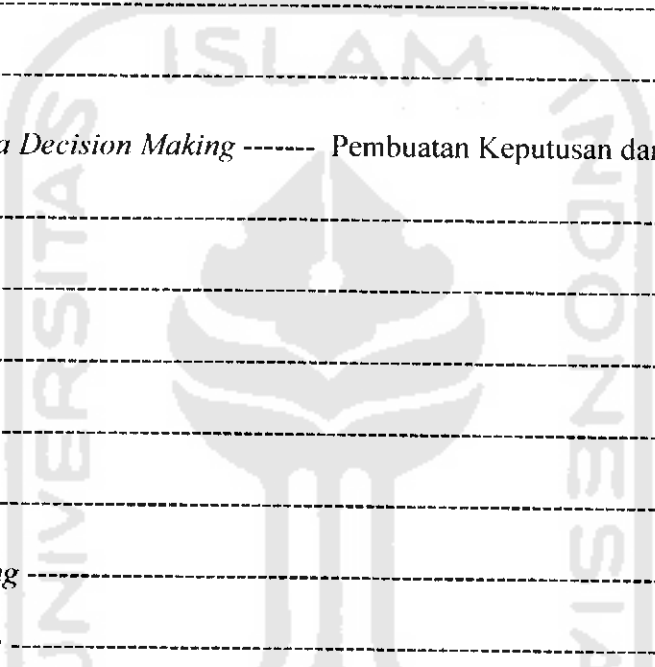


TAKARIR



<i>User</i>	-----	Pengguna
<i>Software</i>	-----	Perangkat Lunak
<i>Hardware</i>	-----	Perangkat Keras
<i>Multi Criteria Decision Making</i>	-----	Pembuatan Keputusan dari Kriteria Majemuk
<i>Crisp</i>	-----	Tegas
<i>Deployment</i>	-----	Pengembangan
<i>Customer</i>	-----	Pelanggan
<i>Design</i>	-----	Desain
<i>Part</i>	-----	Bagian
<i>Manufacturing</i>	-----	Proses Produksi
<i>Requirements</i>	-----	Kebutuhan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN HASIL TUGAS AKHIR.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
SARI	ix
TAKARIR.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Logika fuzzy	8
2.1.1 Pengertian Logika fuzzy	8
2.1.2 Alasan Digunakannya Logika Fuzzy	9
2.1.3 Himpunan Fuzzy	10
2.1.4 Fuzzy MCDM (<i>Multi Criteria Decision Making</i>)	11
2.1.5 Langkah Penyelesaian Masalah dengan MCDM ...	11
2.2 Perancangan Produk.....	15

	2.2.1	Komponen-Komponen Pembentukan Produk	17
	2.2.2	<i>Quality Function Deployment (QFD)</i>	17
	2.2.3	Analisis HOQ	21
	2.2.3	Prioritas Keputusan	22
BAB III		ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	23
	3.1.	Metode Analisis	23
	3.2.1	Masukan Sistem	23
	3.2.2	Keluaran Sistem	24
	3.2.3	Kebutuhan Proses	24
	3.2.4	Analisis Kebutuhan Antarmuka	25
	3.2.5	Kebutuhan Perangkat Lunak	25
	3.2.6	Kebutuhan Perangkat Keras	25
BAB IV		PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK	26
	4.1	Metode Perancangan	26
	4.2	Hasil perancangan	26
	4.2.1	Perancangan Aplikasi	27
	4.2.2	Perancangan Basisdata	33
	4.2.3	Perancangan Antarmuka	37
BAB V		IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK	47
	5.1	Batasan Implementasi	47
	5.2	Pemilihan Perangkat Lunak	47
	5.2	Implementasi Antarmuka	48
BAB VI		ANALISIS KINERJA PERANGKAT LUNAK	61
BAB VII		PENUTUP.....	78
	7.1	Kesimpulan.....	78
	7.2	Saran.....	79
DAFTAR		PUSTAKA.....	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar. 2.1	Pemetaan Input-Output	9
Gambar. 2.2	Struktur Hirarki Masalah	12
Gambar. 2.3	Komponen Pembentuk Produk	17
Gambar. 2.4	Pendekatan QFD	19
Gambar. 4.1	Context Diagram level 0	27
Gambar. 4.2	DFD Level 1	28
Gambar. 4.3	DFD Level 2 proses 1	29
Gambar. 4.4	DFD Level 2 proses 2	30
Gambar. 4.5	DFD Level 2 proses 3	31
Gambar. 4.6	DFD Level 3 proses 2.2	32
Gambar. 4.7	DFD Level 3 proses 2.3	33
Gambar. 4.8	Relasi Antar Tabel	36
Gambar. 4.9	Rancangan Antarmuka Menu Utama	37
Gambar. 4.10	Rancangan Antarmuka Login	38
Gambar. 4.11	Rancangan Antarmuka Input Data Produk	38
Gambar. 4.12	Rancangan Antarmuka Input Produk Lanjut	39
Gambar. 4.13	Rancangan Antarmuka Input Gambar Alternatif	39
Gambar. 4.14	Rancangan Antarmuka Hapus Data Produk	40
Gambar. 4.15	Rancangan Antarmuka Konfirmasi Hapus Data produk	40
Gambar. 4.16	Rancangan Antarmuka Pilih Produk	41
Gambar. 4.17	Rancangan Antarmuka Pengambilan Keputusan	42
Gambar. 4.18	Rancangan Antarmuka Pengambilan Keputusan Lanjut	42
Gambar. 4.19	Rancangan Antarmuka Lihat Data Produk	43
Gambar. 4.20	Rancangan Antarmuka Lihat Data Produk Lanjut	43
Gambar. 4.21	Rancangan Antarmuka Data Anggota	44
Gambar. 4.22	Rancangan Antarmuka Data Fuzzy Segitiga	44

Gambar. 5.1	<i>Splash Screen</i>	48
Gambar. 5.2	Tampilan Menu Utama	49
Gambar. 5.3	Tampilan Login	50
Gambar. 5.4	Tampilan Ganti Password	51
Gambar. 5.5	Tampilan Input Produk	51
Gambar. 5.6	Tampilan Input Produk Lanjut	52
Gambar. 5.7	Tampilan Input Gambar Alternatif	53
Gambar. 5.8	Tampilan Hapus Produk	53
Gambar. 5.9	Tampilan Hapus Produk Lanjut	54
Gambar. 5.10	Tampilan Lihat Data Produk	54
Gambar. 5.11	Tampilan Lihat Data Produk Lanjut	55
Gambar. 5.12	Tampilan Proses Produk	55
Gambar. 5.13	Tampilan Pengambilan Keputusan Hitung Bobot Rata-rata ..	56
Gambar. 5.14	Tampilan Pengambilan Keputusan Desain Optimal	57
Gambar. 5.15	Tampilan Data Anggota	60
Gambar. 5.16	Tampilan Data Fuzzy Segitiga	60
Gambar. 6.1	Pesan Kesalahan Login Data Tidak Lengkap atau Kosong	61
Gambar. 6.2	Pesan Kesalahan Login Data Tidak Benar	62
Gambar. 6.3	Pesan Kesalahan Login <i>User</i> Sedang Aktif	62
Gambar. 6.4	Pesan Kesalahan Ganti Password Data Tidak Lengkap	62
Gambar. 6.5	Pesan Kesalahan Password Lama Tidak Benar	63
Gambar. 6.6	Pesan Kesalahan Password Baru Dan Konfirmasi Tidak Benar	63
Gambar. 6.7	Pesan Kesalahan Tambah Anggota Data Tidak Lengkap Atau Kosong	63
Gambar. 6.8	Pesan Kesalahan Tambah Anggota <i>User_id</i> Sudah ada	64
Gambar. 6.9	Pesan Kesalahan Ubah <i>User_id</i>	64
Gambar. 6.10	Pesan Kesalahan Hapus Data Anggota	64

Gambar. 6.11	Pesan Kesalahan Kunci <i>User</i> Aktif	65
Gambar. 6.12	Pesan Kesalahan Buka <i>User</i> Aktif	65
Gambar. 6.13	Pesan Kesalahan Buka <i>User</i> Tidak Aktif	65
Gambar. 6.14	Pesan Kesalahan Input Produk Data Tidak Lengkap Atau Kosong	66
Gambar. 6.15	Pesan Kesalahan Input Produk Nama Sudah Ada	66
Gambar. 6.16	Pesan Kesalahan Jumlah Kriteria Dan Alternatif Tidak Sesuai Batasan	66
Gambar. 6.17	Pesan Kesalahan Input Data Lanjut Alternatif Belum Lengkap	67
Gambar. 6.18	Pesan Kesalahan Input Data Lanjut Kriteria Belum Lengkap	67
Gambar. 6.19	Pesan Kesalahan Hapus Produk	67
Gambar. 6.20	Pesan Kesalahan Proses Produk	68
Gambar. 6.21	Pesan Kesalahan Nilai Alfa Cut Kosong	68
Gambar. 6.22	Pesan Kesalahan Nilai Alfa Cut Tidak Sesuai	68
Gambar. 6.23	Pesan Kesalahan Tidak Ada Desain Optimal Untuk Disimpan	69
Gambar. 6.24	Pesan Kesalahan Pilih Untuk Lihat Data Produk	69
Gambar. 6.25	Pesan Kesalahan Nama Bobot Bilangan Fuzzy	69
Gambar. 6.26	Proses Input Alternatif Dan Kriteria	71
Gambar. 6.27	Struktur Hirarki Kasus	71
Gambar. 6.28	Proses Penentuan Bobot Kepentingan Dan Kecocokan	73
Gambar. 6.29	Proses Perhitungan Bobot Rata-rata	73
Gambar. 6.30	Proses Perhitungan Bobot Kecocokan Untuk $\alpha = 0$	75
Gambar. 6.31	Proses Perhitungan Bobot Kecocokan Untuk $\alpha = 0,5$	75
Gambar. 6.32	Proses Perhitungan Bobot Kecocokan Untuk $\alpha = 1$	76