

## **BAB VII**

### **PENUTUP**

#### **7.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan pembuatan aplikasi internet banking dan sms banking dengan arsitektur *client/server three-tier* dan dengan teknologi COM+, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan arsitektur *three-tier* cocok untuk sistem yang berskala besar, banyaknya transaksi perhari yang tinggi dan banyaknya pengakses aplikasi secara concurrent (terus menerus dalam jangka waktu tertentu), demi alasan pengurangan beban server dan kestabilan kerja server.
2. Untuk aplikasi yang tidak mengalami permasalahan pada item nomor 1 di atas, lebih baik menggunakan arsitektur *two-tier* demi kecepatan pengaksesan data.

#### **7.2 Saran**

Saran yang dapat dikembangkan untuk pengembangan aplikasi internet banking dan sms banking dengan arsitektur *three-tier* ini adalah :

1. Alasan utama digunakannya model arsitektur ini adalah dukungan terhadap penggunaan kembali komponen, skalabilitas, dan perawatan

sistem secara efisien. Satu buah faktor penting dalam arsitektur ini yang tidak dibahas adalah masalah keamanan. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan pembahasan terhadap fasilitas keamanan yang ditawarkan oleh model arsitektur *three-tier* ini dan metode-metode keamanan data yang baik digunakan pada arsitektur ini.

2. Penelitian ini didasarkan pada pemanfaatan kelebihan-kelebihan dari arsitektur *client/server three-tier*, akan lebih baik bila topik ini digunakan bersamaan dengan teknologi *load balancing*, untuk meningkatkan efisiensi dari sistem yang digunakan.
3. Penelitian ini terbatas pada dukungan yang ada dalam teknologi COM+, padahal COM+ terbatas pada dukungan vendor Microsoft. Jika suatu perusahaan menginginkan multi sistem operasi di dalam jaringan komputer perusahaannya, direkomendasikan teknologi CORBA yang telah dirancang untuk mendukung *open system*.
4. Untuk penelitian selanjutnya yang menitikberatkan pada aplikasi SMS banking dapat menggunakan peralatan yang real.