

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Hasil dari pembahasan bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Strategi Olahraga *Softball* dapat memberikan gambaran lain mengenai cara mempelajari olahraga *Softball*.
2. Aplikasi ini dapat memudahkan atlet pemula memahami strategi dalam olahraga *Softball*.
3. Aplikasi ini memberikan nuansa yang berbeda dalam mempelajari olahraga *Softball*.
4. Aplikasi ini dapat membantu mensimulasikan kondisi dilapangan.
5. Aplikasi ini memberikan hiburan bagi pengguna.

#### **5.2 Saran**

Berdasar kelebihan dan kekurangan yang ada pada Aplikasi Strategi Olahraga *Softball*, maka disarankan:

1. Diharapkan ada pengembangan aplikasi dengan pembahasan lebih rinci dan dibuat lebih interaktif.
2. Diharapkan ada pengembangan pada desain dan animasi yang dapat mensimulasikan gerakan seperti aslinya. Misalkan dengan membuat animasi 3 dimensi.