

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan pengujian berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sampai dengan tahap pembuatan hingga selesai menurut sistem kerja dan analisis dari *Game Arcade* untuk mendukung mengetik cepat ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan antara lain :

1. Melalui *Game Arcade* untuk mendukung mengetik cepat dapat memberikan alternatif hiburan serta untuk mendukung pembelajaran mengetik cepat.
2. Game yang menarik serta animasi pergerakan yang dapat memotivasi pemain untuk kembali mencoba menyelesaikan permainan ketangkasan game ini.

5.2 Saran

Berdasarkan pada pengujian yang telah dilakukan terhadap *Game Arcade* ini, masih terdapat kekurangan dan keterbatasan, maka disarankan :

1. Penambahan durasi level dan tingkat kesulitan serta identifikasi level yang harus ditambahkan agar mempermudah pengguna untuk mengetahui tahap level.
2. Lebih banyak variasi game dan fungsi resolusi agar dapat lebih nyaman dimainkan
3. Dalam pengembangan berikutnya juga disarankan untuk menambahkan musuh agar terlihat lebih menantang.