BAB VI

ANALISIS KINERJA PERANGKAT LUNAK

6.1 Pengujian Program

Sebelum sistem atau program diterapkan dalam kegiatan yang sebenarnya, maka perlu dilakukan evaluasi atau pengujian terhadap berbagai aspek. Pengujian program ini dilakukan agar kemungkinan kesalahan pada program dapat diidentifikasi sejak awal, dan dapat diketahui secara langsung apakah program termasuk *user friendly* atau tidak.

Agar program dapat dikatakan bebas dari kesalahan-kesalahan, maka program harus dievaluasi terlebih dahulu. Pengujian ini dilakukan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan ketidak nyamanan yang mungkin terjadi pada *user*.

6.2 Pengujian dan Analisis

Pengujian dilakukan dengan melakukan tes secara langsung kepada lima orang anak usia 5 sampai 10 tahun dan tiga orang tua anak. Beberapa hal yang diperhatikan dalam pengujian ini adalah reaksi dari anak-anak dan orang tua, positif atau negatif dan keberhasilan pelatihan berdasarkan pencapaian tujuan.

Beberapa hal yang dijadikan acuan untuk menganalisis program adalah:

1. Apakah program aplikasi menarik, biasa saja atau membosankan.
2. Apakah program aplikasi mudah dijalankan atau sulit.

3. Apakah materi yang diberikan dapat dimengerti dengan mudah, sedang atau sukar dimengerti.
4. Apakah tampilan, meliputi warna, gambar dan animasi dapat dikatakan menarik, biasa saja atau tidak menarik sama sekali.
5. Apakah kuis yang diberikan berhubungan dengan materi atau tidak berhubungan sama sekali dengan materi yang diberikan.
6. Apakah bantuan narasi mudah dimengerti oleh anak-anak, sedang atau tidak dapat dimengerti sama sekali.

6.3 Kelebihan dan Kekurangan Program

Dari hasil pengujian kepada anak-anak usia 5 sampai 10 tahun dan orang tua anak, ditemukan beberapa kelebihan dan kekurangan dari program. Hasil pengujian ini didasarkan pada pernyataan peserta uji coba. Jika 5 sampai 8 orang memberikan respon yang positif, maka pernyataannya dapat dikategorikan sebagai kelebihan dari program aplikasi. Tetapi jika 5 sampai 8 orang memberikan respon yang negatif, maka pernyataannya dapat dikategorikan sebagai kekurangan dari program aplikasi.

Kelebihan program aplikasi adalah:

1. Tampilan bagus, dan gambar menarik dan sesuai untuk anak-anak.
2. Animasi dapat dimengerti oleh anak.
3. Materi pembelajaran dapat dimengerti oleh anak.
4. Permainan dan kuis berhubungan dengan materi pembelajaran dan dapat membantu anak untuk aktif.

5. Program aplikasi tidak membosankan karena disertai permainan.

Kekurangan program aplikasi adalah:

1. Lagu kurang sesuai untuk anak-anak.
2. Suara kurang jelas dan agak sulit dimengerti oleh anak-anak.
3. Program tidak cocok untuk anak dibawah 5 tahun atau yang belum dapat membaca, karena masih sulit untuk dapat dipahami baik dari pembelajaran maupun kuis, kecuali permainan *maze*.
4. Tombol yang digunakan kurang menarik, anak-anak lebih suka gambar sebagai tombol. Dan tombol yang digunakan terlalu banyak, terutama pada kuis *the meaning of...?*