

HALAMAN JUDUL

**ANALISIS PEMILIHAN TEKNOLOGI BLACKBERRY DAN ANDROID
PADA MAHASISWA UII**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata-1
Teknik Informatika**



Oleh

Nama : Achmad Syauqi

No. Mahasiswa : 06 523 273

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
YOGYAKARTA**

2012

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING
ANALISIS PEMILIHAN TEKNOLOGI BLACKBERRY DAN
ANDROID PADA MAHASISWA UII
TUGAS AKHIR



Oleh:
Nama : Ahmad Syaufi
No Mahasiswa : 06 523 273

Yogyakarta, Mei 2012
Pembimbing,

Hendrik, S.T., M.Eng

**LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN HASIL
TUGAS AKHIR**

Saya yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Achmad Syauqi

No. Mahasiswa : 06 523 273

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti bahwa ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya saya sendiri, maka saya siap menanggung risiko dan konsekuensi apapun.

Demikian pernyataan ini saya buat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, Mei 2012

Achmad Syauqi

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI
ANALISIS PEMILIHAN TEKNOLOGI BLACKBERRY DAN
ANDROID PADA MAHASISWA UII

TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama : Achmad Syauqi

No. Mahasiswa : 06 523 273

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji Sebagai Salah Satu Syarat untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi
Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, Juni 2012

Tim Penguji,

Ketua

Hendrik, S.T., M.Eng.

Anggota I

Syarif Hidayat, S.Kom., M.I.T

Anggota II

Ahmad Raf'ie Pratama, S.T., M.I.T

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia



Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan karya ini untuk:

Ortu tercinta,

Terutama buat mamah yg selalu mensupportku

Buat sahabatku yang slalu ingetin buat ngerjain skripsi

Buat Pak Hendrik yang selalu sabar membimbing dan mengarahkan

*Buat temen-temen kost juga makasih walaupun kalian menggoda
untuk bermain PS tiap kali mau ngerjain skripsi tapi kalian banyak
membantu*

*Dan buat temen-temen smua tanpa bantuan kalian skripsiku tidak
mingkin bisa selesai*

*Terima kasih untuk cinta, kasih sayang, kesabaran, pengertian dan
perhatian yang telah kalian berikan sampai saat ini.*

HALAMAN MOTTO

“Jadikanlah sabar dan shalat sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah bersama orang-orang yang sabar”

(QS. Al Baqarah : 153)

“... Allah akan meninggikan orang beriman diantaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat...”

(Q.S. Al-Mujaadilah: 11)

“Ilmu itu adalah gudang-gudang. Anak kuncinya pertanyaan. Dari itu, bertanyalah! Sesungguhnya diberi pahala atas empat orang, yaitu: (1) penanya, (2) yang berilmu,

(3) pendengar, dan (4) yang suka kepada mereka yang tiga tadi.”

(Hadits, diriwayatkan oleh Abu Na'im dari Ali)

Semua itu mudah asal dikerjakan sungguh-sungguh dan bersabar

KATA PENGANTAR



Assalamu 'alaikum wr.wb.

Syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat, hidayah serta karunia-Nya, sehingga laporan Tugas Akhir dapat penulis selesaikan. Tak lupa shalawat serta salam kami haturkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad S.A.W, yang telah memberi uswatun khasanah bagi umat manusia.

Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk memperoleh gelar sarjana di jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia. Tugas Akhir yang penulis laksanakan adalah “Analisis Pemilihan Teknologi Blackberry dan Android pada Mahasiswa UII “

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar–besarnya kepada:

1. Bapak Gumbolo Hadi Susanto, Ir., M.Sc, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia.
2. Bapak Yudi Prayudi, M.Kom, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia.

3. Bapak Hendrik, S.T., M.Eng selaku dosen pembimbing Tugas Akhir, yang dengan sabar telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama pelaksanaan Tugas Akhir dan penulisan laporan.
4. Ibu Nur Wijyaning Rahayu S.Kom.,M.Cs. selaku dosen pembimbing akademik yang telah mendampingi saya dalam masa-masa kuliah di UII dan mendorong saya untuk menyelesaikan Tugas Akhir.
5. Orang tuaku terutama Ibu yang selalu memberikan perhatian, bantuan, dukungan, kesabaran, do'a, dan limpahan kasih sayang yang tiada henti.
6. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu dari awal hingga akhir.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih belum sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan pengalaman. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk membantu penulis di masa yang akan datang. Akhir kata penulis berharap agar laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Wassalamu'alaikum Wr

Yogyakarta, Mei 2012

Penulis

SARI

Perkembangan teknologi pada saat ini sudah semakin pesat. Banyak *gadget* canggih yang hadir di pasaran saat ini. *Gadget-gadget* tersebut semakin canggih dan semakin berguna bagi kalangan masyarakat. Ada yang menggunakan *gadget* tersebut untuk berbisnis, mengakses internet, memainkan permainan, dan lain-lain. Salah satu dari *gadget-gadget* tersebut menggunakan teknologi Blackberry dan teknologi Android. Kedua teknologi ini perkembangannya sangat cepat dan hampir menguasai *gadget-gadget* yang ada di pasaran khususnya Indonesia.

Penelitian ini membahas tentang pemilihan teknologi antara teknologi Blackberry dan teknologi Android dengan sampel penelitian yaitu mahasiswa yang sedang kuliah di UII kampus terpadu. Penelitian ini dilaksanakan untuk mengetahui mahasiswa UII lebih memilih teknologi Blackberry atau teknologi Android beserta alasan mengapa mereka memilih teknologi tersebut. Data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu data primer, dan pengumpulan data ini dilakukan dengan kuesioner yang disebar melalui media online dan melalui selebaran dengan metode *comparative means* dan analisis secara deskriptif.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sebanyak 65% dari responden memilih teknologi Android karena mempunyai tampilan yang menarik dan tidak membosankan, mempunyai aplikasi yang melimpah serta mempunyai fitur multimedia yang lengkap. Sedangkan 35% dari responden memilih teknologi Blackberry karena email, chatting dan untuk membantu gaya hidup sehari-hari.

Kata kunci : Teknologi Android, Teknologi Blackberry, Pemilihan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
SARI.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Blackberry	6
2.1.1 Sejarah Blackberry di Indonesia.....	6
2.1.2 Produk Unggulan Blackberry.....	6
2.1.3 Perangkat Lunak Blackberry	7

2.1.4	Jaringan Selular	8
2.1.5	Crackberry	9
2.2	Android	9
2.2.1	Sejarah Android	9
2.2.2	Versi Android.....	9
2.2.3	Fitur Android.....	13
2.2.4	Android Bagi Komunitas Sumber Terbuka.....	13
2.3	Metode Pengumpulan Data	14
2.3.1	Metode Kuesioner	14
2.3.2	Metode Wawancara.....	14
2.4	Teori Analisis Data	14
2.4.1	Tujuan Analisis Data.....	14
2.4.2	Macam Analisis Data	15

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	16
3.1.1	Sumber Data	16
3.2	Metode Pengumpulan Data	16
3.2.1	Data Primer	16
3.2.2	Data Sekunder.....	17
3.3	Metode Pengolahan Data	17
3.4	Populasi Penelitian	17
3.5	Sampel Penelitian.....	19
3.6	Instrumen Penelitian.....	21
3.6.1	Kuesioner	21
3.7	Variabel Penelitian & Definisi Operasional.....	22
3.7.1	Variabel Penelitian.....	22
3.7.2	Definisi Operasional	22

3.8 Uji Validitas dan Reabilitas Kuesioner	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Gambaran Umum Responden.....	24
4.1.1 Responden Menurut Pilihan Teknologi.....	24
4.2 Pengolahan Data	25
4.2.1 Uji Validasi Data	25
4.2.2 Uji Reabilitas	30
4.2.3 Uji Analisis Means	30
4.2.4 Uji Independent-Sampel T Test.....	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN.....	51

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Skala Likert	17
Tabel 3.2 Daftar Populasi.....	18
Tabel 3.3 Pertanyaan Kuesioner	22
Tabel 3.4 Indikator	23
Tabel 4.1 Hasil Penyebaran Kuesioner	24
Tabel 4.2 Responden Menurut Pilihan Teknologi	25
Tabel 4.3 Tabel r_{hitung}	27
Tabel 4.4 Hasil Perbandingan r_{hitung} dan r_{tabel}	28
Tabel 4.5 Hasil Uji Reabilitas	30
Tabel 4.6 Hasil Kategori Manfaat	33
Tabel 4.7 Hasil Kategori User Interface	34
Tabel 4.8 Hasil Kategori Internet.....	35
Tabel 4.9 Hasil Kategori Aplikasi.....	36
Tabel 4.10 Hasil Perhitungan nilai t_{hitung}	38
Tabel 4.11 Hasil Perbandingan t_{table} dan t_{hitung}	41
Tabel 4.12 Perbedaan Signifikan Teknologi Blackberry dan Android	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Prsentasi Pemilihan Teknologi.....	25
Gambar 4.2 Compute Variabel untuk tabel t	26
Gambar 4.3 Alasan Mahasiswa Menggunakan Gadget	32
Gambar 4.4 Hasil Perbandingan Teknologi	37

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini sudah semakin pesat. Banyak *gadget* canggih yang hadir di pasaran saat ini. *Gadget-gadget* tersebut semakin canggih dan semakin berguna bagi kalangan masyarakat. Ada yang menggunakan *gadget* tersebut untuk berbisnis, mengakses internet, memainkan permainan, dan lain-lain.

Gadget-gadget yang beredar di pasaran khususnya Indonesia memiliki banyak jenis sistem operasi yang masing-masing mempunyai keunggulan dan kelemahan yang berbeda dari setiap sistem operasinya. Jenis dari sistem operasi yang terdapat dalam *gadget* tersebut antara lain :

- a. Symbian
- b. Blackberry
- c. Android
- d. IOS
- e. Android
- f. Windows Mobile
- g. Dan lain-lain

Dari beberapa sistem operasi yang ada dalam *gadget* tersebut yang paling banyak digemari oleh masyarakat yaitu *gadget* yang memiliki sistem operasi Blackberry dan Android. Karena kedua sistem operasi ini lebih unggul dari teknologi dan harga yang dapat dijangkau oleh banyak kalangan. Hal ini yang menjadikan Blackberry dan Android lebih banyak digunakan oleh masyarakat khususnya mahasiswa.

Di UII sendiri hampir semua mahasiswa mempunyai *gadget*. Mulai dari yang sederhana sampai dengan yang mempunyai teknologi canggih. Diantara pemakai *gadget* tersebut banyak yang menggunakan *gadget* dengan sistem operasi Android dan Blackberry. Banyak mahasiswa tersebut yang memanfaatkan teknologi tersebut untuk berbagai hal, antara lain mengakses internet, memainkan game, dan lain sebagainya.

Teknologi Blackberry unggul dalam akses internet, banyak fitur-fitur yang diunggulkan dalam Blackberry. Contohnya yaitu layanan *push mail* yang memungkinkan seseorang dapat mengirim dan menerima email seperti menerima sms. Fitur lainnya yang tidak kalah bagus yaitu layanan *Blackberry Messenger* yang memberikan layanan *chat* antar sesama pengguna Blackberry.

Sedangkan Android unggul dalam perkembangan teknologi dan aplikasi-aplikasi terbaru. Teknologi android berbasis *open source* yang memungkinkan seseorang dapat mengembangkan teknologi dan bahkan membuatnya sendiri. Sehingga perkembangan android sangat pesat dibandingkan teknologi yang lain.

Berdasarkan dari latar belakang tersebut maka dilakukan penelitian ini dan dapat diambil suatu kesimpulan dari penelitian tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam melakukan penelitian tentang analisis pemilihan teknologi blackberry dan android ini, penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Teknologi apa yang menjadi pilihan mahasiswa S1 UII kampus terpadu antara teknologi Blackberry dan teknologi Android?
2. Faktor-faktor apa saja yang menjadi alasan mengapa memilih teknologi tersebut?
3. Apa yang mendorong mahasiswa UII untuk memiliki *gadget* tersebut?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini yaitu :

1. Pemilihan teknologi yang akan diteliti yaitu hanya pada teknologi blackberry.
2. Responden dari penelitian ini yaitu pada mahasiswa S1 UII

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan daripada penelitian ini adalah untuk mengetahui teknologi *smartphone* apa yang banyak digunakan oleh mahasiswa S1 UII kampus terpadu antara Blackberry dan Android sehingga dapat dijadikan pertimbangan UII untuk memberikan layanan akademik berbasis *mobile*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah dapat menjadi bahan masukan dan pertimbangan oleh UII untuk menggunakan kedua teknologi ini dalam sistem akademik karena banyak mahasiswa UII yang menggunakannya. Sehingga dapat memudahkan mahasiswa UII untuk memperoleh informasi tersebut.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk memberikan hasil yang memuaskan dalam menganalisis hasil perbandingan antara teknologi Blackberry dan Android, maka tahap-tahap yang dilakukan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data tersebut dilakukan dengan cara memberikan kuisisioner yang dibagikan kepada mahasiswa UII untuk dapat memperoleh informasi-informasi yang dibutuhkan dalam penelitian ini.

2. Implementasi dan Pengolahan Data

Dari data-data yang diperoleh dari kuisioner di atas, kemudian data-data tersebut diolah dengan menggunakan *software* SPSS dengan uji analisis *Compare Means* dan *Uji T* untuk diambil suatu kesimpulan dari data-data tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh mengenai masalah yang akan dibahas dalam laporan ini, maka sistematika laporan ini dibagi menjadi 5 bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini memuat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini memuat uraian konsep dasar dan informasi tentang teknologi Blackbery dan Android yang dilakukan dalam penelitian ini.

BAB III METODOLOGI

Memuat uraian tentang langkah-langkah penyelesaian masalah selama melakukan penelitian. Langkah-langkah tersebut harus disesuaikan dengan topic penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memuat uraian tentang hasil dari penelitian yang dikerjakan dan membahasnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini memuat kesimpulan dari hasil penelitian yang telah diselesaikan dan saran-saran yang dikembangkan.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Blackberry

Blackberry merupakan perangkat selular yang memiliki kemampuan layanan *internet* yang cukup lengkap dan canggih yang tidak dimiliki oleh teknologi pada *smartphone* lainnya. Blackberry pertama kali dikenalkan pada tahun 1997 oleh perusahaan asal Kanada yaitu *Research In Motion (RIM)*. Kemampuan menyampaikan informasi melalui jaringan nirkabel tidak dapat ditandingi oleh teknologi-teknologi *smartphone* lain (Anonymous, 2011).

2.1.1 Sejarah Blackberry di Indonesia

Blackberry pertama kali dikenalkan di Indonesia pada pertengahan Desember 2004. Perusahaan yang mengenalkan Blackberry di Indonesia yaitu Indosat dan Starhub. Kemudian perusahaan operator lainnya di Indonesia ikut mengenalkan Blackberry pada masyarakat Indonesia. Diantaranya yaitu perusahaan operator Excelcom dan Telkomsel. Dan hingga saat ini hampir semua perusahaan operator di Indonesia ikut meramaikan pasar Blackberry (Anonymous, 2011).

2.1.2 Produk Unggulan Blackberry

Blackberry merupakan *smartphone* yang mengandalkan fitur internetnya. Produk unggulan Blackberry yang paling utama yaitu layanan *push mail*. *Push mail* merupakan teknologi layanan *e-mail* yang dapat menerima dan mengirim email seperti mengirim sms. Karena sinyal internet pada Blackberry selalu tersambung. Data yang diterima dari *e-mail* tersebut juga dikompresi sehingga ukurannya lebih kecil tetapi dengan isi yang sama.

Fitur utama Blackberry yang lainnya yaitu layanan *BBM* atau *Blackberry Messenger*. *BBM* merupakan layanan Blackberry yang berupa chatting antara

pengguna sesama Blackberry. Cara menambah *contac* pada Blackberry yaitu dengan memasukkan pin Blackberry yang semuanya berbeda.

Sedangkan untuk melakukan *browsing*, Blackberry juga mengompresi data yang diakses sehingga lebih cepat dan dengan isi data yang sama (Anonymous, 2011).

2.1.3 Perangkat Lunak Blackberry

Blackberry menyediakan berbagai perangkat lunak yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan operasi (Anonymous, 2011).

a. Blackberry Enterprise Server (BES)

BES merupakan paket perangkat lunak yang terintegrasi pada Blackberry. BES dapat digunakan oleh jaringan *e-mail* yang berbasis pada Microsoft Exchange, Lotus Domino, dan Novell Group Wise. Para pengguna individu tidak perlu menginstall BES tersebut karena sudah disediakan oleh operator provider yang menyediakan layanan Blackberry. BES biasanya digunakan oleh perusahaan yang besar sehingga dapat mengintegrasikan Blackberry dengan system perusahaan yang ada.

b. Blackberry Professional Software (BPS)

BPS merupakan komunikasi nirkabel dan menghadirkan fitur yang dibutuhkan karyawan dengan paket yang mudah dipasang dan harga yang lebih murah. BPS merupakan solusi bagi perusahaan kecil dan menengah.

c. Blackberry Internet Service (BIS)

BIS merupakan perangkat lunak yang disediakan Blackberry pada individu. BIS dapat mengintegrasikan Blackberry dengan fitur-fitur yang ada di Blackberry seperti *e-mail*, *chatting*, *browsing*, dan lain-lain.

d. Blackberry Mobile Data System (MDS)

Merupakan sebuah aplikasi untuk pengembangan BES, menyediakan alat pengembangan untuk membangun, menyebarluaskan, serta mengatur Blackberry dengan aplikasi perusahaan.

2.1.4 Jaringan Seluler

Blackberry dapat beroperasi pada berbagai jaringan seluler, yaitu (Anonymous, 2011) :

a. CDMA2000 1X Ev-DO

Jaringan CDMA2000 1x Ev-Do merupakan jaringan yang memanfaatkan teknologi CDMA untuk memenuhi kebutuhan komunikasi. Salah satunya internet. Kecepatan dari transfer data tersebut mencapai 3,1Mbps.

b. GSM/GPRS/EDGE/UMTS

Jaringan GPRS, EDGE, dan UMTS merupakan jaringan yang dapat dipakai secara bergantian dalam area yang luas. Sedangkan jaringan GSM merupakan jaringan yang memberikan kualitas suara yang baik untuk digunakan dalam layanan komunikasi.

c. Mike

Jaringan Mike merupakan teknologi yang serba digital yang digunakan untuk menyediakan suara yang mempunyai kualitas tinggi dan transmisi yang mempunyai skala nasional.

d. Mobitex dan Nextel

Merupakan jaringan yang dirancang untuk area yang luas dan mencakup ke dalam gedung dengan penerimaan sinyal yang baik. Dan penggunaan komunikasi tersebut dapat berjalan dengan lancar tanpa gangguan yang berarti.

e. **Wireless Local Area**

Merupakan jaringan yang mempunyai cakupan wilayah lokal yang mempunyai frekuensi tertentu. Dan dapat dimanfaatkan oleh orang-orang yang berada dalam wilayah tersebut.

2.1.5 Crackberry

Crackberry merupakan istilah bagi pengguna Blackberry yang sudah kecanduan dengan Blackberry tersebut. Hal ini terjadi karena seseorang tersebut tidak bisa lepas dari Blackberry dan cenderung menutup diri dari orang-orang yang berada di sekitarnya (Anonymous, 2011)

2.2 Android

Android merupakan sistem operasi pada *smartphone* yang berbasis Linux. Android merupakan suatu sistem operasi yang terbuka. Setiap orang dapat mengembangkan dan menciptakan aplikasi buatan mereka sendiri. Hal ini yang menjadikan sistem operasi android berkembang sangat cepat. Android pertama kali dirilis pada tanggal 5 November 2007 (Anonymous, 2011).

2.2.1 Sejarah Android

Awalnya, Google bekerjasama dengan Android Inc yang pendirinya bekerja pada Google. Pada saat itu muncul isu bahwa Google akan mengeluarkan *smartphone* guna menyaingi pasar ponsel di dunia ini. Dan pada bulan September 2007 Google mematenkan aplikasi *smartphone*. Dan akhirnya mengenalkan *smartphone* Google Nexus One yang diproduksi oleh perusahaan *smartphone* HTC. *Smartphone* tersebut dipasarkan pada bulan Januari 2010.

Sejak Android dirilis telah dilakukan perbaikan-perbaikan dan menambahkan berbagai fitur baru guna untuk menyempurnakan Android. *Smartphone* yang pertama kali menggunakan sistem operasi Android yaitu HTC Dream, yang dirilis pada tanggal 22 Oktober 2008. Hingga sampai saat ini sudah

terdapat banyak jenis *smartphone* yang menggunakan sistem operasi Android (Anonymous, 2011).

2.2.2 Versi Android

Android memiliki beberapa versi yaitu (Anonymous, 2011) :

a. Android Versi 1.1

Pada 9 Maret 2009, Google merilis Android versi 1.1. Android versi ini dilengkapi dengan pembaruan estetis pada aplikasi, jam alarm, *voice search* (pencarian suara), pengiriman pesan dengan Gmail, dan pemberitahuan email.

b. Android Versi 1.5 (Cupcake)

Pada pertengahan Mei 2009, Google kembali merilis ponsel dengan menggunakan Android dan SDK (Software Development Kit) dengan versi 1.5 (Cupcake). Terdapat perbaikan-perbaikan pada Android versi sebelumnya yaitu versi 1.1. Dengan menambahkan beberapa aplikasi seperti aplikasi untuk video, animasi layar, dan keyboard pada layar ponsel yang dapat disesuaikan dengan sistem.

c. Android Versi 1.6 (Donut)

Donut (versi 1.6) dirilis pada September dengan menampilkan proses pencarian yang lebih baik dibanding sebelumnya, penggunaan baterai indikator dan kontrol applet VPN. Fitur lainnya adalah galeri yang memungkinkan pengguna untuk memilih foto yang akan dihapus. Kamera dan galeri tersebut juga dapat diintegrasikan.

d. Android Versi 2.0/2.1 (Éclair)

Pada 3 Desember 2009 kembali diluncurkan ponsel Android dengan versi 2.0/2.1 (Éclair), perubahan yang dilakukan adalah mengoptimalkan hardware, peningkatan Google Maps 3.1.2, perubahan UI dengan browser baru dan dukungan HTML5, daftar kontak yang baru, dukungan *flash* untuk kamera 3,2 MP, digital Zoom, dan Bluetooth 2.1.

Google juga mengadakan kompetisi aplikasi mobile terbaik yang berhadiah \$25.000 kepada setiap pemenang untuk meningkatkan persaingan dengan perangkat lainnya.

Semakin berkembang dan bertambahnya Android, banyak aplikasi terkenal yang menyalurkan aplikasinya kepada Android. Contohnya yaitu MySpace dan Facebook.

e. Android Versi 2.2 (Froyo : Frozen Yoghurt)

Android versi 2.2 diluncurkan pada 20 Mei 2010. Adapun perubahan yang dilakukan antara lain:

1. Dukungan Adobe Flash 10.1.
2. Kinerja kecepatan aplikasinya juga mengalami percepatan mencapai 5x dari versi sebelumnya.
3. Browser lebih cepat dengan integrasi V8 JavaScript engine yang terdapat pada Google Chrome.
4. Pemasangan aplikasi dalam SD Card.
5. Kemampuan wi-fi yang portabel.
6. Kemampuan update otomatis dalam aplikasi Android Market

f. Android Versi 2.3 (Gingerbread)

Android versi 2.3 diluncurkan pada tanggal 6 Desember 2010. Perubahan-perubahan yang dilakukan antara lain:

1. Peningkatan kemampuan permainan.
2. Fungsi *copy paste*.
3. *User Interface* yang diatur ulang.
4. Format video sudah didukung oleh VP8 dan WebM.
5. Efek audio juga diperbaiki.
6. Dukungan kemampuan Near Field Communication.
7. Kamera juga ditingkatkan lebih dari satu kamera.

8. Android Versi 3.0/3.1 (Honeycomb)

Android versi ini dirancang khusus untuk *tablet pc* dan mendukung untuk ukuran layar berukuran besar. Adapun *user interface* pada versi ini juga berbeda dan mendukung *multi processor*. *Tablet pc* yang pertama kali dibuat menggunakan android versi ini yaitu Motorola Xoom.

9. Android Versi 4.0 (Ice Cream)

Android versi 4.0 dirilis akhir tahun 2011. Dan hanya gadget-gadget tertentu saja yang menggunakan sistem operasi Android Ice Cream ini. Karena android versi ini menggunakan *hardware* yang lebih bagus dibandingkan *hardware* yang ada pada android versi sebelumnya.

10. Android Versi 5.0 (Jelly Bean)

Android versi 5.0 atau dikenal dengan sebutan Jelly bean rencananya akan dirilis pada semester kedua tahun 2012. (Anonymous, 2012) Jelly Bean juga kabarnya digunakan untuk komputer tablet, dan tidak kemungkinan akan digunakan untuk pc. Guna untuk menyaingi windows 8 yang diluncurkan oleh Microsoft (Anonymous, 2012). Keunggulan dari Android Jelly Bean antara lain :

1. Full chrom browser
2. Dual boot
3. File manager yang lebih baik dari versi sebelumnya
4. Keyboard virtual yang lebih baik
5. Sistem operasi yang lebih ringan tetapi kinerjanya cepat
6. Lebih hemat baterai dari versi sebelumnya yang banyak dikeluhkan oleh pengguna android

2.2.3 Fitur Android

Android memiliki berbagai fitur, fitur-fitur yang tersedia pada android antara lain:

- a. Kerangka aplikasi: memungkinkan penggunaan dan penghapusan komponen yang tersedia.
- b. Dalvik mesin virtual: mesin virtual yang dioptimalkan untuk perangkat mobile.
- c. Grafik: grafik di 2D dan grafis 3D berdasarkan pustaka OpenGL.
- d. SQLite: untuk penyimpanan data pada android.
- e. Mendukung multimedia: audio, video, dan berbagai format gambar (MPEG4, H.264, MP3, AAC, AMR, JPG, PNG, GIF)
- f. Koneksi yang digunakan antara lain: GSM, Bluetooth, EDGE, 3G, dan WiFi.
- g. Kamera, GPS, kompas, dan *accelerometer* (tergantung hardware) sudah ada pada android

2.2.4 Android Bagi Komunitas Sumber Terbuka (*Open Source*)

Android memiliki berbagai keunggulan sebagai software yang memakai basis kode komputer yang bisa didistribusikan secara terbuka (*open source*) sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya. Android memiliki aplikasi *native* Google yang terintegrasi seperti *pushmail* Gmail, Google Maps, dan Google Calendar.

Para penggemar *open source* kemudian membangun komunitas yang membangun dan berbagi Android berbasis firmware dengan sejumlah penyesuaian dan fitur-fitur tambahan, seperti FLAC *lossless* audio dan kemampuan untuk menyimpan download aplikasi pada microSD card. Mereka sering memperbaharui paket-paket firmware dan menggabungkan elemen-elemen

fungsi Android yang belum resmi diluncurkan dalam suatu *carrier-sanction firmware* (Anonymous, 2011)

2.3 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dapat menggunakan sumber data primer maupun sekunder. Sumber primer merupakan sumber data yang memberikan data kepada pengumpul data, sedangkan sumber sekunder adalah sumber data yang secara tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data, misalkan melalui dokumen atau arsip (Wahyuni,dkk., 2006).

2.3.1 Metode Kuesioner

Metode kuesioner yaitu rangkaian pertanyaan-pertanyaan seputar masalah yang ada dalam penelitian ini. Kuesioner tersebut kemudian disebarakan kepada responden untuk di isi. Tujuan dari kuesioner yaitu dapat memperoleh informasi-informasi yang dibutuhkan dalam penelitian ini untuk diambil suatu kesimpulan.

2.3.2 Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan metode sekunder. Hal ini dilakukan dengan cara lisan dan bertatap mata mendengarkan secara langsung informasi-informasi yang diberikan oleh responden.

2.4 Teori Analisis Data

Analisis data dapat diartikan yaitu mengolah data menjadi suatu informasi. Sehingga sifat data tersebut dapat dipahami dan bermanfaat untuk menjawab masalah-masalah yang ada dalam penelitian.

2.4.1 Tujuan Analisis Data

Tujuan dari analisis data yaitu mendeskripsikan data agar dapat lebih mudah dipahami dan dapat menarik suatu kesimpulan dari data-data yang telah diambil dari sampel populasi yang menjadi objek penelitian.

2.4.2 Macam Analisis Data

Analisis data terbagi menjadi 2 yaitu analisis deskriptif dan analisis kualitatif :

a. Analisis Deskriptif (Kuantitatif)

Analisis deskriptif merupakan analisis yang mempelajari cara menyajikan data sehingga dapat dipahami dengan mudah. Analisis kuantitatif ini biasanya digunakan untuk penelitian yang menggunakan sampel yang banyak dengan melalui pengujian hipotesis. Dari penelitian yang menggunakan sampel ini kemudian dapat diambil suatu kesimpulan dari penelitian yang sedang diteliti oleh penulis.

b. Analisis Kualitatif

Analisis kualitatif merupakan analisis yang mengamati suatu sebab akibat bahwa suatu variabel membawa pengaruh pada variabel lainnya.

BAB III

METODOLOGI

3.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini yaitu penelitian kuantitatif. Yaitu dengan membandingkan dua buah teknologi yaitu Android dan Blackberry. Penelitian ini dilakukan dengan cara menyebarkan angket kuesioner untuk di isi oleh responden dan diambil suatu kesimpulan.

3.1.1 Sumber Data

Sumber data dari penelitian ini yaitu diambil dari mahasiswa-mahasiswa yang sedang mengambil kuliah S1 di Kampus Terpadu Universitas Islam Indonesia. Data tersebut diperoleh dengan cara melakukan survei menggunakan metode kuisisioner yang meminta responden mengisi dan menjawab seluruh pertanyaan yang diberikan dalam kuesioner tersebut (Danang, 2011).

3.2 Metode Pengumpulan Data

Metode ini sangat penting dalam penelitian ini, karena data tersebut yang akan diolah dan didapatkan suatu kesimpulan. Pengumpulan data tersebut dilakukan dengan cara menyebar dan memberikan kuisisioner kepada mahasiswa-mahasiswa S1 Universitas Islam Indonesia. Tujuan dari kuisisioner ini yaitu untuk menganalisis faktor-faktor apa saja yang menjadikan responden tersebut memilih teknologi Blackberry atau teknologi Android. Untuk mempermudah pengambilan data, maka penyebaran kuisisioner ini dilakukan dengan 2 cara yaitu dengan media online seperti facebook, forum kaskus, dan lain-lain. Dan dilakukan dengan penyebaran secara langsung. Penyebaran secara online mempunyai kelemahan, antara lain responden dapat mengisi kuisisioner lebih dari satu kali dan responden kemungkinan sudah lulus dari UII.

3.2.1 Data Primer

Dalam penelitian ini penulis menggunakan angket dengan skala Likert. Skala Likert merupakan jenis skala yang digunakan untuk mengukur nilai suatu variabel. Dalam penelitian ini menggunakan skala Likert dengan bobot tertinggi 5 dan bobot terendah 1. Skala tersebut dapat dilihat pada tabel 3.1

Tabel 3.1 Skala Likert

No	Jawaban	Kode	Bobot Nilai
1	Sangat Setuju	SS	5
2	Setuju	S	4
3	Ragu-Ragu	RR	3
4	Tidak setuju	TS	2
5	Sangat Tidak Setuju	STS	1

3.2.2 Data Sekunder

Data Sekunder dalam penelitian ini dilakukan dengan cara wawancara. Wawancara ini dilakukan dengan bertanya secara langsung kepada responden untuk memperoleh suatu informasi.

3.3 Metode Pengolahan Data

Analisis yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *Compare Means* karena analisis ini berguna untuk memaparkan nilai tendensi sentral maupun dispersi suatu variabel data skala dengan dikelompokkan berdasarkan variabel dan kategori. Dan dengan melakukan *Uji T* untuk mengetahui perbedaan yang signifikan (Trihendadi, 2010).

3.4 Populasi Penelitian

Populasi adalah keseluruhan objek penelitian. Apabila seseorang ingin melakukan suatu penelitian yang ada dalam wilayah penelitian, maka penelitiannya

merupakan penelitian populasi. Studi penelitiannya disebut studi populasi atau studi sensus (Suharsimi, 1997).

Di penelitian ini yang menjadi populasi adalah mahasiswa yang sedang kuliah S1 di kampus terpadu Universitas Islam Indonesia terpadu. Pada kampus UII terpadu memiliki beberapa fakultas dan jurusan di tiap-tiap fakultasnya. Nantinya kuesioner tersebut disebar secara *random* dan diharapkan dapat menghasilkan kesimpulan yang memuaskan. Berikut daftar Jumlah mahasiswa aktif UII pada tabel 3.2

Tabel 3.2 Daftar Populasi

No	Fakultas teknologi Industri	Jumlah Mahasiswa
1	Jurusan Teknik Informatika	2239
2	Jurusan teknik Industri	1324
3	Jurusan Teknik Elektro	358
4	Jurusan teknik Mesin	319
5	Jurusan Teknik Kimia	319
Jumlah		4558
No	Fakultas Teknik Sipil	Jumlah Mahasiswa
1	Jurusan teknik Sipil	1169
2	Jurusan Arsitektur	1041
3	Jurusan teknik Lingkungan	292
Jumlah		2502
No	Fakultas Ilmu Agama Islam	Jumlah Mahasiswa
1	Jurusan Hukum Islam	503
2	Jurusan Pendidikan Agama Islam	465
3	Jurusan Ekonomi Islam	205
Jumlah		1173
No	Fakultas Psikologi dan Ilmu Sosial Budaya	Jumlah Mahasiswa
1	Jurusan Psikologi	1374

2	Jurusan Ilmu Komunikasi	514
Jumlah		1888
No	Fakultas MIPA	Jumlah Mahasiswa
1	Jurusan Studi Farmasi	1162
2	Jurusan Studi Statistika	229
3	Jurusan Studi Ilmu Kimia	168
Jumlah		1559
No	Fakultas Kedokteran	Jumlah Mahasiswa
1	Jurusan Pendidikan Dokter	985
Jumlah		985

3.5 Sampel Penelitian

Dalam suatu penelitian ilmiah, anggota sampel yang ditentukan harus dipertimbangkan efisiensi dari segi biaya, waktu dan tenaga kemudian pengambilan sampel memberikan kesempatan lebih luas untuk memperoleh informasi yang diperlukan. Pengambilan sampel pun merupakan satu-satunya cara yang dapat dilakukan jika jumlah individu dalam populasi tidak terbatas (Wahyuni, dkk., 2006). Sampel yang baik yaitu sampel yang memiliki populasi atau yang representatif artinya yang menggambarkan keadaan populasi atau mencerminkan populasi secara maksimal tetapi walaupun mewakili sampel bukan duplikat dari populasi (Achmadi, dkk., 2009).

Berdasarkan pertimbangan efisiensi dari segi biaya, waktu dan tenaga, maka perhitungan sampel dalam penelitian ini menggunakan rumus dari Taro Yamane. Sampel akan ditentukan dari jumlah populasi responden dengan presisi sebesar 10%. Rumus Taro Yamane sudah dilengkapi tabel khusus untuk ukuran sampel presisi sehingga tidak perlu menghitung lagi. Menggunakan rumus Taro Yamane (Yamane, 1967 ; 99):

$$n = \frac{N}{Nd^2 + 1} \dots\dots\dots \text{Rumus 3.1}$$

Keterangan :

n = Jumlah sampel yang dicari

N = Jumlah Populasi

d = Jumlah presisi 10%

Dari rumusan di atas maka dapat dicari jumlah sampel yang akan dibagikan kuesioner dan diambil datanya. Adapun perhitungan jumlah sampel menurut tiap-tiap fakultas yaitu:

1. Fakultas Teknologi Industri

$$n = \frac{N}{Nd^2 + 1}$$

$$n = \frac{4558}{4558(10\%)^2 + 1}$$

$$n = \frac{4558}{46,58}$$

$$n = 97,85316 \text{ dibulatkan menjadi } 98$$

2. Fakultas Teknik Sipil

$$n = \frac{N}{Nd^2 + 1}$$

$$n = \frac{2502}{2502(10\%)^2 + 1}$$

$$n = \frac{2502}{26,02}$$

$$n = 96,1568 \text{ dibulatkan menjadi } 96$$

3. Fakultas Ilmu Agama Islam

$$n = \frac{N}{Nd^2 + 1}$$

$$n = \frac{1173}{1173(10\%)^2 + 1}$$

$$n = \frac{1173}{12,73}$$

$n = 92,14454$ dibulatkan menjadi 92

4. Fakultas Psikologi dan Ilmu Sosial Budaya

$$n = \frac{N}{Nd^2+1}$$

$$n = \frac{1888}{1888(10\%)^2+1}$$

$$n = \frac{1888}{19,88}$$

$n = 94,96982$ dibulatkan menjadi 95

5. Fakultas MIPA

$$n = \frac{N}{Nd^2+1}$$

$$n = \frac{1559}{1559(10\%)^2+1}$$

$$n = \frac{1559}{16,59}$$

$n = 93,97227$ dibulatkan menjadi 93

6. Fakultas Kedokteran

$$n = \frac{N}{Nd^2+1}$$

$$n = \frac{985}{985(10\%)^2+1}$$

$$n = \frac{985}{10,85}$$

$n = 90,78341$ dibulatkan menjadi 91

Dari perhitungan rumus di atas dihasilkan total sampel sebanyak $98+96+92+95+93+91= 565$. Sampel tersebut yang akan disebar kuesioner dan diambil kesimpulannya.

3.6 Instrumen Penelitian

3.6.1 Kuesioner

Kuesioner yaitu alat untuk mengumpulkan data atau daftar pertanyaan yang dibuat dalam suatu penelitian. (Moh Nazir, 2003)

Kuesioner tersebut disebar melalui dua cara yaitu melalui media online dan dibagikan secara langsung kepada responden.

Isi kuesioner yaitu tentang pertanyaan-pertanyaan yang berisi seputar teknologi Blackberry dan Android. Pertanyaan-pertanyaan tersebut diharapkan dapat memberikan suatu hasil yang dapat diolah dan menghasilkan suatu kesimpulan yang tepat. Kisi-kisi kuesioner tersebut dapat dilihat pada tabel 3.3

Tabel 3.3 Pertanyaan Kuesioner

No	Pertanyaan
1	Teknologi ini membantu saya dalam proses perkuliahan
2	Teknologi ini juga mendukung saya dalam berbisnis
3	Teknologi ini membantu gaya hidup saya
4	Tampilan menu yang mudah dimengerti
5	Perpaduan tampilan yang menarik & tidak membosankan
6	Teknologi ini mempunyai notifikasi atau pemberitahuan yang lengkap
7	Browsing dengan teknologi ini enak dan mempunyai fitur browsing yang lengkap
8	Teknologi ini mempunyai layanan email yang praktis seperti layanan sms
9	Fitur chat yang lengkap dalam teknologi ini
10	Dapat memainkan game online pada teknologi ini

11	Teknologi ini mempunyai aplikasi yang lengkap
12	Terdapat banyak developer/pencipta aplikasi buat teknologi ini
13	Memungkinkan untuk membuat aplikasi sendiri di teknologi ini
14	Mendapat dukungan aplikasi pada pihak ke tiga yang mudah didapatkan
15	Teknologi ini memiliki fasilitas multimedia yang lengkap
16	Teknologi ini memiliki fasilitas office / perkantoran yang lengkap

3.7 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional

3.7.1 Variabel Penelitian

Variabel dalam penelitian ini menggunakan dua variabel yaitu Teknologi Blackberry dan Teknologi Android. Dua variabel tersebut yang akan diteliti dalam penelitian ini.

3.7.2 Definisi Operasional

Berdasarkan kuesioner tersebut variabel diukur berdasarkan indikator-indikator yang ada didalamnya. Dari variabel Teknologi Blackberry dan Teknologi Android terdapat indikator-indikator yang terdapat di dalamnya antara lain

1. Persepsi Manfaat

Persepsi manfaat menurut Davis (1989) dan Adam,dkk 1992 dalam (Risna, 2008) merupakan kepercayaan seseorang bahwa dengan menggunakan teknologi tertentu dapat meningkatkan produktifitas seseorang tersebut.

Manfaat ini diukur dalam 1 indikator yaitu:

a. Maanfaat Teknologi

2. Persepsi Teknologi

Persepsi Teknologi merupakan segala sesuatu yang terdapat pada teknologi tersebut. Teknologi ini diukur dalam 3 indikator yaitu :

- a. User Interface
- b. Koneksi Internet
- c. Aplikasi

Tabel 3.4 Indikator

No	Persepsi	Indikator	Jumlah Pertanyaan
1	Manfaat	Maanfaat Teknologi	3
2	Teknologi	a. User Interface	3
		b. Koneksi Internet	4
		c. Aplikasi	6

3.8 Uji Validitas dan Uji Reabilitas Kuesioner

Uji validitas adalah suatu langkah pengujian yang dilakukan terhadap isi (*content*) dari suatu instrumen, dengan tujuan untuk mengukur ketepatan instrumen yang digunakan dalam suatu penelitian (Sugiyono, 2006).

Uji validitas berguna untuk mengetahui apakah pertanyaan-pertanyaan yang digunakan dalam kuesioner layak atau tidak. Jika tidak layak dapat dihapus atau diganti dengan pertanyaan yang lain.

Sedangkan uji reabilitas berguna untuk menetapkan apakah kuesioner tersebut dapat digunakan lebih dari satu kali atau tidak. Guna untuk menghasilkan kesimpulan data yang maksimal.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Gambaran Umum Responden

Gambaran umum responden merupakan gambaran umum tentang keadaan responden dimana kuesioner tersebut disebar. Dari 565 (lima ratus enam puluh lima) sampel yg dihitung menggunakan rumus Taro Yamane, data yang berhasil dikumpulkan yaitu sebanyak 446 (empat ratus empat puluh enam). Berikut daftar hasil kuesioner yang diperoleh pada tabel 4.1

Tabel 4.1 Hasil Penyebaran Kuesioner

No	Fakultas	Sampel	Data yang diperoleh	Data yang tidak lengkap
1	Fakultas Teknologi Industri	98	121	13
2	Fakultas Teknik Sipil	96	62	21
3	Fakultas Ilmu Agama Islam	92	44	24
4	Fakultas Psikologi dan Ilmu Sosial Budaya	95	80	21
5	Fakultas MIPA	93	73	23
6	Fakultas Kedokteran	91	66	17
Jumlah		565	446	119

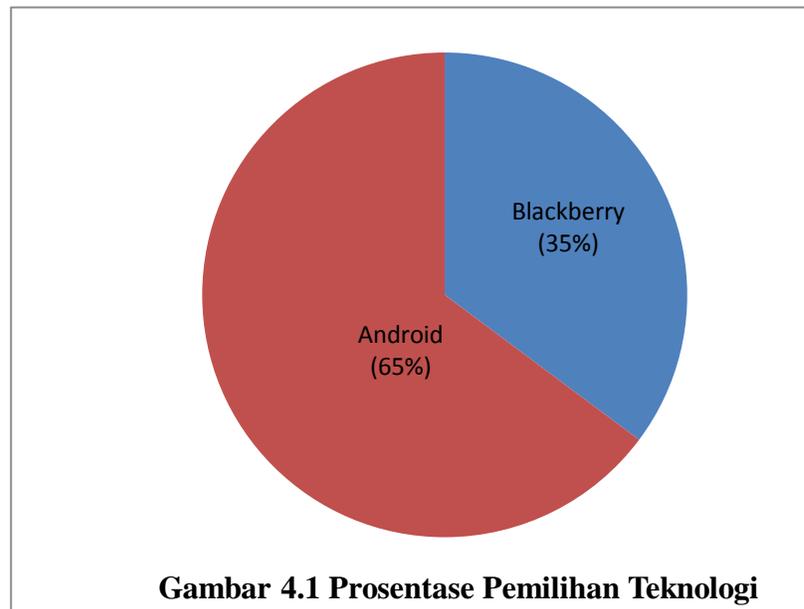
4.1.1 Responden Menurut Pilihan Teknologi

Pada penelitian ini yang menjadi responden yaitu mahasiswa UII yang kuliah di kampus terpadu, kuesioner ini dibagi melalui dua cara yaitu online dan melalui selebaran. Berikut hasil dari kuesioner yang telah dilakukan pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Responden Menurut Pilihan Teknologi

No	Pilihan Teknologi	Jumlah
1	Teknologi Blackberry	157
2	Teknologi Android	289
Jumlah		446

Prosentase Responden Menurut Pilihan Teknologi dapat dilihat pada gambar 4.1 :



4.2 Pengolahan Data

4.2.1 Uji Validasi Data

Uji validitas dilakukan untuk mengetahui apakah variabel-variabel penelitian dapat mewakili apa yang ingin diukurinya.

- a. Menentukan r_{tabel}

Tingkat signifikansi $\alpha = 5\%$

Derajat kebebasan (df) = $n-2 = 446-2 = 444$

Rumus untuk mencari r_{tabel} yaitu :

$$r = \frac{t}{\sqrt{df + t^2}} \dots\dots\dots \text{Rumus 4.1}$$

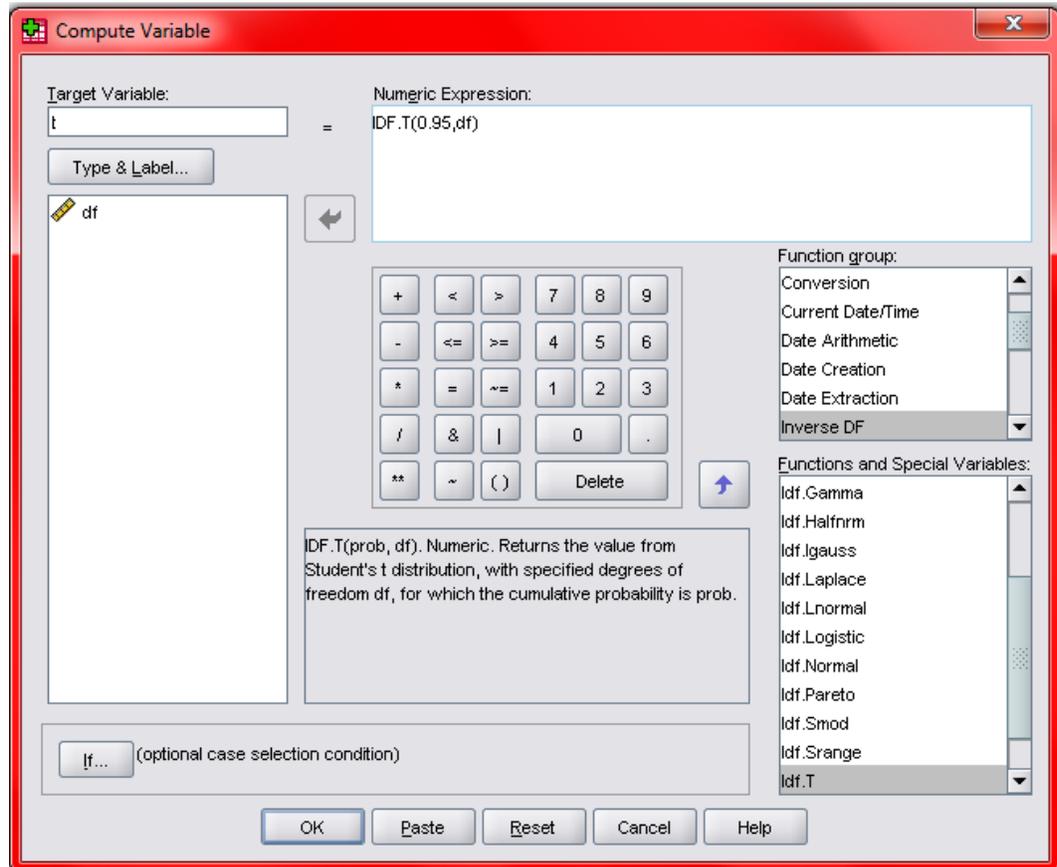
r = nilai r_{tabel}

t = nilai t_{tabel}

df = derajat kebebasan

Karena untuk mencari nilai r dibutuhkan nilai t , sehingga nilai t dapat dicari menggunakan *software SPSS 16 for window* dengan cara memasukkan df sebesar 444. Kemudian klik transform => compute variabel. Kemudian menulis t pada target variabel. Kemudian pilih inverse DF pada kotak Function Grup. Kemudian klik Idf. T sehingga muncul tulisan IDF.T (?). Kemudian ganti tanda “?” pertama dengan tingkat kepercayaan yaitu $1 - \alpha = 0,95$ dan tanda “?” kedua diganti dengan df . Kemudian ok. Hasil dari perhitungan nilai t yaitu 1,65. Cara ini dapat dilihat pada gambar 4.2.1

Gambar 4.2 Compute Variabel untuk Tabel t



Setelah mengetahui nilai t maka menentukan nilai r yaitu dengan cara :

$$r = \frac{t}{\sqrt{df + t^2}}$$

$$r = \frac{1,65}{\sqrt{444 + (1,65)^2}}$$

$$r = \frac{1,65}{\sqrt{446,722}}$$

$$r = \frac{1,65}{21,135811}$$

$$r = 0,078$$

b. Menentukan r_{hitung}

Nilai r_{hitung} bisa diperoleh dengan menggunakan *software* SPSS. Hasil perhitungan r_{hitung} pada *software* SPSS dapat dilihat pada nilai *Corrected Item-Total Correlation* pada tabel 4.3.

4.3 Tabel r_{hitung}

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
manfaat_1	64.19	40.995	.355	.263	.844
manfaat_2	64.16	42.928	.201	.248	.851
manfaat_3	64.07	41.827	.277	.115	.848
user_interface_1	63.96	41.973	.389	.208	.841
user_interface_2	64.08	38.872	.554	.492	.833
user_interface_3	64.04	41.742	.343	.250	.844
internet_1	63.94	40.363	.574	.402	.833
internet_2	64.02	41.970	.338	.295	.844
internet_3	64.06	42.446	.271	.200	.847
internet_4	64.30	37.697	.535	.427	.834
aplikasi_1	64.03	39.478	.627	.504	.830
aplikasi_2	64.18	38.482	.623	.515	.829
aplikasi_3	64.39	39.061	.499	.431	.836
aplikasi_4	64.26	38.744	.615	.489	.829
aplikasi_5	64.08	38.305	.694	.560	.825
aplikasi_6	64.13	39.433	.568	.393	.832

c. Membandingkan besar nilai r_{tabel} dengan r_{hitung}

Untuk mengetahui hasil dari uji validitas dapat ditentukan dengan cara membandingkan r_{hitung} dan r_{tabel} . Jika r_{hitung} nilainya lebih besar dari r_{tabel} maka dapat disimpulkan bahwa pertanyaan tersebut valid.

Berdasarkan uji validitas dengan menggunakan *software SPSS 16 for window*, dapat dilihat bahwa r_{hitung} bernilai lebih besar dari r_{tabel} . Sehingga dapat disimpulkan bahwa atribut pertanyaan yang terdapat dalam kuesioner mampu mengungkap sesuatu yang menjadi sasaran pokok pengukuran yang dilakukan dengan atribut tersebut. Hasil dari perbandingan tersebut dapat di lihat pada tabel 4.4

Tabel 4.4 Hasil Perbandingan r_{hitung} dan r_{tabel}

No	Atribut	r_{hitung}	r_{tabel}	Status
1.	Teknologi ini membantu saya dalam proses perkuliahan	0,355	0,078	Valid
2.	Teknologi ini juga mendukung saya dalam berbisnis	0,201	0,078	Valid
3	Teknologi ini membantu gaya hidup saya	0,277	0,078	Valid
4	Tampilan menu yang mudah dimengerti	0,389	0,078	Valid
5	Perpaduan tampilan yang menarik & tidak membosankan	0,554	0,078	Valid
6	Teknologi ini mempunyai notifikasi atau pemberitahuan yang lengkap	0,343	0,078	Valid

7	Browsing dengan teknologi ini enak dan mempunyai fitur browsing yang lengkap	0,574	0,078	Valid
8	Teknologi ini mempunyai layanan email yang praktis seperti layanan sms	0,338	0,078	Valid
9	Fitur chat yang lengkap dalam teknologi ini	0,271	0,078	Valid
10	Dapat memainkan game online pada teknologi ini	0,535	0,078	Valid
11	Teknologi ini mempunyai aplikasi yang lengkap	0,627	0,078	Valid
12	Terdapat banyak developer/pencipta aplikasi buat teknologi ini	0,623	0,078	Valid
13	Memungkinkan untuk membuat aplikasi sendiri di teknologi ini	0,499	0,078	Valid
14	Mendapat dukungan aplikasi pada pihak ke tiga yang mudah didapatkan	0,615	0,078	Valid
15	Teknologi ini memiliki fasilitas multimedia yang lengkap	0,694	0,078	Valid
16	Teknologi ini memiliki fasilitas office / perkantoran yang lengkap	0,568	0,078	Valid

4.2.2 Uji Reabilitas

Uji reliabilitas pada penelitian ini menggunakan metode Alfa Cronbach. Nilai yang digunakan untuk menentukan reliabel atau tidaknya suatu kuesioner adalah 0,60 (Ghozali, 2002). Dengan kata lain, jika suatu kuesioner mempunyai Alfa Cronbach > 0,60 kuesioner tersebut dikatakan reliabel dan layak dijadikan sebagai alat pengumpul data.

Tabel 4.5 Hasil Uji Reabilitas

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.846	.847	16

Dari tabel di atas dapat dilihat bahwa Alpha Cronbach memiliki nilai >0,60 sehingga dapat disimpulkan bahwa semua variabel dinyatakan reliabel.

4.2.3 Uji Analisis Means

1. Analisis Means Berdasarkan Alasan Mahasiswa untuk Memiliki Gadget
 - a. Berdasarkan Kategori Manfaat

mengenal		maanfaat_1	maanfaat_2	maanfaat_3
Ya	Mean	4.20	4.23	4.32
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.813	.723	.804
Total	Mean	4.20	4.23	4.32
	N	446	446	446

Report

mengenal		maanfaat_1	maanfaat_2	maanfaat_3
Ya	Mean	4.20	4.23	4.32
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.813	.723	.804
Total	Mean	4.20	4.23	4.32
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.813	.723	.804

b. Berdasarkan Kategori User Interface

Report

mengenal		user_interface_1	user_interface_2	user_interface_3
Ya	Mean	4.43	4.31	4.35
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.599	.837	.703
Total	Mean	4.43	4.31	4.35
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.599	.837	.703

c. Berdasarkan kategori Internet

Report

mengenal		internet_1	internet_2	internet_3	internet_4
Ya	Mean	4.45	4.37	4.33	4.09
	N	446	446	446	446
	Std. Deviation	.630	.670	.689	1.010
Total	Mean	4.45	4.37	4.33	4.09
	N	446	446	446	446
	Std. Deviation	.630	.670	.689	1.010

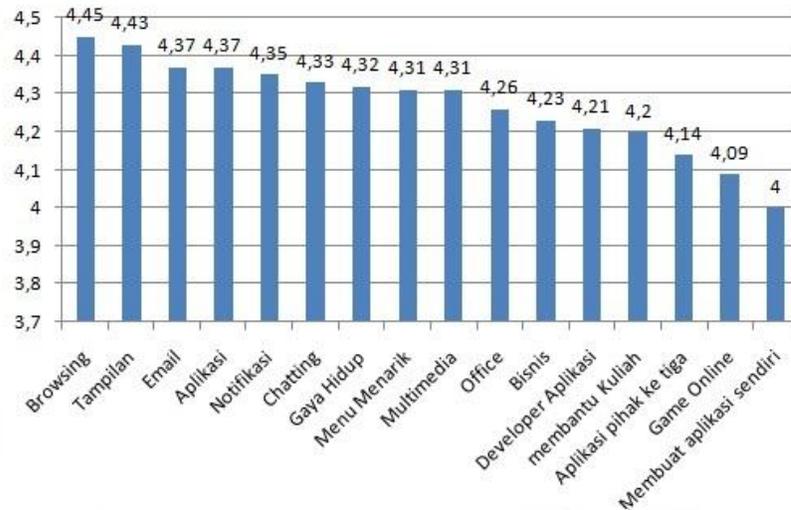
d. Berdasarkan Kategori Aplikasi

		Report					
mengenal		aplikasi_1	aplikasi_2	aplikasi_3	aplikasi_4	aplikasi_5	aplikasi_6
Ya	Mean	4.37	4.21	4.00	4.14	4.31	4.26
	N	446	446	446	446	446	446
	Std. Deviation	.686	.805	.883	.783	.754	.751
Total	Mean	4.37	4.21	4.00	4.14	4.31	4.26
	N	446	446	446	446	446	446
	Std. Deviation	.686	.805	.883	.783	.754	.751

Berdasarkan Analisis dari sudut pandang alasan mengapa mahasiswa UII menggunakan gadget yaitu:

1. Browsing dengan nilai 4,45
2. Tampilan dengan nilai 4,43
3. Email dengan nilai 4,37
4. Aplikasi dengan nilai 4,37
5. Notifikasi dengan nilai 4,35
6. Chatting dengan nilai 4,33
7. Gaya hidup dengan nilai 4,32
8. Menu menarik & tidak membosankan dengan nilai 4,31
9. Multimedia dengan nilai 4,31
10. Office dengan nilai 4,26
11. Bisnis dengan nilai 4,23
12. Banyak pencipta aplikasi dengan nilai 4,21
13. Membantu kuliah dengan nilai 4,20
14. Aplikasi pihak ke tiga dengan nilai 4,14
15. Game Online dengan nilai 4,09
16. Membuat aplikasi sendiri dengan nilai 4,00

Alasan-alasan tersebut dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Alasan Mahasiswa Menggunakan Gadget

Alasan utama mengapa mahasiswa UII di kampus terpadu menggunakan *gadget* yaitu untuk mengakses internet, mempunyai tampilan yang bagus dan tidak membosankan serta untuk mengirim email dan memiliki notifikasi yang lengkap. Ini dikuatkan dengan nilai 4,45, 4,43, dan 4,37.

2. Analisis Means Berdasarkan Pilihan Teknologi

Berdasarkan pada perhitungan yang dilakukan dengan *software* SPSS melalui analisis *Compare Means* diperoleh hasil seperti dibawah ini:

a. Berdasarkan pada Kategori Manfaat Teknologi

Hasil dari perhitungan berdasarkan kategori manfaat teknologi terdapat pada tabel 4.6:

Tabel 4.6 Hasil Kategori Manfaat

		Report		
pilihan		maanfaat_1	maanfaat_2	maanfaat_3
Android	Mean	4.28	4.19	4.33
	N	289	289	289
	Std. Deviation	.704	.750	.812
Blackberry	Mean	4.05	4.31	4.31
	N	157	157	157
	Std. Deviation	.966	.667	.791
Total	Mean	4.20	4.23	4.32
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.813	.723	.804

Pada kategori manfaat diatas dapat dilihat untuk yang memilih teknologi Android memiliki rata-rata 4,28 dalam hal membantu proses kuliah, 4,19 dalam hal membantu berbisnis, dan 4,33 dalam hal membantu gaya hidup sehari-hari. Sedangkan untuk pemilih teknologi Blackberry memiliki rata-rata 4,05 dalam hal membantu proses kuliah, 4,31 dalam hal membantu berbisnis, dan 4,31 dalam hal membantu gaya hidup sehari-hari. Rata-Rata diatas dicari berdasarkan skor terendah = 1 dan skor tertinggi = 5.

b. Berdasarkan Kategori User Interface

Hasil dari perhitungan berdasarkan kategori User Interface terdapat pada tabel 4.7:

Tabel 4.7 Hasil Kategori User Interface

		Report		
pilihan		user_interface_1	user_interface_2	user_interface_3
Android	Mean	4.50	4.57	4.35
	N	289	289	289

	Std. Deviation	.590	.597	.706
Blackberry	Mean	4.32	3.83	4.36
	N	157	157	157
	Std. Deviation	.600	.993	.699
Total	Mean	4.43	4.31	4.35
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.599	.837	.703

Pada kategori user interface diatas dapat dilihat untuk yang memilih teknologi Android memiliki rata-rata 4,50 dalam hal menu yang mudah dimengerti, 4,57 dalam hal tampilan menu yang tidak membosankan , dan 4,35 dalam hal memiliki pemberitahuan yang baik dalam teknologi tersebut. Sedangkan untuk pemilih teknologi Blackberry memiliki rata-rata 4,32 dalam hal menu yang mudah dimengerti, 3,83 dalam hal tampilan menu yang tidak membosankan, dan 4,36 dalam hal memiliki pemberitahuan yang baik dalam teknologi ini. Rata-Rata diatas dicari berdasarkan skor terendah = 1 dan skor tertinggi = 5.

c. Berdasarkan Kategori Internet

Hasil dari perhitungan berdasarkan kategori Internet terdapat pada tabel 4.8:

Tabel 4.8 Hasil Kategori Internet

		Report			
pilihan		internet_1	internet_2	internet_3	internet_4
Android	Mean	4.54	4.33	4.30	4.40
	N	289	289	289	289
	Std. Deviation	.570	.682	.678	.758

Blackberry	Mean	4.29	4.44	4.40	3.53
	N	157	157	157	157
	Std. Deviation	.698	.644	.706	1.163
Total	Mean	4.45	4.37	4.33	4.09
	N	446	446	446	446
	Std. Deviation	.630	.670	.689	1.010

Pada kategori internet diatas dapat dilihat untuk yang pemilih teknologi Android memiliki rata-rata 4,54 dalam hal menjelajah internet, 4,33 dalam hal email, 4,30 dalam hal chatting dan 4,40 dalam hal memainkan game online. Sedangkan untuk pemilih teknologi Blackberry memiliki rata-rata 4,29 dalam hal menjelajah internet, 4,44 dalam hal email, 4,40 dalam hal chatting dan 3,53 dalam hal memainkan game online. Rata-Rata diatas dicari berdasarkan skor terendah = 1 dan skor tertinggi = 5.

d. Berdasarkan Kategori Aplikasi

Hasil dari perhitungan berdasarkan kategori Aplikasi terdapat pada tabel 4.9:

Tabel 4.9 Hasil Kategori Aplikasi

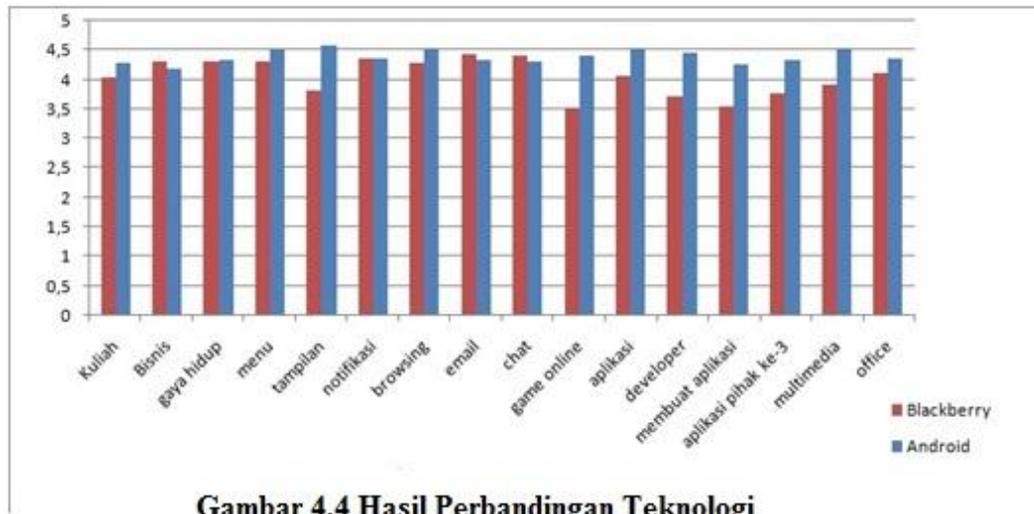
		Report					
pilihan		aplikasi_1	aplikasi_2	aplikasi_3	aplikasi_4	aplikasi_5	aplikasi_6
Android	Mean	4.53	4.47	4.25	4.33	4.52	4.35
	N	289	289	289	289	289	289
	Std. Deviation	.589	.656	.781	.707	.601	.730
Blackberry	Mean	4.06	3.73	3.55	3.78	3.92	4.11
	N	157	157	157	157	157	157
	Std. Deviation	.748	.829	.887	.795	.851	.768

Total	Mean	4.37	4.21	4.00	4.14	4.31	4.26
	N	446	446	446	446	446	446
	Std. Deviation	.686	.805	.883	.783	.754	.751

Pada kategori aplikasi diatas dapat dilihat untuk yang pemilih teknologi Android memiliki rata-rata 4,53 dalam hal aplikasi yang lengkap, 4,47 dalam hal memiliki banyak pencipta aplikasi tersebut, 4,25 dalam hal memungkinkan membuat aplikasi sendiri, 4,33 dalam hal dukungan aplikasi dari pihak ke tiga, 4,52 dalam hal fasilitas multimedia dan 4,35 dalam hal fasilitas perkantoran . Sedangkan untuk pemilih teknologi Blackberry memiliki rata-rata 4,06 dalam hal aplikasi yang lengkap, 3,73 dalam hal memiliki banyak pencipta aplikasi tersebut, 3,55 dalam hal memungkinkan membuat aplikasi sendiri, 3,78 dalam hal dukungan aplikasi dari pihak ke tiga, 3,92 dalam hal fasilitas multimedia dan 4,11 dalam hal fasilitas perkantoran. Rata-Rata diatas dicari berdasarkan skor terendah = 1 dan skor tertinggi = 5.

e. Hasil Perbandingan Teknologi

Hasil perbandingan teknologi berdasarkan kuesioner yang dibagikan dapat dilihat secara keseluruhan pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Hasil Perbandingan Teknologi

Dari gambar di atas dapat dilihat perbandingan antara responden yang memilih teknologi Blackberry dan Android dan faktor-faktor apa saja yang mempengaruhi responden dalam memilih teknologi tersebut.

4.2.4 Uji Independent-Sample T Test

1. Perhitungan nilai t_{hitung}

Independent-Sample T Test digunakan untuk menguji signifikansi beda rata-rata dua kelompok. Uji T ini dilakukan dengan membandingkan nilai t_{table} dengan nilai t_{hitung} . Terdapat 2 nilai dalam perhitungan nilai t_{hitung} ini yaitu nilai positif (+) untuk teknologi Blackberry dan nilai negatif (-) untuk teknologi Android. Diketahui bahwa nilai t_{table} dalam perhitungan ini yaitu 1,65. Nilai t_{table} diambil dari nilai t_{table} dalam perhitungan uji validitas karena mempunyai nilai yang sama. Untuk nilai t_{table} teknologi Android akan bernilai negatif (-) sehingga menjadi -1,65. Untuk menentukan signifikan atau tidaknya juga dibedakan menjadi dua yaitu untuk yang bernilai positif (+) dan negatif (-). Untuk yang bernilai positif jika nilai $t_{hitung} > t_{table}$ maka terjadi signifikan sedangkan untuk yang bernilai negatif (-) jika $t_{hitung} < t_{table}$ maka

terjadi signifikan. Nilai t_{table} diambil dari nilai t_{table} dalam perhitungan uji validitas karena mempunyai nilai yang sama. Hasil dari perhitungan t_{hitung} dapat dilihat pada table 4.10.

Tabel 4.10 Hasil Perhitungan nilai t_{hitung}

		Levene's Test for Equality of Variances		t-test for Equality of Means						
		F	Sig.	T	df	Sig. (2- tailed)	Mean Differen ce	Std. Error Differen ce	95% Confidence Interval of the Difference	
									Lower	Upper
_1	Equal variances assumed	8.344	.004	-3.373	733	.001	-.233	.069	-.368	-.097
	Equal variances not assumed			-2.823	203.0 22	.005	-.233	.082	-.395	-.070
_2	Equal variances assumed	.057	.811	1.804	733	.072	.119	.066	-.011	.248
	Equal variances not assumed			1.928	272.7 07	.055	.119	.062	-.003	.240
_3	Equal variances assumed	.061	.805	-.229	733	.819	-.017	.073	-.159	.126
	Equal variances not assumed			-.232	252.1 52	.817	-.017	.072	-.158	.124

user_inter face_1	Equal variances assumed	.580	.447	-3.377	733	.001	-.180	.053	-.284	-.075
	Equal variances not assumed			-3.344	244.1 28	.001	-.180	.054	-.286	-.074
user_inter face_2	Equal variances assumed	40.84 7	.000	- 11.749	733	.000	-.740	.063	-.864	-.616
	Equal variances not assumed			-8.914	187.6 19	.000	-.740	.083	-.904	-.576
user_inter face_3	Equal variances assumed	.235	.628	.269	733	.788	.017	.063	-.107	.141
	Equal variances not assumed			.270	248.8 76	.787	.017	.063	-.107	.141
internet_1	Equal variances assumed	.043	.835	-4.756	733	.000	-.257	.054	-.363	-.151
	Equal variances not assumed			-4.237	215.6 24	.000	-.257	.061	-.376	-.137
internet_2	Equal variances assumed	.486	.486	1.828	733	.068	.111	.061	-.008	.230
	Equal variances not assumed			1.888	258.7 25	.060	.111	.059	-.005	.226
internet_3	Equal variances assumed	1.049	.306	1.686	733	.092	.104	.062	-.017	.224

	Equal variances not assumed			1.646	239.7 80	.101	.104	.063	-.020	.228
internet_4	Equal variances assumed	69.25 3	.000	- 11.277	733	.000	-.873	.077	-1.025	-.721
	Equal variances not assumed			-8.902	193.2 84	.000	-.873	.098	-1.066	-.679
aplikasi_1	Equal variances assumed	1.196	.274	-8.265	733	.000	-.466	.056	-.576	-.355
	Equal variances not assumed			-7.215	211.2 49	.000	-.466	.065	-.593	-.338
aplikasi_2	Equal variances assumed	7.578	.006	- 11.936	733	.000	-.748	.063	-.871	-.625
	Equal variances not assumed			- 10.451	211.8 70	.000	-.748	.072	-.889	-.607
aplikasi_3	Equal variances assumed	4.201	.041	-9.556	733	.000	-.692	.072	-.834	-.549
	Equal variances not assumed			-8.879	225.7 06	.000	-.692	.078	-.845	-.538
aplikasi_4	Equal variances assumed	.001	.973	-8.347	733	.000	-.545	.065	-.674	-.417
	Equal variances not assumed			-7.798	227.1 30	.000	-.545	.070	-.683	-.407

aplikasi_5 Equal variances assumed	5.321	.021	-9.992	733	.000	-.595	.060	-.712	-.478
Equal variances not assumed			-8.225	200.068	.000	-.595	.072	-.738	-.453
aplikasi_6 Equal variances assumed	.885	.347	-3.486	733	.001	-.231	.066	-.362	-.101
Equal variances not assumed			-3.384	237.966	.001	-.231	.068	-.366	-.097

2. Perbandingan nilai t_{table} dan t_{hitung}

Tabel 4.11 Perbandingan nilai t_{table} dan t_{hitung}

No	Atribut	t_{hitung}	t_{tabel}	Status
1.	Teknologi ini membantu saya dalam proses perkuliahan	-3,373	-1,65	signifikan
2.	Teknologi ini juga mendukung saya dalam berbisnis	1,804	1,65	signifikan
3	Teknologi ini membantu gaya hidup saya	-0,229	-1,65	tidak signifikan
4	Tampilan menu yang mudah dimengerti	-3,377	-1,65	signifikan
5	Perpaduan tampilan yang menarik & tidak membosankan	-11,749	-1,65	signifikan
6	Teknologi ini mempunyai notifikasi atau pemberitahuan yang lengkap	0,269	1,65	tidak signifikan

7	Browsing dengan teknologi ini enak dan mempunyai fitur browsing yang lengkap	-4,756	-1,65	signifikan
8	Teknologi ini mempunyai layanan email yang praktis seperti layanan sms	1,828	1,65	signifikan
9	Fitur chat yang lengkap dalam teknologi ini	1,686	1,65	signifikan
10	Dapat memainkan game online pada teknologi ini	-11,277	-1,65	signifikan
11	Teknologi ini mempunyai aplikasi yang lengkap	-8,265	-1,65	signifikan
12	Terdapat banyak developer/pencipta aplikasi buat teknologi ini	-11,936	-1,65	signifikan
13	Memungkinkan untuk membuat aplikasi sendiri di teknologi ini	-9,556	-1,65	signifikan
14	Mendapat dukungan aplikasi pada pihak ke tiga yang mudah didapatkan	-8,347	-1,65	signifikan
15	Teknologi ini memiliki fasilitas multimedia yang lengkap	-9,992	-1,65	signifikan
16	Teknologi ini memiliki fasilitas office / perkantoran yang lengkap	-3,486	-1,65	signifikan

3. Kesimpulan Uji T Test

Tabel 4.12 Perbedaan Signifikan Teknologi Blackberry dan Android

No	Atribut	Kesimpulan
1.	Teknologi ini membantu saya dalam proses perkuliahan	Teknologi Android lebih membantu daripada Blackberry signifikan

2.	Teknologi ini juga mendukung saya dalam berbisnis	Teknologi Blackberry signifikan lebih membantu daripada Android
3	Tampilan menu yang mudah dimengerti	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry
4	Perpaduan tampilan yang menarik & tidak membosankan	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry
5	Browsing dengan teknologi ini enak dan mempunyai fitur browsing yang lengkap	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry
6	Teknologi ini mempunyai layanan email yang praktis seperti layanan sms	Teknologi Blackberry signifikan lebih membantu daripada Android
7	Fitur chat yang lengkap dalam teknologi ini	Teknologi Blackberry signifikan lebih membantu daripada Android
8	Dapat memainkan game online pada teknologi ini	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry
9	Teknologi ini mempunyai aplikasi yang lengkap	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry
10	Terdapat banyak developer/pencipta aplikasi buat teknologi ini	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry
11	Memungkinkan untuk membuat aplikasi sendiri di teknologi ini	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry
12	Mendapat dukungan aplikasi pada	Teknologi Android signifikan

	pihak ke tiga yang mudah didapatkan	lebih membantu daripada Blackberry
13	Teknologi ini memiliki fasilitas multimedia yang lengkap	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry
14	Teknologi ini memiliki fasilitas office / perkantoran yang lengkap	Teknologi Android signifikan lebih membantu daripada Blackberry

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Keimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian Pemilihan Teknologi Blackberry dan Android pada mahasiswa S1 UII adalah Sebanyak 289 atau 65% responden memilih teknologi Android dan sebanyak 157 atau 35% responden memilih teknologi Blackberry.

Karena banyaknya mahasiswa S1 UII di kampus terpadu yang mengakses internet menggunakan gadget, maka dapat menjadi pertimbangan UII untuk memberikan layanan akademik berbasis *mobile* khususnya platform Android karena kebanyakan mahasiswa yang menyukai teknologi tersebut. Hal ini dapat memudahkan mahasiswa untuk mengakses layanan akademiknya kapan dan dimanapun mereka berada menggunakan *gadget* mereka.

Alasan-alasan Mahasiswa UII memilih teknologi Android daripada teknologi Blackberry antara lain :

- a. Teknologi Android lebih membantu kuliah daripada teknologi Blackberry
- b. Menu dalam teknologi Android lebih mudah dimengerti dari teknologi Blackberry
- c. Tampilan dalam teknologi Android lebih menarik dan tidak membosankan daripada teknologi Blackberry
- d. Browsing dalam teknologi Android lebih lengkap dan mudah daripada teknologi Blackberry
- e. Teknologi Android dapat lebih banyak memainkan game online daripada teknologi Blackberry
- f. Aplikasi dalam teknologi Android lebih lengkap daripada teknologi Blackberry
- g. lebih banyak developer aplikasi dalam teknologi Android daripada teknologi Blackberry

- h. Dalam teknologi Android lebih memungkinkan membuat aplikasi sendiri daripada dalam teknologi Blackberry
- i. Terdapat dukungan aplikasi dari pihak ke tiga dalam Android juga lebih banyak dibandingkan dengan teknologi Blackberry
- j. Fitur multimedia dalam teknologi Android lebih lengkap dan menarik daripada dalam teknologi Blackberry
- k. Fitur office dalam teknologi Android lebih lengkap daripada dalam teknologi Blackberry

Sedangkan alasan mengapa Mahasiswa UII memilih teknologi Blackberry antara lain :

- a. teknologi Blackberry lebih mendukung dalam berbisnis daripada teknologi Android
- b. Fitur email dalam teknologi Blackberry lebih baik daripada teknologi Android
- c. Untuk chatting, teknologi Blackberry lebih unggul daripada teknologi Android

5.2 Saran

Saran yang bisa dimasukkan bagi pihak-pihak terkait maupun peneliti selanjutnya yaitu :

1. Bisa menambahkan teknologi lainnya seperti IOS dan Windows Phone, karena kedua teknologi ini perkembangannya pesat dan bahkan lebih baik daripada teknologi Blackberry dan teknologi Android.
2. Untuk pihak universitas mungkin bisa menambahkan mata kuliah pemrograman untuk teknologi Android karena teknologi Android merupakan teknologi yang perkembangannya sangat cepat melebihi teknologi-teknologi lain yang ada dan peminatnya juga tidak sedikit.

DAFTAR PUSTAKA

Achmadi, A & Cholid Narbuko.2009. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara

Anonymous. 2011. *Blackberry*. <http://id.blackberry.com> (diakses July 2011)

Anonymous. 2011. *Android OS*. <http://android.com> (diakses July 2011)

Davis, F.D., 1989. Perceived usefulness, perceived ease of use, and user acceptance of information technology. *MS Quarterly (online)*, Vol. 13 Iss. 3, pp. 318. <http://www.cba.hawaii.edu/chismar/ITM704/DavisTAM1989.pdf>.

Handoko, S.D. 2011. *Analisis Pengaruh Manfaat dan Penggunaan Layanan Internet Banking, SMS Banking dan Mesin ATM di Kalangan Mahasiswa UII*, Yogyakarta: UII

Junaidi. 2010. *Cara Lebih Praktis Menghitung r table dengan SPSS*.

<http://junaidichaniago.wordpress.com/2010/05/18/cara-lebih-praktis-menghitung-r-tabel-dengan-spss/> (diakses Mei 2012).

Taro Yamane, *Elementy Sampling Theory*. Eagle Wood Cliffs, Prentice Hall, 1967, pp. 398-399.

Trihendradi, C 2010. *Step by Step SPSS 18*, Yogyakarta: Andi.

Wahyuni, S & Murti, R 2003. *Metodolgi Penelitian Bisnis*, Yogyakarta: Andi.

Lampiran 1

KUESIONER**Analisis Pemilihan Teknologi Blackberry dan Android pada Mahasiswa UII**

Fakultas :

Angkatan :

Jenis Kelamin :

Beri tanda silang (x) jawaban yang anda pilih!

1. Manakah teknologi yang paling anda sukai antara Teknologi Blackberry atau Teknologi Android?
 - a. Teknologi Blackberry
 - b. Teknologi Android
2. Apakah Anda mengenal teknologi tersebut?
 - a. Ya
 - b. Tidak
3. Berapa lama anda mengenal teknologi tersebut?
 - a. 0 – 1 Tahun
 - b. 1 – 2 Tahun
 - c. 2 – 3 Tahun
 - d. > 3 Tahun

Beri tanda centang (v) pada kolom jawaban yang anda pilih!

Berikan pendapat anda tentang manfaat memakai teknologi ini:

	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
Teknologi ini membantu saya dalam proses perkuliahan					
Teknologi ini juga mendukung saya dalam berbisnis					
Teknologi ini membantu gaya hidup saya					

Berikan pendapat anda tentang User Interface teknologi ini :

	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
Tampilan menu yang mudah dimengerti					
Perpaduan tampilan yang menarik & tidak membosankan					
Teknologi ini mempunyai notifikasi atau pemberitahuan yang lengkap					

Berikan pendapat anda tentang fitur akses internet pada teknologi ini :

	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
Browsing dengan teknologi ini enak dan mempunyai fitur browsing yang lengkap					
Teknologi ini mempunyai layanan email yang praktis seperti layanan sms					
Fitur chat yang lengkap dalam teknologi ini					
Dapat memainkan game online pada teknologi ini					

Berikan pendapat anda tentang aplikasi yang ada pada teknologi ini :

	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
Teknologi ini mempunyai aplikasi yang lengkap					
Terdapat banyak developer/pencipta aplikasi buat teknologi ini					
Memungkinkan untuk membuat aplikasi sendiri di teknologi ini					
Mendapat dukungan aplikasi pada pihak ke tiga yang mudah didapatkan					
Teknologi ini memiliki fasilitas multimedia yang lengkap					
Teknologi ini memiliki fasilitas office / perkantoran yang lengkap					

Lampiran 2

Data hasil penyebaran kuesioner :

pilihan	p_1	p_2	p_3	p_4	p_5	p_6	p_7	p_8	p_9	p_10	p_11	p_12	p_13	p_14	p_15	p_16
Blackberry	4	3	4	3	4	5	5	5	5	2	5	3	3	3	5	5
Blackberry	5	5	5	4	3	4	4	4	5	4	4	4	5	4	5	5
Blackberry	5	5	3	5	5	5	5	5	4	4	4	5	4	4	4	4
Blackberry	5	4	5	4	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	5	5
Blackberry	5	5	4	4	4	3	5	5	5	5	5	5	4	4	5	4
Blackberry	4	4	1	5	1	4	1	3	5	1	2	1	1	2	2	3
Blackberry	5	5	5	4	5	4	5	5	5	4	4	4	3	4	4	5
Blackberry	3	3	4	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	3	3	3
Blackberry	2	5	5	5	3	5	5	5	5	3	4	3	3	4	4	5
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	5	2	3	3	4	4	3	5
Blackberry	4	5	5	5	3	5	4	4	4	2	4	2	2	2	3	5
Blackberry	5	4	4	4	4	5	4	4	5	3	4	4	5	4	5	4
Blackberry	5	5	4	4	4	5	4	4	4	3	4	3	3	3	4	4
Blackberry	2	5	5	5	2	4	5	5	5	1	4	3	3	3	4	4
Blackberry	3	5	5	4	3	4	5	4	4	4	4	4	4	5	3	4
Blackberry	3	5	5	5	2	5	4	4	4	4	4	3	3	4	4	3
Blackberry	4	4	4	4	3	3	4	3	4	2	3	2	3	2	3	3

Blackberry	4	5	5	4	4	5	5	5	4	4	5	5	4	4	5	5
Blackberry	4	5	5	5	2	5	5	5	5	3	4	5	4	4	5	5
Blackberry	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5	5	4	4	4	5	5
Blackberry	5	5	4	4	2	5	4	5	5	3	2	2	4	4	4	5
Blackberry	5	4	4	4	4	4	4	5	4	3	4	3	3	4	4	4
Blackberry	5	5	5	4	3	5	4	5	5	3	4	4	4	4	3	5
Blackberry	5	5	5	5	1	5	4	5	5	1	4	3	3	4	2	5
Blackberry	3	5	5	5	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	5	5
Blackberry	5	4	4	5	4	3	5	4	5	2	5	4	4	4	5	5
Blackberry	5	5	5	4	5	4	5	4	4	5	4	4	5	4	4	5
Blackberry	5	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5	5	4
Blackberry	4	4	3	4	4	5	5	4	5	4	5	4	3	4	4	4
Blackberry	3	5	5	4	2	5	4	5	5	2	4	4	3	4	4	4
Blackberry	4	4	5	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3	4	4	4
Blackberry	4	4	4	3	3	4	4	4	4	2	4	3	3	4	4	4
Blackberry	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	3	2	3	4	4
Blackberry	4	5	5	5	4	5	4	5	5	3	4	4	1	3	4	4
Blackberry	4	5	4	4	2	5	5	5	5	4	4	2	2	2	4	4
Blackberry	5	5	4	4	3	5	4	5	5	2	3	4	4	4	3	4
Blackberry	4	5	5	2	2	5	4	5	5	2	3	4	3	5	4	3
Blackberry	4	4	4	4	4	5	4	5	5	3	4	3	4	4	4	3
Blackberry	4	4	1	5	5	5	4	5	5	3	4	4	3	3	3	3

Blackberry	4	4	4	4	2	5	4	5	5	2	4	2	2	2	4	2
Blackberry	5	4	4	5	4	5	5	5	4	5	5	4	4	4	5	5
Blackberry	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	3	4	3	4
Blackberry	4	4	4	4	3	3	3	4	4	2	3	3	3	3	4	4
Blackberry	5	5	5	5	4	5	5	5	5	4	4	5	4	4	5	4
Blackberry	4	4	5	4	5	5	5	5	4	5	5	4	4	4	5	5
Blackberry	5	5	4	5	4	4	5	5	4	4	5	5	4	4	5	4
Blackberry	5	5	5	5	5	5	5	5	5	1	3	3	4	4	4	4
Blackberry	4	5	4	5	5	5	4	4	5	5	5	4	3	4	4	4
Blackberry	5	4	4	5	5	5	4	4	5	4	4	4	3	4	4	4
Blackberry	2	3	5	4	4	4	4	5	5	2	4	4	3	3	4	4
Blackberry	4	5	4	3	2	5	4	5	5	2	4	3	3	4	2	4
Blackberry	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Blackberry	2	3	3	5	5	5	5	5	5	5	3	3	3	3	5	4
Blackberry	2	5	5	5	1	5	4	4	4	2	4	4	4	5	5	4
Blackberry	3	5	3	5	4	5	4	5	4	2	3	3	3	3	3	3
Blackberry	4	4	5	4	3	4	4	3	4	4	4	3	3	3	3	3
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	4	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	3	4	3	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Blackberry	2	3	5	5	5	5	5	5	3	5	5	3	3	3	5	5
Blackberry	5	5	4	5	2	5	2	5	5	1	2	2	1	3	4	5

Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3
Blackberry	3	5	5	4	5	5	5	5	5	3	3	3	3	3	5	3
Blackberry	2	4	5	5	5	3	4	5	5	2	4	5	5	5	3	3
Blackberry	4	4	5	4	4	3	4	4	5	4	4	5	5	5	3	4
Blackberry	4	4	4	5	5	4	5	5	4	4	5	5	4	4	5	5
Blackberry	4	5	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4
Blackberry	5	5	5	4	4	5	5	5	3	4	4	4	3	5	4	5
Blackberry	5	5	5	4	4	5	5	4	3	4	4	4	3	5	5	5
Blackberry	4	4	5	4	4	4	5	5	5	5	4	5	5	5	4	4
Blackberry	5	5	5	4	4	5	4	4	4	5	5	4	5	5	4	5
Blackberry	4	4	4	5	5	4	5	5	3	5	3	4	5	4	5	4
Blackberry	4	4	5	4	5	5	5	5	4	4	4	3	4	4	5	5
Blackberry	5	4	4	4	5	5	4	4	4	4	5	5	5	4	3	4
Blackberry	3	3	5	4	3	4	4	4	5	4	5	4	3	4	4	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	5	4	3	4	3	3	3	3	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	4	3	3	3
Blackberry	5	4	4	4	4	5	4	5	4	4	4	4	5	4	4	5
Blackberry	5	5	5	3	2	5	3	5	5	1	3	3	3	4	2	5
Blackberry	5	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	4	4	4	5	4
Blackberry	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Blackberry	5	4	4	4	4	4	3	4	4	3	4	4	4	3	3	4
Blackberry	3	5	5	5	2	5	4	5	5	4	3	4	2	4	3	4

Blackberry	4	3	4	4	3	4	4	3	3	2	4	3	3	3	4	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	3
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Blackberry	5	4	5	5	4	4	5	5	5	5	4	3	2	2	3	2
Blackberry	5	3	4	4	5	5	5	5	5	2	4	4	4	5	4	4
Blackberry	5	4	5	5	4	4	5	5	5	3	4	4	3	3	4	4
Blackberry	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Blackberry	5	3	5	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	3
Blackberry	5	5	5	3	4	4	4	4	5	1	5	5	3	3	4	5
Blackberry	4	3	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3	3	3	3
Blackberry	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Blackberry	2	5	5	5	2	4	5	5	5	2	4	4	3	4	4	4
Blackberry	5	5	4	4	4	4	5	4	5	5	4	4	5	5	5	5
Blackberry	4	4	4	5	5	3	5	5	4	5	5	5	4	5	4	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	3	4	4	4	5
Blackberry	4	4	4	5	5	4	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5
Blackberry	5	5	5	5	4	5	4	3	4	4	5	4	5	5	4	5
Blackberry	4	4	5	4	4	4	4	4	5	4	4	4	3	4	4	4
Blackberry	5	5	4	4	4	5	4	4	3	4	4	4	3	3	4	4
Blackberry	5	5	5	5	3	5	5	5	5	2	3	4	2	4	5	5
Blackberry	5	5	5	4	4	5	4	5	5	3	5	3	4	4	4	5
Blackberry	3	3	4	4	4	4	5	5	5	5	4	4	5	5	4	4

Blackberry	2	5	5	4	4	5	5	5	5	4	5	3	3	4	4	4
Blackberry	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Blackberry	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Blackberry	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	4	4	5	5
Blackberry	4	4	5	5	4	4	5	4	5	4	4	4	5	4	4	5
Blackberry	5	5	5	4	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4
Blackberry	1	3	5	3	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Blackberry	4	4	5	5	5	5	4	4	5	5	4	4	5	4	4	5
Blackberry	4	4	3	4	4	5	5	4	5	4	5	4	3	4	4	4
Blackberry	4	4	3	4	4	5	5	4	5	4	5	4	3	4	4	4
Blackberry	3	5	5	4	2	5	4	5	5	2	4	4	3	4	3	4
Blackberry	5	5	5	4	3	5	4	5	5	2	4	3	3	4	3	4
Blackberry	4	5	4	4	4	2	4	4	4	3	3	4	3	4	4	3
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3
Blackberry	4	5	4	5	4	4	5	5	5	5	4	4	4	5	4	5
Blackberry	2	4	2	4	2	2	2	4	2	1	2	4	4	2	1	4
Blackberry	3	4	4	4	3	4	4	5	5	4	4	3	3	3	4	4
Blackberry	5	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	3	4	5	4	4
Blackberry	3	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5	4	3	4	4	4
Blackberry	4	4	4	4	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3	3

Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	3
Blackberry	3	4	3	4	3	4	4	4	4	3	4	3	3	3	3	4
Blackberry	3	4	3	4	3	4	4	4	4	3	4	3	3	3	3	4
Blackberry	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	3	3	3	3	3
Blackberry	3	4	3	4	3	4	4	4	4	3	4	3	3	3	3	4
Blackberry	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3	3	3
Blackberry	3	4	5	3	5	5	5	5	4	5	5	3	3	3	5	5
Blackberry	4	5	5	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	3	4	4
Blackberry	4	3	5	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	3
Blackberry	5	4	4	5	5	4	5	5	5	4	5	5	5	3	5	5
Blackberry	4	5	5	3	5	4	5	4	4	3	5	4	4	5	5	4
Blackberry	4	5	3	4	3	5	5	5	4	2	4	4	4	4	4	5
Blackberry	1	3	3	5	4	4	5	5	4	4	3	4	4	4	4	4
Blackberry	5	5	5	5	4	5	4	5	5	4	4	3	3	4	4	4
Blackberry	2	3	3	5	3	4	4	5	5	4	4	3	3	4	4	4
Blackberry	4	5	4	4	3	3	4	5	5	4	4	3	3	4	3	3
Blackberry	5	5	2	5	4	5	5	5	5	2	4	3	4	4	4	4
Blackberry	2	3	5	5	5	5	4	5	5	3	4	4	3	4	4	4
Blackberry	3	4	3	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5

Blackberry	5	4	5	5	5	5	4	4	5	4	5	4	4	4	5	5
Blackberry	5	5	5	5	4	4	4	4	4	2	4	4	4	4	4	5
Blackberry	5	5	5	5	2	5	4	5	5	4	4	4	3	4	4	5
Blackberry	5	4	5	5	4	3	4	4	5	4	5	5	4	3	4	5
Blackberry	4	4	5	4	4	5	5	5	5	4	4	4	3	3	4	4
Blackberry	2	3	4	5	5	5	5	5	3	3	5	4	4	4	5	4
Blackberry	5	4	3	4	5	4	4	4	3	3	4	4	3	3	2	4
Blackberry	5	4	4	4	4	3	4	3	3	2	4	3	3	4	3	4
Android	5	4	5	4	5	5	5	4	4	4	4	4	4	5	5	5
Android	5	5	4	5	5	4	4	5	5	4	3	4	4	4	5	4
Android	4	5	5	4	5	5	4	5	5	5	5	4	5	5	5	4
Android	5	4	5	5	5	4	5	5	4	4	4	5	4	4	5	4
Android	5	5	5	5	5	3	5	4	5	5	4	4	5	5	5	4
Android	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Android	3	4	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
Android	5	5	5	4	5	4	5	5	4	4	5	5	5	4	5	4
Android	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	4	4	3	4	4	4
Android	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Android	4	4	4	2	5	5	5	3	5	3	5	5	5	5	5	5
Android	5	4	5	5	5	5	5	5	5	4	5	2	5	5	5	5
Android	5	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5
Android	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	4

Androi	5	3	5	4	5	5	4	4	4	4	4	4	3	3	4	4
d	4	3	2	4	4	3	4	3	3	3	4	4	3	3	3	3
Androi	4	4	1	4	4	3	3	4	4	2	1	4	4	4	2	2
d	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	5	4	5	4	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5
d	3	4	4	4	5	5	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5
Androi	5	5	3	5	5	5	5	5	3	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5
Androi	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5	5	4	4	5	5	5
d	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	5	5	5
Androi	4	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	3	5	5	5
d	4	4	4	4	5	4	4	4	4	3	5	5	5	4	5	5
Androi	2	2	5	4	5	5	4	5	5	4	4	4	4	4	5	5
d	5	3	3	4	4	3	3	4	3	4	5	5	5	5	3	5
Androi	4	4	5	4	5	5	5	5	4	4	5	5	4	5	5	4
d	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	5	3	5	5	4
Androi	4	4	5	5	5	5	4	4	3	3	4	4	4	4	5	4
d	4	5	5	4	4	4	5	5	2	4	5	5	5	4	4	4
Androi	4	5	4	5	4	4	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4
d	4	4	5	5	5	4	5	4	4	3	5	5	4	4	4	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	5	5	5	5	5	4	5	5	2	3	4	4	4	4	4	4

Androi	4	4	3	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	4	4	4
d	4	3	4	4	4	5	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	4	5	5	5	4	5	5	4	5	5	5	4	5	5	5
d	4	4	3	4	4	4	5	5	5	5	4	4	5	4	5	5
Androi	3	3	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	5	4	5
d	5	4	4	4	5	4	4	4	4	5	4	4	5	4	4	5
Androi	5	2	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4
d	4	4	4	5	5	4	5	4	5	5	5	5	4	5	5	4
Androi	4	4	5	5	5	2	5	2	4	5	5	4	3	5	5	4
d	4	4	4	4	5	4	5	5	5	4	5	5	4	4	5	4
Androi	4	5	5	5	5	5	3	3	4	3	5	5	3	4	5	4
d	3	4	4	4	4	4	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5	4	5
Androi	3	3	3	5	5	4	5	4	5	5	4	5	5	4	4	5
d	3	4	5	5	5	3	5	3	4	5	5	5	5	5	5	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4
d	5	4	5	5	5	4	4	5	5	3	4	4	3	4	4	4
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5

Androi	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5
d	2	5	2	5	5	5	5	5	5	3	4	5	5	5	5	5
Androi	5	4	4	5	5	5	5	4	5	5	4	4	3	4	4	5
d	4	3	3	5	5	5	5	3	5	5	5	5	3	5	5	4
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	4	4
d	4	4	3	5	4	4	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4
d	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	4	5	5	3	4	4
Androi	5	4	4	5	4	5	4	4	5	5	4	4	3	3	4	4
d	4	4	5	5	5	5	4	4	3	4	4	5	5	5	5	3
Androi	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	5	3
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	4	4	5	4	4	4	4	4	4	3	5	5	3	4	4	4
Androi	5	5	3	2	5	5	5	5	4	4	5	4	4	4	3	3
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	3	4	5	5	4	4	4	5	3	5	4	4	4	5	4	2
d	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	4	3	5	5
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4
d	5	4	5	4	5	4	5	4	4	5	5	5	4	3	5	3
Androi	4	4	4	4	5	5	4	4	5	4	5	4	5	3	4	3
d	5	5	4	4	4	3	5	4	5	4	3	4	4	5	5	4

Androi	5	5	5	5	5	5	4	4	3	4	5	5	4	4	5	5	
d	4	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5	4	5	
Androi	4	5	4	5	3	5	5	3	5	4	5	5	4	4	5	4	
d	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	5	3	4	4	4	5	
Androi	5	5	4	4	5	3	3	4	5	5	5	5	5	5	4	4	
d	4	4	4	5	5	5	3	5	4	5	5	5	4	4	4	5	
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
Androi	5	4	1	4	2	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	
d	5	5	4	4	5	3	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	
Androi	4	4	3	4	5	4	4	5	4	3	4	5	5	4	4	5	
d	5	5	5	4	5	5	4	3	4	4	5	5	3	4	4	5	
Androi	4	5	4	4	4	5	5	4	5	5	5	5	4	3	3	4	5
d	4	4	4	5	5	3	5	5	3	5	5	5	5	5	5	4	
Androi	3	4	4	5	5	3	5	4	4	5	5	3	3	4	5	4	
d	5	4	5	5	5	3	3	5	4	5	4	4	3	3	5	4	
Androi	5	5	4	4	4	5	4	5	4	4	5	4	4	5	4	4	
d	4	4	5	4	5	4	5	4	4	3	5	5	5	4	4	4	
Androi	5	5	5	5	5	4	5	5	2	3	4	4	4	4	4	4	
d	4	3	4	4	3	3	4	4	3	4	5	4	4	3	4	4	

Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	5	5	5	5	5	4	4	3	4	5	5	5	5	5	5
d	4	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	4	4	5	5
Androi	4	5	5	5	5	5	5	3	4	3	5	5	2	4	5	5
d	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	4	3	4	5	4
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	4	5	3	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5
d	4	4	5	3	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	4	5	4	4	5	4	4	3	5	4	4	5	5	4	1
d	4	4	5	4	4	5	4	4	3	5	4	4	5	5	4	1
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	3	5	4	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	3	5	4	4	4
Androi	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5	4
d	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	5	4
Androi	4	4	4	4	4	4	5	4	3	5	5	5	5	5	5	4
d	4	4	4	4	4	4	5	4	3	5	5	5	5	5	5	4
Androi	5	5	5	5	5	5	4	3	3	2	5	5	5	5	5	5
d	5	5	5	5	5	5	4	3	3	2	5	5	5	5	5	5
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4
Androi	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	5	5	4	5
d	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	5	5	4	5
Androi	4	4	4	5	4	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	5
d	4	4	4	5	4	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	5
Androi	5	3	5	4	4	5	4	4	5	5	5	4	5	4	4	5
d	5	3	5	4	4	5	4	4	5	5	5	4	5	4	4	5

Androi	3	4	5	5	5	4	4	5	4	2	4	5	5	3	3	3
d																
Androi	4	5	5	4	4	3	4	4	5	4	4	5	4	5	5	4
d																
Androi	4	4	4	4	4	4	4	5	4	5	5	5	5	5	4	5
d																
Androi	3	4	4	5	4	5	4	4	5	4	5	5	4	3	5	4
d																
Androi	4	3	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	5	4	4	4
d																
Androi	4	4	4	5	3	4	4	4	5	4	4	4	5	4	5	5
d																
Androi	5	5	5	4	4	5	5	5	4	5	4	4	4	4	5	4
d																
Androi	4	3	5	5	5	4	4	5	4	2	3	4	5	3	4	3
d																
Androi	5	4	5	4	3	5	5	4	4	5	4	5	5	4	5	5
d																
Androi	5	4	4	4	2	4	5	5	5	5	4	5	4	4	5	5
d																
Androi	4	3	4	4	4	4	5	4	4	3	3	4	4	4	4	4
d																
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d																
Androi	4	4	5	5	5	5	4	5	3	3	5	5	3	5	5	5
d																
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	4	5	5
d																
Androi	5	5	5	5	5	4	5	5	4	5	5	5	4	5	5	4
d																
Androi	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d																
Androi	3	4	4	5	5	4	5	4	5	5	5	5	3	5	5	5
d																
Androi	4	4	4	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	5	5	4
d																
Androi	5	5	4	4	4	5	4	4	5	5	4	4	4	3	4	3
d																
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
d																
Androi	5	3	4	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5
d																
Androi	5	4	5	5	5	5	5	5	3	5	5	5	5	5	5	5
d																

Androi	4	3	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	3	5	5	5
d	5	5	4	5	5	4	4	4	5	5	5	5	4	4	5	5
Androi	5	4	3	5	5	3	5	3	4	5	5	5	3	4	5	5
d	5	5	5	5	5	3	5	4	4	5	5	5	4	4	4	5
Androi	3	3	5	5	5	3	5	3	5	5	5	5	3	5	5	5
d	4	4	3	5	5	4	4	4	4	5	5	5	3	4	4	5
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	3
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Androi	5	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5
d	5	2	5	5	5	5	4	4	3	4	4	5	5	5	4	4
Androi	4	3	5	5	5	5	5	4	5	3	5	5	3	5	5	5
d	4	4	4	4	5	4	5	4	4	5	5	5	5	4	5	4
Androi	4	5	4	5	4	3	5	4	5	3	5	4	4	3	3	2
d	2	3	5	4	5	5	5	5	3	5	5	5	3	3	5	5
Androi	5	4	5	4	5	4	5	4	5	5	4	4	4	4	4	4
d	2	4	2	4	2	4	4	4	4	2	4	5	2	2	4	2
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	3	3	3
d	4	4	4	5	5	4	5	5	4	5	5	5	5	4	5	5
Androi	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4
d	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4

Androi	4	4	4	4	4	3	4	5	5	5	4	4	5	5	5	4
d	3	5	5	4	3	3	5	4	4	3	5	3	4	5	4	4
Androi	4	4	5	5	4	4	5	5	4	5	5	5	4	5	4	4
d	4	4	4	5	5	5	3	5	4	5	5	5	5	4	5	5
Androi	3	3	5	4	4	5	4	5	4	5	4	4	5	5	4	5
d	3	4	5	5	4	5	5	5	5	5	4	5	4	4	4	4
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	4	4	5	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	5	5
d	5	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	4	5	5	5	5
Androi	5	5	5	4	5	5	4	4	2	4	5	5	3	4	5	5
d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	2	3	5	5
Androi	4	5	5	5	5	4	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4
d	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	4	3	4	5	4
Androi	4	4	4	4	5	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4
d	4	4	2	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	4	5	4	5	5	5	4	4	4	5	4	3	4	5	5
Androi	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	3	3	4	5
d	5	5	5	4	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	4
Androi	4	5	5	4	5	5	4	4	4	4	5	3	4	3	5	4
d	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4

Androi	4	4	4	3	4	4	4	3	4	3	3	4	3	4	3	3
d	4	2	5	5	5	5	5	5	5	3	4	5	3	4	5	2
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	5	4	5	5	5	4	5	5	5	5	4	5	5	5
Androi	4	3	4	5	5	4	5	3	4	4	4	3	4	5	5	4
d	3	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	3	4	4	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5
d	3	4	3	5	5	3	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	3	4	5	5	4	5	3	4	5	5	5	5	5	5	5
d	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5
Androi	5	5	4	5	5	5	4	5	4	4	5	5	4	4	5	5
d	5	5	5	5	5	4	5	2	4	5	5	5	3	4	5	5
Androi	4	5	5	5	5	5	5	3	4	3	5	5	2	4	5	5
d	5	5	5	5	5	3	5	2	5	5	5	5	5	3	5	5
Androi	5	5	5	4	4	5	5	4	4	4	4	5	5	4	4	5
d	4	4	5	5	5	4	5	4	4	5	5	5	5	5	5	4
Androi	4	4	5	5	5	4	5	4	4	5	5	5	5	5	5	4
d	5	4	4	5	5	4	5	4	4	5	5	5	4	5	5	4
Androi	4	3	5	5	5	3	5	3	4	5	5	5	3	5	5	4
d	4	3	4	5	5	3	5	3	4	5	5	4	4	4	5	4
Androi	4	4	4	5	5	4	4	4	5	4	4	5	5	4	4	4
d	5	4	2	5	4	5	5	4	4	4	5	4	4	4	4	4

Androi	3	4	5	4	4	3	5	4	5	5	5	5	3	4	4	4
d																
Androi	4	4	4	5	4	4	4	5	5	4	4	4	3	3	4	4
d																
Androi	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	4	2
d																
Androi	2	1	5	4	5	5	5	3	4	5	5	5	4	5	5	4
d																
Androi	2	1	5	4	5	5	5	3	4	5	5	5	4	5	5	4
d																
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d																
Androi	4	5	5	4	4	4	5	5	5	5	4	5	4	4	5	5
d																
Androi	5	4	5	5	5	4	4	4	4	4	5	4	5	5	4	4
d																
Androi	5	5	4	4	4	5	5	4	5	4	5	5	5	4	3	4
d																
Androi	4	4	4	3	5	4	4	5	4	5	4	4	4	5	5	5
d																
Androi	4	4	4	5	5	4	4	5	4	5	4	3	5	4	5	4
d																
Androi	4	4	4	5	4	5	4	4	4	4	5	4	5	5	4	5
d																
Androi	4	5	3	3	5	4	3	5	5	5	4	5	4	5	5	4
d																
Androi	5	4	4	4	5	5	4	4	4	5	4	4	4	5	4	5
d																
Androi	5	3	3	4	4	5	5	5	4	4	4	5	4	4	4	4
d																
Androi	5	4	5	4	4	5	4	4	4	5	4	4	5	4	4	5
d																
Androi	5	5	4	4	5	3	3	5	5	5	5	5	5	5	4	4
d																
Androi	5	3	4	4	4	4	5	4	4	3	4	3	4	4	4	4
d																
Androi	4	3	4	4	4	4	5	4	4	3	4	4	4	4	4	4
d																
Androi	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d																
Androi	5	3	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4
d																
Androi	4	4	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
d																

Androi	4	4	5	4	4	5	4	4	4	4	4	4	3	4	4	5
d	5	4	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	5	5	5	4	4	3	5	4	3	4	4	5	5	5	4	5
d	4	4	5	4	4	5	5	4	4	4	5	4	4	5	5	4
Androi	4	4	4	4	4	2	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4
d	4	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	5	1	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
d	4	4	4	5	5	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5
Androi	5	4	4	5	5	4	4	4	5	4	4	4	4	5	5	5
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	4	3
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	3	4	3	4	3
d	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	4	4	5	4	5	4	5	4	4	5	4	4	5	3	4	3
Androi	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	4	4	5	3	4	4
d	4	3	5	5	5	4	5	4	4	5	4	5	4	4	4	3
Androi	5	5	5	5	5	4	5	4	4	4	4	4	4	4	5	4
d	4	5	2	2	3	2	4	3	2	5	4	3	5	4	4	4
Androi	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4

Androi	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	3	4	3	4	4
d	2	3	3	4	3	3	3	2	3	4	4	4	3	4	3	3
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	5	5	5	5	5	4	5	4	5	5	4	4	4	4	4	4
Androi	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
d	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4
Androi	4	4	5	4	4	4	4	4	4	5	4	3	4	3	4	3
d	4	3	4	5	5	4	5	4	4	5	4	3	4	4	4	3
Androi	4	4	5	5	4	3	5	5	5	4	5	4	5	3	5	5
d	5	5	5	5	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	4
Androi	4	5	5	5	4	3	4	5	5	5	3	4	5	5	4	4
d	4	5	4	4	4	4	4	5	5	5	4	3	5	5	4	4
Androi	4	4	5	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
d	4	4	4	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
Androi	4	4	5	5	5	5	5	5	3	5	3	5	5	5	5	5
d	5	4	5	5	5	4	5	4	4	5	5	4	4	5	5	5
Androi	5	4	4	5	5	4	5	5	4	4	4	4	4	5	5	5
d	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	5
Androi	4	5	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	4
d	4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	5	5	5	5	4
Androi	4	4	3	4	5	4	5	4	4	4	4	4	4	4	5	4
d	4	4	4	4	5	4	4	4	3	4	4	5	4	4	4	4

Androi d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	4	4	4	4	4
Androi d	5	5	2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Androi d	5	5	2	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
Androi d	4	4	5	4	4	5	5	4	5	5	4	5	5	4	5	5
Androi d	5	4	5	4	4	4	5	5	4	5	5	5	5	5	4	5
Androi d	5	2	4	4	4	5	4	5	5	5	4	4	2	4	5	4
Androi d	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	5	3	3	3	5	4
Androi d	3	4	2	5	4	5	3	4	4	4	5	4	4	5	3	4
Androi d	4	4	4	4	4	5	4	4	4	3	4	5	3	4	5	5
Androi d	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	3	4	4	4	4
Androi d	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	3	3	3	3	3

Lampiran 3

1. Uji validitas

Item-Total Statistics					
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
maanfaat_1	64.19	40.995	.355	.263	.844
maanfaat_2	64.16	42.928	.201	.248	.851
maanfaat_3	64.07	41.827	.277	.115	.848
user_interface_1	63.96	41.973	.389	.208	.841
user_interface_2	64.08	38.872	.554	.492	.833
user_interface_3	64.04	41.742	.343	.250	.844
internet_1	63.94	40.363	.574	.402	.833
internet_2	64.02	41.970	.338	.295	.844

internet_3	64.06	42.446	.271	.200	.847
internet_4	64.30	37.697	.535	.427	.834
aplikasi_1	64.03	39.478	.627	.504	.830
aplikasi_2	64.18	38.482	.623	.515	.829
aplikasi_3	64.39	39.061	.499	.431	.836
aplikasi_4	64.26	38.744	.615	.489	.829
aplikasi_5	64.08	38.305	.694	.560	.825
aplikasi_6	64.13	39.433	.568	.393	.832

2. Uji Reabilitas:

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.846	.847	16

3. Uji Means

a. Kategori Manfaat

Report

pilihan		manfaat_1	manfaat_2	manfaat_3
Android	Mean	4.28	4.19	4.33
	N	289	289	289
	Std. Deviation	.704	.750	.812
Blackberry	Mean	4.05	4.31	4.31
	N	157	157	157
	Std. Deviation	.966	.667	.791
Total	Mean	4.20	4.23	4.32
	N	446	446	446

Report

pilihan		maanfaat_1	maanfaat_2	maanfaat_3
Android	Mean	4.28	4.19	4.33
	N	289	289	289
	Std. Deviation	.704	.750	.812
Blackberry	Mean	4.05	4.31	4.31
	N	157	157	157
	Std. Deviation	.966	.667	.791
Total	Mean	4.20	4.23	4.32
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.813	.723	.804

b. Kategori User Interface

Report

pilihan		user_interface_1	user_interface_2	user_interface_3
Android	Mean	4.50	4.57	4.35
	N	289	289	289
	Std. Deviation	.590	.597	.706
Blackberry	Mean	4.32	3.83	4.36
	N	157	157	157
	Std. Deviation	.600	.993	.699
Total	Mean	4.43	4.31	4.35
	N	446	446	446
	Std. Deviation	.599	.837	.703

c. Kategori Internet

Report

pilihan		internet_1	internet_2	internet_3	internet_4
Android	Mean	4.54	4.33	4.30	4.40
	N	289	289	289	289
	Std. Deviation	.570	.682	.678	.758
Blackberry	Mean	4.29	4.44	4.40	3.53
	N	157	157	157	157
	Std. Deviation	.698	.644	.706	1.163
Total	Mean	4.45	4.37	4.33	4.09
	N	446	446	446	446
	Std. Deviation	.630	.670	.689	1.010

d. Kategori Aplikasi

Report

pilihan		aplikasi_1	aplikasi_2	aplikasi_3	aplikasi_4	aplikasi_5	aplikasi_6
Android	Mean	4.53	4.47	4.25	4.33	4.52	4.35
	N	289	289	289	289	289	289
	Std. Deviation	.589	.656	.781	.707	.601	.730
Blackberry	Mean	4.06	3.73	3.55	3.78	3.92	4.11
	N	157	157	157	157	157	157
	Std. Deviation	.748	.829	.887	.795	.851	.768
Total	Mean	4.37	4.21	4.00	4.14	4.31	4.26
	N	446	446	446	446	446	446
	Std. Deviation	.686	.805	.883	.783	.754	.751