

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan dan pembuatan sistem aplikasi sampai dengan tahap penyelesaian, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan. Kesimpulan tersebut antara lain sebagai berikut :

- a. Melalui aplikasi game Legenda Roro Jonggrang ini pengguna dapat lebih mengenal tentang cerita legenda Roro Jonggrang dan bentuk umum Candi Sewu sehingga dapat menumbuhkan ketertarikan akan hal tersebut.
- b. Game ini dapat dijadikan alternatif baru sebagai media bercerita untuk menyampaikan sebuah cerita sejarah dan pengenalan suatu objek.
- c. Berdasarkan hasil kuisioner dan pengujian, aplikasi ini dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini telah berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan.

5.2. Saran

Berdasarkan kekurangan dan keterbatasan yang muncul dalam aplikasi Game Legenda Roro Jonggrang ini, maka penyusun menyarankan untuk pengembangan penelitian dimasa yang akan datang sebagai berikut :

- a. Ilustrasi gambar ditambahkan dan dibuat lebih menarik agar pesan yang terkandung dapat dengan mudah disampaikan dan ditangkap oleh si pengguna.
- b. Aktivitas permainan dibuat lebih kompleks dan interaktif agar si pengguna tidak merasa bosan.
- c. Tingkatan permainan lebih menantang agar memberikan kesan lebih kepada si pemain bahwa si pemain benar-benar sedang berusaha membangun candi dalam waktu yang singkat.
- d. Ilustrasi suara lebih banyak dan bervariasi agar permainan ini lebih menarik.