

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	i
<b>HALAMAN CATATAN PEMBIMBING</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvi
<b>DAFTAR DIAGRAM</b> .....	xvii
<b>ABSTRAK</b> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 PENGERTIAN JUDUL.....	1
1.2 LATAR BELAKANG OBJEK.....	3
1.2.1 Sejarah cinema dan skatepark.....	3
1.2.2 Gambaran umum kota Salatiga.....	4
1.2.3 Perkembangan sarana hiburan di Salatiga.....	6
1.3 LATAR BELAKANG PERMASALAHAN.....	9
1.3.1 Potensi Kota Salatiga terhadap entertainment center berupa bioskop dan tingginya menonton.....	9
1.3.2 Pemilihan lokasi di eks terminal Salatiga berdasar nilai strategis lokasi terhadap besarnya investasi hiburan.....	14
1.3.3 Tuntutan penampilan bangunan yang memenuhi persyaratan-persyaratan bangunan cinema dan skatepark sebagai pemenuhan nilai visibilitas dan kenyamanan pengguna.....	16
1.4 RUMUSAN MASALAH.....	16
1.5 TUJUAN DAN SASARAN.....	17

1.5.1 Tujuan.....	17
1.5.2 Sasaran.....	17
1.6 STUDI PUSTAKA.....	17
1.7 METODE PENYELESAIAN MASALAH.....	19
1.8 LINGKUP PEMBAHASAN.....	20
1.9 SISTEMATIKA PENULISAN.....	21
1.10 DIAGRAM PROSES PERANCANGAN.....	22
<b>BAB II ANALISA.....</b>	<b>23</b>
2.1 PENDEKATAN SITE.....	23
2.1.1 Kriteria dasar pemilihan site.....	23
2.1.2 Tinjauan site.....	24
2.1.3 Analisa site.....	27
2.2 PENAMPILAN BANGUNAN.....	34
2.2.1 Tinjauan modern dan atraktif.....	34
2.2.1.1 Modern.....	34
2.2.1.2 Atraktif.....	35
2.2.2 Studi kasus bangunan entertainment center.....	37
2.2.2.1 Central Plaza Chaengwattana.....	37
2.2.2.2 Versina Trade and Entertainment Center.....	39
2.2.2.3 Modern Theater in Melbourne.....	40
2.2.2.4 Bastard Store and Office.....	41
2.2.3 Analisa penampilan bangunan entertainment center.....	42
2.3 ANALISA JENIS RUANG BANGUNAN.....	45
2.3.1 Bioskop.....	45
2.3.1.1 Persyaratan bioskop bagian luar gedung.....	45
2.3.1.2 Persyaratan bioskop bagian dalam gedung.....	45
2.3.1.3 Studi kasus bangunan bioskop cinema 21.....	59
2.3.2 Indoor Skatepark.....	62

2.3.2.1	Jenis rintangan skatepark.....	62
2.3.2.2	Studi kasus indoor skatepark.....	69
2.3.3	Foodcourt.....	70
2.3.4	Karaoke.....	71
2.3.5	Game Center dan Billiard Pool.....	71
2.4	ANALISA KEBUTUHAN RUANG.....	72
2.4.1	Kebutuhan dan besaran ruang.....	72
2.4.2	Aktivitas pengguna.....	78
2.4.3	Proses kegiatan.....	79
2.4.4	Organisasi ruang.....	81
	<b>BAB III KONSEP PERANCANGAN.....</b>	<b>82</b>
3.1	KONSEP LOKASI DAN SITE.....	82
3.1.1	Konsep lokasi.....	82
3.1.2	Konsep site.....	82
3.2	KONSEP BENTUK MASSA.....	86
3.3	PROSES PENCIPTAAN BENTUK.....	89
3.4	KONSEP TATA RUANG.....	92
3.4.1	Jenis dan hubungan ruang.....	92
3.4.2	Besaran dan spesifikasi proyek.....	97
3.4.3	Suasana dan karakter.....	101
3.5	KONSEP UTILITAS.....	101
3.5.1	Jaringan listrik.....	101
3.5.2	Jaringan sanitasi.....	101
3.5.3	Fire engineering.....	102
3.5.4	Pencahayaan dan pengkondisian udara.....	102
3.6	KONSEP STRUKTUR.....	103
3.7	INVESTASI.....	104

<b>BAB IV PENGEMBANGAN DESAIN.....</b>	<b>105</b>
4.1 GAMBAR PERANCANGAN.....	105
4.1.1 Situasi.....	105
4.1.2 Siteplan.....	106
4.1.3 Lantai Semi Basement.....	107
4.1.4 Lantai 1.....	109
4.1.5 Lantai 2.....	110
4.1.6 Tampak.....	111
4.1.7 Potongan.....	117
4.1.8 Eksterior dan Interior.....	119
<b>BAB V REVISI DESAIN.....</b>	<b>124</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

BAB I :	Gambar 1.1	Kegiatan menonton film dan mengantre tiket.....	3
	Gambar 1.2	Bangunan bioskop.....	4
	Gambar 1.3	Indoor dan outdoor skatepark.....	4
	Gambar 1.4	Peta wilayah kota Salatiga.....	5
	Gambar 1.5	Kota Salatiga.....	5
	Gambar 1.6	Bioskop Reksa.....	7
	Gambar 1.7	Komunitas skater di Salatiga (DTS).....	9
	Gambar 1.8	Foto lokasi eks. terminal.....	15
	Gambar 1.9	Suasana mal CITOS.....	18
	Gambar 1.10	Plaza Indonesia dan EX Plaza Indonesia.....	19
BAB II :	Gambar 2.1	Foto udara site.....	25
	Gambar 2.2	Foto lokasi eks. terminal.....	26
	Gambar 2.3	Batas-batas site.....	27
	Gambar 2.4	Eksisting pergerakan matahari.....	27
	Gambar 2.5	Respon kondisi pergerakan matahari.....	27
	Gambar 2.6	Eksisting kontur.....	28
	Gambar 2.7	View dari dalam ke luar.....	29
	Gambar 2.8	View dari luar ke dalam.....	30
	Gambar 2.9	Eksisting kondisi angin.....	31
	Gambar 2.10	Respon kondisi angin.....	31
	Gambar 2.11	Eksisting dan respon sirkulasi.....	32
	Gambar 2.12	Eksisting vegetasi.....	33
	Gambar 2.13	Eksisting kebisingan (noise).....	33
	Gambar 2.14	Respon terhadap kebisingan (noise).....	34
	Gambar 2.15	Central Plaza Chaengwattana.....	37

Gambar 2.16	Central Plaza Chaengwattana.....	38
Gambar 2.17	Versina Trade and Entertainment Center.....	39
Gambar 2.18	Modern Theater Building in Melbourne.....	40
Gambar 2.19	Interior Modern Theater Building in Melbourne....	41
Gambar 2.20	Bastard Store and Office.....	41
Gambar 2.21	Analisa penampilan bangunan modern dan atraktif	43
Gambar 2.22	Analisa penampilan bangunan awal.....	44
Gambar 2.23	Pelapisan akustik dinding.....	48
Gambar 2.24	Kemiringan lantai.....	48
Gambar 2.25	Posisi duduk.....	49
Gambar 2.26	Pola ketinggian tempat duduk.....	51
Gambar 2.27	Pola jarak kursi.....	51
Gambar 2.28	Proyeksi proyektor ke layar.....	54
Gambar 2.29	Perbandingan lebar proyeksi.....	55
Gambar 2.30	Perbandingan lebar proyeksi dan tempat duduk....	55
Gambar 2.31	Rasio ukuran gambar film.....	56
Gambar 2.32	Sudut pembentukan sinar proyeksi dan r.proyektor	57
Gambar 2.33	Kenyamanan pandang horizontal dan vertikal.....	58
Gambar 2.34	Pengaruh tinggi ruang dan pandangan.....	58
Gambar 2.35	Layout ruang theater.....	59
Gambar 2.36	Quarter pipes.....	63
Gambar 2.37	Spines.....	63
Gambar 2.38	Flat bank.....	63
Gambar 2.39	Wall rides.....	64
Gambar 2.40	Mini ramps.....	64
Gambar 2.41	Hips .....	64
Gambar 2.42	Funboxes.....	65
Gambar 2.43	Pyramids .....	65

	Gambar 2.44	Euro gap.....	65
	Gambar 2.45	Half pipe.....	66
	Gambar 2.46	Bowl.....	66
	Gambar 2.47	Pool.....	67
	Gambar 2.48	Kicker bank.....	67
	Gambar 2.49	Roll in.....	67
	Gambar 2.50	Combo box.....	68
	Gambar 2.51	Driveaway .....	68
	Gambar 2.52	Bloodbath skatepark.....	69
	Gambar 2.53	Volcom skatepark.....	70
	Gambar 2.54	Foodcourt.....	70
	Gambar 2.55	Karaoke room.....	71
	Gambar 2.56	Franchise timezone.....	71
	Gambar 2.57	Tempat billiard dan orang sedang bermain billiard.....	72
<b>BAB III :</b>	Gambar 3.1	Site terpilih.....	83
	Gambar 3.2	Konsep site.....	84
	Gambar 3.3	Jenis-jenis vegetasi.....	85
	Gambar 3.4	Konsep penggunaan geometri persegi.....	86
	Gambar 3.5	Bentuk persegi pada massa bangunan.....	87
	Gambar 3.6	Bentuk dasar massa.....	88
	Gambar 3.7	Konsep preseden bangunan.....	88
	Gambar 3.8	Konsep preseden bangunan.....	89
	Gambar 3.9	Konsep bentuk bangunan.....	91
	Gambar 3.10	Konsep zoning level 1.....	92
	Gambar 3.11	Konsep zoning level 2.....	93
	Gambar 3.12	Konsep zoning semi basement.....	94

	Gambar 3.13	Mini outdoor skatepark.....	95
	Gambar 3.14	Konsep eksterior bangunan.....	97
	Gambar 3.15	Konsep eksterior bangunan.....	98
	Gambar 3.16	Konsep entrance.....	98
	Gambar 3.17	Akses ruang parkir menuju bangunan.....	99
	Gambar 3.18	Interior dalam theater.....	99
	Gambar 3.19	Interior dalam skatepark.....	100
	Gambar 3.20	Kolom struktur beton.....	103
	Gambar 3.21	Sistem cladding dan atap dak.....	103
BAB IV :	Gambar 4.1	Situasi.....	105
	Gambar 4.2	Situasi.....	106
	Gambar 4.3	Siteplan.....	107
	Gambar 4.4	Denah basement.....	108
	Gambar 4.5	Denah lantai 1.....	109
	Gambar 4.6	Denah lantai 2.....	111
	Gambar 4.7	Tampak depan.....	112
	Gambar 4.8	Tampak Belakang.....	113
	Gambar 4.9	Tampak samping kanan.....	114
	Gambar 4.10	Tampak samping kiri.....	114
	Gambar 4.11	Tampak samping kiri.....	115
	Gambar 4.12	Rencana panel selubung bangunan.....	115
	Gambar 4.13	Detail panel selubung bangunan.....	116
	Gambar 4.14	Rencana dan detail lampu selubung bangunan.....	116
	Gambar 4.15	Potongan A-A'.....	117
	Gambar 4.16	Potongan B-B'.....	117
	Gambar 4.17	Potongan detail cinema.....	118
	Gambar 4.18	Eksterior entertainment center siang hari.....	119



Gambar 4.19	Eksterior entertainment center malam hari.....	120
Gambar 4.20	Interior cinema.....	121
Gambar 4.21	Interior game area.....	122
Gambar 4.22	Interior karaoke room.....	122
Gambar 4.23	Interior indoor skatepark.....	123
Gambar 4.24	Interior foodcourt.....	123

## DAFTAR TABEL

BAB I :	Tabel 1.1	Data Jumlah Pengunjung Kota Salatiga Tahun 2005-2009.....	10
	Tabel 1.2	Produk Domestik Regional Bruto Kota Salatiga....	11
	Tabel 1.3	Ketenagakerjaan Kota Salatiga Tahun 2005-2009..	13
BAB II :	Tabel 2.1	Jenis dan kesan material.....	35
	Tabel 2.2	Jenis dan kesan warna.....	35
	Tabel 2.3	Kebutuhan ruang cinema.....	72
	Tabel 2.4	Kebutuhan ruang game area.....	73
	Tabel 2.5	Kebutuhan ruang billiard.....	73
	Tabel 2.6	Kebutuhan foodcourt.....	73
	Tabel 2.7	Kebutuhan ruang karaoke.....	74
	Tabel 2.8	Kebutuhan ruang skatepark.....	74
	Tabel 2.9	Kebutuhan ruang mini market.....	75
	Tabel 2.10	Kebutuhan ruang ATM.....	75
	Tabel 2.11	Kebutuhan ruang mushola.....	75
	Tabel 2.12	Kebutuhan ruang pengelola.....	76
	Tabel 2.13	Kebutuhan ruang service.....	76
	Tabel 2.14	Total keseluruhan kebutuhan ruang.....	77
	Tabel 2.15	Aktifitas pengguna.....	78
BAB III :	Tabel 3.1	Garis sempadan site.....	83

## DAFTAR DIAGRAM

BAB I :	Diagram 1.1	Distribusi Presentase PDRB Menurut Lapangan Usaha Atas Dasar Berlaku (ADHB) th. 2007.....	10
	Diagram 1.2	Diagram Usia Penduduk Kota Salatiga th.2008 ....	12
	Diagram 1.3	Prosentase Minat Masyarakat Salatiga Terhadap Hiburan Bioskop di Salatiga.....	13
BAB II :	Diagram 2.1	Proses kegiatan pengunjung.....	79
	Diagram 2.2	Proses kegiatan penyewa.....	80
	Diagram 2.3	Proses kegiatan pengelola.....	80
	Diagram 2.4	Proses kegiatan pengantar-kirim barang.....	81
	Diagram 2.5	Organisasi ruang keseluruhan.....	81
BAB III :	Diagram 3.1	Diagram vertikal.....	96