

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dapat diambil beberapa kesimpulan, antara lain:

1. Aplikasi ini dapat dijadikan alat bantu belajar anak-anak dengan bimbingan orang dewasa, hal ini dikarenakan materi yang disajikan adalah soal-soal dasar pada perhitungan matematika sehingga bisa sebagai pilihan untuk menyelesaikan soal perkalian dan pembagian.
2. Didukung dengan animasi yang ada untuk memberikan nuansa baru dalam belajar sehingga anak-anak lebih tertarik dalam proses belajar, sehingga memudahkan anak-anak untuk menyerap ilmu yang diberikan.
3. Metode jarimatika ini dapat digunakan dengan mudah dan murah, alat yang dibutuhkan adalah jari.

#### 5.2 Saran

Mengingat keterbatasan yang dimiliki oleh penulis baik pengetahuan, waktu, maupun pemikiran, maka penulis dapat memberikan beberapa gambaran sebagai saran yang dapat dipakai sebagai acuan dalam pengembangan aplikasi ini dimasa yang akan datang, antara lain:

1. Pengembangan pada animasi yang lebih bagus lagi dengan menggunakan animasi 3D sehingga karakter-karakter pada aplikasi lebih terlihat hidup.

2. Memberikan soal-soal permainan pada quiz sehingga lebih menyenangkan dalam proses belajar. Soal-soal yang memiliki tingkat kesulitan sehingga memberikan tantangan dalam mengerjakannya, serta score.

