

## SARI

Pesatnya perkembangan teknologi komputer membawa dampak positif di berbagai bidang, tak terkecuali bidang pendidikan. Untuk menunjang proses belajar sekarang ini banyak fasilitas yang dapat digunakan salah satunya komputer, dimana dalam proses belajar dapat lebih menyenangkan dan interaktif untuk memudahkan dalam menyerap ilmu yang diberikan. Berdasarkan permasalahan yang muncul diatas, dibangunlah aplikasi “Belajar Menghitung Dengan Jarimatika Perkalian dan Pembagian Berbasis Multimedia” menggunakan Macromedia Flash CS3. Dengan harapan hasil akhir dari pembuatan aplikasi ini dapat dijadikan sebagai alat bantu belajar anak-anak dalam belajar menghitung.

Untuk membangun aplikasi belajar menghitung dengan jarimatika perkalian dan pembagian materi diambil dari referensi yang mengajarkan bagaimana berhitung perkalian dan pembagian yang menyenangkan, dan kemudian dalam penyajian materi pembelajarannya akan digabungkan beberapa unsur multimedia antara lain perpaduan antara teks, animasi interaktif, dan audio yang menunjang terciptanya suasana pembelajaran yang menyenangkan dan tidak membosankan pada saat proses belajar.

Program jarimatika ini dibangun dengan dua *software* utama yaitu Macromedia Flash CS3 untuk membuat halaman-halaman isi dari program jarimatika ini, CoreIDRAW 12 untuk perancangan gambar-gambar yang akan digunakan dalam proses pembuatan program. Dengan terkumpulnya seluruh data yg dibutuhkan, terpenuhinya kebutuhan *software* yang akan digunakan, dan telah dilaluinya seluruh proses yang harus dilakukan, maka selesailah program Belajar Menghitung Dengan Jarimatika Perkalian dan pembagian ini. Dengan begitu maka program ini dapat membantu dalam proses belajar mengajar untuk anak-anak sekolah dasar dan dengan cara yg menarik karena dikemas dengan tampilan dan animasi yang mendukung.

\*Keyword: Jarimatika, Multimedia, Belajar.

