

HALAMAN JUDUL

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PARIWISATA
DI DINAS PARIWISATA KOTA JEPARA**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika**



DISUSUN OLEH :

Nama : Ahmad Sofyan Efendi

NIM : 07523030

**JURUSAN TEHNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA**

YOGYAKARTA

2012

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PARIWISATA DI DINAS PARIWISATA KOTA JEPARA**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Disusun oleh :

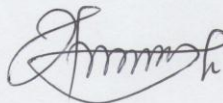
Nama : Ahmad Sofyan Efendi

No. Mahasiswa : 07523030

Yogyakarta, 15 Maret 2012

Telah Diterima Dan Disetujui Dengan Baik Oleh :

Dosen pembimbing



(Hendrik, ST., M.Eng.)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PARIWISATA DI DINAS PARIWISATA KOTA JEPARA

TUGAS AKHIR

Disusun oleh :

Nama : Ahmad Sofyan Efendi

No. Mahasiswa : 07523030

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
Yogyakarta, April 2012

Tim Penguji,

Hendrik, S.T., M.Eng.

Nur Wijyaning Rahayu, S.Kom.

Lizda Iswari, S.T., M.Sc.

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia



Pravudi, S.Si., M.Kom.

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan dibawah ini ,

Nama : Ahmad Sofyan Efendi

NIM : 07523030

Tugas Akhir Dengan Judul :

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN

PARIWISATA DI DINAS PARIWISATA KOTA JEPARA

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam laporan tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya saya sendiri, maka saya akan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun. Demikian pernyataan ini saya buat , semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta , 15 Maret 2012

Yang Membuat Pernyataan,



(Ahmad Sofyan Efendi)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunianya.

Sholawat serta salam tidak lupa kita haturkan bagi junjungan besar nabi

kita Nabi Muhammad SAW

Yang telah menuntun kita umatnya, menjadi yang lebih baik.

Kedua orang tua yang saya sayangi, yang telah membimbing

Mendidik, serta merawat saya hingga sampai saat ini.

Tidak lupa doa dan restunya yang diberikan kepada saya setiap saat.

Kakak dan adik tercinta

terima kasih, atas doa dan dukungannya selama ini.

Teman – teman tercinta,

Terima kasih atas doa dan dukungannya.

Orang – orang yang aku sayangi dan cintai

Atas doa, dukungan dan motivasi dari kalian semua demi selesainya

Tugas akhir ini.

MOTTO

“Keberhasilan adalah kemampuan untuk melewati dan mengatasi dari satu kegagalan ke kegagalan berikutnya tanpa kehilangan semangat ”

(Winston Churchill)

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan,
maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah

dengan sungguh – sungguh (urusan) yang lain”

(Q.S. Al-Insyiroh ayat 6 dan 7)



KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Wr. Wb

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT. Atas segala rahmat, hidayah dan inayahnya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Serta tidak lupa sholawat dan salam semoga tercurah kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, dan juga kepada para sahabat serta umatnya hingga akhir jaman.

Tugas akhir ini merupakan syarat wajib di jurusan tehnik informatika universitas islam indonesia, untuk mendapatkan gelar sarjana. Oleh karena itu , pada kesempatan yang baik kali ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan, kemudahan dan kelancaran sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir.
2. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan, doa dan restunya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir.
3. Kakak dan adik tersayang, seta keluarga yang telah ikut mendoakan.
4. Bapak Prof. Dr. Edy Suandi Hamid. M.ec. Selaku Rektor Universitas Islam Indonesia, beserta jajaran Rektorat Universitas Islam Indonesia.
5. Bapak Ir. Gumbolo Hadi Susanto, M.sc., Selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
6. Bapak Yudi Prayudi, S.si. M.kom., Selaku Ketua Jurusan Tehnik Informatika Universitas Islam Indonesia.
7. Bapak Hendrik, ST., M.Eng., Selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahannya, bimbingan dan dukungan selama dalam pengerjaan tugas akhir.
8. Dosen – dosen tehnik informatika yang selama ini telah memberikan ilmu dalam menambah wawasan pengetahuan tentang tehnik informatika.

9. Teman – teman serta sahabat, yang telah mendoakan dan motivasi dalam pengerjaan tugas akhir.
10. Seluruh jajaran Dinas Pariwisata Jepara terima kasih atas kerjasamanya.
11. Teman – teman tehnik informatika, khususnya include '07 terima kasih atas motivasi dan berbagi ilmu.
12. Anak – anak kos sania, yang telah mau berbagi ilmu dan motivasi dalam pengerjaan tugas akhir.
13. Serta semua pihak yang telah mendoakan, memotivasi dan mendukung dalam pengerjaan tugas akhir ini. Terima kasih banyak.

Semoga Allah SWT, melimpahkan rahmat dan hidayahnya bagi kita semua. Agar kita selalu dalam lindungannya. Penulis menyadari banyak kekurangan dalam pengerjaan tugas akhir ini, diharapkan kritik dan saran yang bertujuan untuk kesempurnaan di masa datang. Dan semoga tugas akhir yang telah dibuat penulis ini, dapat bermanfaat bagi semua orang.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 15 Maret 2012

Ahmad Sofyan Efendi

SARI

Indonesia merupakan Negara kepulauan, di mana Negara dengan kekayaan alamnya yang melimpah. Terutama kekayaan disektor pariwisata. Dengan adanya progam pemerintah untuk meningkatkan sektor pariwisata di Indonesia, diharapkan pariwisata di Indonesia dapat berkembang dan menarik lebih banyak wisatawan asing. Di daerah pun berupaya meningkatkan wisata di daerah masing-masing, seperti di kota Jepara. Tapi perkembangan pariwisata di Jepara ini, tidak di imbangi dengan berkembangnya manajemen yang baik di dinas pariwisata Jepara itu sendiri. Dalam melakukan pendataan dan pelaporan data – data pariwisata di dinas pariwisata Jepara. Dan dengan dibuatnya sistem informasi manajemen dapat membantu tugas di dinas pariwisata untuk memajemen dan pelaporan data pariwisata yang ada.

Dalam pembuatan sistem ini metode yang akan digunakan adalah metode berorientasi obyek dengan menggunakan *UML (Unified Modeling Languag)*. Dan diimplementasikan kedalam sebuah program menggunakan bahasa pemrograman PHP. Dengan adanya sistem informasi manajemen ini dapat memaksimalkan kinerja dari pegawai di Dinas Pariwisata Jepara untuk melakukan manajemen dan pelaporan data – data pariwisata.

Hasil dari penelitian tugas akhir ini adalah suatu sistem informasi manajemen yang dapat memajemen dan pelaporan data – data pariwisata di dinas pariwisata kota Jepara. Dengan sistem informasi ini dapat memberikan alternatif solusi sesuai untuk instansi tersebut.

Kata Kunci : Sistem, Manajemen, Pariwisata

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING..... | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI..... | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR..... | iv |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | v |
| MOTTO..... | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| SARI..... | ix |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiv |
| DAFTAR TABEL..... | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Metode Penelitian..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 6 |
| 2.1 Sistem Informasi Manajemen Pariwisata..... | 6 |
| 2.1.1 Pengertian..... | 6 |
| 2.1.2 Perkiraan Pengunjung Dengan Metode <i>Moving Average</i> | 7 |
| 2.1.3 Sistem Informasi Pariwisata Jogja..... | 7 |

| | | |
|-------------------------|---|----|
| 2.1.4 | Sistem Informasi Pariwisata Bandung..... | 9 |
| 2.1.5 | Sistem Informasi Pariwisata Bali | 11 |
| 2.1.6 | Sistem Informasi Pariwisata Malang..... | 12 |
| BAB III METODOLOGI..... | | 14 |
| 3.1 | Analisis Kebutuhan | 14 |
| 3.1.1 | Analisis Kebutuhan <i>Input</i> | 14 |
| 3.1.2 | Analisis Kebutuhan <i>Output</i> | 15 |
| 3.1.3 | <i>Software Requirement Specification</i> | 16 |
| 3.2 | Perancangan | 18 |
| 3.2.1 | <i>Use Case Diagram</i> | 18 |
| 3.2.2 | <i>Activity Diagram</i> | 19 |
| 3.2.3 | Perancangan Basis Data..... | 20 |
| 3.2.3.1 | Tabel <i>User</i> | 20 |
| 3.2.3.2 | Tabel Pesan | 21 |
| 3.2.3.3 | Tabel Jenis Prasarana | 22 |
| 3.2.3.4 | Tabel Jenis Wisata..... | 22 |
| 3.2.3.5 | Tabel Obyek Wisata | 23 |
| 3.2.3.6 | Tabel Prasarana | 23 |
| 3.2.3.7 | Tabel Kunjungan Wisata..... | 24 |
| 3.2.3.8 | Tabel Pendapatan Prasarana..... | 25 |
| 3.2.3.9 | Tabel Agenda | 25 |
| 3.2.3.10 | Tabel Indikasi Pendapatan | 25 |
| 3.2.4 | Relasi Tabel | 26 |
| 3.2.5 | Perancangan Antar Muka | 27 |
| 3.2.5.1 | Halaman <i>Login</i> | 27 |
| 3.2.5.2 | Halaman Admin | 28 |
| 3.2.5.3 | Halaman Pegawai..... | 28 |
| 3.2.5.4 | Halaman Kepala Dinas..... | 29 |
| 3.2.5.5 | Halaman Manajemen <i>User</i> | 30 |
| 3.2.5.6 | Halaman Manajemen Agenda | 31 |

| | |
|--|-----------|
| 3.2.5.7 Halaman Manajemen Jenis Wisata | 31 |
| 3.2.5.8 Halaman Manajemen Jenis Prasarana | 32 |
| 3.2.5.9 Halaman Manajemen Indikasi Pendapatan | 33 |
| 3.2.5.10 Halaman Manajemen Pendapatan | 33 |
| 3.2.5.11 Halaman Cari Pengunjung | 34 |
| 3.2.5.12 Halaman Manajemen Obyek Wisata..... | 35 |
| 3.2.5.13 Halaman Manajemen Prasarana | 36 |
| 3.2.5.14 Halaman Grafik Pendapatan | 37 |
| 3.2.5.15 Halaman Grafik Pengunjung..... | 37 |
| 3.2.5.16 Halaman Cari Pendapatan | 38 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... | 39 |
| 4.1 Implementasi | 39 |
| 4.1.1 Halaman <i>Login</i> | 39 |
| 4.1.2 Halaman Admin..... | 40 |
| 4.1.3 Halaman Manajemen <i>User</i> | 40 |
| 4.1.4. Halaman Manajemen Wisata..... | 41 |
| 4.1.5- Halaman Manajemen Prasarana | 42 |
| 4.1.6. Halaman Manajemen Indikasi | 43 |
| 4.1.7. Halaman Manajemen Agenda | 44 |
| 4.1.8 Halaman Pesan | 45 |
| 4.1.9. Halaman Pegawai | 46 |
| 4.1.10 Halaman Lihat Agenda | 47 |
| 4.1.11 Halaman Profil..... | 48 |
| 4.1.12 Halaman Pendapatan | 49 |
| 4.1.13 Halaman Pengunjung..... | 50 |
| 4.1.14 Halaman Obyek Wisata | 51 |
| 4.1.15 Halaman Prasarana | 52 |
| 4.1.16 Halaman Grafik Pendapatan..... | 53 |
| 4.1.17 Halaman Grafik Pengunjung | 54 |
| 4.1.18 Halaman Kepala Dinas | 55 |

| | |
|---|----|
| 4.1.19 Halaman Cari Pendapatan | 56 |
| 4.2 Pengujian Sistem..... | 57 |
| 4.2.1 Pengujian Tambah Data <i>User</i> | 57 |
| 4.2.2 Pengujian Ubah Profil | 59 |
| 4.2.3 Pengujian Tambah Pendapatan..... | 59 |
| 4.2.4 Pengujian Cari Data Pengunjung..... | 64 |
| 4.2.5 Pengujian Tambah Obyek Wisata | 66 |
| 4.2.6 Pengujian Tambah Prasarana..... | 69 |
| 4.2.7 Pengujian Lihat Grafik Pendapatan..... | 73 |
| 4.2.8 Pengujian Lihat Grafik Pengunjung | 75 |
| 4.3 Kelebihan Dan Kekurangan Sistem | 78 |
| 4.3.1 Kelebihan Sistem..... | 78 |
| 4.3.2 Kekurangan Sistem..... | 79 |
| BAB V PENUTUP..... | 80 |
| 5.1 Kesimpulan | 80 |
| 5.2 Saran..... | 80 |
| DAFTAR PUSTAKA | 81 |
| LAMPIRAN | |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Siklus Informasi Manajemen | 6 |
| Gambar 2.2 Sistem Informasi Pariwisata Jogja | 9 |
| Gambar 2.3 Sistem Informasi pariwisata Bandung..... | 10 |
| Gambar 2.4 Sistem Informasi Pariwisata Bali | 12 |
| Gambar 2.5 Sistem Informasi Pariwisata Malang..... | 13 |
| Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Diagram..... | 19 |
| Gambar 3.2 <i>Activity</i> Diagram..... | 20 |
| Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel..... | 26 |
| Gambar 3.4 Rancangan Halaman <i>Login</i> | 27 |
| Gambar 3.5 Rancangan Halaman Admin..... | 28 |
| Gambar 3.6 Rancangan Halaman Pegawai | 29 |
| Gambar 3.7 Rancangan Halaman Kepala Dinas | 29 |
| Gambar 3.8 Rancangan Halaman Manajemen <i>User</i> | 30 |
| Gambar 3.9 Rancangan Halaman Manajemen Agenda | 31 |
| Gambar 3.10 Rancangan Halaman Manajemen Jenis Wisata..... | 32 |
| Gambar 3.11 Rancangan Halaman Jenis Prasarana | 32 |
| Gambar 3.12 Rancangan Halaman Manajemen Indikasi Pendapatan | 33 |
| Gambar 3.13 Rancangan Halaman Manajemen Pendapatan | 34 |
| Gambar 3.14 Rancangan Halaman Cari Pengunjung..... | 35 |
| Gambar 3.15 Rancangan Halaman Manajemen Obyek Wisata | 36 |
| Gambar 3.16 Rancangan Halaman Manajemen Prasarana | 36 |
| Gambar 3.17 Rancangan Halaman Grafik Pendapatan..... | 37 |
| Gambar 3.18 Rancangan Halaman Grafik Pengunjung | 38 |
| Gambar 3.19 Rancangan Halaman Cari Pendapatan | 38 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.1 Implementasi Halaman <i>Login</i> | 39 |
| Gambar 4.2 Implementasi Halaman Admin..... | 40 |
| Gambar 4.3 Implementasi Halaman Manajemen <i>User</i> | 41 |
| Gambar 4.4 Implementasi Halaman Manajemen Wisata..... | 42 |
| Gambar 4.5 Implementasi Halaman Manajemen Prasarana..... | 43 |
| Gambar 4.6 Implementasi Halaman Manajemen Indikasi..... | 44 |
| Gambar 4.7 Implementasi Halaman Manajemen Agenda..... | 45 |
| Gambar 4.8 Implementasi Halaman Pesan | 46 |
| Gambar 4.9 Implementasi Halaman Pegawai..... | 47 |
| Gambar 4.10 Implementasi Halaman Lihat Agenda..... | 48 |
| Gambar 4.11 Implementasi Halaman profil..... | 49 |
| Gambar 4.12 Implementasi Halaman Pendapatan..... | 50 |
| Gambar 4.13 Implementasi Halaman Pengunjung..... | 51 |
| Gambar 4.14 Implementasi Halaman Obyek Wisata..... | 52 |
| Gambar 4.15 Implementasi Halaman Prasarana..... | 53 |
| Gambar 4.16 Implementasi Halaman Grafik Pendapatan..... | 54 |
| Gambar 4.17 Implementasi Halaman Grafik Pengunjung..... | 55 |
| Gambar 4.18 Implementasi Halaman Kepala Dinas..... | 56 |
| Gambar 4.19 Implementasi Halaman Cari Pendapatan..... | 56 |
| Gambar 4.20 Pengujian Tambah Data <i>User</i> | 57 |
| Gambar 4.21 Hasil Tambah Data <i>User</i> | 58 |
| Gambar 4.22 Pengujian Hapus Data <i>User</i> | 58 |
| Gambar 4.23 Pengujian Ubah Profil Data <i>User</i> | 59 |
| Gambar 4.24 Pengujian Tambah Data Pendapatan..... | 60 |
| Gambar 4.25 Lihat Data Pendapatan..... | 60 |
| Gambar 4.26 Pengujian Ubah Data Pendapatan..... | 61 |
| Gambar 4.27 Pengujian Hapus Data Pendapatan..... | 62 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.28 Cetak Data Pendapatan..... | 62 |
| Gambar 4.29 Pengujian Cari Data Pendapatan..... | 63 |
| Gambar 4.30 Hasil Pengujian Cari Data..... | 64 |
| Gambar 4.31 Cari Data Pengunjung..... | 64 |
| Gambar 4.32 Hasil Cari Data Pengunjung..... | 65 |
| Gambar 4.33 Cetak Data Pengunjung..... | 66 |
| Gambar 4.34 Pengujian Tambah Obyek Wisata..... | 66 |
| Gambar 4.35 Lihat Data Obyek Wisata..... | 67 |
| Gambar 4.36 Ubah Data Obyek Wisata..... | 68 |
| Gambar 4.37 Cetak Data Obyek Wisata..... | 68 |
| Gambar 4.38 Hapus Data Obyek Wisata..... | 69 |
| Gambar 4.39 Pengujian Tambah Data Prasarana..... | 70 |
| Gambar 4.40 Lihat Data Prasarana..... | 70 |
| Gambar 4.41 Ubah Data Prasarana..... | 71 |
| Gambar 4.42 Cetak Data Prasarana..... | 72 |
| Gambar 4.43 Hapus Data Prasarana..... | 72 |
| Gambar 4.44 Lihat Grafik Pendapatan..... | 73 |
| Gambar 4.45 Hasil Lihat Grafik Pendapatan..... | 74 |
| Gambar 4.46 Hasil Grafik Pendapatan Jenis Wisata Pantai..... | 74 |
| Gambar 4.47 Hasil Grafik Pendapatan Pantai Kartini..... | 75 |
| Gambar 4.48 Lihat Grafik pengunjung..... | 76 |
| Gambar 4.49 Hasil Lihat grafik Pengunjung..... | 76 |
| Gambar 4.50 Hasil Grafik Pengunjung Jenis Wisata Pantai..... | 77 |
| Gambar 4.51 Hasil Grafik Pengunjung Pantai Kartini..... | 78 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 3.1 Spesifikasi Kebutuhan..... | 17 |
| Tabel 3.2 Tabel <i>User</i> | 21 |
| Tabel 3.3 Tabel Pesan..... | 22 |
| Tabel 3.4 Tabel Jenis Prasarana..... | 22 |
| Tabel 3.5 Tabel Jenis Wisata..... | 23 |
| Tabel 3.6 Tabel Obyek Wisata..... | 23 |
| Tabel 3.7 Tabel Prasarana..... | 24 |
| Tabel 3.8 Tabel Kunjungan Wisata..... | 24 |
| Tabel 3.9 Tabel Pendapatan Prasarana..... | 25 |
| Tabel 3.10 Tabel Agenda..... | 25 |
| Tabel 3.11 Tabel Indikasi Pendapatan..... | 26 |



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia merupakan Negara kepulauan, di mana Negara dengan kekayaan alamnya yang melimpah. Kekayaan tambang, minyak dan kekayaan di sektor pariwisata. Kekayaan sumber daya alam Indonesia yang indah membuat para wisatawan asing, menjadikan Indonesia sebagai tempat tujuan wisata mereka. Tiap tahun jutaan wisatawan asing datang ke Indonesia untuk berwisata.

Dengan adanya program pemerintah untuk meningkatkan pariwisata di Indonesia, diharapkan pariwisata di Indonesia dapat berkembang dan menarik lebih banyak wisatawan asing yang akan berwisata ke Indonesia. Tidak hanya wisata nasional yang ditingkatkan, potensi-potensi wisata di daerah pun juga melakukan hal yang sama dengan meningkatkan wisata di daerah masing-masing agar dapat menarik wisatawan datang.

Berbagai upaya telah dilakukan pemerintah pusat dan daerah untuk memajukan wisata di Indonesia, yaitu dengan melakukan promosi dan pameran – pameran di berbagai negara. Dengan satu tujuan yaitu memperkenalkan wisata dan budaya Indonesia di mata dunia, serta dapat menarik wisatawan asing datang ke Indonesia.

Daerah di Indonesia yang sudah memulai meningkatkan wisatanya adalah kota Jepara. Jepara merupakan salah satu daerah kabupaten kota yang berada di provinsi Jawa Tengah. Dengan potensi kekayaan alamnya, Jepara memiliki banyak tempat wisata bahari yang potensial untuk dijadikan sebagai tempat wisata. Selain kekayaan wisata bahari, Jepara juga memiliki potensi wisata lainnya. Seperti : wisata alam, wisata budaya, wisata religi dan wisata sejarah.

Selain wisata – wisata tersebut, potensi Jepara di sektor kerajinan dan seni budaya juga berkembang. Banyak hasil kerajinan dari Jepara yang sudah dipasarkan ke daerah lain di seluruh Indonesia.

Bahkan sampai diekspor ke luar negeri. Beberapa diantaranya adalah kerajinan rotan, kerajinan keramik, monel, tenun troso, meubel, ukir dan wayang kulit. Dengan begitu banyaknya potensi yang dimiliki kota Jepara, baik potensi di sektor pariwisata atau sektor kerajinan dan seni budayanya, bisa menjadikan Jepara jadi salah satu tujuan utama tempat wisata di Indonesia. Selain itu juga bisa menambah pendapatan daerah di sektor pariwisata.

Tapi perkembangan pariwisata di Jepara ini, tidak di imbangi dengan berkembangnya manajemen yang baik di dinas pariwisata Jepara itu sendiri. Dalam melakukan pendataan dan pelaporan data – data pariwisata di Jepara, dinas pariwisata masih melakukannya dengan manual. Karena tidak adanya sistem yang dapat di gunakan oleh dinas pariwisata Jepara untuk memajemen dan pelaporan data pariwisata di Jepara.

Sistem infomasi manajemen pariwisata ini akan mengangkat studi kasus tentang data – data pariwisata yang ada di dinas pariwisata Jepara. Dengan sistem informasi manajemen pariwisata ini, diharapkan dapat menjadi media untuk memajemen dan pelaporan data pariwisata di dinas pariwisata Jepara.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang dan dasar pemikiran di atas dapat dirumuskan permasalahan yang dihadapi yaitu Bagaimana membuat sebuah sistem informasi manajemen yang dapat membantu dinas pariwisata kota Jepara untuk memajemen dan pendataan data-data pariwisata yang ada.

1.3 Batasan Masalah

Suatu sistem informasi biasanya memiliki jangkauan informasi yang cukup luas untuk dibahas. Oleh karena itu, diperlukan adanya suatu pembatasan penyelesaian masalah. Berikut beberapa batasan masalah :

1. Sistem informasi manajemen hanya dibuat untuk memajemen dan pelaporan data yang berhubungan dengan pariwisata di Jepara.
2. Manajemen sistem informasi berdasarkan manajemen di dinas pariwisata kota Jepara.

1.4 Tujuan Penelitian

Dalam melakukan suatu kegiatan tentu tidak terlepas dari tujuan yang ingin dicapai sehingga pada pelaksanaannya lebih terarah. Adapun beberapa tujuan yang ingin dicapai sebagai berikut :

- a. Sistem informasi dapat mengolah data–data yang digunakan untuk pelaporan.
- b. Untuk memudahkan dinas pariwisata memajemen data pariwisata di Jepara.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dalam melakukan tugas akhir di dinas pariwisata kota Jepara adalah :

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Dapat menguasai metode–metode perancangan sistem informasi di dinas pariwisata kota Jepara.
 - b. Menambah wawasan dalam sistem informasi manajemen yang dapat mengolah informasi dengan praktis.
 - c. Sebagai syarat untuk mendapatkan gelar sarjana.
 - d. Sebagai persiapan diri untuk terjun ke dunia kerja.
2. Bagi Perguruan Tinggi
 - a. Membantu perguruan tinggi dalam menyiapkan tenaga kerja yang siap pakai.
 - b. Dapat menguji sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan teori dibidang praktek.
3. Bagi Instansi

Memiliki media untuk memajemen data – data pariwisata di Jepara.

1.6 Metode Penelitian

Analisis Kebutuhan Pengumpulan Data

Metode penelitian ini ada beberapa yaitu :

1. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara, yaitu :

- a. Langsung datang ke dinas pariwisata kota Jepara, yaitu melakukan analisis dan melakukan wawancara kepada pegawai di dinas pariwisata serta mengumpulkan data – data yang akan digunakan untuk bahan menyusun tugas akhir.
- b. Mencari referensi dari buku dan contoh – contoh dari sistem informasi manajemen.

2. Arsip

Yaitu data yang diambil dari dinas pariwisata yang berisi tentang informasi – informasi pariwisata yang sudah ada di dinas pariwisata Jepara.

1.7 Sistematika penulisan

Untuk mempermudah proses pembacaan dan memberikan gambaran secara menyeluruh masalah yang akan dibahas dalam laporan ini, maka laporan tugas akhir disajikan ke dalam lima bab yang akan disajikan :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab pertama merupakan bab pendahuluan yang membahas tentang latar belakang masalah, batasan masalah maksud dan tujuan, manfaat tugas akhir, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab kedua menjelaskan tentang sistem informasi manajemen itu sendiri, serta perbandingan sistem informasi manajemen pada tiap – tiap daerah.

BAB III METODOLOGI

Bab tiga berisi tentang uraian langkah–langkah penyelesaian masalah selama melakukan tugas akhir. Di dalamnya ada analisis kebutuhan serta berupa perancangan *database* dan perangkat lunak dengan *interface*. Langkah –langkah ini akan disesuaikan dengan topik tugas akhir.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bagian ini akan dibahas uraian tentang implementasi sistem dan bagaimana sistem tersebut telah dicapai dari setiap aktifitas yang dilakukan selama tugas akhir. Setelah itu akan dilakukan pengujian sistem, apakah sistem sudah sesuai dengan perancangan apa belum.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian kesimpulan merupakan rangkuman dari hasil analisis pada bagian sebelumnya. Pada kesimpulan ini merupakan hasil dari evaluasi sistem yaitu tentang kelebihan sistem setelah diterapkan. Sedangkan bagian saran berisi saran pengembangan atau perbaikan terhadap kelemahan sistem.



BAB II

LANDASAN TEORI

2.1.1 Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

2.1.1 Pengertian

Sistem informasi manajemen merupakan suatu penerapan sistem informasi di dalam suatu organisasi untuk mendukung informasi – informasi yang dibutuhkan oleh suatu tingkatan manajemen. Sistem informasi manajemen melakukan pemrosesan dan pendistribusian informasi dengan tujuan untuk mendukung proses pengambilan keputusan bagi pihak manajerial untuk melakukan perencanaan, pengontrolan pada sebuah organisasi tertentu (Fit, 1987).

Sedangkan sistem informasi manajemen pariwisata adalah suatu penerapan sistem informasi dalam suatu organisasi kepariwisataan di suatu daerah untuk melakukan perencanaan, pemrosesan, pengaturan dan pendistribusian informasi tentang pariwisata di daerah tersebut. **Gambar 2.1** menunjukkan konsep struktur siklus sistem informasi manajemen.



Gambar 2.1 Siklus informasi manajemen (Burch dan Grudnitski, 1989)

Pada gambar 2.1 di atas merupakan aliran informasi manajemen, dimana suatu tindakan keputusan yang diambil akan menghasilkan tindakan yang menjadi data masukan (*input*) yang kemudian akan diproses menjadi informasi (*output*) yang diterima oleh user.

2.1.2 Perkiraan Pengunjung Dengan Metode *Moving Average*

Pada dasarnya perkiraan merupakan pengukuran mengenai terjadinya suatu yang akan datang. Perkiraan ini digunakan untuk mengukur jumlah pengunjung yang berkunjung ke obyek wisata. metode yang digunakan dalam memperkirakan jumlah pengunjung obyek wisata, menggunakan metode *Moving Average*.

Moving Average atau rata – rata bergerak diperoleh dengan merata – rata permintaan berdasarkan data masa lalu. Metode ini mempergunakan sejumlah data yang ada. Berdasarkan sejumlah data tersebut, dapat dihitung rata –rata nilainya dan kemudian menggunakan rata – rata tersebut untuk memperkirakan pada periode berikutnya. Disebut rata – rata bergerak karena tiap observasi data yang baru akan diikutsertakan untuk menghitung perkiraan periode berikutnya. Rumus perhitungan *Moving Average* dinyatakan dalam persamaan sebagai berikut

$$F_t = \frac{X_i + X_{ii} + X_{iii} \dots}{n}$$

Dengan :

F_t : nilai perkiraan untuk periode waktu ke-t.

X_i : nilai aktual periode ke-i

n : banyak data.

Metode *Moving Average* biasanya dinyatakan dalam *Moving Average* bulanan.

2.1.3 Sistem Informasi Pariwisata Jogja

Jogja merupakan daerah di Indonesia yang terkenal dengan budaya dan pariwisatanya, banyak wisatawan asing maupun lokal yang berkunjung di Jogja tiap bulannya. Dan untuk itu, pemerintah daerah membuat sebuah fasilitas sistem informasi pariwisata yang bertujuan untuk memberikan informasi tentang

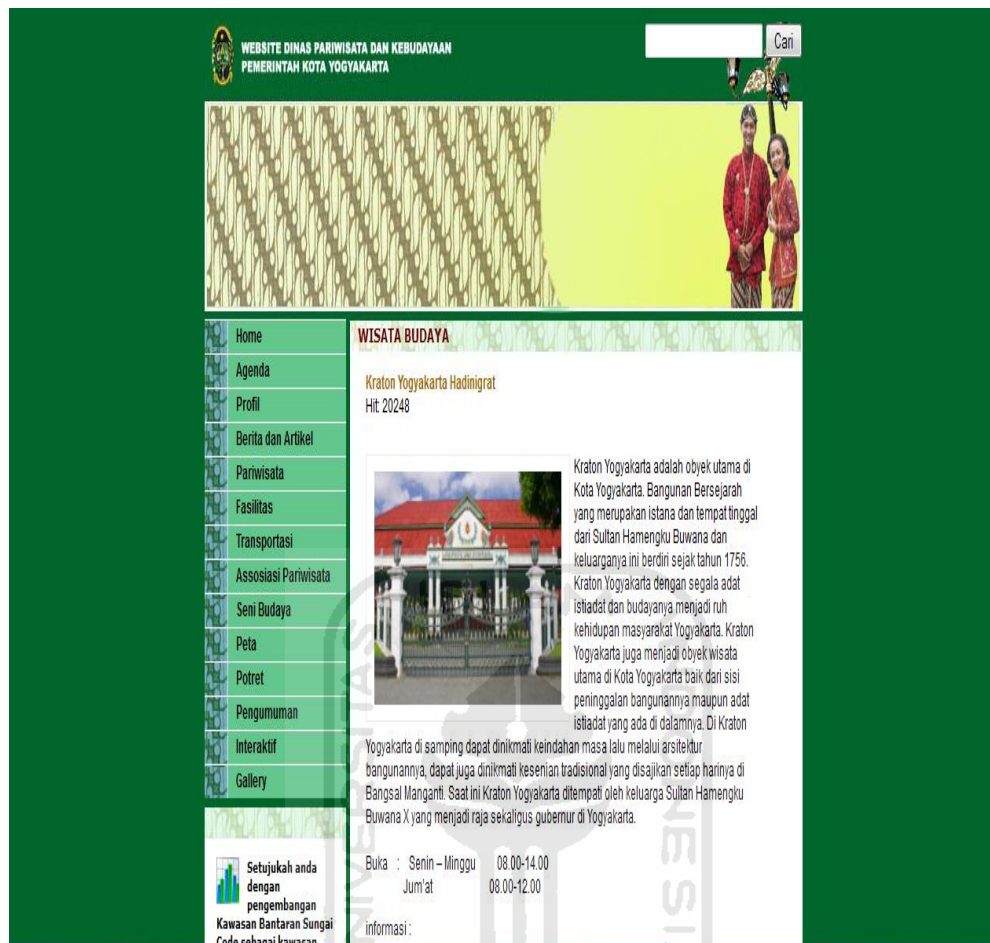
pariwisata di Jogja. Diharapkan dengan sistem yang sudah dibuat ini, dapat memudahkan wisatawan untuk berwisata ke Jogja.

Wisatawan dapat mengakses sistem informasi pariwisata Jogja, dengan alamat website : www.pariwisata.jogja.go.id. Berikut gambar dari sistem informasi pariwisata jogja.

Sistem informasi pariwisata di atas merupakan sistem informasi pariwisata jogja, sistem informasi tersebut memiliki fitur-fitur yang lengkap untuk memudahkan pengguna untuk mencari informasi. Fitur – fiturnya adalah :

1. Agenda yang berisi tentang wisata, seni budaya dan pameran.
2. Profil berisi visi dan misi, strategi dan program, struktur organisasi, pariwisata berbasis.
3. Berita dan artikel berisi tentang berita dan artikel di Jogja.
4. Pariwisata berisi wisata budaya, wisata alam, wisata kuliner, hiburan dan rekreasi, minat khusus, MICE, wisata pendidikan, wisata belanja.
5. Transportasi berisi tentang transportasi yang ada di Jogja.
6. Asosiasi pariwisata berisi paguyuban kesenian, java promo, asosiasi pariwisata, lembaga seni dan budaya.
7. Seni budaya berisi kultur dan adat tradisi, naskah dan cerita, cagar budaya, seni dan kerajinan, komunitas seni.
8. Peta wisata Jogja
9. Potret
10. Pengumuman berisi pengumuman, kontak kami dan bantuan.
11. Interaktif berisi tentang buku tamu dan polling.
12. Gallery.

Gambar 2.2 menunjukkan gambar sistem informasi pariwisata Yogyakarta



Gambar 2.2 Sistem Informasi Pariwisata Jogja

2.1.4 Sistem Informasi Pariwisata Bandung

Selain Jogja, daerah Bandung juga sudah membuat sebuah sistem informasi pariwisata Bandung. Dimana sistem informasi ini, memiliki fungsi hampir sama dengan sistem informasi pariwisata Jogja. Yaitu sistem informasi yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada wisatawan yang akan berwisata ke daerah Bandung. Pengguna dapat mengaksesnya di alamat : www.bandungtourism.com. Berikut gambar dari sistem informasi pariwisata Bandung.

Meski fitur yang dimiliki pada sistem informasi ini baik, tapi masih kurang lengkap dibandingkan dengan sistem informasi yang dimiliki oleh Jogja.

Fitur – fitur yang dimiliki :

1. Awal berisi tentang Bandung, legenda, sejarah, cuaca dan salam.
2. Event berisi tentang event perbulan dan pertahun.
3. Aktifitas berisi tempat main dan belanja, seni budaya, olahraga dan game, museum dan pendidikan, hiburan dan hiburan malam, bioskop.
4. Akomodasi berisi kelas bintang dan kelas melati.
5. Restoran berisi masakan sunda, masakan Indonesia dan Asia, masakan Eropa dan Barat, bar dan café, siap saji, kuliner.
6. Ke Bandung berisi perjalanan ke Bandung, kebijakan visa, persiapan, agen wisata, pemandu wisata.
7. Media berisi brosur, peta, e-card, gambar, wallpaper, video, link, surati kami.
8. Disbudpar berisi organisasi, rencana strategis, peraturan pemerintah.

Gambar 2.3 Menunjukkan gambar sistem informasi pariwisata kota Bandung.



Gambar 2.3 Sistem Informasi Pariwisata Bandung

2.1.5 Sistem Informasi Pariwisata Bali

Sistem informasi pariwisata Bali, merupakan sistem yang dikeluarkan oleh dinas pariwisata Bali. Sistem ini dibuat untuk memberikan informasi dan kemudahan bagi para wisatawan untuk mendapatkan informasi pariwisata di Bali. Para wisatawan yang ingin berkunjung ke Bali dapat dimudahkan dengan fasilitas yang ada pada sistem informasi pariwisata ini, untuk mencari informasi yang ada. Karena banyak fitur – fitur yang ada di sistem informasi pariwisata Bali. Sistem informasi pariwisata ini dapat diakses dengan alamat :

www.pariwisata.denpasarkota.go.id.

Pada sistem informasi pariwisata bali ini terdapat fitur – fitur yang ada, fitur – fitur antara lain :

1. Event berisi tentang event – event yang diselenggarakan di kota Bali.
2. Denpasar info berisi tentang informasi –informasi di kota Denpasar.
3. Produk diparda.
4. Daya tarik wisata.
5. Situs instansi.
6. Peta atau map.
7. Data.
8. Email.
9. Data pegawai.
10. Artikel.

Gambar 2.4 Menunjukkan gambar sistem informasi pariwisata kota Denpasar.



Gambar 2.4 Sistem Informasi pariwisata Bali

2.1.6 Sistem Informasi Pariwisata Malang

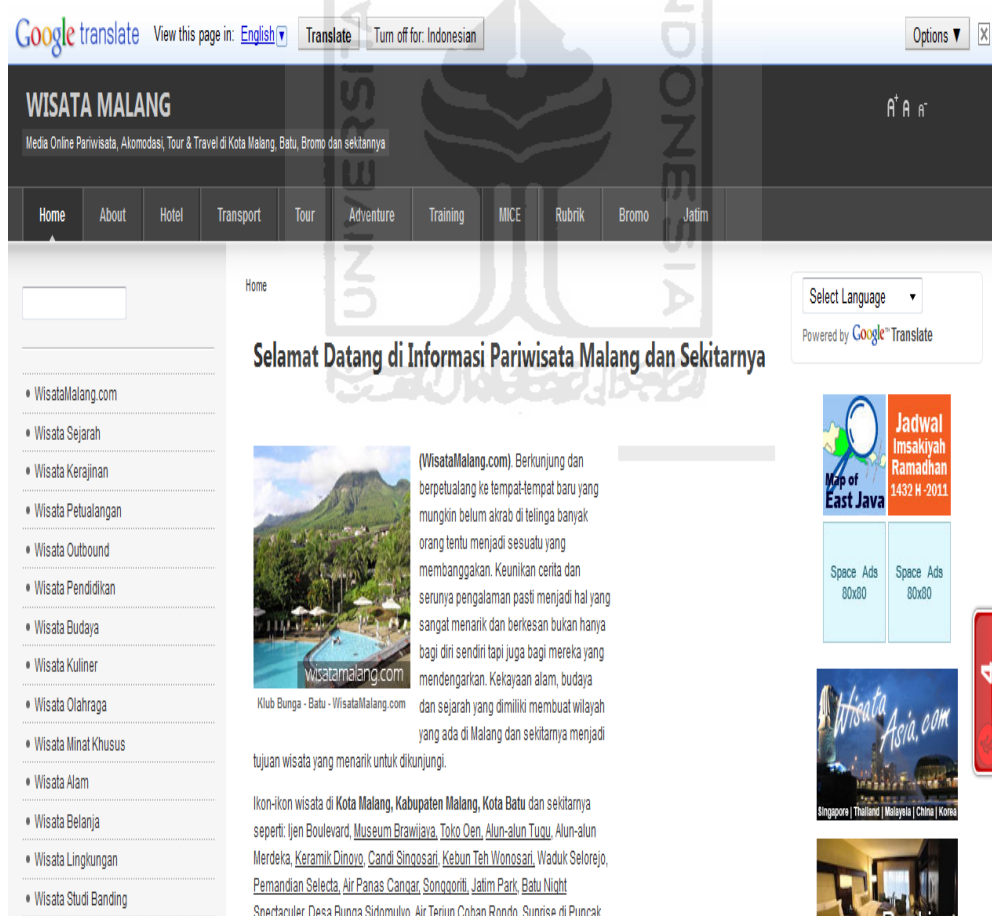
Sistem informasi pariwisata yang dapat diakses dengan alamat :www.wisatamalang.com ini. Merupakan website pariwisata resmi yang dimiliki oleh pemerintah kota Malang. Banyak fitur yang dimiliki oleh system informasi pariwisata ini yang dapat memudahkan wisatawan yang ingin berkunjung ke kota Malang.

Fitur – fitur yang dimilikinya antara lain :

1. About berisi hubungi kami, pemesanan, pembayaran, pasang iklan, pelanggan kami, testimony, gallery.
2. Hotel berisi Malang, Bromo, Batu, Surabaya.
3. Transport berisi carter mobil, sewa minibus, bis pariwisata, travel antar kota, pesawat terbang, bis malam, kereta api.
4. Tour berisi harga paket wisata, artikel wisata, pesona Bromo, pesona kota Malang, pesona kota Batu, pesona kabupaten Malang, tour package.
5. Adventure berisi kasembon rafting, Batu rafting, paralayang, trekking.

6. Training berisi indoor training, outbound training, airsoft gun, paint ball.
7. MICE berisi paket pertemuan, event organizer, gathering.
8. Rubrik berisi inspirasi, wirausaha, humor, motivasi, wanita, anak – anak, remaja, aremania.
9. Bromo berisi sejarah, tarif masuk, daya tarik, pendakian gunung, akses menuju Bromo, peta Bromo.
10. Jatim berisi wisata argo, wisata alam, wisata daerah, wisata belanja, wisata bahari, peninggalan sejarah, jarak antar kota.
11. Wisata – wisata yang ada di kota Malang.

Gambar 2.5 Menunjukkan gambar sistem informasi pariwisata kota Malang.



Gambar 2.5 Sistem Informasi Pariwisata Malang

BAB III

METODOLOGI

3.1 Analisis Kebutuhan

Sistem informasi manajemen pariwisata ini merupakan sistem yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan sistem informasi di dinas pariwisata pemerintah kabupaten Jepara. Untuk itu metodologi pada sistem informasi sangat diperlukan, untuk memenuhi kebutuhan membuat suatu analisis terhadap pembuatan dan pengembangan sistem. Metode dalam pembuatan dan pengembangan, berfungsi untuk menganalisis kebutuhan perangkat lunak suatu sistem dalam pembuatan dan perancangan Sistem Informasi Manajemen Pariwisata Kabupaten Jepara. Metode yang akan digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah metode berorientasi obyek dengan menggunakan *UML*.

3.1.1 Analisis Kebutuhan *Input*

Data masukan yang dibutuhkan pada sistem informasi manajemen pariwisata ini adalah sebagai berikut :

1. Data *user*

Pada data ini berisi tentang informasi dan penambahan user agar bisa menggunakan sistem. Berupa *input* nip, nama, tempat lahir, tanggal lahir, agama, level, jenis kelamin, nomor telpon, username, password, seksi bidang alamat dan foto.

2. Data jenis wisata.

Data ini berisi tentang *inputan* jenis wisata.

3. Data jenis prasarana

Data ini berisi tentang *inputan* jenis prasarana.

4. Data indikasi pendapatan

Data ini berisi tentang *inputan* jenis wisata, target indikasi dan tahun.

5. Data kunjungan wisata

Pada data *inputan* ini berisi tentang nama obyek wisata, jenis wisata, tahun, bulan dan jumlah pengunjung.

6. Data pendapatan prasarana

Pada data *inputan* pendapatan prasarana ini berisi tentang nama tempat, jenis prasarana, tahun, bulan dan jumlah tamu

7. Data obyek wisata

Data *inputan* ini berisi tentang nama obyek wisata, jenis obyek wisata, luas, lokasi, keterangan.

8. Data prasarana

Data *inputan* ini berisi tentang nama tempat, jenis tempat, luas, alamat dan keterangan.

3.1.2 Analisis Kebutuhan Output

Analisis kebutuhan output pada sistem informasi manajemen ini sebagai berikut:

1. Informasi laporan, yaitu :
 - a. Laporan pengunjung berdasarkan triwulan.
 - b. Laporan pendapatan obyek wisata.
 - c. Laporan pendapatan prasarana.
 - d. Laporan obyek wisata.
 - e. Laporan prasarana.
 - f. Laporan perkiraan pengunjung.
2. Informasi grafik, yaitu :
 - a. Grafik pendapatan.
 - b. Grafik pengunjung.

3.1.3 *Software Requirement Spesification*

SRS ini berfungsi untuk memberikan uraian secara lengkap dari sistem yang akan dikembangkan. SRS pada tahap perancangan ini, berisi suatu kebutuhan yang menetapkan *input / output* dari sistem yang akan dibuat. Dan kebutuhan yang menetapkan properti sistem, seperti lingkungan dan batasan implementasi, *performance*, kebutuhan *maintenance*, serta keandalan sistem tersebut bagi *user*.

Dalam Sistem Informasi Manajemen Pariwisata Kabupaten Jepara ini, terdiri dari 3 pengguna yang dapat menggunakan aplikasi sistem ini, antara lain :

- a. Admin memiliki beberapa hak akses dalam sistem ini, yaitu manajemen agenda, lihat agenda, manajemen indikasi pendapatan, manajemen user, manajemen jenis wisata, manajemen jenis prasarana.
- b. Pegawai memiliki hak akses lihat perkiraan pengunjung, lihat agenda, manajemen pendapatan, manajemen pengunjung, manajemen obyek wisata, manajemen prasarana, lihat grafik pendapatan, lihat grafik pengunjung, lihat pendapatan, lihat pengunjung.
- c. Kepala dinas memiliki hak akses lihat perkiraan pengunjung, lihat agenda, lihat pendapatan, lihat pengunjung, lihat grafik pendapatan, lihat grafik pengunjung.

Spesifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibangun dan dikembangkan dijelaskan secara terperinci dalam table spesifikasi kebutuhan, dan untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Spesifikasi Kebutuhan

| No | Kebutuhan | Aktor | Use Case |
|----|--|---------|--|
| 1 | Admin, membutuhkan autentifikasi login agar dapat masuk ke sistem. Setelah melakukan login admin dapat menggunakan manajemen agenda, lihat pesan, kirim pesan manajemen user, manajemen jenis wisata, manajemen jenis prasarana, lihat profil, ubah profil, ubah foto, ubah <i>password</i> . | Admin | Manajemen agenda, lihat agenda, manajemen user, manajemen jenis wisata, manajemen jenis prasarana, manajemen indikasi pendapatan. |
| 2 | Pegawai, membutuhkan autentifikasi login agar dapat masuk ke sistem. Setelah melakukan login, pegawai dapat menggunakan lihat perkiraan pengunjung, lihat agenda, lihat profil, ubah profil, ubah foto, ubah <i>password</i> , kirim pesan, lihat pesan, manajemen pendapatan, manajemen pengunjung, manajemen obyek wisata, manajemen prasarana, lihat grafik pendapatan, lihat grafik pengunjung | Pegawai | Lihat perkiraan pengunjung, lihat agenda, manajemen obyek wisata, manajemen prasarana, lihat grafik pendapatan, lihat grafik pengunjung, manajemen pendapatan, manajemen pengunjung, lihat pendapatan, lihat pengunjung. |

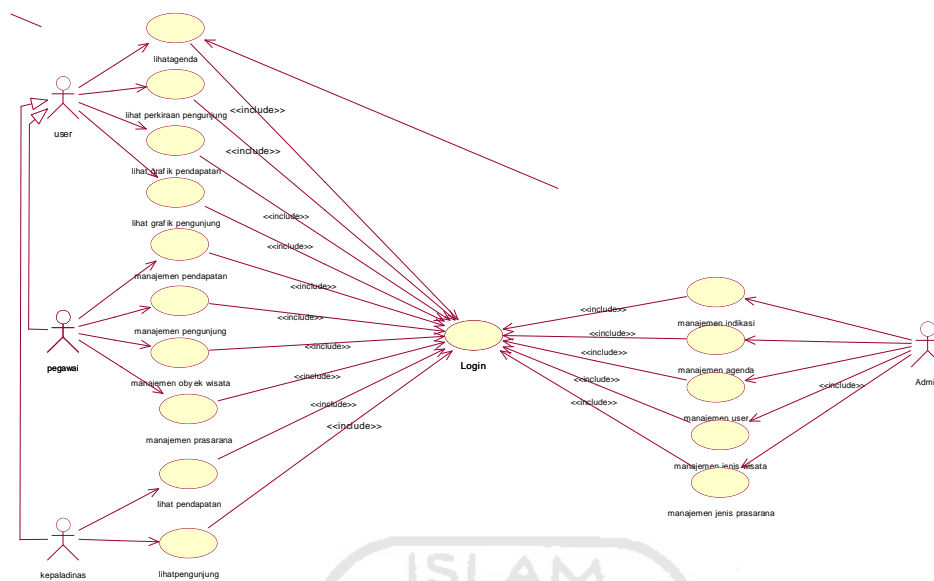
| | | | |
|---|--|--------------|---|
| 3 | Kepala dinas, membutuhkan autentifikasi login agar dapat masuk ke sistem. Setelah melakukan login, kepala dinas dapat menggunakan lihat perkiraan pengunjung, lihat agenda, lihat profil, ubah profil, ubah foto, ubah <i>password</i> , lihat pesan, kirim pesan, lihat pendapatan, cari pendapatan, lihat pengunjung, cari pengunjung, lihat grafik pengunjung, lihat grafik pendapatan. | Kepala Dinas | Lihat perkiraan pengunjung, lihat agenda, lihat pendapatan, lihat pengunjung, lihat grafik pengunjung, lihat grafik pendapatan. |
|---|--|--------------|---|

3.2 Perancangan

Dalam pembuatan sistem informasi manajemen pariwisata ini, terdapat beberapa perancangan yang akan digunakan untuk pembuatan dan pengembangan sistem itu sendiri. Perancangan ini berfungsi untuk kedepannya menentukan pembuatan dan pengembangan sistem.

3.2.1 Use Case Diagram

Use Case diagram berfungsi untuk menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem, dilihat dari perspektif pengguna di luar sistem. *Use Case* diagram digunakan untuk mempresentasikan interaksi yang terjadi antara aktor dengan proses atau sistem yang dibuat dan ditangkap dari spesifikasi kebutuhan yang telah dijelaskan pada sub bab sebelumnya. *Use Case* diagram dapat dilihat pada gambar 3.1.

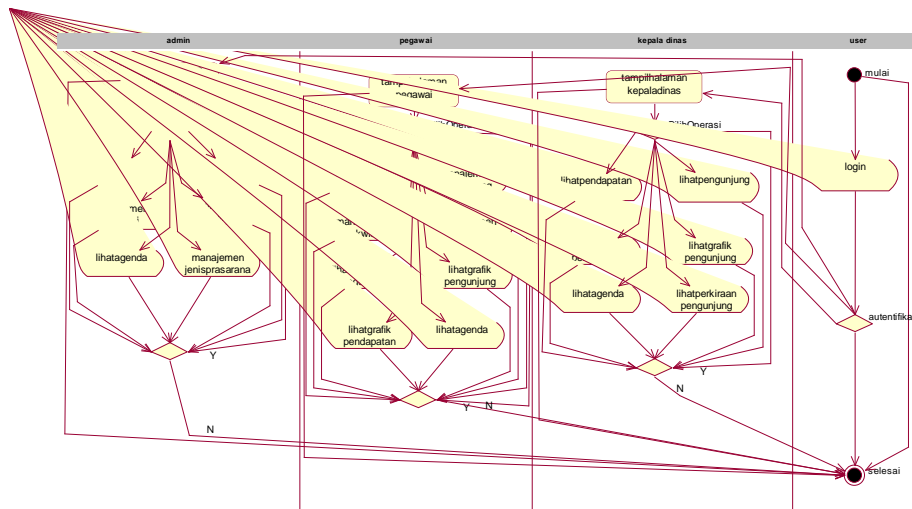


Gambar 3.1 Use Case Diagram

Gambar 3.1 menjelaskan tentang *use case* sistem informasi manajemen pariwisata, dimana ada 3 aktor dalam *use case* tersebut yaitu admin, pegawai dan kepala dinas. Aktor admin pada *use case* diatas dapat mengakses manajemen indikasi pendapatan, manajemen agenda, manajemen *user*, manajemen jenis wisata, manajemen jenis prasarana dan lihat agenda. Setelah admin melakukan *login* terlebih dahulu. Aktor pegawai pada *use case* diatas dapat mengakses manajemen pendapatan, manajemen pengunjung, manajemen obyek wisata, manajemen prasarana, lihat grafik pendapatan, lihat grafik pengunjung, lihat perkiraan pengunjung, lihat agenda, lihat pendapatan, lihat pengunjung setelah aktor pegawai melakukan *login* terlebih dahulu. Aktor kepala dinas pada *use case* diatas dapat mengakses lihat agenda, lihat grafik pendapatan, lihat grafik pengunjung, lihat perkiraan pengunjung, lihat pendapatan, lihat pengunjung, setelah kepala dinas melakukan *login* terlebih dahulu.

3.2.2 Activity Diagram

Activity diagram didefinisikan sebagai diagram yang menggambarkan sebuah aktivitas. Gambar *activity* diagram dapat dilihat pada gambar 3.2.



Gambar 3.2 Activity Diagram

Activity diagram diatas terdapat *user* admin, pegawai dan kepala dinas. *User* harus *login* untuk di *autentifikasi* oleh sistem. *User login* sebagai admin akan masuk halaman admin dan dapat pilih operasi manajemen agenda, manajemen *user*, manajemen indikasi, manajemen jenis wisata, manajemen jenis prasarana dan lihat agenda. Jika sudah tidak pilih operasi lagi, bisa selesai. *User login* sebagai pegawai, akan masuk halaman pegawai. Dan dapat pilih operasi manajemen pendapatan, manajemen pengunjung, manajemen obyek wisata, manajemen prasarana, lihat grafik pengunjung, lihat grafik pendapatan, lihat perkiraan pengunjung, lihat agenda, lihat pendapatan, lihat pengunjung. Jika tidak ada operasi dipilih, bisa dapat selesai. *User login* sebagai kepala dinas, akan masuk halaman kepala dinas. Dan dapat pilih operasi lihat pendapatan, lihat pengunjung, lihat grafik pendapatan, lihat grafik pengunjung, lihat agenda, lihat perkiraan pengunjung. Jika tidak ada operasi dipilih maka bisa langsung selesai.

3.2.3 Perancangan Basis Data

Dalam perancangan sistem informasi ini terdapat 10 tabel untuk menyimpan data.

3.2.3.1 Tabel *User*

Tabel *user* berfungsi sebagai level ketika akan melakukan login ke sistem. Tabel *user* dapat dilihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2 Tabel *User*

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|-----|---------------|---|---------------------|
| 1. | nip | Varchar(30) | Primary Key |
| 2. | nama | Varchar(50) | Not Null |
| 3. | tempat_lahir | Varchar(50) | Not Null |
| 4. | tgl_lahir | Date | Not Null |
| 5. | agama | Enum('islam', 'hindu', 'budha', 'katolik', 'kristen') | Default ('islam') |
| 6. | level | Enum('pegawai', 'admin', 'kepala dinas') | Default ('pegawai') |
| 7. | jenis_kelamin | Enum('L', 'P') | Default ('L') |
| 8. | no_telp | Varchar(20) | Not Null |
| 9. | username | Varchar(50) | Not Null |
| 10. | password | Varchar(50) | Not Null |
| 11. | seksi_bidang | Varchar(100) | Not Null |
| 12. | alamat | Varchar(200) | Not Null |
| 13. | foto | Varchar(20) | Not Null |

3.2.3.2 Tabel Pesan

Tabel pesan sebagai tempat penyimpanan data pesan, yang dikirim oleh *user*. Baik pegawai, kepala dinas ataupun admin. Tabel pesan dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel Pesan

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|-----|---------------|----------------|---------------|
| 1. | id_pesan | int (10) | Primary Key |
| 3. | nip_pengirim | varchar (30) | Foreign Key |
| 4. | nip_tujuan | varchar (30) | Foreign Key |
| 5. | tanggal_pesan | date | Not Null |
| 6. | judul_pesan | varchar (100) | Not Null |
| 7. | isi_pesan | text | Not Null |
| 8. | jam | time | Not Null |
| 9. | nama_file | varchar (100) | Null |
| 12. | baca | enum ('N','Y') | Default ('N') |

3.2.3.3 Tabel Jenis Prasarana

Tabel jenis prasarana sebagai tempat penyimpanan data jenis prasarana, dimana sebagai klasifikasi tempat prasarana. Tabel jenis prasarana dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Jenis Prasarana

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----|--------------------|--------------|-------------|
| 1. | id_jenis_prasarana | int (20) | Primary Key |
| 2. | jenis_prasarana | varchar (50) | Not Null |
| 3. | retribusi | int (20) | Not Null |

3.2.3.4 Tabel Jenis Wisata

Tabel jenis wisata sebagai tempat penyimpanan data jenis wisata, dimana sebagai klasifikasi obyek wisata. Tabel jenis wisata dapat dilihat pada tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Jenis Wisata

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----|-----------------|--------------|-------------|
| 1. | id_jenis_wisata | int (20) | Primary Key |
| 2. | jenis_wisata | varchar (50) | Not Null |
| 3. | retribusi | int (20) | Not Null |

3.2.3.5 Tabel Obyek Wisata

Tabel obyek wisata sebagai tempat penyimpanan semua data obyek wisata yang telah terdaftar di Dinas Pariwisata Kabupaten Jepara. Tabel obyek wisata dapat dilihat pada tabel 3.6.

Tabel 3.6 Tabel Obyek Wisata

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----|-------------------|---------------------------|------------------|
| 1. | id_obyek_wisata | int (20) | Primary Key |
| 2. | id_jenis_wisata | int (20) | Foreign Key |
| 3. | nama_obyek_wisata | varchar (100) | Not Null |
| 4. | luas | int (50) | Null |
| 5. | lokasi | varchar (100) | Not Null |
| 6. | keterangan | text | Not Null |
| 7. | status | enum (‘aktif’,’tidak’) | Default(‘aktif’) |

3.2.3.6 Tabel Prasarana

Tabel prasarana adalah sebagai tempat penyimpanan semua data prasarana yang telah terdaftar di Dinas Pariwisata Kabupaten Jepara. Tabel prasarana dapat dilihat pada tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel Prasarana

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----|--------------------|------------------------|------------------|
| 1. | id_prasarana | int (20) | Primary Key |
| 2. | id_jenis_prasarana | int (20) | Foreign Key |
| 3. | nama_tempat | varchar (100) | Not Null |
| 4. | telp | varchar (50) | Not Null |
| 5. | luas | int (20) | Null |
| 6. | alamat | varchar (100) | Not Null |
| 7. | keterangan | text | Not Null |
| 8. | status | enum ('aktif','tidak') | Default('aktif') |

3.2.3.7 Tabel Kunjungan Wisata

Tabel kunjungan wisata merupakan tempat untuk penyimpanan data pendapatan yang diperoleh dari obyek wisata. Tabel kunjungan wisata dapat dilihat pada tabel 3.8.

Tabel 3.8 Tabel Kunjungan Wisata

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----|-----------------------------|-----------|-------------|
| 1. | id_kunjungan_wisata | int (20) | Primary Key |
| 3. | id_obyek_wisata | int (20) | Foreign Key |
| 4. | tahun | char (4) | Not Null |
| 5. | tgl_masuk_data | date | Not Null |
| 6. | bulan | char (2) | Not null |
| 7. | jumlah_pengunjung | int (30) | Not Null |
| 8. | jumlah_pendapatan_kunjungan | int (50) | Not Null |

3.2.3.8 Tabel Pendapatan Prasarana

Tabel pendapatan prasarana merupakan tempat untuk penyimpanan data pendapatan yang diperoleh dari prasarana yang telah terdaftar di Dinas Pariwisata Kabupaten Jepara. Tabel pendapatan prasarana dapat dilihat pada tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel Pendapatan Prasarana

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----|-------------------------|--------------|-------------|
| 1. | id_pendapatan_prasarana | int (20) | Primary Key |
| 3. | id_prasarana | int (20) | Foreign Key |
| 4. | tahun | varchar (20) | Not Null |
| 5. | bulan | varchar (20) | Not Null |
| 6. | jumlah_tamu | int (20) | Not Null |
| 7. | jumlah_pendapatan | int (20) | Not Null |

3.2.3.9 Tabel Agenda

Tabel agenda merupakan tempat untuk penyimpanan data agenda, dimana untuk penjadwalan kegiatan di Dinas Pariwisata Kabupaten Jepara. Tabel agenda dapat dilihat pada tabel 3.11.

Tabel 3.10 Tabel Agenda

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----|----------------|---------------|-------------|
| 1. | id_agenda | int (20) | Primary Key |
| 2. | tanggal_agenda | date | Not Null |
| 5. | judul | varchar (100) | Not Null |
| 6. | isi_agenda | text | Not Null |

3.2.3.10 Tabel Indikasi Pendapatan

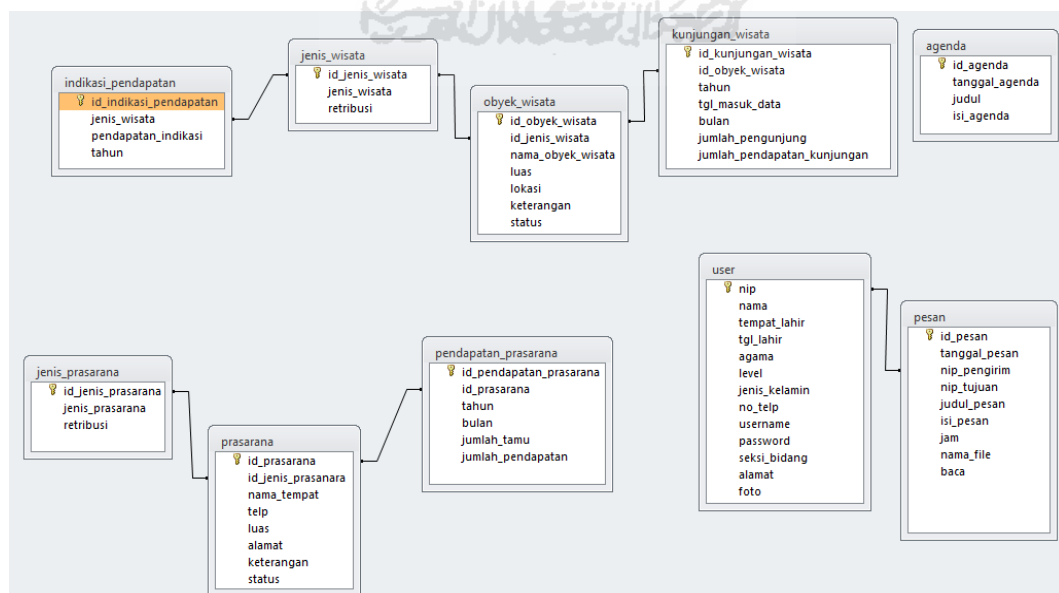
Tabel indikasi pendapatan merupakan tempat penyimpanan data indikasi pendapatan. Yang digunakan untuk ukuran pendapatan obyek wisata. Apakah sudah baik dalam pengelolaannya apa belum. Tabel indikasi pendapatan dapat dilihat pada tabel 3.11

Tabel 3.11 Tabel Indikasi Pendapatan

| No | Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----|------------------------|---------------|-------------|
| 1. | id_Indikasi_pendapatan | int(20) | Primary Key |
| 2. | jenis_Wisata | varchar (100) | Not Null |
| 3. | pendapatan_indikasi | int (20) | Not Null |
| 4. | tahun | char (4) | Not Null |

3.2.4 Relasi Tabel

Relasi tabel dalam pembangunan sistem sangat diperlukan untuk menjelaskan hubungan antar tabel satu dengan tabel yang lain. Hubungan antar tabel dapat dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel

3.2.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka atau *user interface*, merupakan fasilitas yang menghubungkan antara pengguna dengan sistem itu sendiri.

Yang dapat memudahkan user berinteraksi dengan sistem. Berikut ini merupakan rancangan antar muka sistem informasi manajemen pariwisata kabupaten Jepara.

3.2.5.1 Halaman Login

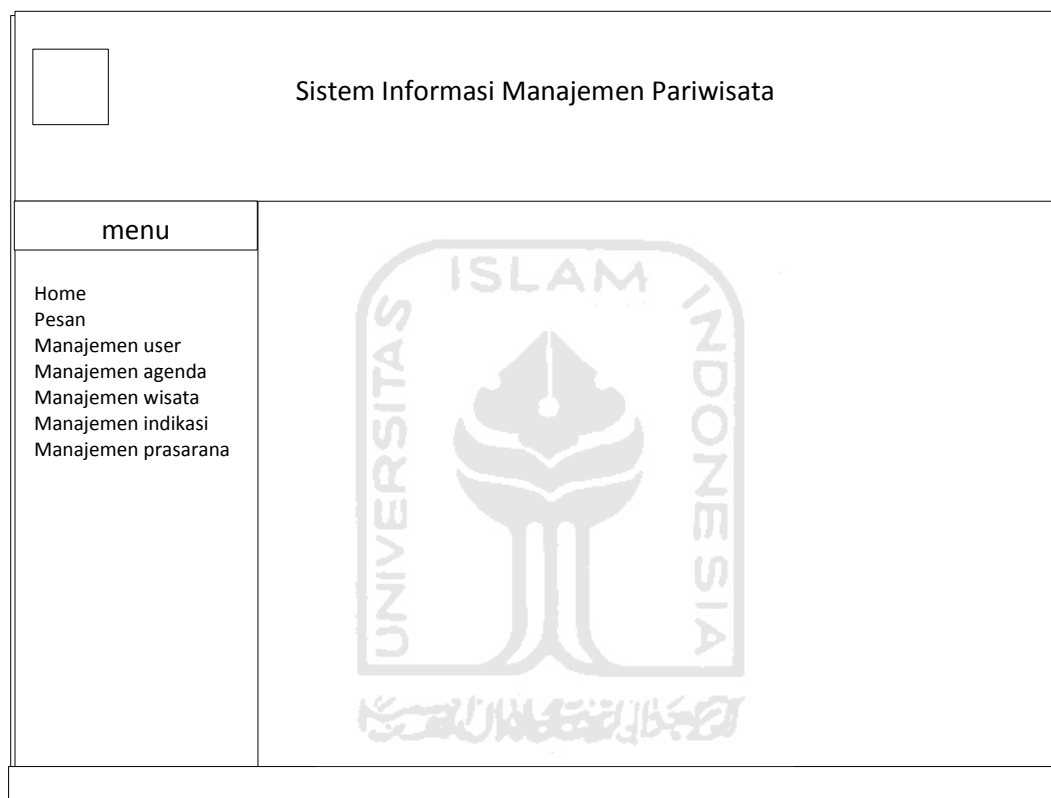
Halaman login merupakan halaman awal sistem, yang digunakan *user* untuk *login*, agar *user* dapat masuk kedalam dan menggunakan sistem ini. Pada halaman *login* ini, dibedakan menjadi tiga level *login*, yaitu *login* untuk admin, *login* untuk kepala dinas dan *login* untuk pegawai. Rancangan antar muka halaman login ditunjukkan pada gambar 3.4.

| | |
|--|---------------------------------------|
| Sistem Informasi Manajemen Pariwisata | |
| | <input type="text" value="Username"/> |
| | <input type="text" value="password"/> |
| | <input type="button" value="login"/> |
| <input type="checkbox"/> | |
| | |

Gambar 3.4 Rancangan Halaman Login

3.2.5.2 Halaman Admin

Pada halaman admin ini terdiri dari beberapa menu yang dapat digunakan admin, yaitu home yang berisi profil admin, pesan, manajemen *user*, manajemen agenda, manajemen jenis wisata, manajemen jenis prasarana, manajemen indikasi. Rancangan antar muka halaman admin ditunjukkan pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Rancangan Halaman Admin

3.2.5.3 Halaman Pegawai

Halaman pegawai ini digunakan oleh pegawai untuk memanejemen semua data – data yang berhubungan dengan pariwisata di Jepara. Dan pada halaman ini terdiri dari beberapa menu, yaitu home yang berisi tentang perkiraan pengunjung, profil, pesan, agenda, manajemen pendapatan, manajemen pengunjung, manajemen obyek wisata, manajemen prasarana, grafik pengunjung, grafik pendapatan. Rancangan antar muka halaman pegawai ditunjukkan pada gambar 3.6.

| Sistem Informasi Manajemen Pariwisata | |
|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 20px; margin-bottom: 10px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">menu</div> <p>Home Pesan agenda profil</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">manajemen</div> <p>Manajemen pendapatan Manajemen pengunjung Manajemen obyek wisata Manajemen prasarana</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">grafik</div> <p>Grafik Pendapatan Grafik Pengunjung</p> | |

Gambar 3.6 Rancangan Halaman Pegawai

3.2.5.4 Halaman Kepala Dinas

Halaman kepala dinas ini digunakan oleh kepala dinas untuk melihat semua data – data pariwisata di Jepara yang sudah di *input* oleh pegawai di halaman pegawai. Dan pada halaman ini terdiri dari beberapa menu, yaitu home yang berisi tentang perkiraan pengunjung, profil, pesan, agenda, lihat pendapatan, lihat pengunjung, grafik pengunjung, grafik pendapatan. Rancangan antar muka halaman kepala dinas ditunjukkan pada gambar 3.7.

| Sistem Informasi Manajemen Pariwisata | |
|---|--|
| <div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 20px; margin-bottom: 10px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">menu</div> <p>Home Pesan agenda profil</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">Lihat manajemen</div> <p>lihat pendapatan lihat pengunjung</p> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">Lihat grafik</div> <p>Grafik Pendapatan Grafik Pengunjung</p> | |

Gambar 3.7 Rancangan Halaman Kepala Dinas

3.2.5.5 Halaman Manajemen User

Pada halaman manajemen *user*, digunakan untuk menambah *user* dan melihat user yang sudah ditambahkan. Seperti pegawai, admin dan kepala dinas agar bisa melakukan *login* ke sistem. Dan halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Rancangan halaman tambah *user*, ditunjukkan pada gambar 3.8.

Header

Menu

- Home
- Pesan
- Manajemen user
- Manajemen agenda
- Manajemen wisata
- Manajemen indikasi
- Manajemen prasarana

Manajemen User

Nip :

Nama Lengkap :

Tempat Lahir :

Tanggal Lahir :

Agama :

Jenis Kelamin : L P

Nomor Telepon :

Username :

Password :

Level :

Seksi Bidang :

Alamat :

Foto :

| <input type="checkbox"/> | NO | NIP | NAMA | JK | LEVEL | Seksi Bidang |
|--------------------------|----|-----|------|----|-------|--------------|
| | | | | | | |

footer

Gambar 3.8 Rancangan Halaman Manajemen *User*

3.2.5.6 Halaman Manajemen Agenda

Pada halaman ini digunakan untuk menambah agenda dan melihat agenda yang sudah ditambahkan. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Rancangan halaman tambah agenda ditunjukkan pada gambar 3.9.

| Header | | | | | | | |
|--|--|------------|--------------|------------|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 50px; margin: 0 auto;"></div> | | | | | | | |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 10px;">MENU</div> <ul style="list-style-type: none"> Home Pesan Manajemen user Manajemen agenda Manajemen wisata Manajemen indikasi Manajemen prasarana | <p>Manajemen Agenda</p> <p>Judul Agenda : <input type="text"/></p> <p>Isi Agenda : <input type="text"/></p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="simpan"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">NO</th> <th style="width: 40%;">Judul Agenda</th> <th style="width: 45%;">Isi Agenda</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="height: 30px;"></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="hapus"/></p> | NO | Judul Agenda | Isi Agenda | | | |
| NO | Judul Agenda | Isi Agenda | | | | | |
| | | | | | | | |
| Footer | | | | | | | |

Gambar 3.9 Rancangan Halaman Manajemen Agenda

3.2.5.7 Halaman Manajemen Jenis Wisata

Pada halaman ini digunakan untuk menambah jenis wisata dan melihat jenis wisata yang sudah ditambah. Pada halaman jenis wisata ini, digunakan untuk mengklasifikasikan obyek wisata berdasarkan dari jenis wisata. halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Rancangan halaman manajemen jenis wisata ditunjukkan pada gambar 3.10.

| Header | | | | | | | | | |
|--|---|--------------------------|-----------|--------------|-----------|---|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">MENU</div> Home Pesanan Manajemen user Manajemen agenda Manajemen wisata Manajemen indikasi Manajemen prasarana | <div style="text-align: center;">Manajemen Jenis Wisata</div> Jenis Wisata : <input type="text"/> Retribusi : <input type="text"/> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;">simpan</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;"><input type="checkbox"/></th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 45%;">Jenis Wisata</th> <th style="width: 40%;">Retribusi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center; padding: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">hapus</div> </td> </tr> </tbody> </table> | <input type="checkbox"/> | NO | Jenis Wisata | Retribusi | <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">hapus</div> | | | |
| <input type="checkbox"/> | NO | Jenis Wisata | Retribusi | | | | | | |
| <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">hapus</div> | | | | | | | | | |
| Footer | | | | | | | | | |

Gambar 3.10 Rancangan Halaman Manajemen Jenis Wisata

3.2.5.8 Halaman Manajemen Jenis Prasarana

Pada Halaman manajemen jenis prasarana ini digunakan untuk menambah jenis prasarana dan melihat jenis prasarana yang sudah ditambah, halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Rancangan halaman manajemen jenis prasarana ditunjukkan pada gambar 3.11.

| Header | | | | | | | | | |
|--|--|--------------------------|-----------|-----------------|-----------|---|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">MENU</div> Home Pesanan Manajemen user Manajemen agenda Manajemen wisata Manajemen indikasi Manajemen prasarana | <div style="text-align: center;">Manajemen Jenis Prasarana</div> Jenis Prasarana : <input type="text"/> Retribusi : <input type="text"/> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;">simpan</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;"><input type="checkbox"/></th> <th style="width: 10%;">No</th> <th style="width: 45%;">Jenis Prasarana</th> <th style="width: 40%;">retribusi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center; padding: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">hapus</div> </td> </tr> </tbody> </table> | <input type="checkbox"/> | No | Jenis Prasarana | retribusi | <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">hapus</div> | | | |
| <input type="checkbox"/> | No | Jenis Prasarana | retribusi | | | | | | |
| <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; display: inline-block;">hapus</div> | | | | | | | | | |
| Footer | | | | | | | | | |

Gambar 3.11 Rancangan Halaman Manajemen Jenis Prasarana

3.2.5.9 Halaman Manajemen Indikasi Pendapatan

Pada halaman ini digunakan untuk menambah data tentang indikasi pendapatan dan melihat data yang sudah ditambah. Halaman ini hanya bisa diakses oleh admin. Rancangan halaman tambah indikasi pendapatan dapat ditunjukkan pada gambar 3.12.

The screenshot shows a web application interface for managing tourism revenue indicators. It features a header, a sidebar menu, a main form area, a data table, and a footer.

Header: Contains a logo placeholder and the text "Header".

Menu: A sidebar menu with the following items: Home, Pesan, Manajemen user, Manajemen agenda, Manajemen wisata, Manajemen indikasi, and Manajemen prasarana.

Main Content Area:

- Title: Manajemen Indikasi Pendapatan Wisata
- Form fields:
 - Jenis Wisata :
 - Jumlah Pendapatan :
- Button:

Table:

| <input type="checkbox"/> | NO | Jenis Wisata | Jumlah Pendapatan |
|--------------------------------------|----|--------------|-------------------|
| <input type="button" value="hapus"/> | | | |

Footer: Contains the text "footer".

Gambar 3.12 Rancangan Halaman Manajemen Indikasi Pendapatan

3.2.5.10 Halaman Manajemen Pendapatan

Pada halaman ini digunakan untuk menambah pendapatan dan melihat data yang sudah ditambahkan, baik pendapatan yang berasal dari obyek wisata maupun pendapatan yang berasal dari prasarana yang bekerja sama dengan dinas

pariwisata Jepara. Halaman ini hanya dapat diakses oleh pegawai. Rancangan halaman manajemen pendapatan ditunjukkan oleh gambar 3.13

The image shows a web application interface for revenue management. It consists of several sections:

- Header:** A box on the left and the text "Header" on the right.
- Menu Utama:** A sidebar menu on the left containing: Home, Profil, Agenda, Pesan, Manajemen (highlighted), Pendapatan Pengunjung, Obyek wisata, Prasarana, grafik, and Pendapatan pengunjung.
- Search Form:** A form on the right with the following fields:
 - Nama obyek wisata :
 - jenis wisata :
 - Bulan :
 - Tahun :
 - Jumlah pengunjung :
- Buttons:** Two buttons labeled "simpan" and "batal" are located below the search form.
- Table:** A table below the buttons with the following structure:

| nO | Nama | Total Pengunjung | Jumlah pengunjung | pendapatan |
|----|------|------------------|-------------------|------------|
| | | Jan - des | | |
| | | | | |
- Footer:** The text "footer" is centered at the bottom of the page.

Gambar 3.13 Rancangan Halaman Manajemen Pendapatan

3.2.5.11 Halaman Cari Pengunjung

Pada halaman cari pengunjung ini digunakan untuk mencari data pengunjung obyek wisata dan tamu prasarana yang ada di Jepara. *User* tinggal masukkan tanggal awal dan akhir di halaman ini, yang ingin dicari untuk melihat hasil jumlah pengunjung obyek wisata ataupun tamu prasarana secara keseluruhan sesuai dengan tanggal yang dimasukkan. Halaman ini hanya dapat diakses oleh pegawai dan kepala dinas. Halaman manajemen pengunjung dapat ditunjukkan pada gambar 3.14.

Gambar 3.14 Rancangan Halaman Cari Pengunjung

3.2.5.12 Halaman Manajemen Obyek Wisata

Pada halaman ini digunakan untuk menambah data – data obyek wisata yang ada di Jepara. Selain digunakan untuk menambah data, pada halaman ini juga dapat digunakan untuk melihat dan mencari data obyek wisata yang sudah ditambahkan. halaman ini hanya dapat diakses oleh pegawai. Gambar rancangan halaman obyek wisata ditunjukkan pada gambar 3.15.

| header | | | | | | | | | |
|--|---|-------------|--------------|-------------|------|--|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">menu</div> Home Profil Agenda Pesan <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">manajemen</div> Pendapatan Pengunjung Obyek wisata Prasarana <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">grafik</div> Pendapatan pengunjung | <p style="text-align: center;">Manajemen obyek wisata</p> Nama obyek wisata : <input type="text"/> Jenis wisata : <input type="text"/> Luas : <input type="text"/> Lokasi : <input type="text"/> Keterangan : <input type="text"/> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px auto; width: 60px;">simpan</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">no</th> <th style="width: 40%;">Jenis wisata</th> <th style="width: 20%;">Total obyek</th> <th style="width: 30%;">luas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table> | no | Jenis wisata | Total obyek | luas | | | | |
| no | Jenis wisata | Total obyek | luas | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| footer | | | | | | | | | |

Gambar 3.15 Rancangan Halaman Manajemen Obyek Wisata

3.2.5.13 Halaman Manajemen Prasarana

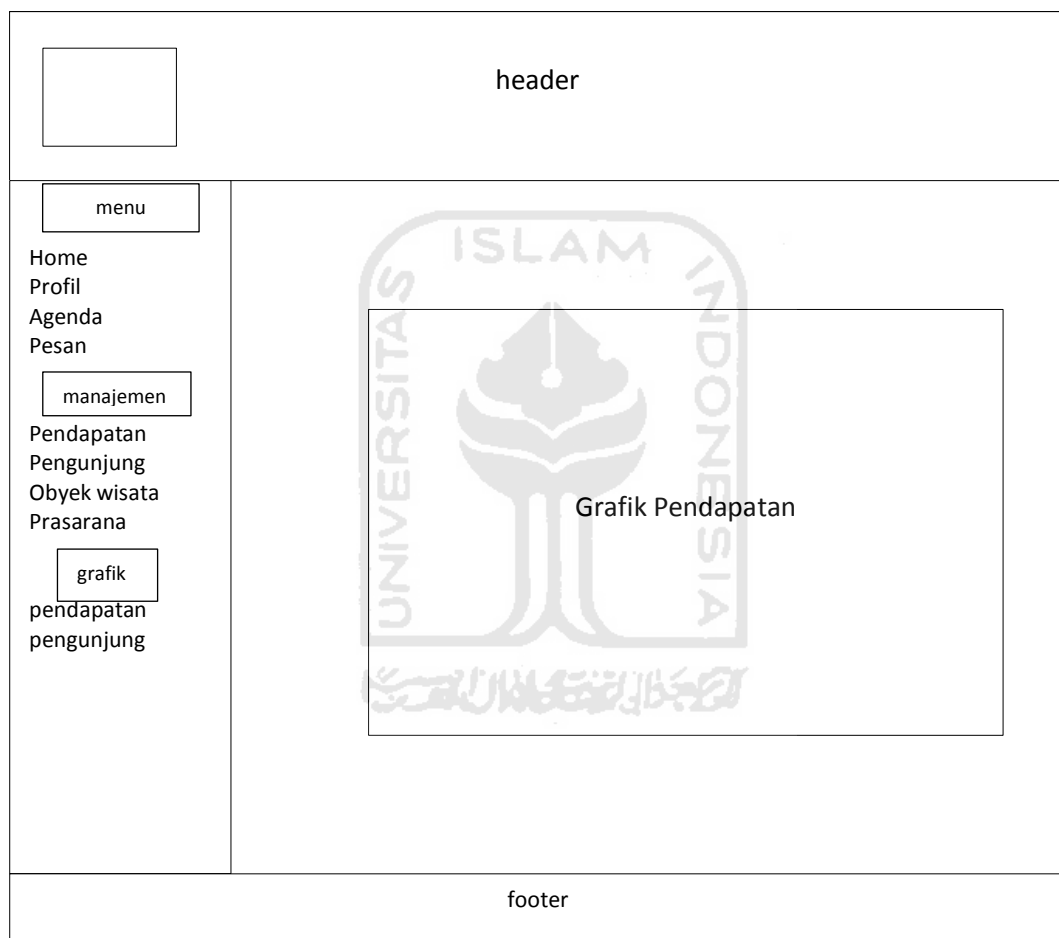
Halaman manajemen prasarana ini digunakan untuk menambah, melihat dan mencari data prasarana. Halaman ini hanya dapat diakses oleh pegawai saja. Rancangan halaman manajemen prasarana ditunjukkan pada gambar 3.16.

| header | | | | | | | | | |
|--|---|-----------------|-----------------|-----------------|------------|--|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">MENU</div> Home Profil Agenda Pesan <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">manajemen</div> Pendapatan Pengunjung Obyek wisata Prasarana <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">grafik</div> Pendapatan pengunjung | <p style="text-align: center;">Manajemen prasarana</p> Nama obyek wisata : <input type="text"/> Jenis wisata : <input type="text"/> Luas : <input type="text"/> Lokasi : <input type="text"/> Keterangan : <input type="text"/> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px auto; width: 60px;">simpan</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">no</th> <th style="width: 40%;">Jenis prasarana</th> <th style="width: 20%;">Total prasarana</th> <th style="width: 30%;">Total luas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table> | no | Jenis prasarana | Total prasarana | Total luas | | | | |
| no | Jenis prasarana | Total prasarana | Total luas | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| footer | | | | | | | | | |

Gambar 3.16 Rancangan Halaman Manajemen Prasarana

3.2.5.14 Halaman Grafik Pendapatan

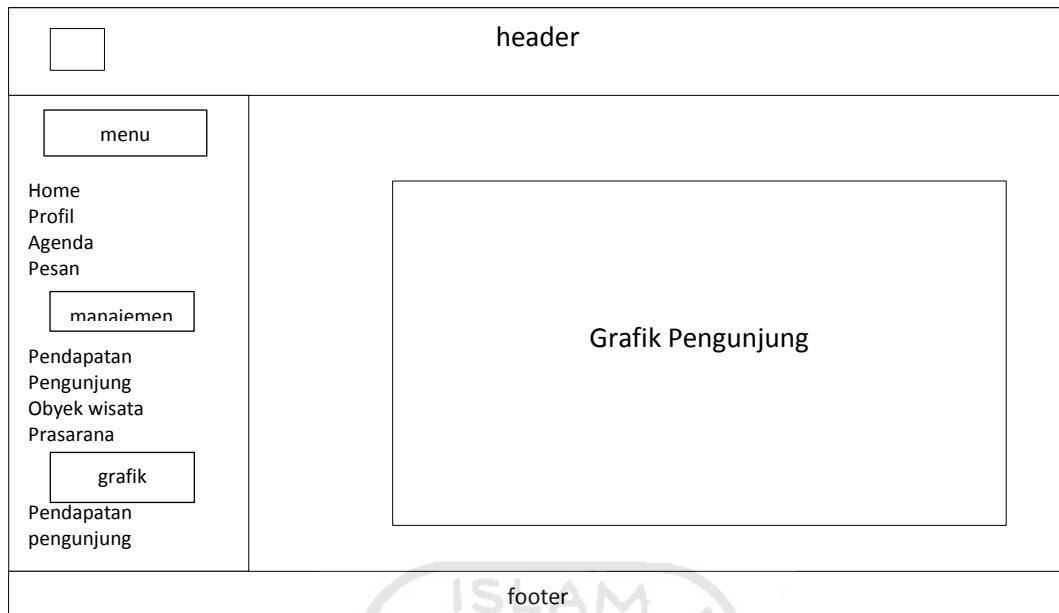
Halaman grafik pendapatan ini digunakan untuk memberikan informasi data dari pendapatan yang berupa grafik. Pada halaman ini dapat diakses oleh kepala dinas dan pegawai. Rancangan Halaman grafik pendapatan ditunjukkan pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Rancangan Halaman Grafik Pendapatan

3.2.5.15 Halaman Grafik Pengunjung

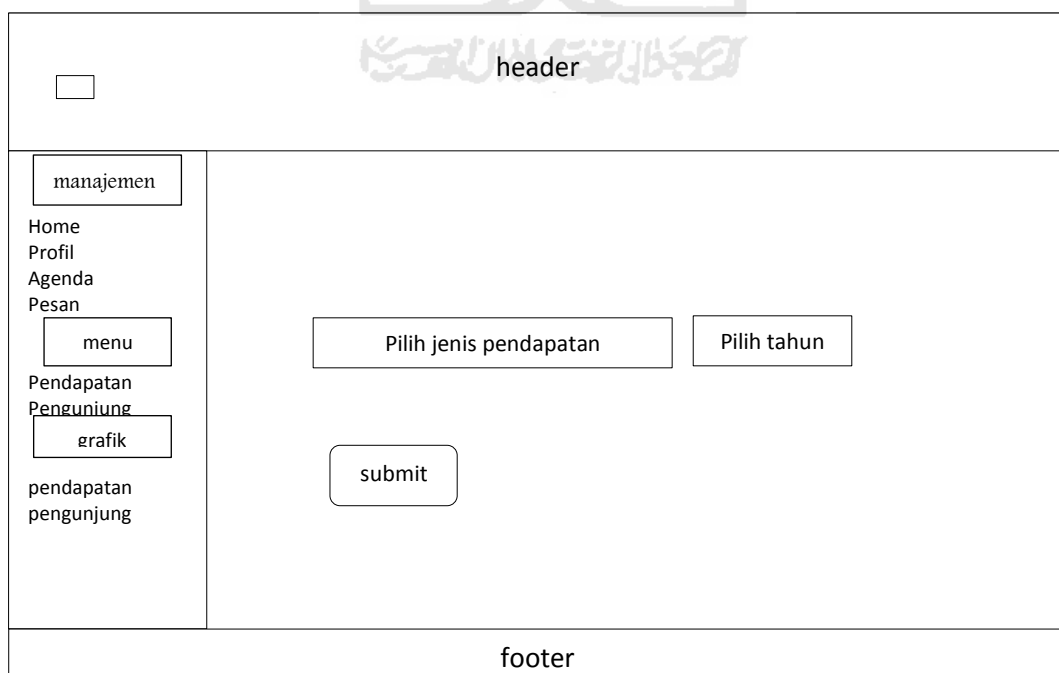
Halaman grafik pengunjung ini digunakan untuk memberikan informasi data dari pengunjung yang berupa grafik. Pada halaman ini dapat diakses oleh kepala dinas dan pegawai. Rancangan halaman grafik pengunjung ditunjukkan pada gambar 3.18.



Gambar 3.18 Rancangan Halaman Grafik Pengunjung

3.2.5.16 Halaman Cari Pendapatan

Pada halaman ini digunakan untuk mencari data pendapatan yang sudah ditambahkan, baik pendapatan dari obyek wisata maupun dari pendapatan prasarana. Halaman ini dapat diakses oleh pegawai dan kepala dinas. Rancangan halaman cari pendapatan ditunjukkan pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 Rancangan Halaman Cari Pendapatan

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Pada tahap implementasi merupakan tahap dalam penerapan dari hasil perancangan sistem yang sudah dibuat. Implementasi ini dibuat sesederhana mungkin, agar memudahkan *user* dalam penggunaannya. Serta alur sistem yang di buat semudah mungkin agar dapat dipahami.

4.1.1 Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman yang pertama muncul ketika halaman sistem dijalankan. Pada halaman *login* ini, digunakan untuk *login user* seperti admin, pegawai dan kepala dinas agar dapat mengakses sistem sesuai dengan levelnya. Implementasi halaman *login* ditunjukkan pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Implementasi Halaman *login*

4.1.2 Halaman Admin

Halaman ini merupakan halaman utama dari admin. Setelah admin melakukan *login*, maka admin akan masuk ke halaman utama admin. Pada halaman utama admin terdapat beberapa menu yang dapat diakses oleh admin, yaitu home, pesan, manajemen *user*, manajemen wisata, manajemen agenda, manajemen indikasi, manajemen prasarana. Implementasi halaman admin ditunjukkan pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Implementasi Halaman Admin

4.1.3 Halaman manajemen *User*

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk menambah *user* dan melihat *user* yang sudah ditambahkan oleh admin ke *database*. Agar *user* dapat melakukan *login* untuk dapat masuk ke dalam sistem dan mengakses sistem sesuai dengan levelnya. Pada halaman ini hanya dapat diakses oleh admin. Implementasi halaman manajemen *user* ditunjukkan pada gambar 4.3.

Manajemen User

Tambah User

NIP : 19766373-544432-1-312
 Nama Lengkap : ADMINISTRATOR
 Tempat Lahir : Semarang
 Tanggal Lahir : 1971-02-11
 Agama : ISLAM
 Jenis Kelamin : L P
 Nomor Telepon : 089743432435
 Username : admin
 Password : admin
 Level : Admin
 Seksi Bidang : ADMINISTRATOR
 Alamat : Jalan Kartini No. 23 Jepara
 Foto : (Choose File) pic.jpg

selesai batal

inputkan nama: search

| <input type="checkbox"/> | ID | NIP | NAMA LENGKAP | LEVEL | JENIS KELAMIN | SEKSI BIDANG |
|--------------------------|----|--------------------|------------------------------|--------------|---------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 1 | 197212311334311213 | ADMINISTRATOR | admin | L | ADMINISTRATOR |
| <input type="checkbox"/> | 2 | 196111111985031010 | LULUS SUPRAYETNO, SR. MH | pegawai | L | Sekretariat |
| <input type="checkbox"/> | 3 | 195509241979031001 | KHAERON SYARIEFUDIN, SR. MSi | kepala dinas | L | Kepala Dinas Pariwisata Jepara |

total user : 3

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.3 Implementasi Halaman Manajemen *User*

4.1.4 Halaman Manajemen Wisata

Halaman manajemen wisata merupakan halaman yang digunakan untuk menambah data jenis wisata yang ada di Jepara ke *database*, dan melihat data yang sudah ditambahkan dari *database*. Pada halaman manajemen wisata ini hanya dapat diakses oleh admin. Implementasi halaman manajemen wisata ditunjukkan pada gambar 4.4.

Manajemen Jenis Wisata

Jenis Wisata :

Retribusi :

| NO | JENIS WISATA | RETRIBUSI(Rp) | AKSI |
|----|----------------|---------------|------|
| 1 | WISATA SEJARAH | 5000 | ubah |
| 2 | WISATA RELIGI | 4500 | ubah |
| 3 | WISATA BUDAYA | 4500 | ubah |
| 4 | WISATA ALAM | 4000 | ubah |
| 5 | PANTAI | 4000 | ubah |

« Prev 1 Next »

Total Jenis Wisata : 5

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.4 Implementasi Halaman Manajemen Wisata

4.1.5 Halaman Manajemen Prasarana

Halaman manajemen prasarana merupakan halaman yang digunakan untuk menambah data jenis prasarana yang ada di Jepara, dan melihat data jenis prasarana yang sudah ditambahkan. Halaman ini hanya dapat diakses admin. Implementasi halaman manajemen prasarana ditunjukkan pada gambar 4.5.

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu

- Home
- Pesan [0]
- Manajemen User
- Manajemen Wisata
- Manajemen Agenda
- Manajemen Indikasi
- Manajemen Prasarana
- Logout

Manajemen Jenis Prasarana

Jenis Prasarana : HOTEL MELATI KARIMUNJAWA
Retribusi : 4500

| <input type="checkbox"/> | NO | JENIS PRASARANA | RETRIBUSI (Rp) | AKSI |
|--------------------------|----|--------------------------|----------------|------|
| <input type="checkbox"/> | 1 | RESORT KARIMUNJAWA | 4000 | ubah |
| <input type="checkbox"/> | 2 | HOTEL MELATI KARIMUNJAWA | 3000 | ubah |
| <input type="checkbox"/> | 3 | RESORT JEPARA | 4000 | ubah |
| <input type="checkbox"/> | 4 | HOTEL MELATI JEPARA | 3000 | ubah |
| <input type="checkbox"/> | 5 | HOTEL BINTANG JEPARA | 5000 | ubah |
| <input type="checkbox"/> | 6 | HOMESTAY KARIMUNJAWA | 3500 | ubah |
| <input type="checkbox"/> | 7 | RUMAH MAKAN JEPARA | 2500 | ubah |
| <input type="checkbox"/> | 8 | RESTORAN JEPARA | 3000 | ubah |
| <input type="checkbox"/> | 9 | BIRO PERJALANAN | 3000 | ubah |

< Prev 1 Next >

Total Jenis Prasarana : 9

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.5 Implementasi Halaman Manajemen Prasarana

4.1.6 Halaman Manajemen Indikasi

Halaman manajemen indikasi merupakan halaman yang digunakan untuk menambah data – data indikasi pendapatan obyek wisata yang ada di Jepara dan melihat data yang sudah ditambahkan. Halaman ini berfungsi sebagai indikasi baik atau buruk pendapatan dari obyek wisata yang ada berdasarkan jenis wisatanya, apakah obyek wisata tersebut sudah memenuhi target yang sudah ditentukan apa belum. Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin. Gambar implementasi halaman manajemen indikasi ditunjukkan pada gambar 4.6.

**Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara**

S.I.M.P.
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu

- Home
- Pesan [0]
- Manajemen User
- Manajemen Wisata
- Manajemen Agenda
- Manajemen Indikasi
- Manajemen Prasarana
- Logout

Manajemen Indikasi Pendapatan

Jenis Wisata : WISATA ALAM
 Jumlah Pendapatan : 150000000
 Tahun : 2014
 simpan

| NO | JENIS WISATA | TAHUN | JUMLAH PENDAPATAN (Rp.) | AKSI |
|----|----------------|-------|-------------------------|------|
| 1 | WISATA BUDAYA | 2011 | 150000000 | ubah |
| 2 | WISATA SEJARAH | 2011 | 130000000 | ubah |
| 3 | WISATA RELIGI | 2011 | 100000000 | ubah |
| 4 | WISATA ALAM | 2011 | 150000000 | ubah |
| 5 | PANTAI | 2011 | 180000000 | ubah |
| 6 | WISATA BUDAYA | 2010 | 100000000 | ubah |
| 7 | WISATA SEJARAH | 2010 | 100000000 | ubah |
| 8 | WISATA RELIGI | 2010 | 80000000 | ubah |
| 9 | WISATA ALAM | 2010 | 100000000 | ubah |
| 10 | PANTAI | 2010 | 150000000 | ubah |

Hapus

Total Data Indikasi : 10

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.6 Implementasi Halaman Manajemen Indikasi

4.1.7 Halaman Manajemen Agenda

Halaman manajemen agenda merupakan halaman yang digunakan untuk menambah data tentang agenda pegawai di Dinas Pariwisata Jepara. Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin. Implementasi halaman manajemen agenda ditunjukkan pada gambar 4.7.

**Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara**

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu

- Home
- Pesan [0]
- Manajemen User
- Manajemen Wisata
- Manajemen Agenda
- Manajemen Indikasi
- Manajemen Prasarana
- Logout

Manajemen Agenda

Tambah Agenda

Judul Agenda : |

Isi Agenda : ISLAM

simpan batal

| NO | TANGGAL | JUDUL | ISI AGENDA | AKSI |
|----|---------------|-------------------------------|--|------|
| 1 | 07 Maret 2012 | Rapat Pengembangan Pariwisata | Mohon perhatian untuk semua pegawai dinas pariwisata Jepara, sebagai upaya untuk pengembangan pariwisata di Jepara, maka tiap bulan akan diselenggarakan evaluasi, aka diadakan pada : hari : kamis minggu ke 3, jam : 10.00 s/d selesai. tempat : Ruang rapat dinas pariwisata Jepara. Atas perhatiannya, diucapkan terima kasih. | ubah |

Hapus

< Prev 1 Next >

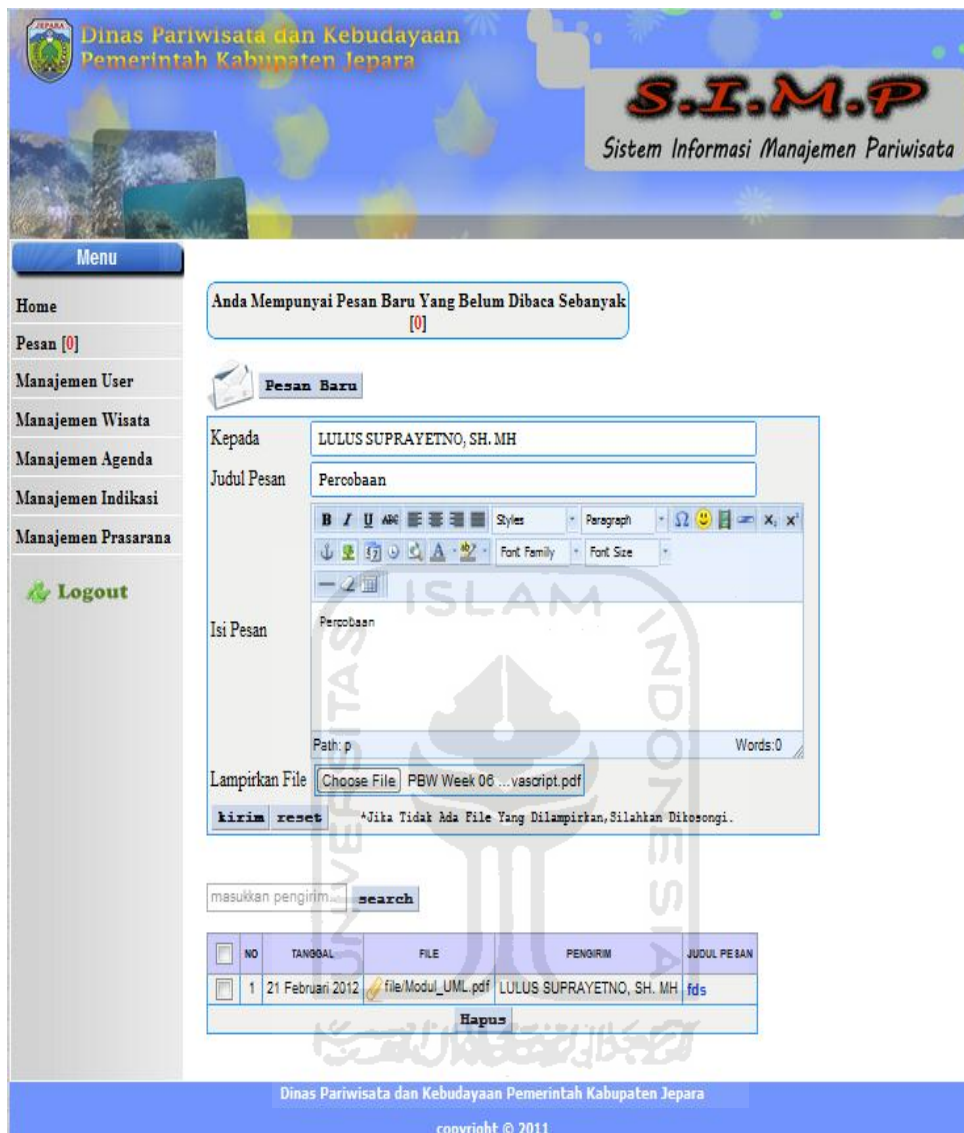
Total Agenda : 1

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.7 Implementasi Halaman Manajemen Agenda

4.1.8 Halaman Pesan

Halaman pesan merupakan halaman yang digunakan untuk mengirim pesan kesesama *user*. Baik ke *user* pegawai ataupun ke *user* kepala dinas pariwisata Jepara dalam satu *localhost*. Halaman ini dapat diakses oleh semua *user*, seperti admin, pegawai dan kepala dinas. Implementasi halaman pesan ditunjukkan pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Implementasi Halaman Pesan

4.1.9 Halaman Pegawai

Halaman pegawai merupakan halaman yang digunakan oleh *user* pegawai untuk memanajemen atau pendataan tentang data – data yang berhubungan dengan pariwisata di Jepara. Halaman ini terdapat beberapa menu yang diakses oleh pegawai seperti home, profil, agenda, pesan, manajemen pendapatan, manajemen pengunjung, manajemen obyek wisata, manajemen prasarana, grafik pendapatan dan grafik pengunjung.

Dan hanya dapat diakses oleh pegawai yang sudah ditambahkan oleh admin. Implementasi halaman pegawai ditunjukkan pada gambar 4.9.

The screenshot displays the S.I.M.P. (Sistem Informasi Manajemen Pariwisata) interface for Kabupaten Jepara. The header includes the logo of Kabupaten Jepara and the text "Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara". The main content area shows a welcome message for user "LULUS SUPRAYETNO, SH. MH" and a table of estimated tourist arrivals for March 2012. The table lists 8 tourism objects with their respective estimated arrivals. A summary row shows a total of 17,464 estimated arrivals. The footer includes the text "Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara" and "copyright © 2011".

| NO | NAMA OBYEK WISATA | PERKIRAAN (PENGUNJUNG) |
|----|----------------------------|------------------------|
| 1 | Pulau Panjang | 320 |
| 2 | Air Terjun Songgolangit | 472 |
| 3 | Museum RA. Kartini | 471 |
| 4 | Benteng Portugis | 328 |
| 5 | Taman Nasional Karimunjawa | 132 |
| 6 | Pantai Kartini | 5402 |
| 7 | Makam dan Masjid Mantingan | 6141 |
| 8 | Pantai Bandengan | 4198 |
| | Jumlah | 17464 |

Gambar 4.9 Implementasi Halaman Pegawai

4.1.10 Halaman Lihat Agenda

Halaman lihat agenda merupakan halaman yang digunakan oleh pegawai untuk melihat jadwal agenda di dinas pariwisata Jepara yang sudah ditambahkan oleh admin. Pada halaman lihat agenda ini dapat diakses oleh kepala dinas dan pegawai. Implementasi halaman lihat agenda ditunjukkan pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Implementasi Halaman Lihat Agenda

4.1.11 Halaman Profil

Halaman profil merupakan halaman yang digunakan oleh *user* untuk melihat profil mereka yang sebelumnya sudah ditambahkan oleh admin. Pada halaman ini, *user* juga dapat mengubah profil, *password*, dan foto. Halaman ini dapat diakses oleh kepala dinas dan pegawai yang sudah ditambahkan oleh admin. Implementasi halaman profil ditunjukkan pada gambar 4.11.

Gambar 4.11 Implementasi Halaman Profil

4.1.12 Halaman Pendapatan

Halaman pendapatan merupakan halaman yang digunakan oleh *user* pegawai untuk memanajemen atau melakukan pendataan pendapatan yang di peroleh dinas pariwisata Jepara. Baik pendapatan yang diperoleh dari obyek wisata maupun pendapatan dari retribusi prasarana yang bekerja sama dengan dinas pariwisata Jepara. Halaman ini hanya dapat diakses oleh pegawai. Implementasi halaman pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.12.

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu Utama
Home
Profil
Agenda
Pesan [0]
Manajemen
Pendapatan
Pengunjung
Obyek Wisata
Prasarana
Grafik
Pendapatan
Pengunjung
Logout

Manajemen Pendapatan

Pendapatan Wisata Pendapatan
Prasarana

Tambah Data

Cari Data Tahun Sebelumnya
-- Pilih Tahun --
Submit

DATA PENDAPATAN WISATA

Tahun : 2012

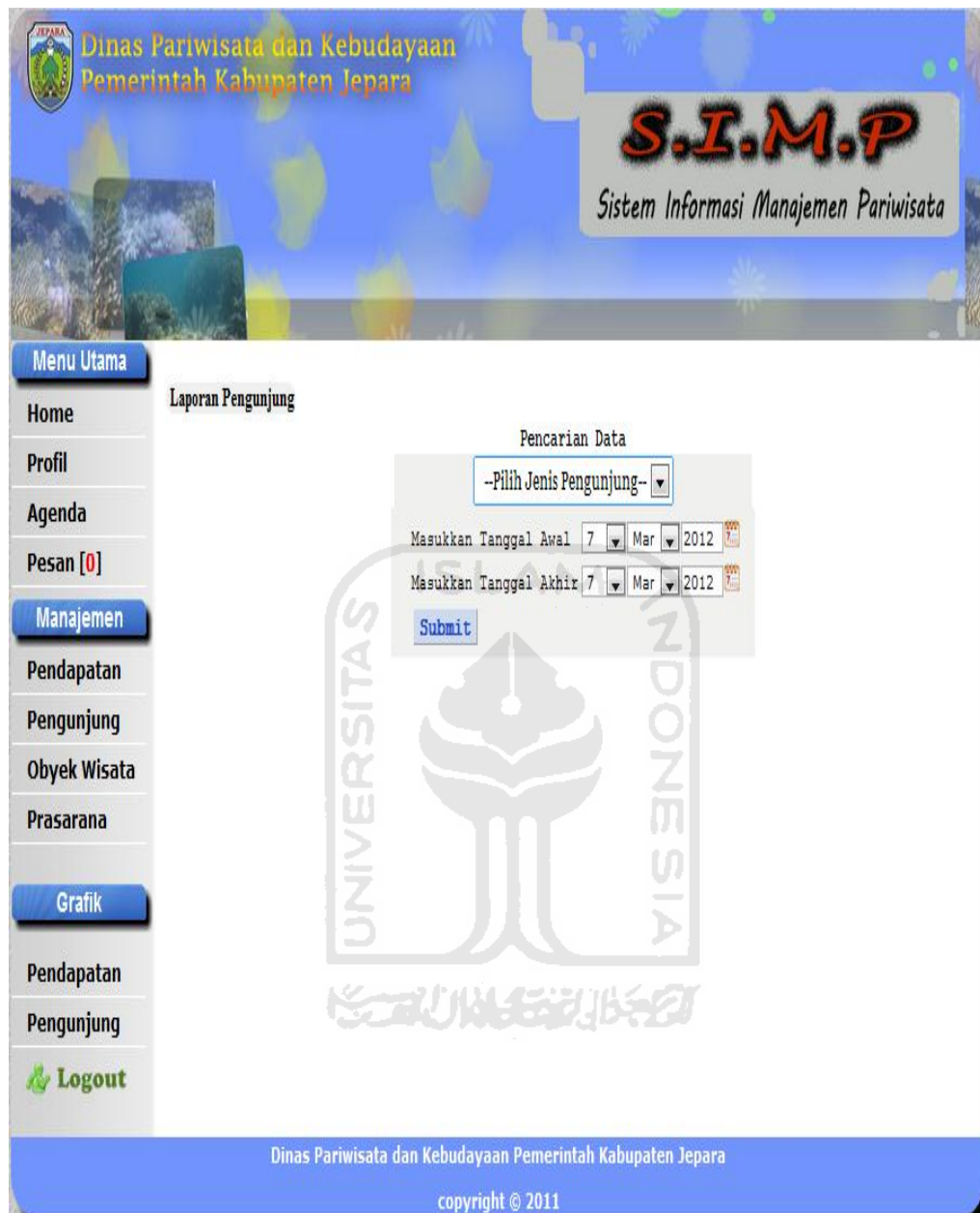
| NO | JENIS WISATA | RETRIBUSI (Rp) | TOTAL PENUNJUNG | | | | | | | | | | | | TOTAL PENUNJUNG | TOTAL PENDAPATAN (Rp) | INDIKASI | | |
|--------|----------------|----------------|-----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----------------|-----------------------|----------|---------|------|
| | | | JAN | FEB | MAR | APR | MEI | JUN | JUL | AUG | SEP | OKT | NOV | DEK | | | | | |
| 1 | WISATA SEJARAH | 5000 | 54 | | | | | | | | | | | | | | 54 | 270000 | Baik |
| 2 | WISATA ALAM | 4000 | 175 | | | | | | | | | | | | | | 175 | 700000 | Baik |
| 3 | PANTAI | 4000 | 1084 | | | | | | | | | | | | | | 1084 | 4336000 | Baik |
| Jumlah | | | 1313 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1313 | 5306000 | | |

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.12 Implementasi Halaman Pendapatan

4.1.13 Halaman Pengunjung

Halaman pengunjung merupakan halaman yang digunakan oleh *user* untuk melihat dan mencari data jumlah pengunjung yang sebelumnya sudah di tambahkan oleh pegawai di manajemen pendapatan. Jumlah pengunjung merupakan pengunjung obyek wisata maupun pengunjung prasarana yang ada di Jepara. Pada halaman ini dapat diakses oleh kepala dinas dan pegawai. Implementasi halaman pengunjung ditunjukkan pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 Implementasi Halaman Pengunjung

4.1.14 Halaman Obyek Wisata

Halaman obyek wisata ini merupakan halaman untuk menambah data – data obyek wisata. Seperti luas obyek wisata, lokasi, fasilitas obyek wisata tersebut. Halaman ini hanya dapat diakses oleh pegawai. Implementasi halaman obyek wisata ditunjukkan pada gambar 4.14.

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu Utama

Home

Profil

Agenda

Pesan [0]

Manajemen

Pendapatan

Pengunjung

Obyek Wisata

Prasarana

Grafik

Pendapatan

Pengunjung

Logout

Manajemen Obyek Wisata

Tambah Obyek Wisata

Jenis Wisata : Pilih Jenis

Nama Obyek Wisata :

Luas Obyek Wisata :

Lokasi :

Keterangan :

simpan batal

input nama obyek. search

| NO | JENIS WISATA | TOTAL | TOTAL LUAS |
|--------|----------------|-------|------------|
| 1 | PANTAI | 4 | 214810 |
| 2 | WISATA ALAM | 7 | 172283 |
| 3 | WISATA RELIGI | 1 | 2300 |
| 4 | WISATA SEJARAH | 3 | 74868 |
| Jumlah | | 15 | 464261 |

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.14 Implementasi Halaman Obyek Wisata

4.1.15 Halaman Prasarana

Halaman prasarana ini merupakan halaman untuk menambah data – data prasarana yang bekerja sama dengan dinas pariwisata Jepara. Halaman ini hanya dapat diakses oleh pegawai. Implementasi halaman prasarana ditunjukkan pada gambar 4.15.

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu Utama
Home
Profil
Agenda
Pesan [0]
Manajemen
Pendapatan
Pengunjung
Obyek Wisata
Prasarana
Grafik
Pendapatan
Pengunjung
Logout

Manajemen Prasarana
Tambah Data Prasarana

Nama Tempat :
 Jenis Tempat :
 Telepon :
 Luas Tempat : M²
 Alamat :
 Keterangan :

input nama tempat.

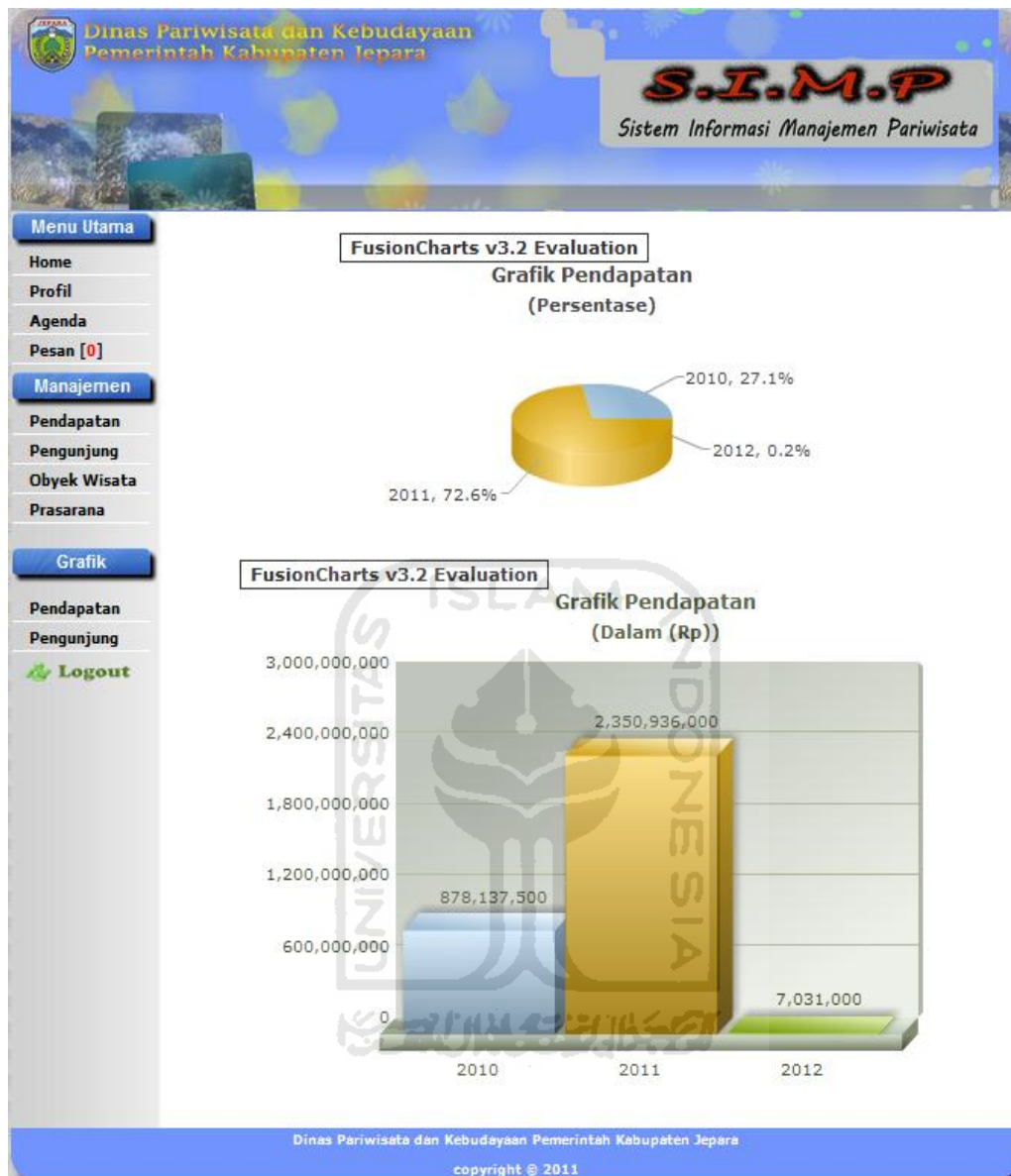
| NO | JENIS TEMPAT | TOTAL | TOTAL LUAS (M ²) |
|--------|----------------------|-------|------------------------------|
| 1 | HOTEL BINTANG JEPARA | 2 | 0 |
| 2 | HOTEL MELATI JEPARA | 4 | 0 |
| 3 | RESORT JEPARA | 2 | 0 |
| 4 | RESORT KARIMUNJAWA | 1 | 0 |
| Jumlah | | 9 | 0 |

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.15 Implementasi Halaman Prasarana

4.1.16 Halaman Grafik Pendapatan

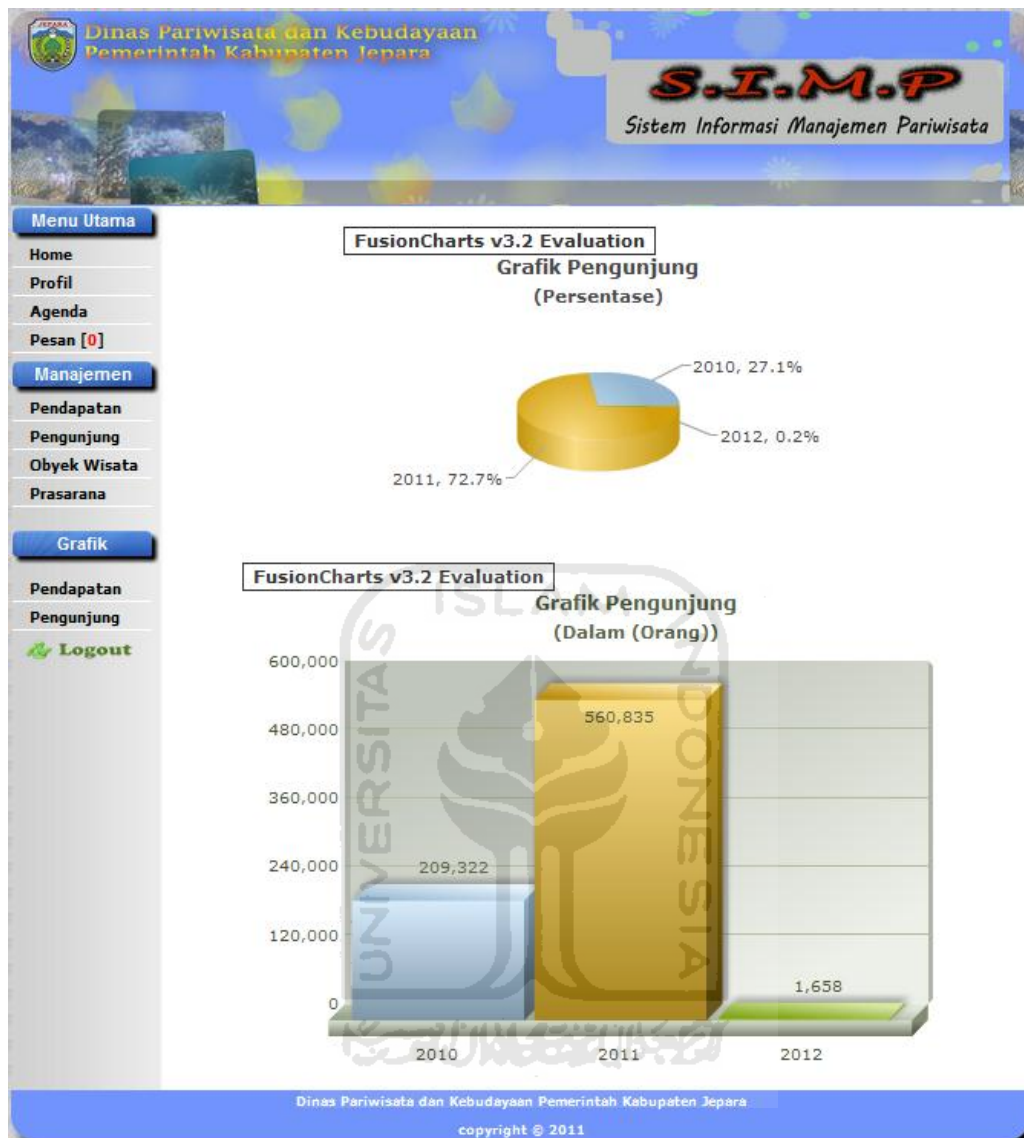
Halaman grafik pendapatan ini merupakan, halaman untuk menunjukkan statistik data – data yang berhubungan dengan pendapatan yang di dapat dinas pariwisata Jepara. baik pendapatan yang berasal dari obyek wisata maupun pendapatan yang berasal dari prasarana yang ada, seperti hotel, homestay, resort dan sebagainya. Halaman ini dapat diakses oleh pegawai dan kepala dinas. Implementasi halaman grafik pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.16.



Gambar 4.16 Implementasi Halaman grafik Pendapatan

4.1.17 Halaman Grafik Pengunjung

Halaman grafik pengunjung ini merupakan, halaman untuk menunjukkan statistik data – data yang berhubungan dengan pengunjung yang di dapat dinas pariwisata Jepara. baik pengunjung yang berasal dari obyek wisata maupun pengunjung yang berasal dari prasarana yang ada. Halaman ini dapat diakses oleh pegawai dan kepala dinas. Implementasi halaman grafik pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.17.



Gambar 4.17 Implementasi Halaman Grafik Pengunjung

4.1.18 Halaman Kepala Dinas

Halaman kepala dinas ini merupakan halaman untuk kepala dinas pariwisata Jepara. dimana halaman ini hanya bisa diakses oleh kepala dinas pariwisata Jepara, tapi sebelum mengakses halaman ini kepala dinas terlebih dulu melakukan *login* di halaman *login*. Ada beberapa menu di halaman ini, yaitu home, profil, agenda, pesan, laporan pendapatan, laporan pengunjung, grafik pendapatan dan grafik pengunjung. Implementasi halaman kepala dinas ditunjukkan pada gambar 4.18.

Login Anda Hari ini : 08 Maret 2012 | 00:05:14

Selamat Datang, **KHAERON SYARIEFUDIN,SH. MSI** di Sistem Informasi Manajemen Pariwisata Jepara

Perkiraan Pengunjung Obyek Wisata Pada Bulan **Maret 2012** Seperti Berikut :

| NO | NAMA OBYEK WISATA | PERKIRAN (PENGUNJUNG) |
|----|----------------------------|-----------------------|
| 1 | Pantai Kartini | 5402 |
| 2 | Makam dan Masjid Mantingan | 6141 |
| 3 | Pulau Panjang | 320 |
| 4 | Air Terjun Songgolangit | 472 |
| 5 | Museum RA. Kartini | 471 |
| 6 | Benteng Portugis | 328 |
| 7 | Taman Nasional Karimunjawa | 132 |
| 8 | Pantai Bandengan | 4198 |
| | Jumlah | 17464 |

Total Perkiraan Pengunjung Pada Semua Obyek Wisata di Jepara, Bulan **Maret 2012** Adalah **17464** Pengunjung

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.18 Implementasi Halaman Kepala Dinas

4.1.19 Halaman Cari Pendapatan

Halaman cari pendapatan merupakan halaman untuk mencari data pendapatan, baik pendapatan dari obyek wisata maupun pendapatan dari prasarana. Data yang dicari merupakan data yang sudah ditambahkan oleh pegawai sebelumnya. Halaman ini dapat diakses oleh kepala dinas dan pegawai. Implementasi halaman cari pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.19.

Laporan Pendapatan

Cari Data Pendapatan

-Pilih Jenis Pendapatan- -- Pilih Tahun -

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara
copyright © 2011

Gambar 4.19 Implementasi Halaman Cari Pendapatan

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan tahap menguji dan menganalisa sistem dimana untuk mengetahui kesesuaian dan kesalahan sistem dengan rancangan yang ada. Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem yang dilakukan.

4.2.1 Pengujian Tambah Data *User*

Dalam tahap pengujian pemasukan data *user* ini dilakukan oleh admin, terdapat form yang terdiri dari nip, nama lengkap, tempat lahir, tanggal lahir, agama, jenis kelamin, nomor telepon, username, password, level, seksi bidang, alamat dan foto. Yang semuanya harus diisi oleh admin. Pengujian sistem tambah data *user* ditunjukkan pada gambar 4.20.

The screenshot shows the 'Manajemen User' section of the S.I.M.P. application. A 'Tambah User' form is displayed with the following data:

| | |
|---------------|--|
| NIP | : 1961070519870311015 |
| Nama Lengkap | : SISWANTO |
| Tempat Lahir | : Jepara |
| Tanggal Lahir | : 1968-04-18 |
| Agama | : ISLAM |
| Jenis Kelamin | : <input checked="" type="radio"/> L <input type="radio"/> P |
| Nomor Telepon | : 0879573637 |
| Username | : siswanto |
| Password | : siswanto |
| Level | : Pegawai |
| Seksi Bidang | : Sub Bagian Perencanaan dan I |
| Alamat | : Jalan Pemuda No. 20 Jepara |
| Foto | : Choose File Desert.jpg |

At the bottom of the form are buttons for 'simpan' and 'batal'.

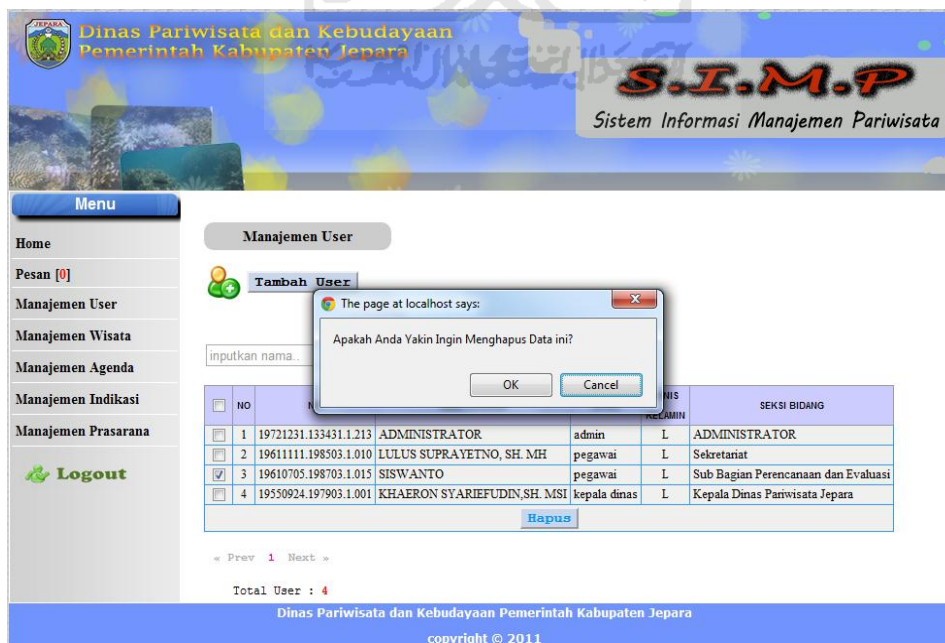
Gambar 4.20 Pengujian Tambah Data *User*

Pada gambar 4.20 admin sudah menambahkan data *user*, dimana data – data yang sudah diisi tersebut akan disimpan didalam *database*. Data yang sudah ditambah dapat dilihat di halaman manajemen *user*. Hasil pengujian tambah data *user* ditunjukkan pada gambar 4.21.



Gambar 4.21 Hasil Tambah Data *User*

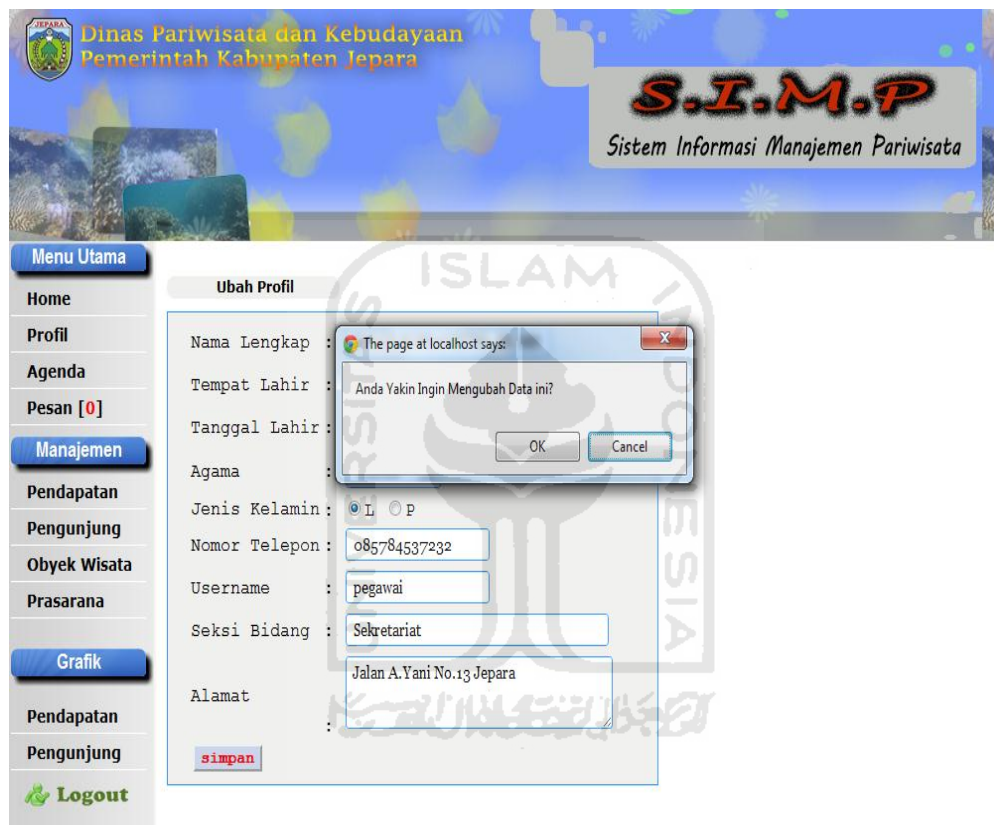
Pada gambar 4.21 merupakan halaman lihat data *user* yang sudah ditambahkan oleh admin. Pada halaman ini, admin juga dapat menghapus data *user* yang sudah ditambahkan sebelumnya. Hasil pengujian hapus data *user* ditunjukkan pada gambar 4.22.



Gamba4.22 Pengujian Hapus Data *user*

4.2.2 Pengujian Ubah Profil

Dalam pengujian ubah profil ini, merupakan tahap dalam pengujian sistem ubah profil *user*. Dimana data *user* yang sudah ditambahkan oleh admin sebelumnya di halaman manajemen *user* admin, dapat diubah oleh *user* itu sendiri. Hasil pengujian ubah profil ditunjukkan pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Pengujian Ubah Profil Data *User*

4.2.3 Pengujian Tambah Pendapatan

Dalam pengujian tambah data pendapatan ini merupakan, tahap pengujian untuk menambah data pendapatan yang dilakukan oleh pegawai. Ada beberapa form data yang harus diisi oleh pegawai, yaitu nama obyek wisata, jenis wisata, bulan, tahun dan jumlah pengunjung. Semua form tersebut harus diisi oleh pegawai, setelah data terisi semua maka data dapat tersimpan kedalam *database*. Pengujian tambah pendapatan di tunjukan pada gambar 4.24.

Form Pendapatan Wisata

Nama Obyek Wisata : Makam dan Masjid Mantingan

Jenis Wisata : WISATA RELIGI

Bulan : Maret

Tahun : 2012

Jumlah Pengunjung : 574

DATA PENDAPATAN WISATA

Tahun : 2012

| NO | JENIS WISATA | RETRIBUSI (R,-) | TOTAL PENGUNJUNG | | | | | | | | | | | | TOTAL PENGUNJUNG | TOTAL PENDAPATAN (R,-) | INDIKSI | |
|--------|----------------|-----------------|------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------------|------------------------|---------|------|
| | | | JAN | FEB | MAR | APR | MEI | JUN | JUL | AGU | SEP | OKT | NOV | DES | | | | |
| 1 | WISATA SEJARAH | 5000 | 54 | | | | | | | | | | | | | 54 | 270000 | Baik |
| 2 | WISATA ALAM | 4000 | 175 | | 574 | | | | | | | | | | | 574 | 2583000 | Baik |
| 3 | PANTAI | 4000 | 1084 | | | | | | | | | | | | | 1084 | 4336000 | Baik |
| Jumlah | | | 1313 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1313 | 5306000 | |

Gambar 4.24 Pengujian Tambah Data Pendapatan

Pada gambar 4.24 merupakan tambah data pendapatan, dimana data yang sudah ditambahkan oleh pegawai akan tersimpan di *database*. Setelah data ditambahkan oleh pegawai, maka data akan muncul di halaman pendapatan. Pengujian lihat data pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.25.

Manajemen Pendapatan

Pendapatan Wisata | Pendapatan Prasarana

Cari Data Tahun Sebelumnya

-- Pilih Tahun --

DATA PENDAPATAN WISATA

Tahun : 2012

| NO | JENIS WISATA | RETRIBUSI (R,-) | TOTAL PENGUNJUNG | | | | | | | | | | | | TOTAL PENGUNJUNG | TOTAL PENDAPATAN (R,-) | INDIKSI | |
|--------|----------------|-----------------|------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------------|------------------------|---------|------|
| | | | JAN | FEB | MAR | APR | MEI | JUN | JUL | AGU | SEP | OKT | NOV | DES | | | | |
| 1 | WISATA SEJARAH | 5000 | 54 | | | | | | | | | | | | | 54 | 270000 | Baik |
| 2 | WISATA RELIGI | 4500 | | 574 | | | | | | | | | | | | 574 | 2583000 | Baik |
| 3 | WISATA ALAM | 4000 | 175 | | | | | | | | | | | | | 175 | 700000 | Baik |
| 4 | PANTAI | 4000 | 1084 | | | | | | | | | | | | | 1084 | 4336000 | Baik |
| Jumlah | | | 1313 | 0 | 574 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1887 | 7889000 | |

Gambar 4.25 Lihat Data Pendapatan

Gambar 4.25 merupakan lihat data pendapatan yang sudah ditambahkan sebelumnya. Untuk melihat lebih detail data yang ada di gambar 4.25, *user* bisa mengklik data sesuai dengan bulan yang ingin dilihat. Kalau ada data yang salah pemasukannya, *user* dapat mengubah data yang ada. Pengujian ubah pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.26.



Gambar 4.26 Pengujian Ubah Data Pendapatan

Gambar 4.26 merupakan pengujian dari ubah data pendapatan, apabila ada data yang salah dalam pemasukannya. Dalam pengujian selanjutnya, yaitu pengujian untuk menghapus data. Pengujian hapus data ditunjukkan pada gambar 4.27.

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu Utama
Home
Profil
Agenda
Pesanan [0]
Manajemen
Pendapatan
Pengunjung
Obyek Wisata
Prasarana
Grafik
Pendapatan
Pengunjung
Logout

Rekap Pendapatan Wisata

Cetak Data
Tahun : 2012 / Bulan : Maret

| <input checked="" type="checkbox"/> | NO | TANGGAL MASUK | NAMA OBYEK WISATA | JUMLAH PENGUNJUNG | JUMLAH PENDAPATAN (Rp) | AKSI |
|-------------------------------------|----|---------------|----------------------------|-------------------|------------------------|------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 1 | 08 Maret 2012 | Makam dan Masjid Mantingan | 574 | 2583000 | ubah |
| | | | Jumlah | 574 | 2583000 | |

Hapus

The page at localhost says:
Apakah Anda Yakin Ingin Menghapus Data ini?
OK Cancel

Gambar 4.27 Pengujian Hapus Data Pendapatan

Pada gambar 4.27 merupakan pengujian hapus data pendapatan, dimana pegawai dapat menghapus data yang sudah tidak terpakai lagi. Data yang sudah ditambah sebelumnya juga dapat langsung dicetak, untuk mengetahui pendapatan keseluruhan dari obyek wisata maupun dari prasarana. Pengujian cetak data pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.28.

Print
Total: 1 sheet of paper
Print Cancel

Destination: EPSON Stylus C90 Series

Pages: All
e.g. 1-5, 8, 11-13

Copies: 1
Two-sided

Layout: Portrait
Landscape

Color: Color
Black and white

Margins: Minimum

Options: Headers and footers
Print using system dialog... (Ctrl-Shift+P)

Laporan Pendapatan Wisata
Tahun : 2010

| NO | NAMA OBYEK WISATA | TOTAL PENGUNJUNG | | | | | | | | | | | | TOTAL PENGUNJUNG | TOTAL PENDAPATAN (Rp) |
|----|----------------------------|------------------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|----------|-----------|---------|----------|----------|------------------|-----------------------|
| | | JANUARI | FEBRUARI | MARET | APRIL | MAY | JUNE | JULI | AUGUSTUS | SEPTEMBER | OKTOBER | NOVEMBER | DESEMBER | | |
| 1 | Air Terjun Sanggalangit | 550 | 610 | 472 | 510 | 540 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2682 | 10728000 |
| 2 | Taman Nasional Karimunjawa | 396 | 144 | 132 | 1034 | 1443 | 1508 | 1636 | 3389 | 2303 | 2810 | 1151 | 691 | 16637 | 66548000 |
| 3 | Pulau Panjang | 430 | 190 | 320 | 310 | 534 | 721 | 212 | 423 | 3000 | 215 | 212 | 235 | 6802 | 27208000 |
| 4 | Benteng Portugis | 515 | 654 | 328 | 614 | 580 | 651 | 1466 | 303 | 844 | 1180 | 1031 | 1728 | 9894 | 49470000 |
| 5 | Pantai Handeragan | 3805 | 600 | 2099 | 4796 | 6015 | 5508 | 8626 | 1872 | 1193 | 4347 | 6305 | 5143 | 48309 | 193230000 |
| 6 | Pantai Kartini | 3198 | 2811 | 2701 | 3625 | 4816 | 7449 | 6079 | 2763 | 28959 | 1283 | 2676 | 1695 | 68858 | 272232000 |
| 7 | Museum RA. Kartini | 195 | 239 | 508 | 538 | 394 | 433 | 694 | 79 | 220 | 327 | 188 | 513 | 4328 | 21640000 |
| | Jumlah | 9089 | 5248 | 6560 | 11430 | 14322 | 16270 | 16713 | 8829 | 36519 | 10162 | 11563 | 10005 | 156710 | 641062000 |

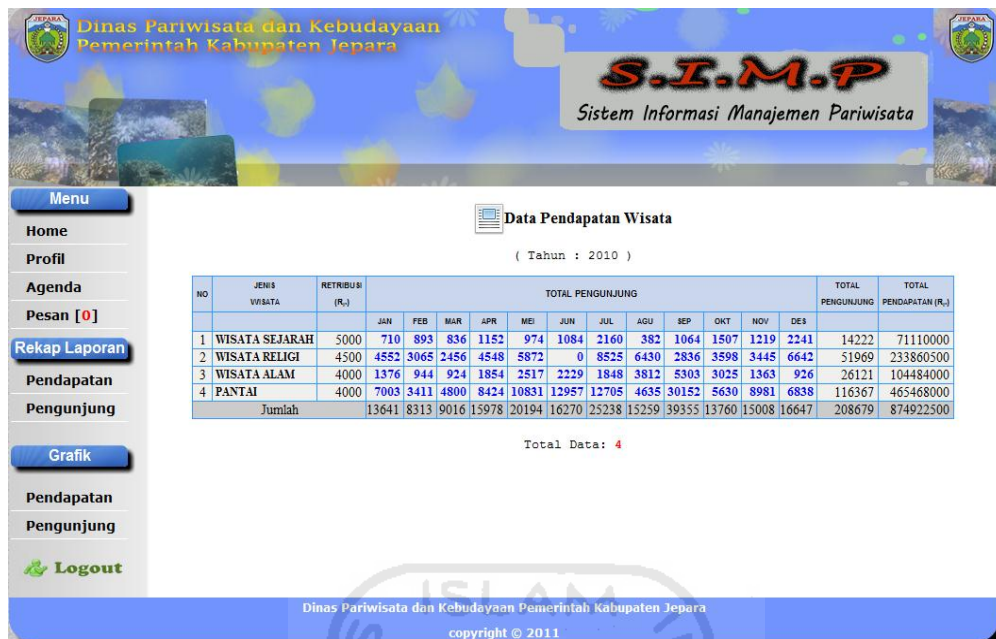
Gambar 4.28 Cetak Data Pendapatan

Pada gambar 4.28 merupakan pengujian cetak data, dimana pada pengujian ini *user* dapat mencetak data yang ingin dilaporkan. Untuk pencarian data pendapatan yang ingin dicari, dapat dilihat pada gambar 4.29.



Gambar 4.29 Pengujian Cari Data Pendapatan

Digambar 4.29 merupakan halaman yang digunakan untuk mencari data pendapatan, pada halaman itu *user* disuruh memilih jenis pendapatan dan tahun yang ingin dicari, setelah memilih langsung disubmit. Dan untuk hasil pencarian pada gambar 4.29 ditunjukkan pada gambar 4.30.



Gambar 4.30 Hasil Pengujian Cari data

4.2.4 Pengujian Cari Data Pengunjung

Pengujian cari data pengunjung merupakan pencarian data pengunjung yang berupa jumlah data yang ingin dicari. *User* disini disuruh masukkan tanggal awal dan tanggal akhir dari data yang ingin dicari, serta memilih jenis pengunjung yang ingin dicari. Pengujian cari data pengunjung ditunjukkan pada gambar 4.31.

**Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara**

S.I.M.P.
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu Utama
Home
Profil
Agenda
Pesan [0]
Manajemen
Pendapatan
Pengunjung
Obyek Wisata
Prasarana
Grafik
Pendapatan
Pengunjung
Logout

Laporan Pengunjung

Pencarian Data
Pengunjung Wisata

Masukkan Tanggal Awal 8 Jan 2010

Masukkan Tanggal Akhir 8 Mar 2010

Submit

Gambar 4.31 Cari Data Pengunjung

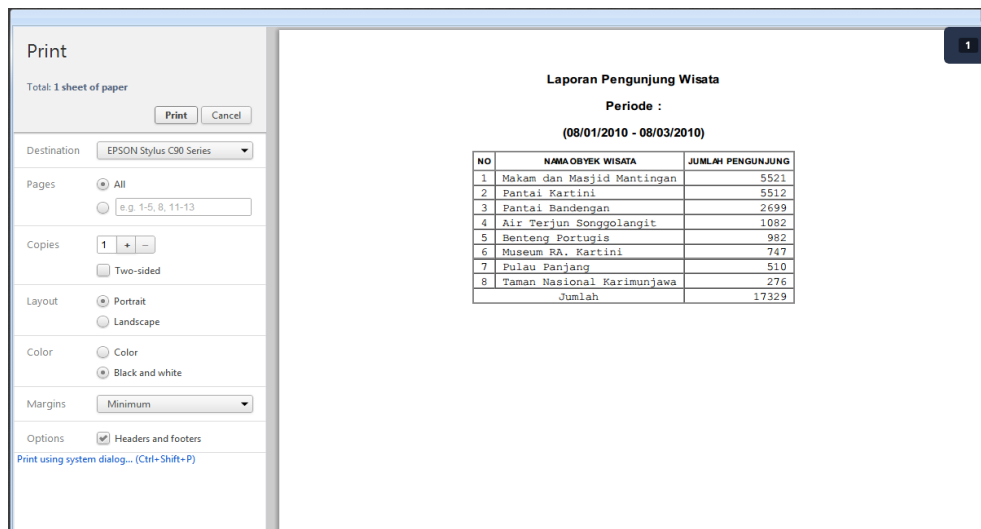
Pada gambar 4.31 merupakan pengujian cari data pengunjung, dimana pada *inputan* tanggal awal *user* memasukkan tanggal 8 januari 2010 dan tanggal akhir yang dimasukkan 8 maret 2010. Pengunjung yang dicari pengunjung wisata. Pengujian hasil cari data pengunjung ditunjukkan pada gambar 4.32.

The screenshot displays the S.I.M.P. (Sistem Informasi Manajemen Pariwisata) web application. The header includes the logo of the Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pemerintah Kabupaten Jepara and the system name. A navigation menu on the left lists various options like Home, Profil, Agenda, and Manajemen. The main content area shows the search results for tourists, with a table listing 8 items and their respective visitor counts. A printer icon and 'Total Data: 8' are visible below the table.

| NO | NAMA OBYEK WISATA | JUMLAH PENGUNJUNG |
|--------|----------------------------|-------------------|
| 1 | Makam dan Masjid Mantingan | 5521 |
| 2 | Pantai Kartini | 5512 |
| 3 | Pantai Bandengan | 2699 |
| 4 | Air Terjun Songgolangit | 1082 |
| 5 | Benteng Portugis | 982 |
| 6 | Museum RA. Kartini | 747 |
| 7 | Pulau Panjang | 510 |
| 8 | Taman Nasional Karimunjawa | 276 |
| Jumlah | | 17329 |

Gambar 4.32 Hasil Cari Data Pengunjung

Gambar 4.32 merupakan hasil dari cari data yang ingin dicari *user*, dengan memasukkan tanggal awal dan tanggal akhir. Serta jenis pengunjung yang ingin dicari. Setelah hasil cari data pengunjung muncul, data yang sudah dicari dapat dicetak secara langsung. Pengujian cetak data pengunjung ditunjukkan pada gambar 4.33.



Print

Total: 1 sheet of paper

Print Cancel

Destination: EPSON Stylus C90 Series

Pages: All (e.g. 1-5, 8, 11-13)

Copies: 1 (Two-sided)

Layout: Portrait (Landscape)

Color: Black and white (Color)

Margins: Minimum

Options: Headers and footers (Print using system dialog... (Ctrl+Shift+P))

Laporan Pengunjung Wisata

Periode :
(08/01/2010 - 08/03/2010)

| NO | NAMA OBYEK WISATA | JUMLAH PENGUNJUNG |
|----|----------------------------|-------------------|
| 1 | Makam dan Masjid Mantingan | 5521 |
| 2 | Pantai Kartini | 5512 |
| 3 | Pantai Bandengan | 2699 |
| 4 | Air Terjun Songgolangit | 1082 |
| 5 | Benteng Portugis | 982 |
| 6 | Museum RA. Kartini | 747 |
| 7 | Pulau Panjani | 510 |
| 8 | Taman Nasional Karimunjawa | 276 |
| | Jumlah | 17329 |

Gambar 4.33 Cetak Data Pengunjung

4.2.5 Pengujian Tambah Obyek Wisata

Pengujian tambah obyek wisata, merupakan pengujian yang dilakukan untuk menambah data obyek wisata yang ada di Jepara. Terdapat beberapa form data yang harus diisi, seperti jenis wisata, nama obyek wisata, luas obyek wisata, lokasi dan keterangan. Pengujian tambah obyek wisata ditunjukkan pada gambar 4.34.



Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Menu Utama

- Home
- Profil
- Agenda
- Pesan [0]
- Manajemen**
- Pendapatan
- Pengunjung
- Obyek Wisata
- Prasarana
- Grafik
- Pendapatan
- Pengunjung
- Logout

Manajemen Obyek Wisata

[Tambah Obyek Wisata](#)

Jenis Wisata : WISATA RELIGI

Nama Obyek Wisata : Makam dan Masjid Mantingan

Luas Obyek Wisata : 2300

Lokasi : Desa Mantingan kecamatan Tahunan , 5 km selatan Pusat Kota Jepara

Keterangan :

simpan batal

Gambar 4.34 Pengujian Tambah Obyek Wisata

Gambar 4.34 merupakan pengujian tambah data obyek wisata, dimana setelah data diisi dan disimpan. Maka akan tersimpan kedalam *database*, dan hasil dari pengujian tambah data obyek wisata dapat dilihat di pengujian lihat data yang ditunjukkan pada gambar 4.35.

Rekap Obyek Wisata

[Lihat Histori Obyek Wisata](#)

Jenis Wisata : WISATA RELIGI

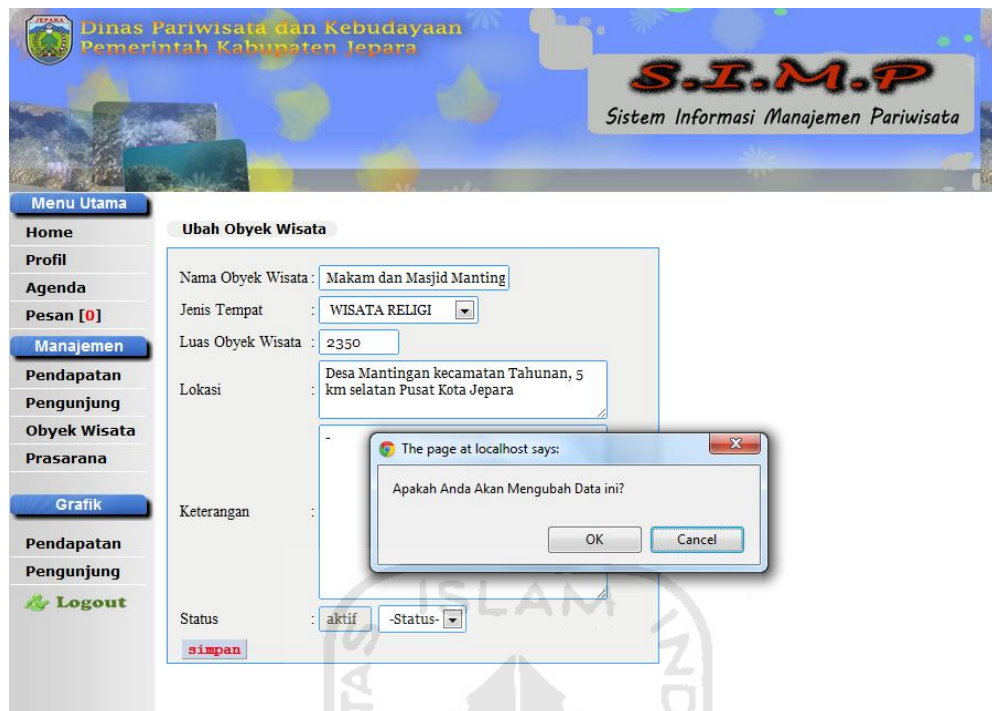
| NO | NAMA OBYEK WISATA | LOKASI | LUAS (M ²) | STATUS | AKSI |
|----|----------------------------|--|------------------------|--------|---|
| 1 | Makam dan Masjid Mantingan | Desa Mantingan kecamatan Tahunan, 5 km selatan Pusat Kota Jepara | 2300 | aktif | ubah detail print |

[hapus](#)

« Prev 1 Next »

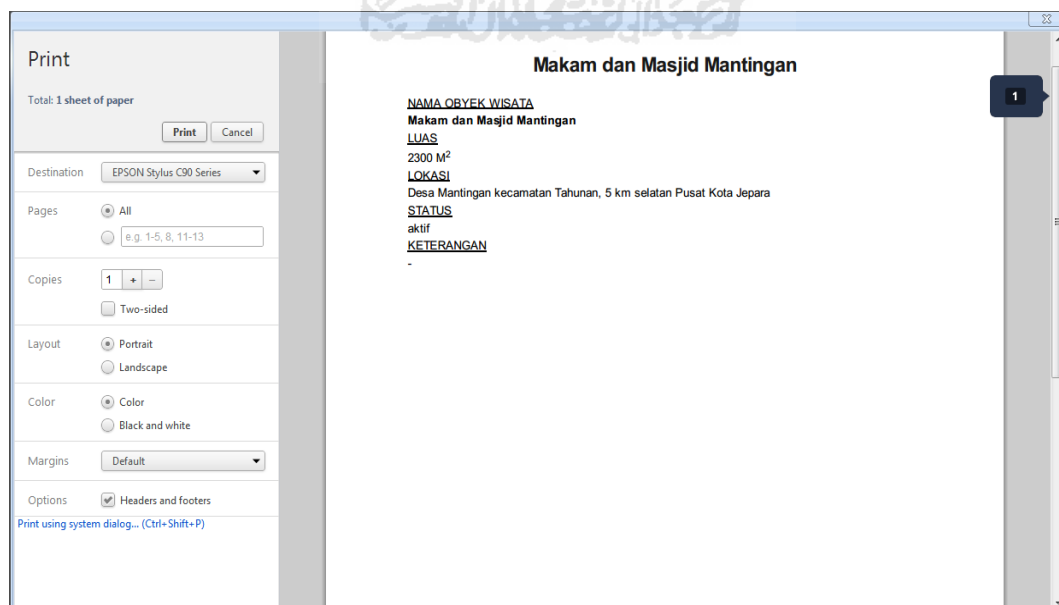
Gambar 4.35 Lihat Data Obyek Wisata

Gambar 4.35 merupakan pengujian lihat data obyek wisata dari data yang sudah ditambahkan oleh pegawai sebelumnya. Pada lihat data ini juga terdapat beberapa aksi yang dapat digunakan, seperti *ubah*, *detail* dan *print*. Pengujian *ubah* data obyek wisata ditunjukkan pada gambar 4.36.



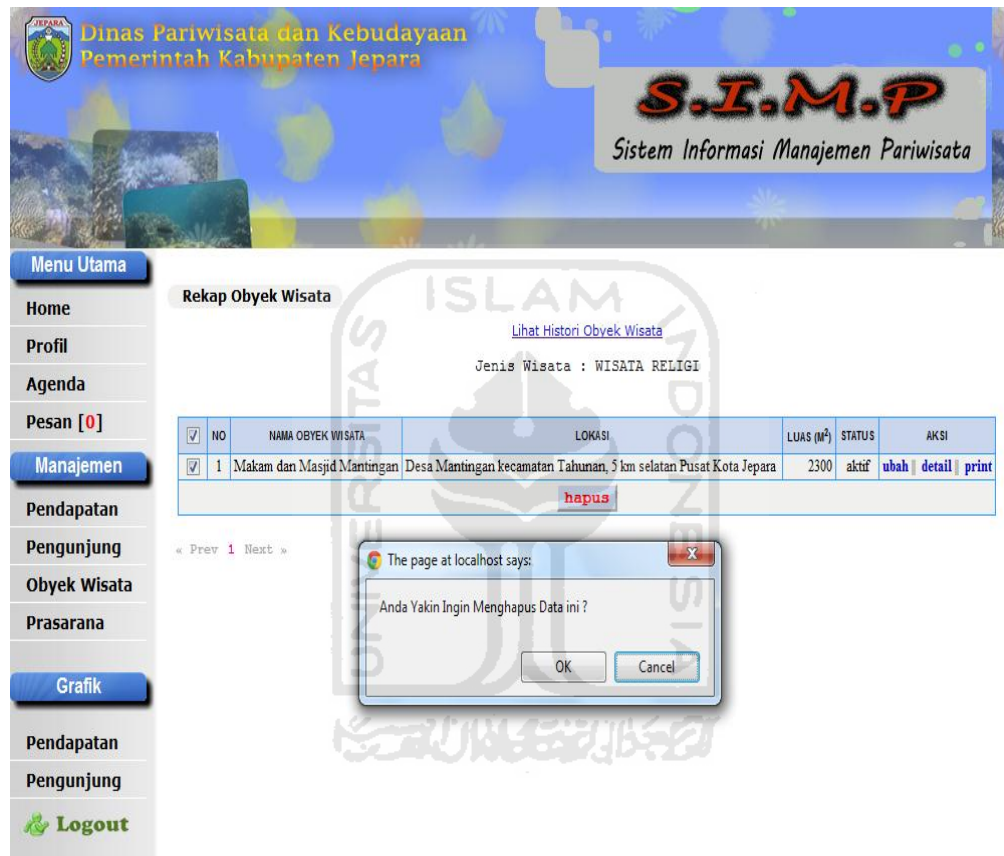
Gambar 4.36 Ubah Data Obyek Wisata

Selain ubah data obyek wisata yang ditunjukkan pada gambar 4.36, data obyek wisata yang sudah ditambahkan bisa dapat dicetak secara langsung. Pengujian cetak data obyek wisata ditunjukkan pada gambar 4.37.



Gambar 4.37 Cetak Data Obyek Wisata

Pada gambar 4.37 menunjukkan pengujian tentang cetak data obyek wisata, data yang dicetak merupakan data yang sudah ditambahkan dan tersimpan di *database*. Pada data obyek wisata ini, *user* juga dapat menghapusnya apabila data sudah tidak terpakai lagi. Pengujian hapus data obyek wisata ditunjukkan pada gambar 4.38.



Gambar 4.38 Hapus Data Obyek Wisata

4.2.6 Pengujian Tambah Prasarana

Dalam pengujian tambah prasarana merupakan pengujian yang dilakukan oleh *user* pegawai untuk menambahkan data prasarana yang ada di Jepara. Data prasarana yang sudah ditambahkan, akan disimpan ke dalam *database*. Pada form tambah prasarana ini terdiri dari beberapa data yang harus diisi oleh pegawai, seperti nama tempat, jenis tempat, telepon, luas tempat, alamat dan keterangan. Pengujian tambah data prasarana ditunjukkan pada gambar 4.39.

**Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara**

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Manajemen Prasarana
[Tambah Data Prasarana](#)

Nama Tempat : Kura-Kura Resort
 Jenis Tempat : RESORT KARIMUNJAWA
 Telepon : (0291) 595 931
 Luas Tempat : M²
 Alamat : pulau Karimunjawa
 Keterangan :

[simpan](#) [batal](#)

Gambar 4.39 Pengujian Tambah Data Prasarana

Pada gambar 4.39 menunjukkan pengujian tambah data prasarana, data yang sudah ditambahkan akan tersimpan di *database*. Dan data tersebut dapat dilihat oleh pegawai, lihat data prasarana ditunjukkan pada gambar 4.40.

**Dinas Pariwisata dan Kebudayaan
Pemerintah Kabupaten Jepara**

S.I.M.P
Sistem Informasi Manajemen Pariwisata

Rekap Prasarana
[Lihat Histori Prasarana](#)

Jenis Prasarana : RESORT KARIMUNJAWA

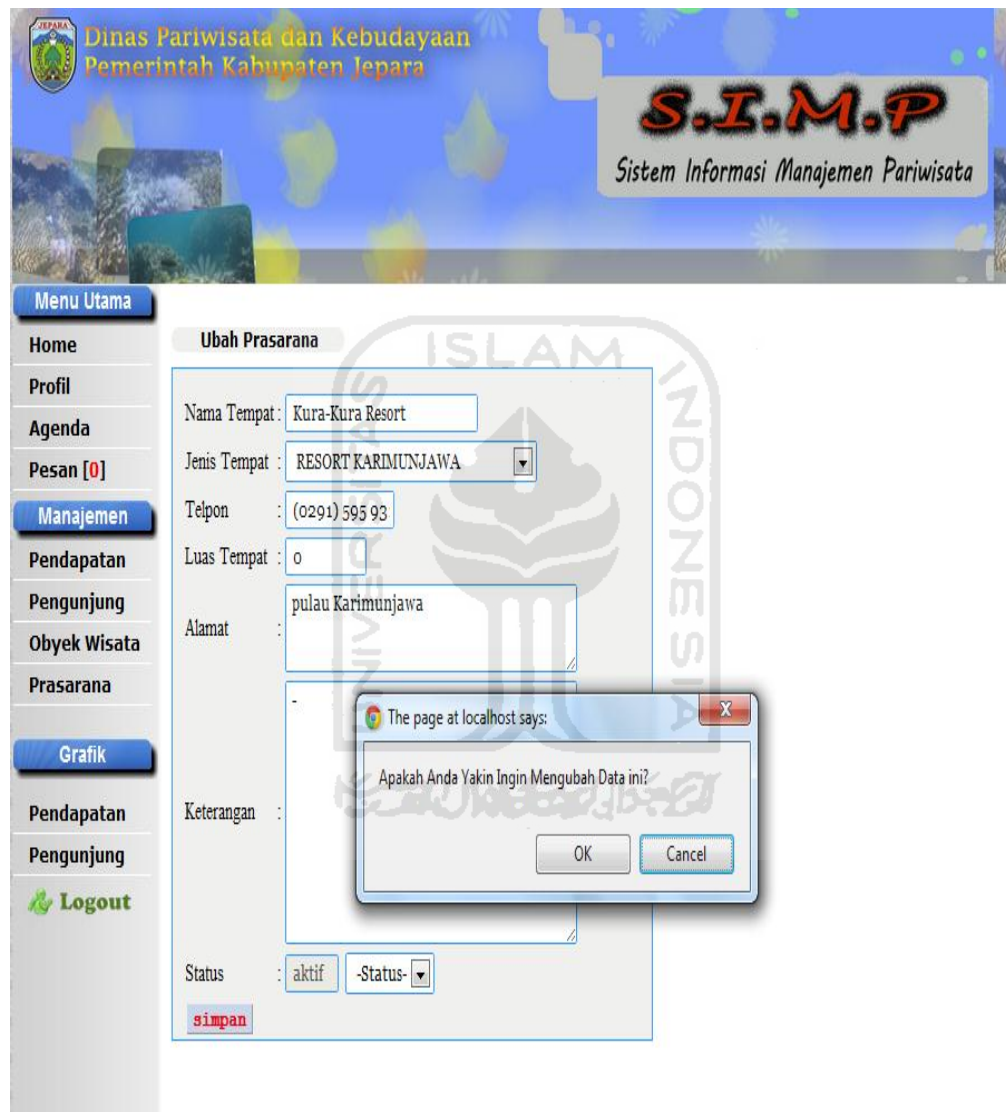
| NO | NAMA TEMPAT | TELPON | ALAMAT | LUAS (M ²) | STATUS | AKSI |
|----|------------------|----------------|-------------------|------------------------|--------|---|
| 1 | Kura-Kura Resort | (0291) 595 931 | pulau Karimunjawa | 0 | aktif | ubah detail print |

[Hapus](#)

« Prev 1 Next »

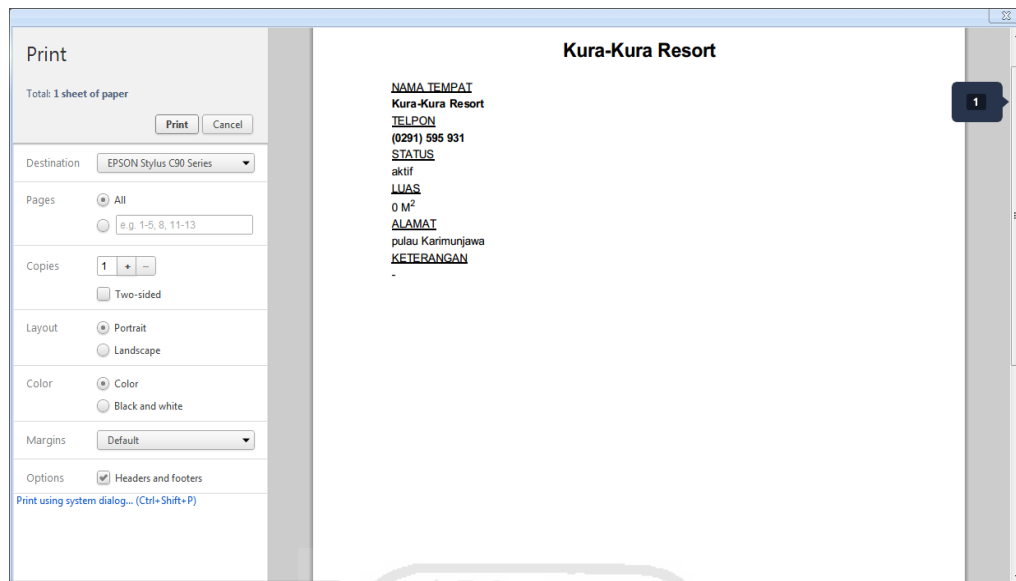
Gambar 4.40 Lihat Data Prasarana

Gambar 4.40 menunjukkan pengujian lihat data prasarana yang sudah ditambahkan sebelumnya, apabila data ada kesalahan dalam pemasukannya maka data dapat diubah untuk kembali memasukkan data yang benar. Pengujian ubah data prasarana ditunjukkan pada gambar 4.41.



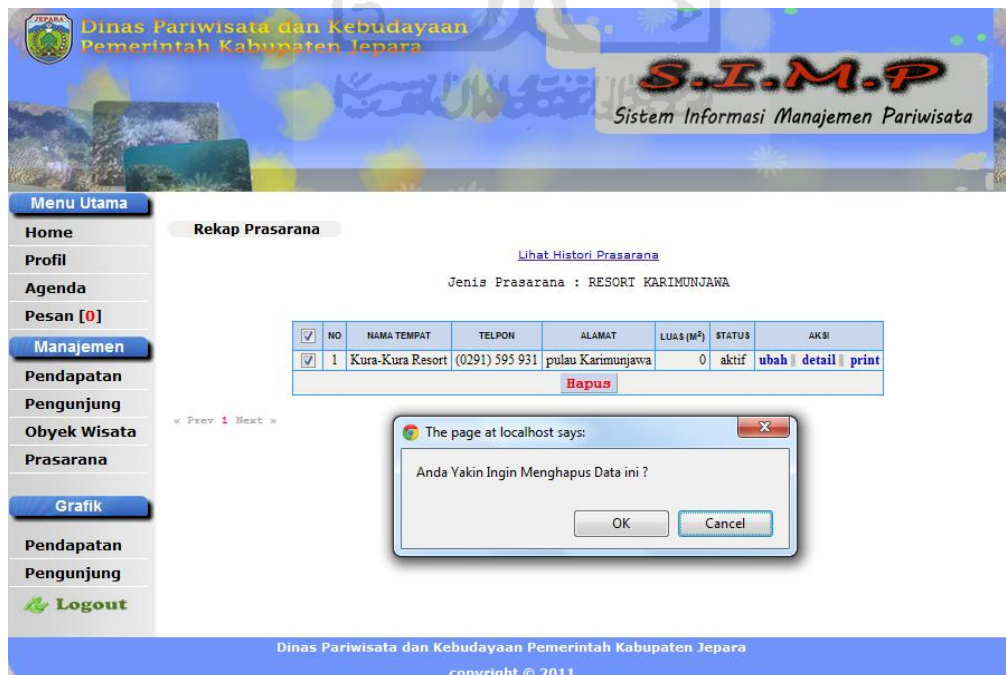
Gambar 4.41 Ubah Data Prasarana

Pada gambar 4.41 menunjukkan tentang pengujian ubah data prasarana, dimana jika terdapat kesalahan dalam pemasukan. Maka data dapat langsung diubah. Data yang ada juga dapat langsung dicetak, untuk pelaporan. Pengujian cetak data prasarana ditunjukkan pada gambar 4.42.



Gambar 4.42 Cetak Data Prasarana

Gambar 4.42 menunjukkan pengujian cetak data prasarana, dimana data yang sudah ditambahkan sebelumnya dapat dicetak secara langsung untuk rekap pelaporan. Dan apabila ada data yang sudah tidak terpakai, dapat dihapus secara langsung. Pengujian hapus data prasarana ditunjukkan pada gambar 4.43.



Gambar 4.43 Hapus Data Prasarana

4.2.7 Pengujian Lihat Grafik Pendapatan

Pada pengujian ini merupakan, pengujian yang digunakan untuk melihat data pendapatan berupa statistik grafik. Dalam pengujian ini, *user* disuruh memilih terlebih dahulu data pendapatan yang ingin dilihat. Pengujian lihat grafik pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.44.



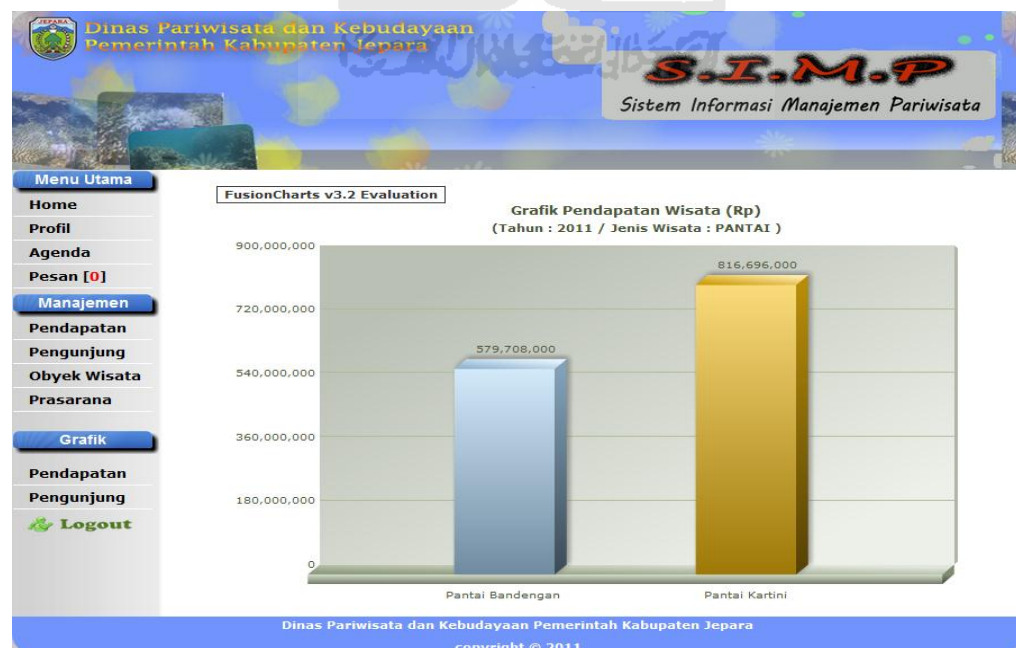
Gambar 4.44 Lihat Grafik Pendapatan

Gambar 4.44 merupakan pengujian untuk melihat data pendapatan berupa grafik, setelah *user* memilih jenis pendapatan yang ingin dilihat maka akan muncul data pendapatan berupa grafik. Yang diklasifikasikan berdasarkan jenis nya. Pengujian hasil lihat grafik pendapatan ditunjukkan pada gambar 4.45.



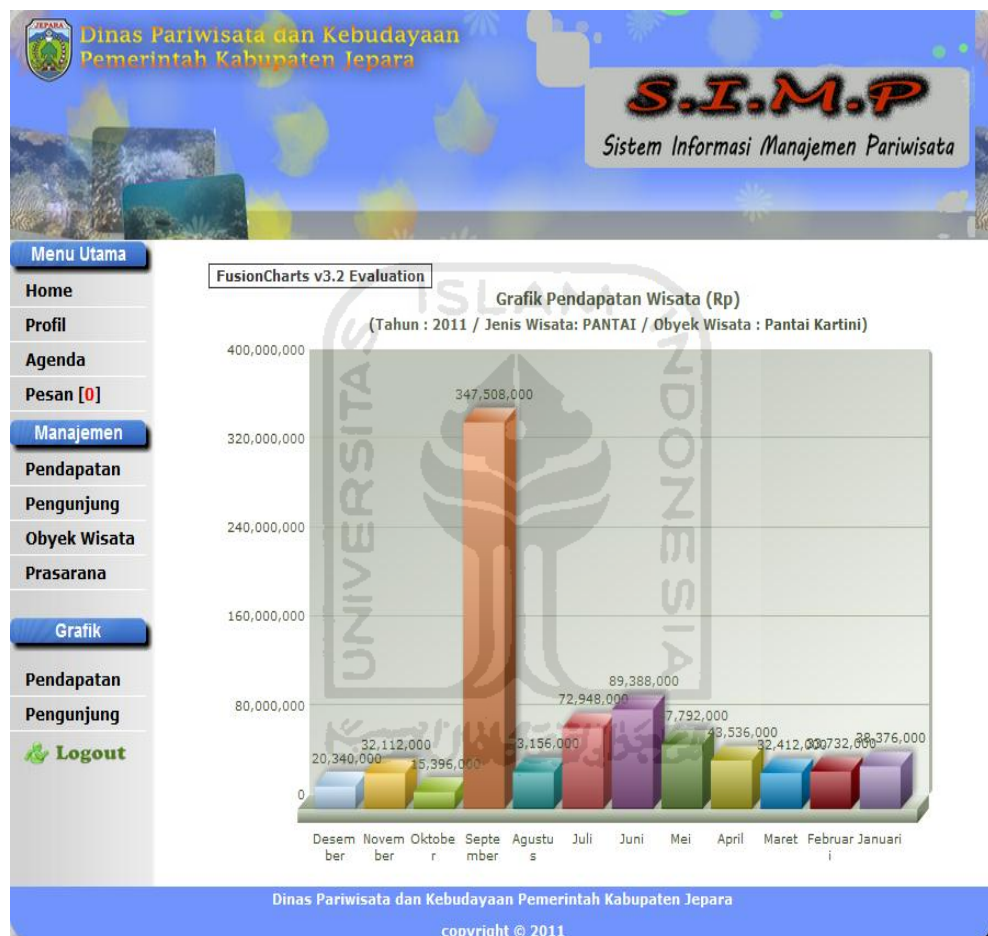
Gambar 4.45 Hasil Lihat Grafik Pendapatan

Gambar 4.45 menunjukkan hasil dari lihat grafik pendapatan berdasarkan tahun dan pendapatan yang dipilih sebelumnya. Apabila *user* ingin melihat data lebih rinci berdasarkan dari jenis wisatanya, maka *user* tinggal memilih salah satu jenis wisata yang ada. Pengujian hasil grafik jenis wisata ditunjukkan pada gambar 4.46.



Gambar 4.46 Hasil Grafik Pendapatan Jenis Wisata Pantai

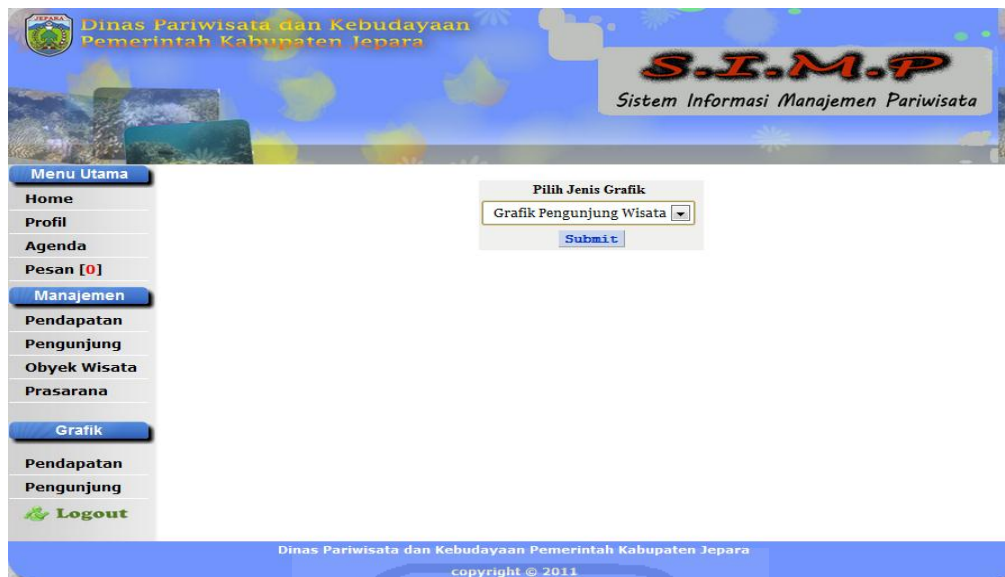
Gambar 4.46 menunjukkan hasil dari grafik pendapatan jenis wisata pantai, dimana didalam jenis wisata tersebut hanya terdapat obyek wisata jenis pantai saja. Dan kalau *user* ingin data yang lebih rinci lagi yaitu data pendapatan yang menunjukkan per bulan, *user* tinggal pilih salah satu dari obyek wisata yang ada di grafik. Hasil grafik obyek wisata pantai ditunjukkan pada gambar 4.47.



Gambar 4.47 Hasil Grafik Pendapatan Pantai kartini

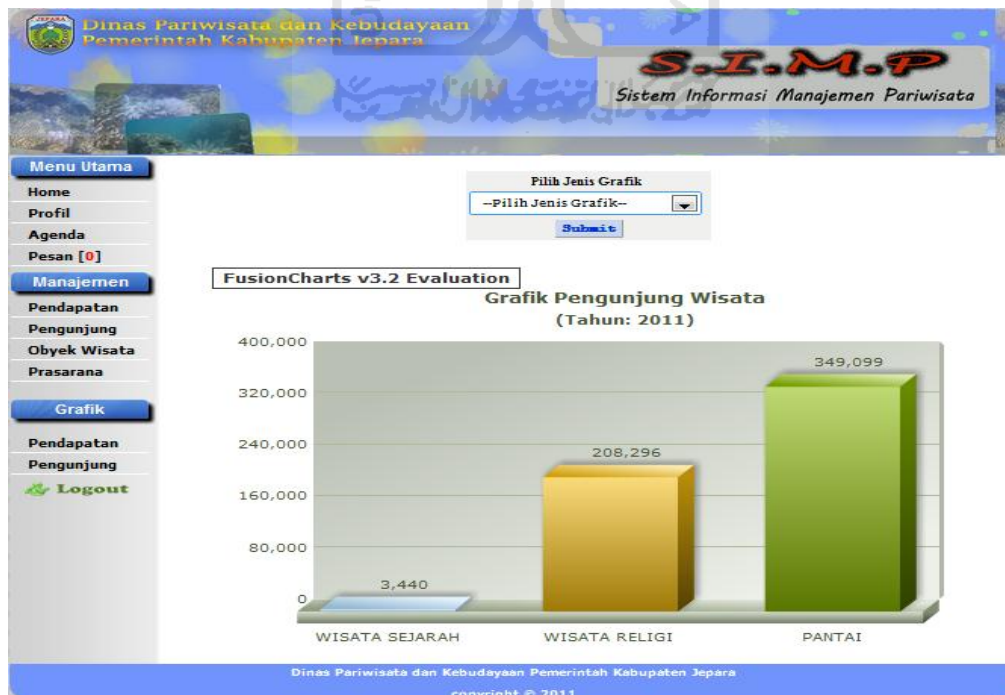
4.2.8 Pengujian Lihat Grafik Pengunjung

Dalam pengujian lihat grafik pengunjung ini, merupakan tahap pengujian untuk melihat data pengunjung berupa grafik. Dimana pada pengujian ini, *user* harus memilih jenis pengunjung yang ingin dilihat. Lihat grafik pengunjung ditunjukkan pada gambar 4.48.



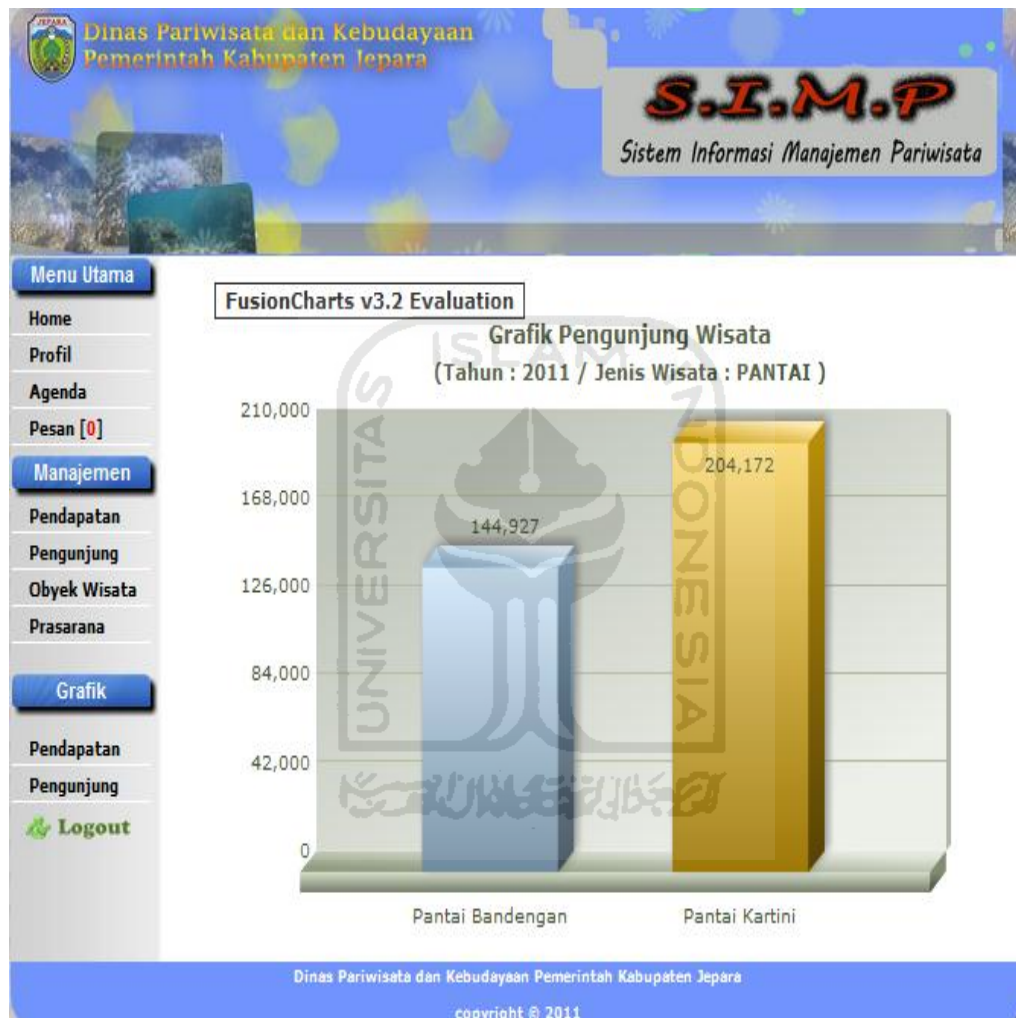
Gambar 4.48 Lihat Grafik Pengunjung

Gambar 4.48 merupakan pengujian untuk melihat data pengunjung berupa grafik, setelah *user* memilih jenis pengunjung yang ingin dilihat maka akan muncul data pengunjung berupa grafik. Yang di klasifikasikan berdasarkan jenis nya. Pengujian hasil lihat grafik pengunjung ditunjukkan pada gambar 4.49



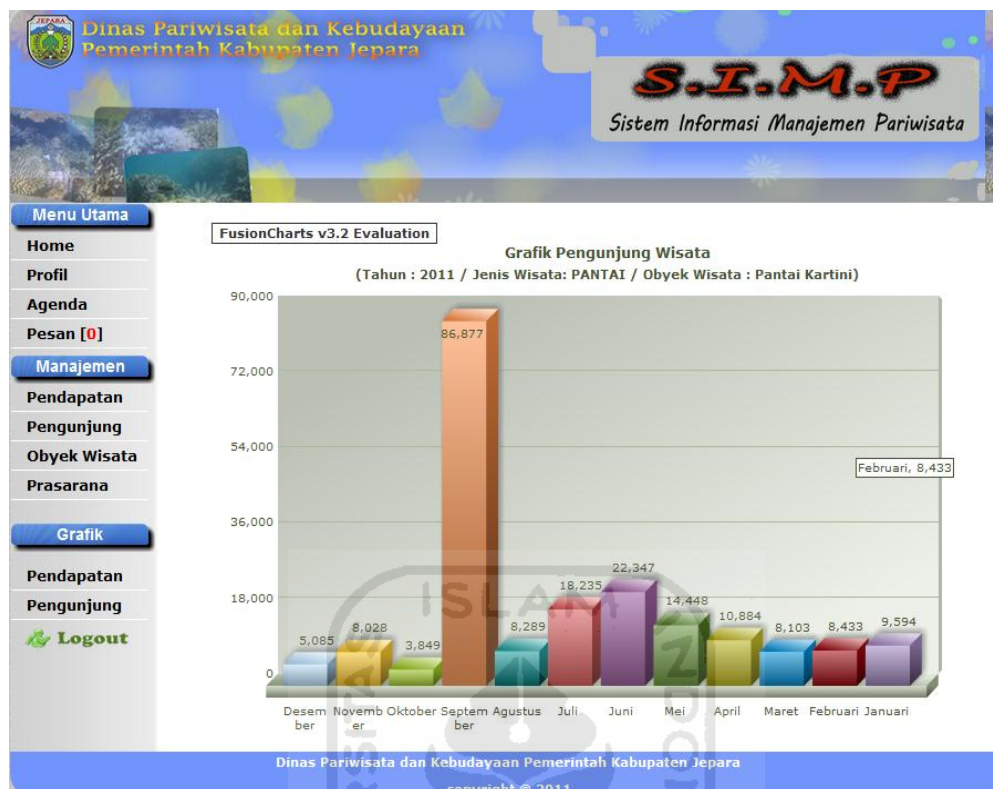
.Gambar 4.49 Hasil Lihat Grafik Pengunjung

Gambar 4.49 menunjukkan hasil dari lihat grafik pengunjung berdasarkan tahun dan pengunjung yang dipilih sebelumnya. Apabila *user* ingin melihat data lebih rinci berdasarkan dari jenis wisatanya, maka *user* tinggal memilih salah satu jenis wisata yang ada. Pengujian hasil grafik jenis wisata ditunjukkan pada gambar 4.50.



Gambar 4.50 Hasil Grafik Pengunjung Jenis Wisata Pantai

Gambar 4.50 menunjukkan hasil dari grafik pengunjung jenis wisata pantai, dimana didalam jenis wisata tersebut hanya terdapat obyek wisata jenis pantai saja. Dan kalau *user* ingin data yang lebih rinci lagi yaitu data pengunjung yang menunjukkan per bulan, *user* tinggal pilih salah satu dari obyek wisata yang ada di grafik. Hasil grafik pengunjung obyek wisata pantai ditunjukkan pada gambar 4.51.



Gambar 4.51 Hasil Grafik Pengunjung Pantai kartini

4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Dalam pembangunan suatu sistem, pasti tidak terlepas dari kelebihan dan kekurangan yang dimiliki sistem tersebut. Begitu juga dengan sistem informasi manajemen pariwisata yang dibangun ini, juga tidak lepas dengan kelebihan dan kekurangannya. Dari hasil wawancara yang dilakukan kepada pihak dinas pariwisata Jepara, dapat disimpulkan tentang kelebihan dan kekurangan yang ada pada sistem informasi manajemen pariwisata ini.

4.3.1 Kelebihan Sistem

Ada beberapa kelebihan sistem yang dimiliki oleh sistem informasi pariwisata ini, dan hasil kesimpulan kelebihan sistem sebagai berikut :

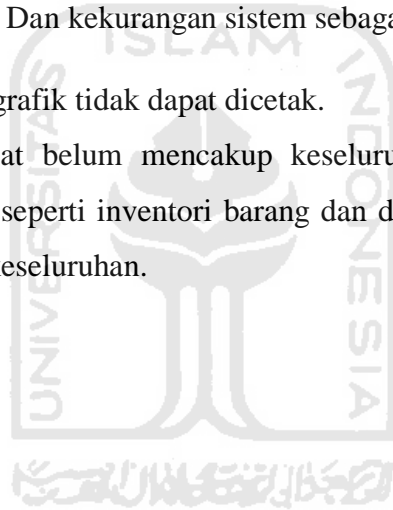
- a. penggunaan sistem informasi manajemen pariwisata yang mudah dipahami dan dipelajari.

- b. Membantu dinas pariwisata Jepara, dalam pengelolaan dan pendataan data yang berhubungan dengan pariwisata, guna untuk laporan akhir pariwisata secara keseluruhan.
- c. Pengelolaan laporan data pariwisata termanajemen dengan baik.
- d. Memudahkan kepala dinas pariwisata Jepara untuk memantau data secara langsung.

4.3.2 Kekurangan Sistem

Selain kelebihan yang dimiliki sistem informasi manajemen pariwisata Jepara, juga terdapat beberapa kekurangan yang dimiliki oleh sistem informasi manajemen pariwisata ini. Dan kekurangan sistem sebagai berikut :

- a. Data yang berupa grafik tidak dapat dicetak.
- b. Sistem yang dibuat belum mencakup keseluruhan yang ada di dinas pariwisata Jepara, seperti inventori barang dan data – data pegawai dinas pariwisata secara keseluruhan.



BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan oleh penulis tentang Sistem Informasi Manajemen Pariwisata. Dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari hasil perancangan dan pembangunan sistem informasi manajemen pariwisata, maka di dapatkan sistem yang dapat membantu kinerja di dinas pariwisata Jepara dalam pengelolaan dan memanajemen data – data yang berhubungan dengan pariwisata di Jepara.
2. Kepala dinas pariwisata Jepara, dapat dengan mudah memantau data – data pariwisata secara langsung dan cepat melalui sistem ini.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran untuk pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pariwisata kedepannya. Diharapkan kedepannya, sistem ini dapat memenuhi apa yang dibutuhkan oleh dinas pariwisata Jepara secara keseluruhan. Dan sarannya sebagai berikut :

1. Pada data berupa grafik, belum bisa di cetak sehingga perlu adanya penambahan di grafiknya agar data yang berupa grafik dapat di cetak.
2. Pada Sistem Informasi Manajemen Pariwisata ini, belum terdapat manajemen yang berfungsi untuk pengelolaan data inventori dan manajemen pengelolaan data pegawai dinas pariwisata Jepara secara keseluruhan. Sehingga perlu adanya penambahan beberapa manajemen lagi untuk pengelolaan data inventori dan kepegawaian dinas pariwisata Jepara.

DAFTAR PUSTAKA

- Kadir, Abdul. 2001. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta : Andi.
- Nugroho, Bunafit. 2008 . *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan Mysql dengan Dreamweaver*. Yogyakarta : Andi.
- Hakim, Lukmanul. 2010 . *Bikin Website Super Keren dengan PHP dan Jquery*. Yogyakarta : Lokomedia.
- Nugroho, Bunafit. 2007 . *Trik dan Rahasia Membuat Aplikasi Web dengan PHP*. Yogyakarta : Gava Media.
- Yuana, Rosihanari. 2010. *67 Trik dan Ide Brilian Master PHP*. Yogyakarta : Lokomedia.
- Gaspersz, Vincent. 2005. *Production Planning and Inventory Control*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama.

