

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui berbagai tahapan pembuatan program, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Animasi pada Aplikasi Alat Bantu Pembelajaran Pembentukan Bayangan pada Lensa dan Cermin Berbasis Multimedia ini dapat membantu siswa untuk lebih cepat memahami simulasi pembentukan bayangan, karena animasi yang terdapat pada sistem ini menjelaskan secara detail bagaimana proses pembentukan bayangan oleh lensa dan cermin.
2. Aplikasi Alat Bantu Pembelajaran Pembentukan Bayangan pada Lensa dan Cermin Berbasis Multimedia ini dapat menggantikan pembelajaran secara manual atau dengan membaca buku.
3. Tampilan (*interface*) yang menarik memudahkan pengguna dalam memahami isi yang ada dalam Aplikasi Alat Bantu Pembelajaran Pembentukan Bayangan pada Lensa dan Cermin Berbasis Multimedia ini.

5.2 Saran

Setelah melihat hasil yang dicapai dalam Tugas Akhir ini, maka ada beberapa saran yang perlu disampaikan, antara lain :

1. Perlu adanya penambahan materi berbentuk video agar lima komponen utama multimedia yaitu teks, gambar, audio, video, dan animasi semuanya tergabung lengkap dalam sistem ini dan dapat berinteraksi satu sama lain sebagai satu kesatuan.
2. Keinteraktifan sistem terhadap *user* dapat ditambah, misalnya dengan cara membuat sistem agar dapat mengizinkan *user* untuk menggeser objek ke ruang objek manapun sesuai dengan keinginan, sehingga hasil bayangan maupun jarak bayangannya akan sesuai dengan objek yang telah digeser tadi.

3. Perlu dilakukan evaluasi formatif yang lebih intensif, dan akan lebih baik jika evaluasi sumatif juga dilakukan.

Berdasarkan kekurangan sistem yang telah dijelaskan sebelumnya, penulis mengharapkan agar dalam pengembangannya, Aplikasi Alat Bantu Pembelajaran Pembentukan Bayangan pada Lensa dan Cermin Berbasis Multimedia ini dapat menjadi sistem yang baik dan sesuai dengan harapan..

