

BAB III

ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

3.1 Metode Analisis

Analisis sistem adalah suatu proses yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi suatu perangkat lunak, untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi segala permasalahan yang terjadi dan penambahan kebutuhan yang diinginkan sehingga dapat dilakukan perbaikan ataupun pengembangannya. Tahapan ini merupakan tahapan yang paling penting karena kesalahan yang terjadi pada tahap ini akan mengakibatkan kesalahan pada tahap-tahap selanjutnya. Oleh karena itu dibutuhkan cara yang dapat digunakan sebagai pedoman dalam pengembangan sistem informasi.

Untuk melakukan analisis sistem diperlukan metode untuk melakukan analisis. Metode analisis yang digunakan untuk menganalisis sistem informasi yang dibangun adalah metode terstruktur. Metode ini menggunakan teknik pemodelan isi dan aliran informasi tersebut yang berupa modul-modul terstruktur.

3.2 Hasil Analisis

Hasil analisis yang diperoleh dari sistem informasi ini ada beberapa proses masukan data dan proses keluaran data.

3.2.1 Data Masukan

Data masukan dan proses masukan data, terdiri dari beberapa data dan proses antara lain:

1. Data Daerah Irigasi, data ini diisikan oleh admin dan kemudian diproses dan disimpan dalam *database*.
2. Data Periode, data ini diisikan oleh admin dan kemudian diproses dan disimpan dalam *database*.
3. Data Inventarisasi yang terdiri dari:
 - data saluran
 - data bangunan

8. Halaman Rehabilitasi
9. Halaman Penilaian
10. Halaman Laporan

3.4 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem dilakukan agar pembangunan sistem dapat terarah dan mudah, serta tidak menyimpang dari analisis kebutuhan sistem. Sistem yang akan dibuat mempunyai spesifikasi sebagai berikut :

3.4.1 Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*)

1. Sistem bekerja pada sistem operasi Microsoft Windows 9x, 2000, ME, MS Windows NT, Windows XP.
2. Software pembangun sistem ini menggunakan PHP, Javascript dan AJAX.
3. Aplikasi database menggunakan MySQL.
4. Web browser yang digunakan adalah Internet Explorer 6.
5. Aplikasi untuk menampilkan gambar dinamis menggunakan DWF Viewer.

3.4.2 Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Sistem yang akan dibuat nantinya dapat bekerja dalam spesifikasi hardware minimal sebagai berikut :

- a. Komputer Server
 1. Processor Pentium IV
 2. RAM 1 Gb
 3. Monitor SVGA (suport 800x600 pixels)
 4. Memory HardDisk 80 Gb
 5. Standard Mouse + Keyboard
 6. LAN Card 10/100 Mbps
- b. Komputer Client
 1. Processor Pentium IV
 2. RAM 256 Mb
 3. Monitor SVGA (suport 800x600 pixels)