

## DAFTAR PUSTAKA

- [AND10]A Andriyadi, Anggi . 2010. *Sejarah Augmented Reality*. Diakses dari “[http://belajar-ar.blogspot.com/2010/05/sejarah-augmented-reality\\_28.html](http://belajar-ar.blogspot.com/2010/05/sejarah-augmented-reality_28.html)” Tanggal 04 April 2011
- [AND10]B Andriyadi, Anggi . 2010. *Tutorial Membuat Marker*. Diakses dari “<http://belajar-ar.blogspot.com/2010/05/tutorial-membuat-marker-augmented.html>” Tanggal 10 April 2011
- [AND10]C Andriyadi, Anggi . 2010. *Penjelasan-Source-Code-Simplevrmlxe*. Diakses dari “<http://belajar-ar.blogspot.com/2011/01/penjelasan-source-code-simplevrmlxe.html>”. Tanggal 24 Mei 2011
- [AZU09] Azuma, Ronald T. 2009. *Cara Kerja Augmented Reality*. Diakses dari “[http://www.cs.unc.edu/~azuma/azuma\\_AR.html](http://www.cs.unc.edu/~azuma/azuma_AR.html)” Tanggal 20 April 2011
- [GIT11] Gita. 2011. *Definisi Company Profile*. Diakses dari “<http://www.bikinprofil.com/2011/01/definisi-company-profile.html>”. Tanggal 20 April 2011
- [KUR11] Kurniawanwhu. 2011. *Definisi VRML (Virtual Reality Modelling Language)*. Diakses dari <http://kurniawanwhu.wordpress.com/2011/02/25/vrml-virtual-reality-modelling-language/> Tanggal 25 April 2011