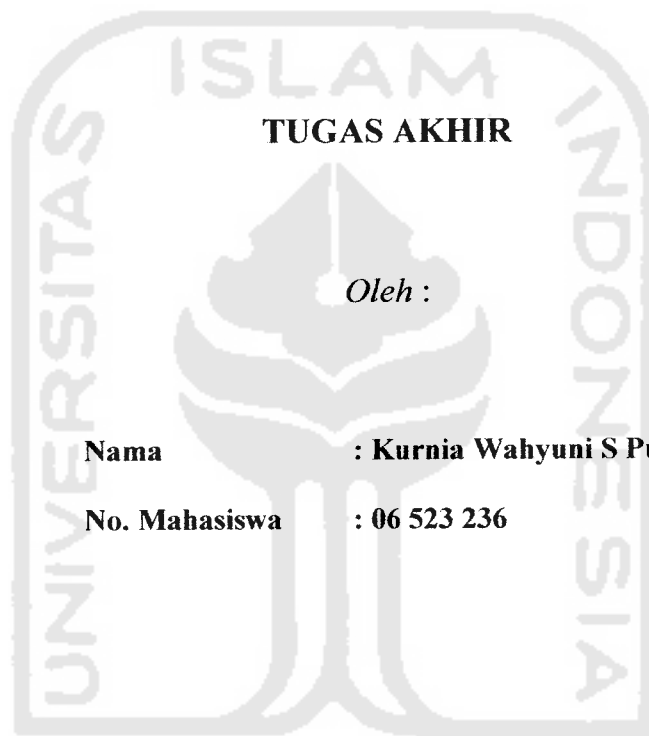


LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

**APLIKASI GAME PUZZLE SUDOKU DENGAN ALGORITMA
BACKTRACKING**



Oleh :

Nama : Kurnia Wahyuni S Putri

No. Mahasiswa : 06 523 236

Yogyakarta, 27 April 2011

Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Ami Fauziah', written in a cursive style.

Ami Fauziah, ST., MT. xy/99

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

APLIKASI GAME PUZZLE SUDOKU DENGAN ALGORITMA BACKTRACKING

TUGAS AKHIR

Oleh :

Nama : Kurnia Wahyuni S Putri

No. Mahasiswa : 06 523 236

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta,

Tim Penguji

Ami Fauziah, ST., MT.

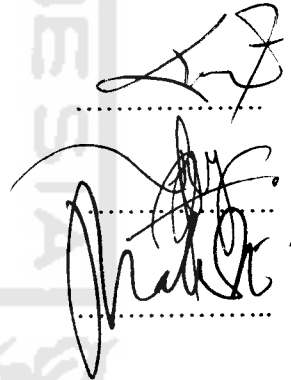
Ketua

Beni Suranto, ST.

Anggota I

Affan Mahtarami, S.Kom., MT.

Anggota II



Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Universitas Islam Indonesia



(Yudi Prayudi, S.Si, M.Kom)

PERSEMBAHAN

Rasa puji syukur sedalam dalamnya saya panjatkan kepada ALLAH SWT... yang telah memberikan nikmat dan hidayah_Nya sehingga sehingga skripsi ini terselesaikan dengan baik...

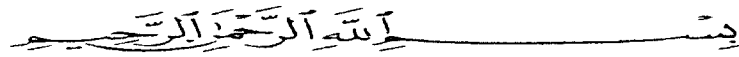
Sholawat dan Salam tak lupa saya haturkan kepada NABI MUHAMMAD SAW... karena beliau semoga saya dapat menjadi orang yang selalu benar dalam melangkah dan di ridhoi oleh Allah....

Papa dan Mama... terima kasih atas kasih sayang yang selama ini diberikan kepadaku, terima kasih atas lautan maaf yang telah diberikan kepadaku,
terima kasih atas doa, nasehat serta dukungan yang telah kalian berikan baik materil, moral maupun spiritual sehingga menjadikanku sebagai anak yang lebih baik...

Abang dan adek serta semua keluarga besarku... terima kasih atas doa, bantuan dan support yang telah kalian berikan kepadaku...

Teman, Kawan, Sahabat... terima kasih atas persahabatan yang terjalin selama ini dan terima kasih atas support dan motivasi yang telah kalian berikan...

KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wr.Wb.

Alhamdulillah rabbil`alamin, segala puji bagi Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah yang diberikanNya, sehingga penulisan laporan tugas akhir yang berjudul “Aplikasi Game Puzzle Sudoku dengan Algoritma Backtracking” dapat penulis selesaikan dengan baik. Shalawat serta salam juga dipanjatkan kepada Rasulullah SAW, keluarganya, sahabatnya dan orang-orang yang memberikan loyalitas kepadanya.

Laporan tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika pada Universitas Islam Indonesia. Dan juga sebagai sarana untuk mempraktekkan secara langsung ilmu dan teori yang telah diperoleh selama menjalani masa studi di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.

Sehubungan dengan terselesaikannya penyusunan tugas akhir ini, penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungannya baik secara langsung maupun tidak. Dengan penuh rasa syukur penulis ucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Gumbolo Hadi Susanto, M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.

2. Bapak Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Ibu Ami Fauziah, ST., MT. selaku Dosen Pembimbing, yang telah banyak memberikan masukan, bimbingan, bantuan serta waktunya dalam penyelesaian tugas akhir dan laporan tugas akhir ini.
4. Keluargaku tercinta, Papa, Mama, Kakak serta adikku yang telah memberikan doa, kasih sayang dan dukungan sehingga tugas akhir ini terselesaikan dengan baik.
5. Untuk Mas Arif sebagai tempat bertanya, terima kasih banyak atas bantuan dan masukkanya.
6. Untuk para sahabatku Kurnia Arivanty, Riska Amalia, Andi Fadlun Mulyani terima kasih atas bantuan kalian selama pelaksanaan tugas akhir ini.
7. Teman-teman Teknik Informatika UII seluruhnya dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

Semoga Allah SWT melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada semua pihak yang telah membantu terselesaikannya penulisan laporan tugas akhir ini. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini masih banyak terdapat kekeliruan dan kekurangan. Untuk itu penulis menyampaikan permohonan maaf sebelumnya serta sangat diharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun untuk penyempurnaan laporan tugas akhir ini dimasa mendatang. Harapan saya semoga karya ini dapat menjadi sumbangan yang