


TAKARIR



<i>Actionscript</i>	<i>naskah tindakan program</i>
<i>Interface</i>	<i>penyambung interaksi manusia dan komputer</i>
<i>Frame</i>	<i>Bingkai penempatan media ataupun script</i>
<i>User</i>	<i>pengguna</i>
<i>Software</i>	<i>perangkat lunak</i>
<i>Coronary</i>	<i>kata yang biasa dipakai untuk menunjuk ke satu serangan jantung atau pembekuan darah pada nadi</i>
<i>Artery</i>	<i>pembuluh nadi</i>
<i>Bypass</i>	<i>jalan pintas</i>
<i>Grafting</i>	<i>okulasi atau penempelan</i>

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PENGANTAR.....	vi
SARI	viii
TAKARIR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 MANFAAT	3
1.6 METODOLOGI	3
1.7 SISTEMATIKA PEMBAHASAN.....	4

BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 KONSEP DASAR PEMBELAJARAN	6
2.2 PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN.....	6
2.3 JANTUNG	7
2.4 PENYAKIT JANTUNG	8
2.5 CORONARY ARTERY BYPASS GRAFTING(CABG)	8
2.6 KONSEP DASAR CAI (Computer Assistance Instruction).....	9
2.7 PENGERTIAN MULTIMEDIA	10
2.8 MACROMEDIA FLASH 8	12
2.8.1 <i>TOOLS</i> DIDALAM MACROMEDIA FLASH	13
2.8.2 MENGENAL <i>TIMELINE</i> DAN <i>FRAME</i>	17
2.8.3 ANIMASI DALAM FRAME	17
2.8.4 <i>ACTION SCRIPT</i> DI FLASH.....	19
BAB III METODOLOGI	22
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....	22
3.2 HASIL ANALISIS	22
3.2.1 ANALISIS KEBUTUHAN INPUT	23
3.2.2 ANALISIS KEBUTUHAN PROSES	23
3.2.3 ANALISIS KEBUTUHAN OUTPUT	23
3.2.4 ANALISIS KEBUTUHAN ANTARMUKA.....	24

3.2.5	ANALISIS KEBUTUHAN SOFTWARE	24
3.2.6	ANALISIS KEBUTUHAN HARDWARE.....	24
3.3	PERANCANGAN TIPE MATERI.....	25
3.3.1	ANALISIS SASARAN MATERI.....	26
3.3.2	ANALISIS TUJUAN MATERI.....	26
3.3.3	PERANCANGAN ISI MATERI	27
3.4	PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK	27
3.4.1	METODE PERANCANGAN.....	27
3.4.2	HASIL PERANCANGAN.....	28
3.5	IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK.....	34
3.5.1	BATASAN IMPLEMENTASI	34
BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA HASIL		36
4.1	IMPLEMENTASI	36
4.2	ANALISIS KINERJA APLIKASI.....	36
4.3	PENGUJIAN DAN ANALISIS	37
4.4	ANALISIS HASIL PENGUJIAN IMPLEMENTASI SISTEM.....	37
4.5	KELEBIHAN DAN KEKURANGAN PROGRAM	38
4.6	HASIL IMPLEMENTASI	38
4.6.1	TAMPILAN HALAMAN PEMBUKA	39
4.6.2	TAMPILAN MENU UTAMA.....	40

4.6.3	TAMPILAN MENU ANATOMI.....	42
4.6.4	TAMPILAN MENU VIDEO	44
4.6.5	TAMPILAN MENU PENYEBAB	45
4.6.6	TAMPILAN MENU PEMBEDAHAN.....	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		63
5.1	KESIMPULAN	63
5.2	SARAN	63
DAFTAR PUSTAKA		65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Toolbox Macromedia Flash 8	13
Gambar 2.2 Contoh animasi frame by frame	18
Gambar 2.3 Contoh animasi motion tween	18
Gambar 2.4 Contoh animasi Motion shape Tween	19
Gambar 2.5 Panel ActionScript Frame	19
Gambar 2.6 Panel ActionScript Button	20
Gambar 3.1 Diagram HIPO	28
Gambar 3.2 Rancangan Halaman Pembuka 1	30
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Pembuka 2	31
Gambar 3.4 Rancangan Menu Utama	31
Gambar 3.5 Rancangan Menu Anatomi	32
Gambar 3.6 Rancangan Menu Pembedahan	33
Gambar 3.7 Rancangan Menu Video	33
Gambar 3.8 Rancangan Menu Penyebab	34
Gambar 4.1 Tampilan halaman pembuka (pertama)	39
Gambar 4.2 Tampilan halaman pembuka (kedua)	39
Gambar 4.3 Tampilan menu utama	40
Gambar 4.4 Tampilan menu Anatomi	42
Gambar 4.5 Tampilan menu Video	44
Gambar 4.6 Tampilan menu Pembedahan	45
Gambar 4.7 Tampilan awal menu Pembedahan	46

Gambar 4.8 Tampilan menu Pembedahan pre-op 01	47
Gambar 4.9 Tampilan menu Pembedahan pre-op 02	48
Gambar 4.10 Tampilan menu Pembedahan pre-op 03	49
Gambar 4.11 Tampilan menu Pembedahan langkah 01	51
Gambar 4.12 Tampilan menu Pembedahan langkah 02	52
Gambar 4.13 Tampilan menu Pembedahan langkah 03	53
Gambar 4.14 Tampilan menu Pembedahan langkah 04	54
Gambar 4.15 Tampilan menu Pembedahan langkah 04 (info)	55
Gambar 4.16 Tampilan menu Pembedahan langkah 05	56
Gambar 4.17 Tampilan menu Pembedahan langkah 06	57
Gambar 4.18 Tampilan menu Pembedahan langkah 06 (info)	58
Gambar 4.19 Tampilan menu Pembedahan langkah 07	59
Gambar 4.20 Tampilan menu Pembedahan langkah 08	60
Gambar 4.21 Tampilan menu Pembedahan langkah 09	61