

DAFTAR PUSTAKA

- [AHM04] Ahmad, Imam. *HIPO (Hierarchy plus Input Process Output)*.
<http://jbptgunadarma-gdl-course-2004-imamahmadt-66-perancis-0.pdf>. Diakses pada tanggal 7 September 2009
- [CAR99] Card, S. & Mackinlay, J. & Shneiderman, B. 1999. *Readings In Information Visualization – Using Vision To Think*. Morgan Kaufmann.
- [DAN96] Danujaya, Budiarto. 1996. *Keris*.
<http://www.total.or.id/info.php?kk=3D%20Studio%20Max>.
Diakses pada tanggal 4 Juli 2009
- [FER04] Feri, 2004. *Arti Istilah 3D Studio Max*
<http://www.total.or.id/info.php?kk=3D%20Studio%20Max>.
Diakses pada tanggal 22 Maret 2010
- [HAR04] Harsrinuksmo, Bambang. 2004. *Ensiklopedi Keris*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- [JUH09] Juhaeri, 2009. *Aplikasi Multimedia dalam Bidang Pelatihan dan Pendidikan*. <http://ilmukomputer.org/2009/07/pengantar-multimedia-untuk-media-pembelajaran-2>. Diakses pada tanggal 30 Januari 2010

- [LAN10] Lans, Herwin. 2009. *Flash*. http://searchcio-midmarket.techtarget.com/sDefinition/0,,sid183_gci214563,00.html. Diakses pada tanggal 20 Maret 2010
- [MAD08] Madcoms. 2008. *Adobe Flash CS3 Untuk Pemula*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- [SUL06] Sulistyawan, Rachmat. S. 2006. *Pengenalan Adobe Phtotshop CS2*. Yogyakarta : Andi Offset.
- [SUY03] Suyanto, M. 2003. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta : Andi Offset.

