

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi dewasa ini berjalan cepat seiring dengan kebutuhan akan informasi dan pertumbuhan tingkat kecerdasan manusia yang semakin meningkat. Perkembangan dan kemajuan informasi ini berdasar pada kebutuhan manusia terhadap informasi yang cepat, tepat, dan akurat sehingga dapat mendukung peningkatan mutu kinerja dalam berbagai kegiatan.

Informasi merupakan bagian terpenting dalam peningkatan mutu kinerja suatu organisasi atau perusahaan. Dengan semakin tingginya kebutuhan akan informasi, berbagai metode diterapkan dan bersaing untuk dapat memberikan layanan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Salah satunya adalah *Website*.

*Website* merupakan layanan informasi dunia maya yang dapat melayani pengguna yang berada dimana saja dan kapan saja, selama wilayah tersebut mendukung dalam pengaksesan jaringan internet. Tidak terbatas waktu dan tempat. *Website* dapat mencakup semua bidang. Salah satunya bidang yang tidak lepas dari kebutuhan akan informasi dunia maya ini yaitu perhotelan. Hotel membutuhkan *website* untuk memberikan informasi dan layanan kepada masyarakat yang memerlukan. Perkembangan *website* di bidang perhotelan semakin berkembang sesuai kebutuhan.

*Website Company Profile d'Cokro Hotel Yogyakarta* merupakan salah satu dari *website* perhotelan yang dibangun untuk memberikan informasi dan layanan yang berkaitan dengan d'Cokro Hotel. Selain mempermudah pihak Hotel untuk mempromosikan layanannya, *website* ini juga dapat memfasilitasi masyarakat yang membutuhkan segala informasi yang berkaitan dengan hotel yang bersangkutan. Oleh karena itu maka Kerja Praktek ini mengambil judul *Website Company Profile d'Cokro Hotel Yogyakarta*.

## **1.2. Materi Kerja Praktek**

Materi Kerja Praktek ini mengenai pembuatan sebuah *website* yang berisi informasi tentang profil, fasilitas, dan layanan yang disediakan oleh d'Cokro Hotel kepada *User* (yang dalam hal ini bias disebut sebagai pengunjung).

## **1.3. Manfaat Kerja Praktek**

Tujuan pembuatan *website* pada d'Cokro Hotel ini antara lain sebagai wadah bagi pihak yang bersangkutan untuk memberikan semua informasi yang dibutuhkan oleh masyarakat sebagai *User* yang berkaitan dengan d'Cokro Hotel . Serta wadah bagi masyarakat untuk mendapat informasi dan layanan dari d'Cokro Hotel secara cepat, tepat, dan akurat.

Manfaat dari Kerja Praktek antara lain:

- a. Menerapkan ilmu yang didapat bagi masyarakat khususnya di lingkungan perhotelan sebagai studi kasus.
- b. Membuat halaman *website* untuk mempermudah berbagai pihak yang terkait dalam mendapatkan informasi yang berkaitan dengan d'Cokro Hotel .

## **1.4. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan Kerja Praktek ini antara lain sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bagian ini menguraikan Latar Belakang, Materi Kerja Praktek, Tujuan Kerja Praktek, Manfaat Kerja Praktek, dan Sistematika Penulisan.

## **BAB II PROFIL PERUSAHAAN**

Gambaran instansi terkait yang meliputi Gambaran Instansi secara umum, Struktur Organisasi d'Cokro Hotel , Visi dan Misi d'Cokro Hotel .

## **BAB III METODOLOGI**

Membahas analisis pembuatan *website* yang memuat Metode Pengumpulan Data dan Metode Analisis, Analisa Kebutuhan *Website* yang meliputi kebutuhan masukan, proses, keluaran, kebutuhan perangkat lunak (*software*), dan perangkat keras (*hardware*).

Membahas tentang hasil perancangan perangkat lunak yang meliputi Diagram Alir Data (*Data Flow Diagram / DFD*), Struktur Basis Data, Relasi Antar Tabel, dan Perancangan Antarmuka beserta penjelasannya.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PERANGKAT LUNAK**

Selain itu, membahas implementasi sistem yang merupakan tahap lanjut dari perancangan sistem. Terdiri dari sejumlah menu, proses, tampilan masukan, tampilan keluaran yang memperhatikan efektifitas dan efisiensi. Sehingga dapat dilihat apakah sistem telah bekerja dengan baik dan benar sesuai dengan rancangan.

Menjelaskan analisis kinerja *website* yang memuat dokumentasi pengujian yang meliputi metode analisis dan penanganan masalah.

## **BAB V PENUTUP**

Menguraikan kesimpulan dari seluruh proses perancangan perangkat lunak yang telah dibangun serta menampilkan saran-saran guna pengembangan dari perangkat lunak sejenis.