

TAKARIR

<i>Audio</i>	Suara
<i>ActionScript</i>	Bahasa pemrograman animasi flash
<i>akhir Background</i>	Latar belakang
<i>Backsound</i>	Musik pengiring
<i>eBook</i>	Buku elektronik
<i>End user</i>	Pengguna
<i>Input</i>	Masukan
<i>Interface</i>	Antarmuka
<i>Link</i>	Hubungan
<i>Output</i>	Keluaran
<i>Platform</i>	Dasar penopang sistem kerja suatu komputer
<i>Recommended</i>	Dianjurkan
<i>Software</i>	Perangkat lunak
<i>Tool</i>	Alat bantu baik berupa software atau lainnya
<i>User</i>	Orang yang menggunakan aplikasi sistem

DAFTAR ISI

Halaman judul.....	i
Lembar Pengesahan Dosen Pembimbing.....	ii
Lembar Pernyataan Keaslian.....	iii
Lembar Pengesahan Dosen Penguji.....	iv
Halaman Persembahan.....	v
Halaman Motto.....	vii
Kata Pengantar.....	viii
Sari.....	x
Takarir.....	xi
Daftar Isi.....	xii
Daftar Gambar.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	19
1.1 Latar Belakang.....	19
1.2 Rumusan Masalah.....	20
1.3 Batasan Masalah.....	20
1.4 Tujuan Penelitian.....	21
1.5 Manfaat Penelitian.....	21
1.6 Metodologi Penelitian.....	21
1.6.1 Pengumpulan data.....	21
1.6.2 Pengembangan perangkat lunak.....	22
1.6.3 Metode Pengujian Kinerja Perangkat Lunak.....	22
1.7 Sistematika Penulisan.....	23
BAB II LANDASAN TEORI.....	24
2.1 Konsep Dasar Pembelajaran.....	24
2.1.1 Definisi Belajar.....	24
2.1.2 Alat Bantu Pengajaran.....	24
2.2 Konsep Dasar CAI (Computer Aided Instruction).....	25
2.2.1 Definisi CAI (Computer Aided Instruction).....	25
2.2.2 Komponen-komponen CAI.....	26
2.2.3 Bentuk-bentuk Perangkat Ajar.....	26
2.2.4 Manfaat CAI.....	27

2.3	Multimedia	28
2.3.1	Definisi Multimedia	28
2.3.2	Komponen Multimedia.....	28
2.4	Konsep Multimedia Dalam Pendidikan	30
2.5	Buku Biologi 2B Pegangan Guru.....	31
2.5.1	Program Pengajaran Semester 2.....	31
2.6	Sistem Indera Manusia.....	33
2.6.1	Indera Penglihatan (Mata).....	33
2.6.2	Indera Pendengar (Telinga).....	36
2.6.3	Indera Peraba (Kulit).....	39
2.6.4	Indera Pembau (Hidung).....	40
2.6.5	Indera Pengecap (Lidah).....	41
2.7	Diagram HIPO (Hierarchy Plus Input Process Output).....	42
2.8	Macromedia Flash Professional 8.....	43
2.9	Adobe Audition 3.0.....	43
2.10	Adobe Premiere Pro 2.0.....	43
2.11	Adobe Photoshop CS 3.....	44
BAB III METODOLOGI.....		45
3.1	Metode Analisis.....	45
3.2	Hasil Analisis	45
3.2.1	Analisis Kebutuhan Masukan.....	46
3.2.2	Analisis Kebutuhan Proses.....	46
3.2.3	Analisis Kebutuhan Keluaran.....	47
3.2.4	Kebutuhan Antarmuka	47
3.3	Metode Perancangan	48
3.4	Hasil Perancangan.....	48
3.4.1	Perancangan Diagram HIPO	49
3.4.2	Perancangan Antarmuka Sistem.....	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		72
4.1	Implementasi.....	72
4.1.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	72
4.1.3	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	72
4.1.4	Halaman Intro.....	73

4.1.5	Halaman Utama.....	73
4.1.6	Halaman Daftar Istilah	74
4.1.7	Halaman Urutan Materi Alat Indera.....	75
4.1.8	Halaman Menu Alat Indera	76
4.1.9	Halaman Pengenalan Alat Indera	77
4.1.10	Halaman Struktur Anatomi Alat Indera	77
4.1.11	Halaman Mekanisme Kerja Alat Indera.....	78
4.1.12	Halaman Gambar Alat Indera.....	79
4.1.13	Halaman Animasi Alat Indera.....	79
4.1.14	Halaman Quiz.....	79
4.1.15	Halaman Kategori Soal	80
4.1.16	Halaman Menu Soal	80
4.1.17	Halaman Game.....	83
4.1.18	Halaman Game Puzzle	84
4.1.19	Halaman Game Perbedaan.....	84
4.1.20	Halaman Help.....	85
4.1.21	Halaman Keluar.....	85
4.2	Pengujian Sistem.....	86
4.2.1	Pengujian Halaman Intro.....	86
4.2.2	Pengujian Halaman Utama.....	87
4.2.3	Halaman Daftar Istilah	87
4.2.4	Halaman Alat Indera	88
4.2.5	Halaman Alat Indera	89
4.2.6	Halaman Pengenalan Alat Indera.....	90
4.2.7	Halaman Struktur Anatomi Alat Indera	91
4.2.8	Halaman Mekanisme Kerja Alat Indera.....	92
4.2.9	Halaman Gambar Alat Indera.....	92
4.2.10	Halaman Animasi Alat Indera.....	93
4.2.11	Pengujian Halaman Quiz.....	93
4.2.12	Halaman Kategori Soal	94
4.2.13	Halaman Menu Soal	94
4.2.14	Halaman Game	97

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Anatomi Mata (Sudjadi, 2007).....	34
Gambar 2.2	Anatomi Telinga (Sudjadi, 2007).....	37
Gambar 2.3	Indera Peraba (Sudjadi, 2007).....	40
Gambar 2.4	Indera Pembau (Sudjadi, 2007).....	41
Gambar 2.5	Indera Pengecap (Amin, 1994).....	42
Gambar 3.1	Diagram HIPO alat bantu ajar pengenalan sistem panca indera manusia berbasis multimedia	49
Gambar 3.2	Antarmuka halaman intro	59
Gambar 3.3	Antarmuka halaman utama.....	60
Gambar 3.4	Antarmuka halaman daftar istilah	60
Gambar 3.5	Antarmuka halaman urutan materi alat indera	61
Gambar 3.6	Antarmuka halaman menu alat indera.....	63
Gambar 3.7	Antarmuka halaman materi pengenalan alat indera	63
Gambar 3.8	Antarmuka halaman materi struktur anatomi alat indera	64
Gambar 3.9	Antarmuka halaman materi mekanisme kerja alat indera	64
Gambar 3.10	Antarmuka halaman gambar alat indera.....	65
Gambar 3.11	Antarmuka halaman animasi alat indera	65
Gambar 3.12	Antarmuka halaman menu kategori soal	66
Gambar 3.13	Antarmuka halaman input username	67
Gambar 3.14	Antarmuka halaman soal	67
Gambar 3.15	Antarmuka halaman score	68
Gambar 3.16	Antarmuka halaman evaluasi	68
Gambar 3.17	Antarmuka halaman pembahasan.....	69
Gambar 3.18	Antarmuka halaman game.....	69
Gambar 3.19	Antarmuka halaman game puzzle	70
Gambar 3.20	Antarmuka halaman game perbedaan	70
Gambar 3.21	Antarmuka halaman menu help.....	71
Gambar 3.22	Antarmuka halaman menu keluar.....	71
Gambar 4.1	Halaman Intro.....	73

Gambar 4.2	Halaman utama.....	74
Gambar 4.3	Halaman daftar istilah	74
Gambar 4.4	Halaman urutan materi alat indera	75
Gambar 4.5	Halaman menu alat indera.....	77
Gambar 4.6	Halaman pengenalan alat indera.....	77
Gambar 4.7	Halaman struktur anatomi alat indera.....	78
Gambar 4.8	Halaman mekanisme kerja alat indera.....	78
Gambar 4.9	Halaman gambar alat indera.....	79
Gambar 4.10	Halaman animasi alat indera	79
Gambar 4.11	Halaman menu kategori soal	80
Gambar 4.12	Halaman input username	81
Gambar 4.13	Halaman soal	81
Gambar 4.14	Halaman score	82
Gambar 4.15	Halaman evaluasi.....	82
Gambar 4.16	Halaman Pembahasan.....	83
Gambar 4.17	Halaman game.....	84
Gambar 4.18	Halaman game puzzle.....	84
Gambar 4.19	Halaman game perbedaan.....	85
Gambar 4.20	Halaman menu help.....	85
Gambar 4.21	Halaman menu keluar.....	86
Gambar 4.22	Pengujian Halaman Intro.....	87
Gambar 4.23	Pengujian halaman utama.....	87
Gambar 4.24	Pengujian halaman daftar istilah	88
Gambar 4.25	Pengujian halaman alat indera.....	88
Gambar 4.26	Pengujian halaman menu alat indera.....	90
Gambar 4.27	Pengujian halaman pengenalan alat indera.....	91
Gambar 4.28	Pengujian halaman struktur anatomi alat indera	91
Gambar 4.29	Pengujian halaman mekanisme kerja alat indera.....	92
Gambar 4.30	Pengujian halaman gambar alat indera.....	93
Gambar 4.31	Pengujian halaman animasi alat indera	93
Gambar 4.32	Pengujian halaman menu kategori soal.....	94
Gambar 4.33	Pengujian halaman input username	95

Gambar 4.34	Pengujian halaman soal	95
Gambar 4.35	Pengujian halaman score	96
Gambar 4.36	Pengujian halaman evaluasi	96
Gambar 4.37	Pengujian halaman pembahasan	97
Gambar 4.38	Pengujian Halaman game	98
Gambar 4.39	Pengujian halaman game puzzle	98
Gambar 4.40	Pengujian halaman game perbedaan	99
Gambar 4.41	Pengujian halaman menu help	99
Gambar 4.42	Pengujian halaman keluar	100

