

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Motto	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	x
Daftar Lampiran	xi
Abstrak	xii
Bab I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Permasalahan	1
1.2. Permasalahan	3
1.3. Tujuan dan Sasaran	3
1.3.1. Tujuan	3
1.3.2. Sasaran	4
1.4. Keaslian Penulisan	4
1.5. Lingkup Bahasan	5
1.6. Metode Pemecahan Masalah	6
1.7. Sistematika Pembahasan	7
Bab II. KAJIAN TAMAN BERMAIN ANAK SARANA MENDEKATKAN ORANG TUA DAN ANAK	
2.1. Kajian Tentang Karakter Anak	8
2.1.1. Karakter Anak Dalam Bermain	8
2.1.2. Jangka Waktu Perhatian Anak Dalam Bermain	8
2.1.3. Perkembangan Anak Dalam Bermain	9
2.2. Kajian Tentang Peranan Orang Tua Dalam Membimbing Anak	10
2.2.1. Peranan Orang Tua Membimbing Anak Dalam Bermain	10
2.2.2. Jenis Permainan yang Dapat Mendekatkan Orang Tua dan Anak	10
2.3. Kajian Tipologi Taman Bermain Anak	11
2.3.1. Taman Bermain Anak ditinjau dari Permainan, Karakter Ruang dan Tata Ruang	12
2.3.2. Ruang Luar dan Dalam yang Mendekatkan Orang Tua dan Anak	15
2.4. Persoalan yang Harus Diselesaikan	22
Bab III. TAMAN BERMAIN ANAK SARANA MENDEKATKAN ORANG TUA DAN ANAK DI YOGYAKARTA	
3.1. Tata Ruang Taman Bermain Anak di Yogyakarta	24

3.1.1. Kebutuhan Ruang Bermain	24
3.1.2. Pengelompokan Ruang	25
3.1.3. Sirkulasi Bangunan	29
3.2. Kualitas Ruang Taman Bermain Anak	30
3.2.1. Permainan Gerak	30
3.2.2. Permainan Peranan	34
3.2.3. Permainan Konstruktif	38
3.2.4. Permainan Reseptif	40
3.2.5. Warna	41
3.2.6. Tanaman	42

BAB IV. PENDEKATAN KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN TAMAN BERMAIN ANAK DI YOGYAKARTA

4.1. Pendekatan Konsep Tata Ruang dan Kualitas Ruang	45
4.1.1. Pendekatan Konsep Tata Ruang	45
4.1.2. Pendekatan Konsep Kualitas Ruang	46
4.2. Lokasi taman bermain anak	49
4.2.1. Kriteria Pemilihan Lokasi	49
4.2.2. Kriteria Pemilihan Tapak	50

BAB V. KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN TAMAN BERMAIN ANAK DI YOGYAKARTA

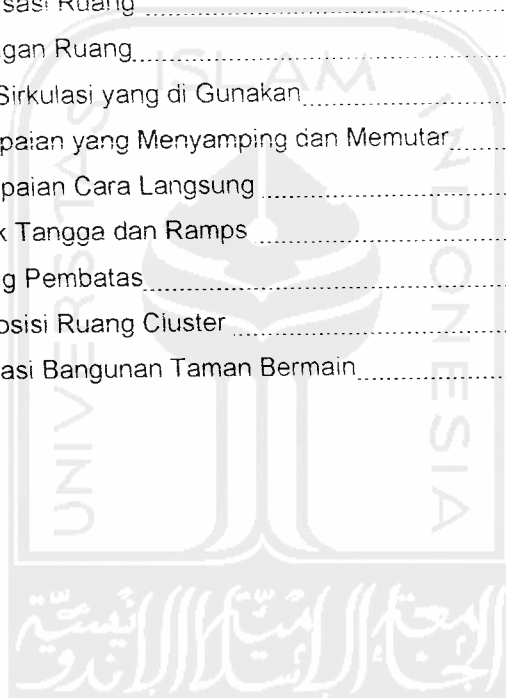
5.1. Konsep Kualitas Ruang Bermain	51
5.1.1. Ruang Permainan Gerak	51
5.1.2. Ruang Permainan Peranan	52
5.1.3. Ruang Permainan Konstruktif	53
5.1.4. Ruang Permainan Reseptif	53
5.2. Tata Ruang Luar	54
5.2.1. Hubungan Kelompok Ruang	54
5.2.2. Organisasi Ruang	55
5.2.3. Hubungan Ruang	56
5.3. Elemen-elemen Bangunan	56
5.3.1. Sirkulasi	56
5.3.2. Pencapaian	57
5.3.3. Bentuk Ruang	58
5.3.4. Struktur dan Konstruksi	58
5.3.5. Tangga dan Ramps	59
5.3.6. Pagar	59
5.3.7. Komposisi Ruang	60
5.3.8. Orientasi Bangunan	60

**DAFTAR PUSTAKA
SUMBER PUSTAKA
LAMPIRAN**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Situasi Taman Bermain Anak Kaliurang	12
Gambar 2.2	Denah Tayoma Children Center	13
Gambar 2.3	Tampak Bangunan Tayoma Children Center	14
Gambar 2.4	Bidang Dasar yang di Turunkan	16
Gambar 2.5	Bidang Dasar yang di Naikkan	17
Gambar 2.6	Batas Garis Pandang Terhadap Dinding	18
Gambar 2.7	Dimensi Skala Ruang Akrab	20
Gambar 2.8	Bukaan pada Ruang Tertutup	21
Gambar 3.1	Kelompok Ruang Berdasarkan Jenis Kegiatan	26
Gambar 3.2	Kelompok Ruang Berdasarkan Hubungan Visual	27
Gambar 3.3	Kelompok Ruang Berdasarkan Tingkat Kebisingan	28
Gambar 3.4	Kelompok Tingkat Privasi dan Unit Pelayanan	29
Gambar 3.5	Ukuran Standar Sirkulasi Manusia	30
Gambar 3.6	Pola dan Bentuk Sirkulasi	30
Gambar 3.7	Penggunaan Bahan Lembut dan Pola Bidang Dasar	31
Gambar 3.8	Ukuran Bidang Dasar yang Dinaikan dan Diturunkan	32
Gambar 3.9	Penutup Bidang Vertikal	32
Gambar 3.10	Pengaturan Bidang Vertikal	33
Gambar 3.11	Ukuran Standar Permainan Gerak	34
Gambar 3.12	Perbedaan Sirkulasi Ruang Bermain Peranan	35
Gambar 3.13	Bukaan untuk Sirkulasi Udara	35
Gambar 3.14	Bukaan untuk Sinar Matahari dan View	36
Gambar 3.15	Pengolahan Akustik Ruangan	37
Gambar 3.16	Besaran Ruang Permainan Peranan	37
Gambar 3.17	Bukaan Untuk Sirkulasi Udara	38
Gambar 3.18	Sistem Pencahayaan pada Ruang	39
Gambar 3.19	Ukuran Standar Meja dan Lebar Sirkulasi	39
Gambar 3.20	Kenyamanan Visual pada Permainan Reseptif	40
Gambar 3.21	Kenyamanan Ruang Gerak	41
Gambar 3.22	Deret Warna	42
Gambar 3.23	Pohon Pelindung	43
Gambar 3.23	Pohon Pembatas	43

Gambar 3.23	Pohon Pengarah Jalan	44
Gambar 3.23	Pohon Penutup Bidang	44
Gambar 4.1	Peta Propinsi DIY	49
Gambar 4.1	Peta Lokasi	50
Gambar 5.1	Lay Out Ruang Bermain Gerak	51
Gambar 5.2	Lay Out Ruang Bermain Peranan	52
Gambar 5.3	Lay Out Ruang Bermain Konstruktif	53
Gambar 5.4	Lay Out Ruang Bermain Reseptif	54
Gambar 5.5	Hubungan Kelompok Ruang	54
Gambar 5.6	Organisasi Ruang	55
Gambar 5.6	Hubungan Ruang	56
Gambar 5.7	Jenis Sirkulasi yang di Gunakan	57
Gambar 5.8	Pencapaian yang Menyamping dan Memutar	57
Gambar 5.9	Pencapaian Cara Langsung	58
Gambar 5.10	Bentuk Tangga dan Ramps	59
Gambar 5.11	Dinding Pembatas	60
Gambar 5.12	Komposisi Ruang Cluster	60
Gambar 5.13	Orientasi Bangunan Taman Bermain	61



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Metode Pemecahan Masalah	6
Tabel 2.1 Masa Perkembangan Anak	9
Tabel 2.2 Kesimpulan Tipologi Taman Bermain	15
Tabel 3.1 Jumlah Permainan	25
Tabel 4.1 Konsep Kualitas Ruang Bermain	46
Tabel 4.2 Analisis Pemilihan Lokasi	50



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Perhitungan Kebutuhan Permainan

Lampiran 2. Besaran Ruang

