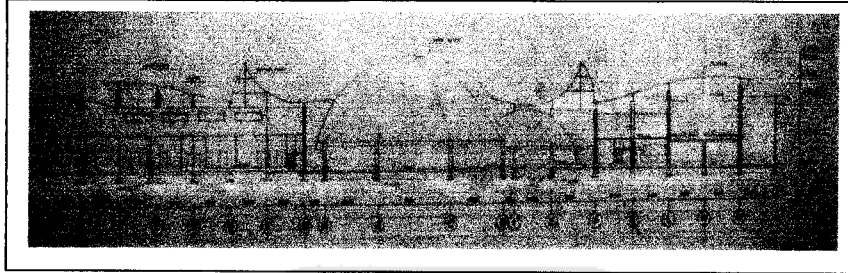


BAB III TRASFORMASI DESIGN

3.1. Sistem Struktur

1. Sub Struktur

Sub struktur pada bangunan ini menggunakan pondasi vootplat.



gambar pot.

2. Struktur rangka bangunan

Struktur rangka menggunakan system Rigid Frame dan Core.

Pemilihan prinsip rangka kaku (rigid frame) yaitu akan ekonomis sampai 20 lantai.

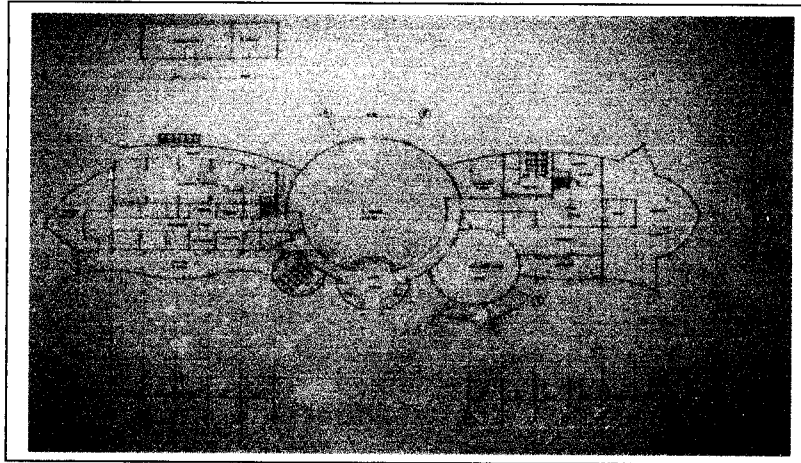
3. Struktur lantai

Plat lantai menggunakan beton dengan ketebalan 12cm

4. Struktur atap

Struktur atap pada bangunan menggunakan dak beton dan rangka baja.

3.2. Bentuk denah



Bentuk denah adalah bentuk lingkaran yang berderet ini dianalogikan sebagai bentuk buah yang bergerombol dalam motif ukir



3.3. Building Envelope

Pemakaian bahan-bahan untuk menunjang aspek pada penampilan bangunan motif ukiran

3.3.1. Atap

Rangka atap memakai rangka baja dengan penutupnya berbahan poly carbonat, sebagian juga memakai dak beton. Pemilihan atap polycarbonat yang transparan dengan maksud agar pada malam hari unsur cahaya dalam bangunan dapat keluar.

3.3.2. Kolom

Kolom memakai bahan beton, kemudian di-finishing dengan dibungkus dengan ornamen ukiran. Pemakaian ornamen ukiran ini dimaksudkan agar kesan ukiran dapat diterima oleh konsumen. Ketebalan kolom berdiameter 60 cm.

3.3.3. Dinding

Dinding memakai batubata biasa dan aluminium foil.

3.4. Sistem Utilitas

3.4.1 Sistem Utilitas air bersih dan air kotor

Sistem air bersih berasal dari PAM ditampung dalam bak besar Dan dialirkan ke bangunan dengan system pompa. System air kotor dialirkan melalui shaft menuju bak peresapan.

3.4.2. Sistem sanitasi

Aliran air hujan diarahkan ke roil kota

3.4.3. Sistem MEE

Memakai PLN dan cadangannya memakai genset yang ditaruh di luar bangunan.

3.4.4. Sistem transportasi vertical

Sistem transportasi vertical menggunakan tangga.

3.5. Sistem Kenyamanan ruang

3.5.1 Sistem pencahayaan

Sistem pencahayaan pada bangunan ini memakai system pencahayaan buatan dan alami.

3.5.2 Sistem penghawaan

Sistem penghawaannya memakai system penghawaan buatan, yaitu AC dan alami melalui bukaan-bukaan.

3.6. Sistem spatial

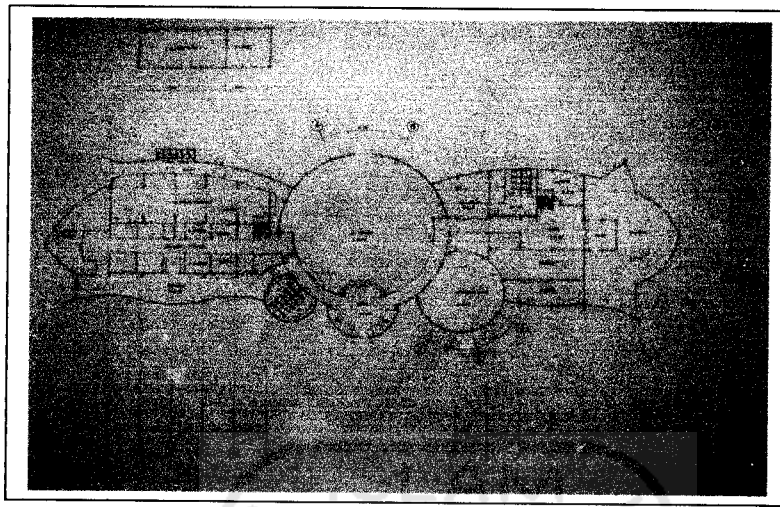
Luasan ruang pada bangunan Fasilitas Penelitian dan Pengembangan Kerajinan UkirPusat Bisnis Komputer:

Macam ruang		Besaran ruang (m ²)
1. Promosi / pameran	1 unit	965m ²
2. souvenir	1 unit	504 m ²
3. gallery	1 unit	144 m ²
4. peragaan	4unit @3x5 4unit @4x5 1 unit 3x4 1unit 3x3	60m ² 80m ² 12m ² 9m ²
5. perpustakaan	1 unit	200m ²
6. museum	1 unit	300m ²
7. r. lavatory	6 unit	432m ²
8. gudang		72m ²
9. auditorium		216 m ²
10.r. kelas	2 unit	336m ²
11.r. penelitian		64 m ²
13. R. Staff		72 m ²
14. R. Rapat		80 m ²
15. kantin		48 m ²
1.r. alat		56 m ²
2. r.genset		35m ²

3. bahan baku		160m ²
4. r.guru		56m ²
2. parkir		
- mobil	Kapasitas 36 mobil	540 m ²
- sepeda motor	60motor @ 2m ²	120 m ²
-bus	4bus@ 4x12	192 m ²
r.pengelola		365 m ²
kurator		21 m ²



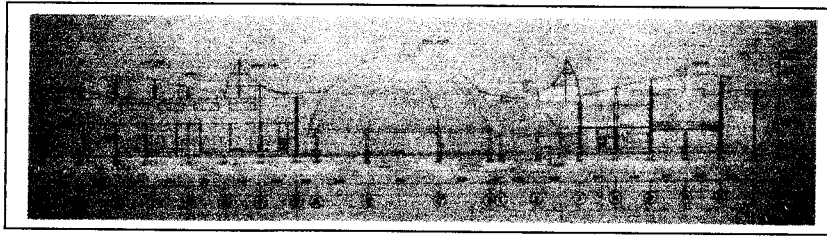
KILASAN DESIGN



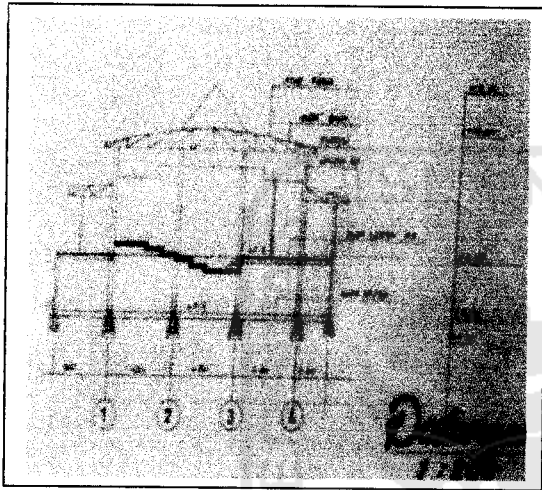
Denah Lt. 1



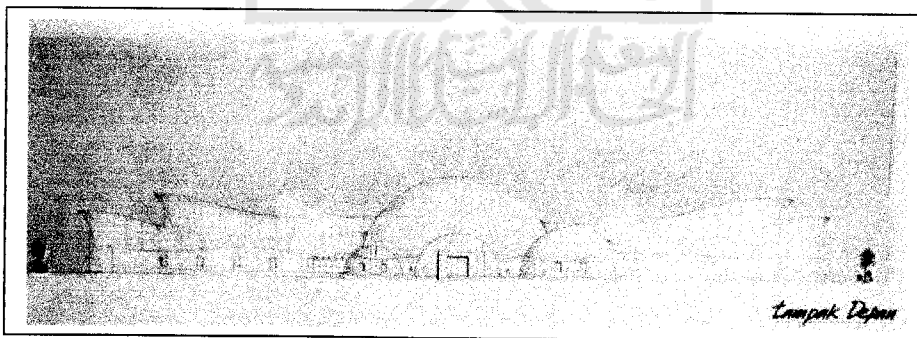
Denah Lt.2



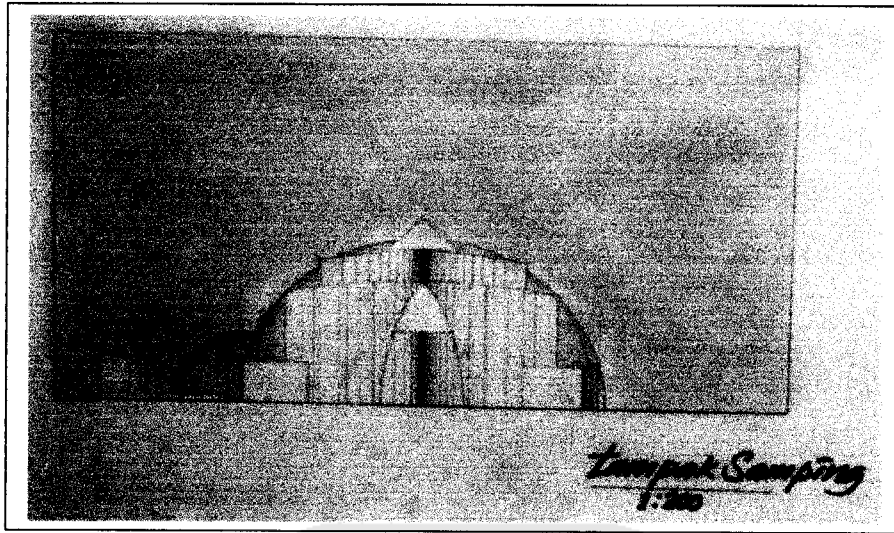
Pot. A



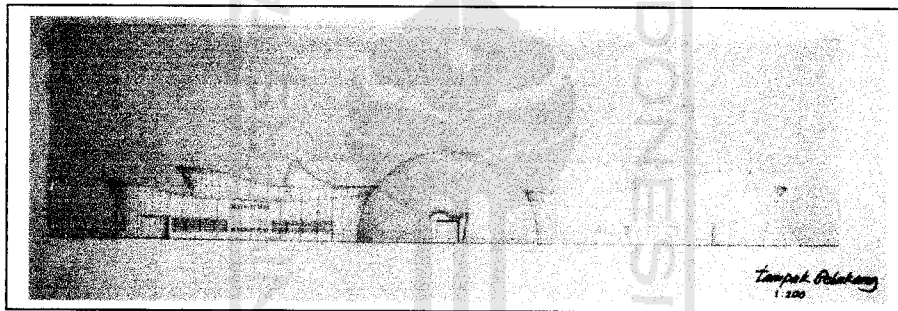
Pot .B



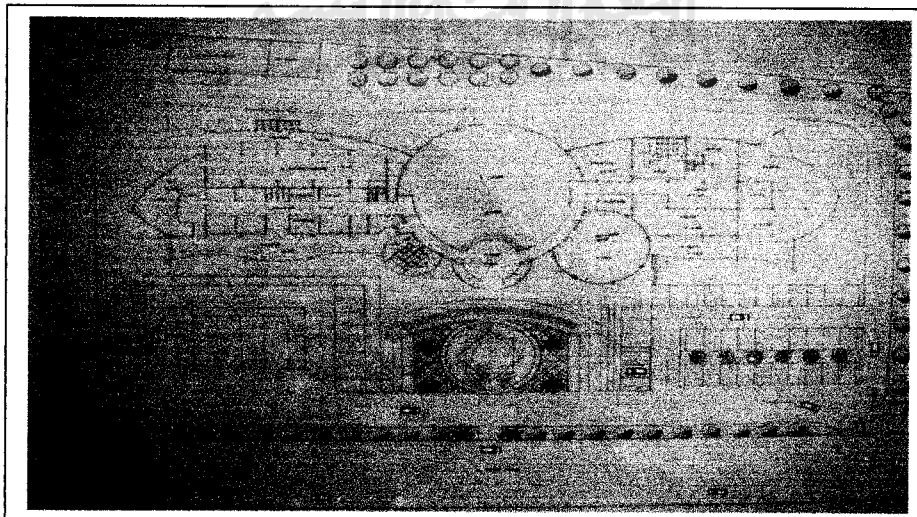
T. Depan



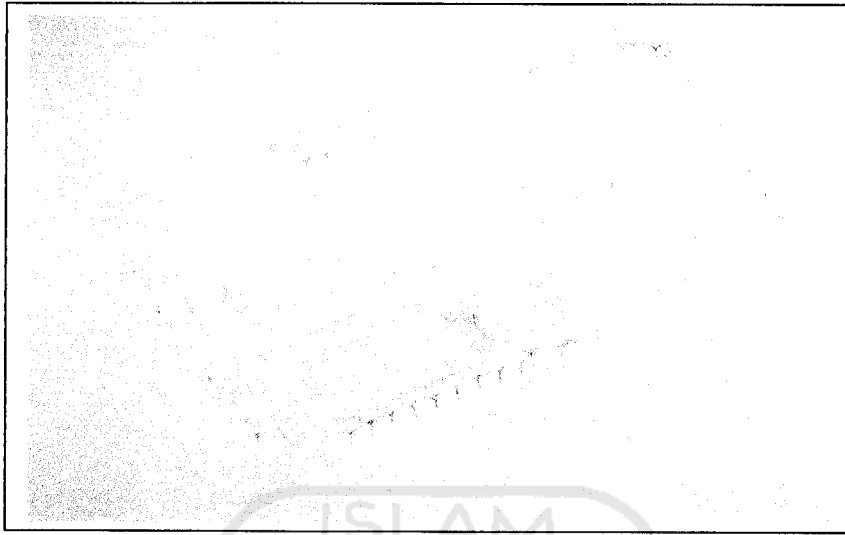
T. Samping



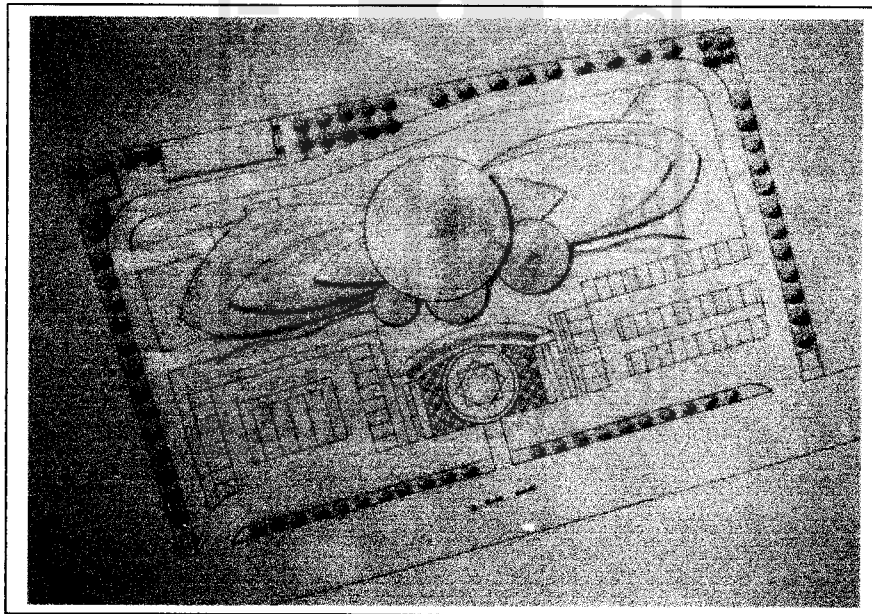
T. Belakang



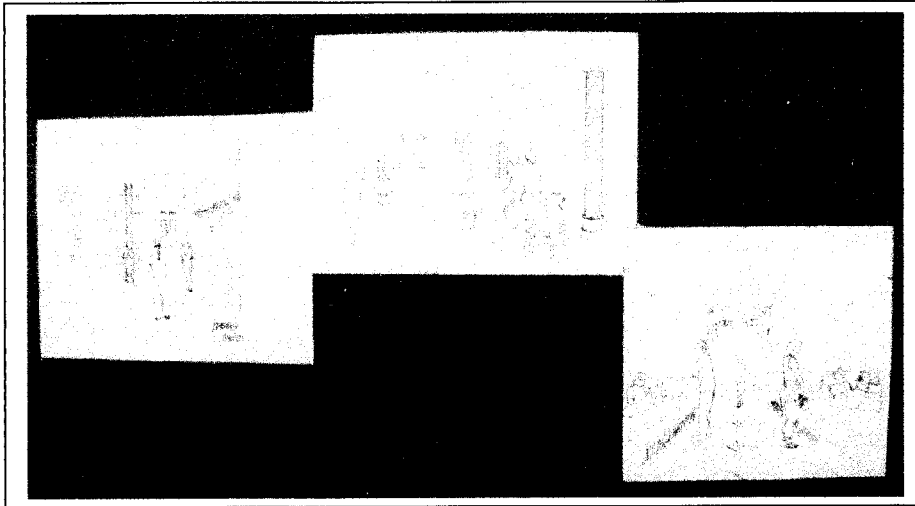
Site Plain



Axonometri



Situasi



Interior

