

Daftar Pustaka

1. Ching, D. K *Arsitektur : Bentuk, Ruang dan Susunannya*
2. Snyder, James C. 1989. *Pengantar Arsitektur*, Jakarta : Erlangga.
3. Echols, John M. and Shadily, Hassan. 1976. *Kamus Inggris –Indonesia*, Cornell University Press, Jakarta : Penerbit PT. Gramedia
4. De Chiara, Joseph and Callender, John Hancock. 1973. *Time – Server Standards for Building Types*, Amerika : Mc Graw Hill Book Company.
5. Dkk. Syah Djalimus, Drs. *Kamus Pelajar, Kata Serapan Bahasa Indonesia*, Penerbit Rineka Cipta.
6. Neufert, Ernest. 1981. *Data Arsitek*, Jakarta : Penerbit Erlangga.
7. Mangunwijaya, YB. 1988. *Wastu Citra*
8. S Soetadji, Setyo, Ir. *Anatomi Tampak*, Jakarta : Penerbit Djambatan.
9. Laseau, Paul. *Berpikir Gambar Bagi Arsitek dan Perancang* : Penerbit ITB Bandung.
10. White, T. Edward .. *Buku Sumber Konsep* : Penerbit Intermatra.
11. Wedha, Adi Nugraha, *Membuat Animasi dengan CoreRETAS*, Penerbit Elex Media Komputindo
12. Irawan, Anang. TGA Arsitektur UGM 1999 / 75. *Pusat Multimedia Desain Grafis di Surabaya*
13. Nugrahini, Purwa, Cipta, Dyah. TGA Arsitektur UGM 2003. *Sekolah Desain Komunikasi Visual di Yogyakarta.*
14. Whitaker, Steve, *The encyclopedia of carooning techniques*
15. Taylor, Richard, *The encyclopedia of Animation Techniques*
16. Robani, Akbar, TGA Arsitektur UII, Tahun 2005. *Rumah Pproduksi animasi di jogjakarta*
17. Blair, Preston. *Cartoon Animation*
18. www.Mundidesign.com
19. www.Designshare.com
20. www.Aboutdesign.com
21. www.getthings.com