

ABSTRAKSI

Menghadapi era informasi yang serba canggih dan mutakhir bangsa Indonesia harus mampu berbicara dengan negara-negara barat yang lebih dahulu maju. Sehingga dengan perkembangan ini bangsa Indonesia mencanangkan Nusantara-21 sebagai kebijakan atau konsep masa depan yang tujuannya menyatukan wilayah kedalam jaringan komunikasi dan komputer yang terpadu, dengan kerangka pengembangan diantaranya proses konseptualisasi, pendidikan dan pelatihan, pemasaran produk daerah, perencanaan dan riset serta inovasi sangat diutamakan pada tahap awal

Komputer merupakan alat bantu bagi manusia yang bekerja secara secara elektornis dengan menggunakan sistem digital untuk proses pengolahan data. Komputer mempunyai sistem kerja menerima input berupa data, mengolah input tersebut dan menghasilkan out put berupa informasi. Perangkat komputer terdiri dari perangkat keras (hard ware), perangkat lunak (soft ware) dan perangkat manusiawi (brain ware).

Didukung dengan kondisi perkembangan teknologi komputer dan kebutuhan akan penggunaan perangkat komputer yang terus meningkat maka perkembangan bisnis komputer, program komputer dan pusat pendidikan komputer mengalami peningkatan yang sangat pesat.

Malang sebagai kota pendidikan tentunya membutuhkan sarana dan prasarana yang dapat menunjang sektor pendidikan. Keberadaan sebuah pusat penjualan, pendidikan, perkantoran dan penyewaan diharapkan juga dapat mendukung kota Malang sebagai kota pendidikan di Jawa Timur, karena aplikasi teknologi komputer dapat diterapkan hampir pada semua disiplin ilmu.

Banyaknya perguruan tinggi dan perkantoran yang ada di kota Malang menjadi daya dukung tersendiri terhadap keberadaan Graha Komputer. Minat terhadap perkembangan komputer di Malang juga cukup tinggi, hal ini dapat dilihat dari banyaknya kajian, seminar maupun simposium tentang teknologi komputer.

Sebuah Bangunan Graha Komputer harus mempunyai bentuk dan ekspresi yang menarik bagi pengunjung, karena bangunan ini bersifat komersial. Graha Komputer di Malang juga harus mempunyai daya tarik tersendiri. Sehingga tempat atau site serta penampilan bangunan harus mencerminkan suatu tempat dimana teknologi komputer ada, untuk itu penampilan bangunan harus atraktif, informatif, dinamis, teknologis dan representatif. Karena pada dasarnya ungkapan bentuk bangunan merupakan gambaran dari fungsi bangunan tersebut.

Dengan tuntutan karakteristik seperti tersebut diatas maka diperlukan adanya pencerminan karakter informatif dan atraktif pada bangunan Graha Komputer, yang mencakup pencerminan fasade, tata ruang dan materialnya.