

DAFTAR ISI

Judul

Lembar Pengesahan

Lembar Persembahan

Abstrak

Kata Pengantar

Daftar Isi

Daftar Gambar

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Permasalahan	1
1.2. Tujuan dan Sasaran Penulisan	3
1.3. Keaslian Penulisan	3
1.4. Lingkup dan Cara Pembahasan	4

BAB II. KAJIAN MUSEUM SENI ANAK SARANA EDUKASI DAN REKREASI

2.1. Kajian Tipologi Museum	7
2.2. Kajian tentang Karakter Anak dan Peadahannya dalam Bangunan	13
2.3. Museum Seni Anak yang Kreatif dan Edukatif	20.

BAB III. MUSEUM SENI ANAK SARANA REKREATIF-EDUKATIF DI YOGYAKARTA

3.1. Bentuk Bangunan Museum Seni Anak di Yogyakarta	23
3.2. Fungsi Bangunan Museum Seni Anak	28.
3.3. Teknis Bangunan Museum Seni Anak	36

BAB IV. SENI DAN BUDAYA SEBAGAI DASAR PERANCANGAN MUSEUM SENI ANAK YOGYAKARTA

4.1. Permainan Anak merupakan Dasar Perancangan Ruang	39.
4.2. Bangunan Museum yang Dinamis, Edukatif, dan Kreatif	47
4.3. Program Ruang pada Bangunan Museum Seni Anak	55

Daftar Pustaka

Lampiran

1. Data awal
2. Pola pikir
3. Contoh-contoh bangunan museum dan fasilitas anak di Yogyakarta
4. Peta kota Yogyakarta
5. Besaran-besaran ruang
6. Data statistik kepariwisataan DIY tahun 1996-1998.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Museum ditinjau dari bentuk	8
Gambar 2. Museum ditinjau dari bentuk	9
Gambar 3. Museum ditinjau dari peran bangunan	10
Gambar 4. Museum ditinjau dari peran bangunan	11
Gambar 5. Museum ditinjau dari teknis	12
Gambar 6. Kegiatan sekolah Montesorri	15
Gambar 7. Kegiatan sekolah Apollo	16
Gambar 8. Fasilitas anak ditinjau dari bentuk	17
Gambar 9. Fasilitas anak ditinjau dari peran bangunan	18
Gambar 10. Fasilitas anak ditinjau dari teknis	19
Gambar 11. Permainan anak tradisional di Yogyakarta	25
Gambar 12. Pola permainan anak	25
Gambar 13. Hubungan dalam ruang secara visual dan fisik	31
Gambar 14. Pencahayaan alami dan buatan	34
Gambar 15. Macam-macam pola sirkulasi	35
Gambar 16. Dinding dan kolom yang edukatif dan rekreatif	37
Gambar 17. Pola sirkulasi diambil dari permainan anak	41
Gambar 18. Pola sirkulasi yang menciptakan <i>experience sequence</i>	42
Gambar 19. Organisasi massa yang dinamis	43
Gambar 20. Pola peruangan berdasarkan permainan anak	45
Gambar 21. Pola peruangan radial dan grid	46
Gambar 22. Formal struktur	47
Gambar 23. Dinding yang dinamis, rekreatif dan edukatif	48
Gambar 24. Kolom yang dinamis, rekreatif dan edukatif	49
Gambar 25. Tinggi rendah lantai	50
Gambar 26. Buka-bukaan	51
Gambar 27. Hubungan ruang	53
Gambar 28. Kegiatan interaktif dalam ruang	54
Gambar 29. Kegiatan interaktif di luar ruang	55
Gambar 30. Pembagian skala ruang	56
Gambar 31. Skala yang sesuai dengan anak	57
Gambar 32. Pembatas	58
Gambar 33. Pencahayaan	59