

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MONOPOLI KIMIA (MONOCHEM) UNTUK PESERTA DIDIK SMA/MA

Abidin Angga Widjaja¹

¹Mahasiswa Pendidikan Kimia, Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta
(17614063@students.uii.ac.id)

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis game monopoli kimia pada materi koloid dan mengetahui kelayakan media yang dikembangkan. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang menggunakan model pengembangan 4-D dengan melalui tahap pendefinisian (*define*), tahap perencanaan (*design*) dan tahap pengembangan (*develop*). Pada tahap *define* dilakukan analisis ujung depan dan perumusan tujuan. Pada tahap *design* dilakukan pemilihan design dan rancangan awal. Pada tahap *develop* dilakukan pembuatan media sesuai dengan rancangan menggunakan *photoshop CS6* serta penilaian kelayakan media. Hasil penilaian produk dari ahli materi dan media mendapatkan rata-rata skor keseluruhan aspek sebesar 41,5 dengan kategori sangat baik, sehingga produk pengembangan media *MonoChem* dinyatakan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: Monopoli Kimia, materi koloid, metode pengembangan 4-D