

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TOKO PERTANIAN UD
SARI BUMI BERBASIS WEB**



Disusun Oleh:

N a m a : Hanik Atulrofida
NIM : 14523011

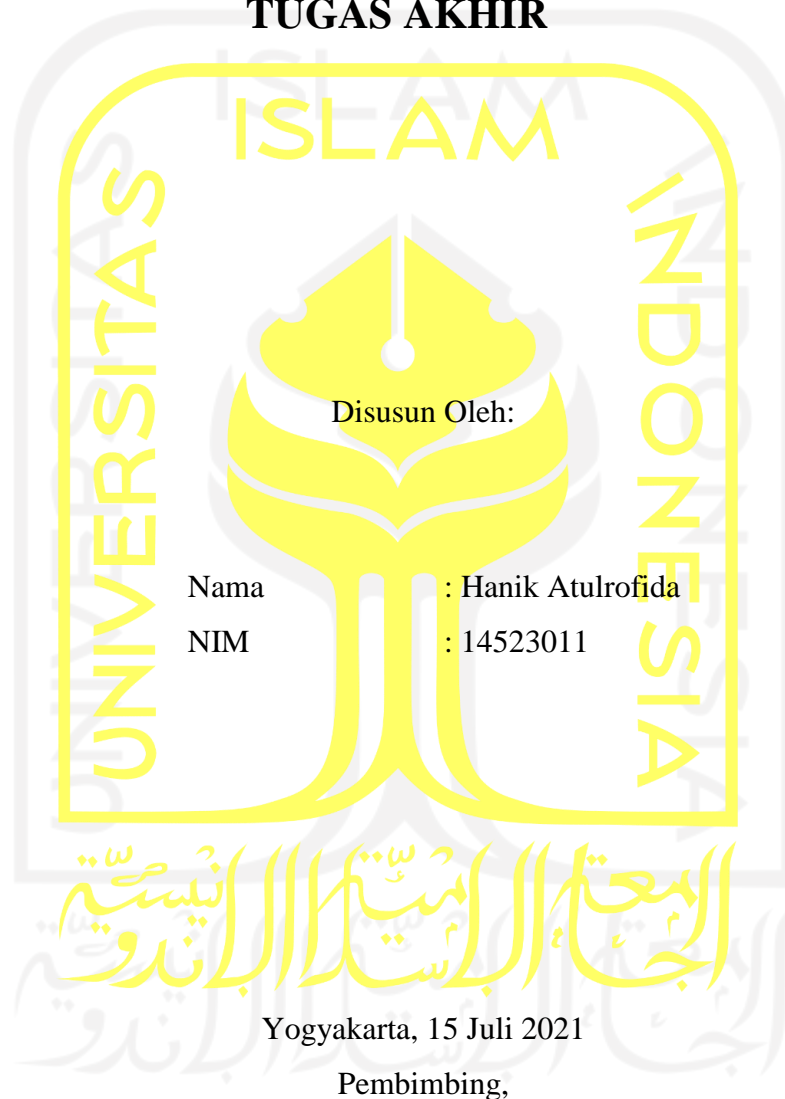
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA – PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA**

2021

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TOKO PERTANIAN UD
SARI BUMI BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR



(Sri Mulyati, S. Kom, M. Kom)

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TOKO PERTANIAN UD
SARI BUMI BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Informatika – Program Sarjana di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 15 Juli 2021

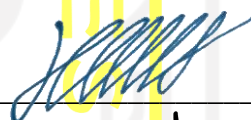
Tim Penguji

Sri Mulyati, S.Kom., M.Kom.



Anggota 1

Hanson Prihantoro Putro, S.T., M.T.



Anggota 2

Kurniawan Dwi Irianto, S.T., M.Sc.



Mengetahui,

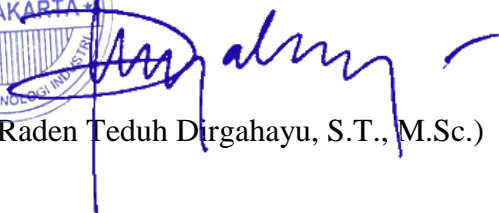
Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia



(Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)



HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hanik Atulrofida

NIM : 14523011

Tugas akhir dengan judul:

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TOKO PERTANIAN UD
SARI BUMI BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung risiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 24 Juni 2021



(Hanik Atulrofida)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah robbil ‘alamin...

Segala puji bagi Allah SWT, yang telah melimpahkan segala rahmat, taufik, dan hidayah kepada penulis dalam menuntut ilmu untuk memperbanyak wawasan ilmu pengetahuan, menambah pengalaman, dan dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan waktu yang telah ditentukan. Shalawat serta salam penulis curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang telah menuntun kita dari zaman jahiliyah menuju zaman yang terang benderang. Dengan mengucapkan syukur dan hamdalah, tugas akhir ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua saya yang sangat saya cintai, almarhum Bapak Amir Syarifudin dan Ibu Sukarmi yang telah memberikan kasih sayang dan kesabaran dalam mendidik anaknya hingga saat ini dan selalu memberi dukungan, masukan, motivasi dan doa yang terbaik kepada saya.
2. Kedua kakak saya tersayang yang selalu memberi saya motivasi, semangat, serta doa untuk mendukung saya dalam menyelesaikan studi.
3. Ibu Sri Mulyati yang telah memberikan dukungan dan membimbing saya dengan sabar hingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
4. Teruntuk sahabat-sahabat tersayang saya yang telah sabar mendengarkan keluh kesah saya dan selalu memberikan semangat serta doa terbaik untuk saya.
5. Semua teman-teman yang telah membantu dan memberi dukungan kepada saya sampai tugas akhir ini terselesaikan.

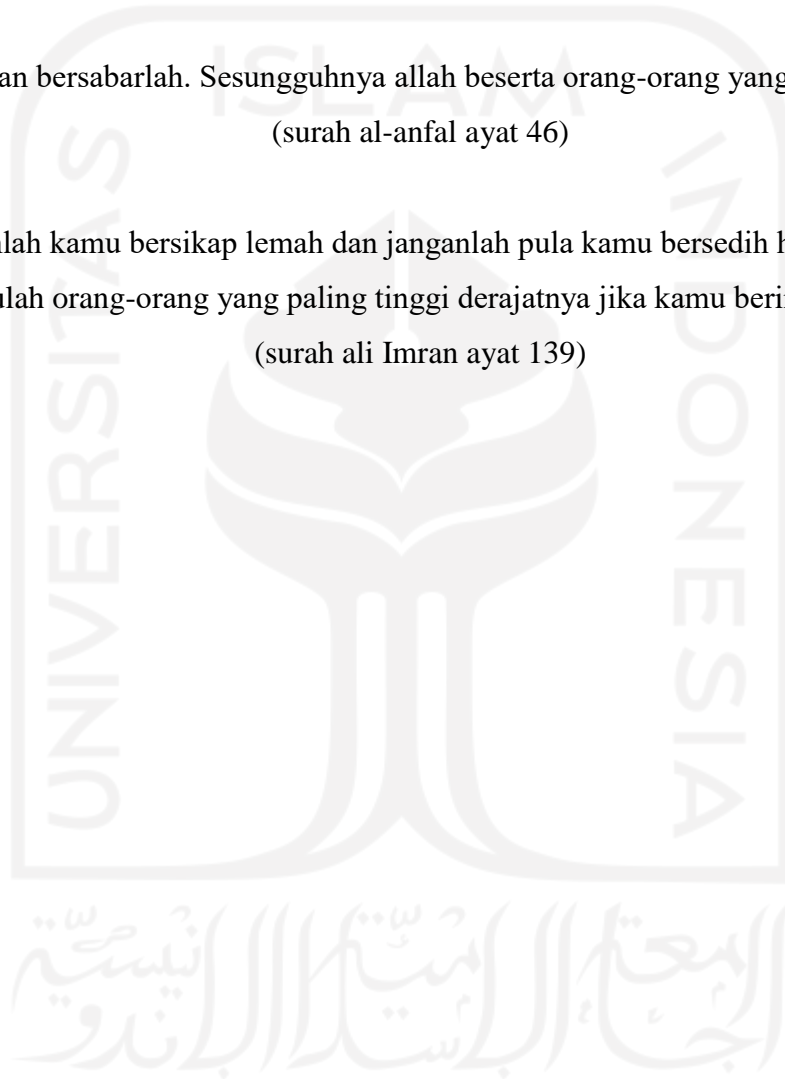
HALAMAN MOTTO

“Jangan pergi mengikuti kemana jalan akan berujung. Buat jalanmu sendiri dan tinggalkanlah jejak” (Ralph Waldo Emerson)

“Allah tidak membebani seseorang itu melainkan sesuai dengan kesanggupannya”
(surah al baqarah ayat 286)

“Dan bersabarlah. Sesungguhnya allah beserta orang-orang yang sabar”
(surah al-anfal ayat 46)

“Janganlah kamu bersikap lemah dan janganlah pula kamu bersedih hati, padahal kamulah orang-orang yang paling tinggi derajatnya jika kamu beriman”
(surah ali Imran ayat 139)



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Alhamdulillah, segala puja dan puji syukur marilah senantiasa kita ucapkan limpahan rahmat dan nikmat Allah SWT, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Toko Pertanian UD Sari Bumi Berbasis Web” dengan baik. Sholawat serta salam penulis curahkan kepada baginda nabi kita Muhammad SAW. Semoga penulis, orang tua, saudara, dosen-dosen, dan orang terdekat kita mendapatkan syafaat Beliau di Yaumul Mahsyar kelak. Aamiin yaa rabbal ‘alamin.

Laporan Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata Satu (S1) di Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia. Dalam penyusunan laporan penulis menyadari bahwa laporan ini tidak terlepas dari bimbingan, bantuan serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat serta hidayah pada kesempatan ini, sehingga penulis diberikan kelancaran dan kemudahan dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
2. Prof. Fathul Wahid, ST., M.Sc., Ph.D. selaku Rektor Universitas Islam Indonesia.
3. Hari Purnomo, Prof., Dr., Ir., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
4. Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Informatika Program Sarjana.
5. Sri Mulyati, S. Kom., M. Kom., selaku dosen pembimbing yang telah waktu, tenaga, ilmu, pikiran, dan membimbing saya dengan sabar dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Seluruh Dosen Informatika yang telah memberikan nasihat, pengalaman, dan ilmu yang bermanfaat selama menempuh pendidikan jenjang S1 di Universitas Islam Indonesia.
7. Kedua orang tua saya yang sangat saya cintai, almarhum Bapak Amir Syarifudin dan Ibu Sukarmi yang telah memberikan kasih sayang dan kesabaran dalam mendidik anaknya hingga saat ini dan selalu memberi dukungan, masukan, motivasi dan doa yang terbaik kepada saya.
8. Kedua kakak saya tersayang yang selalu memberi saya motivasi, semangat, serta doa untuk mendukung saya dalam menyelesaikan studi.

9. Teruntuk sahabat-sahabat saya di informatika Sri Rahmadani, Wintang Koespradipta, Rizqa Az Zahra, dan Deby Puspita yang selalu sabar, memberikan canda tawa, semangat, kasih sayang, selalu mendengarkan keluh kesah saya dan memberikan doa yang baik untuk saya dan keluarga saya.
10. Teruntuk sahabat-sahabat tersayang saya yang telah sabar mendengarkan keluh kesah saya dan selalu memberikan semangat serta doa terbaik untuk saya.
11. Keluarga Informatika khususnya angkatan 2014 “Magnifico” yang telah menjadi teman seperjuangan selama kuliah ini.
12. Semua pihak dan teman-teman yang telah membantu dan memberi dukungan kepada saya sampai tugas akhir ini terselesaikan.

Laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Maka penulis mohon maaf atas kekurangan dan penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat membantu peningkatan penulis di masa yang akan datang. Semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis dan pembaca. Aamiin

Wassalamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Yogyakarta, 24 Juni 2021



(Hanik Atulrofida)

SARI

Pertanian merupakan suatu kegiatan bercocok tanam dengan menggunakan pemanfaatan sumber daya alam yang dikelola oleh manusia agar dapat menghasilkan bahan pangan, bahan baku industri atau sebagai sumber energi. Di wilayah Kecamatan Somoroto toko pertanian UD Sari Bumi merupakan usaha dagang di bidang pertanian yang berdiri sejak tahun 1978. Di toko ini menyediakan aneka kebutuhan dalam pertanian termasuk benih, pupuk dan alat pertanian. Dalam waktu sehari terdapat kurang lebih 45-60 orang yang berkunjung ke toko untuk membeli benih, pupuk, *sparepart*, atau obat-obatan pertanian. Jika musim persiapan bercocok tanam jumlahnya akan meningkat. Terdapat karyawan yang bekerja harian untuk melayani petani dan pesanan. Persediaan barang pada toko diambil dari beberapa *supplier*. Selama ini manajemen penjualan yang dilakukan dengan manual dan kurang efektif. Untuk meningkatkan pencatatan dan layanan maka toko pertanian UD Sari Bumi memerlukan dukungan teknologi, untuk itu perlu dibangun sistem informasi manajemen. Tujuan dari penelitian ini membuat sebuah sistem informasi manajemen untuk penjualan sehingga dapat memudahkan pemilik toko dalam melakukan pengelolaan karyawan, pengelolaan *supplier*, pengelolaan kategori barang, pengelolaan barang, transaksi penjualan, pembelian, dan laporan.

Metode pengembangan sistem dengan menggunakan metode *waterfall* dengan tahapannya adalah pengumpulan data, analisis kebutuhan, desain, pengkodean, dan pengujian. Berdasar pengujian sistem yang dilakukan dengan *System Usability Scale* (SUS) diketahui bahwa sistem dengan fitur manajemen penggajian karyawan, transaksi pembelian, transaksi penjualan dapat digunakan oleh pengguna dengan hasil pengujian menunjukkan 72,5%.

Kata kunci: pertanian, sistem informasi manajemen

GLOSARIUM

Glosarium memuat daftar kata tertentu yang digunakan dalam laporan dan membutuhkan penjelasan, misalnya kata serapan yang belum lazim digunakan. Urutkan sesuai abjad. Contoh penulisannya seperti di bawah ini:

| | |
|-------------------------------------|---|
| <i>Activity Diagram</i> | diagram untuk menggambarkan perancangan sistem tentang aktivitas yang terjadi pada sistem |
| <i>Association</i> | mengidentifikasi interaksi yang dilakukan oleh aktor tertentu dengan use case tertentu |
| <i>Boundary</i> batasan | sistem agar tidak saling tumpang tindih antar sistem lainnya dan melakukan tugas sesuai dengan fungsinya masing-masing |
| <i>Cancel</i> | membatalkan proses yang terjadi pada sistem |
| <i>Cash and Carry</i> | penjualan tunai dan pembayaran secara kontan |
| <i>Choose File</i> | memilih sebuah file untuk diunggah |
| <i>Classic Life Cycle</i> | salah satu model pengembangan aplikasi yang termasuk dalam siklus hidup klasik |
| <i>Database</i> | kumpulan data yang terorganisir, yang umumnya disimpan dan diakses secara elektronik dari suatu sistem komputer |
| <i>Decision</i> | keputusan untuk menggambarkan pilihan kondisi yang memungkinkan terjadi perbedaan transisi dan untuk memastikan bahwa aliran kerja dapat mengalir lebih dari satu jalur |
| <i>Dependency</i> | hubungan dua use case yang saling ketergantungan |
| <i>Design</i> | membuat perancangan sistem |
| <i>Device</i> | perangkat yang digunakan untuk sistem |
| <i>Elements</i> | bagian dari sistem komponen terkecil pada sistem |
| <i>Entity Relationship Database</i> | diagram untuk menggambarkan hubungan antara objek-objek data yang memiliki hubungan antar relasi |
| <i>Extend</i> | melakukan pemanggilan, memerlukan kondisi tertentu agar terjadi dependensi |

| | |
|----------------------------------|--|
| <i>Final State</i> | keadaan akhir pada suatu proses sistem yang terjadi |
| <i>Generalization</i> | mendefinisikan relasi antara dua aktor atau dua use case yang salah satunya mewarisi atau menolak sifat dari yang lainnya |
| <i>Goal</i> | tujuan sistem untuk mencapai kesuksesan dalam pembuatan sistem |
| <i>Initial State</i> | keadaan awal pada suatu proses sistem yang terjadi |
| <i>Integration and Testing</i> | proses integrasi dan pengujian sistem |
| <i>Input</i> | masukkan atau memasukkan sebuah data |
| <i>Interface</i> | penghubung untuk menjembatani subsistem satu dengan subsistem lainnya |
| <i>Letter of Credit</i> | surat kredit pembelian barang |
| <i>Merge</i> | menggabungkan kembali aliran kerja yang sebelumnya telah dipecah oleh keputusan |
| <i>Missionary Selling</i> | penjualan oleh perwakilan perusahaan untuk menghubungi pengecer dan meyakinkan pembeli bahwa produk yang dijual dapat dimanfaatkan |
| <i>New Business Selling</i> | penjualan yang berusaha membuka transaksi baru dengan mengubah calon pembeli menjadi pembeli |
| <i>Non Cash</i> | pembayaran tidak tunai |
| <i>Output</i> | keluaran atau sebuah hasil |
| <i>Operation and Maintenance</i> | pengoperasian dan perbaikan dari sistem |
| <i>Owner</i> | pemilik perusahaan atau toko |
| <i>Password</i> | kata sandi untuk masuk ke sistem |
| <i>Research</i> | melakukan pengumpulan data dengan melakukan observasi dan wawancara |
| <i>Responsive Selling</i> | penjualan yang tidak menciptakan penjualan besar akan tetapi dapat memicu pembelian ulang |
| <i>Requirement</i> | mempersiapkan dan menganalisa kebutuhan dari sistem |
| <i>Sales</i> | aktivitas atau bisnis menjual produk atau jasa |
| <i>Scanner Barcode</i> | alat untuk membaca kode dan mengirimkannya ke dalam komputer |

| | |
|--|--|
| <i>Software Requirements Analysis</i> | analisis persyaratan perangkat lunak |
| <i>Sparepart</i> | onderdil atau suku cadang |
| <i>Supplier</i> | pemasok barang yang diperlukan toko |
| <i>System Usability Scale (SUS)</i> | kuesioner untuk mengukur persepsi kegunaan |
| <i>Synchronization Fork</i> | memecah perilaku menjadi aktivitas paralel |
| <i>Synchronization Join</i> | menggabungkan kembali aktivitas yang paralel |
| <i>Technical Selling</i> | teknik penjualan dengan cara memberikan saran kepada konsumen |
| <i>Testing</i> | pengujian yang dilakukan pada sistem |
| <i>Trade Selling</i> | penjualan yang dilakukan oleh pedagang kepada grosir untuk dijual kembali |
| <i>Username</i> | nama pengguna pada sistem |
| <i>Use Case Diagram</i> | metode pemodelan yang digunakan dalam perancangan sistem |
| <i>Unified Modeling Language (UML)</i> | himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek (OOP) serta aplikasinya |
| <i>Update</i> | memperbarui data yang telah diubah |
| <i>Waterfall</i> | model pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berurutan |

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR | iv |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | v |
| HALAMAN MOTTO | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| SARI | ix |
| GLOSARIUM | x |
| DAFTAR ISI | xiii |
| DAFTAR TABEL | xv |
| DAFTAR GAMBAR | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6 Metode Penelitian | 3 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 Kajian Pustaka | 5 |
| 2.2 Sistem Pertanian | 7 |
| 2.3 Penjualan (<i>Sales</i>) | 8 |
| 2.4 Sistem Informasi Penjualan | 10 |
| 2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen | 10 |
| 2.6 Karakteristik Sistem Informasi Manajemen | 12 |
| 2.7 Perancangan Proses Bisnis | 13 |
| 2.8 Perancangan Pengujian | 15 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 18 |
| 3.1 Pengumpulan Data | 19 |
| 3.2 Analisis Kebutuhan | 21 |
| 3.3 Perancangan Sistem | 23 |
| 3.4.1 Perancangan Proses Bisnis | 23 |
| 3.4.2 Perancangan <i>Database</i> | 49 |
| 3.4 Perancangan Antarmuka | 58 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM | 71 |
| 4.1 Implementasi | 71 |
| 4.1.1 Halaman Login | 71 |
| 4.1.2 Halaman Halaman <i>Owner</i> dan Admin | 72 |
| 4.1.3 Halaman Kelola Karyawan | 73 |
| 4.1.4 Halaman Kelola <i>Supplier</i> | 76 |
| 4.1.5 Halaman Kelola Barang | 79 |
| 4.1.6 Halaman Kelola Kategori | 83 |
| 4.1.7 Halaman Pembelian | 87 |
| 4.1.8 Halaman Penjualan | 89 |
| 4.1.9 Halaman Laporan | 91 |

| | | |
|-------|--|-----|
| 4.2 | Pengujian Sistem..... | 94 |
| 4.2.1 | Pengujian Fungsional | 94 |
| 4.2.2 | Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS)..... | 98 |
| 4.3 | Kelebihan dan Kekurangan Sistem | 99 |
| 4.3.1 | Kelebihan Sistem..... | 99 |
| 4.3.2 | Kekurangan Sistem..... | 99 |
| | BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... | 100 |
| 5.1 | Kesimpulan | 100 |
| 5.2 | Saran..... | 100 |
| | DAFTAR PUSTAKA | 101 |
| | LAMPIRAN | 103 |



DAFTAR TABEL

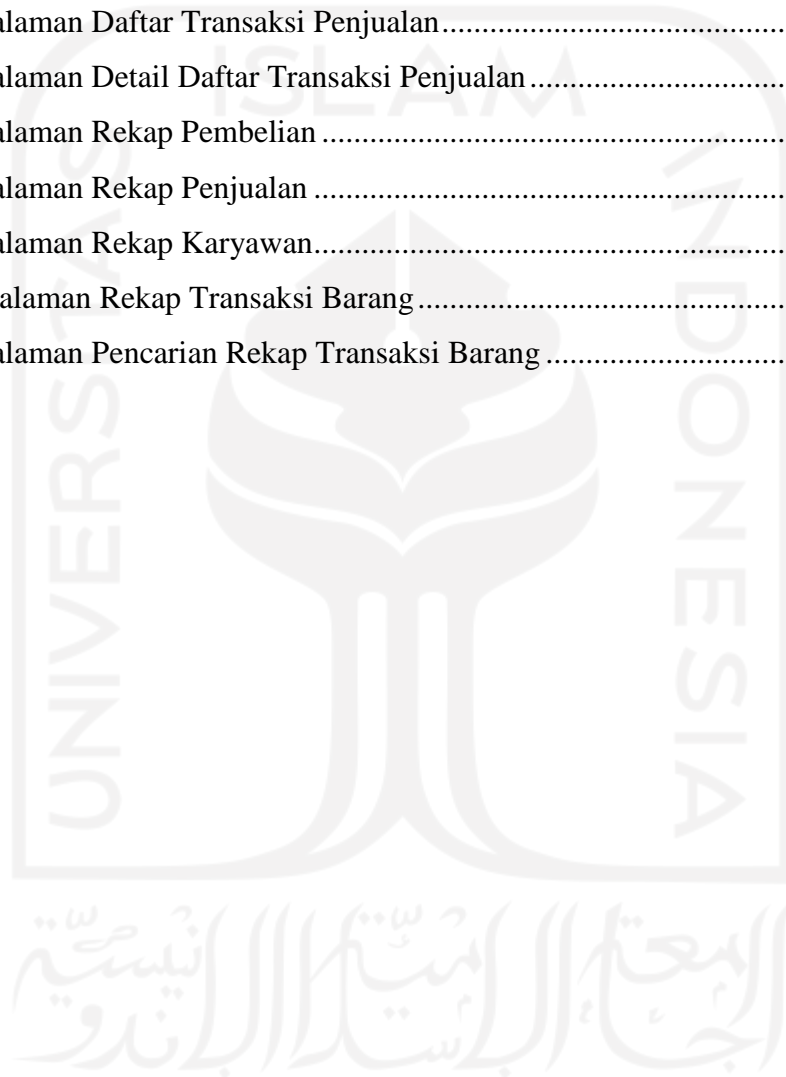
| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Perbandingan penelitian sejenis yang telah direview | 6 |
| Tabel 2.2 Tabel Pertanyaan Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS) | 15 |
| Tabel 2.3 Tabel Jawaban Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS) | 16 |
| Tabel 3.1 Tabel Kebutuhan Fungsional Sistem berdasarkan pengguna | 21 |
| Tabel 3.2 Aturan Penamaan <i>Use Case</i> | 25 |
| Tabel 3.3 Login | 26 |
| Tabel 3.4 Mengelola Karyawan | 26 |
| Tabel 3.5 Mengelola <i>Supplier</i> | 28 |
| Tabel 3.6 Mengelola Barang | 29 |
| Tabel 3.7 Mengelola Kategori Barang | 31 |
| Tabel 3.8 Mengelola Transaksi Pembelian | 32 |
| Tabel 3.9 Mengelola Transaksi Penjualan | 33 |
| Tabel 3.10 Mengelola Laporan | 35 |
| Tabel 3.11 Tabel <i>sys_admin</i> | 52 |
| Tabel 3.12 Tabel <i>tbl_karyawan</i> | 52 |
| Tabel 3.13 Tabel <i>tbl_karyawan_presensi</i> | 53 |
| Tabel 3.14 Tabel <i>tbl_suplier</i> | 53 |
| Tabel 3.15 Tabel <i>tbl_barang</i> | 54 |
| Tabel 3.16 Tabel <i>tbl_kategori</i> | 54 |
| Tabel 3.17 Tabel <i>tbl_pembelian</i> | 55 |
| Tabel 3.18 Tabel <i>tbl_penjualan</i> | 55 |
| Tabel 3.19 Tabel <i>tbl_pembelian_detail</i> | 56 |
| Tabel 3.20 Tabel <i>tbl_penjualan_detail</i> | 57 |
| Tabel 4.1 Tabel Hasil Pengujian Fungsional Sistem | 94 |
| Tabel 4.2 Tabel Hasil <i>Pengujian System Usability Scale</i> (SUS) | 98 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Penentuan Hasil Penilaian..... | 17 |
| Gambar 3.1 Foto Wawancara Dengan Pemilik Toko | 20 |
| Gambar 3.2 Foto Wawancara Dengan Karyawan Toko | 20 |
| Gambar 3.3 Use Case Diagram..... | 24 |
| Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Login..... | 37 |
| Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Karyawan..... | 39 |
| Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>Supplier</i> | 40 |
| Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang..... | 42 |
| Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori Barang..... | 43 |
| Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Pembelian..... | 45 |
| Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Penjualan..... | 47 |
| Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan..... | 49 |
| Gambar 3.12 <i>Entity Relationship Database</i> (ERD 1)..... | 50 |
| Gambar 3.13 <i>Entity Relationship Database</i> (ERD 2)..... | 51 |
| Gambar 3.14 Relasi Database | 57 |
| Gambar 3.15 Halaman Login <i>Owner</i> dan Admin..... | 58 |
| Gambar 3.16 Halaman Admin | 59 |
| Gambar 3.17 Halaman <i>Owner</i> | 59 |
| Gambar 3.18 Halaman Kelola Karyawan | 60 |
| Gambar 3.19 Halaman Presensi Karyawan | 61 |
| Gambar 3.20 Halaman Tambah Karyawan..... | 61 |
| Gambar 3.21 Halaman <i>Supplier</i> | 62 |
| Gambar 3.22 Halaman Tambah <i>Supplier</i> | 62 |
| Gambar 3.23 Halaman Kelola Barang | 63 |
| Gambar 3.24 Halaman Tambah Barang..... | 63 |
| Gambar 3.25 Halaman Detail Barang..... | 63 |
| Gambar 3.26 Halaman Edit Barang | 64 |
| Gambar 3.27 Halaman Hapus Barang | 64 |
| Gambar 3.28 Halaman Kelola Kategori..... | 65 |
| Gambar 3.29 Halaman Tambah Kategori | 65 |
| Gambar 3.30 Halaman Catat Transaksi Pembelian | 66 |
| Gambar 3.31 Halaman Daftar Transaksi Pembelian..... | 66 |

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 3.32 | Catat Halaman Transaksi Penjualan | 67 |
| Gambar 3.33 | Halaman Cetak Nota | 67 |
| Gambar 3.34 | Halaman Daftar Transaksi Penjualan..... | 68 |
| Gambar 3.35 | Halaman Laporan Rekap Pembelian..... | 69 |
| Gambar 3.36 | Halaman Laporan Rekap Penjualan..... | 69 |
| Gambar 3.37 | Halaman Laporan Karyawan | 70 |
| Gambar 3.38 | Halaman Laporan Transaksi Barang..... | 70 |
| Gambar 4.1 | Halaman Login..... | 72 |
| Gambar 4.2 | Halaman <i>Owner</i> | 72 |
| Gambar 4.3 | Halaman Admin | 73 |
| Gambar 4.4 | Halaman Kelola Karyawan | 74 |
| Gambar 4.5 | Halaman Presensi Karyawan | 74 |
| Gambar 4.6 | Halaman Tambah Data Karyawan | 75 |
| Gambar 4.7 | Halaman Tambah Data Karyawan Berhasil..... | 75 |
| Gambar 4.8 | Halaman Pencarian Data Karyawan | 76 |
| Gambar 4.9 | Halaman Kelola Supplier | 76 |
| Gambar 4.10 | Halaman Tambah Data <i>Supplier</i> | 77 |
| Gambar 4.11 | Halaman Tambah Data <i>Supplier</i> Berhasil..... | 77 |
| Gambar 4.12 | Halaman Edit Data <i>Supplier</i> | 78 |
| Gambar 4.13 | Halaman Edit Data <i>Supplier</i> Berhasil | 78 |
| Gambar 4.14 | Halaman Pencarian Data <i>Supplier</i> | 79 |
| Gambar 4.15 | Halaman Kelola Barang | 79 |
| Gambar 4.16 | Halaman Tambah Data Barang | 80 |
| Gambar 4.17 | Halaman Tambah Data Barang Berhasil..... | 80 |
| Gambar 4.18 | Halaman Pencarian Barang..... | 81 |
| Gambar 4.19 | Halaman Detail Barang | 81 |
| Gambar 4.20 | Halaman Konfirmasi Hapus Barang | 82 |
| Gambar 4.21 | Halaman Hapus Data Barang Berhasil..... | 82 |
| Gambar 4.22 | Halaman Kelola Kategori..... | 83 |
| Gambar 4.23 | Halaman Tambah Data Kategori..... | 84 |
| Gambar 4.24 | Halaman Tambah Kategori Berhasil..... | 84 |
| Gambar 4.25 | Halaman Edit Kategori..... | 85 |
| Gambar 4.26 | Halaman Edit Data Kategori Berhasil..... | 85 |
| Gambar 4.27 | Halaman Konfirmasi Hapus Data Kategori | 86 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.28 Halaman Hapus Data Kategori Berhasil | 86 |
| Gambar 4.29 Halaman Pencarian Kategori | 87 |
| Gambar 4.30 Halaman Catat Transaksi Pembelian | 88 |
| Gambar 4.31 Halaman Tambah Transaksi Pembelian..... | 88 |
| Gambar 4.32 Halaman Daftar Transaksi Pembelian..... | 89 |
| Gambar 4.33 Halaman Catat Transaksi Penjualan | 90 |
| Gambar 4.34 Halaman Print Nota Penjualan | 90 |
| Gambar 4.35 Halaman Daftar Transaksi Penjualan..... | 91 |
| Gambar 4.36 Halaman Detail Daftar Transaksi Penjualan..... | 91 |
| Gambar 4.37 Halaman Rekap Pembelian | 92 |
| Gambar 4.38 Halaman Rekap Penjualan | 92 |
| Gambar 4.39 Halaman Rekap Karyawan..... | 93 |
| Gambar 4.40 Halaman Rekap Transaksi Barang..... | 93 |
| Gambar 4.41 Halaman Pencarian Rekap Transaksi Barang | 94 |



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pertanian merupakan suatu kegiatan bercocok tanam dengan menggunakan pemanfaatan sumber daya alam yang dikelola oleh manusia agar dapat menghasilkan bahan pangan, bahan baku industri atau sebagai sumber energi. Menurut halaman website resmi Badan Pusat Statistik Provinsi Jawa Timur (2019), pada Kabupaten Ponorogo jumlah petani di daerah Ponorogo sekitar 231.017 orang dari gabungan laki-laki 164.125 orang dan perempuan 66.892 orang. Wilayah Kecamatan Sumoroto memiliki lahan persawahan seluas 2.015 hektar.

Toko Pertanian UD Sari Bumi merupakan usaha dagang di bidang pertanian yang berdiri sejak tahun 1978. Toko Pertanian UD Sari Bumi menyediakan kebutuhan pertanian seperti pupuk, benih, obat-obatan, *sparepart*, dan alat-alat pertanian lainnya. Toko pertanian UD Sari Bumi terletak di daerah ponorogo lebih tepatnya di Kecamatan Kauman Desa Sumoroto. Toko tersebut berada di lokasi yang strategis yaitu dekat dengan persawahan tetapi terletak di pinggir jalan raya besar dan didepan toko terdapat pasar, serta di sekeliling toko adalah tempat-tempat umum yang sering dikunjungi. Menurut warga sekitar, toko UD Sari Bumi merupakan salah satu toko dengan barang terlengkap sehingga banyak warga dari kecamatan ataupun daerah lain seperti Kecamatan Badegan, Kecamatan Sampung, Kecamatan Sukorejo, Kabupaten Pacitan dan masih banyak lagi yang datang ke toko pertanian tersebut. Dalam waktu sehari terdapat kurang lebih 45-60 orang yang berkunjung ke toko untuk membeli benih, pupuk, *sparepart*, atau obat-obatan pertanian.

Menurut para ahli Bodnar dan Hopwood, sistem informasi manajemen merupakan kumpulan dari perangkat lunak dan keras yang dapat mengolah data agar menghasilkan sebuah informasi yang bermanfaat dan dapat digunakan (dalam Setiawan, 2021). Sistem informasi manajemen toko sangat dibutuhkan untuk menunjang kelancaran dan kesuksesan pada penjualan. Manajemen toko yang dimaksud seperti pengelolaan karyawan, pengelolaan *supplier*, pengelolaan kategori barang, pengelolaan barang, transaksi penjualan, pembelian, dan laporan. Di internet, sebelumnya sudah terdapat beberapa penelitian tentang sistem informasi manajemen penjualan, akan tetapi penulis ingin mengembangkan sistem informasi manajemen dengan menambah beberapa fitur seperti presensi karyawan yang di kelola oleh owner, memberikan informasi tentang gaji karyawan dan transaksi penjualan menggunakan

kode barang atau *barcode* untuk mempercepat dan memudahkan dalam transaksi penjualan. Hal itu akan dilakukan penerapan pada sistem informasi toko pertanian UD Sari Bumi, dikarenakan toko tersebut memiliki pengelolaan toko yang terbilang kurang efektif, karena karyawan masih belum sepenuhnya mengerti tentang manfaat, kegunaan, dan cara pakai barang dan semua pencatatan masih dilakukan secara manual dengan buku. Pencatatan yang biasanya dilakukan sering mengalami kesalahan seperti, sisa stok barang yang tersisa tidak cocok dengan barang yang sudah terjual, selain itu juga memakan banyak waktu dalam pencatatan. Berdasarkan latar belakang tersebut maka diusulkan sebuah sistem informasi untuk manajemen karyawan dan transaksi, sehingga pemilik toko dapat mengelola dan mengetahui berapa gaji yang didapat karyawan dari total presensi karyawan, memonitor ketersediaan stok barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan dan merekap laporan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

Bagaimana membangun sistem informasi manajemen penjualan toko pertanian UD Sari Bumi terkait manajemen penggajian karyawan, transaksi pembelian, dan transaksi penjualan?

1.3 Batasan Masalah

Dalam tugas akhir ini dibuat batasan masalah agar yang dilakukan lebih fokus pada masalah yang akan diselesaikan, sebagai berikut:

- a. Sistem informasi manajemen toko pertanian UD Sari Bumi berbasis web yang dibuat memiliki fitur kelola karyawan, kelola *supplier*, kelola kategori barang, kelola barang, transaksi penjualan, pembelian, dan laporan.
- b. Data transaksi yang didapatkan berasal dari transaksi pembayaran untuk penjualan *offline*.
- c. Sistem hanya memiliki 2 pengguna yaitu owner dan admin.
- d. Pada sistem, owner dapat menggunakan fitur kelola karyawan, kelola *supplier*, kelola kategori barang, kelola barang, transaksi penjualan, pembelian, dan laporan.
- e. Pada sistem, admin hanya dapat menggunakan fitur kelola barang dan transaksi penjualan saja.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari tugas akhir ini adalah:

Menghasilkan sistem informasi manajemen untuk penjualan sehingga dapat memudahkan pemilik toko dalam mengelola manajemen penggajian karyawan, transaksi pembelian, dan transaksi penjualan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

- a. Memberikan informasi kepada *owner* terkait presensi karyawan, penggajian karyawan, transaksi penjualan, transaksi pembelian dan stok barang.
- b. Membantu pemilik toko untuk mendapatkan kemudahan dalam melakukan pengelolaan karyawan, pengelolaan *supplier*, pengelolaan kategori barang, pengelolaan barang, transaksi penjualan, pembelian, dan laporan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam pembuatan sistem informasi manajemen toko pertanian UD Sari Bumi berbasis web tersebut sebagai berikut:

- a. *Research*, yaitu melakukan pengumpulan data dengan melakukan observasi dan wawancara.
- b. *Software requirements analysis*, yaitu melakukan analisis kebutuhan perangkat lunak dengan mengidentifikasi masalah dan kebutuhan untuk perancangan sistem seperti *input*, *output*, proses, dan antarmuka.
- c. *Design*, yaitu melakukan perancangan sistem sesuai dengan analisis kebutuhan sistem seperti perancangan *use case diagram*, perancangan *activity diagram*, perancangan basis data, dan perancangan antarmuka sistem.
- d. *Coding*, yaitu melakukan implementasi untuk membangun sistem dengan cara pengkodean.
- e. *Testing*, yaitu melakukan pengujian sistem untuk mengetahui kondisi sistem sudah berjalan sesuai harapan atau masih terdapat *error*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada tugas akhir ini terdiri dari berbagai pokok pembahasan, sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang dibuatnya sistem informasi manajemen toko pertanian UD Sari Bumi berbasis web, rumusan masalah, batasan masalah yang digunakan, tujuan dibuatnya sistem informasi manajemen, manfaat sistem informasi manajemen, metode penelitian yang digunakan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang uraian dan penjelasan mengenai kajian pustaka, sistem pertanian, konsep dasar sistem informasi manajemen, karakteristik sistem informasi manajemen, perancangan proses bisnis, dan pengujian sistem.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem, seperti perancangan dengan *use case diagram*, *activity diagram*, perancangan basis data, dan perancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang hasil implementasi berdasarkan perancangan sistem dan pengujian sistem untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan bab sebelumnya, saran untuk perbaikan dan pengembangan pada sistem informasi manajemen toko pertanian UD Sari Bumi ini ke depannya.

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Kajian Pustaka

Berikut ini merupakan beberapa ulasan pustaka penelitian sejenis yang dapat digunakan sebagai bahan referensi dan perbandingan untuk membantu peneliti agar dapat menambah wawasan dan pengetahuan lebih luas terhadap masalah yang akan diambil, serta dapat menjadi sumber acuan penulis dalam pembuatan sistem, berikut adalah penelitian sejenis yang pernah dilakukan:

1. Menurut Abrori (2006) pada penelitian yang pernah dilakukan, bahwa penulis telah membuat sebuah sistem informasi untuk penjualan online berbasis web dengan menggunakan aplikasi PHP dan database MySQL.
2. Menurut Sanyoto (2012) pada penelitian yang pernah dilakukan, bahwa penulis telah membuat sebuah sistem informasi untuk penjualan dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.
3. Menurut Damayanti, dkk (2019) pada penelitian yang pernah dilakukan, bahwa penulis telah membuat sebuah sistem informasi untuk laporan penjualan dengan menggunakan sistem jaringan web yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun oleh penggunanya dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
4. Menurut Wicaksono dan Isnandi (2019), pada penelitian yang pernah dilakukan, bahwa penulis telah membuat sebuah aplikasi untuk penjualan pupuk bersubsidi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
5. Menurut Rafidah (2020), pada penelitian yang pernah dilakukan dengan, bahwa penulis telah membuat sebuah sistem informasi manajemen untuk mengelola administrasi penjualan yang hanya bisa di akses oleh admin dengan menggunakan *Framework CodeIgniter*.

Tabel 2.1 Perbandingan penelitian sejenis yang telah direview

| Nama dan Tahun | Beni Abrori (2006) | Teguh Sanyoto (2012) | Erni Damayanti, Rini Rubhyanti, Aristo Ari K, dan Imam Saufik (2019) | Agung Purwo Wicaksono dan Nissa Isnandi (2019) | Ainun Rafidah (2020) |
|-------------------------|---|--|---|---|--|
| Judul Penelitian | Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Putri Tani Pemasang | Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Pertanian Slamet Prembun | Sistem Informasi Penjualan Obat Pertanian Berbasis Web Pada Toko Butani Blora | Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Pupuk dan Obat Pertanian Toko Sinar Mutiara | Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani |
| Basis Aplikasi | | | | | |
| Website | ✓ | - | ✓ | ✓ | ✓ |
| Software | - | ✓ | - | - | - |
| Fitur Sistem | | | | | |
| Pendataan karyawan | - | - | - | ✓ | - |
| Pendataan pelanggan | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Pendataan barang | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Pendataan supplier | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Laporan stok barang | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Laporan penjualan | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Laporan pembelian | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Laporan laba | - | - | ✓ | - | ✓ |
| Laporan rugi | - | - | ✓ | - | - |
| Retur pembelian | - | ✓ | - | - | - |

2.2 Sistem Pertanian

Dikutip dari halaman website Sekretariat Kabinet Republik Indonesia (2021), pada rapat kerja nasional, bahwa sektor pertanian saat ini menjadi kekuatan perekonomian di Indonesia, terutama di tengah pandemi COVID-19 yang terjadi saat ini. Dalam kondisi pandemi seperti ini, sektor pertanian menempati posisi yang semakin sentral untuk menghindari terjadinya krisis pangan.

Pertanian modern merupakan budidaya lahan pertanian dengan menggunakan alat-alat pertanian yang canggih agar proses produksi lebih mudah dan hasil pertanian meningkat. Pertanian modern dianggap lebih efisien untuk meningkatkan nilai ekspor dan sistem agribisnis juga lebih menguntungkan. Sedangkan pertanian organik menurut IFOAM (*International Federation of Organic Agriculture Movements*) adalah teknik pertanian yang tidak menggunakan bahan kimia (non sintetis), akan tetapi menggunakan bahan-bahan organik atau alami berdasarkan prinsip daur ulang yang dilakukan sesuai dengan kondisi setempat dengan sistem manajemen produksi holistik yang dapat meningkatkan dan mengembangkan kesehatan agroekosistem, termasuk keragaman hayati, siklus biologi, dan aktivitas biologi tanah. Utamanya dalam proses strategi pemindahan hara dengan cepat dari sisa tanaman, penggunaan pupuk kompos, adanya proses mineralisasi, sampai pemasukkan hara dalam tanah. Pertanian organik lebih fokus terhadap pemasukkan senyawa organik sebelum terserap tanaman dengan tujuan agar hasil pangan yang dihasilkan lebih berkualitas dan bebas dari zat kimia.

Di Indonesia memiliki berbagai macam sistem pertanian yang berkembang, hal tersebut tergantung pada kriteria-kriteria tertentu, seperti jenis lahan atau tanah, jenis tanaman atau tumbuhan yang sedang dikelola ataupun dikembangkan. Suhu atau jenis iklim juga termasuk ke dalam kriteria, tergantung pengembang pertanian pada masing-masing daerah. Sistem pertanian yang terdapat di Indonesia menurut cybex yaitu :

1. Sistem Ladang

Sistem ladang adalah sistem pertanian yang paling minim dalam penggunaan teknologi dan alat, dikarenakan sistem cocok tanamnya yang berpindah-pindah serta lahan yang disediakan adalah hasil dari menebang dan membakar lahan hutan.

2. Sistem Pekarangan

Sistem pekarangan adalah sistem pertanian yang digunakan oleh individu atau pribadi dikarenakan lahan pertanian terletak di sekitar tempat tinggal dan biasanya hasil dari lahan tersebut akan digunakan untuk pribadi dan tidak untuk dijual.

3. Sistem Tegal Pekarangan

Sistem tegal pekarangan adalah sistem pertanian yang cocok digunakan pada lahan yang kering dan akses untuk air yang cukup susah. Sistem tanam yang digunakan yaitu jenis tanaman campur dan tidak memerlukan perawatan yang intensif.

4. Sistem Sawah

Sistem sawah merupakan salah satu sistem pertanian yang memiliki tingkat pengolahan dan kestabilan yang cukup baik karena memiliki keunggulan sistem pengairan dan saluran air yang baik.

5. Sistem Pertanian Organik

Sistem pertanian organik merupakan salah satu sistem pertanian yang sangat meminimalkan penggunaan bahan kimia dan pengolahannya pun juga harus sangat berhati-hati dan teliti karena berbeda dari sistem konvensional.

6. Sistem Perkebunan

Sistem perkebunan adalah sistem pertanian yang tidak mengelola tanaman utama seperti padi, melainkan lebih ke jenis tanaman yang membutuhkan waktu tanam lebih lama yaitu lebih dari satu tahun.

2.3 Penjualan (*Sales*)

Penjualan (*sales*) adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mencari pembeli, mempengaruhi serta memberikan petunjuk agar pembeli dapat menyesuaikan kebutuhan dengan produksi yang ditawarkan oleh penjual, serta mengadakan perjanjian mengenai harga yang menguntungkan bagi kedua belah pihak (Moekijat, 2011). Pada penjualan juga memiliki beberapa tujuan, sebagai berikut :

1. Mendapatkan volume penjualan, setiap perusahaan memiliki target jumlah penjualan yang untuk dicapai, tentunya yang diharapkan bisa bertambah setiap bulan atau tahunnya untuk meningkatkan performa usaha.
2. Mendapatkan laba, merupakan tujuan dari penjualan yang paling utama untuk mendapatkan keuntungan dari penjualan. Perusahaan yang dikelola dengan baik akan mendapatkan laba yang besar serta mendapatkan pelanggan tetap.
3. Menunjang pertumbuhan perusahaan, apabila perusahaan mencapai target penjualan yang ditetapkan maka usaha tersebut akan lebih cepat berkembang.

Selain itu, pada penjualan juga memiliki beberapa jenis- jenis penjualan antara lain,

1. *Trade Selling*, jenis penjualan yang dilakukan oleh pedagang kepada grosir untuk dijual kembali.
2. *Missionary Selling*, penjualan yang dilakukan oleh perwakilan dari perusahaan untuk menghubungi pengecer dan mengambil keputusan untuk meyakinkan pembeli bahwa produk yang dijual dapat dimanfaatkan.
3. *Technical Selling*, penjualan dengan cara memberikan saran kepada konsumen, penjual menganalisa masalah konsumen, kemudian penjual memberikan produk yang ditawarkan untuk mengatasi masalah konsumen.
4. *New Business Selling*, jenis penjualan yang berusaha membuka transaksi baru dengan mengubah calon pembeli menjadi pembeli. Jenis ini biasanya digunakan pada perusahaan asuransi.
5. *Responsive Selling*, jenis penjualan ini tidak menciptakan penjualan besar meskipun layanan baik dan membangun hubungan baik dengan pelanggan akan memicu pembelian ulang.

Selain jenis-jenis penjualan, terdapat juga bentuk-bentuk penjualan yaitu :

1. Penjualan tunai, penjualan yang bersifat *cash and carry*, dimana penjualan terjadi kontan serta pembayaran dari pembeli selama sebulan dianggap kontan.
2. Penjualan kredit, penjualan yang bersifat *non cash* dengan tenggang waktu tertentu yang rata-rata di atas sebulan.
3. Penjualan tender, penjualan yang dilaksanakan lewat tender untuk memenuhi permintaan pembeli yang membuka tender.
4. Penjualan grosir, penjualan yang tidak langsung kepada pembeli tetapi melalui pedagang perantara yang menjadi perantara pabrik atau importir dengan pedagang eceran.
5. Penjualan ekspor, penjualan ini dilaksanakan dengan pihak pembeli, luar negeri mengimpor barang yang menggunakan fasilitas *letter of credit*.
6. Penjualan konsinyasi, penjualan barang titipan kepada pembeli yang juga sebagai penjual. Apabila barang tersebut tidak terjual, maka barang akan dikembalikan kepada penjual.

2.4 Sistem Informasi Penjualan

Suatu perusahaan akan memperoleh keuntungan dan pendapatan dari banyaknya suatu penjualan produk, jasa, dan sebagainya. Penjualan merupakan salah satu faktor terpenting bagi perusahaan untuk perkembangan dan kemajuan perusahaan. Pendapatan dan keuntungan yang diperoleh dari hasil penjualan akan dipergunakan perusahaan untuk membiayai kelangsungan perusahaan, terlebih perusahaan dapat menghasilkan keuntungan sesuai target. Menurut Yulianti (dalam Furqon, 2013) menjelaskan sistem informasi penjualan adalah sistem informasi yang menyangkut tentang pengolahan dan data penjualan. Sistem informasi mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, kegiatan strategi dari suatu sistem penjualan dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sistem informasi penjualan merupakan suatu sistem yang berfungsi untuk mengolah data-data terkait dengan kegiatan penjualan baik dari transaksi pembelian sampai transaksi penjualan digunakan untuk mendukung kegiatan penjualan tersebut.

Sistem informasi penjualan adalah suatu sistem informasi yang menegosiasikan serangkaian prosedur dan metode yang dirancang untuk menghasilkan, menganalisa, menyebarkan dan memperoleh informasi guna mendukung pengambilan keputusan mengenai penjualan. Berdasarkan pengertian dari beberapa para ahli dapat disimpulkan bahwa sistem informasi penjualan merupakan sebuah sistem yang dibuat untuk mengolah suatu data yang berkaitan dengan penjualan dan dilakukan dengan menyesuaikan prosedur dari perusahaan yang ada untuk mendukung kegiatan penjualan pada perusahaan (Nore, 2013).

2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi manajemen adalah sebuah sistem yang diperoleh dari beberapa komponen yang terorganisasi dan secara bersama-sama bergerak untuk menghasilkan sebuah informasi yang dapat digunakan dalam manajemen perusahaan (Hartono, 2013). Kemudian menurut ilmuwan Robert G Murdick dan Joel E Ross sistem informasi manajemen merupakan suatu proses komunikasi dimana informasi masukan akan direkam, disimpan, dan diproses untuk menghasilkan suatu keluaran berupa sebuah keputusan tentang perencanaan, pengoperasian, dan pengawasan (Sutabri, 2005).

Masukan pada sistem informasi manajemen adalah data, dimana proses yang dilakukan meliputi pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data, sedangkan untuk keluarannya

adalah informasi (Hartono, 2013). Lingkungan dari sistem informasi manajemen terbagi menjadi 2 yaitu:

1. Lingkungan internal, yaitu lingkungan yang sangat penting untuk suatu sistem dikarenakan proses pemanfaatan informasi terjadi disini. Segala sesuatu yang berada di luar sistem informasi manajemen, tetapi masih berada didalam perusahaan.
2. Lingkungan eksternal, yaitu lingkungan yang sangat penting juga pada suatu sistem dikarenakan apabila data yang dikumpulkan terjadi perubahan, maka akan berdampak pada sistem informasi manajemen. Segala sesuatu yang berada diluar perusahaan, termasuk pelanggan, pesaing, pemerintah, dan lain sebagainya.

Pada sebuah sistem informasi manajemen yang dibangun harus memiliki beberapa komponen yang saling berkaitan dan berpengaruh satu sama lain. Komponen tersebut meliputi manusia, informasi, sistem, organisasi manajemen, pengambilan keputusan.

Tujuan dari sebuah sistem informasi manajemen adalah menghasilkan informasi, informasi tersebut diperoleh dari data-data yang telah masuk ke sistem dan diolah agar dapat berguna bagi penggunanya. Menurut Usman untuk dapat menjadi sebuah sistem informasi maka informasi yang diperoleh harus memenuhi tiga kriteria yaitu relevan, tepat waktu, dan akurat (dalam Chamdan, 2016). Secara umum tujuan dari sistem informasi manajemen adalah :

1. Menciptakan informasi yang berguna
2. Menciptakan informasi yang relevan, tepat waktu, dan dipercaya
3. Untuk meningkatkan efektifitas kerja sebuah organisasi
4. Membantu pimpinan dalam membuat sebuah keputusan
5. Meminimalisir terjadinya kesalahan data
6. Memberikan kemudahan dan kecepatan kepada pengguna untuk mengakses sebuah informasi

2.6 Karakteristik Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi manajemen memiliki beberapa karakteristik, diantaranya :

1. Elemen Sistem (*Elements*)

Elemen sistem merupakan bagian dari komponen sistem terkecil yang ada pada sebuah sistem. Masing-masing elemen memiliki tugas, fungsi, dan tujuan tersendiri, akan tetapi elemen sistem informasi manajemen tersebut akan saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan. Apabila salah satu elemen tidak bekerja secara maksimal maka akan terjadi gangguan pada *output* sistem.

2. Batasan Sistem (*Boundary*)

Sebuah sistem informasi manajemen memiliki batasan sistem tersendiri agar tidak saling tumpang tindih antar sistem lainnya dan melakukan tugas sesuai dengan fungsinya masing-masing. Beberapa hal yang dibatasi oleh batas sistem antara lain biaya, peraturan, personel, peralatan, dan lainnya.

3. Lingkungan Luar

Lingkungan luar dapat memberikan pengaruh positif maupun negatif, sehingga sistem harus bisa mengendalikan dan menahan apabila terjadi gangguan dari luar, tetapi apabila gangguan dari luar tersebut dapat menguntungkan sistem maka sistem harus bisa memanfaatkannya dengan baik.

4. Penghubung (*Interface*)

Pada sebuah sistem harus terdapat penghubung untuk menjembatani subsistem satu dengan subsistem lainnya. Seperti contoh jaringan koneksi, apabila jaringan koneksi tidak ada, maka komponen subsistem yang telah selesai melakukan tugasnya, tidak dapat diproses ke tahap selanjutnya dan tidak akan menghasilkan apa-apa.

5. Masukkan Sistem (*Input*)

Masukkan sistem adalah sebuah data yang akan diolah oleh sistem untuk menghasilkan sebuah *output*.

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran sistem adalah hasil dari olahan data yang dimasukkan ke dalam sistem, hasil keluaran bisa berupa laporan, grafik, formulir, ataupun perbaikan.

7. Pengolah Sistem (*Process*)

Pengolah sistem merupakan pemrosesan data yang masuk kedalam sistem, kemudian diolah sedemikian rupa agar dapat menghasilkan sebuah keluaran berupa informasi. Apabila sebuah sistem informasi manajemen tidak dapat mengolah data, maka sistem

tidak akan memberikan keluaran apapun dan data mentahan yang ada akan tetap menjadi data mentahan.

8. Tujuan Sistem (*Goal*)

Sistem informasi manajemen dirancang untuk mencapai sebuah tujuan agar sistem dapat memberikan informasi yang berguna bagi para pengguna yang membutuhkannya. Maka dari itu, sebuah sistem dibuat sesuai dengan keinginan dan kebutuhan penggunanya.

2.7 Perancangan Proses Bisnis

Proses bisnis merupakan kumpulan aktivitas terstruktur yang saling terkait untuk menyelesaikan masalah agar dapat menghasilkan *output* tertentu (Davenport, 1993). Pada proses bisnis membutuhkan satu atau lebih masukan (*input*) dan menghasilkan *output* yang bermanfaat dan bernilai bagi pelanggan (Hammer & Champy's, 1993).

Pada penelitian ini penulis menggunakan perancangan proses bisnis dengan model *Unified Modeling Language* (UML). UML adalah himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek (OOP) serta aplikasinya. UML merupakan suatu Bahasa untuk menentukan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan suatu sistem informasi. UML dikembangkan sebagai alat untuk analisis dan desain berorientasi objek oleh Grady Booch, Jim Rumbaugh, dan Ivar Jacobson. Diagram UML yang digunakan yaitu :

a. *Use case diagram*

Use case diagram merupakan diagram yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem. *Use case diagram* memiliki 3 komponen yaitu,

1. Sistem, batasan sistem dalam relasi dengan aktor yang menggunakannya dan fitur-fitur yang harus disediakan oleh sistem.
2. Aktor, segala sesuatu diluar sistem yang dapat melakukan sesuatu seperti manusia, sistem, atau *device* yang memiliki peran dalam keberhasilannya untuk mengoperasikan sistem.
3. *Use case*, merupakan gambaran fungsional dari sebuah sistem yang terjadi antara pengguna dengan sistem.

Selain itu, *Use case diagram* juga memiliki beberapa relasi diantaranya,

1. *Association*, teknik untuk mengidentifikasi interaksi yang dilakukan oleh aktor tertentu dengan *use case* tertentu yang digambarkan dengan garis diantara keduanya.

2. *Generalization*, untuk mendefinisikan relasi antara dua aktor atau dua *usecase* yang mana salah satunya mewarisi dan menambahkan atau menolak sifat dari yang lainnya.
3. *Dependency*, terbagi menjadi *include* dan *extend*. *Include* berfungsi untuk mengidentifikasi hubungan antara 2 *use case*, dimana *usecase* yang satu akan memanggil *use case* yang lainnya. *Extend* berfungsi apabila terjadi pemanggilan, memerlukan kondisi tertentu agar terjadi dependensi.

b. Activity diagram

Activity diagram merupakan sebuah rancangan aliran aktivitas dalam sebuah sistem yang akan dijalankan dan digunakan untuk mengelompokkan alur tampilan dari sistem tersebut. *Activity* diagram memiliki fungsi yaitu untuk memperlihatkan urutan aktifitas proses pada sistem, membantu memahami proses secara keseluruhan, untuk menggambarkan proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses. Berikut merupakan beberapa komponen dari *Activity* diagram:

1. *Initial state*, dimulainya suatu aliran kerja pada *activity* diagram, pada satu aktivitas hanya terdapat satu *initial state*.
2. *Final state*, akhir dari suatu aliran kerja *activity* diagram, pada satu aktivitas bisa terdapat lebih dari satu *final state*.
3. *Activity*, aktivitas atau pekerjaan yang dilakukan dalam aliran kerja sistem.
4. *Decision*, untuk menggambarkan pilihan kondisi yang memungkinkan terjadi perbedaan transisi dan untuk memastikan bahwa aliran kerja dapat mengalir lebih dari satu jalur.
5. *Merge*, untuk menggabungkan kembali aliran kerja yang sebelumnya telah dipecah oleh *decision*.
6. *Transition / Association*, untuk menghubungkan aktivitas yang terjadi selanjutnya.
7. *Synchronization*
 - a. *Synchronization Fork*, untuk memecah behavior menjadi aktivitas paralel.
 - b. *Synchronization Join*, untuk menggabungkan kembali aktivitas yang paralel.

2.8 Perancangan Pengujian

Perancangan pengujian dilakukan setelah membuat user interface (UI) sistem atau sistem sudah jadi. Hal tersebut perlu dilakukan untuk memenuhi unsur seperti usability atau mungkin user experience. Salah satunya pengujian usability bisa dilakukan menggunakan *System Usability Scale* (SUS). Menurut Azizah (2020) *System Usability Scale* (SUS) merupakan salah satu alat pengujian usability paling populer dikarenakan lebih efektif dan murah, alat tersebut dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. Berikut adalah cara penerapan *System Usability Scale* (SUS).

Menurut halaman website Susilo (2019) *System Usability Scale* (SUS) berisi 10 pertanyaan dimana partisipan diberikan pilihan skala 1-5 untuk dijawab berdasarkan pada seberapa banyak pengguna setuju dengan setiap pertanyaan pada fitur yang dibuat oleh penulis. Nilai 1 berarti sangat tidak setuju dan 5 berarti sangat setuju dengan pertanyaan tersebut.

Tabel 2.2 Tabel Pertanyaan Pengujian *System Usability Scale* (SUS)

| No | Pertanyaan |
|----|--|
| 1 | Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi |
| 2 | Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan |
| 3 | Saya merasa sistem ini mudah digunakan |
| 4 | Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini |
| 5 | Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya |
| 6 | Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi pada sistem ini) |
| 7 | Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat |
| 8 | Saya merasa sistem ini membingungkan |
| 9 | Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini |
| 10 | Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini |

Tabel 2.3 Tabel Jawaban Pengujian *System Usability Scale* (SUS)

| Jawaban | Skor |
|---------------------------|------|
| Sangat Tidak Setuju (STS) | 1 |
| Tidak Setuju (TS) | 2 |
| Ragu-ragu (RG) | 3 |
| Setuju (S) | 4 |
| Sangat Setuju (SS) | 5 |

Setelah melakukan pengumpulan data dari responden, kemudian data tersebut dihitung. Untuk penggunaan *Usability Scale* (SUS) terdapat beberapa aturan dalam perhitungan skor. Berikut aturannya :

1. Setiap pertanyaan bernomor ganjil, skor setiap pertanyaan yang didapat dari skor pengguna akan dikurangi 1.
2. Setiap pertanyaan bernomor genap, skor akhir didapat dari nilai 5 dikurangi skor pertanyaan yang didapat dari pengguna.
3. Skor SUS didapatkan dari hasil penjumlahan skor setiap pertanyaan yang kemudian dikali 2,5.

Aturan perhitungan skor berlaku untuk 1 responden. Untuk perhitungan selanjutnya, skor SUS dari masing-masing responden dicari skor rata-ratanya dengan menjumlahkan semua skor dan dibagi dengan jumlah responden. Berikut rumus menghitung skor SUS:

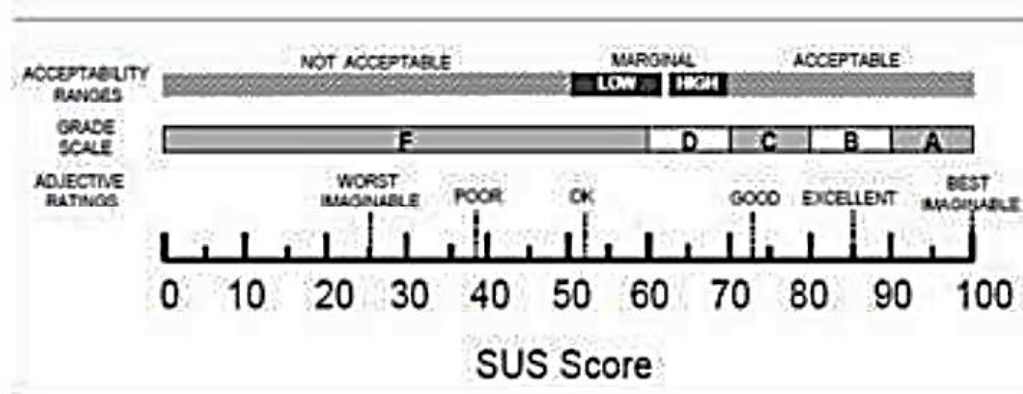
$$\text{Rumus : } \bar{x} = \frac{\sum x}{n} \dots\dots\dots (2,1)$$

Keterangan :

\bar{x} = Skor rata-rata

$\sum x$ = Jumlah skor SUS

n = Jumlah responden



(Sumber : Bangor, Kortum, & Miller, 2009)

Gambar 2.1 Penentuan Hasil Penilaian

Interpretasi dari skor SUS adalah jika nilai skor SUS > 68 maka dikatakan bahwa *usability* sistem yang di evaluasi di atas rata-rata (baik), sedangkan jika dibawah 68 maka *usability* sistem di bawah rata-rata (kurang baik).

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam mengembangkan sistem, penulis menggunakan metode *waterfall* adalah salah satu model pengembangan aplikasi yang termasuk dalam *classic life cycle* (siklus hidup klasik), yang mana menekankan pada fase yang berurutan dan secara sistematis. Model pengembangannya dapat dimisalkan seperti halnya air terjun, setiap tahapan yang dikerjakan akan berurutan mulai dari atas hingga kebawah. Adapun tahapannya sebagai berikut :

1. *Requirement*

Pada tahapan ini penulis telah mempersiapkan dan menganalisa kebutuhan dari sistem yang akan dibuat. Informasi dan wawasan yang diperoleh yaitu dari hasil observasi dan wawancara kepada pemilik toko pertanian UD Sari Bumi.

2. *Design*

Pada tahapan ini penulis telah membuat perancangan sistem menggunakan *use case* diagram dan *activity* diagram, sebelum nantinya membuat desain untuk sistem. Membuat desain untuk sistem dilakukan agar penulis memiliki gambaran jelas mengenai tampilan dan antarmuka sistem yang akan dibuat.

3. Implementasi

Pada implementasi, penulis membuat implementasi kode program dengan menggunakan Bahasa pemrograman php dan mysql.

4. *Integration and Testing*

Pada proses integrasi dan pengujian sistem, penulis menggunakan pengujian *System Usability Scale* (SUS) yang bertujuan untuk mengetahui apakah sistem sudah sesuai dengan desain dan fungsionalitas dari aplikasi dapat berjalan dengan baik atau tidak.

5. *Operation and maintenance*

Pada tahap ini dilakukan pengoperasian dan perbaikan dari sistem. Setelah dilakukan pengujian sistem, maka akan masuk ke tahap produk dan pemakaian sistem oleh pengguna.

3.1 Pengumpulan Data

Tahapan ini merupakan tahapan awal yang sangat penting pada penelitian ini, dalam tahapan ini terdapat beberapa metode yang digunakan.

A. Observasi

Pada tahap ini penulis melakukan observasi untuk identifikasi data dan informasi yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem. Informasi dari hasil pengamatan yang diperoleh pada saat observasi adalah sebagai berikut:

1. Pencatatan pada pembelian barang dan penjualan masih menggunakan manual yaitu ditulis di buku, sehingga sering terjadi kesalahan saat merekap data transaksi pembelian dan penjualan barang dikarenakan hilangnya nota.
2. Toko sering mengalami kehilangan barang atau tidak sesuai jumlah barang yang dibeli dan dijual.
3. Laba atau keuntungan toko tidak sepenuhnya dihitung dengan baik dan hanya menggunakan perkiraan saja.

B. Wawancara

Pada tahap ini penulis melakukan wawancara dengan pemilik toko pertanian yang bernama ibu Sukarmi. Pada saat wawancara berlangsung, penulis mengajukan beberapa pertanyaan untuk memastikan hasil dari observasi yang telah dilakukan sebelumnya. Dibawah ini adalah beberapa pertanyaan dan jawaban dari hasil wawancara yang telah dilakukan.

Berikut merupakan beberapa pertanyaan yang di tanyakan pada saat wawancara berlangsung:

1. Sejak tahun berapa ibu mendirikan atau mulai membuka usaha toko pertanian UD Sari Bumi ini?
2. Berapa jumlah karyawan yang bekerja di toko UD Sari Bumi ini?
3. Seberapa banyak pengunjung yang datang ke toko UD Sari Bumi ini?
4. Apakah terdapat masalah dalam mengelola barang?
5. Bagaimana cara ibu membuat nota untuk pembeli?
6. Bagaimana cara ibu mengelola atau mengetahui barang yang telah terjual?

Berikut merupakan jawaban dari hasil wawancara yang telah dilakukan penulis kepada pemilik toko yaitu:

1. Toko pertanian UD Sari Bumi berdiri sejak tahun 1978
2. Memiliki 4 karyawan laki-laki dan 2 karyawan perempuan
3. Dalam satu hari pembeli yang berkunjung ke toko kurang lebih sekitar 50 orang
4. Sering terjadi kekeliruan dalam mengelola jumlah barang dagangan.
5. Penjualan barang masih menggunakan nota tulis tangan
6. Barang yang telah terjual juga masih dicatat di buku tulis



Gambar 3.1 Foto Wawancara Dengan Pemilik Toko



Gambar 3.2 Foto Wawancara Dengan Karyawan Toko

3.2 Analisis Kebutuhan

Pengguna yang dapat menggunakan sistem ini adalah pengguna yang sudah didaftarkan pada sistem. Pengguna yang dimaksud adalah *owner* dan *admin*. *Owner* adalah pemilik toko yang memiliki hak akses penuh dalam mengelola sistem, sedangkan *admin* adalah karyawan yang bertugas sebagai admin untuk mengelola barang dan transaksi penjualan. Untuk dapat menggunakan sistem ini, pengguna harus melakukan login terlebih dahulu dengan menggunakan username dan password yang sudah disediakan pada sistem.

Terdapat beberapa hak akses sistem yang tidak semua pengguna bisa menggunakan semua fitur yang disediakan. Untuk *owner* dapat menggunakan semua fitur yang terdapat dalam sistem, sedangkan untuk *admin* hanya dapat login, logout, mengelola barang, dan mengelola transaksi penjualan saja. Berikut ini kebutuhan fungsional sistem berdasarkan kebutuhan pengguna, yang ditampilkan pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Tabel Kebutuhan Fungsional Sistem berdasarkan pengguna

| Fitur Sistem | Owner | Admin | Keterangan |
|-----------------------------------|-------|-------|---|
| Halaman Login | ✓ | ✓ | Sebelum masuk sistem pengguna harus login terlebih dahulu |
| Halaman Mengelola Karyawan | ✓ | - | |
| Pencarian Karyawan | ✓ | - | |
| Presensi Karyawan | ✓ | - | Presensi karyawan dilakukan oleh owner |
| Tambah Karyawan | ✓ | - | Termasuk menambahkan gaji karyawan per hari |
| Edit Karyawan | ✓ | - | |
| Hapus Karyawan | ✓ | - | |
| Halaman Mengelola Barang | ✓ | ✓ | |
| Pencarian Barang | ✓ | ✓ | |
| Tambah Barang | ✓ | ✓ | |
| Edit Barang | ✓ | ✓ | |
| Melihat Detail Barang | ✓ | ✓ | |
| Hapus Barang | ✓ | ✓ | |
| Kategori Barang | ✓ | - | |

| | | | |
|--|---|---|--|
| Pencarian Kategori | ✓ | - | |
| Tambah Kategori Barang | ✓ | - | |
| Edit Kategori Barang | ✓ | - | |
| Hapus Kategori Barang | ✓ | - | |
| Halaman Mengelola <i>Supplier</i> | ✓ | - | |
| Tambah <i>supplier</i> | ✓ | - | |
| Edit <i>Supplier</i> | ✓ | - | |
| Hapus <i>Supplier</i> | ✓ | - | |
| Pencarian <i>Supplier</i> | ✓ | - | |
| Halaman Mengelola Transaksi Penjualan | ✓ | ✓ | |
| Pencarian Kode Barang | ✓ | ✓ | |
| <i>Scan Barcode</i> | ✓ | ✓ | Hanya untuk kategori barang benih, obat-obatan, dan alat pertanian |
| Print Nota | ✓ | ✓ | |
| Menyimpan Data Transaksi Penjualan | ✓ | ✓ | |
| Halaman Mengelola Transaksi Pembelian | ✓ | - | |
| Tambah Data Transaksi Pembelian | ✓ | - | |
| Upload Nota Pembelian | ✓ | - | Nota berupa gambar atau foto |
| Menyimpan Data Transaksi Penjualan | ✓ | - | |
| Melihat Detail Daftar Transaksi | ✓ | ✓ | |
| Halaman Mengelola Laporan | ✓ | - | |
| Laporan Karyawan | ✓ | - | Merekap gaji dan presensi karyawan |
| Laporan Rekap Pembelian | ✓ | - | |
| Laporan Rekap Penjualan | ✓ | - | |
| Laporan Transaksi Barang | ✓ | - | |
| Logout | ✓ | ✓ | |

| | | | |
|--------------------|---|---|--|
| Ubah password | ✓ | ✓ | |
| Ubah nama pengguna | ✓ | ✓ | |

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dibutuhkan untuk menggambarkan bagaimana manfaat dari sistem dengan menggunakan *use case* diagram dan *activity* diagram.

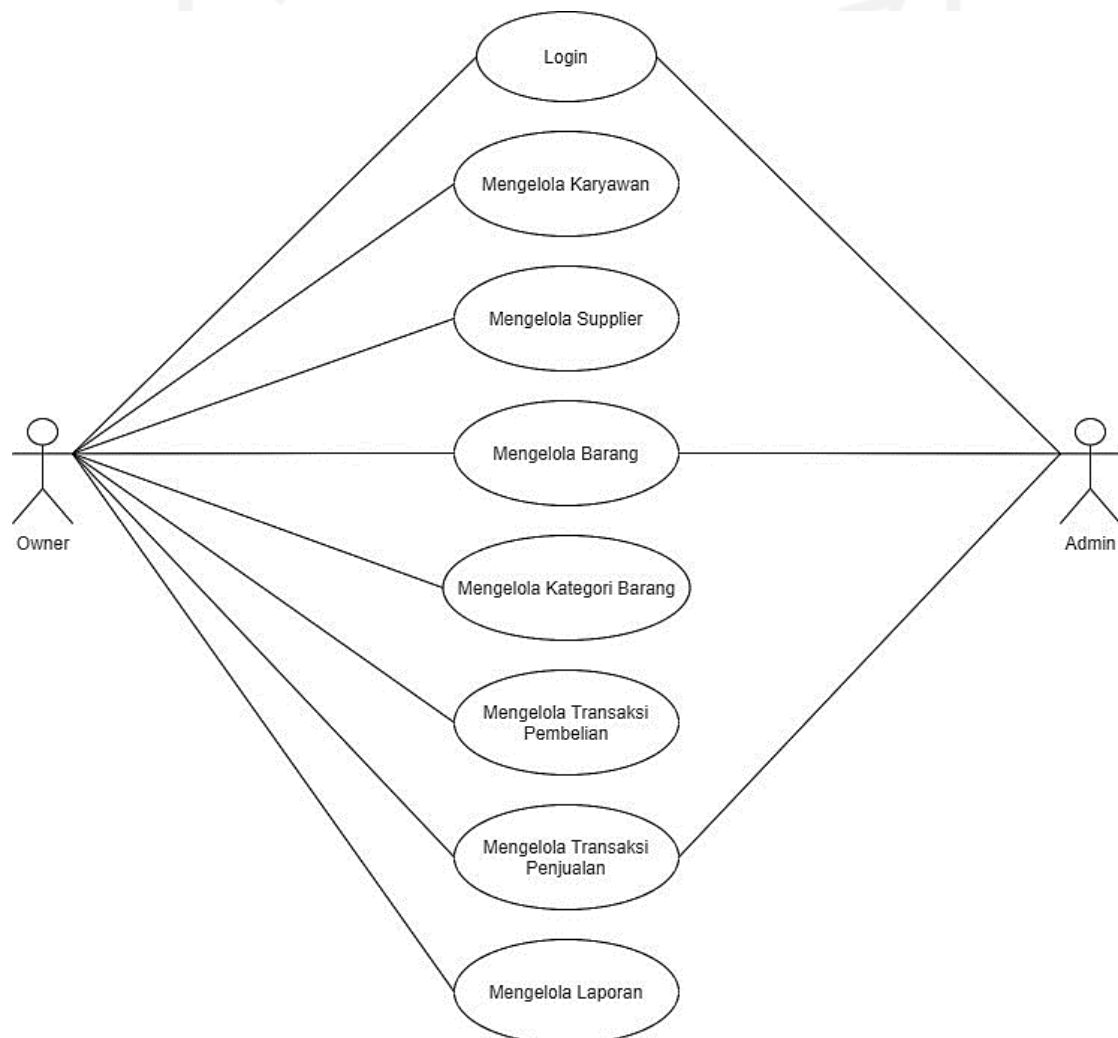
3.4.1 Perancangan Proses Bisnis

A. Use Case Diagram

Use case diagram adalah sebuah interaksi atau dialog untuk menggambarkan tugas yang akan dikerjakan oleh sistem dan aktor. Pada gambar 3.3 merupakan gambar dari rancangan *use case* diagram yang digunakan pada penelitian ini. Terdapat *owner* dan admin yang berperan sebagai aktor.

Aktor harus melakukan login terlebih dahulu menggunakan username dan password yang sudah terdaftar agar dapat menggunakan sistem. Setelah aktor berhasil login sebagai *owner* atau admin, maka dapat menggunakan fitur-fitur yang telah disediakan pada sistem. Mengelola karyawan adalah sebuah kegiatan yang hanya dapat dilakukan oleh *owner*. Pada halaman mengelola karyawan, *owner* dapat menambahkan karyawan, presensi karyawan, *edit*, dan hapus data karyawan. Kemudian halaman mengelola supplier juga hanya tersedia untuk *owner* saja, digunakan untuk mengelola supplier seperti menambahkan, edit, dan hapus data supplier. Mengelola barang tersedia untuk *owner* dan admin. Pengelolaan barang digunakan untuk mengelola barang yang dijual pada toko. Pada Halaman Kategori *owner* saja yang dapat mengakses halaman kategori, *owner* dapat menambahkan, edit, dan hapus kategori. Pada halaman mengelola barang kedua aktor dapat menambahkan, edit, hapus, dan melihat detail barang. Kemudian mengelola transaksi pembelian adalah halaman untuk mengelola barang apa saja yang telah dibeli dari supplier. Halaman tersebut juga hanya tersedia untuk *owner* saja. Pada halaman tersebut pengguna dapat menambahkan, edit, hapus, menyimpan dan menambahkan foto nota dan melihat nota transaksi pembelian dari supplier yang telah disimpan *owner*. Mengelola transaksi penjualan digunakan untuk melakukan transaksi penjualan, sama halnya dengan kasir. *Owner* dan admin dapat menggunakan fitur tersebut karena tersedia di kedua halaman pengguna. Pengguna dapat menambah, hapus, dan mencetak nota transaksi pembelian yang akan

diberikan pengguna untuk pelanggan yang membeli barang di toko. Kemudian mengelola laporan hanya dapat dikelola oleh *owner* saja. Pada mengelola laporan hanya menampilkan halaman karyawan untuk melihat total presensi dan gaji yang diperoleh karyawan. Kemudian menampilkan halaman rekap transaksi pembelian untuk melihat daftar transaksi pembelian dari supplier. Selanjutnya menampilkan halaman rekap penjualan untuk menampilkan daftar penjualan dan berapa laba atau keuntungan yang diperoleh toko, kemudian menampilkan halaman transaksi barang untuk menampilkan item barang, jumlah item yang dibeli, jumlah item yang dijual, dan jumlah sisa stok barang antara barang yang dibeli dan dijual.



Gambar 3.3 Use Case Diagram

B. Aturan Penomoran Dan Persamaan *Use Case Diagram*

Tabel 3.2 merupakan tabel untuk aturan penamaan *use case diagram* yang digunakan pada perancangan sistem ini berdasarkan gambar 3.3.

Tabel 3.2 Aturan Penamaan *Use Case*

| No | Nama <i>Use Case</i> | Kode |
|----|----------------------------------|------|
| 1 | Login | UC-1 |
| 2 | Mengelola Karyawan | UC-2 |
| 3 | Mengelola Supplier | UC-3 |
| 4 | Mengelola Barang | UC-4 |
| 5 | Mengelola Kategori Barang | UC-5 |
| 6 | Mengelola Transaksi Pembelian | UC-6 |
| 7 | Mengelola Transaksi Penjualan | UC-7 |
| 8 | Mengelola Laporan | UC-8 |

C. Skenario Proses Bisnis

1. Login (UC-1)

Nama *use case* : Login

Aktor : *Owner* dan Admin

Pre-kondisi : Aktor belum masuk ke sistem

Post-kondisi : Aktor masuk ke sistem

Tabel 3.3 merupakan skenario *use case* login

Tabel 3.3 Login

| <i>Owner dan Admin</i> | Sistem |
|-------------------------------------|--|
| 1. Membuka web UD Sari Bumi | |
| | 2. Masuk ke halaman login |
| 3. Memasukkan username dan password | |
| 4. Klik login | |
| | 5. Melakukan pengecekan data login |
| | 6. Apabila data benar, maka masuk ke halaman <i>owner</i> atau admin |
| | 7. Apabila data salah, maka akan kembali ke halaman login |

2. Mengelola Karyawan (UC-2)

Nama *use case* : Mengelola Karyawan

Aktor : *Owner*

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data karyawan

Tabel 3.4 merupakan skenario *use case* mengelola karyawan

Tabel 3.4 Mengelola Karyawan

| <i>Owner</i> | Sistem |
|------------------------|------------------------------|
| 1. Pilih menu karyawan | |
| | 2. Masuk ke halaman karyawan |
| 3. Klik presensi | |
| 4. Klik presensi | |
| | 5. Menambahkan data presensi |

| | |
|-----------------------------------|--|
| 6. Klik tambah data karyawan | |
| | 7. Masuk ke halaman tambah karyawan |
| 8. Memasukkan data karyawan baru | |
| 9. Memasukkan nama karyawan | |
| 10. Memasukkan nomor telepon | |
| 11. Memasukkan alamat | |
| 12. Memasukkan gaji harian | |
| 13. Klik simpan | |
| | 14. Menambahkan data karyawan baru ke sistem |
| 15. Klik edit | |
| | 16. Masuk ke halaman edit karyawan |
| 17. Melakukan edit karyawan | |
| 18. Memasukkan nama baru | |
| 19. Memasukkan nomor telepon baru | |
| 20. Memasukkan alamat baru | |
| 21. Memasukkan gaji baru | |
| 22. Klik simpan | |
| | 23. Melakukan <i>update</i> data karyawan |
| 24. Klik hapus | |
| | 25. Menampilkan konfirmasi hapus |
| 26. Klik hapus | |

| | |
|--|---|
| | 27. Menghapus data karyawan dari daftar |
|--|---|

3. Mengelola Supplier (UC-3)

Nama *use case* : Mengelola Supplier

Aktor : *Owner*

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data *supplier*

Tabel 3.5 merupakan skenario *use case* mengelola *supplier*

Tabel 3.5 Mengelola *Supplier*

| <i>Owner</i> | Sistem |
|---|---|
| 1. Pilih menu <i>supplier</i> | |
| | 2. Masuk ke halaman <i>supplier</i> |
| 3. Klik tambah data <i>supplier</i> | |
| | 4. Masuk ke halaman tambah <i>supplier</i> |
| 5. Memasukkan data <i>supplier</i> baru | |
| 6. Memasukkan nama <i>supplier</i> | |
| 7. Memasukkan nomor telepon | |
| 8. Memasukkan alamat | |
| 9. Klik simpan | |
| | 10. Menambahkan data <i>supplier</i> baru ke sistem |
| 11. Klik edit | |
| | 12. Masuk ke halaman edit <i>supplier</i> |
| 13. Melakukan edit <i>supplier</i> | |
| 14. Memasukkan nama baru | |

| | |
|-----------------------------------|--|
| 15. Memasukkan nomor telepon baru | |
| 16. Memasukkan alamat baru | |
| 17. Klik simpan | |
| | 18. Melakukan <i>update</i> data <i>supplier</i> |
| 19. Klik hapus | |
| | 20. Menampilkan konfirmasi hapus |
| 21. Klik hapus | |
| | 22. Menghapus data <i>supplier</i> dari daftar |

4. Mengelola Barang (UC-4)

Nama *use case* : Mengelola Barang

Aktor : *Owner* dan admin

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data barang

Tabel 3.6 merupakan skenario *use case* mengelola barang

Tabel 3.6 Mengelola Barang

| <i>Owner</i> dan Admin | Sistem |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| 1. Pilih menu kelola barang | |
| | 2. Masuk ke halaman kelola barang |
| 3. Klik tambah data barang | |
| | 4. Masuk ke halaman tambah barang |
| 5. Pilih <i>supplier</i> | |
| 6. Pilih kategori barang | |
| 7. Masukkan nama barang | |
| 8. Masukkan deskripsi | |

| | |
|--|---------------------------------------|
| 9. Masukkan minimal grosir | |
| 10. Masukkan stok | |
| 11. Masukkan harga beli satuan | |
| 12. Masukkan harga jual satuan | |
| 13. Masukkan harga grosir | |
| 14. Masukkan gambar atau foto | |
| 15. Klik <i>choose file</i> | |
| 16. Klik simpan | |
| | 17. Menambahkan data baru |
| 18. Klik detail barang | |
| | 19. Menampilkan detail data barang |
| 20. Klik edit | |
| | 21. Masuk ke halaman edit barang |
| 22. Masukkan data yang akan di <i>update</i> | |
| 23. Klik simpan | |
| | 24. Memperbarui data |
| 25. Klik hapus | |
| | 26. Menampilkan konfirmasi hapus |
| 27. Klik hapus | |
| | 28. Menghapus data barang dari daftar |

5. Mengelola Kategori Barang (UC-5)

Nama *use case* : Mengelola Kategori Barang

Aktor : *Owner*

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data kategori barang

Tabel 3.7 merupakan skenario *use case* mengelola kategori barang

Tabel 3.7 Mengelola Kategori Barang

| <i>Owner</i> | Sistem |
|-------------------------------|---|
| 1. Pilih menu Kelola Kategori | |
| | 2. Masuk ke halaman Kelola Kategori |
| 3. Klik tambah data kategori | |
| | 4. Masuk ke halaman tambah data kategori |
| 5. Memasukkan nama kategori | |
| 6. Klik simpan | |
| | 7. Menambahkan data kategori barang |
| 8. Klik edit | |
| | 9. Masuk ke halaman edit data kategori barang |
| 10. Edit nama kategori | |
| 11. Klik simpan | |
| | 12. Melakukan update data |
| 13. Klik hapus | |
| | 14. Menampilkan konfirmasi hapus |
| 15. Klik hapus | |
| | 16. Menghapus data kategori barang |

6. Mengelola Transaksi Pembelian (UC-6)

Nama *use case* : Mengelola Transaksi Pembelian

Aktor : *Owner*

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data transaksi pembelian

Tabel 3.8 merupakan skenario *use case* mengelola transaksi pembelian

Tabel 3.8 Mengelola Transaksi Pembelian

| <i>Owner</i> | Sistem |
|--|--|
| 1. Pilih menu pembelian | |
| | 2. Masuk ke halaman pembelian |
| 3. Pilih menu catat transaksi pembelian | |
| | 4. Masukkan kode barang |
| 5. Masukkan banyaknya barang yang dibeli | |
| | 6. Sistem menampilkan jumlah uang yang harus dibayar |
| 7. Masukkan jumlah uang yang dibayarkan | |
| | 8. Menampilkan kembalian |
| 9. Klik <i>choose file</i> untuk <i>upload</i> foto nota pembelian | |
| | 10. Menampilkan halaman folder untuk memilih foto nota |
| 11. Klik open | |
| | 12. Menambahkan foto nota |
| 13. Klik simpan | |

| | |
|--------------------------------|---|
| | 14. Menyimpan data transaksi pembelian |
| 15. Klik menu daftar transaksi | |
| | 16. Menampilkan daftar data transaksi pembelian |
| 17. Pilih no faktur | |
| 18. Klik no faktur | |
| | 19. Menampilkan nota pembelian |
| 20. Klik detail | |
| | 21. Menampilkan detail transaksi pembelian |
| 22. Klik tutup | |
| | 23. Menutup detail transaksi pembelian |

7. Mengelola Transaksi Penjualan (UC-7)

Nama *use case* : Mengelola Transaksi Penjualan

Aktor : *Owner* dan Admin

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data transaksi penjualan

Tabel 3.9 merupakan skenario *use case* mengelola transaksi penjualan

Tabel 3.9 Mengelola Transaksi Penjualan

| <i>Owner</i> dan Admin | Sistem |
|--------------------------|---|
| 1. Pilih menu penjualan | |
| 2. Pilih catat transaksi | |
| | 3. Masuk ke halaman catat transaksi penjualan |
| 4. Masukkan kode barang | |
| 5. Klik tambah | |

| | |
|--|--|
| | 6. Menambahkan data barang penjualan |
| 7. Masukkan banyak barang yang terjual | |
| | 8. Menampilkan total harga barang |
| 9. Masukkan jumlah uang yang telah dibayarkan pada kolom bayar | |
| | 10. Menampilkan kembalian |
| 11. Klik simpan | |
| | 12. Menyimpan data transaksi penjualan |
| | 13. Menampilkan detail nota |
| 14. Klik print | |
| | 15. Mencetak nota |
| 16. Klik daftar transaksi | |
| | 17. Menampilkan daftar transaksi penjualan |
| 18. Klik detail | |
| | 19. Menampilkan detail transaksi penjualan |
| 20. Klik tutup | |
| | 21. Menutup detail transaksi penjualan |
| 22. Klik cetak | |
| | 23. Mencetak nota transaksi penjualan |

8. Mengelola Laporan (UC-8)

Nama *use case* : Mengelola Laporan

Aktor : *Owner*

Pre-kondisi : Aktor telah melakukan login

Post-kondisi : Terjadi perubahan data laporan

Tabel 3.10 merupakan skenario *use case* mengelola laporan

Tabel 3.10 Mengelola Laporan

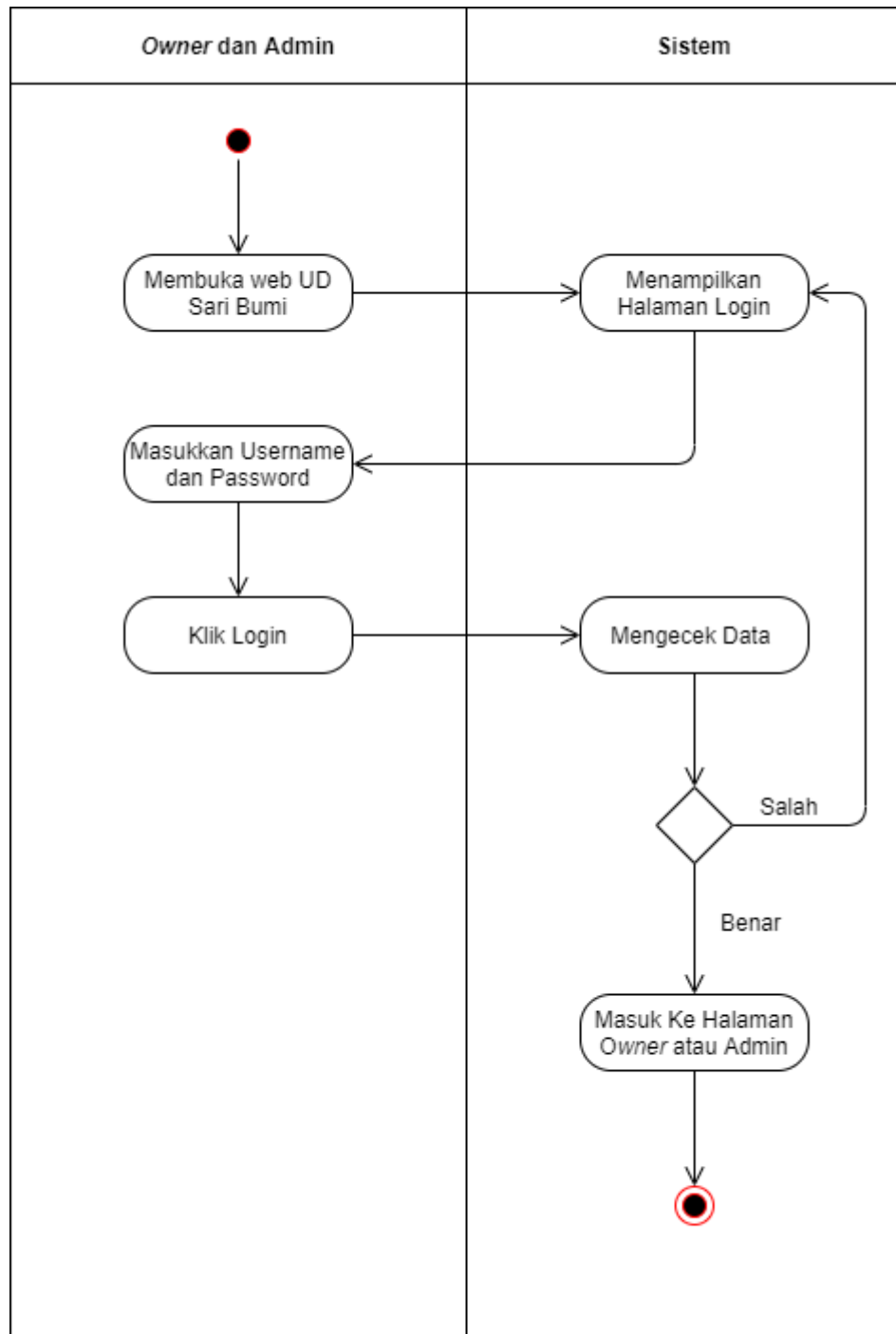
| <i>Owner</i> | Sistem |
|----------------------------|---|
| 1. Pilih menu laporan | |
| 2. Klik rekap pembelian | |
| | 3. Masuk ke halaman rekap pembelian |
| 4. Pilih tanggal pembelian | |
| | 5. Menampilkan data rekap pembelian |
| 6. Klik rekap penjualan | |
| | 7. Masuk ke halaman rekap penjualan |
| 8. Klik tanggal penjualan | |
| | 9. Menampilkan data rekap penjualan |
| 10. Klik karyawan | |
| | 11. Menampilkan halaman rekap karyawan |
| 12. Pilih tanggal | |
| | 13. Menampilkan rekap karyawan sesuai tanggal |

D. Activity Diagram

Activity diagram adalah bentuk gambaran dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan yang terjadi pada suatu sistem. Pada sistem ini *activity* diagram dirancang berdasarkan *use case* diagram yang telah dibuat sebelumnya. Berikut *activity* diagram yang digunakan pada sistem ini :

1. Activity Diagram Login

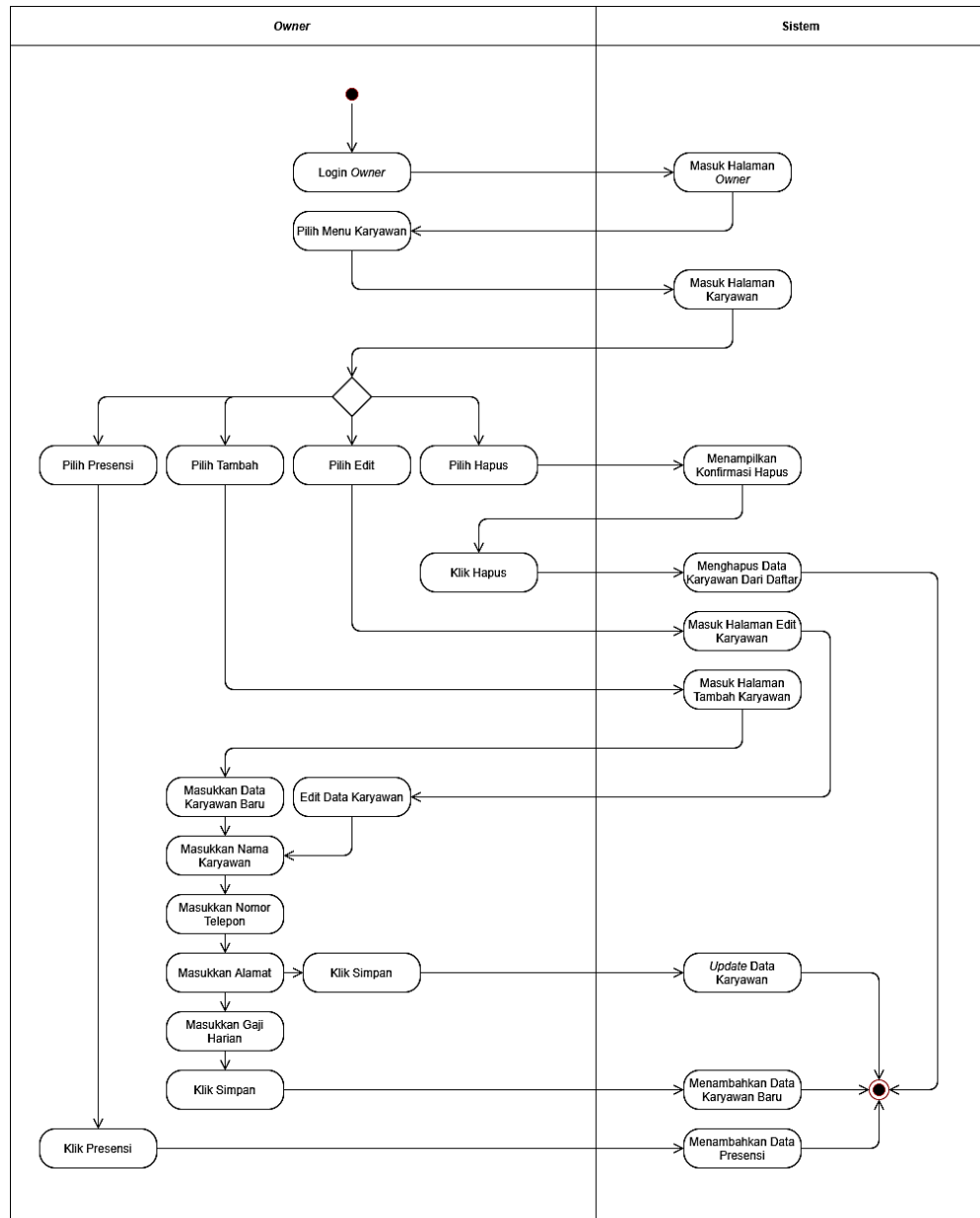
Gambar 3.4 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case* login. *Owner* dan admin sudah terdaftar pada sistem jadi dapat langsung melakukan login dengan memilih menu login, lalu sistem akan mengarahkan ke halaman login. Pengguna diminta untuk memasukkan *username* dan *password* yang sudah didaftarkan sebelumnya lalu klik login. Kemudian sistem akan memproses dan melakukan pengecekan data pengguna, apabila data yang dimasukkan oleh pengguna benar maka sistem akan mengarahkan ke halaman masing-masing pengguna dan apabila data yang dimasukkan salah maka sistem akan kembali menampilkan halaman login, lalu pengguna diminta kembali untuk memasukkan *username* dan *password* dan proses login selesai.



Gambar 3.4 Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Mengelola Karyawan

Gambar 3.5 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case*. Pada halaman mengelola karyawan, sebelumnya *owner* berhasil melakukan login, kemudian masuk ke halaman *owner*. *Owner* dapat melakukan presensi, presensi dilakukan untuk mendata karyawan yang masuk untuk bekerja dengan cara klik presensi maka sistem akan menambahkan dan menyimpan data presensi. Pilih tambah untuk menambah data karyawan, klik tambah, sistem akan masuk ke halaman tambah karyawan baru dan diminta untuk mengisi data yang telah disediakan, jika sudah selesai klik simpan maka sistem akan memproses untuk menyimpan data dan menambahkannya ke daftar karyawan. Kemudian pilih edit untuk melakukan perubahan data yang sudah ada dengan cara klik edit, sistem akan menampilkan halaman edit dan diminta untuk mengubah data yang perlu diubah, jika sudah selesai klik simpan maka sistem akan memproses update data karyawan. Pilih hapus, sistem memberikan konfirmasi hapus, lalu *owner* melakukan konfirmasi untuk menghapus, dan sistem menghapus data, proses hapus data karyawan selesai.

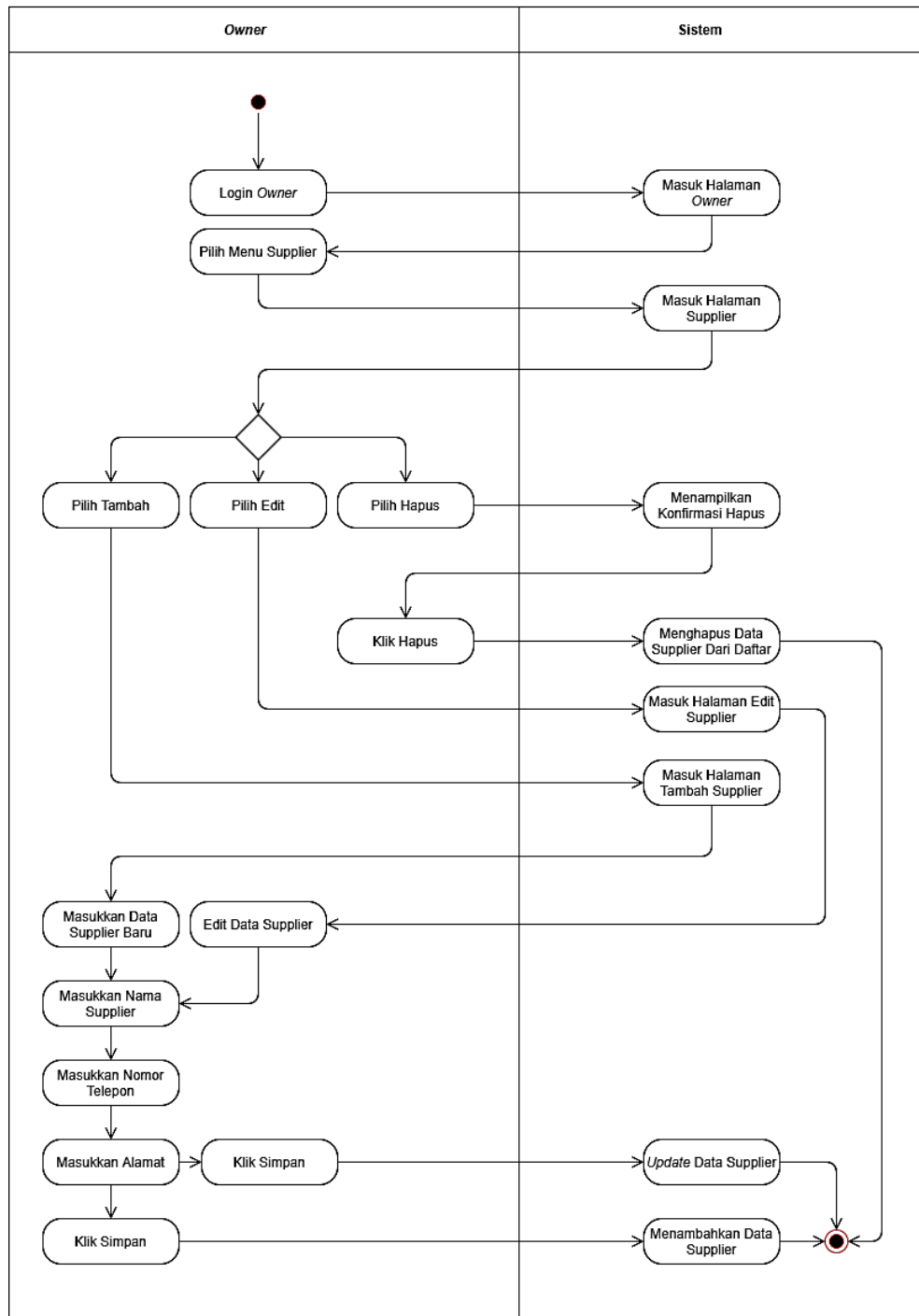


Gambar 3.5 Activity Diagram Mengelola Karyawan

3. Activity Diagram Mengelola Supplier

Gambar 3.6 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case*. Pada halaman mengelola *supplier*, sebelumnya *owner* berhasil melakukan login, kemudian masuk ke halaman *owner*. Pilih tambah untuk menambah data *supplier*, klik tambah, sistem akan masuk ke halaman tambah *supplier* baru dan diminta untuk mengisi data yang telah disediakan, jika sudah selesai klik simpan maka sistem akan memproses untuk menyimpan data dan menambahkannya ke daftar *supplier*. Kemudian pilih edit untuk melakukan perubahan data yang sudah ada dengan cara

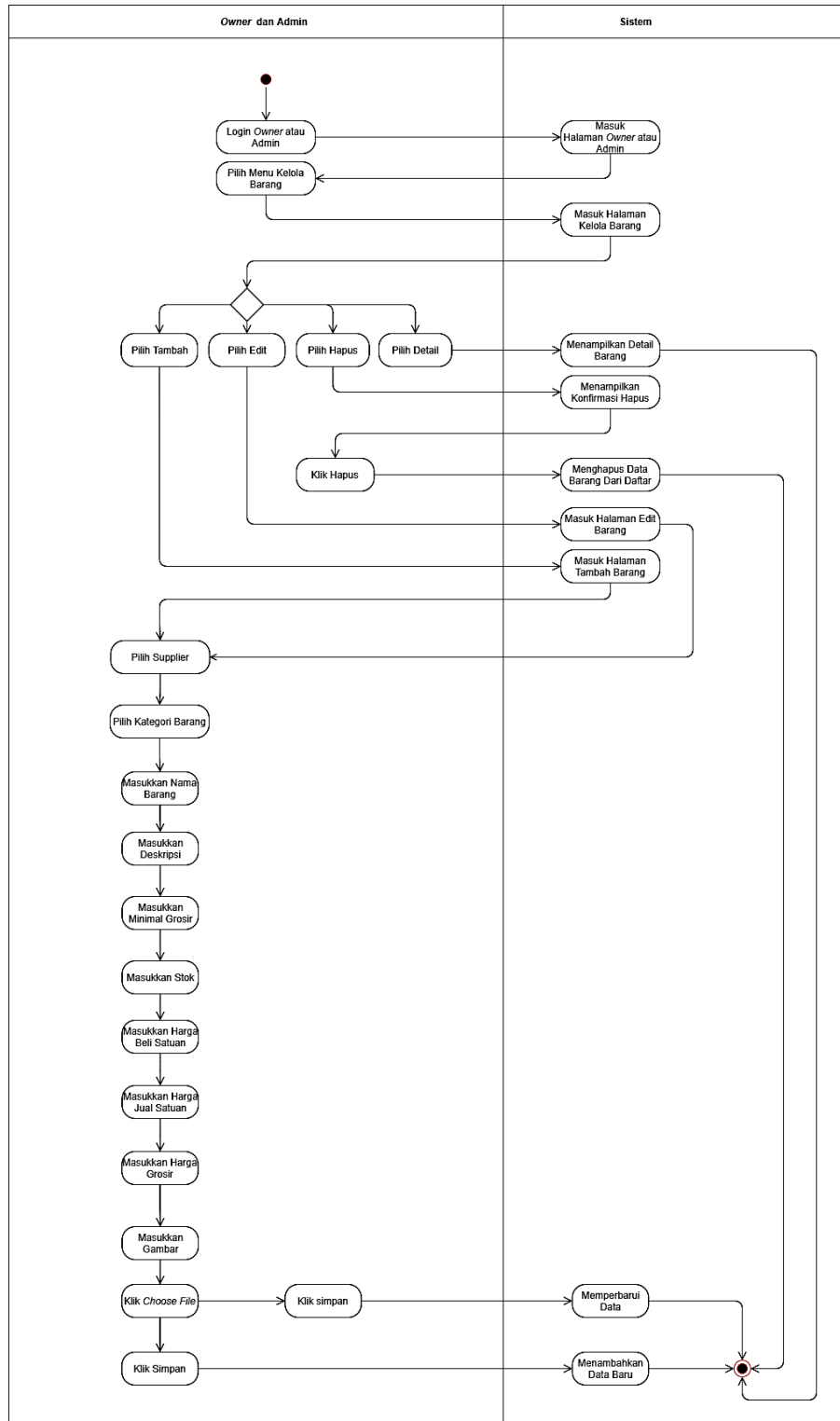
klik edit, sistem akan menampilkan halaman edit dan diminta untuk mengubah data yang perlu diubah, jika sudah selesai klik update maka sistem akan memproses update data *supplier*. Pilih hapus, sistem memberikan konfirmasi hapus, lalu *owner* melakukan konfirmasi untuk menghapus, dan sistem menghapus data, proses hapus data *supplier* selesai.



Gambar 3.6 Activity Diagram Mengelola Supplier

4. Activity Diagram Mengelola Barang

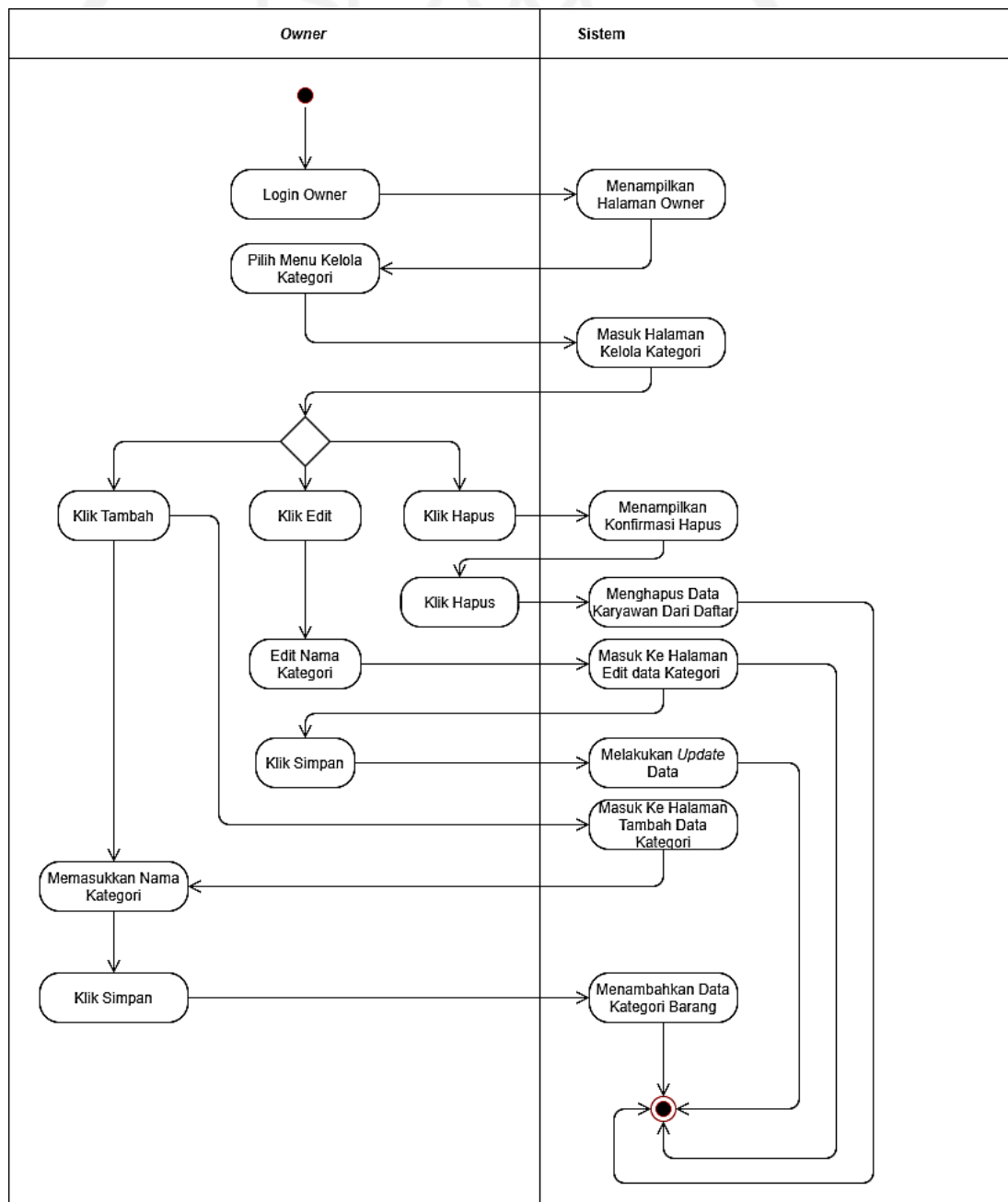
Gambar 3.7 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case*. Pada halaman mengelola barang, sebelumnya *owner* dan admin berhasil melakukan login, kemudian masuk ke masing-masing halaman pengguna. Pilih tambah untuk menambah data barang, klik tambah, sistem akan masuk ke halaman tambah barang baru dan diminta untuk memilih kategori dan mengisi data yang telah disediakan sesuai dengan kategorinya, jika sudah selesai klik simpan maka sistem akan memproses untuk menyimpan data dan menambahkannya ke daftar barang. Kemudian pilih edit untuk melakukan perubahan data yang sudah ada dengan cara klik edit, sistem akan menampilkan halaman edit dan diminta untuk mengubah data yang perlu diubah, jika sudah selesai klik *update* maka sistem akan memproses update data barang. Pilih hapus, sistem memberikan konfirmasi hapus, lalu *owner* melakukan konfirmasi untuk menghapus, dan sistem menghapus data, proses hapus data barang selesai. Pilih detail untuk melihat detail barang yang telah di tambahkan, klik detail, sistem akan menampilkan detail barang dan selesai.



Gambar 3.7 Activity Diagram Mengelola Barang

5. Activity Diagram Mengelola Kategori Barang

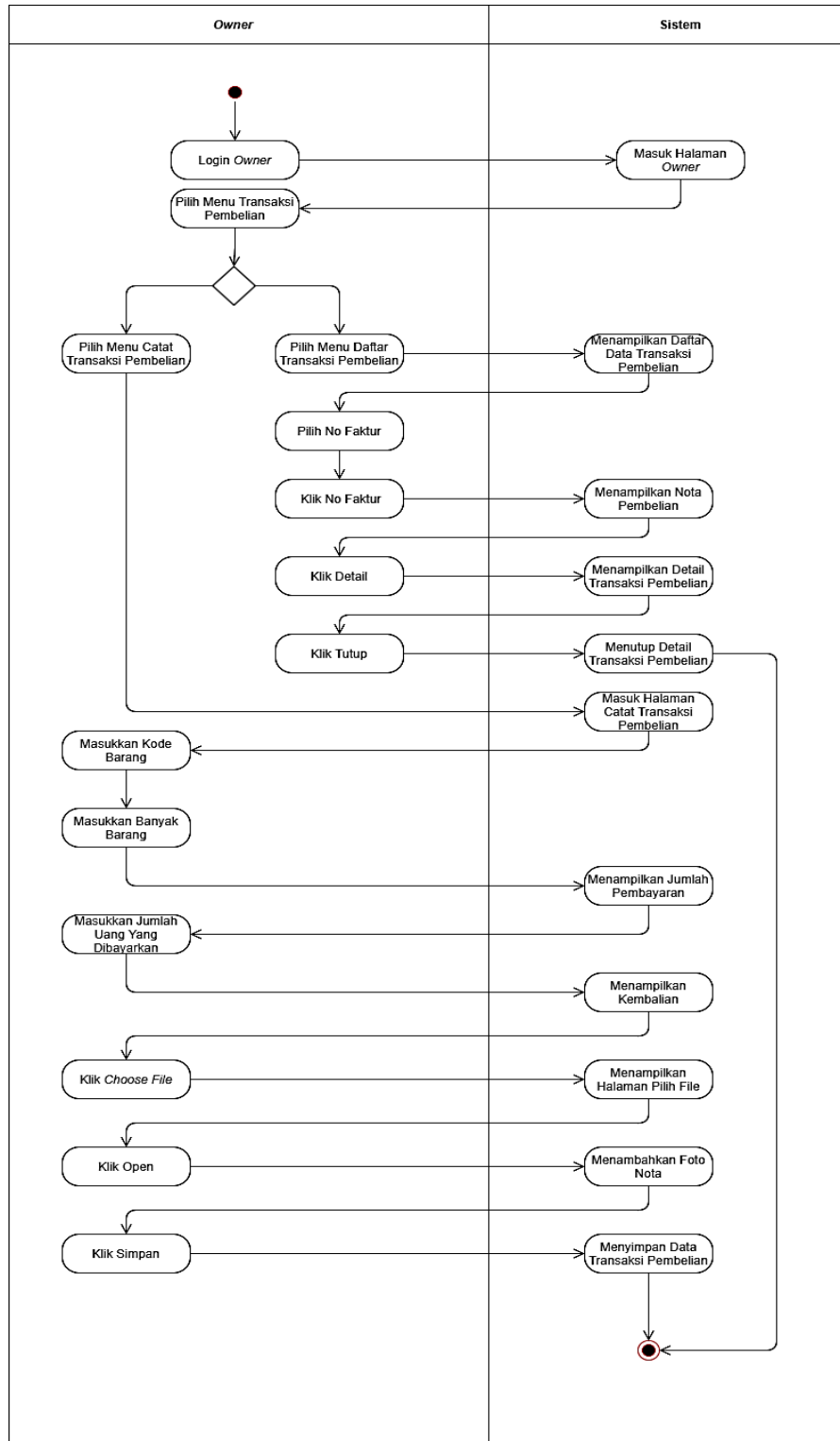
Gambar 3.8 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case*. Pada halaman mengelola kategori barang. Sebelum owner masuk ke halaman kategori barang, owner harus melakukan login terlebih dahulu, lalu setelah masuk ke halaman kategori barang owner pilih menu kelola barang tambah untuk menambah kategori barang, edit untuk melakukan perubahan nama kategori barang, dan hapus untuk menghapus kategori barang yang sudah tidak diperlukan lagi.



Gambar 3.8 Activity Diagram Mengelola Kategori Barang

6. Activity Diagram Mengelola Transaksi Pembelian

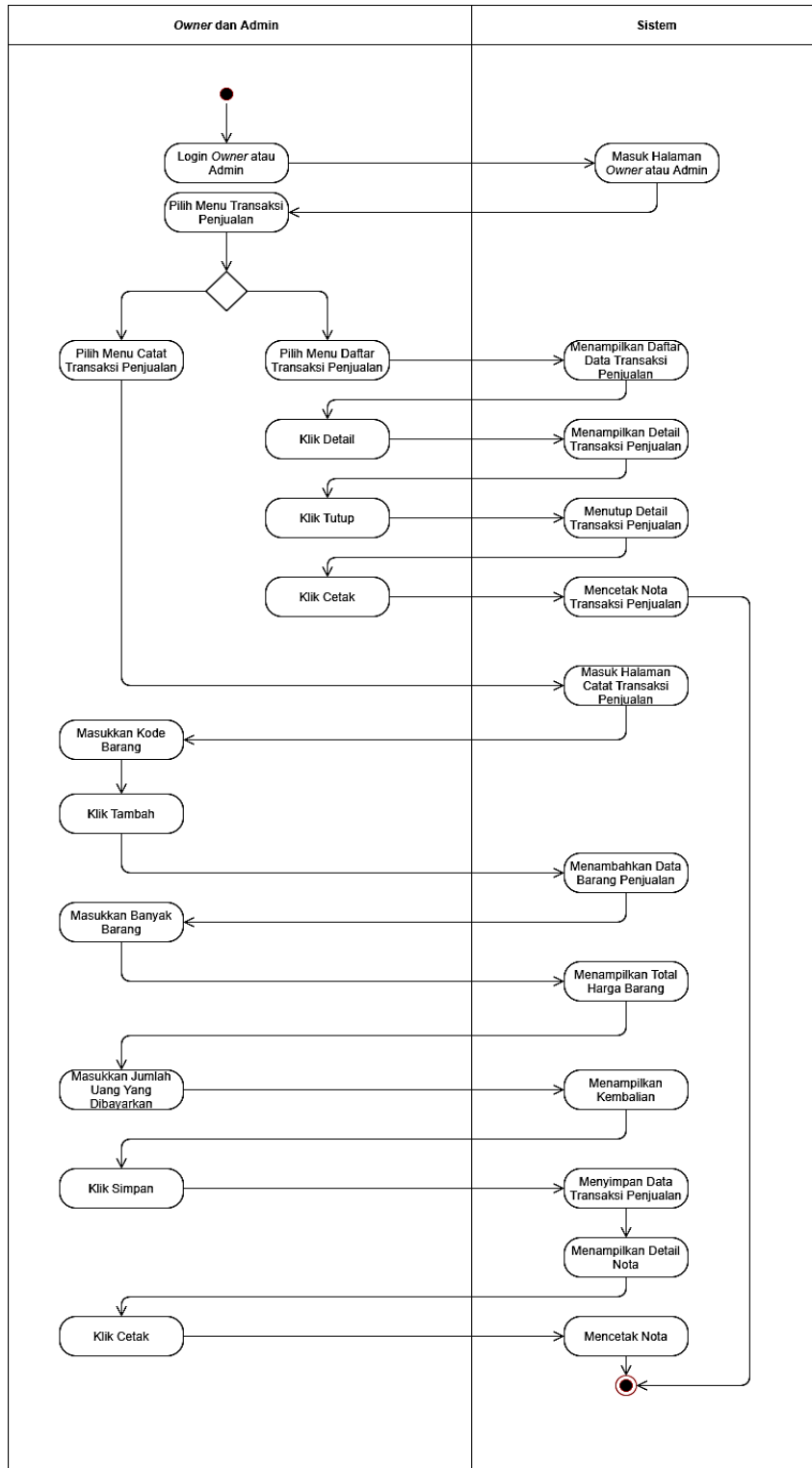
Gambar 3.9 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case*. Pada halaman mengelola transaksi pembelian, sebelumnya *owner* berhasil melakukan login, kemudian masuk ke halaman pengguna. Pilih tambah untuk menambah data barang yang dibeli, klik tambah, sistem akan masuk ke halaman tambah transaksi pembelian dan diminta untuk mengisi data yang telah disediakan, jika sudah selesai klik simpan maka sistem akan memproses untuk menyimpan data dan menambahkannya ke daftar transaksi pembelian. Kemudian pilih edit untuk melakukan perubahan nota yang sudah ada dengan cara klik edit, sistem akan menampilkan halaman edit dan diminta untuk upload ulang nota transaksi pembelian barang, jika sudah selesai klik update maka sistem akan memproses dan menambahkan nota transaksi pembelian. Pilih hapus, sistem memberikan konfirmasi hapus, lalu *owner* melakukan konfirmasi untuk menghapus, dan sistem menghapus data, proses hapus data barang selesai. Pilih detail untuk melihat detail foto nota transaksi pembelian yang telah di tambahkan, klik detail, sistem akan menampilkan foto nota transaksi pembelian dan selesai.



Gambar 3.9 Activity Diagram Mengelola Transaksi Pembelian

7. *Activity Diagram* Mengelola Transaksi Penjualan

Gambar 3.10 merupakan gambar *activity diagram* dari *use case*. Pada halaman mengelola transaksi penjualan, sebelumnya *owner* dan admin berhasil melakukan login, kemudian masuk ke masing-masing halaman pengguna. Pilih menu transaksi penjualan, masuk ke halaman transaksi penjualan dan sistem menampilkan halaman transaksi penjualan. Pengguna klik icon kamera untuk scan barcode barang untuk kategori benih, obat-obatan, dan alat pertanian. Sistem melakukan scan barcode. Untuk kategori pupuk, pengguna bisa memasukkan kode barang, sistem akan melakukan pencarian kode. Kemudian klik jumlah barang, klik tambah dan sistem akan menambahkan data pada kolom transaksi penjualan. Pilih hapus, sistem memberikan konfirmasi hapus, lalu pengguna melakukan konfirmasi untuk menghapus, dan sistem menghapus data dari kolom transaksi, proses hapus data transaksi selesai. Klik bayar, sistem akan menampilkan halaman pembayaran, menampilkan tanggal, pengguna memasukkan jumlah uang yang dibayarkan oleh pembeli, lalu sistem menampilkan total bayar, menampilkan kembalian. Pengguna klik ok, sistem menampilkan detail nota, pengguna klik print, sistem akan mencetak nota transaksi dan proses selesai.

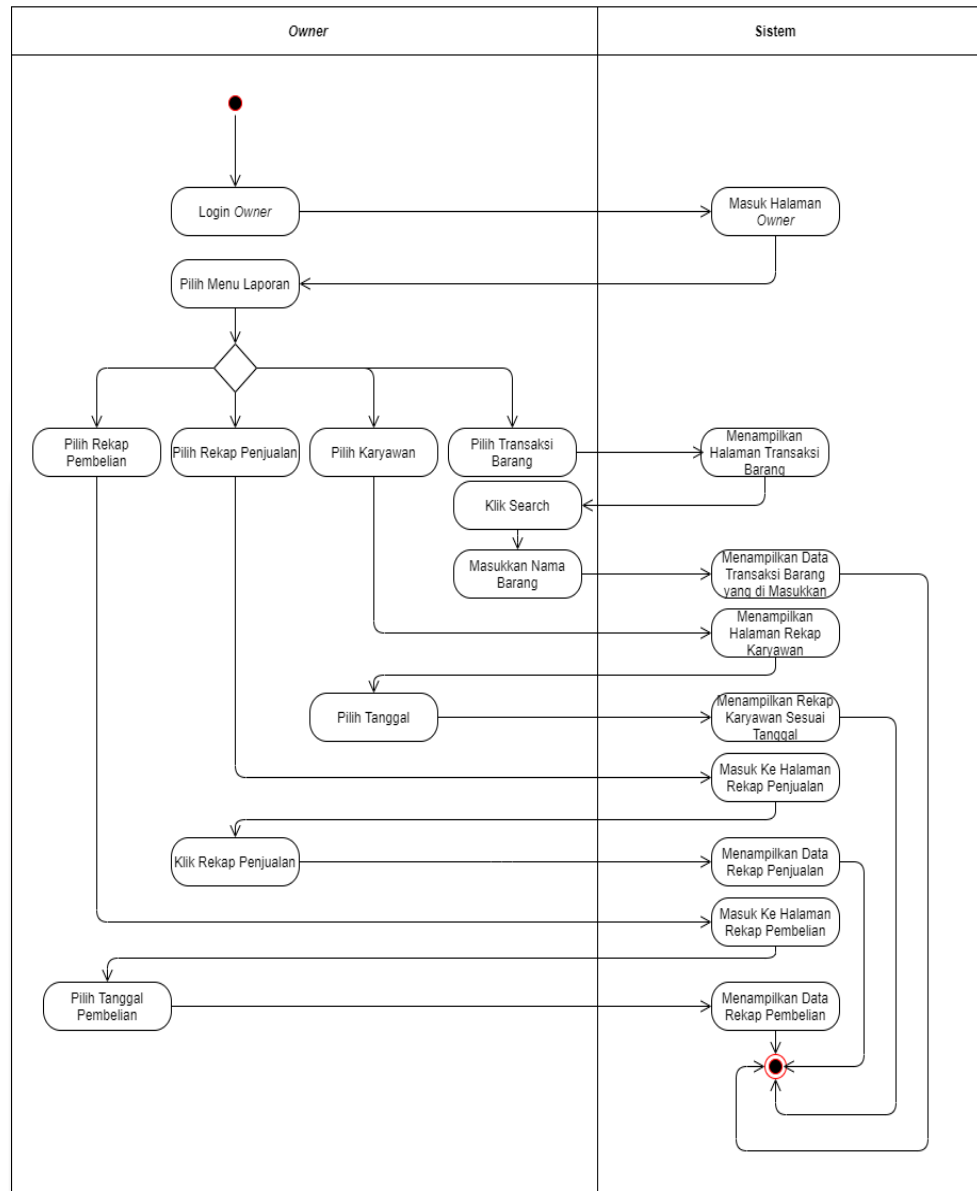


Gambar 3.10 Activity Diagram Mengelola Transaksi Penjualan

8. Activity Diagram Mengelola Laporan

Gambar 3.11 merupakan gambar *activity* diagram dari *use case*. Pada halaman mengelola laporan, sebelumnya *owner* berhasil melakukan login, kemudian pilih menu laporan sistem akan masuk ke halaman laporan. *Owner* pilih karyawan, sistem menampilkan detail karyawan seperti data absensi dan gaji karyawan. Pilih pembelian, sistem menampilkan detail barang yang telah dibeli yang belum terbayar lunas. Pilih penjualan, sistem menampilkan detail barang yang telah dijual dan laba atau keuntungan yang didapatkan. Jika klik hapus pada masih-masing halaman karyawan, pembelian, dan penjualan maka sistem akan menghapus data pada laporan karyawan, pembelian, atau penjualan, transaksi barang dan proses selesai.



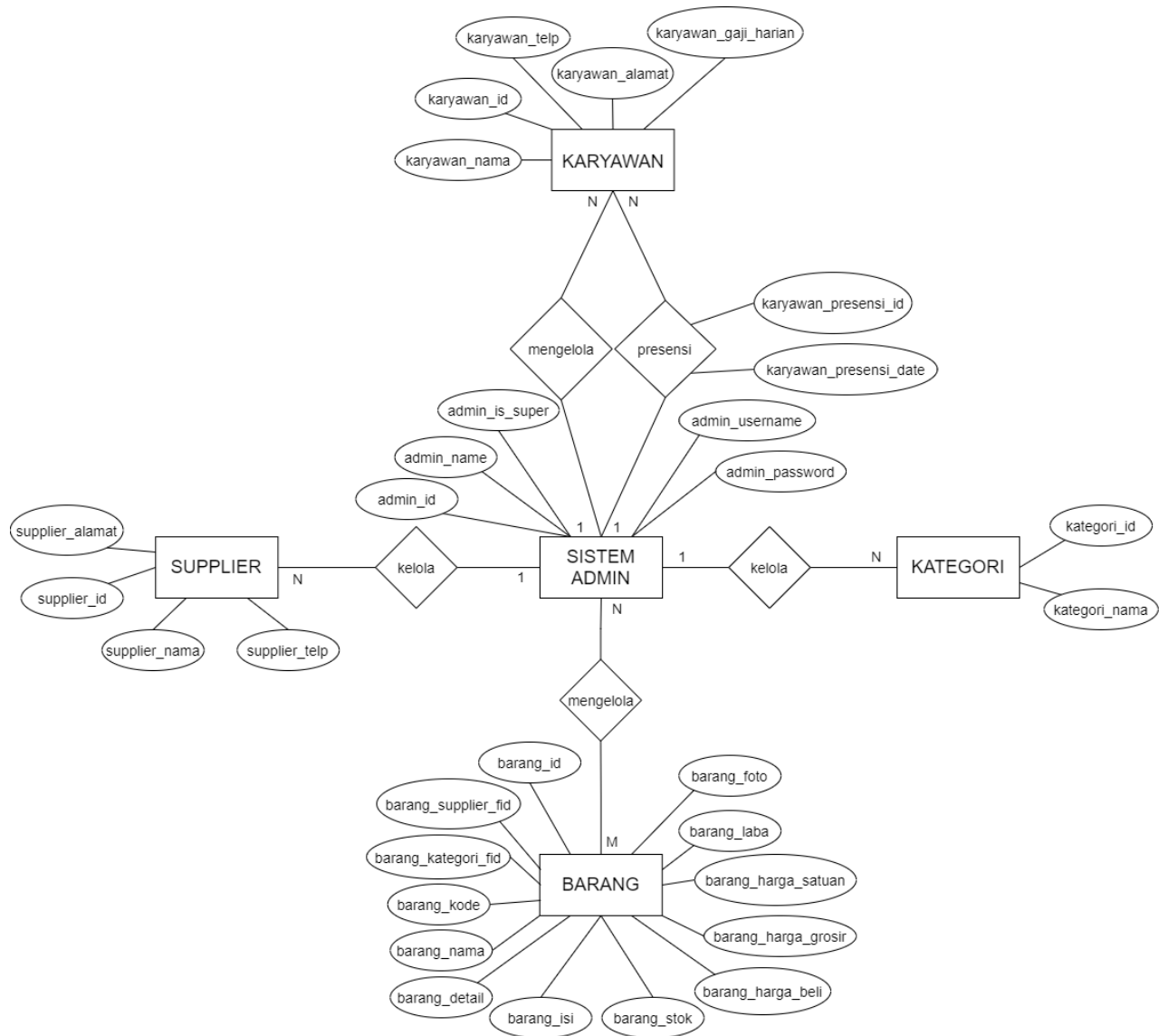


Gambar 3.11 Activity Diagram Mengelola Laporan

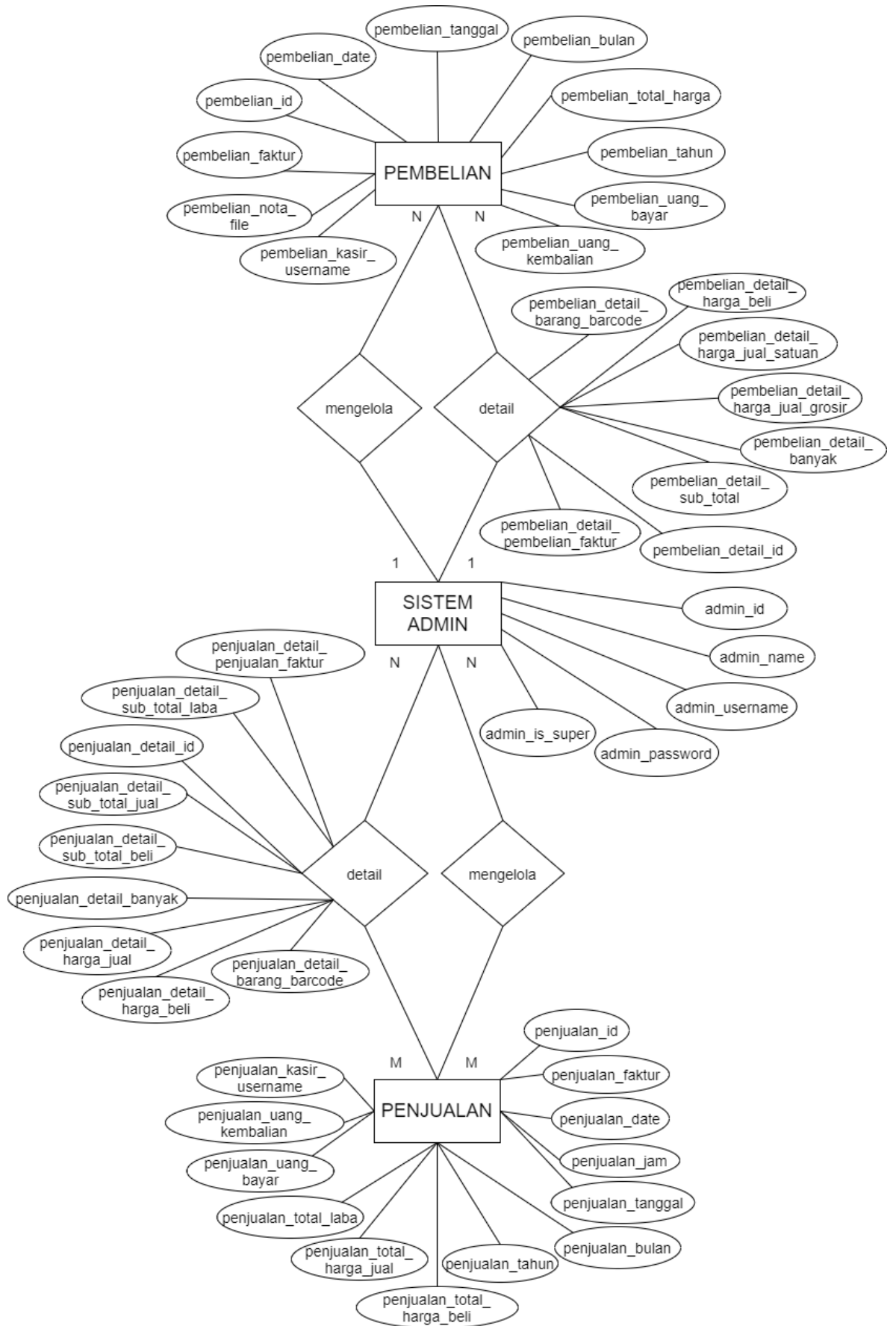
3.4.2 Perancangan Database

Perancangan *database* pada sistem ini dengan menggunakan *Entity Relationship Database (ERD)*. *Entity Relationship Database (ERD)* adalah suatu model untuk menggambarkan entitas, atribut, relasi, kardinalitas serta menjelaskan hubungan antar data dalam database berdasarkan objek-objek dasar yang memiliki hubungan antar relasi. *Entity Relationship Database (ERD)* ini dibuat berdasarkan perancangan *use case* diagram dan *activity* diagram yang digunakan pada sistem. Gambar 3.12 dan Gambar 3.13 merupakan rancangan *Entity Relationship Database (ERD)* yang akan digunakan pada sistem ini,

terdapat 7 entitas yaitu, sistem admin, karyawan, supplier, kategori, barang, penjualan, dan pembelian.



Gambar 3.12 Entity Relationship Database (ERD 1)



Gambar 3.13 Entity Relationship Database (ERD 2)

A. Struktur Tabel

1. Tabel sys_admin

Tabel 3.11 merupakan struktur tabel sys_admin atau sistem admin yang digunakan pada usecase UC-1 untuk menyimpan data login owner dan admin yang telah terdaftar pada sistem. Tabel sys_admin berisi admin_id sebagai *Primary Key*, admin_username, admin_password, admin_name, admin_is_super.

Tabel 3.11 Tabel *sys_admin*

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----------------|--------------|--------------------|
| admin_id | int(2) | <i>Primary Key</i> |
| admin_username | varchar(50) | |
| admin_password | varchar(100) | |
| admin_name | varchar(50) | |
| admin_is_super | int(1) | |

2. Tabel tbl_karyawan

Tabel 3.12 merupakan struktur tabel tbl_karyawan yang digunakan untuk menyimpan data karyawan yang telah di input oleh owner. Tabel tbl_karyawan berisi karyawan_id sebagai *Primary Key*, karyawan_nama, karyawan_telp, karyawan_alamat, karyawan_gaji_harian

Tabel 3.12 Tabel *tbl_karyawan*

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|----------------------|---------------|--------------------|
| karyawan_id | int(11) | <i>Primary Key</i> |
| karyawan_nama | varchar(25) | |
| karyawan_telp | varchar(25) | |
| karyawan_alamat | varchar(50) | |
| karyawan_gaji_harian | decimal(10,2) | |

3. Tabel tbl_karyawan_presensi

Tabel 3.13 merupakan struktur tabel tbl_karyawan_presensi yang digunakan untuk menyimpan data presensi karyawan. Tabel tbl_karyawan_presensi berisi karyawan_presensi_id sebagai *Primary Key*, karyawan_presensi_date, dan karyawan_presensi_karyawan_fid sebagai *Foreign Key*.

Tabel 3.13 Tabel tbl_karyawan_presensi

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|--------------------------------|-----------|---------------------|
| karyawan_presensi_id | int(11) | <i>Primary Key</i> |
| karyawan_presensi_date | datetime | |
| karyawan_presensi_karyawan_fid | int(11) | <i>Foreign Key.</i> |

4. Tabel tbl_supplier

Tabel 3.14 merupakan struktur tabel tbl_supplier yang digunakan untuk menyimpan data supplier. Tabel supplier berisi supplier_id sebagai *Primary Key*, supplier_nama, supplier_telp, dan supplier_alamat.

Tabel 3.14 Tabel tbl_supplier

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|-----------------|-------------|--------------------|
| supplier_id | int(11) | <i>Primary Key</i> |
| supplier_nama | varchar(25) | |
| supplier_telp | varchar(25) | |
| supplier_alamat | varchar(50) | |

5. Tabel tbl_barang

Tabel 3.15 merupakan struktur tabel tbl_barang yang digunakan untuk memasukkan data barang dan menyimpan data barang. Tabel tbl_barang berisi barang_id sebagai *Primary Key*, barang_supplier_fid sebagai *Foreign Key*, barang_kategori_fid sebagai *Foreign Key*, barang_kode sebagai *Foreign Key*, barang_nama, barang_detail, barang_isi, barang_stok, barang_harga_beli, barang_harga_grosir, barang_harga_satuan, barang_laba, dan barang_foto.

Tabel 3.15 Tabel tbl_barang

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|---------------------|---------------|--------------------|
| barang_id | int(11) | <i>Primary Key</i> |
| barang_suplier_fid | int(11) | |
| barang_kategori_fid | int(11) | |
| barang_kode | varchar(100) | |
| barang_nama | varchar(25) | |
| barang_detail | varchar(100) | |
| barang_isi | int(3) | |
| barang_stok | int(5) | |
| barang_harga_beli | decimal(10,2) | |
| barang_harga_grosir | decimal(10,2) | |
| barang_harga_satuan | decimal(10,2) | |
| barang_laba | decimal(10,2) | |
| barang_foto | varchar(100) | |

6. Tabel tbl_kategori

Tabel 3.16 merupakan struktur tabel tbl_kategori yang digunakan untuk menyimpan data kategori barang. Tabel tbl_kategori berisi kategori_id sebagai *Primary Key*, dan kategori_nama.

Tabel 3.16 Tabel tbl_kategori

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|---------------|--------------|--------------------|
| kategori_id | int(11) | <i>Primary Key</i> |
| kategori_nama | varchar(100) | |

7. Tabel tbl_pembelian

Tabel 3.17 merupakan struktur tabel tbl_pembelian yang digunakan untuk menyimpan data transaksi pembelian barang. Tabel tbl_pembelian berisi pembelian_id sebagai *Primary Key*, pembelian_faktur, pembelian_nota_file, pembelian_date, pembelian_tanggal, pembelian_bulan, pembelian_tahun, pembelian_total_harga, pembelian_uang_bayar, pembelian_uang_kembalian, dan pembelian_kasir_username sebagai *Foreign Key*.

Tabel 3.17 Tabel tbl_pembelian

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|--------------------------|---------------|--------------------|
| pembelian_id | int(11) | <i>Primary Key</i> |
| pembelian_faktur | varchar(255) | |
| pembelian_nota_file | varchar(100) | |
| pembelian_date | Datetime | |
| pembelian_tanggal | int(2) | |
| pembelian_bulan | int(2) | |
| pembelian_tahun | int(4) | |
| pembelian_total_harga | decimal(10,0) | |
| pembelian_uang_bayar | decimal(10,2) | |
| pembelian_uang_kembalian | decimal(10,2) | |
| pembelian_kasir_username | varchar(50) | <i>Foreign Key</i> |

8. Tabel tbl_penjualan

Tabel 3.18 merupakan struktur tabel tbl_penjualan yang digunakan untuk menyimpan data transaksi penjualan barang, tabel tbl_penjualan berisi penjualan_id sebagai *Primary Key*, penjualan_faktur, penjualan_date, penjualan_jam, penjualan_tanggal, penjualan_bulan, penjualan_tahun, penjualan_total_harga_beli, penjualan_total_harga_jual, penjualan_total_laba, penjualan_uang_bayar, penjualan_uang_kembalian, dan penjualan_kasir_username sebagai *Foreign Key*.

Tabel 3.18 Tabel tbl_penjualan

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|-------------------|--------------|--------------------|
| penjualan_id | int(11) | <i>primary key</i> |
| penjualan_faktur | varchar(255) | |
| penjualan_date | Datetime | |
| penjualan_jam | Datetime | |
| penjualan_tanggal | int(2) | |
| penjualan_bulan | int(2) | |
| penjualan_tahun | int(4) | |

| | | |
|----------------------------|---------------|--------------------|
| penjualan_total_harga_beli | decimal(10,2) | |
| penjualan_total_harga_jual | decimal(10,2) | |
| penjualan_total_laba | decimal(10,2) | |
| penjualan_uang_bayar | decimal(10,2) | |
| penjualan_uang_kembalian | decimal(10,2) | |
| penjualan_kasir_username | varchar(50) | <i>Foreign Key</i> |

9. Tabel tbl_pembelian_detail

Tabel 3.19 merupakan struktur tabel tbl_pembelian_detail yang digunakan untuk menyimpan data detail pembelian barang, pada tabel tbl_pembelian_detail berisi pembelian_detail_id sebagai *Primary Key*, pembelian_detail_pembelian_faktur, pembelian_detail_barang_barcode sebagai *Foreign Key*, pembelian_detail_harga_beli, pembelian_detail_harga_jual_satuan, pembelian_detail_harga_jual_grosir, pembelian_detail_banyak, dan pembelian_detail_sub_total.

Tabel 3.19 Tabel tbl_pembelian_detail

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|------------------------------------|---------------|--------------------|
| pembelian_detail_id | Int(11) | <i>Primary Key</i> |
| pembelian_detail_pembelian_faktur, | varchar(255) | |
| pembelian_detail_barang_barcode | varchar(255) | <i>Foreign Key</i> |
| pembelian_detail_harga_beli | decimal(10,2) | |
| pembelian_detail_harga_jual_satuan | decimal(10,0) | |
| pembelian_detail_harga_jual_grosir | decimal(10,2) | |
| pembelian_detail_banyak | int(12) | |
| pembelian_detail_sub_total | decimal(10,0) | |

10. Tabel tbl_penjualan_detail

Tabel 3.20 merupakan struktur tabel gaji yang digunakan untuk menyimpan data dan merekap detail data dari penjualan barang, pada tabel tbl_penjualan_detail berisi penjualan_detail_id sebagai *Primary Key*, penjualan_detail_penjualan_faktur, penjualan_detail_barang_barcode sebagai *Foreign Key*, penjualan_detail_harga_beli, penjualan_detail_harga_jual,

penjualan_detail_banyak, penjualan_detail_sub_total_beli, penjualan_detail_sub_total_jual, dan penjualan_detail_sub_total_laba.

Tabel 3.20 Tabel tbl_penjualan_detail

| Nama Kolom | Tipe Data | Keterangan |
|-----------------------------------|---------------|--------------------|
| penjualan_detail_id | int(11) | <i>Primary Key</i> |
| penjualan_detail_penjualan_faktur | varchar(255) | |
| penjualan_detail_barang_barcode | varchar(255) | <i>Foreign Key</i> |
| penjualan_detail_harga_beli | decimal(10,2) | |
| penjualan_detail_harga_jual | decimal(10,2) | |
| penjualan_detail_banyak | int(11) | |
| penjualan_detail_sub_total_beli | decimal(10,2) | |
| penjualan_detail_sub_total_jual | decimal(10,0) | |
| penjualan_detail_sub_total_laba | decimal(10,2) | |

B. Relasi Database

Relasi database merupakan kumpulan dari data tabel yang memiliki relasi atau hubungan antara tabel satu dengan tabel yang lainnya. Gambar 3.14 merupakan relasi database yang digunakan pada sistem ini.



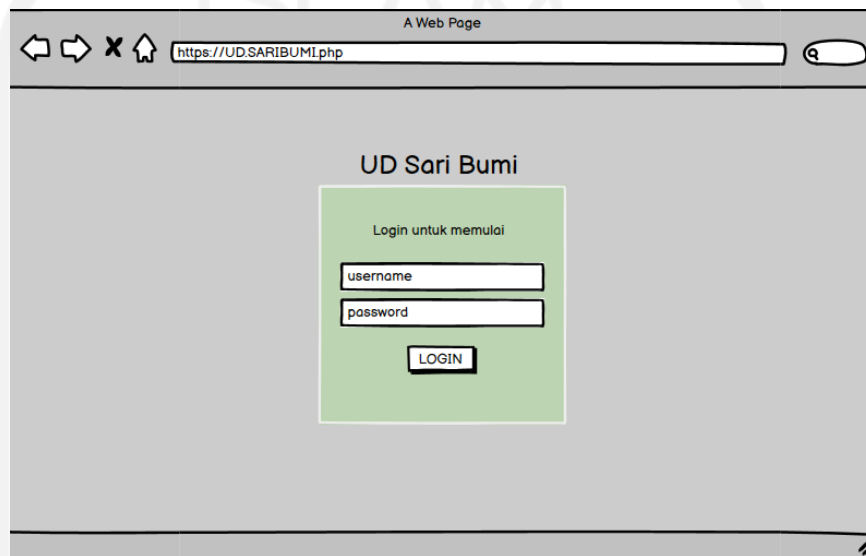
Gambar 3.14 Relasi Database

3.4 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka ini dibutuhkan untuk menggambarkan rancangan desain antarmuka dari sistem yang akan dibuat.

a. Halaman Login *Owner* dan Admin

Halaman ini merupakan rancangan yang digunakan untuk menunjukkan bahwa ada data yang harus diisi seperti *username* dan *password* agar dapat login atau masuk kedalam sistem. Berikut ini gambar 3.15 Halaman Login *Owner* dan Admin.



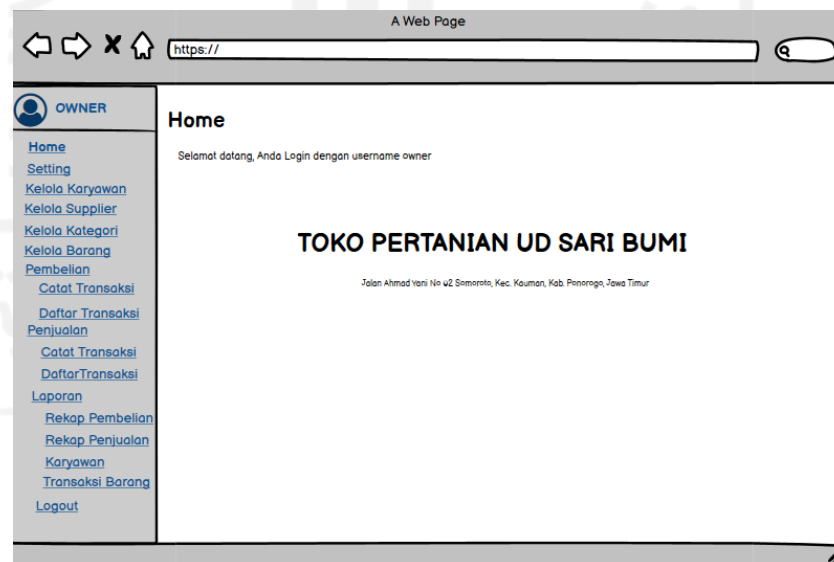
Gambar 3.15 Halaman Login *Owner* dan Admin

Setelah berhasil login dan masuk ke sistem, pengguna diarahkan sesuai dengan *username* dan *password* yang telah diisikan di halaman login, berikut adalah halaman *home* untuk admin yang ditunjukkan pada gambar 3.16 dan untuk halaman *home owner* ditunjukkan pada gambar 3.17. Untuk halaman admin, admin hanya memiliki fitur *home*, *setting*, kelola barang, dan kelola penjualan saja.



Gambar 3.16 Halaman Admin

Sedangkan pada halaman owner memiliki fitur home, setting, kelola karyawan, kelola *supplier*, kelola kategori, kelola barang, kelola pembelian dengan catat transaksi pembelian dan daftar transaksi pembelian, kelola penjualan dengan catat transaksi penjualan dan daftar transaksi penjualan, laporan dengan laporan rekap pembelian, rekap penjualan dan rekap karyawan.



Gambar 3.17 Halaman Owner

b. Halaman Kelola Karyawan

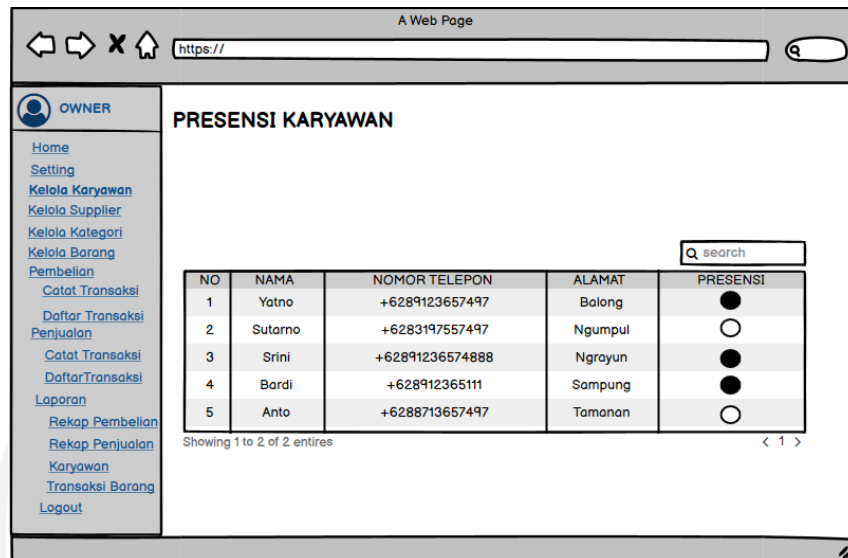
Halaman ini merupakan rancangan yang digunakan untuk menunjukkan daftar data karyawan yang telah di *input* oleh *owner*. Selain menampilkan daftar data karyawan *owner* juga dapat melakukan pencarian karyawan dengan menggunakan nama karyawan yang sudah di *input*. *Owner* juga dapat menambahkan data karyawan baru, halaman tambah karyawan terdapat pada gambar 3.20. Selain itu *owner* juga dapat edit dan hapus data karyawan dari daftar karyawan. Berikut ini gambar 3.18 Halaman Kelola Karyawan dan gambar 3.19 Halaman Presensi Karyawan untuk melakukan presensi karyawan yang dilakukan oleh *owner* saja.

The screenshot displays a web application interface for managing employees. The browser address bar shows a URL starting with 'https://'. The page title is 'KELOLA KARYAWAN'. On the left, there is a sidebar menu for the 'OWNER' role with options: Home, Setting, Kelola Karyawan, Kelola Supplier, Kelola Kategori, Kelola Barang, Pembelian, Catat Transaksi, Daftar Transaksi, Penjualan, Catat Transaksi, Daftar Transaksi, Laporan, Rekap Pembelian, Rekap Penjualan, Karyawan, Transaksi Barang, and Logout. The main content area features a search bar, a 'Presensi' button, and a '+ Tambah Karyawan' button. Below these is a table with the following data:

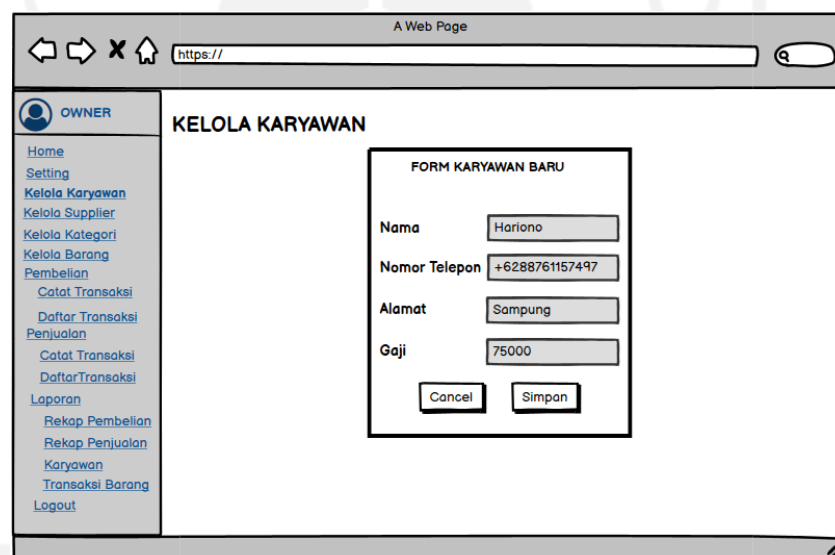
| NO | NAMA | NOMOR TELEPON | ALAMAT | GAJI | AKSI |
|----|---------|-----------------|---------|--------|--|
| 1 | Yatno | +6289123657497 | Balong | 100000 | Edit Hapus |
| 2 | Sutarno | +6283197557497 | Ngumpul | 75000 | Edit Hapus |
| 3 | Srini | +62891236574888 | Ngrayun | 75000 | Edit Hapus |
| 4 | Bardi | +628912365111 | Sampung | 75000 | Edit Hapus |
| 5 | Anto | +6288713657497 | Tamanan | 75000 | Edit Hapus |

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and navigation arrows.

Gambar 3.18 Halaman Kelola Karyawan



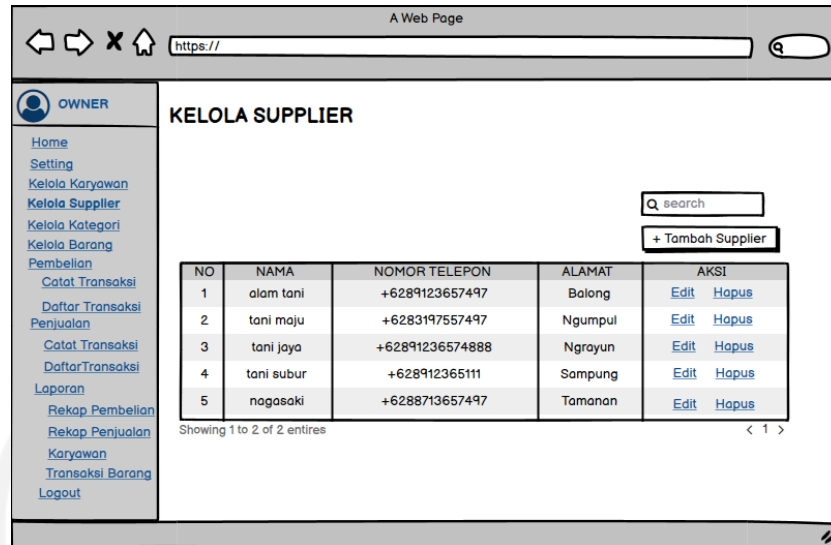
Gambar 3.19 Halaman Presensi Karyawan



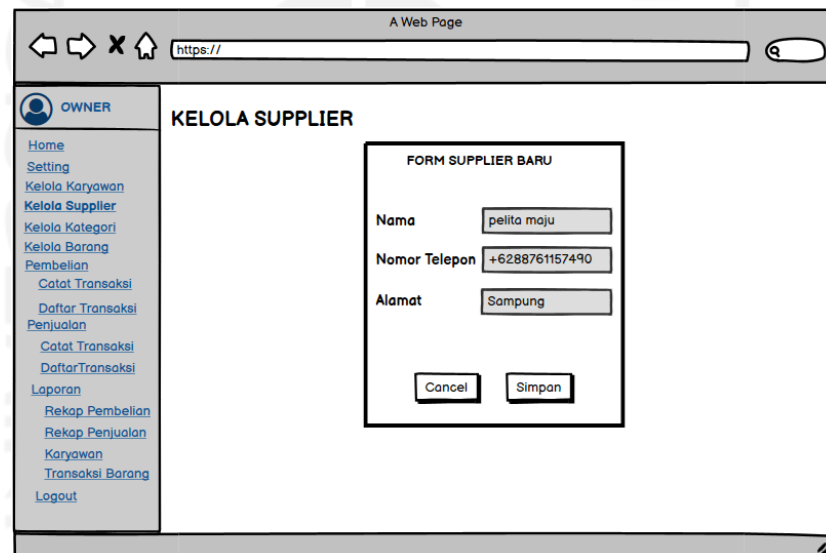
Gambar 3.20 Halaman Tambah Karyawan

c. Halaman Kelola *Supplier*

Halaman ini merupakan rancangan yang digunakan untuk menunjukkan daftar data *supplier* yang telah di input. Berikut ini gambar 3.21 Halaman *Supplier*. Pada halaman tersebut *owner* dapat melakukan pencarian, menambahkan seperti gambar 3.22 Halaman Tambah *Supplier*, melakukan edit, dan hapus data *supplier*.



Gambar 3.21 Halaman Supplier



Gambar 3.22 Halaman Tambah Supplier

d. Halaman Kelola Barang

Halaman ini merupakan rancangan yang digunakan untuk menunjukkan daftar data barang yang telah di *input*. Pada halaman kelola barang *owner* dan admin dapat melihat halaman barang yang sudah diinput seperti gambar 3.23 Halaman Kelola Barang, dapat menambah barang seperti gambar 3.24 Halaman Tambah Barang, kemudian pengguna dapat melihat detail informasi barang pada gambar 3.25 Halaman Detail Barang, pengguna juga dapat mengubah informasi barang dapat dilihat pada gambar 3.26 Halaman Edit Barang, dan dapat menghapus data barang seperti gambar 3.27 Halaman Hapus Barang

KELOLA BARANG

Search:

| KODE | FOTO | NAMA | HARGA BELI | HARGA JUAL GROSIR | HARGA JUAL SATUAN | LABA | STOK | AKSI |
|-------|------|--------------------------|------------|-------------------|-------------------|-------|------|---|
| JGBS2 | | Jagung Bisi 2 | 68000 | 70000 | 75000 | 7000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| JGN21 | | Jagung NK21 | 98000 | 99500 | 20000 | 9500 | 50 | Detail Edit Hapus |
| JGPR2 | | Jagung Pertiwi | 63000 | 65000 | 20000 | 20000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| BYMK | | Bayam Kecil | 45000 | 50000 | 20000 | 20000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| KGGK | | Kangkung Kecil | 45000 | 50000 | 20000 | 5000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| KCGMP | | Kacang Merah Putih Kecil | 45000 | 50000 | 20000 | 50000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| KCGHP | | Kacang Hitam Putih Kecil | 45000 | 50000 | 20000 | 50000 | 50 | Detail Edit Hapus |

Showing 1 to 3 of 3 entries < 1 >

Gambar 3.23 Halaman Kelola Barang

TAMBAH DATA BARANG

Alam Tani:
 Benih:
 Kode:
 Nama:
 Deskripsi:
 Harga beli:
 Harga Jual Grosir:
 Harga Jual Satuan:
 Isi Grosir:
 Stok:

Gambar 3.24 Halaman Tambah Barang

DETAIL BARANG

Supplier: Alam Tani
 Kategori: Benih
 Kode: JGT01
 Nama: Jagung P21
 Deskripsi: Jagung yang memiliki 1 tongkol
 Harga beli: 56000
 Harga satuan: 76000
 Laba: 20000
 Harga Grosir: 59000
 Isi Grosir: 5
 Stok: 50
 Foto/Gambar:

Gambar 3.25 Halaman Detail Barang

A Web Page

https://

Owner

Home
Setting
Kelola Karyawan
Kelola Supplier
Kelola Kategori
Kelola Barang
Pembelian
Catat Transaksi
Daftar Transaksi Penjualan
Catat Transaksi
Daftar Transaksi
Laporan
Rekap Pembelian
Rekap Penjualan
Karyawan
Transaksi Barang
Logout

EDIT BARANG

Alam Tani
Benih

Kode: JGT01
Nama: Jagung P21
Deskripsi: Jagung yang memiliki
Harga beli: 79000
Harga Jual Grosir: 85000
Harga Jual Satuan: 87000
Isi Grosir: 5
Stok: 50

Cancel Simpan

Gambar 3.26 Halaman Edit Barang

A Web Page

https://

Owner

Home
Setting
Kelola Karyawan
Kelola Supplier
Kelola Kategori
Kelola Barang
Pembelian
Catat Transaksi
Daftar Transaksi Penjualan
Catat Transaksi
Daftar Transaksi
Laporan
Rekap Pembelian
Rekap Penjualan
Karyawan
Transaksi Barang
Logout

KELOLA BARANG

Alert
Anda Yakin???

OK Cancel

search

+ Tambah Barang

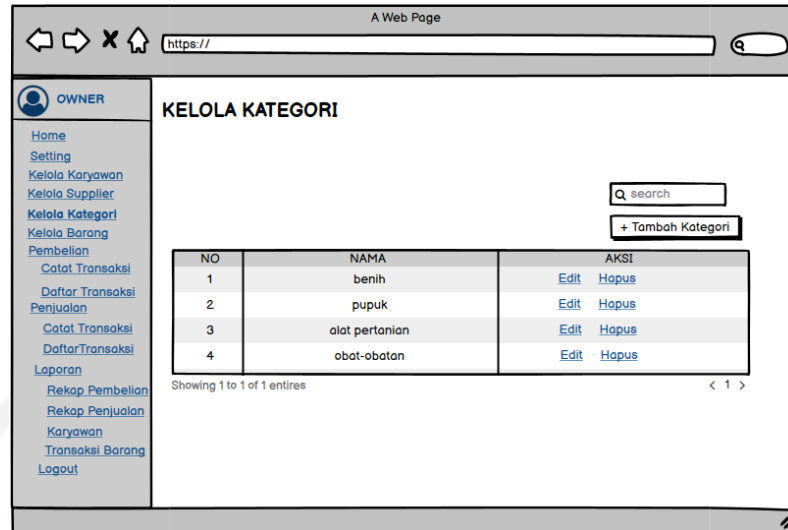
| KODE | FOTO | NAMA | HARGA BELI | HARGA JUAL GROSIR | HARGA JUAL SATUAN | LABA | STOK | AKSI |
|-------|------|--------------------------|------------|-------------------|-------------------|------|------|---|
| JgP21 | | Jagung P21 | 79000 | 85000 | 87000 | 8000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| JgBS2 | | Jagung Biri 2 | 98000 | 99500 | 2000 | 9500 | 50 | Detail Edit Hapus |
| JgPRT | | Jagung Pertiwi | 63000 | 65000 | 2000 | 2000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| BYMK | | Bayam Kecil | 4500 | 5000 | 2000 | 5000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| KGKGK | | Kangkung Kecil | 4500 | 5000 | 2000 | 500 | 50 | Detail Edit Hapus |
| KCGMP | | Kacang Merah Putih Kecil | 4500 | 5000 | 2000 | 5000 | 50 | Detail Edit Hapus |
| KCGHP | | Kacang Hitam Putih Kecil | 4500 | 5000 | 2000 | 5000 | 50 | Detail Edit Hapus |

Showing 1 to 3 of 3 entries < 1 >

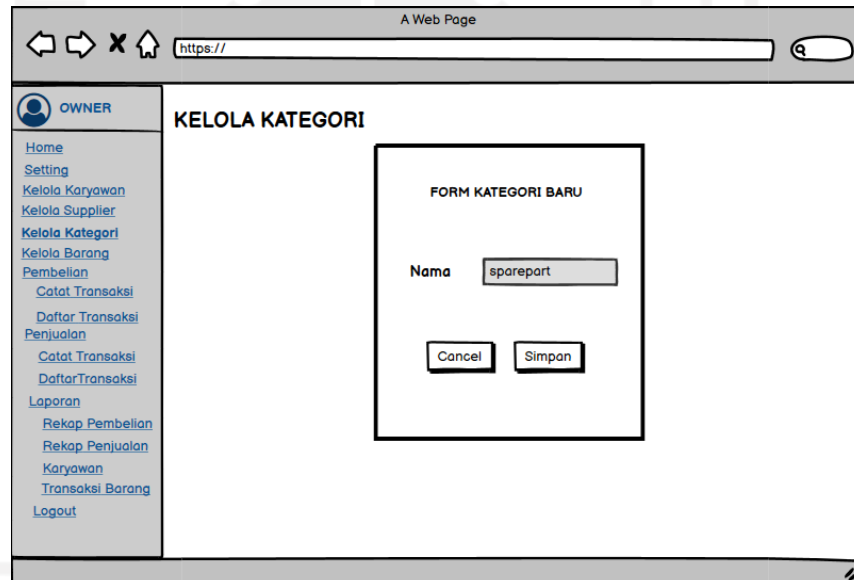
Gambar 3.27 Halaman Hapus Barang

e. Halaman Kategori

Halaman ini merupakan rancangan yang digunakan untuk menunjukkan daftar data kategori yang telah di *input*. Berikut ini gambar 3.28 Halaman kategori. Pada halaman tersebut owner dapat menambahkan data seperti gambar 3.29 Halaman Tambah Kategori, melakukan edit dan hapus kategori.



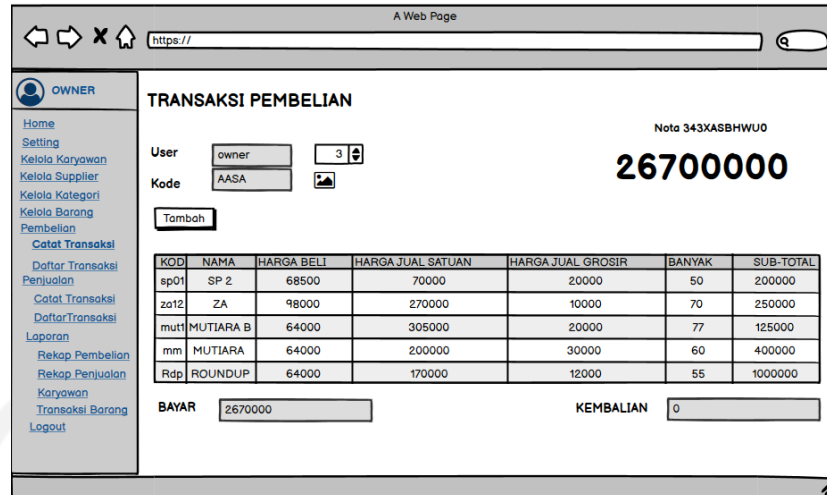
Gambar 3.28 Halaman Kelola Kategori



Gambar 3.29 Halaman Tambah Kategori

f. Halaman Transaksi Pembelian

Halaman ini merupakan rancangan yang digunakan untuk mencatat data pembelian dan menunjukkan daftar data pembelian barang yang telah di *input*. Berikut ini gambar 3.30 Halaman Transaksi Pembelian dan gambar 3.31 Halaman Daftar Transaksi Pembelian.



OWNER

TRANSAKSI PEMBELIAN

Nota 343XASBHWU0

26700000

User: owner 3

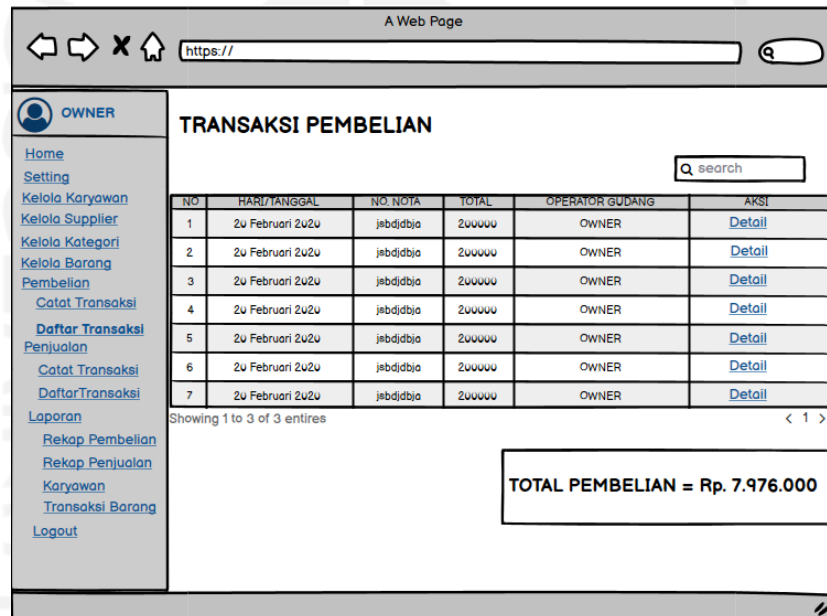
Kode: AASA

Tambah

| KOD | NAMA | HARGA BELI | HARGA JUAL SATUAN | HARGA JUAL GROSIR | BANYAK | SUB-TOTAL |
|------|-----------|------------|-------------------|-------------------|--------|-----------|
| sp01 | SP 2 | 68500 | 70000 | 20000 | 50 | 200000 |
| za12 | ZA | 98000 | 270000 | 10000 | 70 | 250000 |
| mut1 | MUTIARA B | 64000 | 305000 | 20000 | 77 | 125000 |
| mm | MUTIARA | 64000 | 200000 | 30000 | 60 | 400000 |
| Rdp | ROUNDUP | 64000 | 170000 | 12000 | 55 | 1000000 |

BAYAR: 2670000 KEMBALIAN: 0

Gambar 3.30 Halaman Catat Transaksi Pembelian



OWNER

TRANSAKSI PEMBELIAN

Q search

| NO | HARI/TANGGAL | NO. NOTA | TOTAL | OPERATOR GUDANG | AKSI |
|----|------------------|-----------|--------|-----------------|------------------------|
| 1 | 2u Februari 2u2u | jebdjdbja | 2u0000 | OWNER | Detail |
| 2 | 2u Februari 2u2u | jebdjdbja | 2u0000 | OWNER | Detail |
| 3 | 2u Februari 2u2u | jebdjdbja | 2u0000 | OWNER | Detail |
| 4 | 2u Februari 2u2u | jebdjdbja | 2u0000 | OWNER | Detail |
| 5 | 2u Februari 2u2u | jebdjdbja | 2u0000 | OWNER | Detail |
| 6 | 2u Februari 2u2u | jebdjdbja | 2u0000 | OWNER | Detail |
| 7 | 2u Februari 2u2u | jebdjdbja | 2u0000 | OWNER | Detail |

Showing 1 to 3 of 3 entries < 1 >

TOTAL PEMBELIAN = Rp. 7.976.000

Gambar 3.31 Halaman Daftar Transaksi Pembelian

g. Halaman Transaksi Penjualan

Halaman ini merupakan rancangan yang digunakan untuk menunjukkan transaksi penjualan barang yang akan di input sesuai dengan barang yang dibeli oleh pembeli. Berikut ini gambar 3.32 Halaman Transaksi Penjualan.

| NO | HARI/TANGGAL | NO. NOTA | TOTAL | KASIR | AKSI |
|----|------------------|-----------|--------|-------|------------------------|
| 1 | 2u Februari 2u2u | jsbdjdbja | 200000 | owner | Detail |
| 2 | 2u Februari 2u2u | jsbdjdbja | 200000 | owner | Detail |
| 3 | 2u Februari 2u2u | jsbdjdbja | 200000 | admin | Detail |
| 4 | 2u Februari 2u2u | jsbdjdbja | 200000 | owner | Detail |
| 5 | 2u Februari 2u2u | jsbdjdbja | 200000 | owner | Detail |
| 6 | 2u Februari 2u2u | jsbdjdbja | 200000 | owner | Detail |
| 7 | 2u Februari 2u2u | jsbdjdbja | 200000 | Admin | Detail |

Gambar 3.34 Halaman Daftar Transaksi Penjualan

h. Halaman Laporan

Halaman ini merupakan rancangan yang digunakan apabila owner ingin melihat laporan rekap pembelian, laporan rekap penjualan, laporan rekap karyawan, laporan rekap transaksi barang. Berikut pada gambar 3.35 Halaman Laporan Rekap Pembelian, halaman tersebut digunakan *owner* untuk melihat daftar rekap pembelian dan total uang yang dikeluarkan untuk melakukan pembelian barang. Kemudian pada gambar 3.36 Halaman Laporan Rekap Penjualan digunakan *owner* untuk melihat daftar rekap penjualan, total yang didapat dari penjualan dan total laba atau keuntungan yang diperoleh dari hasil penjualan, pada gambar 3.37 Halaman Laporan Rekap Karyawan, pada halaman tersebut digunakan oleh owner untuk melihat jumlah total presensi karyawan dan berapa gaji yang didapat karyawan dari berapa hari karyawan tersebut masuk. Kemudian yang terakhir gambar 3.38 Halaman Laporan Rekap Transaksi Barang digunakan oleh *owner* untuk melihat berapa jumlah barang dibeli, barang dijual, dan jumlah stok barang dari sisa barang dibeli dan dijual dengan menunjukkan daftar dari barang dan dapat dilakukan pencarian barang per item untuk melihatnya.

LAPORAN REKAP PEMBELIAN

Q search

| NO | HARI/TANGGAL | PEMBELIAN |
|----|------------------|-----------|
| 1 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 |
| 2 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 |
| 3 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 |
| 4 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 |
| 5 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 |
| 6 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 |
| 7 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 |

Showing 1 to 3 of 3 entries < 1 >

TOTAL PEMBELIAN = Rp. 7.976.000

Gambar 3.35 Halaman Laporan Rekap Pembelian

LAPORAN REKAP PENJUALAN

Q search

| NO | HARI/TANGGAL | PENJUALAN | LABA |
|----|------------------|-----------|---------|
| 1 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 | 14u0000 |
| 2 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 | 14u0000 |
| 3 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 | 14u0000 |
| 4 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 | 14u0000 |
| 5 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 | 14u0000 |
| 6 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 | 14u0000 |
| 7 | 2u Februari 2u2u | 2u0000 | 14u0000 |

Showing 1 to 3 of 3 entries < 1 >

TOTAL PENJUALAN = Rp. 7.976.000

TOTAL LABA = Rp. 4.050.000

Gambar 3.36 Halaman Laporan Rekap Penjualan

A Web Page

https://

OWNER

LAPORAN REKAP KARYAWAN

Home
Setting
Kelola Karyawan
Kelola Supplier
Kelola Kategori
Kelola Barang
Pembelian
Catat Transaksi
Daftar Transaksi
Penjualan
Catat Transaksi
Daftar Transaksi
Laporan
Rekap Pembelian
Rekap Penjualan
Karyawan
Transaksi Barang
Logout

Q search

| NO | NAMA | GAJI HARIAN | JUMLAH PRESENSI | GAJI YANG DITERIMA |
|----|--------|-------------|-----------------|--------------------|
| 1 | eka | 70000 | 3 | 210000 |
| 2 | ambar | 75000 | 3 | 210000 |
| 3 | dani | 70000 | 3 | 210000 |
| 4 | eki | 75000 | 3 | 210000 |
| 5 | eko | 70000 | 3 | 210000 |
| 6 | danang | 80000 | 3 | 210000 |
| 7 | dey | 70000 | 3 | 210000 |

Showing 1 to 3 of 3 entries < 1 >

Gambar 3.37 Halaman Laporan Karyawan

A Web Page

https://

OWNER

LAPORAN REKAP JUMLAH TRANSAKSI BARANG

Home
Setting
Kelola Karyawan
Kelola Supplier
Kelola Kategori
Kelola Barang
Pembelian
Catat Transaksi
Daftar Transaksi
Penjualan
Catat Transaksi
Daftar Transaksi
Laporan
Rekap Pembelian
Rekap Penjualan
Karyawan
Transaksi Barang
Logout

Q search

| NO | KODE | NAMA BARANG | JUMLAH BARANG DIBELI | JUMLAH BARANG DIJUAL | JUMLAH STOK BARANG |
|----|--------|---------------|----------------------|----------------------|--------------------|
| 1 | JGP21 | Jagung P21 | 250 | 3 | 247 |
| 2 | JGNK21 | Jagung NK21 | 100 | 3 | 77 |
| 3 | JGBS2 | Jagung Bisi 2 | 50 | 3 | 47 |
| 4 | JNP | Spuyer L1 | 75 | 3 | 72 |
| 5 | JLKI | EM4 | 70 | 3 | 67 |
| 6 | JOPL | Bionasa | 80 | 3 | 73 |
| 7 | DFLP | Duppont | 76 | 6 | 70 |

Showing 1 to 3 of 3 entries < 1 >

Gambar 3.38 Halaman Laporan Transaksi Barang

BAB IV

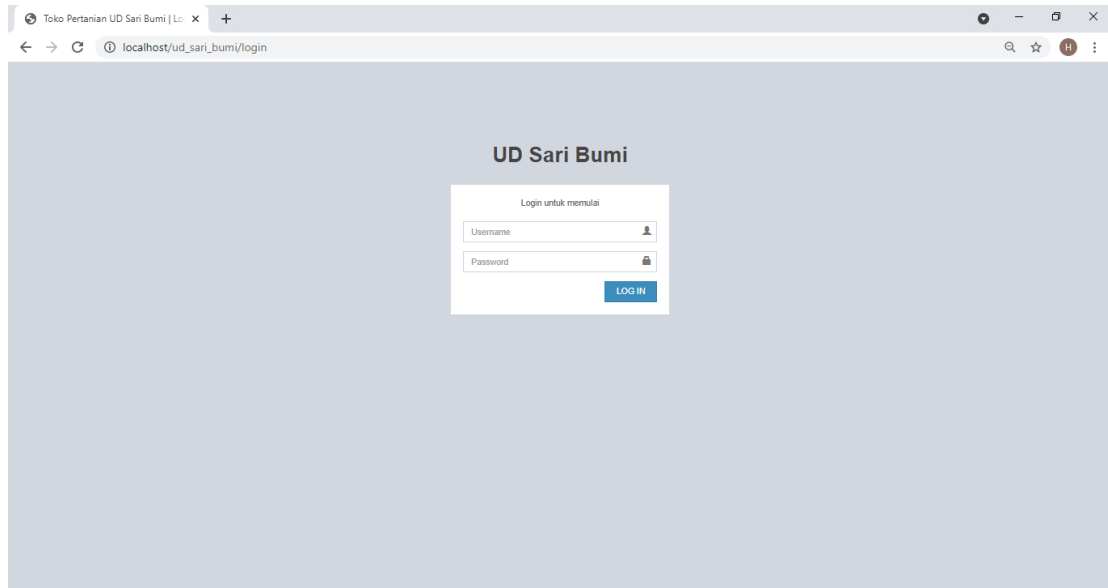
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahap penerapan pembuatan sistem berdasarkan rancangan sistem yang telah dibuat pada bab 3 sebelumnya. Implementasi dengan membuat sistem menggunakan bahasa pemrograman php dan mysql dengan menggunakan framework codeigniter. Implementasi yang dilakukan adalah implementasi membuat rancangan proses bisnis dan antarmuka. Implementasi tersebut dilakukan untuk mendapatkan output yang diinginkan dan dapat digunakan oleh pengguna. Sistem Informasi Manajemen Toko Pertanian UD Sari Bumi yang Berbasis Web ini memiliki fitur utama yaitu untuk mengelola karyawan, mengelola *supplier*, mengelola kategori, mengelola barang, mengelola transaksi pembelian, mengelola transaksi penjualan, dan melihat laporan rekap transaksi pembelian, rekap transaksi penjualan, karyawan, dan transaksi barang.

4.1.1 Halaman Login

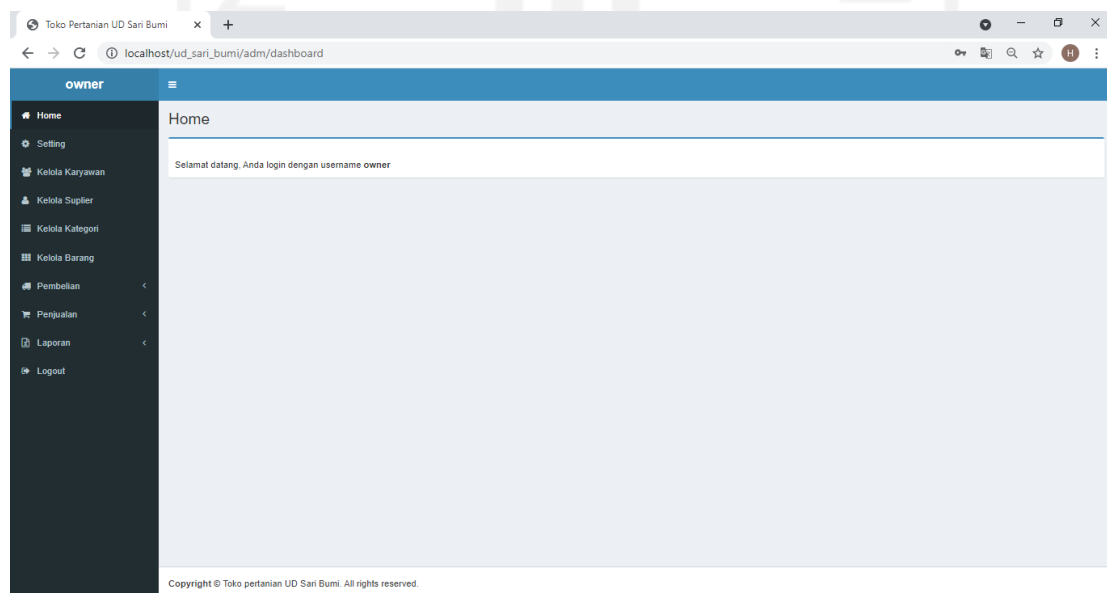
Gambar 4.1 merupakan halaman login pengguna. Pengguna yang dapat melakukan login yaitu *owner* dan *admin*. Selain *owner* dan *admin* tidak dapat melakukan login. pengguna dapat melakukan login dengan *username* dan *password* yang sudah di daftarkan di *database* sistem. Setelah memasukkan *username* dan *password*, pengguna di arahkan ke halaman *owner* atau *admin* sesuai dengan *username* dan *password* yang telah di *input*.



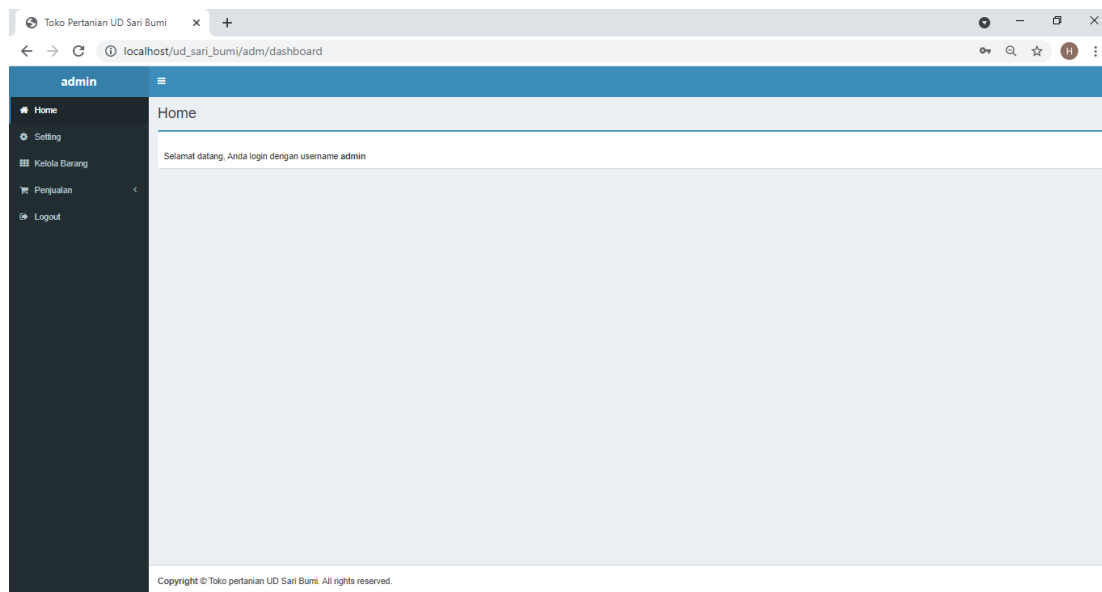
Gambar 4.1 Halaman Login

4.1.2 Halaman Halaman *Owner* dan Admin

Gambar 4.2 merupakan halaman *owner*, dimana *owner* disini berperan sebagai admin sistem yang paling utama. Setelah berhasil melakukan login dengan *username* dan *password owner*, sistem akan mengarahkan ke halaman *owner*. Pada halaman *owner*, *owner* dapat menggunakan fitur *home*, *setting*, kelola karyawan kelola *supplier*, kelola kategori, kelola barang, pembelian, penjualan, laporan, dan logout.

Gambar 4.2 Halaman *Owner*

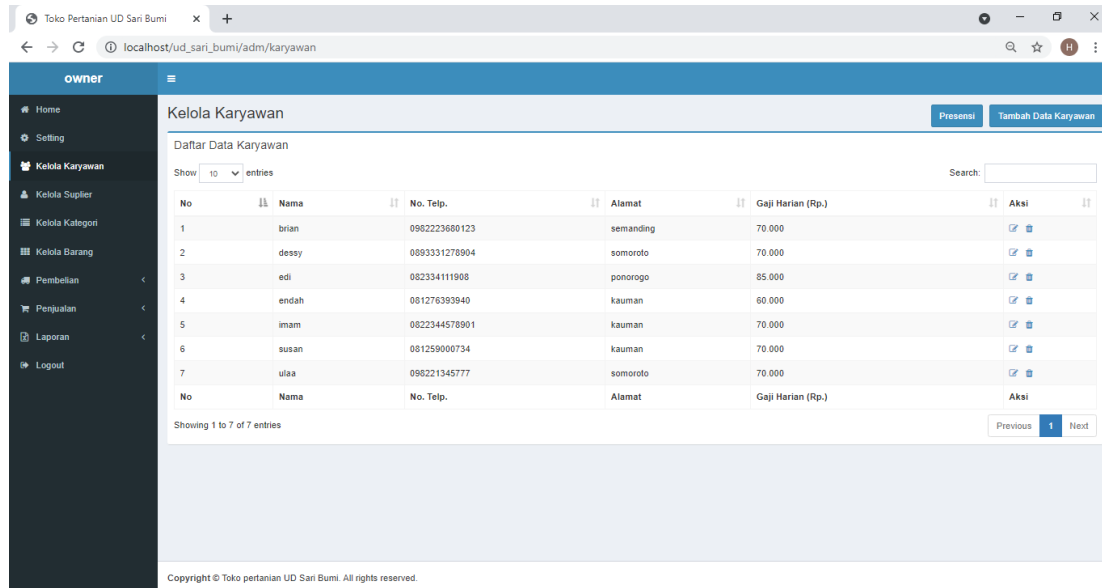
Gambar 4.3 merupakan gambar halaman pada admin. Admin adalah pengguna kedua setelah *owner*. Setelah berhasil melakukan login dengan *username* dan *password* admin, admin akan diarahkan oleh sistem ke halaman admin. Dimana admin dapat menggunakan fitur-fitur untuk mengelola sistem. Pada halaman admin, admin hanya memiliki fitur *home*, *setting* kelola barang, penjualan, dan logout saja untuk dikelola.



Gambar 4.3 Halaman Admin

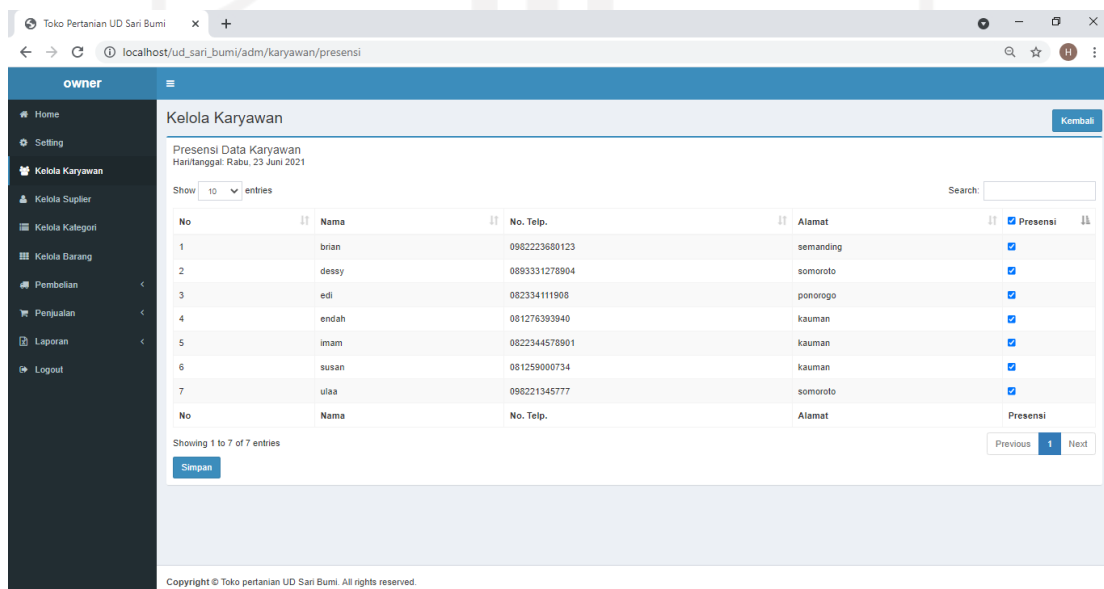
4.1.3 Halaman Kelola Karyawan

Gambar 4.4 merupakan halaman kelola karyawan. Halaman kelola karyawan hanya dapat dioperasikan oleh *owner* saja. Owner dapat melihat daftar karyawan yang telah di *input* nya, melakukan presensi karyawan, menambahkan data karyawan, melakukan edit data karyawan, dan menghapus data karyawan.



Gambar 4.4 Halaman Kelola Karyawan

Gambar 4.5 merupakan gambar pada menu kelola karyawan yang digunakan *owner* untuk melakukan presensi karyawan. *Owner* melakukan presensi pada karyawan yang masuk. Presensi tersebut dihitung perhari dan nantinya akan ditampilkan di halaman laporan karyawan. Presensi tersebut digunakan untuk menghitung berapa total gaji yang didapatkan oleh karyawan.



Gambar 4.5 Halaman Presensi Karyawan

Gambar 4.6 merupakan halaman menu kelola karyawan untuk menambah data karyawan. *Owner* memasukkan data karyawan sesuai dengan kolom yang disediakan sistem. Kemudian

setelah selesai mengisi data klik simpan maka akan muncul pemberitahuan data berhasil disimpan seperti gambar 4.7.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/ud_sari_bumi/adm/karyawan/add`. The page title is "Kelola Karyawan" and it features a sidebar menu with options like Home, Setting, Kelola Karyawan, Kelola Suplier, Kelola Kategori, Kelola Barang, Pembelian, Penjualan, Laporan, and Logout. The main content area is titled "Tambah Data Karyawan" and contains a form with the following fields:

- Nama:** hasan
- No. Telp.:** 089723411809
- Alamat:** jalan ahmas yani no. 35 somoroto, kauman, ponorogo
- Gaji Harian (Rp.):** 75000

A "Simpan" button is located at the bottom of the form. A "Kembali" button is in the top right corner. The footer contains the text "Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved."

Gambar 4.6 Halaman Tambah Data Karyawan

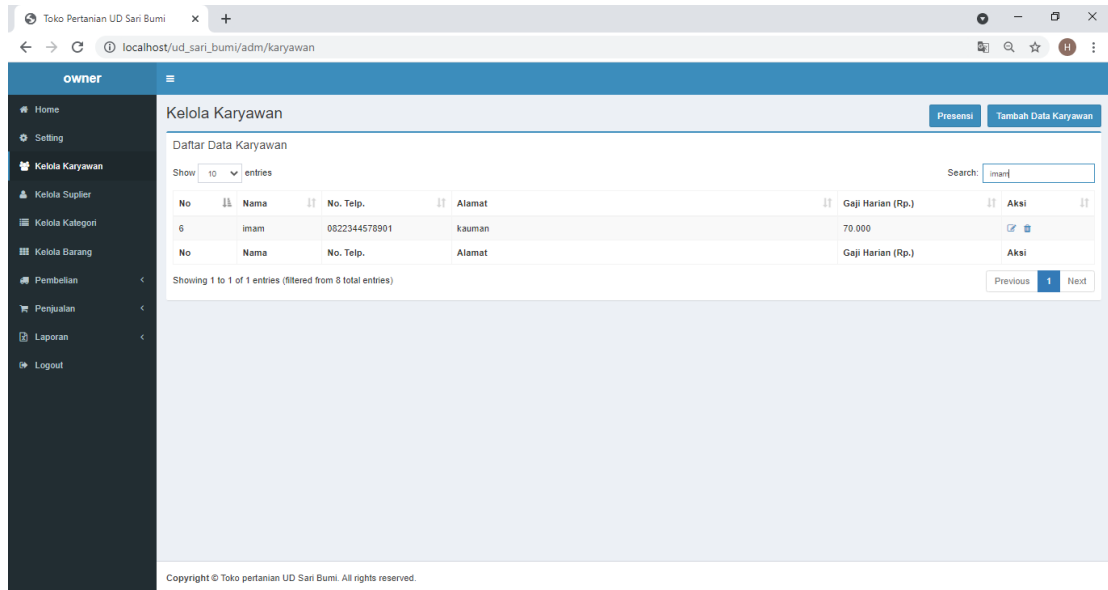
The screenshot shows the "Kelola Karyawan" page with the URL `localhost/ud_sari_bumi/adm/karyawan`. A green notification bar at the top reads "data berhasil disimpan". The page has a sidebar menu and a main content area titled "Daftar Data Karyawan". A search bar is present at the top right of the table. The table displays 8 employees with the following data:

| No | Nama | No. Telp. | Alamat | Gaji Harian (Rp.) | Aksi |
|----|-------|---------------|--|-------------------|---------------|
| 1 | brian | 0982223680123 | semanding | 70.000 | [icon] [icon] |
| 2 | dessy | 0893331278904 | somoroto | 70.000 | [icon] [icon] |
| 3 | edi | 082334111906 | ponorogo | 85.000 | [icon] [icon] |
| 4 | endah | 081276393940 | kauman | 60.000 | [icon] [icon] |
| 5 | hasan | 089723411809 | jalan ahmas yani no. 35 somoroto, kauman, ponorogo | 75.000 | [icon] [icon] |
| 6 | imam | 0822344578901 | kauman | 70.000 | [icon] [icon] |
| 7 | susan | 081259000734 | kauman | 70.000 | [icon] [icon] |
| 8 | ulaa | 080221345777 | somoroto | 70.000 | [icon] [icon] |
| No | Nama | No. Telp. | Alamat | Gaji Harian (Rp.) | Aksi |

At the bottom of the table, it says "Showing 1 to 8 of 8 entries" and includes "Previous" and "Next" navigation buttons. The footer contains the text "Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved."

Gambar 4.7 Halaman Tambah Data Karyawan Berhasil

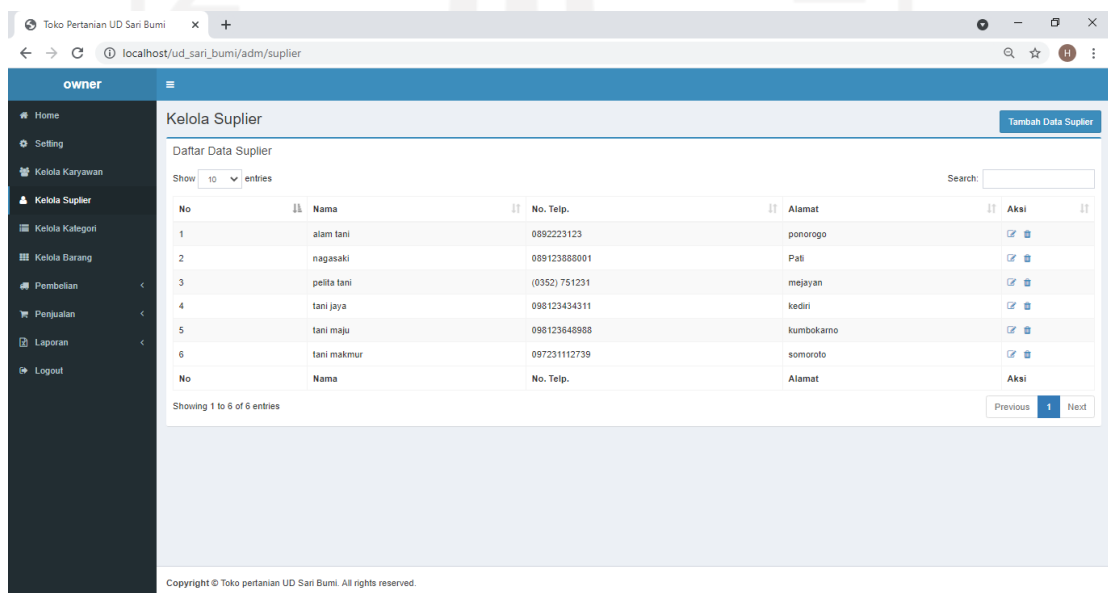
Gambar 4.8 merupakan gambar untuk menunjukkan bahwa untuk mempercepat pencarian data karyawan *owner* dapat mencari data karyawan melalui kolom pencarian dengan mengetikkan nama karyawan yang ingin di cari.



Gambar 4.8 Halaman Pencarian Data Karyawan

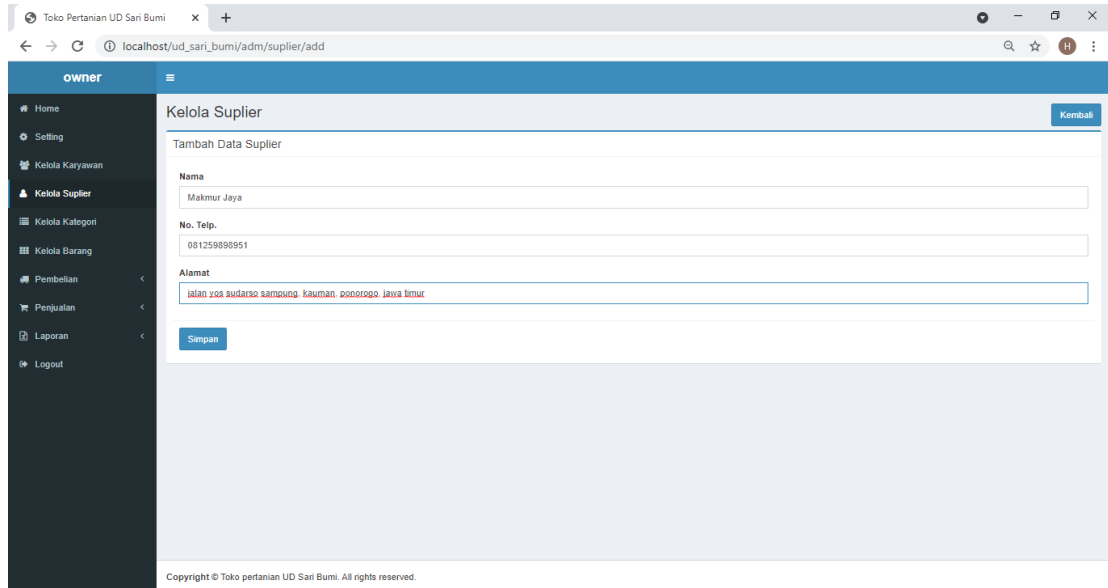
4.1.4 Halaman Kelola *Supplier*

Gambar 4.9 merupakan halaman untuk mengelola *supplier*. *Supplier* merupakan pemasok barang untuk toko pertanian UD Sari Bumi. Halaman kelola *supplier* hanya dapat dioperasikan oleh *owner* saja. *Owner* dapat melihat daftar data *supplier* yang telah di *input* nya, menambahkan data *supplier*, melakukan edit data *supplier*, dan menghapus data *supplier*.

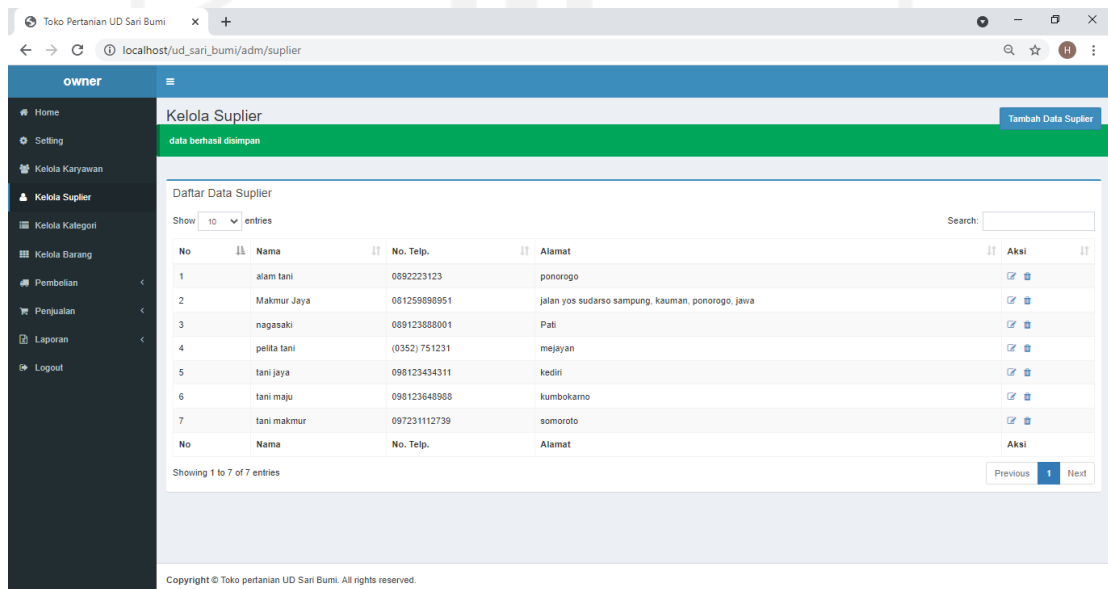


Gambar 4.9 Halaman Kelola Supplier

Gambar 4.10 merupakan halaman untuk menambahkan data supplier. Owner memasukkan data supplier sesuai dengan kolom yang disediakan sistem. Kemudian setelah selesai mengisi data klik simpan maka akan muncul pemberitahuan data berhasil disimpan seperti gambar 4.11.



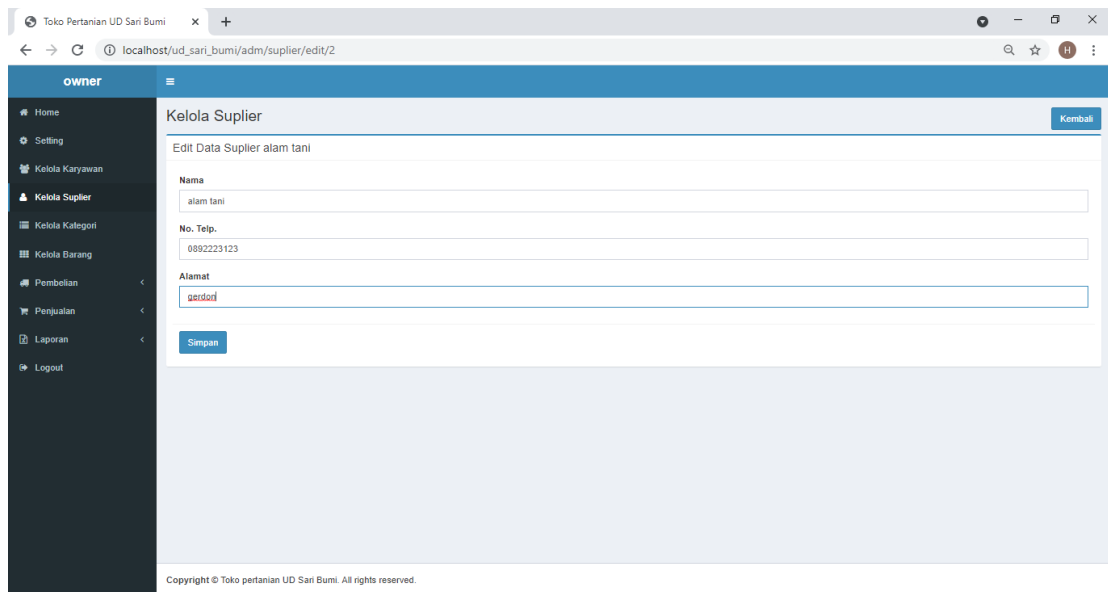
Gambar 4.10 Halaman Tambah Data *Supplier*



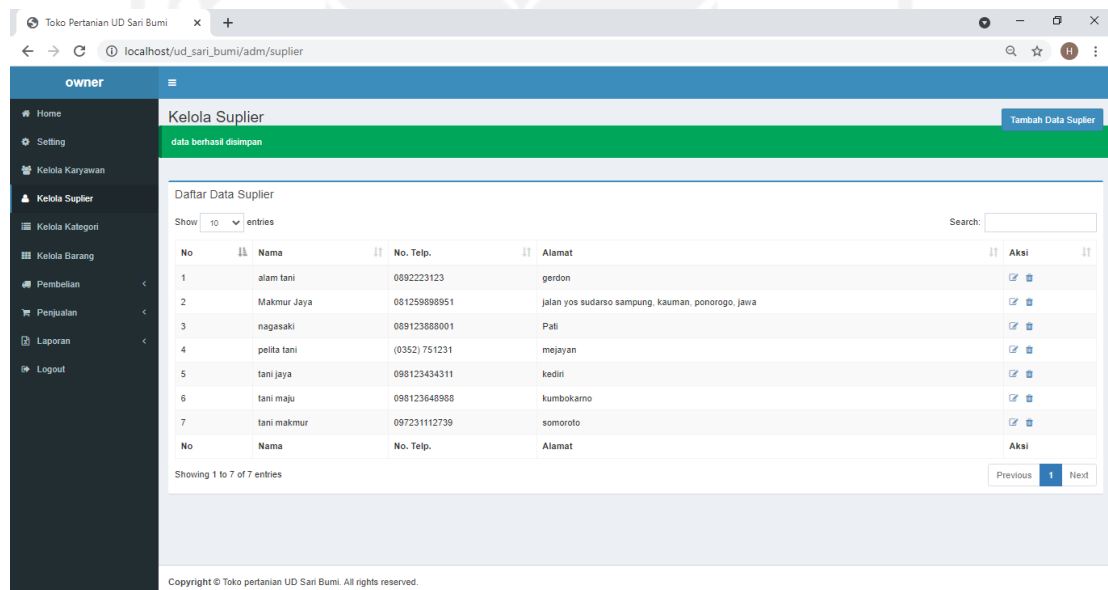
Gambar 4.11 Halaman Tambah Data *Supplier* Berhasil

Gambar 4.12 merupakan halaman untuk edit data *supplier*, apabila ada perubahan data dari *supplier* seperti nama, nomor telepon atau alamat *supplier*. Setelah melakukan edit data

kemudian *owner* klik simpan maka akan ada pemberitahuan data berhasil disimpan seperti pada gambar 4.13.

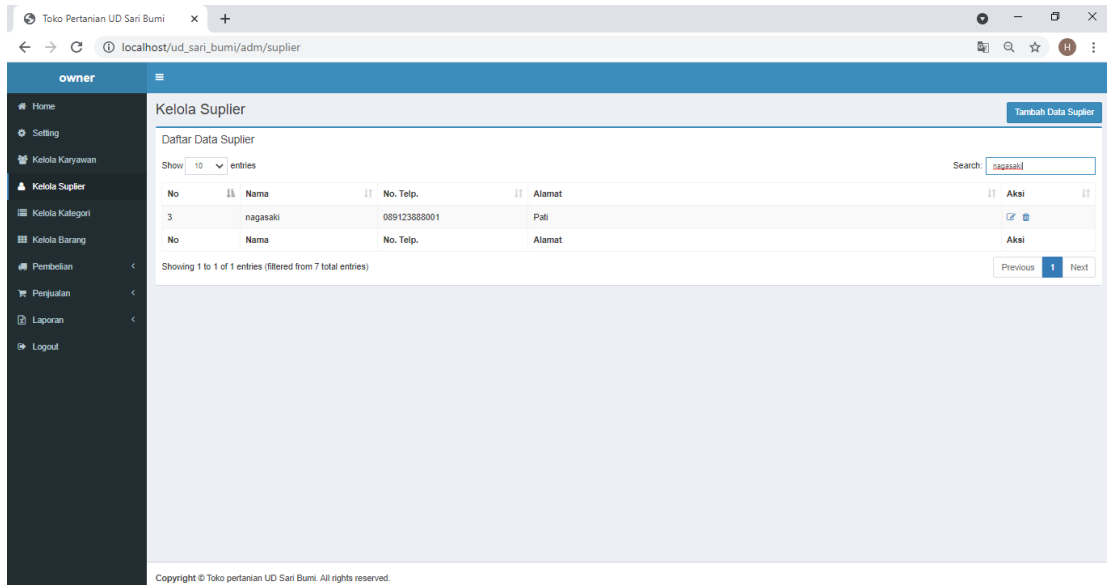


Gambar 4.12 Halaman Edit Data *Suplier*



Gambar 4.13 Halaman Edit Data *Suplier* Berhasil

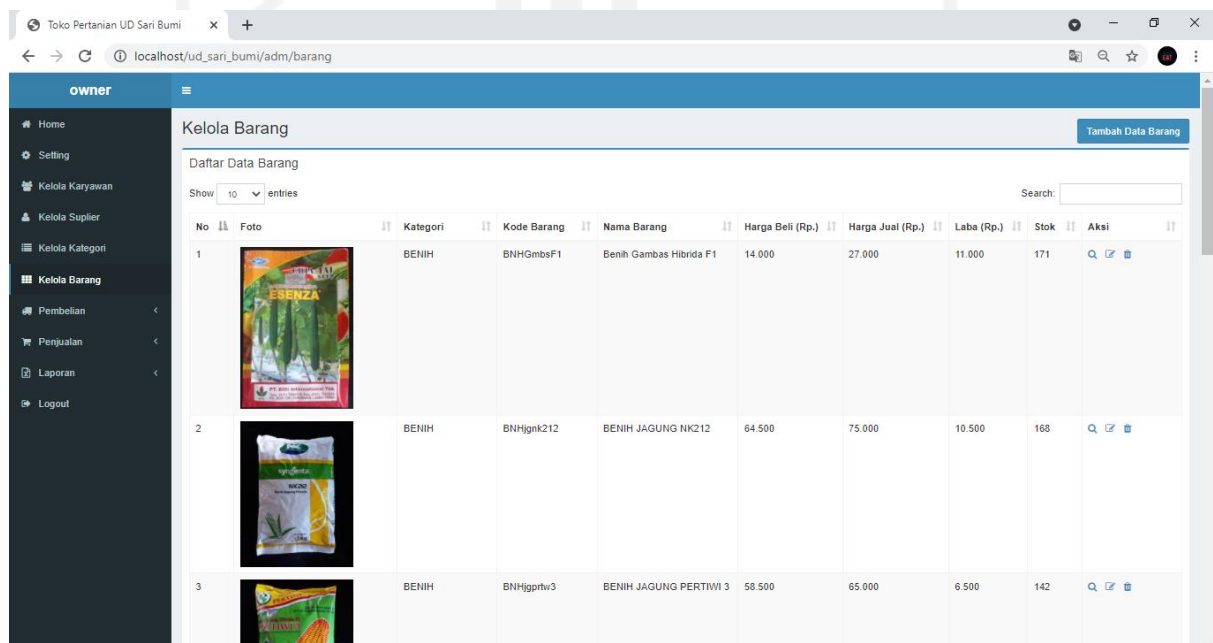
Gambar 4.14 merupakan gambar pada halaman kelola karyawan. Dimana *owner* dapat melakukan pencarian *supplier* untuk menemukan data *supplier* dengan cepat.



Gambar 4.14 Halaman Pencarian Data *Supplier*

4.1.5 Halaman Kelola Barang

Gambar 4.15 merupakan gambar untuk halaman kelola barang. Pada halaman ini *owner* dapat melihat daftar barang, menambahkan data barang, melakukan pencarian barang, melihat detail barang, edit barang, dan hapus barang.



Gambar 4.15 Halaman Kelola Barang

Gambar 4.16 merupakan halaman untuk menambahkan data barang. *Owner* mengisi data barang sesuai form yang telah disediakan sistem. Pada kode barang *owner* dapat mengetik kode barang atau mengambil data menggunakan *scan barcode* untuk mempercepat pendataan barang yang nantinya juga digunakan untuk transaksi pembelian dan penjualan. Setelah mengisi semua data, klik simpan maka data akan tersimpan dan muncul pemberitahuan data berhasil disimpan seperti pada gambar 4.17.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/ud_sari_bumi/adm/barang/add`. The page title is 'Kelola Barang' and the sub-header is 'Tambah Data Barang'. The form contains the following fields:

- Kategori:** Dropdown menu with 'Tanaman' selected.
- Foto Barang:** Image upload field with a 'Pilih File' button and a preview of a seed packet.
- Nama Barang:** Text input field with 'BM 4 Perkahan' entered.
- Deskripsi Barang:** Text area with 'sepatan untuk ditanam' entered.
- Stok:** Text input field with '11' entered.
- Harga Beli Satuan:** Text input field with '12000' entered.
- Harga Jual Satuan:** Text input field with '18000' entered.
- Harga Omset:** Text input field with '14000' entered.

A 'Simpan' button is located at the bottom left of the form area.

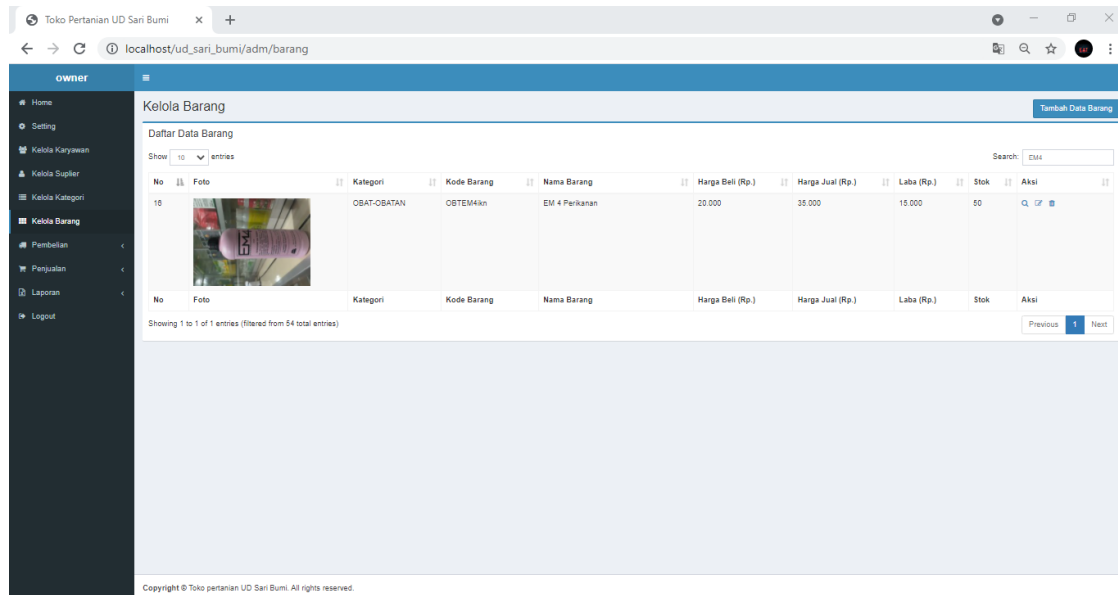
Gambar 4.16 Halaman Tambah Data Barang

The screenshot shows the 'Daftar Data Barang' table with a green header indicating 'data berhasil disimpan'. The table has the following columns: No, Foto, Kategori, Kode Barang, Nama Barang, Harga Beli (Rp.), Harga Jual (Rp.), Laba (Rp.), and Stok. The data is as follows:

| No | Foto | Kategori | Kode Barang | Nama Barang | Harga Beli (Rp.) | Harga Jual (Rp.) | Laba (Rp.) | Stok |
|----|------|----------|-------------|-------------------------|------------------|------------------|------------|------|
| 1 | | BENIH | BNH0hbsF1 | Benih Gembas Hibrida F1 | 14.000 | 27.000 | 11.000 | 171 |
| 2 | | BENIH | BNH0h212 | BENIH JAGUNG NK212 | 84.500 | 75.000 | 10.500 | 168 |
| 3 | | BENIH | BNH0h3w3 | BENIH JAGUNG PERTIWI 3 | 88.500 | 85.000 | 6.500 | 142 |

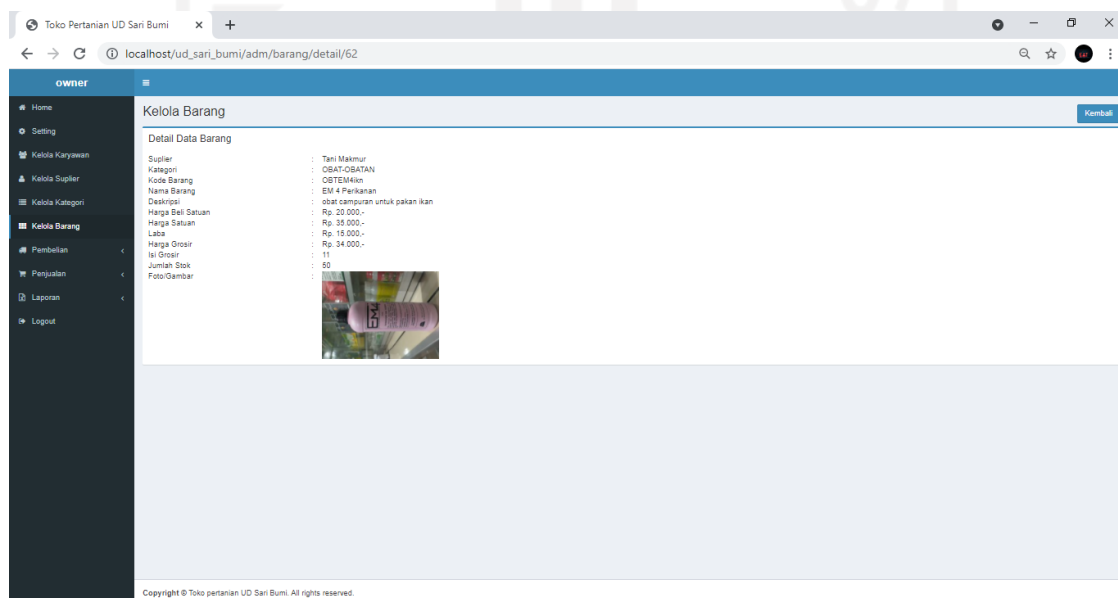
Gambar 4.17 Halaman Tambah Data Barang Berhasil

Gambar 4.18 merupakan gambar pada halaman pencarian barang. Dimana *owner* dapat melakukan pencarian barang untuk menemukan barang dengan cepat.



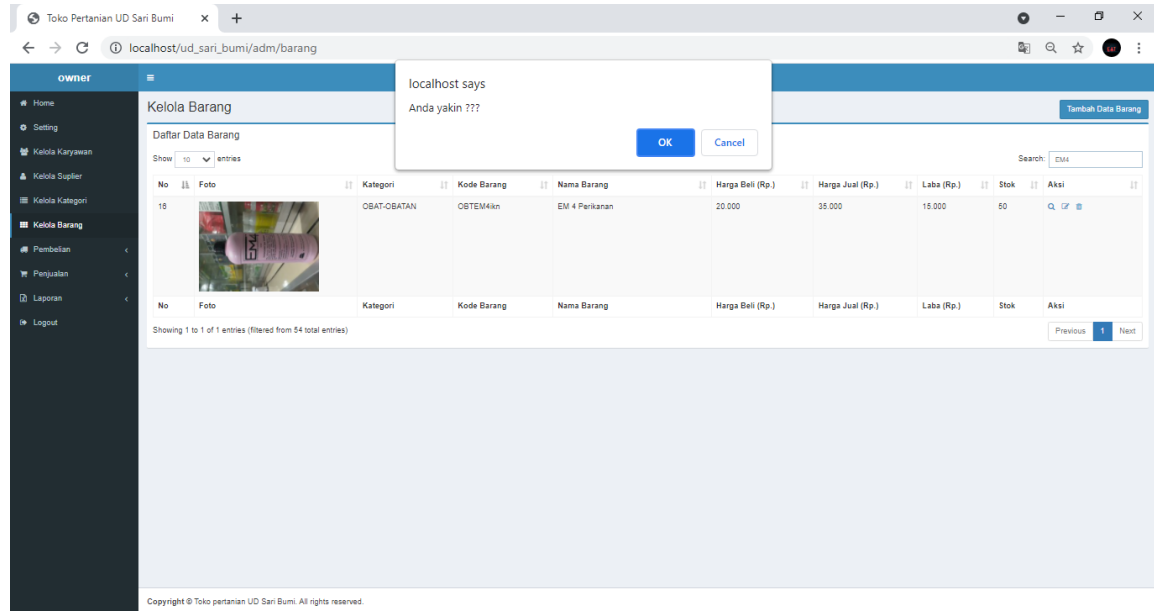
Gambar 4.18 Halaman Pencarian Barang

Gambar 4.19 merupakan halaman yang digunakan untuk memberikan informasi tentang barang dan menampilkan detail barang yang telah di input.

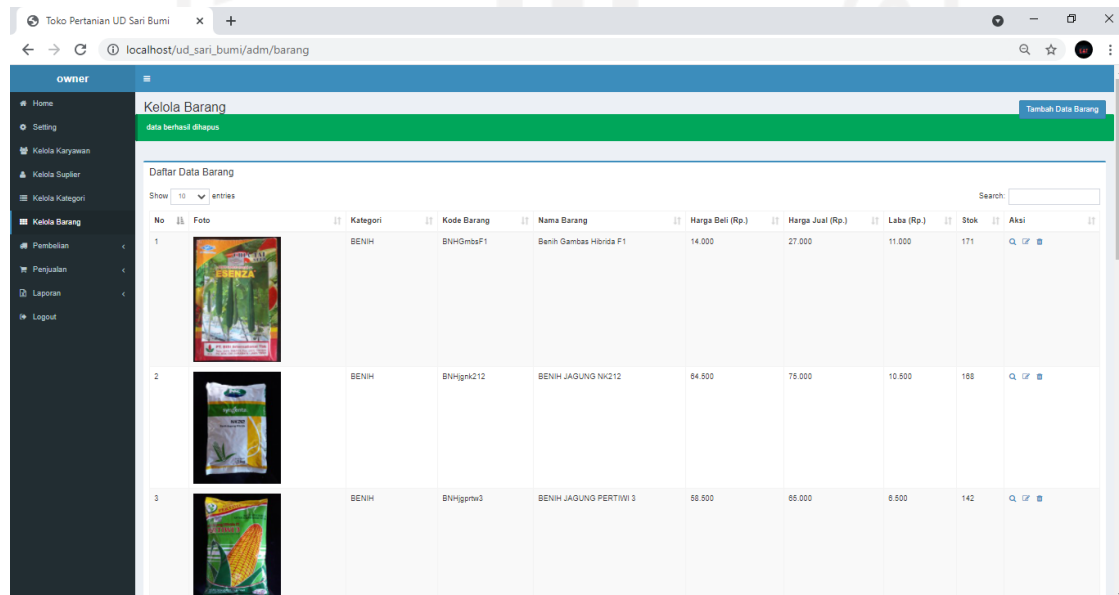


Gambar 4.19 Halaman Detail Barang

Gambar 4.20 merupakan halaman kelola barang, apabila *owner* ingin menghapus barang maka akan muncul pemberitahuan seperti gambar dibawah ini. Apabila klik ok maka barang akan di hapus dari sistem dan akan muncul pemberitahuan data berhasil dihapus seperti gambar 4.21. Apabila klik *cancel* maka barang tidak jadi dihapus.



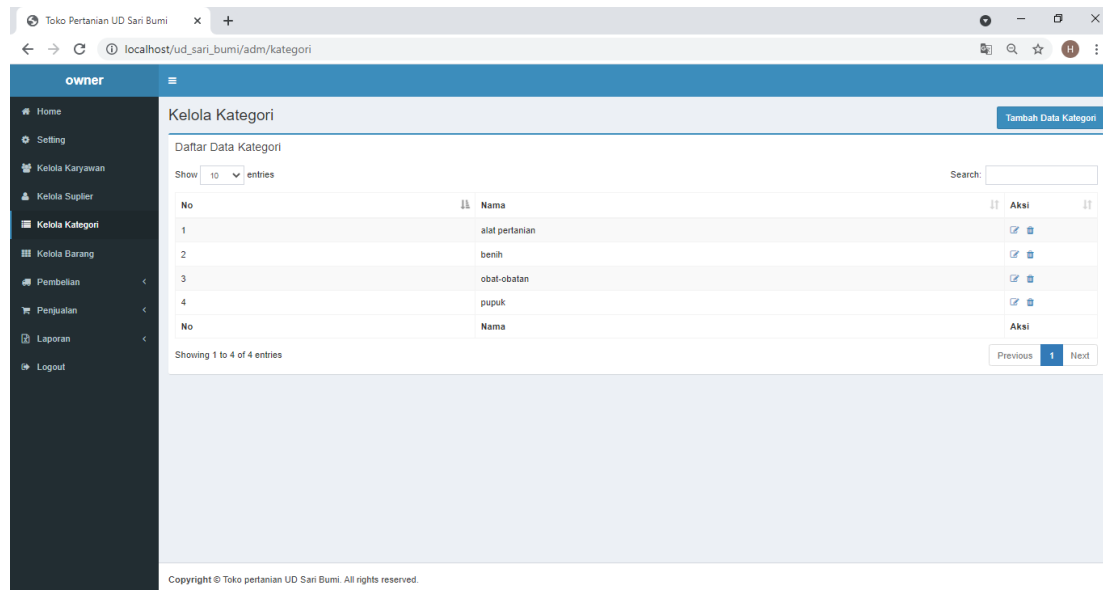
Gambar 4.20 Halaman Konfirmasi Hapus Barang



Gambar 4.21 Halaman Hapus Data Barang Berhasil

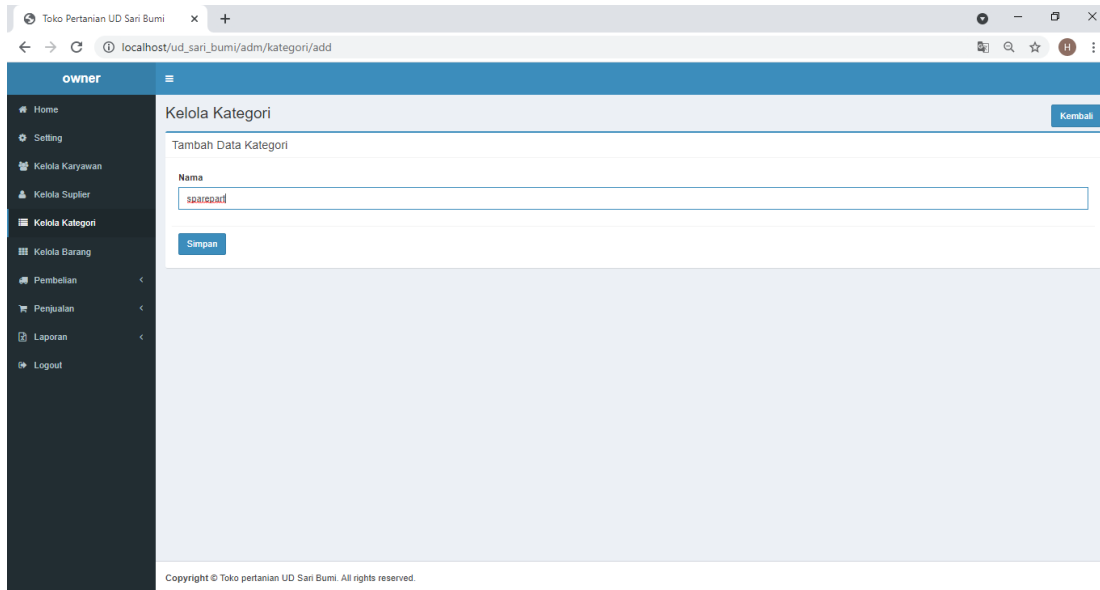
4.1.6 Halaman Kelola Kategori

Gambar 4.22 merupakan halaman untuk mengelola kategori. Kategori yang dimaksud yaitu kategori barang. Dimana *owner* dapat menambahkan, edit, dan hapus kategori barang sesuai dengan yang dibutuhkan toko pertanian UD Sari Bumi. Kategori barang digunakan untuk pendataan barang.

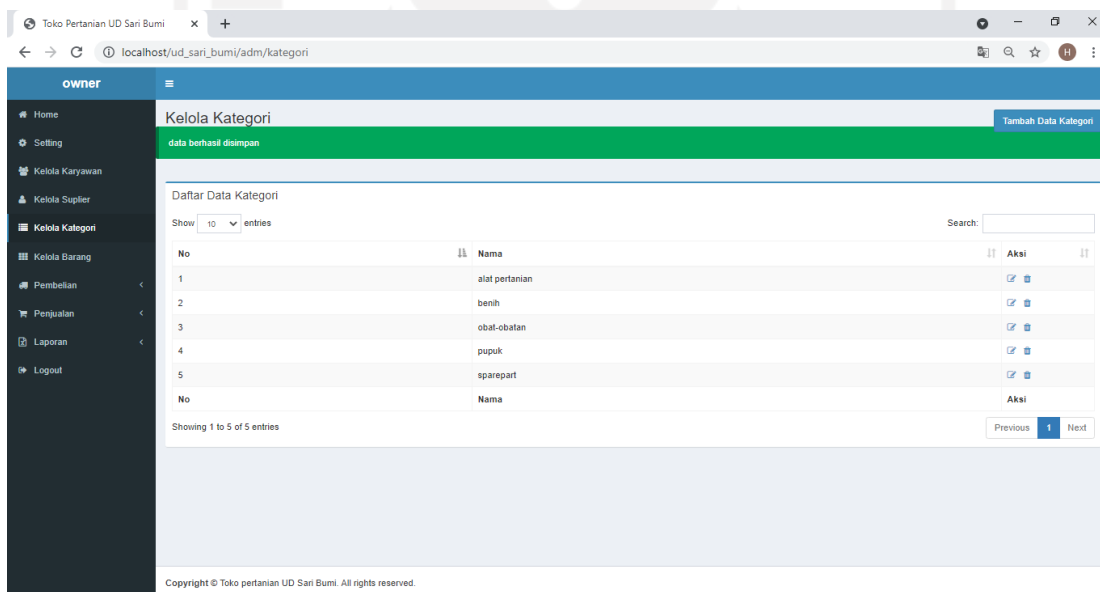


Gambar 4.22 Halaman Kelola Kategori

Gambar 4.23 merupakan gambar untuk halaman tambah data kategori. Setelah mengisi nama kategori klik simpan maka akan menampilkan pemberitahuan data berhasil disimpan seperti pada gambar 4.24

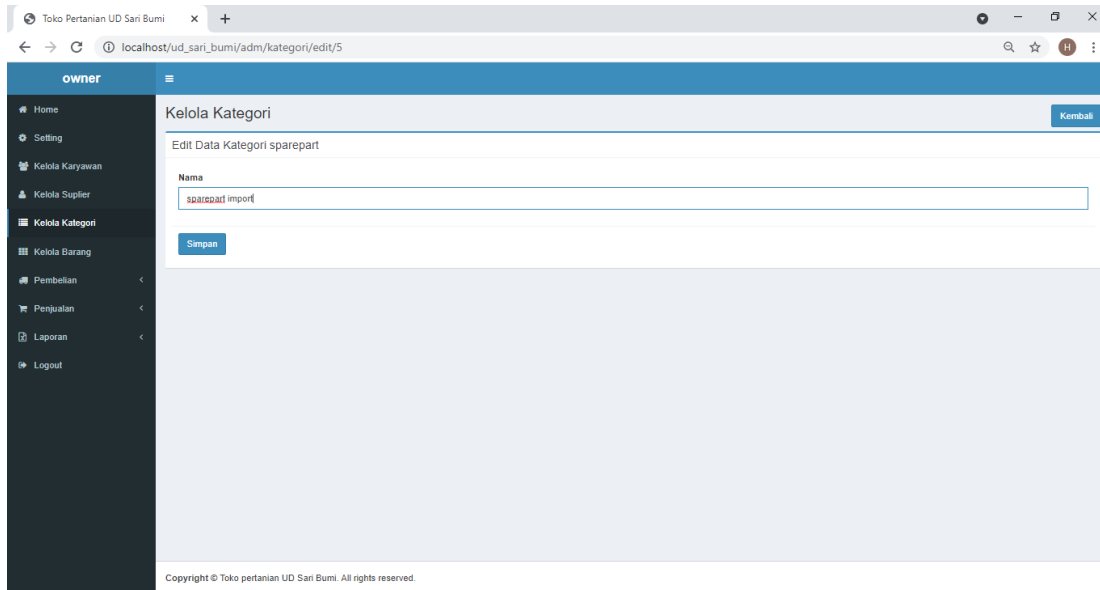


Gambar 4.23 Halaman Tambah Data Kategori

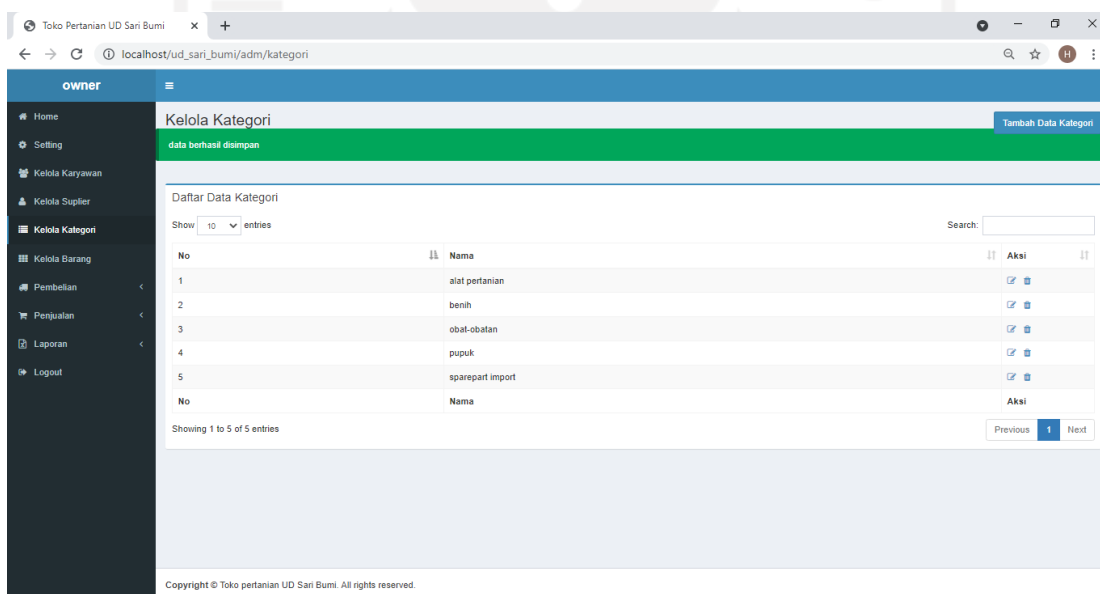


Gambar 4.24 Halaman Tambah Kategori Berhasil

Gambar 4.25 merupakan halaman untuk edit kategori, apabila terjadi kesalahan atau perubahan nama kategori owner dapat melakukan edit kategori seperti gambar dibawah ini. Setelah selesai edit, klik simpan maka akan muncul pemberitahuan data berhasil disimpan seperti pada gambar 4.26.

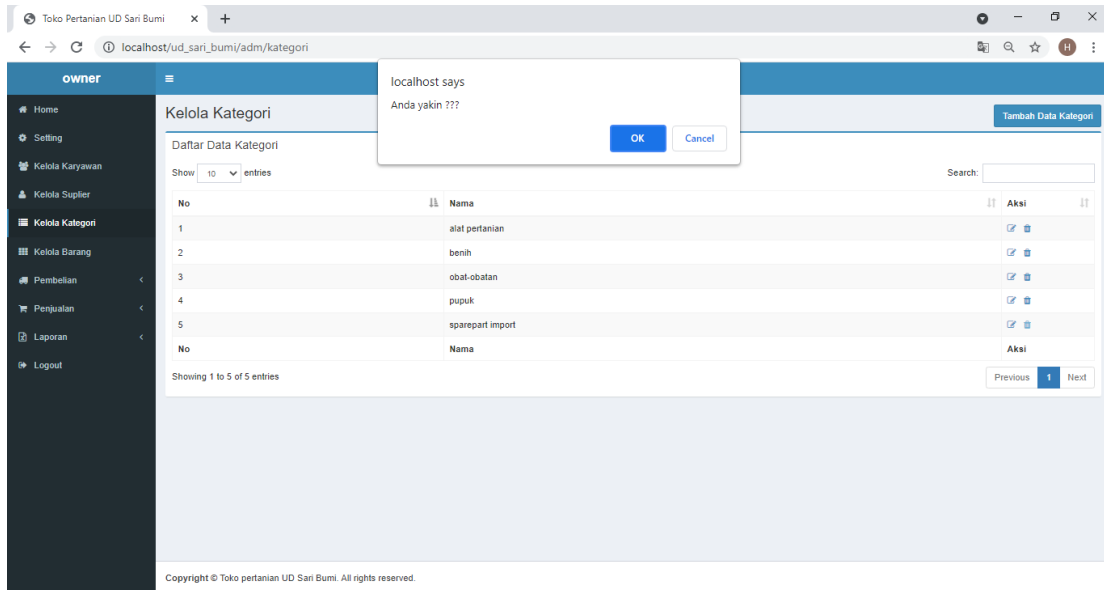


Gambar 4.25 Halaman Edit Kategori

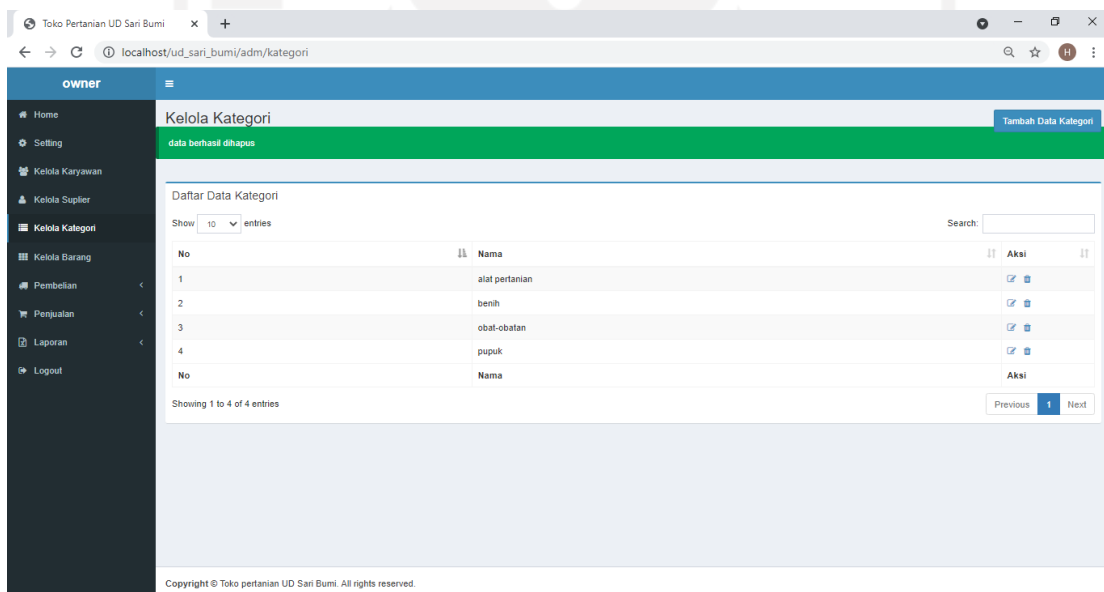


Gambar 4.26 Halaman Edit Data Kategori Berhasil

Gambar 4.27 merupakan halaman kelola kategori, apabila *owner* ingin menghapus kategori maka akan muncul pemberitahuan seperti gambar dibawah ini. Apabila klik ok maka kategori akan dihapus dari sistem dan akan muncul pemberitahuan data berhasil dihapus seperti gambar 4.28. Apabila klik *cancel* maka kategori tidak jadi dihapus.

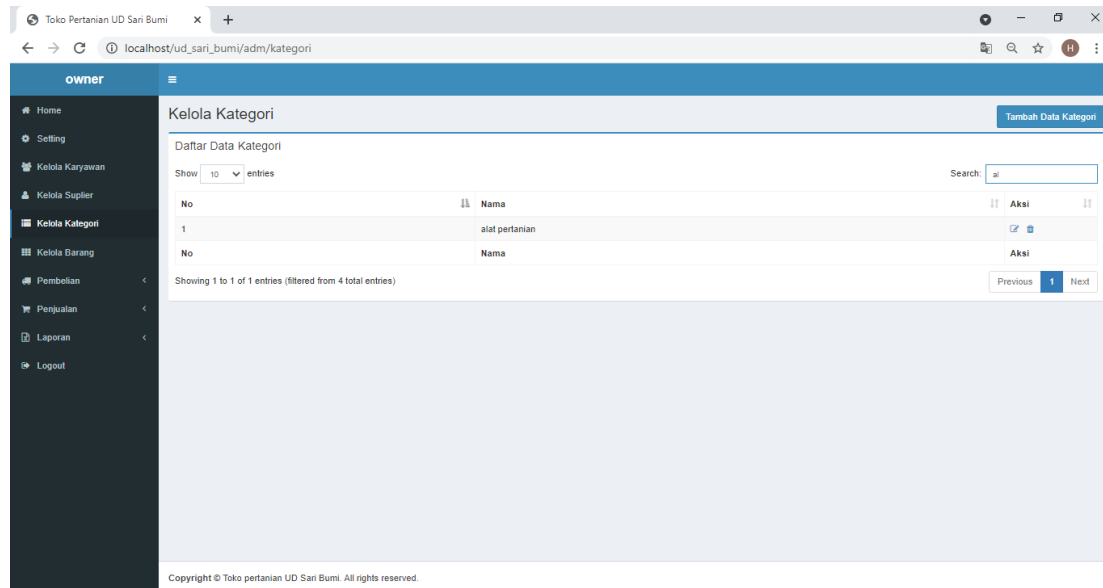


Gambar 4.27 Halaman Konfirmasi Hapus Data Kategori



Gambar 4.28 Halaman Hapus Data Kategori Berhasil

Gambar 4.29 merupakan gambar pada halaman kelola kategori. Dimana *owner* dapat melakukan pencarian kategori untuk menemukan kategori barang dengan cepat.



Gambar 4.29 Halaman Pencarian Kategori

4.1.7 Halaman Pembelian

Gambar 4.30 merupakan halaman catat transaksi pembelian. Pada halaman catat transaksi pembelian hanya *owner* saja yang dapat mengelola. Terdapat informasi dan data yang harus diisi pada halaman catat transaksi pembelian, saat *owner* melakukan pembelian barang kepada *supplier*. Pada halaman ini terdapat harga beli, harga jual satuan, dan harga grosir dikarenakan, apabila terjadi kenaikan atau perubahan harga pada barang yang dibeli maka *owner* dapat langsung mengganti harga pada kolom tersebut tanpa membuka kelola barang kemudian mencari barang yang ingin diperbarui harganya. Pada nantinya otomatis data harga barang akan terupdate dan dapat menghemat waktu bagi penggunanya.

Gambar 4.30 Halaman Catat Transaksi Pembelian

Gambar 4.31 merupakan halaman untuk menambah data transaksi pembelian barang kepada *supplier*.

| Kode | Barang | Harga Beli | Harga Jual Satuan | Harga Jual Grosir | Banyak | Sub-total |
|------------|---------------------------|------------|-------------------|-------------------|--------|-----------|
| OBTx100250 | KALI 100 250 ml | 27500 | 35000 | 34500 | 1 | 27.500 |
| OBTx100250 | KALI 100 250 ml | 27500 | 35000 | 34500 | 1 | 27.500 |
| OBTx100250 | KALI 100 250 ml | 27500 | 35000 | 34500 | 1 | 27.500 |
| OBTpChS500 | PAKET CALARIS dan SURFAKT | 96000 | 120000 | 118000 | 1 | 96.000 |
| OBTpChS500 | PAKET CALARIS dan SURFAKT | 96000 | 120000 | 118000 | 1 | 96.000 |
| OBTpChS500 | PAKET CALARIS dan SURFAKT | 96000 | 120000 | 118000 | 1 | 96.000 |

Gambar 4.31 Halaman Tambah Transaksi Pembelian

Gambar 4.32 merupakan halaman yang menampilkan daftar transaksi pembelian. Daftar transaksi pembelian dapat dilihat sesuai dengan tanggal berapa data transaksi yang ingin dilihat. Kemudian *owner* dapat melihat detail data transaksi pembelian dan nota pembelian.

owner

Transaksi Pembelian

Daftar Transaksi Pembelian

DARI = 2021-07-01 || HINGGA = 2021-07-26

Show: 10 entries

| No | Hari/Tanggal | No. Faktur | Total (Rp.) | Operator Gudang | Aksi |
|----|---------------------|---------------------|-------------|-----------------|-----------------|
| 1 | Senin, 26 Juli 2021 | 2021_07_26_20_42_37 | 466.500 | owner | detail tutup |
| 2 | Senin, 26 Juli 2021 | 2021_07_26_20_37_09 | 82.500 | owner | detail tutup |
| 3 | Jumat, 23 Juli 2021 | 2021_07_23_10_15_27 | 196.000 | owner | detail tutup |
| 4 | Jumat, 23 Juli 2021 | 2021_07_23_10_14_03 | 4.260.000 | owner | detail tutup |
| 5 | Jumat, 23 Juli 2021 | 2021_07_23_10_11_38 | 880.000 | owner | detail tutup |
| 6 | Jumat, 23 Juli 2021 | 2021_07_23_10_10_48 | 2.490.000 | owner | detail tutup |
| 7 | Jumat, 23 Juli 2021 | 2021_07_23_10_01_27 | 2.348.000 | owner | detail tutup |
| 8 | Jumat, 23 Juli 2021 | 2021_07_23_10_00_42 | 645.000 | owner | detail tutup |
| 9 | Jumat, 23 Juli 2021 | 2021_07_23_09_55_11 | 22.500 | owner | detail tutup |
| 10 | Sabtu, 17 Juli 2021 | 2021_07_17_19_53_18 | 277.500 | owner | detail tutup |
| No | Hari/Tanggal | No. Faktur | Total | Operator Gudang | Aksi |

Showing 1 to 10 of 46 entries

Previous 1 2 3 4 5 Next

TOTAL PEMBELIAN = Rp. 174.872.000,-

Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved.

Gambar 4.32 Halaman Daftar Transaksi Pembelian

4.1.8 Halaman Penjualan

Halaman penjualan merupakan halaman untuk melakukan transaksi penjualan. Halaman ini dapat dikelola oleh owner dan admin. Pada halaman penjualan, pengguna dapat mencatat transaksi penjualan, mencetak nota penjualan dan menampilkan daftar transaksi penjualan. Pada gambar 4.33 owner dan admin dapat mencatat transaksi pembelian dengan mengetikkan kode barang atau menggunakan *scanner barcode* untuk menambahkan daftar barang yang dibeli konsumen. Kemudian dapat menambahkan berapa banyak barang yang dibeli konsumen, otomatis subtotal akan muncul dan pengguna memasukkan berapa uang yang dibayarkan oleh konsumen apakah uangnya kurang, pas, atau memiliki uang kembalian. Kemudian klik simpan maka data transaksi penjualan akan otomatis tersimpan dan sistem akan menampilkan nota yang akan diprint seperti pada gambar 3.34.

owner

Transaksi Penjualan

Catat Transaksi Penjualan

Faktur : 2021_07_26_20_38_40

Kasir : owner

Kode :

Rp. 205.000,-

| Kode | Barang | Harga Satuan | Banyak | Sub-total |
|--------------|---------------------------|--------------|--------|-----------|
| OBTx100250 | KALI 100 250 ml | 35.000 | 1 | 35.000 |
| OBT3xstk1000 | TRIPEL STICK 1000 ml | 25.000 | 1 | 25.000 |
| OBT3xstk1000 | TRIPEL STICK 1000 ml | 25.000 | 1 | 25.000 |
| OBTpCnS500 | PAKET CALARIS dan SURFAKT | 120.000 | 1 | 120.000 |

Bayar : 210000

Kembalikan : **Rp. 5.000,-**

Simpan Batal

Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved.

Gambar 4.33 Halaman Catat Transaksi Penjualan

Toko Pertanian UD Sari Bumi
Jl. A. Yani No. 82 Ds. Somorejo,
Kec. Kamasan, Kab. Ponorogo
(0370) 791351

26 Juli 2021 20:38:44 WIB
No. Faktur: 2021_07_26_20_38_40
Kasir: owner

| | |
|---------------------------|----------------------|
| KALI 100 250 ml | Rp. 35.000,- |
| 1x Rp. 35.000,- | Rp. 35.000,- |
| TRIPEL STICK 1000 ml | Rp. 25.000,- |
| 1x Rp. 25.000,- | Rp. 25.000,- |
| TRIPEL STICK 1000 ml | Rp. 25.000,- |
| 1x Rp. 25.000,- | Rp. 25.000,- |
| PAKET CALARIS dan SURFAKT | Rp. 120.000,- |
| 1x Rp. 120.000,- | Rp. 120.000,- |
| Total | Rp. 205.000,- |
| Bayar | Rp. 210.000,- |
| Kembalikan | Rp. 5.000,- |

Terima kasih atas kunjungan Anda

Print 1 sheet of paper

Destination: Microsoft Print to PDF

Pages: All

Layout: Portrait

Color: Color

Print Cancel

Gambar 4.34 Halaman Print Nota Penjualan

Gambar 4.35 merupakan halaman yang menampilkan daftar transaksi penjualan. Daftar transaksi penjualan dapat dilihat sesuai dengan tanggal berapa data transaksi yang ingin dilihat. Kemudian *owner* dan admin dapat melihat detail data transaksi penjualan dan apabila ada konsumen yang minta nota lagi, nota dapat dicetak ulang. Berapa total penjualan yang ditampilkan tergantung dari pemilihan tanggal dari dan hingga tanggal berapa yang ingin dilihat.

owner

Transaksi Penjualan

Daftar Transaksi Penjualan

DARI = 2021-06-01 HINGGA = 2021-06-24

Show 10 entries

| No | Hari/Tanggal | No. Faktur | Total (Rp.) | Kasir | Aksi |
|----|----------------------|---------------------|-------------|-------|-----------------|
| 1 | Kamis, 24 Juni 2021 | 2021_06_24_02_28_32 | 54.000 | owner | detail tutup |
| 2 | Rabu, 23 Juni 2021 | 2021_06_23_07_57_12 | 79.000 | admin | detail tutup |
| 3 | Selasa, 22 Juni 2021 | 2021_06_22_20_37_26 | 79.000 | owner | detail tutup |
| 4 | Selasa, 22 Juni 2021 | 2021_06_22_18_52_43 | 767.000 | owner | detail tutup |
| 5 | Selasa, 22 Juni 2021 | 2021_06_22_13_20_01 | 79.000 | owner | detail tutup |
| 6 | Senin, 21 Juni 2021 | 2021_06_21_17_13_51 | 650.000 | owner | detail tutup |
| 7 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 2021_06_19_23_24_31 | 250.000 | owner | detail tutup |
| 8 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 2021_06_19_22_58_26 | 38.000 | owner | detail tutup |
| 9 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 2021_06_19_22_58_05 | 3.482.000 | owner | detail tutup |
| 10 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 2021_06_19_22_53_14 | 60.000 | owner | detail tutup |
| No | Hari/Tanggal | No. Faktur | Total | Kasir | Aksi |

Showing 1 to 10 of 14 entries

Previous 1 2 Next

TOTAL PENJUALAN = Rp. 6.489.000,-

Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved.

Gambar 4.35 Halaman Daftar Transaksi Penjualan

owner

Transaksi Penjualan

Daftar Transaksi Penjualan

DARI = 2021-06-01 HINGGA = 2021-06-24

Show 10 entries

| No | Hari/Tanggal | No. Faktur | Total (Rp.) | Kasir | Aksi |
|----|----------------------|---------------------|-------------|-------|-----------------|
| 1 | Kamis, 24 Juni 2021 | 2021_06_24_02_28_32 | 54.000 | owner | detail tutup |
| 2 | Rabu, 23 Juni 2021 | 2021_06_23_07_57_12 | 79.000 | admin | detail tutup |
| 3 | Selasa, 22 Juni 2021 | 2021_06_22_20_37_26 | 79.000 | owner | detail tutup |
| 4 | Selasa, 22 Juni 2021 | 2021_06_22_18_52_43 | 767.000 | owner | detail tutup |
| 5 | Selasa, 22 Juni 2021 | 2021_06_22_13_20_01 | 79.000 | owner | detail tutup |
| 6 | Senin, 21 Juni 2021 | 2021_06_21_17_13_51 | 650.000 | owner | detail tutup |
| 7 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 2021_06_19_23_24_31 | 250.000 | owner | detail tutup |
| 8 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 2021_06_19_22_58_26 | 38.000 | owner | detail tutup |
| 9 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 2021_06_19_22_58_05 | 3.482.000 | owner | detail tutup |
| 10 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 2021_06_19_22_53_14 | 60.000 | owner | detail tutup |
| No | Hari/Tanggal | No. Faktur | Total | Kasir | Aksi |

Showing 1 to 10 of 14 entries

Previous 1 2 Next

TOTAL PENJUALAN = Rp. 6.489.000,-

DETAIL TRANSAKSI FAKTUR: 2021_06_24_02_28_32
TOTAL PENJUALAN = Rp. 54.000,-

| No | Foto | Barang | Harga Satuan (Rp.) | Jumlah | Sub Total (Rp.) |
|----|------|---------------------|--------------------|--------|-----------------|
| 1 | | Bawang Merah (500g) | 18.000 | 3 | 54.000 |
| No | Foto | Barang | Harga Satuan (Rp.) | Jumlah | Sub Total (Rp.) |

Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved.

Gambar 4.36 Halaman Detail Daftar Transaksi Penjualan

4.1.9 Halaman Laporan

Pada halaman laporan, sistem dapat memberikan informasi kepada *owner* tentang rekap pembelian seperti gambar 4.37, kemudian dapat memberikan informasi mengenai rekap penjualan yang ditunjukkan pada gambar 3.38. Pada gambar 3.39 dapat menampilkan karyawan, karyawan yang dimaksud adalah rekap dari gaji dan presensi karyawan. Pada transaksi barang akan menampilkan informasi tentang berapa banyak barang yang sudah dibeli, dijual, dan jumlah stok barang yang tersisa dari pembelian dan penjualan barang pada toko.

Berapa banyaknya barang yang dibeli dan dijual dapat dilihat per item seperti pada gambar 3.40.

Laporan

Rekap Transaksi Pembelian

DARI = 2021-06-01 HINGGA = 2021-06-26

Show 10 entries

| No | Hari/Tanggal | Pembelian (Rp.) |
|----|----------------------|-----------------|
| 1 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 6.000.000 |
| 2 | Selasa, 22 Juni 2021 | 60.000 |
| 3 | Kamis, 24 Juni 2021 | 5.210.000 |
| 4 | Sabtu, 26 Juni 2021 | 28.995.000 |

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

TOTAL PEMBELIAN = Rp. 40.265.000,-

Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved.

Gambar 4.37 Halaman Rekap Pembelian

Laporan

Rekap Transaksi Penjualan

DARI = 2021-06-01 HINGGA = 2021-06-26

Show 10 entries

| No | Hari/Tanggal | Penjualan (Rp.) | Labanya (Rp.) |
|----|----------------------|-----------------|---------------|
| 1 | Sabtu, 19 Juni 2021 | 4.781.000 | 1.929.000 |
| 2 | Senin, 21 Juni 2021 | 650.000 | 200.000 |
| 3 | Selasa, 22 Juni 2021 | 925.000 | 275.000 |
| 4 | Rabu, 23 Juni 2021 | 79.000 | 19.000 |
| 5 | Kamis, 24 Juni 2021 | 54.000 | 19.500 |

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

TOTAL PENJUALAN = Rp. 6.489.000,-

TOTAL LABA = Rp. 2.442.500,-

Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved.

Gambar 4.38 Halaman Rekap Penjualan

Toko Pertanian UD Sari Bumi

localhost/ud_sari_bumi/adm/laporan/karyawan

owner

Home
Setting
Kelola Karyawan
Kelola Suplier
Kelola Kategori
Kelola Barang
Pembelian
Penjualan
Laporan
Rekap Pembelian
Rekap Penjualan
Karyawan
Transaksi Barang
Logout

Laporan

Rekap Presensi dan Gaji Karyawan

DARI = 2021-06-01 HINGGA = 2021-06-26

Show 10 entries

| No | Nama | Gaji Harian (Rp.) | Jumlah Presensi | Gaji yang diterima (Rp.) |
|----|--------|-------------------|-----------------|--------------------------|
| 1 | dessy | 70.000 | 4 | 280.000 |
| 2 | edi | 60.000 | 4 | 240.000 |
| 3 | endah | 60.000 | 3 | 180.000 |
| 4 | hasan | 75.000 | 1 | 75.000 |
| 5 | imam | 70.000 | 4 | 280.000 |
| 6 | susan | 70.000 | 3 | 210.000 |
| 7 | sulamo | 85.000 | 4 | 340.000 |
| 8 | ulaa | 70.000 | 3 | 210.000 |

Showing 1 to 8 of 8 entries

Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved.

Gambar 4.39 Halaman Rekap Karyawan

Toko Pertanian UD Sari Bumi

localhost/ud_sari_bumi/adm/laporan/barang

owner

Home
Setting
Kelola Karyawan
Kelola Suplier
Kelola Kategori
Kelola Barang
Pembelian
Penjualan
Laporan
Rekap Pembelian
Rekap Penjualan
Karyawan
Transaksi Barang
Logout

Laporan

Rekap Jumlah Transaksi Barang

DARI = 2021-06-01 HINGGA = 2021-06-26

Show 10 entries

| No | Kode Barang | Nama Barang | Jumlah Barang Dibeli | Jumlah Barang Dijual | Jumlah Stok Barang |
|----|---------------|-------------------------|----------------------|----------------------|--------------------|
| 1 | bsmt50g | Basmirata 15W/P 50g | 100 | 3 | 97 |
| 2 | 8997022180020 | Benih Gambah Hibrida F1 | 40 | | 40 |
| 3 | cb16 | CBA Electric 16L | 10 | | 10 |
| 4 | DPH15g | Dupont Lannate 25WP 15g | 120 | | 120 |
| 5 | 8997076800295 | Gandasil B Kecil | 200 | | 200 |
| 6 | 01 | jagung biji 2 | 171 | 11 | 160 |
| 7 | PLNM25g | Plenum 25g | 150 | | 150 |
| 8 | ponskasak | pupuk ponska | 1000 | 30 | 970 |
| 9 | rdp1 | roundup 100ml | 60 | 14 | 46 |
| 10 | tani4 | sprayer tanika L4 | 230 | 101 | 129 |

Showing 1 to 10 of 11 entries

Copyright © Toko pertanian UD Sari Bumi. All rights reserved.

Gambar 4.40 Halaman Rekap Transaksi Barang

| No | Kategori | Kode Barang | Nama Barang | Jumlah Barang Dibeli | Jumlah Barang Dijual | Sisa Stok Transaksi |
|----|-------------|-------------|---------------------------|----------------------|----------------------|---------------------|
| 1 | BENIH | BNHGmbsF1 | BENIH Gambah Hibrida F1 | 91 | 11 | 80 |
| 2 | BENIH | BNHjgnk212 | BENIH JAGUNG NK212 | 98 | 30 | 68 |
| 3 | BENIH | BNHjgprt3 | BENIH JAGUNG PERTIWI 3 | 93 | 1 | 92 |
| 4 | BENIH | BNHchppk | BENIH PADI CIHERANG PPK | 72 | 8 | 64 |
| 5 | BENIH | BNHir64spr | BENIH PADI IR 64 SS 5 kg | 56 | 5 | 51 |
| 6 | BENIH | BNHpktr1 | BENIH PADI PAK TIWI1 5 kg | 75 | 10 | 65 |
| 7 | BENIH | BNHp2ppk | BENIH PADI PEPE PP KERJA | 95 | 4 | 91 |
| 8 | PUPUK | PPKbioorg | BIO ORGANIK | 25 | 1 | 24 |
| 9 | OBAT-OBATAN | OBTbk1000 | BIOTEK 1000 ml | 35 | | 35 |
| 10 | OBAT-OBATAN | OBTbk500 | BIOTEK 500 ml | 40 | | 40 |

Gambar 4.41 Halaman Pencarian Rekap Transaksi Barang

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem ini merupakan penjelasan dari pengujian yang telah dilakukan pada penelitian ini. Sistem yang sudah jadi dan telah diuji *input*, proses, dan output memiliki tujuan untuk mengetahui kesiapan terhadap sistem yang telah dibangun apakah masih terjadi kesalahan pada sistem dan apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan.

4.2.1 Pengujian Fungsional

Pengujian sistem ini merupakan penjelasan dari pengujian yang telah dilakukan pada penelitian ini. Sistem yang sudah jadi dan telah diuji *input*, proses, dan output memiliki tujuan untuk mengetahui kesiapan terhadap sistem yang telah dibangun apakah masih terjadi kesalahan pada sistem dan apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel 4.1 Tabel Hasil Pengujian Fungsional Sistem

| No | No. UC | Aktivitas | Hasil | Kesimpulan |
|----|--------|--------------------|--|------------|
| 1 | UC-1 | Login | Menampilkan halaman owner atau admin | Berhasil |
| 2 | UC-2 | Pencarian Karyawan | Menampilkan data sesuai yang diketik owner | Berhasil |

| | | | | |
|---|------|---------------------------|---|----------|
| | | Presensi Karyawan | Menampilkan data presensi berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Tambah karyawan | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Edit karyawan | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Hapus Karyawan | Menampilkan data berhasil dihapus | Berhasil |
| 3 | UC-3 | Pencarian <i>Supplier</i> | Menampilkan data sesuai yang diketik owner | Berhasil |
| | | Tambah <i>supplier</i> | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Edit <i>Supplier</i> | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Hapus <i>Supplier</i> | Menampilkan data berhasil dihapus | Berhasil |
| 4 | UC-4 | Pencarian Barang | Menampilkan data sesuai yang diketik owner atau admin | Berhasil |
| | | Tambah Barang | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Edit Barang | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Klik Detail Barang | Menampilkan detail data barang | Berhasil |
| | | Hapus Barang | Menampilkan data berhasil dihapus | Berhasil |
| 5 | UC-5 | Pencarian Kategori | Menampilkan data sesuai yang diketik owner | Berhasil |

| | | | | |
|---|------|--|---|----------|
| | | Tambah Kategori Barang | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Edit Kategori Barang | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Hapus Kategori Barang | Menampilkan data berhasil dihapus | Berhasil |
| 6 | UC-6 | Tambah Data Transaksi Pembelian | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Pencarian Kode Barang | Menampilkan data sesuai yang diketik owner | Berhasil |
| | | <i>Scan Barcode</i> | Menampilkan kode barang sesuai dengan yang di <i>scan</i> | Berhasil |
| | | Edit Harga Beli | Dapat mengganti dan menyimpan harga beli | Berhasil |
| | | Edit Harga Jual Satuan | Dapat mengganti dan menyimpan harga jual satuan | Berhasil |
| | | Edit Harga Jual Grosir | Dapat mengganti dan menyimpan harga jual grosir | Berhasil |
| | | <i>Upload</i> Foto Nota Pembelian | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |
| | | Klik Nota Yang Diupload | Menampilkan nota yang diupload | Berhasil |
| | | Klik Detail Daftar Transaksi Pembelian | Menampilkan detail data | Berhasil |
| 7 | UC-7 | Tambah Data Transaksi Penjualan | Menampilkan data berhasil disimpan | Berhasil |

| | | | | |
|---|------|--|---|----------|
| | | Pencarian Kode Barang | Menampilkan data sesuai yang diketik owner atau admin | Berhasil |
| | | <i>Scan Barcode</i> | Menampilkan kode barang sesuai dengan yang di <i>scan</i> | Berhasil |
| | | Print Nota | Menampilkan halaman print nota | Berhasil |
| | | Klik Detail Daftar Transaksi Penjualan | Menampilkan detail data | Berhasil |
| 8 | UC-8 | Klik Laporan Karyawan | Menampilkan data laporan karyawan | Berhasil |
| | | Klik Laporan Rekap Pembelian | Menampilkan data laporan rekap pembelian | Berhasil |
| | | Klik Laporan Rekap Penjualan | Menampilkan data laporan rekap penjualan | Berhasil |
| | | Klik Laporan Transaksi Barang | Menampilkan data laporan transaksi barang | Berhasil |

Kesimpulan dari hasil pengujian fungsional yang dilakukan berdasarkan tabel diatas bahwa sistem yang telah dibuat dapat berjalan dan dapat digunakan sesuai dengan masing-masing fungsinya.

4.2.2 Pengujian *System Usability Scale* (SUS)

Berdasarkan pengujian sistem yang dilakukan dengan menggunakan pengujian *system usability scale* (SUS). Pengujian sistem dilakukan kepada 2 orang responden, dimana responden tersebut nantinya yang akan menggunakan sistem ini sebagai owner dan admin. Dari hasil pengujian yang dilakukan diperoleh nilai rata-rata atau SUS score 72,5 dengan grade C dan adjective rating masuk dalam kategori good. Sesuai dengan hasil penilaian tersebut maka sistem informasi manajemen toko pertanian UD Sari Bumi berbasis web dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna dan dapat dijadikan sebagai alat untuk memanajemen toko pertanian UD Sari Bumi.

Tabel 4.2 Tabel Hasil *Pengujian System Usability Scale* (SUS)

| No | Pertanyaan | Responden 1 | Responden 2 |
|----------------------|--|-------------|-------------|
| 1 | Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi | 4 | 3 |
| 2 | Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan | 4 | 4 |
| 3 | Saya merasa sistem ini mudah digunakan | 4 | 4 |
| 4 | Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini | 2 | 2 |
| 5 | Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya | 3 | 3 |
| 6 | Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi pada sistem ini) | 1 | 3 |
| 7 | Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat | 4 | 3 |
| 8 | Saya merasa sistem ini membingungkan | 1 | 4 |
| 9 | Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini | 3 | 3 |
| 10 | Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini | 2 | 1 |
| Jumlah | | 28 | 30 |
| Nilai (Jumlah x 2,5) | | 70 | 75 |
| Nilai Rata-rata | | 72,5 | |

4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Berdasarkan pengujian sistem yang dilakukan, maka dapat diketahui kelebihan dan kekurangan pada sistem, yaitu :

4.3.1 Kelebihan Sistem

Kelebihan dari sistem informasi manajemen toko pertanian UD Sari Bumi Berbasis Web adalah :

- a. Mengelola barang, pembelian barang, dan penjualan barang menggunakan *barcode scanner*.
- b. Pada halaman catat transaksi pembelian, saat memasukkan data pembelian, owner dapat mengganti harga beli, harga jual satuan, dan harga jual grosir jika terjadi perubahan harga, sehingga *owner* tidak perlu *input* dua kali di halaman catat transaksi pembelian dan halaman kelola barang.
- c. Dapat memberikan informasi total pembelian dan penjualan berdasarkan jangka waktu yang diinginkan pengguna.
- d. Dapat memberikan informasi mengenai laba penjualan berdasarkan jangka waktu yang diinginkan pengguna.
- e. Dapat memberikan informasi jumlah gaji karyawan berdasarkan jangka waktu yang diinginkan pengguna.
- f. Dapat menampilkan per item jumlah barang yang sudah dibeli dan dijual.

4.3.2 Kekurangan Sistem

Kekurangan dari sistem informasi manajemen toko pertanian UD Sari Bumi Berbasis Web adalah :

- a. Belum bisa menjadikan satu tampilan antara daftar transaksi pembelian dan daftar transaksi penjualan dengan rekap pembelian dan penjualan.
- b. Presensi karyawan masih dilakukan secara manual dengan klik satu persatu karyawan yang masuk.
- c. Pada laporan karyawan jam presensi belum dapat ditampilkan dan hanya menampilkan menggunakan hari dan tanggal saja.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dari pembuatan dan pengujian Sistem Informasi Manajemen Toko Pertanian UD Sari Bumi Berbasis Web, penulis memperoleh beberapa kesimpulan diantaranya:

Bagaimana membangun sistem informasi manajemen penjualan toko pertanian UD Sari Bumi terkait manajemen penggajian karyawan, transaksi pembelian, dan transaksi penjualan?

Membangun sistem informasi manajemen penjualan toko pertanian UD Sari Bumi dilakukan dengan cara:

- a. Sistem ini dapat membantu toko pertanian UD Sari Bumi untuk manajemen penggajian dengan menampilkan total gaji karyawan yang didapatkan dari hasil presensi karyawan dan gaji harian yang dikelola *owner*, dapat dilihat berdasarkan waktu yang diinginkan seperti perhari, perminggu, perbulan.
- b. Sistem ini dapat membantu pemilik toko untuk manajemen transaksi pembelian dengan menambahkan data pembelian dan menyimpan nota pembelian dengan cara mengambil gambar nota dan menyimpannya di sistem.
- c. Sistem ini dapat membantu pemilik toko untuk manajemen transaksi penjualan seperti menyimpan data penjualan, pembuatan dan pencetakan nota transaksi penjualan sehingga tidak perlu menulis di buku tulis seperti sebelumnya.

5.2 Saran

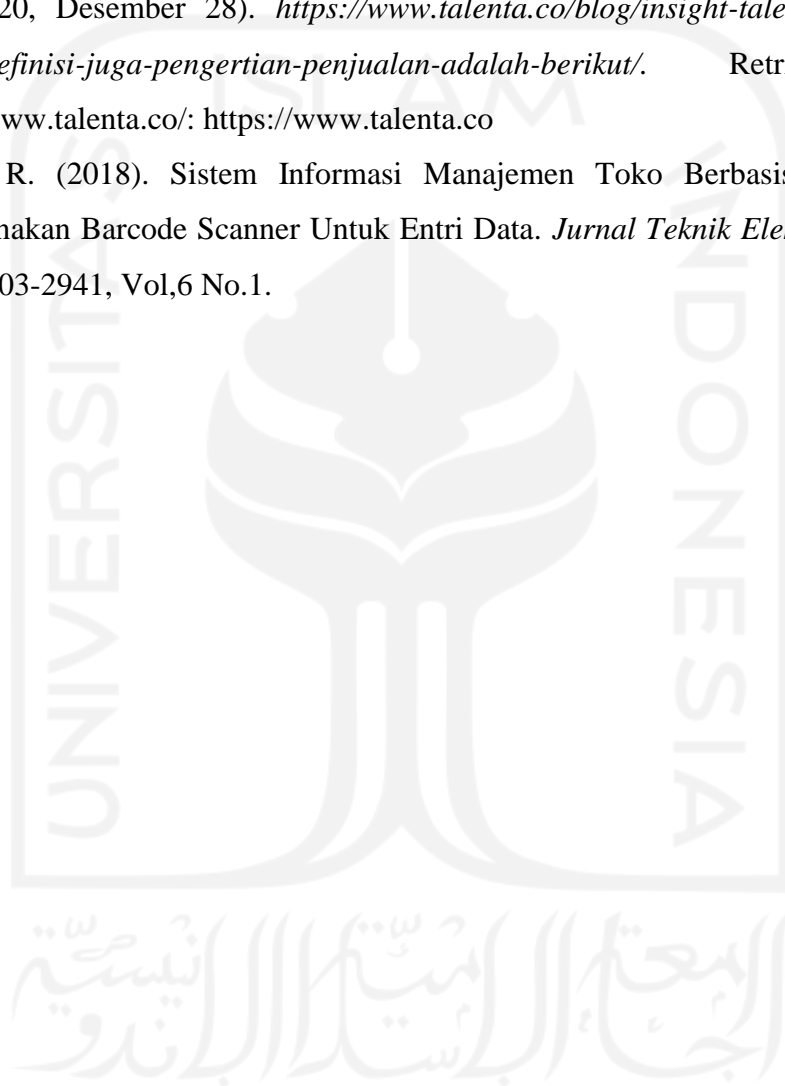
Hasil yang diperoleh dari proses pengujian sistem ini masih terdapat beberapa kekurangan, yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem ini selanjutnya diantaranya:

- a. Membuat tampilan pada rekap transaksi pembelian dan penjualan menjadi lebih praktis dan sederhana agar tidak terlalu banyak sub menu.
- b. Menambahkan tampilan grafik penjualan pada sistem untuk mempermudah pemilik dalam melihat kenaikan atau penurunan penjualan yang terjadi pada toko.
- c. Menambahkan notifikasi untuk mengingatkan pengguna apabila stok barang ada yang kosong.

DAFTAR PUSTAKA

- Abrori, B. (2006). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Putri Tani Pemalang. <http://eprints.dinus.ac.id>.
- Agung Purwo Wicaksono, N. I. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Pupuk dan Obat Pertanian Toko Sinar Mutiara*. Purwokerto: jurnalnasional.ump.ac.id.
- Badan Pusat Statistik Jawa Timur. (2019, Oktober 11). <https://jatim.bps.go.id/statictable/2019/10/11/1823/luas-wilayah-menurut-kabupaten-kota-di-provinsi-jawa-timur-2017.html>. Retrieved from <https://jatim.bps.go.id/>
<https://jatim.bps.go.id>
- Badan Pusat Statistik Jawa Timur. (2019, Oktober 17). <https://jatim.bps.go.id/statictable/2019/10/17/2051/jumlah-petani-menurut-kabupaten-kota-dan-jenis-kelamin-2018.html>. Retrieved from <https://jatim.bps.go.id/>
<https://jatim.bps.go.id>
- Erni Damayanti, Rini Rubhyanti, Aristo Ari K, Imam Saufik. (2019). Sistem Informasi Penjualan Obat Pertanian Berbasis Web Pada Toko Butani Blora. *WIJIT:Walisongo Journal Of Information Technology*, Vol.1 No.2.
<https://id.m.wikipedia.org/wiki/Pertanian>. (2020, November 14). Retrieved from <https://id.m.wikipedia.org/>: <https://id.m.wikipedia.org>
- https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi_manajemen. (2020, November 14). Retrieved from <https://id.wikipedia.org/>: <https://id.wikipedia.org>
- Humas. (2021, Januari 11). <https://setkab.go.id/presiden-jokowi-resmikan-pembukaan-rakernas-pembangunan-pertanian-tahun-2021/>. Retrieved from <https://setkab.go.id/>: <https://setkab.go.id/>
- Hutauruk, M. K. (2019, November 26). <https://socs.binus.ac.id/2019/11/26/uml-diagram-use-case-diagram/>. Retrieved from <https://socs.binus.ac.id/>: <https://socs.binus.ac.id>
- Ilmu Ekonomi ID. (2018, Mei). <https://www.ilmu-ekonomi-id.com/2018/05/konsep-dasar-dan-contoh-sistem-informasi-manajemen.html>. Retrieved from <https://www.ilmu-ekonomi-id.com/>: <https://www.ilmu-ekonomi-id.com>
- Rafidah, A. (2020). *Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Pertanian Sahabat Tani*. Surakarta: <http://eprints.ums.ac.id/>.
- Rizky, M. (2019, November 22). <https://socs.binus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/>. Retrieved from <https://socs.binus.ac.id/>: <https://socs.binus.ac.id>

- Sanyoto, T. (2012). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Pertanian Slamet Prembun*. Yogyakarta: <https://repository.amikom.ac.id/>.
- Setiawan, P. (2021, Mei 31). <https://www.gurupendidikan.co.id/pemodelan-proses-bisnis/>. Retrieved from <https://www.gurupendidikan.co.id/>: <https://www.gurupendidikan.co.id>
- Susilo, E. (2019, Maret 07). <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/>. Retrieved from <https://www.edisusilo.com/>: <https://www.edisusilo.com>
- Talenta, I. (2020, Desember 28). <https://www.talenta.co/blog/insight-talenta/apa-itu-arti-tujuan-definisi-juga-pengertian-penjualan-adalah-berikut/>. Retrieved from <https://www.talenta.co/>: <https://www.talenta.co>
- Yudantoro, T. R. (2018). Sistem Informasi Manajemen Toko Berbasis Web Dengan Menggunakan Barcode Scanner Untuk Entri Data. *Jurnal Teknik Elektro Terapan*, e-ISSN:2503-2941, Vol,6 No.1.



LAMPIRAN

Lampiran 1

Kuesioner Pengujian Pengguna

Kuesioner ini digunakan untuk melakukan pengujian sistem oleh pengguna sistem. Tugas akhir dengan judul Sistem Informasi Manajemen Toko Pertanian UD Sari Bumi Berbasis Web.

Keterangan untuk pertanyaan skala penilaian

Sangat Tidak Setuju (STS)

Ragu-ragu (RG)

Sangat Setuju (SS)

Tidak Setuju (TS)

Setuju (S)

(Berikan tanda ✓ nilai yang diberikan pada tiap pertanyaan)

Nama : SUKARMA

Usia : 54

Pekerjaan : WIRASWASTA

| No | Pertanyaan | STS | TS | RG | S | SS |
|----|--|-----|----|----|---|----|
| 1 | Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi | ✓ | | | | ✓ |
| 2 | Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan | ✓ | | | | |
| 3 | Saya merasa sistem ini mudah digunakan | | | | | ✓ |
| 4 | Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini | | | ✓ | | |
| 5 | Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya | | | | ✓ | |
| 6 | Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi pada sistem ini) | | | | ✓ | |
| 7 | Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat | | | | | ✓ |
| 8 | Saya merasa sistem ini membingungkan | | | | ✓ | |
| 9 | Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini | | | | ✓ | |
| 10 | Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini | | | ✓ | | |

Lampiran 2

Kuesioner Pengujian Pengguna

Kuesioner ini digunakan untuk melakukan pengujian sistem oleh pengguna sistem. Tugas akhir dengan judul Sistem Informasi Manajemen Toko Pertanian UD Sari Bumi Berbasis Web.

Keterangan untuk pertanyaan skala penilaian

Sangat Tidak Setuju (STS)

Ragu-ragu (RG)

Sangat Setuju (SS)

Tidak Setuju (TS)

Setuju (S)

(Berikan tanda ✓ nilai yang diberikan pada tiap pertanyaan)

Nama : SUTARNO.....

Usia : 31.....

Pekerjaan : SWASTA.....

| No | Pertanyaan | STS | TS | RG | S | SS |
|----|--|-----|----|----|---|----|
| 1 | Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi | | | | ✓ | |
| 2 | Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan | ✓ | | | | |
| 3 | Saya merasa sistem ini mudah digunakan | | | | | ✓ |
| 4 | Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini | | | ✓ | | |
| 5 | Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya | | | | ✓ | |
| 6 | Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten (tidak serasi pada sistem ini) | | ✓ | | | |
| 7 | Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat | | | | ✓ | |
| 8 | Saya merasa sistem ini membingungkan | ✓ | | | | |
| 9 | Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini | | | | ✓ | |
| 10 | Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum menggunakan sistem ini | | | | ✓ | |