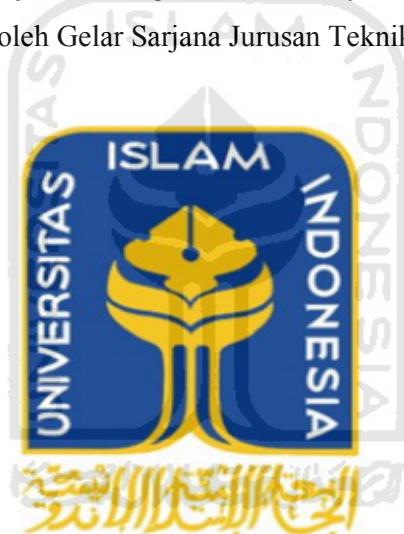


**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
FASILITATOR DAN NARASUMBER KEGIATAN
STUDI KASUS RIFKA ANNISA WCC**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika



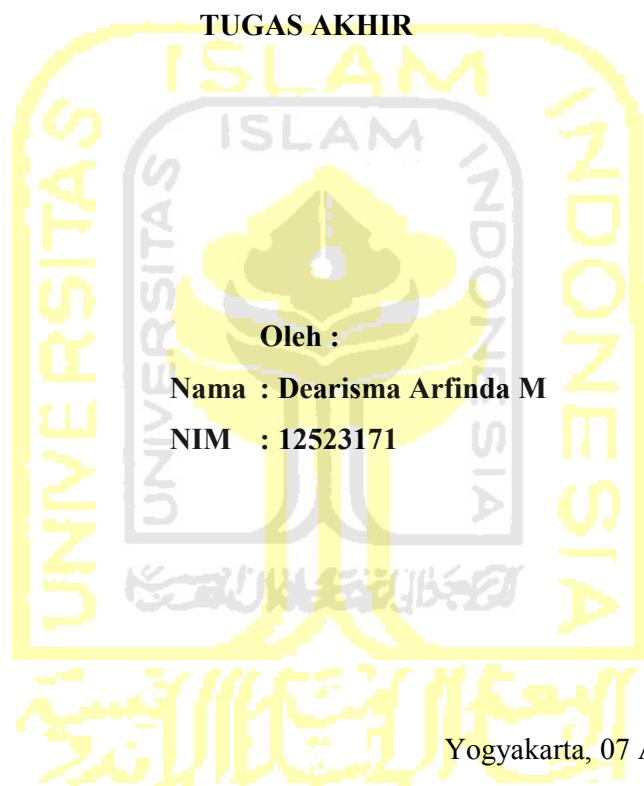
Oleh:

Nama : Dearisma Arfinda Ma'ruf
NIM : 12523171

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
YOGYAKARTA
2016**

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
FASILITATOR DAN NARASUMBER KEGIATAN
STUDI KASUS RIFKA ANNISA WCC



Pembimbing 1,

(Lizda Iswari,S.T., M.Sc.)

Pembimbing 2,

(Aridhanyati Arifin,S.T., M.Cs.)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI
SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
FASILITATOR DAN NARASUMBER KEGIATAN
STUDI KASUS RIFKA ANNISA WCC

TUGAS AKHIR

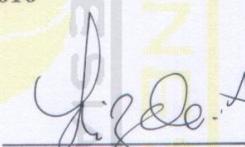
OLEH :

Nama : Dearisma Arfinda Ma'ruf

No. Mahasiswa : 12523171

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
Yogyakarta, Agustus 2016

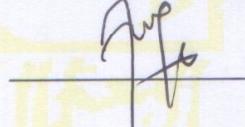
Tim Penguji,

Lizda Iswari,S.T., M.Sc 

Ketua I

Aridhanyati Arifin,S.T., M.Cs. 

Ketua II

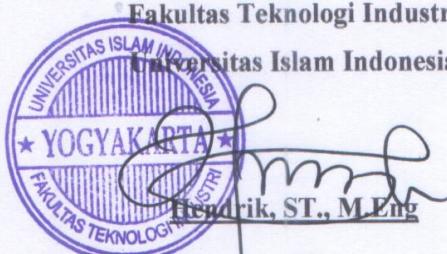
Nur Wijayaning, S.Kom., M.Cs 

Anggota I

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Dearisma Arfinda Ma'ruf

NIM : 12523171

Tugas Akhir dengan judul :

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
FASILITATOR DAN NARASUMBER KEGIATAN
STUDI KASUS RIFKA ANNISA WCC

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam tugas akhir ini tidak terdapat keseluruhan tulisan atau karya yang diambil dengan menyalin, meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol atau algoritma atau program yang menunjukkan gagasan atau pendapat atau pemikiran orang lain, yang diakui seolah-olah sebagai tulisan atau karya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung risiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 07 Agustus 2016

Yang



(Dearisma Arfinda Ma'ruf)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya

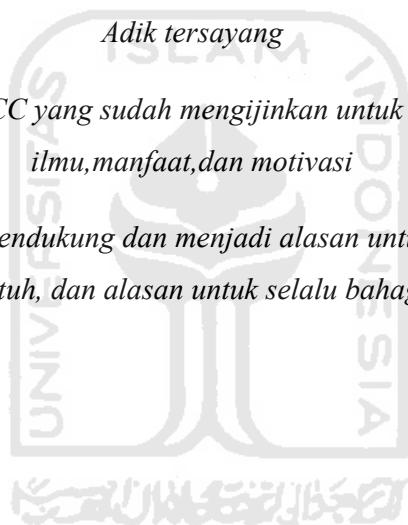
Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:

Bapak dan Ibu tercinta, terkasih, tersayang, segalanya

Adik tersayang

Rifka Annisa WCC yang sudah mengijinkan untuk saling berbagi ilmu, manfaat, dan motivasi

Dan semua yang telah mendukung dan menjadi alasan untuk tetap berdiri setelah terjatuh, dan alasan untuk selalu bahagia



HALAMAN MOTTO

“la tahzan innallaha ma’ana – Jangan bersedih Allah selalu bersama kita”

“Jika kamu menginginkan sesuatu, tetapi kamu belum terbangun di 1/3 malam untuk bersujud dan memohon petunjuk, berarti kamu belum benar-benar menginginkannya”

“Mengapa lelah ? Sementara Allah selalu menyemangati dengan ‘*hayya alal falah*’, bahwa jarak kemenangan hanya berkisar antara kening dan sajadah.”

“*Man jadda wajadda* - Siapa yang bersungguh-sungguh akan berhasil -”

“*Man shabara zhafira* – Siapa yang bersabar akan beruntung-”

“*Man saara a’la darbi washaala* –Siapa berjalan bersungguh-sungguh di jalannya akan sampai di tujuan-”

“ Rasulullah Sallallahu alaihi wasallam bersabda: *Pergi diwaktu pagi atau sore untuk berjuang jihad fislabilillah lebih baik dari kekayaan dunia dan seisinya.*”

(HR. Bukhari Muslim).

KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wr.Wb.

Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga laporan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Fasilitator dan Narasumber di Rifka Annisa WCC” dapat diselesaikan dengan baik.

Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat yang harus di tempuh untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia. Dalam rangkaian penyusunan Tugas Akhir ini melibatkan banyak pihak yang telah membantu dalam segala hal. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.Ir.Harsoyo,M.Sc. selaku Rektor Universitas Islam Indonesia
2. Bapak Imam Djati Widodo, Dr., M.Eng.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
3. Bapak Hendrik, S.T., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
4. Ibu Lizda Iswari,S.T., M.Sc. selaku dosen pembimbing payung Tugas Akhir yang telah memberikan ilmu, waktu, dan bimbingannya.
5. Ibu Aridhanyati Arifin,S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing pelaksana Tugas Akhir yang telah memberikan ilmu, waktu, dan bimbingannya.
6. Segenap *staff* pengajar Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat kepada penulis.
7. Keluarga besar Rifka Annisa WCC, yang telah berkenan memberikan bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

8. Kepada Bapak M Arief Ma'ruf. dan Ibu Yuliana Endah Widyaningsih. Terima kasih untuk selalu menyelipkan namaku dalam setiap doa dan semua yang tak mungkin bisa kutulis satu –persatu.
9. Kepada Adik, atas semua doa, dukungan, motivasi, dan segalanya.
10. Sahabat tersayang, Restu Rakhmawati dan Anggun Adilla atas doa, dukungan dan selalu ada ketika senang maupun sedih, terima kasih.
11. Ukhti-ukhti kelas D (Sinta,Shella,Kia,Yuniar,Helmi,Qisti,Tina) yang selalu mengingatkan sholat dan memberikan motivasi dan semangatnya.
12. Teman-teman Informatika UII kelas D , teman-teman Gravity '12 atas doa, dukungan dan semua yang telah kita lalui bersama selama ini, terima kasih.
13. Teman-teman KKN UII Angkatan 51 Unit PW- 392 atas semua do'a dan dukungannya.

Semoga amal ibadah dan kebaikan yang telah diberikan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Amin.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran agar dapat berguna di kemudian hari. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang lain dan diri penulis sendiri. Amin.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 07 Agustus 2016



Dearisma Arfinda M

SARI

Komisi Nasional Perempuan menyatakan jumlah kekerasan pada perempuan tahun 2015 berdasarkan catatan tahunan (catahu) di Komnas Perempuan adalah 1.033 kasus perkosaan, 834 kasus pencabulan, 184 kasus pelecehan seksual, 74 kasus kekerasan seksual lain, 46 kasus melarikan anak perempuan, dan 12 kasus percobaan perkosaan. Dengan adanya permasalahan tersebut, maka didirikan suatu Lembaga Swadaya Masyarakat yang bernama Rifka Annisa WCC. Rifka Annisa WCC menyediakan suatu fasilitator atau narasumber untuk membantu seorang *client* mengatasi masalah mereka khususnya dalam kekerasan. Seorang *client*, akan membutuhkan fasilitator jika mereka membutuhkan acara pelatihan, sedangkan narasumber digunakan jika *client* membutuhkan acara seminar.

Untuk membantunya penyimpanan dan mengolah data-data, maka dibutuhkan suatu sistem informasi manajemen. Sistem yang sudah ada pada Rifka Annisa WCC ini kurang sesuai, karena belum adanya pencarian data yang membuang waktu operator dalam melayani seorang *client*. Maka, dibuatlah suatu sistem informasi manajemen fasilitator dan narasumber yang sesuai dengan kebutuhan Rifka Annisa berbasis desktop menggunakan bahasa pemrograman JAVA.

Setelah dilakukan pengujian sistem pada tanggal 19 Agustus 2016 dengan mbak Ratna, sistem tersebut dapat memudahkan operator dalam mencari fasilitator narasumber kegiatan yang tepat bagi *client*, serta memudahkan penghitungan zona dan honor.

Kata Kunci:

Sistem Informasi Manajemen,Rifka Annisa,Fasilitator,Narasumber

TAKARIR

Client : orang yang membutuhkan atau memesan suatu event di Rifka Annisa

Event : nama kegiatan yang sudah di pesan client

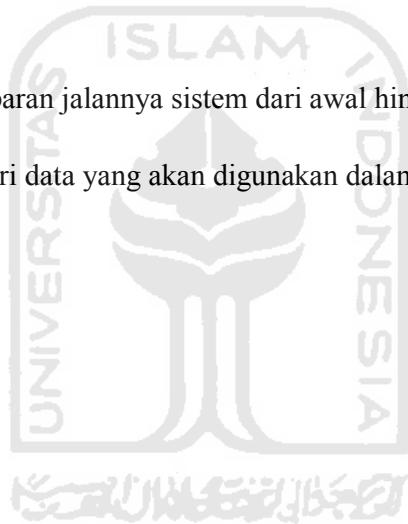
Report : laporan data-data yang ingin di lihat atau dicetak

User : orang yang menggunakan sistem

Use case : rancangan yang menggambarkan orang-orang yang terlibat dalam sistem beserta perannya

Activity Diagram : gambaran jalannya sistem dari awal hingga akhir

Database : kumpulan dari data yang akan digunakan dalam membuat sistem



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMPERBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
TAKARIR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat penelitian.....	3
1.6. Metodologi penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Profil Rifka Annisa	6
2.1.1 Sejarah Rifka Annisa.....	6
2.1.2 Struktur Organisasi	6
2.1.3 Program	8
2.1.4 Fasilitator dan Narasumber.....	9
2.2 Sistem Informasi Manajemen	9

2.3 Definisi Java	9
2.3.1 Kelebihan Java.....	9
2.3.2 Cara Java	10
2.4 Net Beans.....	10
2.5 Pengujian Perangkat Lunak	11
2.5.1 Prinsip Pengujian	11
2.5.2 Metode Pengujian	11
2.5.3 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	13
2.6 Teori UML.....	13
2.6.1 Konsep Dasar UML	13
2.7 Analisis PIECES	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK	17
3.1 Analisis Proses Bisnis	17
3.2 Analisis Aplikasi Sebelumnya.....	18
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	19
3.3.1 Analisis Kebutuhan <i>Tools</i>	19
3.3.2 Analisis Kebutuhan Antar Muka	20
3.3.3 Analisis Kebutuhan <i>Input</i>	22
3.3.4 Analisis Kebutuhan Proses	22
3.3.5 Analisis Kebutuhan <i>Output</i>	23
3.4. Perancangan Aplikasi	23
3.4.1 Perancangan <i>Usecase</i>	24
3.4.2 Tabel <i>Database</i>	24
3.4.3 Relasi Tabel	27
3.4.4 Perancangan <i>Activity Diagram</i>	28

3.4.5 Perancangan Antarmuka.....	31
3.4.6 Perancangan Pengujian	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Hasil Implementasi Perancangan Antarmuka.....	43
4.1.1 Implementasi Halaman <i>Login Admin</i>	43
4.1.2 Implementasi Halaman Tambah <i>User</i>	46
4.1.3 Implementasi Halaman Ubah <i>User</i>	47
4.1.4 Implementasi Halaman Hapus <i>User</i>	48
4.1.5 Implementasi Halaman <i>Login Operator</i>	48
4.1.6 Implementasi Halaman Tambah <i>Staff(Profile)</i> Operator	49
4.1.7 Implementasi Halaman Ubah <i>Staff(Profile)</i> Operator.....	50
4.1.8 Implementasi Halaman Hapus <i>Staff(Profile)</i> Operator	51
4.1.9 Implementasi Halaman Tambah <i>Staff(Honor)</i> Operator	52
4.1.10 Implementasi Halaman Ubah <i>Staff(Honor)</i> Operator	53
4.1.11 Implementasi Halaman Hapus <i>Staff(Honor)</i> Operator	53
4.1.12 Implementasi Halaman Tambah <i>Client</i>	54
4.1.13 Implementasi Halaman Ubah <i>Client</i>	56
4.1.14 Implementasi Halaman Hapus <i>Client</i>	56
4.1.15 Implementasi Halaman Tambah <i>Event</i>	57
4.1.16 Implementasi Halaman Ubah <i>Event</i>	58
4.1.17 Implementasi Halaman Hapus <i>Event</i>	59
4.1.18 Implementasi Halaman <i>Report Operator</i>	60
4.1.19 Implementasi Halaman <i>Report Client</i>	63
4.1.20 Implementasi Halaman <i>Report Staff</i>	66
4.1.21 Implementasi Halaman Cari Data	68

4.1.22 Implementasi Halaman Grafik.....	69
4.2 Pengujian Fungsional (<i>Black Box Testing</i>).....	71
4.2.1 Proses <i>Login Admin</i>	71
4.2.2 Proses Tambah <i>User</i>	72
4.2.3 Proses Ubah <i>User</i>	72
4.2.4 Proses Hapus <i>User</i>	73
4.2.5 Proses <i>Login Operator</i>	73
4.2.6 Proses Tambah <i>Staff (Profile)</i>	74
4.2.7 Proses Ubah <i>Staff (Profile)</i>	75
4.2.8 Proses Hapus <i>Staff (Profile)</i>	75
4.2.9 Proses Tambah <i>Staff (Honor)</i>	76
4.2.10 Proses Ubah <i>Staff (Honor)</i>	76
4.2.11 Proses Hapus <i>Staff (Honor)</i>	77
4.2.12 Proses Tambah <i>Client</i>	77
4.2.13 Proses Ubah <i>Client</i>	78
4.2.14 Proses Hapus <i>Client</i>	79
4.2.15 Proses Tambah <i>Event</i>	79
4.2.16 Proses Ubah <i>Event</i>	80
4.2.17 Proses Hapus <i>Event</i>	81
4.2.18 Pengujian Tingkat Kepuasan <i>User</i>	81
4.2.19 Tabel Pengujian <i>Black Box</i>	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	90
5.1 Kesimpulan	90
5.2 Saran	90
DAFTAR PUSTAKA.....	91

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Literatur	3
Tabel 1.2 Data dan Teknik Perolehannya	4
Tabel 2.1 Komponen <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2.2 Contoh Format Tabel Analisis Pieces	16
Tabel 3.1 Analisis Pieces	18
Tabel 3.2 Tabel Pengujian Sistem	42
Tabel 4.1 Tabel Pengujian	83



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 2.2 Sistem Kerja <i>White Box Testing</i>.....	11
Gambar 2.3 Sistem Kerja <i>Black Box Testing</i>	12
Gambar 2.4 Contoh Tabel <i>Black Box Testing</i>	12
Gambar 2.5 Contoh Format Tabel UAT	13
Gambar 2.6 Komponen <i>Usecase</i>	14
Gambar 2.7 Contoh <i>Activity Diagram</i>	15
Gambar 3.1 Proses Bisnis.....	17
Gambar 3.2 <i>Usecase</i>.....	24
Gambar 3.3 <i>Database Login</i>	24
Gambar 3.4 <i>Database Staff</i>.....	25
Gambar 3.5 <i>Database Client</i>	25
Gambar 3.6 <i>Database Event</i>	26
Gambar 3.7 <i>Database Honor</i>	26
Gambar 3.8 <i>Database Zona</i>	27
Gambar 3.9 Relasi Tabel.....	27
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Login</i>.....	28
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Manajemen Staff</i>.....	28
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Manajamen Client</i>.....	29
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Manajemen Event</i>	29
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Manjemen Honor</i>	30
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Manajemen Laporan</i>	30
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Manajemen User</i>.....	31
Gambar 3.17 Tampilan <i>Login Admin</i>.....	31
Gambar 3.18 Tampilan <i>Home Admin</i>	32
Gambar 3.19 Tampilan <i>Menu User</i>	32
Gambar 3.20 Tampilan <i>Form Tambah User</i>	33
Gambar 3.21 Tampilan <i>Ubah Data User</i>	33
Gambar 3.22 Tampilan <i>Login Operator</i>	34

Gambar 3.23 Tampilan Menu <i>Staff (Profile)</i>.....	34
Gambar 3.24 Tampilan Form Tambah <i>Staff (Profile)</i>.....	35
Gambar 3.25 Tampilan Ubah <i>Staff (Profile)</i>.....	35
Gambar 3.26 Tampilan Menu <i>Staff (Honor)</i>	36
Gambar 3.27 Tampilan Form Tambah <i>Staff (Honor)</i>	36
Gambar 3.28 Tampilan Ubah <i>Staff (Honor)</i>.....	37
Gambar 3.29 Tampilan Menu <i>Client</i>	37
Gambar 3.30 Tampilan Form Tambah <i>Client</i>	38
Gambar 3.31 Tampilan Ubah Data <i>Client</i>.....	38
Gambar 3.32 Tampilan Menu <i>Event</i>.....	39
Gambar 3.33 Tampilan Form Tambah <i>Event</i>.....	39
Gambar 3.34 Tampilan Ubah Data <i>Event</i>	40
Gambar 3.35 Pilihan <i>Report</i>	40
Gambar 3.36 Tampilan <i>Report</i>	41
Gambar 3.37 Pilihan <i>Chart</i>	41
Gambar 3.38 Gambaran Antarmuka <i>Chart</i>	42
Gambar 4.1 Halaman Antarmuka <i>Login Admin</i>	43
Gambar 4.2 Source Code Koneksi Basisdata	44
Gambar 4.3 Source Code Validasi <i>Login</i>	45
Gambar 4.4 Halaman Menu <i>User</i>	46
Gambar 4.5 Halaman Antarmuka Tambah <i>User</i>.....	47
Gambar 4.6 Halaman Antarmuka Ubah <i>User</i>.....	47
Gambar 4.7 Source Code Ubah <i>User</i>.....	47
Gambar 4.8 Halaman Antarmuka Hapus <i>User</i>	48
Gambar 4.9 Halaman Antarmuka <i>Login</i>	49
Gambar 4.10 Halaman Menu <i>Staff (Profile)</i>.....	49
Gambar 4.11 Form Tambah <i>Staff</i>	50
Gambar 4.12 Source Code Tambah <i>Staff (Profile)</i>	50
Gambar 4.13 Tampilan Ubah Data <i>Staff (Profile)</i>	51
Gambar 4.14 Tampilan Hapus Data <i>Staff (Profile)</i>	51
Gambar 4.15 Source Code Hapus Data <i>Staff (Profile)</i>	52

Gambar 4.16 Halaman Menu <i>Staff</i> (Honor)	52
Gambar 4.17 Tampilan Tambah Data <i>Staff</i> (Honor)	53
Gambar 4.18 Tampilan Ubah Data <i>Staff</i> (Honor).....	53
Gambar 4.19 Tampilan Hapus Data <i>Staff</i> (Honor)	54
Gambar 4.20 Tampilan Menu <i>Client</i>	55
Gambar 4.21 Tampilan Form Tambah <i>Client</i>	55
Gambar 4.22 Tampilan Ubah Data <i>Client</i>.....	56
Gambar 4.23 Tampilan Hapus Data <i>Client</i>	56
Gambar 4.24 Tampilan Menu <i>Event</i>.....	57
Gambar 4.25 Tampilan Tambah <i>Event</i>.....	58
Gambar 4.26 Tampilan Ubah Data <i>Event</i>	59
Gambar 4.27 Tampilan Hapus Data <i>Event</i>.....	59
Gambar 4.28 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Event</i> I.....	60
Gambar 4.29 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Event</i> Berdasarkan Tanggal.....	60
Gambar 4.30 <i>Source Code Report</i> Data <i>Event</i> Berdasarkan Tanggal	61
Gambar 4.31 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Event</i> Berdasarkan Bulan	61
Gambar 4.32 <i>Source Code Report</i> Data <i>Event</i> Berdasarkan Bulan.....	62
Gambar 4.33 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Event</i> Berdasarkan Tahun	62
Gambar 4.34 <i>Source Code Report</i> Data <i>Event</i> Berdasarkan Tahun.....	63
Gambar 4.35 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Client</i> I	63
Gambar 4.36 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Client</i> Berdasarkan Tanggal.....	64
Gambar 4.37 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Client</i> Berdasarkan Bulan	65
Gambar 4.38 Tampilkan <i>Report</i> Data <i>Client</i> Berdasarkan Tahun	65
Gambar 4.39 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Staff</i> I.....	66
Gambar 4.40 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Staff</i> Berdasarkan Tanggal	66
Gambar 4.41 Tampilan <i>Report</i> Data <i>Staff</i> Berdasarkan Bulan.....	67
Gambar 4.42 Tampilkan <i>Report</i> Data <i>Staff</i> Berdasarkan Tahun.....	68
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Cari Data	68
Gambar 4.44 <i>Source Code</i> Halaman Cari Data	69
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Pilihan Periode <i>Chart Event</i>	69
Gambar 4.46 Tampilan Halaman <i>Chart Event</i>	70

Gambar 4.47 Tampilan Halaman Periode <i>Chart Client</i>.....	70
Gambar 4.48 Tampilan Halaman <i>Chart Client</i>	71
Gambar 4.49 Source Code Halaman <i>Chart Client</i>	71
Gambar 4.50 Notifikasi Kesalahan Pada <i>Login Admin</i>.....	72
Gambar 4.51 Notifikasi Kesalahan Pada <i>Form Tambah User</i>	72
Gambar 4.52 Notifikasi Pada <i>Form Ubah User</i>	73
Gambar 4.53 Notifikasi Pada <i>Form Hapus User</i>.....	73
Gambar 4.54 Notifikasi Kesalahan Pada <i>Login Operator</i>	74
Gambar 4.55 Notifikasi Kesalahan Pada <i>Form Tambah Staff (Profile)</i>.....	74
Gambar 4.56 Notifikasi Pada <i>Form Ubah Staff (Profile)</i>	75
Gambar 4.57 Notifikasi Pada <i>Form Hapus Staff (Profile)</i>	76
Gambar 4.58 Notifikasi Pada <i>Form Tambah Staff (Honor)</i>.....	76
Gambar 4.59 Notifikasi Pada <i>Form Ubah Staff (Honor)</i>	77
Gambar 4.60 Notifikasi Pada <i>Form Hapus Staff (Honor)</i>.....	77
Gambar 4.61 Notifikasi Kesalahan Pada <i>Form Tambah Client</i>	78
Gambar 4.62 Notifikasi Pada <i>Form Ubah Client</i>	78
Gambar 4.63 Notifikasi Pada <i>Form Hapus Client</i>	79
Gambar 4.64 Notifikasi Kesalahan Pada <i>Form Tambah Event</i>	80
Gambar 4.65 Notifikasi Pada <i>Form Ubah Event</i>	80
Gambar 4.66 Notifikasi Pada <i>Form Hapus Event</i>	81
Gambar 4.67 Kuisisioner.....	82
Gambar 4.68 Kuisisioner Setelah Perbaikan Sistem	83



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komisi Perlindungan Anak Indonesia (KPAI) menyatakan, kekerasan pada anak selalu meningkat setiap tahun. Hasil pemantauan KPAI dari 2011 sampai 2014, terjadi peningkatan yang signifikan. Tahun 2011 terjadi 2178 kasus kekerasan, 2012 terjadi 3512 kasus, 2013 terjadi 4311 kasus, 2014 terjadi 5066 kasus. Kekerasan terhadap anak dapat terjadi di lingkungan sekolah,masyarakat,maupun keluarga. Kondisi ini sangat berpengaruh terhadap tumbuh kembang anak, karena keluarga yang harmonis dan penuh pengertian akan menjadi faktor utama pertumbuhan mental anak.(Komisi Perlindungan Anak,2013).

Begitu juga dengan perempuan. Perempuan merupakan mutiara dunia dan merupakan guru terdekat bagi seorang anak. Sehingga dengan mudah menjatuhkan martabat perempuan dengan melakukan tindakan kekerasan. Kurangnya kesempatan perempuan memperoleh informasi hukum, perlindungan atau perlindungan, kurangnya upaya hukum dari otoritas masyarakat untuk melaksanakan hukum-hukum yang telah ada pada sejumlah kasus, meningkatkan kekerasan terhadap wanita.

Komisi Nasional Perempuan menyatakan jumlah kekerasan pada perempuan tahun 2015 berdasarkan catatan tahunan (catahu) di Komnas Perempuan adalah 1.033 kasus perkosaan, 834 kasus pencabulan, 184 kasus pelecehan seksual, 74 kasus kekerasan seksual lain, 46 kasus melarikan anak perempuan, dan 12 kasus percobaan perkosaan. (Ucan Indonesia,2012).

Untuk itu dibutuhkan pengarahan dari seorang yang bertujuan membina korban kekerasan tersebut baik dalam segi sikis maupun fisik. Fasilitator dan narasumber tersebut bisa didapatkan pada LSM Rifka Annisa.

Agar dapat menjumpai pembicara tersebut, maka *client* dapat langsung mengunjungi Rifka Annisa,nanti akan diarahkan ke bagian RTC (*Research Training*

Center), kemudian *client* akan bertemu dengan operator dimana operator tersebut akan mendata *client* tersebut pada sistem yang sudah disediakan. Setelah selesai mendata, maka operator akan meminta tenggang waktu dan akan memberikan konfirmasi via telepon atau email. Pada aplikasi yang lama terdapat beberapa masalah, seperti tidak terdapat pencarian data, agar memudahkan penentuan pembicara sesuai kategori tema yang diinginkan *client*. Selain itu tidak ada perhitungan honor dan pencarian zona secara otomatis, sehingga operator harus menghitung manual.

Berdasarkan permasalahan yang telah diajabarkan di atas dapat diambil kesimpulan diperlukan sebuah sistem manajemen fasilitator dan narasumber untuk mempermudah operator dalam menentukan seorang pembicara yang tepat untuk acara kegiatan yang diinginkan *client*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka permasalahan masalah tersebut dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat memanajemen data fasilitator dan narasumber?
2. Bagaimana membuat penghitungan honor untuk fasilitator atau narasumber secara otomatis?
3. Bagaimana membuat penghitungan biaya zona *client* secara otomatis?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada merupakan masalah manajemen difokuskan pada manajemen kegiatan, sehingga bukan berupa kasus pribadi seorang *client*.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk :

Membangun sistem informasi yang dapat digunakan oleh operator dalam menghitung honor yang didapat oleh fasilitator atau narasumber dan biaya zona client secara otomatis.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memberikan manfaat khususnya kepada operator untuk mendata dan mencari fasilitator narasumber sesuai dengan tema

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun tahapan penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur dan Pengumpulan data

Pada tahap ini akan dikumpulkan data-data atau sumber yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi manajemen motivator di Rifka Annisa. Literatur yang digunakan untuk mendukung pembuatan tugas akhir tersebut dapat dilihat pada Tabel 1.1.

Tabel 1.1 Data Literatur

Data	Teknik/Sumber
Profil Rifka Annisa	Wawancara
Sistem Informasi Manajemen	Buku
Definisi Java	buku
Netbeans	buku
Pengujian	buku,jurnal
Teori UML	Jurnal
Analisis Pieces	Skripsi

Untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi, dapat melihat tabel 1.2.

Tabel 1.2 Data dan Teknik Perolehannya

DATA	TEKNIK
<i>Staff</i>	Observasi
Client	Observasi
Event	Observasi
Evaluasi	Observasi

2. Analisis kebutuhan sistem

Pada tahap ini berkaitan dengan proses analisa terhadap segala sesuatu yang dibutuhkan oleh aplikasi, seperti analisis kebutuhan *input*, analisis kebutuhan proses, analisis kebutuhan *output*, dan analisis kebutuhan *interface*. Namun sebelumnya karena LSM Rifka Annisa sudah memiliki aplikasi yang sama, maka akan dilakukan perbandingan antara aplikasi lama dengan aplikasi baru agar dapat mengetahui letak perbedaan. Perbandingan ini menggunakan analisis PIECES (*Performance,Information,Economics,Control,Efficiency,dan Service*).

3. Perancangan aplikasi

Pada tahap ini berkaitan dengan pembuatan rancangan awal dari aplikasi yang akan dibuat berdasarkan hasil dari analisis kebutuhan aplikasi. Metode perancangan ini menggunakan metode UML.

4. Pembuatan *coding*

Pada tahap ini akan dilakukan proses pembuatan sistem berdasarkan hasil dari perancangan sistem dengan menggunakan *source code* dalam bahasa pemrograman JAVA dan *software netbeans*.

5. Pengujian aplikasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi yang telah dibuat untuk mengetahui apakah sistem berjalan dengan baik sesuai dengan fungsi-fungsi yang

diharapkan. Teknik pengujian ini akan menggunakan kuisioner yang bertujuan untuk menguji kepuasan *user* mengenai aplikasi yang sudah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri dari lima bab, dimana setiap bab menggambarkan secara keseluruhan permasalahan yang terdapat di penelitian tugas akhir ini. Pembagian bab tersebut sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini memuat mengenai pembuatan dan perancangan sistem informasi manajemen motivator di LSM Rifka Annisa menggunakan JAVA, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat, tujuan dan sistematika pembuatan laporan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini memuat uraian-uraian dasar teori yang mendukung dalam pembuatan aplikasi, seperti bahasa pemrograman, serta perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Bagian ini memuat uraian analisis dan rancangan tampilan dari sistem yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini memuat pembahasan hasil yang didapatkan selama melakukan penelitian tugas akhir.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini memuat simpulan-simpulan yang merupakan rangkuman dari hasil analisis kinerja dan berisi saran-saran yang perlu diperhatikan berdasarkan keterbatasan-keterbatasan yang ditemukan dan asumsi-asumsi yang dibuat selama pengembangan perangkat lunak.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Profil Rifka Annisa

2.1.1 Sejarah Rifka Annisa

Rifka Annisa berarti “Teman Perempuan” adalah sebuah organisasi non pemerintah yang didirikan pada tanggal 26 Agustus 1993. Sebelumnya Rifka Annisa dikenal sebagai pusat krisis untuk perempuan. Rifka Annisa ini berlokasi di JL.Jambon IV Komplek Jatimulyo Indah Yogyakarta, 55241 Daerah Istimewa Yogyakarta, Indonesia.

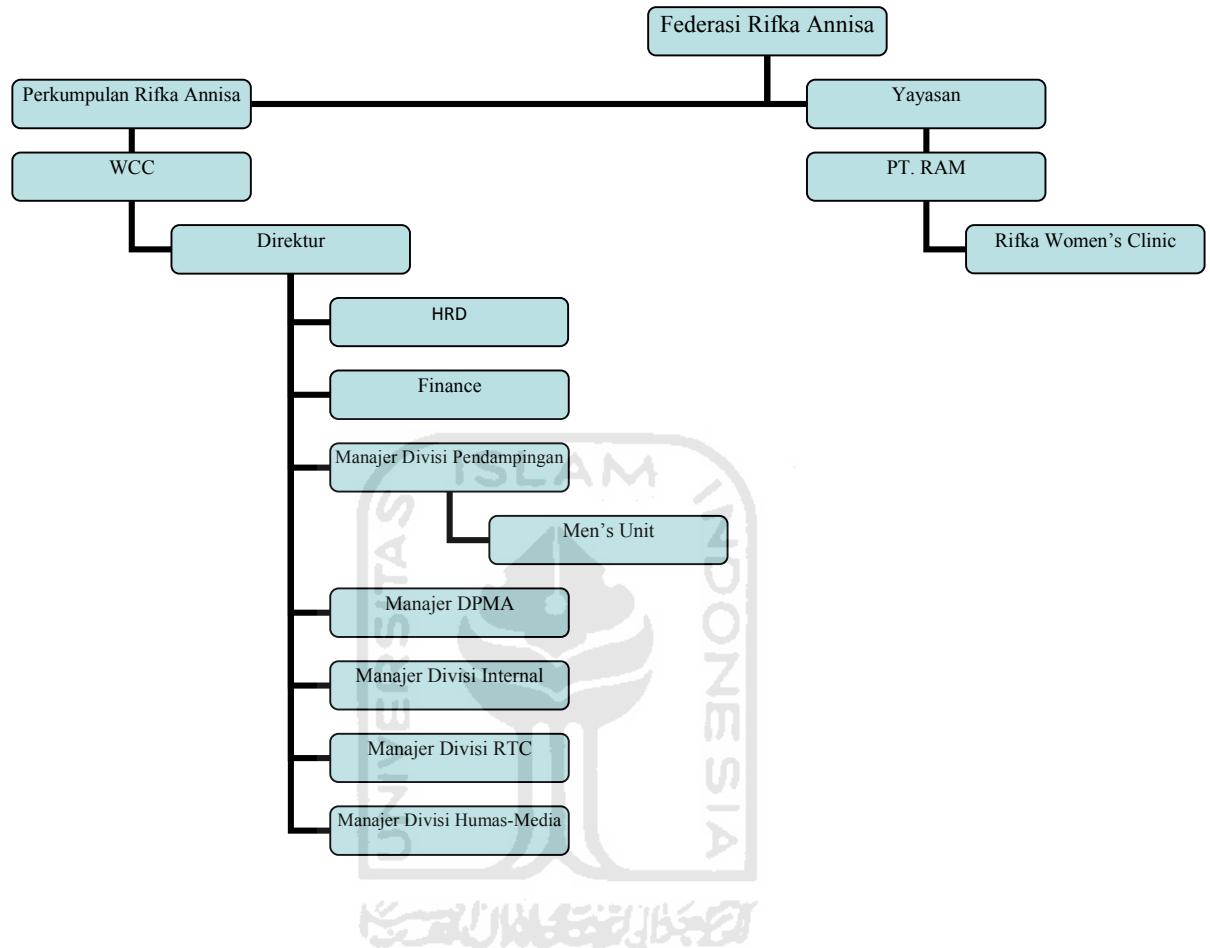
Organisasi ini berdiri karena keteguhan hati beberapa aktivis perempuan di antaranya Suwarni Angesti Rahayu, Sri Kusyuniati, Latifah Iskandar, Desti Murdijana, dan Sitoresmi Prabuningrat. Beberapa mempunyai profesi sebagai ibu rumah tangga dan pengusaha.

Gagasan pendirian organisasi ini muncul dari kepedulian terhadap kecenderungan budaya patriarki yang pada satu sisi memperkuat posisi laki-laki dan memperlemah posisi perempuan pada sisi yang lain.

Selain menyediakan layanan untuk perempuan dan anak-anak korban kekerasan, akhir-akhir ini Rifka Annisa menetapkan untuk menjadi pusat pengembangan sumberdaya manusia untuk penghapusan kekerasan di Indonesia. Artinya, Rifka Annisa menyediakan diri sebagai pusat belajar bagi berbagai pihak yang ingin mengetahui atau memperdalam isu tentang kekerasan terhadap perempuan dan anak-anak. (Wawancara dengan Mbak Ratna)

2.1.2 Struktur Organisasi

Untuk mengetahui bentuk struktur organisasi yang ada di LSM Rifka Annisa dapat dilihat pada Gambar 2.1. Dimana Rifka Annisa memiliki beberapa jabatan seperti Direktur, HRD, *Finance*, Divisi Pendampingan, Divisi Pendampingan Masyarakat dan Advokasi, Divisi Internal, Divisi RTC, Divisi Humas dan Media.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

2.1.3 Program

Program kerja Rifka Annisa adalah sebagai berikut :

a. Divisi Pendampingan

1. Konseling atau konsultasi psikologis melalui tatap muka, surat dan kunjungan ke tempat korban.
2. Pendampingan hukum yang meliputi konsultasi hukum dan pendampingan dalam proses peradilan apabila korban memutuskan untuk membawa kasusnya ke pengadilan.
3. Rumah aman untuk korban yang terancam keselamatannya atau tidak diterima oleh lingkungan. Pertemuan kelompok untuk berbagai pengalaman dan memecahkan persoalan bersama.
4. Pelayanan terpadu. Selain mendapat pendampingan dari Rifka Annisa, korban dapat melaporkan kasusnya RPK(Ruang Pelayanan Khusus) di semua Polres di Wilayah DIY dan mendapatkan pelayanan medis di UPP (Unit Pelayanan Perempuan).

b. Divisi Pendidikan dan Pelatihan

1. Ceramah,diskusi,seminar,lokakarya dan pelatihan mengenai masalah kekerasan terhadap anak dan perempuan, dan keadilan gender kepada berbagai kelompok masyarakat.
2. Memfasilitasi pembentukan kelompok-kelompok mandiri sebagai mitra Rifka Annisa dalam menangani anak dan perempuan korban kekerasan.
3. Pengembangan staf.
4. Penelitian mengenai masalah anak,perempuan,dan kekerasan.
5. Pengembangan lembaga.

c. Divisi Hubungan Masyarakat

1. Pembentukan jaringan kerja baik dengan organisasi pemerintah(kepolisian, kejaksaan, pengadilan agama, pengadilan negeri, rumah sakit, dan lain-lain), maupun dengan organisasi non-pemerintah untuk kepentingan pendampingan anak dan perempuan korban kekerasan.

2. Kampanye keadilan gender dan anti kekerasan terhadap anak dan perempuan melalui berbagai penerbitan dan media masa cetak maupun elektronik.
3. Pengelolaan perpustakaan dan dokumentasi lembaga.

2.1.4 Fasilitator dan Narasumber

Untuk memenuhi permintaan dari *client*, LSM Rifka Annisa menyediakan seseorang yang disebut fasilitator dan narasumber untuk mengisi kegiatan acara. Masing-masing fasilitator dan narasumber akan mengatasi masalah sesuai dengan yang sudah dikategorikan. Bedanya jika *client* menginginkan acara seminar maka orang tersebut dinamakan narasumber, sedangkan jika *client* menginginkan acara pelatihan, maka orang tersebut dinamakan fasilitator. (Wawancara dengan Mbak Ratna)

2.2 Sistem Informasi Manajemen

Sistem adalah suatu tahapan yang dibuat berdasarkan pola atau aturan untuk menjalankan kegiatan perusahaan (Mulyadi,2001).

Informasi adalah data yang diolah dengan cara tertentu sehingga nantinya akan berguna dan dapat dimanfaatkan untuk pengambilan keputusan (Mulyadi,2001).

Sistem informasi manajemen adalah suatu sistem yang berguna untuk mengelola seluruh kegiatan perusahaan sehingga dapat dijadikan sebagai penentuan alternatif dalam kegiatan yang berjalan di perusahaan tersebut (Gaol, 2008).

2.3 Definisi Java

Java adalah merupakan suatu bahasa pemrograman berorientasi objek yang fleksibel dan dapat dijalankan di berbagai sistem operasi, seperti windows,linux,ios, dan bersifat *open source* (Wahana Komputer,2005).

2.3.1 Kelebihan Java

Kelebihan java sebagai berikut (Wahana Komputer,2005) :

1. Multiplatform, karena java dapat dijalankan di semua sistem operasi
2. OOP (*Object Oriented Programming*-Pemrograman berorientasi Objek)

3. Perpustakaan kelas yang lengkap
4. Memiliki sintaks seperti bahasa pemrograman C++
5. Pengumpulan sampah otomatis, memiliki fasilitas pengaturan penggunaan memori, sehingga para programmer tidak perlu melakukan pengaturan memori secara langsung

2.3.2 Cara Java

Java adalah bahasa pemrograman *compiler* dan *interpreter* sehingga membuat java dapat berjalan pada platform yang berbeda. Kompilasi yang dilakukan Java *compiler* berada pada *source code* menjadi java *bytecodes*. Java *bytecode* merupakan instruksi mesin yang tidak spesifik terhadap prosesor komputer dan akan dijalankan pada platform menggunakan java *virtual machine* atau *bytecodes interpreter* (Wahana Komputer,2012).

2.4 Net Beans

Netbeans merupakan aplikasi *Integrated Development Environment* (IDE) yang menggunakan bahasa java dan bersifat *open source* (Wahana Komputer,2012).

Fitur fitur yang terdapat dalam netbenas antara lain (Aminah,2014) :

1. *Netbeans Mobility Pack* : fitur yang digunakan agar dapat berjalan di *handphone* atau berbasis *mobile*.
2. *Netbeans Profiler Pack* : fitur yang mempunyai sifat seperti *Java*, misal untuk bisa menemukan kekurangan memori dan memaksimalkan kecepatan.
3. *Netbeans C/C++ Pack* : fitur yang digunakan untuk penambahan C/C++ ke *netbeans IDE*.
4. *Netbeans Enterprise Pack* : fitur yang digunakan untuk pengembangan aplikasi perusahaan dan *web service* pada *netbeans IDE*.
5. *Netbeans Ruby Pack* : fitur yang digunakan untuk memperbolehkan IDE menggunakan Ruby dan Jruby.
6. *Netbeans Java Script Editor* : fitur yang menyediakan dukungan terhadap *java script* dan *css* dalam web.

2.5 Pengujian Perangkat Lunak

Software Testing adalah proses eksekusi program atau sistem yang dilakukan untuk menemukan suatu eror (Myers,1979).

2.5.1 Prinsip Pengujian

Prinsip-prinsip pengujian antara lain (Roger.S,2002) :

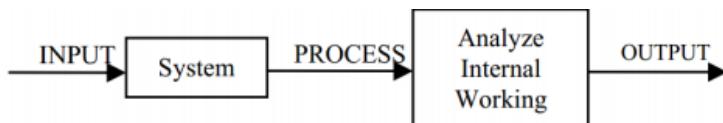
- a. Operabilitas
Sistem yang diuji mudah digunakan
- b. Observabilitas
Sistem yang diuji mudah diamati
- c. Kontrolabilitas
Sistem yang diuji mudah dikendalikan atau dikontrol
- d. Dekomposabilitas
Sistem yang diuji mudah diuraikann dan dilakukan pengujian kembali
- e. Kesederhanaan
Sistem yang diuji memiliki kesederhanaan fungsional, struktural, dan kode
- f. Stabilitas
Sistem yang diuji memiliki sedikit perubahan
- g. Kemampuan untuk dapat dipahami
Sistem yang diuji membeberkan banyak informasi agar pengujian berjalan lancar

2.5.2 Metode Pengujian

Metode pengujian dapat dilakukan dengan (Roger.S,2002):

- a. *White Box Testing*

Metode pengujian dengan menggunakan struktur kontrol program untuk memperoleh kasus uji. Berikut adalah gambaran system kerja dengan menggunakan metode *White Box* dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Sistem Kerja *White Box Testing*

b. *Black Box Testing*

Metode *Black Box* memungkinkan programmer mendapatkan serangkaian kondisi *input* yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program. Black box dapat menemukan kesalahan dalam kategori berikut :

1. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang
2. Kesalahan *interface*
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses basisdata eksternal
4. Kesalahan kinerja
5. Inisialisasi dan kesalahan terminasi

kerja pengujian *black box* dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3 Sistem Kerja *Black Box Testing*

Untuk pembuatan penilaian *user* terhadap aplikasi, dapat menggunakan contoh gambar pada Gambar 2.4.

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang DiHarapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	<i>Input</i> data surat masuk (data yang di input tidak lengkap), klik simpan.		Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom ada yang tidak terisi(kosong). maka akan menampilkan pesan data belum lengkap.		Valid
2	<i>Input</i> data surat masuk dengan benar (tidak ada yang kosong), lalu klik simpan.		Sistem sukses input data surat masuk dan menampilkan view data surat masuk.	Sesuai harapan	Valid

Gambar 2.4 Contoh Tabel *Black Box testing*

2.5.3 User Acceptance Testing (UAT)

Analisis aplikasi menggunakan teori UAT, berfokus kepada kemudahan dan kegunaan sistem dalam menggunakan aplikasi yang akan dibuat (Ricky.M,2012). Untuk menyampaikan kepuasaan user, user dapat membuat suatu table dengan format yang dapat dilihat pada Gambar 2.5.

Rencana & Hasil Uji Fungsional								
No.	Test Case (Kasus Uji)	Qualification Method (Metoda kualifikasi)	Requirements Traceability	Precondition/Testing Steps (Kondisi Awal/Langkah Pengujian)	Expected Result (Hasil yang diharapkan)	Actual Result (Hasil Aktual)	Status	PIC
I. LOGIN								
1.1	Login (Sukes)	Demonstrasi, Inspeksi		1. User harus pada halaman login 2. pada textbox "Nama Pengguna", isi nama pengguna yang valid (misal:abc) 3. pada textbox "Kata Sandi", isi kata sandi yang valid sesuai nama pengguna (misal:123) 4. Klik button "Login"	Akan terdisplay Sistem dengan menu-menu sesuai dengan hak akses pengguna	Terdisplay Sistem dengan menu-menu sesuai dengan hak akses pengguna	<<OK>> <<Evidence-OK 1.1>>	
1.2	Login (Kata Sandi tidak valid)	Demonstrasi		1. User harus pada halaman login 2. pada textbox "Nama Pengguna", isi nama pengguna yang valid (misal:abc) 3. pada textbox "Kata Sandi", isi kata sandi yang tidak valid sesuai nama pengguna (misal:456) 4. Klik button "Login"	Akan terdisplay pesan "Maaf, user name anda tidak sesuai/password anda salah/anda belum terdaftar"	Akan terdisplay pesan "Maaf, user name anda tidak sesuai/password anda salah/anda belum terdaftar"	<<OK>> <<Evidence-OK 1.2>>	
1.3	Login (Nama Pengguna salah)	Demonstrasi						
1.4	Login (valid user/password, after changing "user group access")	Demonstrasi						

Gambar 2.5 Contoh Format Tabel UAT

2.6 Teori UML

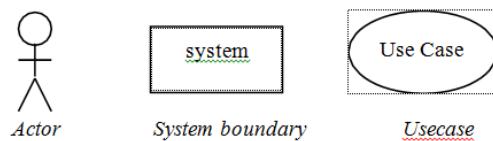
UML (*Unified Modelling Language*) adalah alat untuk membantu memudahkan pengguna dalam merancang sistem dan mendokumentasi hasil analisis dan desain dalam memodelkan sistem secara visual (Braun, et.al.2001).

2.6.1 Konsep Dasar UML

UML mendefinisikan diagram-diagram berikut ini (Haviluddin,2011) :

a. *Use case Diagram*

Use case diagram menggambarkan suatu fungsionalitas sistem dan menunjukkan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Berikut adalah beberapa komponen dari *Use Case*, dapat dilihat pada Gambar 2.6.



Gambar 2.6 Komponen *Use Case*

b. *Class Diagram*

Class diagram adalah tempat yang jika dijalankan akan menghasilkan suatu objek dan memberikan layanan untuk mengaksesnya. Layanan tersebut seperti:

1. *Private* : tidak dapat dipanggil di luar *class*.
2. *Protected* : hanya dapat dipanggil di *class* yang bersangkutan dan *child* dari *class* tersebut.
3. *Public* : dapat dipanggil siapa saja.

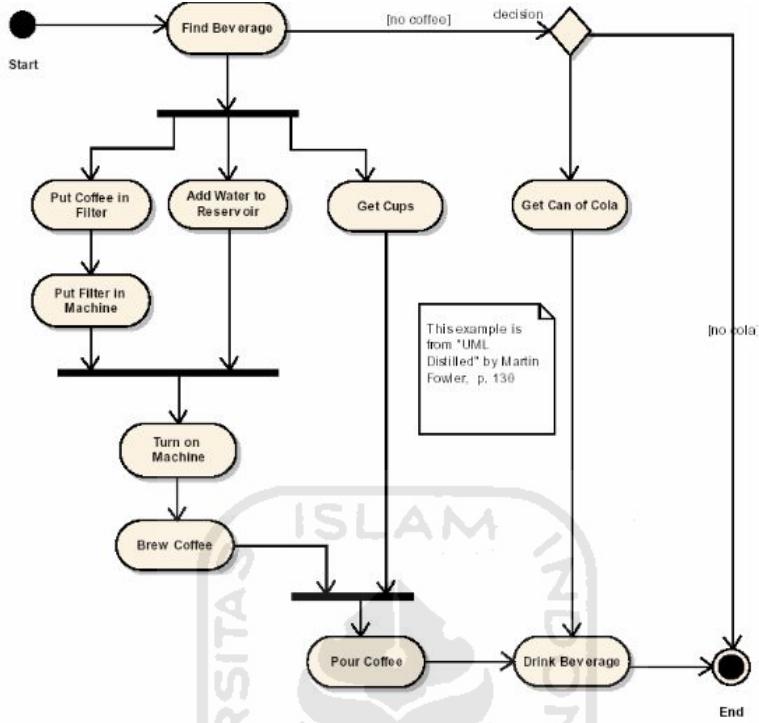
Komponen yang digunakan dalam *Class Diagram* pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Komponen *Class Diagram*

Class	<i>Class</i>
←	<i>Generalization</i>
↔	<i>Binary Association</i>
	<i>Composition</i>
+	<i>Public</i>
-	<i>Private</i>
#	<i>Protected</i>

c. *Activity Diagram*

Activity diagram merupakan aliran kerja dari awal hingga akhir suatu sistem yang akan dibuat. Contoh *activity* diagram dapat dilihat pada Gambar 2.7.



Gambar 2.7 Contoh Activity Diagram

2.7 Analisis PIECES

Analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, control, Efficiency, dan Service*) merupakan teknik untuk mengidentifikasi dan memecahkan permasalahan yang terjadi pada sistem informasi.. Adapun maksud dari analisis PIECES dalam bukunya Hanif Al Fatta tentang *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi* dijelaskan bahwa Analisis PIECES terdiri dari (Syarifin,2011) :

1. Analisis Kinerja (*Performance*)

Analisis kinerja adalah suatu kinerja sistem dalam menyelesaikan suatu tugas dengan cepat.

2. Analisis Informasi (*Information*)

Analisis informasi adalah keakuratan informasi yang di hasilkan dari suatu sistem tersebut.

3. Analisis Ekonomi (*Economy*)

Analisis ekonomi adalah keuntungan yang didapatkan perusahaan dapat maksimal dengan adanya suatu sistem tersebut.

4. Analisis Keamanan (*Controling*)

Analisis keamanan adalah sistem dapat melindungi data-data dari resiko kerusakan.

5. Analisis Efisiensi (*Eficiency*)

Analisis efisiensi adalah pemanfaatan pemakaian sistem terhadap sumber daya yang ada.

6. Layanan (*Service*)

Layanan adalah memaksimalkan kinerja sistem, agar tujuan dibuatnya sistem dapat tercapai.

Untuk menerapkan analisis *pieces* ini, dapat melihat pada Tabel 2.2.

Tabel 2.2 Contoh Format Tabel Analisis *Pieces*

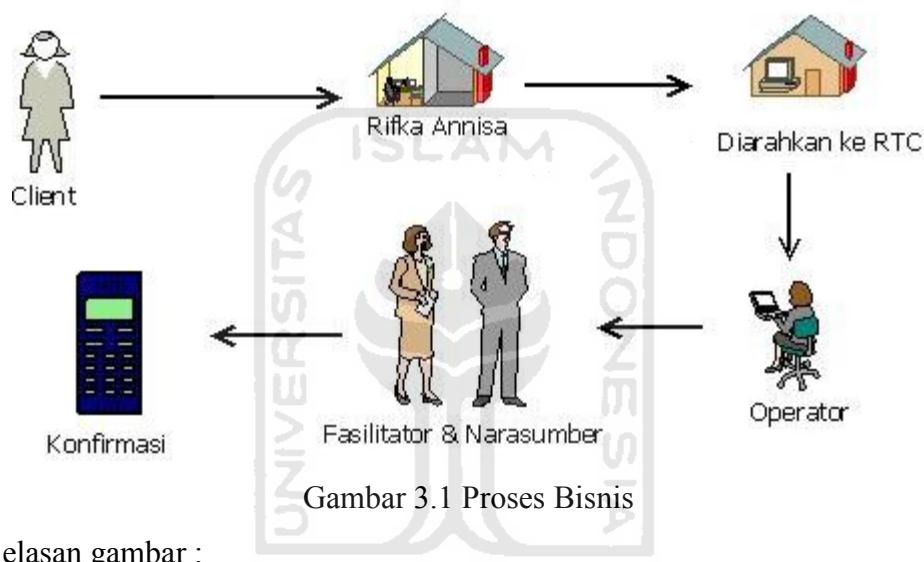
	Sistem Lama	Sistem Baru
<i>Performance</i>		
<i>Information</i>		
<i>Economy</i>		
<i>Controling</i>		
<i>Eficiency</i>		
<i>Service</i>		

BAB III

ANALISIS & PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

3.1 Analisis Proses Bisnis

Untuk mengetahui gambaran proses bisnis di Rifka Annisa dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Penjelasan gambar :

1. Saat *client* datang ke Rifka Annisa ingin memesan fasilitator atau narasumber maka akan ditujukan ke bagian RTC.
2. Disitu *client* akan bertemu dengan operator dan kegiatan yang diinginkan *client* akan di catat pada sistem.
3. Setelah itu, operator akan menentukan fasilitator dan narasumber yang tepat sesuai tema yang diinginkan *client*.
4. Lalu *client* akan menerima konfirmasi lewat telefon.

3.2 Analisis Aplikasi Sebelumnya

Untuk menganalisis aplikasi sebelumnya yang menggunakan visual basic dengan aplikasi baru yang dibuat menggunakan java akan menggunakan metode *PIECES*, yang dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Analisis *PIECES*

	Sistem Lama	Sistem Baru
<i>Performance</i>	Waktu yang digunakan lebih lama dalam mencari pengisi (fasilitator dan narasumber) untuk tema yang diinginkan	Waktu yang digunakan untuk pencarian pengisi (fasilitator dan narasumber) lebih cepat
<i>Information</i>	Informasi yang diberikan kurang akurat karena belum ada pengkategorian fasilitator dan narasumber, sehingga kurang relevan bagi <i>client</i>	Informasi akurat, karena fasilitator dan narasumber yang diberikan sesuai dengan tema yang diinginkan <i>client</i>
<i>Economy</i>	Keuntungan yang didapatkan perusahaan kurang maksimal karena pemilihan fasilitator dan narasumber yang kurang sesuai dengan tema yang diminta <i>client</i>	Keuntungan yang didapatkan bisa lebih maksimal,karena pemilihan fasilitator dan narasumber sudah sesuai dengan tema yang diminta <i>client</i>

<i>Controlling</i>	Admin dan operator menjadi satu, artinya <i>staff</i> bertindak juga sebagai admin	Terdapat 2 user dan terdapat hak akses dari masing-masing user
<i>Eficiency</i>	Tidak adanya pencarian data	Adanya pencarian data yang membuat pengolahan data lebih cepat
<i>Service</i>	Hanya melibatkan 1 user	Melibatkan 2 user dengan hak akses yang berbeda

3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk mengetahui kebutuhan pada perangkat lunak, maka akan dilakukan beberapa analisis *input, output, dan tools* pembangun perangkat lunak.

3.3.1 Analisis Kebutuhan Tools

Tools yang digunakan untuk membuat sistem manajemen motivator ini adalah :

- a. Netbeans 7.1

Netbeans 7.1 digunakan untuk membuat sistem manajemen fasilitator dan narasumber.

- b. Dia

Dia digunakan untuk membuat *usecase* sistem manajemen fasilitator dan narasumber.

- c. Edraw Max 8

Edraw Max 8 digunakan untuk membuat *activity diagram* sistem manajemen fasilitator dan narasumber.

- d. Xampp

Xampp digunakan agar program dapat berjalan untuk mengambil *database* yang sudah dibuat.

e. Phpmyadmin

Phpmyadmin digunakan untuk membuat database yang digunakan dalam sistem manajemen fasilitator dan narasumber.

f. Microsoft Access

Microsoft Access digunakan untuk membuat relasi tabel.

3.3.2 Analisis Kebutuhan Antar Muka

Kebutuhan antar muka sistem manajemen motivator adalah :

b. Kotak Dialog *login*

Kotak Dialog *login* berguna untuk *admin* dan *staff* agar dapat menjalankan sistem. Dimana pengguna harus mengisi *username, password*, dan level *user*.

c. Form Ubah *Client*

Form ubah *client* berisi data-data *client* yang dapat diubah yaitu berupa id,nama,alamat,no telfon,kebutuhan,zona,dan tanggal daftar.

d. Form Ubah *Staff*

Form ubah *staff* berisi data-data *staff* yang dapat diubah yaitu berupa id,nama,tanggal lahir,jenis kelamin,nomor hp,alamat,riwayat pendidikan,riwayat pekerjaan,keahlian profesi,dan tanggal daftar.

e. Form Ubah Honor

Form ubah honor berisi data-data honor yang dapat diubah yaitu berupa id,,honor asal,pengganti transport,makan pagi,makan siang,makan malam,perdiem,total awal,honor diterimakan,mf,total akhir,id *staff* dan id *event*.

f. Form Ubah *Event*

Form ubah *event* berisi data-data yang dapat dirubah. Form ini berisi id *event*,nama *event*,kategori tema,bentuk *event*, tanggal mulai,tanggal akhir,lama *event*,isi evaluasi *event*,id *client*, dan id *staff*.

g. Form Ubah User

Form ubah *user* berisi data-data yang dapat dirubah. Form ini berisi *username, password*, dan level *user*.

h. Form *client*

Form *client* berguna untuk menambah,mengubah,dan menghapus data *client*.

Form ini berisi id *client*,nama *client*,alamat *client*,nohp *client*,kebutuhan,zona,dan tanggal daftar.

i. Form *Staff*

Form *staff* berguna untuk menyimpan data *staff*. Form ini berisi i id,nama,tanggal lahir,jenis kelamin,nomor hp,alamat,riwayat pendidikan,riwayat pekerjaan,keahlian profesi,dan tanggal daftar.

j. Form Honor

Form honor berguna untuk menyimpan data honor. Form ini berisi id ,honor asal,pengganti transport,makan pagi,makan siang,makan malam,perdiem,total awal,honor diterimakan,mf,total akhir,id *staff* dan id event.

k. Form *event*

Form *event* berguna untuk menyimpan data *event*. Form ini berisi id *event*,nama *event*,kategori tema,bentuk *event*, tanggal mulai,tanggal akhir,lama *event*,isi evaluasi *event*,id *client*, dan id *staff*.

l. Form user

Form *user* berguna untuk menambah,mengubah,dan menghapus data *user*. Form ini berisi *username*,*password*,dan level *user*.

m. Tabel *client*

Tabel *client* berguna untuk menampilkan data-data *client* yang sudah ditambahkan saat operator mengolah data tersebut.

n. Tabel *Staff*

Tabel *staff* berguna untuk menampilkan data-data *staff* yang sudah ditambahkan saat operator mengolah data tersebut.

o. Tabel *event*

Tabel *event* berguna untuk menampilkan data-data *event* yang sudah ditambahkan saat operator mengolah data tersebut.

p. Tabel motivator

Tabel motivator berguna untuk menampilkan data-data motivator yang sudah ditambahkan saat operator mengolah data tersebut.

q. Tabel honor

Tabel honor berguna untuk menampilkan data-data honor yang sudah ditambahkan saat operator mengolah data tersebut.

3.3.3 Analisis Kebutuhan Input

Kebutuhan *input* pada sistem manajemen fasilitator dan narasumber ini adalah berupa data, yaitu:

a. Data *Staff*

Data *staff* meliputi id,nama,tanggal lahir,jenis kelamin,nomor hp,alamat,riwayat pendidikan,riwayat pekerjaan,keahlian profesi,dan tanggal daftar.

b. Data Honor

Data honor meliputi id, ,honor asal,pengganti transport,makan pagi,makan siang,makan malam,perdiem,total awal,honor diterimakan,mf,total akhir,id *staff* dan id event.

c. Data *Client*

Data *client* meliputi id *client*,nama *client*,alamat *client*,nohp *client*,kebutuhan, zona,dan tanggal daftar.

d. Data Event

Data *event* meliputi id *event*,nama *event*,kategori tema,bentuk *event*, tanggal mulai,tanggal akhir,lama event,isi evaluasi event,id *client*, dan id *staff*.

Maksud dari kategori tema yaitu tema yang ingin disampaikan misalnya seperti kekerasan seksual,kekerasan fisik,dll. Sedangkan bentuk event yaitu bentuk dari tema tersebut seperti ceramah,narasumber.

e. Data User

Data honor meliputi *username*,*password*,dan level *user*.

3.3.4 Analisis Kebutuhan Proses

Kebutuhan proses dari sistem manajemen fasilitator dan narasumber ini adalah

a. *Admin* hanya dapat melakukan manajemen *user*.

- b. *Operator* dapat manajemen *staff*,manajemen honor,manajemen *client*,manajemen *event*.

3.3.5 Analisis Kebutuhan *Output*

Output dari sistem manajemen motivator ini adalah:

- a. Informasi *Staff*

Informasi *staff* yang bisa dikenali yaitu id,nama,tanggal lahir,jenis kelamin,nomor hp,alamat,riwayat pendidikan,riwayat pekerjaan,keahlian profesi,dan tanggal daftar.

- b. Informasi *event*

Informasi *event* yang bisa diketahui yaitu id *event*,nama *event*,kategori tema,bentuk *event*, tanggal mulai,tanggal akhir,lama *event*,isi evaluasi *event*,id *client*,dan id *staff*.

- c. Informasi *client*

Informasi *client* yang bisa diketahui yaitu id *client*,nama *client*,alamat *client*,nohp *client*,kebutuhan,zona,dan tanggal daftar.

- d. Informasi honor

Informasi honor yang bisa diketahui yaitu id, ,honor asal,pengganti transport,makan pagi,makan siang,makan malam,perdiem,total awal,honor diterimakan,mf,total akhir,id *staff* dan id *event*.

- e. Informasi *user*

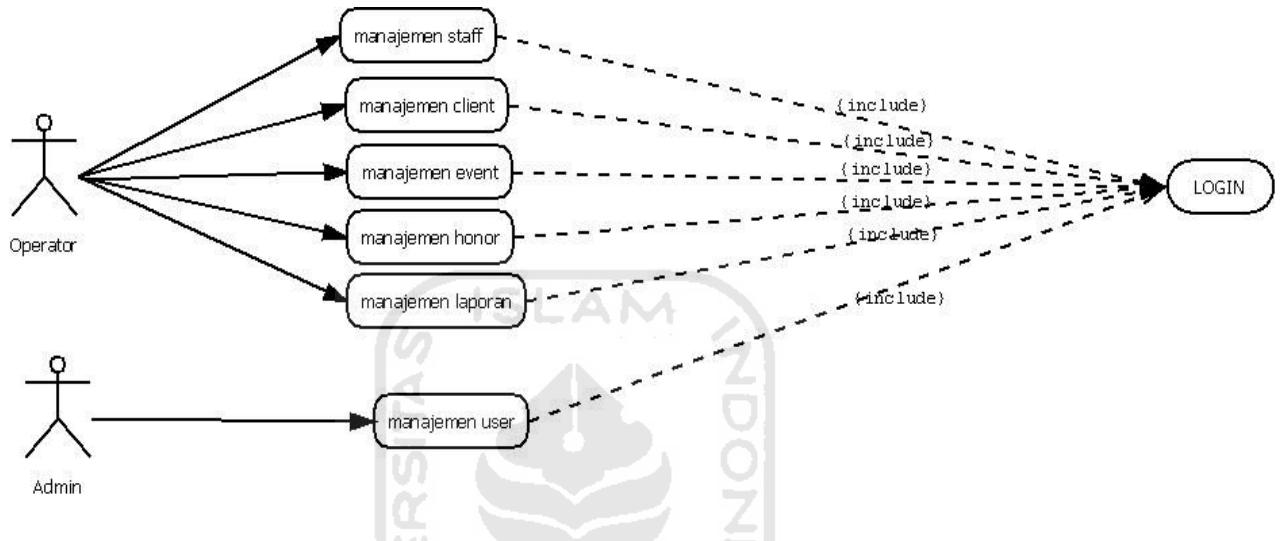
Informasi *user* yang bisa diketahui yaitu *username*,*password*,dan level user (*admin* dan operator).

3.4 Perancangan Aplikasi

Untuk dapat lebih mudah membuat sistem manajemen motivator, maka akan dilakukan perancangan *usecase*,*activity diagram*,*database relation*, dan antar muka sistem tersebut.

3.4.1 Perancangan Usecase

Berikut adalah gambaran usecase pada aplikasi yang akan dibuat, disini melibatkan 2 aktor yaitu admin dan *staff*, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 Usecase

3.4.2 Tabel Database

Ada 6 database yang akan dibuat, diantaranya adalah *database login*, berikut adalah gambar database *login* yang dapat dilihat pada Gambar 3.3.

<input type="checkbox"/> 1	username	varchar(50)
<input type="checkbox"/> 2	password	varchar(50)
<input type="checkbox"/> 3	level	enum('admin', 'operator')

Gambar 3.3 Database Login

Berikut adalah gambar *database staff*, dengan atribut *id_staff*, *nama_staff*, *tanggal_lahir*, *jenis_kelamin*, *no_hps*, *alamat_staff*, *riwayat_pendidikan*, *riwayat_pekerjaan*, *jabatan*, *tanggal_daftar* yang dapat dilihat pada Gambar 3.4.

#	Name	Type
1	id_staff 🔑	varchar(10)
2	nama_staff	varchar(800)
3	tanggal_lahir	date
4	jenis_kelamin	varchar(50)
5	no_hps	varchar(50)
6	alamat_staff	varchar(500)
7	riwayat_pendidikan	varchar(800)
8	riwayat_pekerjaan	varchar(800)
9	jabatan	varchar(100)
10	tanggal_daftar	date

Gambar 3.4 Database Staff

Berikut adalah gambar *database client*, dengan atribut id_client,nama_client,alamat_client,no_hpc,kebutuhan,zona,dan tanggal_daftar yang dapat dilihat pada Gambar 3.5.

#	Name	Type
1	id_client 🔑	varchar(10)
2	nama_client	varchar(500)
3	alamat_client	varchar(500)
4	no_hpc	varchar(20)
5	kebutuhan	varchar(500)
6	zona	varchar(500)
7	tanggal_daftar	date

Gambar 3.5 Database Client

Berikut adalah gambar *database event*, dengan atribut id_event, nama_event, kategori_tema, bentuk_event, tanggal_mulai, tanggal_akhir, lama_event, isi_evaluasi_event, id_client,id_staff,yang dapat dilihat pada Gambar 3.6.

#	Name	Type	Collate
1	id_event 	varchar(10)	
2	nama_event	varchar(500)	
3	kategori_tema	varchar(800)	
4	bentuk_event	varchar(50)	
5	tanggal_mulai	date	
6	tanggal_akhir	date	
7	lama_event	varchar(50)	
8	isi_evaluasi_event	varchar(1000)	
9	id_client 	varchar(10)	
10	id_staff 	varchar(10)	

Gambar 3.6 Database Event

Berikut adalah gambar database honor, dengan atribut id_honor,honor_asal,pengganti_transport,makan_pagi,makan_siang,makan_malam,perdiem,total_awal,honor_diterimakan,mf,total_akhir,id_staff,dan id_event yang dapat dilihat pada Gambar 3.7.

#	Name	Type
1	id_honor 	varchar(10)
2	Honor_asal	varchar(200)
3	pengganti_transport	varchar(200)
4	makan_pagi	varchar(200)
5	makan_siang	varchar(200)
6	makan_malam	varchar(200)
7	perdiem	varchar(200)
8	total_awal	varchar(200)
9	honor_diterimakan	varchar(200)
10	mf	varchar(200)
11	total_akhir	varchar(200)
12	id_staff 	varchar(10)
13	id_event 	varchar(10)

Gambar 3.7 Database Honor

Berikut adalah gambar *database* zona, dengan atribut id_zona,nama_kota,jumlah_biaya yang dapat dilihat pada Gambar 3.8.

#	Name	Type
1	id_zona 	varchar(10)
2	nama_kota	varchar(500)
3	jumlah_biaya	int(50)

Gambar 3.8 Database Zona

3.4.3 Relasi Tabel

Berikut adalah gambar relasi tabel yang ada pada sistem manajemen fasilitator dan narasumber, dimana terdapat 6 tabel yaitu *login*,*client*,*event*,*honor*,*staff*, dan *zona*. Ada beberapa tabel yang saling berhubungan karena memiliki nama kolom yang sama misal seperti tabel *honor* dengan tabel *staff*,kedua tabel ini dihubungkan dengan *id_staff*,lalu tabel *staff* dengan tabel *event*,kedua tabel ini dihubungkan dengan *id_staff*,dan tabel *client* dengan tabel *event*,kedua tabel ini dihubungkan dengan *id_client*, gambaran relasi tabel tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.9.

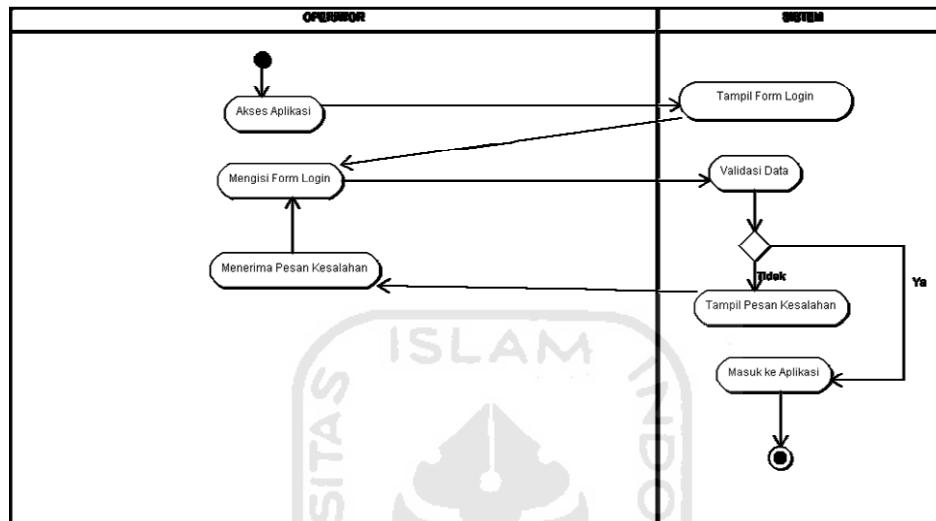


Gambar 3.9 Relasi Tabel

Dimana tabel *event* mempunyai banyak *foreign key* dari tabel *staff* dan tabel *client* yaitu *id_client* dan *id_staff*. Sedangkan dari tabel *honor* memiliki *foreign key* dari tabel *staff* yaitu *id_staff*.

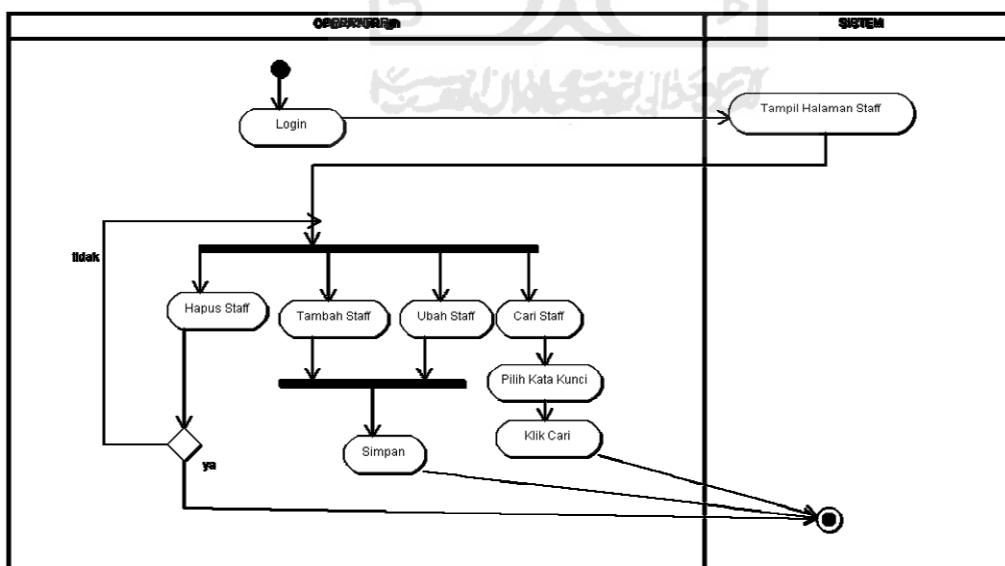
3.4.4 Perancangan Activity Diagram

Activity Diagram pada aplikasi ini ada 6 sesuai yang ada pada *usecase*. Untuk *activity diagram LOGIN* dapat dilihat pada Gambar 3.10.



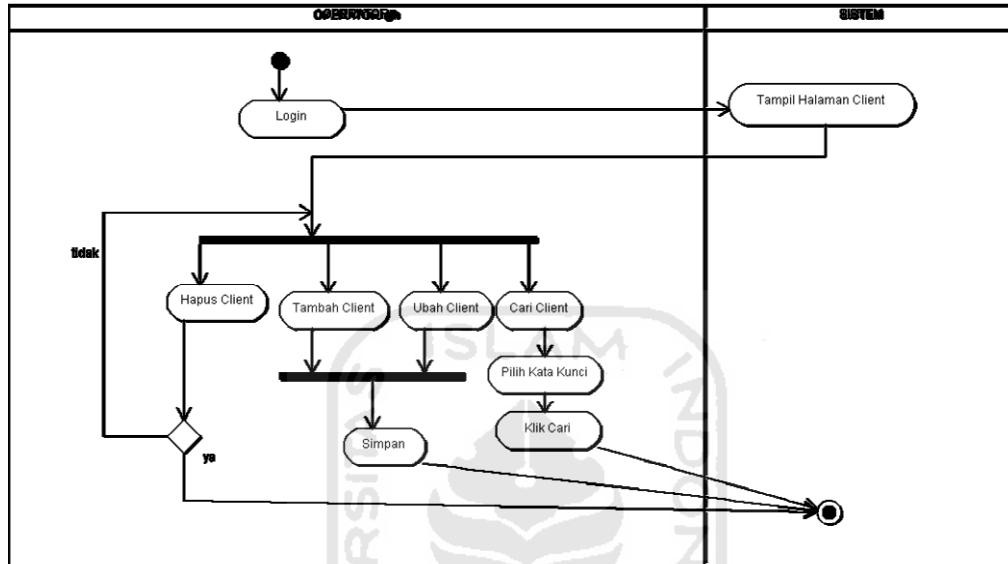
Gambar 3.10 *Activity Diagram LOGIN*

Setelah operator *login*, maka operator dapat memanajemen *staff*, berikut adalah *activity diagram* manajemen *staff* yang dapat dilihat pada Gambar 3.11.



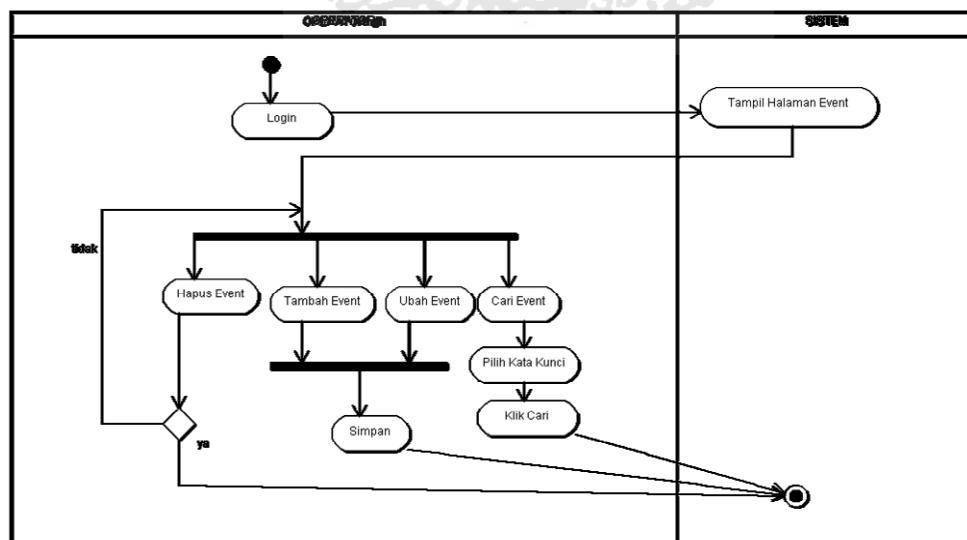
Gambar 3.11 *Activity Diagram Manajemen Staff*

Selain itu operator dapat memanajemen *client*, manajemen tersebut seperti tambah,ubah dan hapus data *client*, berikut adalah *activity diagram* manajemen *client* yang dapat dilihat pada Gambar 3.12.



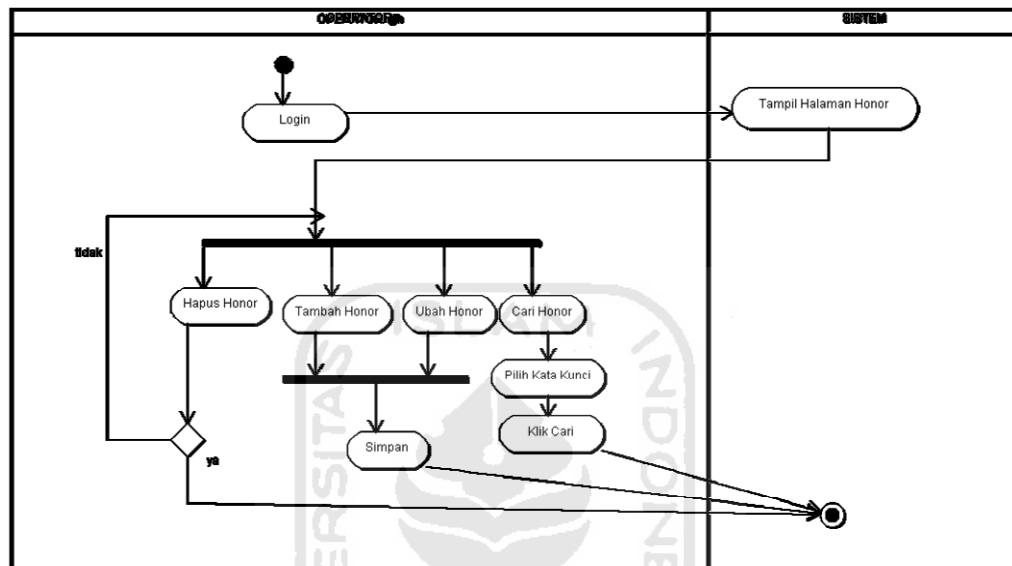
Gambar 3.12 *Activity Diagram* Manajemen *Client*

Operator dapat memanajemen *event*, manajemen tersebut seperti tambah,ubah dan hapus data *event*, berikut adalah *activity diagram* manajemen *event* yang dapat dilihat pada Gambar 3.13.



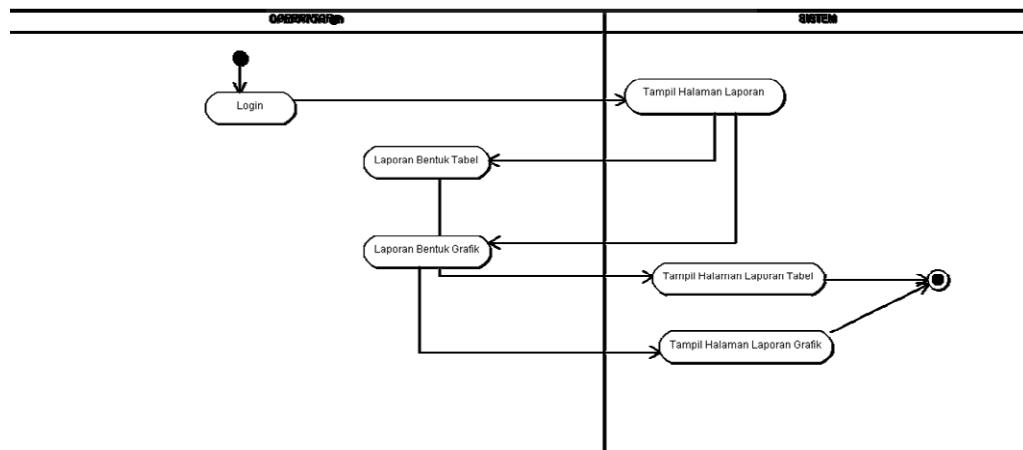
Gambar 3.13 *Activity Diagram* Manajemen *Event*

Operator dapat memanajemen honor, manajemen tersebut seperti tambah,ubah dan hapus data honor, berikut adalah *activity diagram* manajemen honor yang dapat dilihat pada Gambar 3.14.



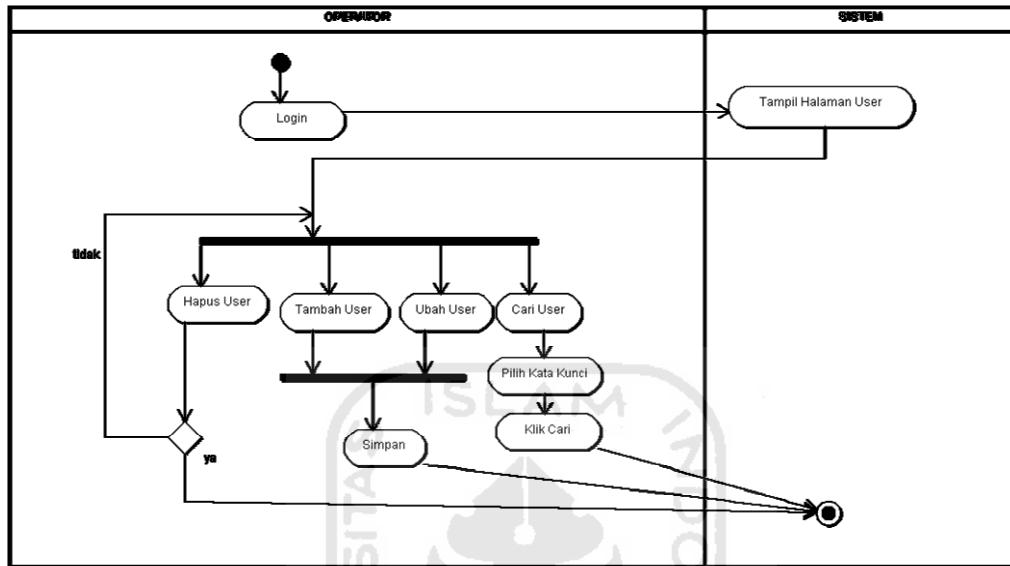
Gambar 3.14 *Activity Diagram* Manajemen Honor

Operator mempunyai hak akses untuk melakukan manajemen laporan, berikut adalah *Activity Diagram* Manajemen Laporan yang dapat dilihat pada Gambar 3.15.



Gambar 3.15 *Activity Diagram* Manajemen Laporan

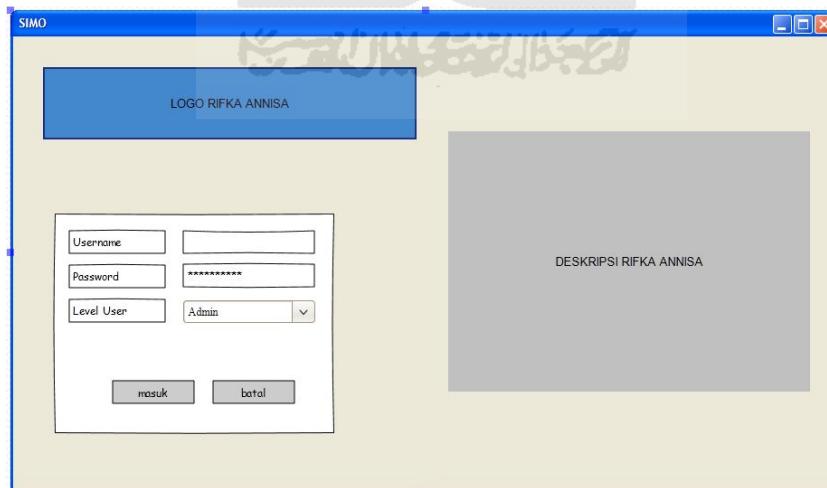
Admin mempunyai hak akses untuk melakukan manajemen *user*, berikut adalah *Activity Diagram* Manajemen *User* yang dapat dilihat pada Gambar 3.16.



Gambar 3.16 *Activity Diagram* Manajemen *User*

3.4.5 Perancangan Antarmuka

Admin diwajibkan untuk *LOGIN* agar dapat mengakses aplikasi tersebut, tampilan *login* admin dapat dilihat pada Gambar 3.17.



Gambar 3.17 Tampilan *Login* Admin

Setelah Admin dapat masuk ke aplikasi, maka admin akan masuk ke halaman home, dan terdapat 6 menu yaitu *Staff, Client, Event, Report, Chart* dan *User*. Admin

hanya mempunyai hak akses untuk menu *user*. Sehingga, menu yang lain tidak dapat dibuka.Untuk desain tampilan antarmuka berbasis desktop yang akan dirancang seperti pada Gambar 3.18.



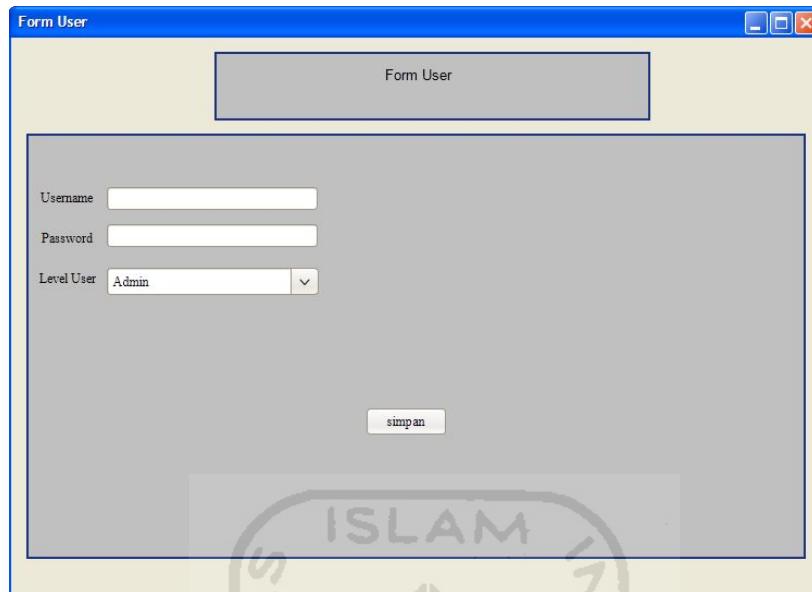
Gambar 3.18 Tampilan Home Admin

Admin memiliki hak akses untuk mengakses menu *user*. Dimana admin dapat melakukan manajemen *user*, seperti tambah,ubah,dan hapus data *user*. Untuk melihat rancangan menu *user* dapat di lihat pada Gambar 3.19.



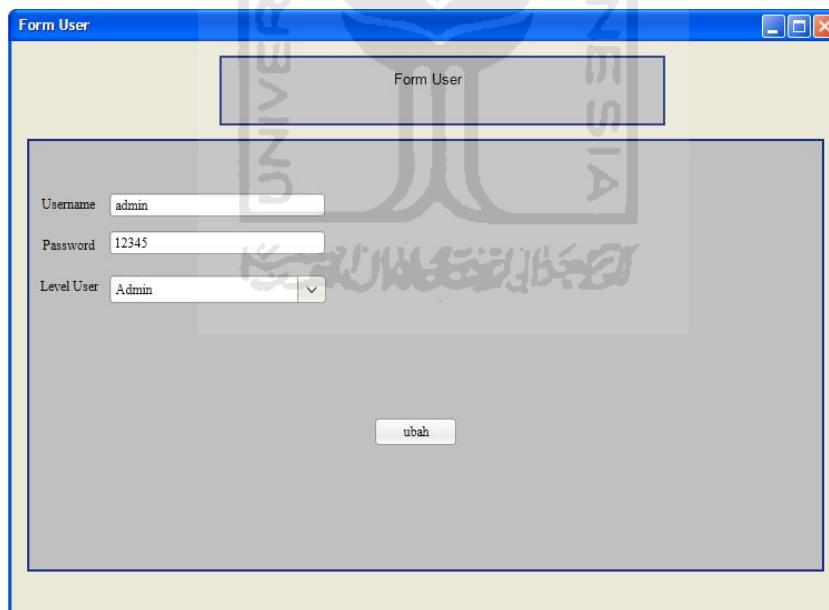
Gambar 3.19 Tampilan Menu *User*

Admin dapat menambah *user*, untuk tampilan form tambah *user* dapat dilihat pada Gambar 3.20.



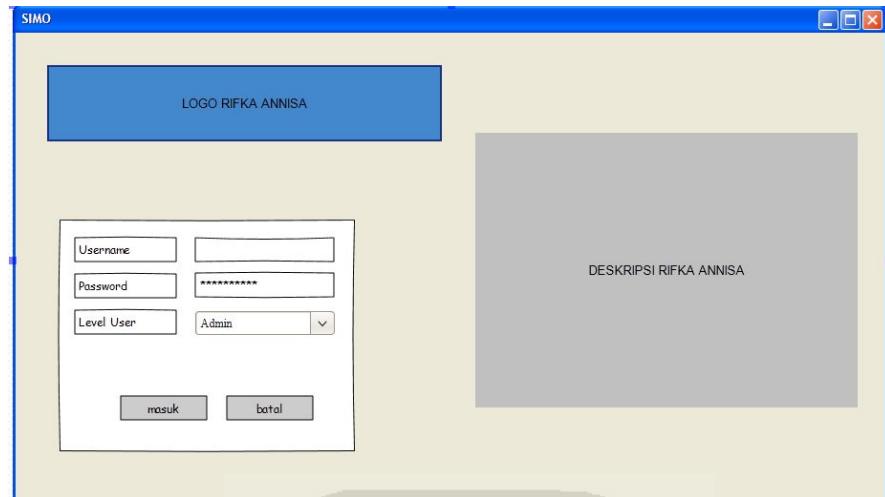
Gambar 3.20 Tampilan Form Tambah *User*

Pada Gambar 3.21 merupakan rancangan tampilan untuk ubah data *user*.



Gambar 3.21 Tampilan Ubah Data *User*

Untuk Operator, halaman *login* dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Tampilan *Login Operator*

Setelah Operator berhasil login, maka operator akan diarahkan ke halaman menu *staff*. Dimana akan terdapat 6 menu, yaitu *staff,client,event,report, chart* dan *user*. Operator dapat mengakses semua menu kecuali menu *user*. Operator dapat melakukan tambah,ubah,dan hapus data *staff*. Untuk dapat melihat rancangan tampilan menu *staff* dapat dilihat pada Gambar 3.23.



Gambar 3.23 Tampilan Menu *Staff (Profile)*

Operator dapat mengisi form tambah *staff*, tampilan form tambah *staff* dapat dilihat pada Gambar 3.24.

Form Staff

FORM STAFF

Id
Nama
Tanggal Lahir
24 November 2008
Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat
26 27 28 29 30 31 1
2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28 29
30 Today: 2008/11/24

Jenis Kelamin Laki-laki
No Hp

Alamat
Riwayat Pendidikan
Riwayat Pekerjaan
Keahlian Profesi Fasilitator

simpan

Gambar 3.24 Tampilan Form Tambah Staff(*Profile*)

Pada gambar 3.25 merupakan rancangan tampilan untuk menu ubah data staff.

Form Staff

FORM STAFF

Id
Nama
Tanggal Lahir
24 November 2008
Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat
26 27 28 29 30 31 1
2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28 29
30 Today: 2008/11/24

Jenis Kelamin Laki-laki
No Hp

Alamat
Riwayat Pendidikan
Riwayat Pekerjaan
Keahlian Profesi Fasilitator

ubah

Gambar 3.25 Tampilan Ubah Staff(*Profile*)

Selain itu pada menu *staff* juga terdapat bagian honor, yang dimana operator memiliki hak akses untuk tambah,ubah,dan hapus data honor tersebut. Untuk melihat rancangan tampilan honor dapat dilihat pada gambar 3.26.

Gambar 3.26 Tampilan Menu *Staff* (honor)

Untuk melihat tampilan form tambah honor, dapat dilihat pada Gambar 3.27.

Gambar 3.27 Tampilan Form Tambah *Staff* (honor)

Pada Gambar 3.28 merupakan rancangan tampilan untuk menu ubah *staff* (honor) Dimana operator memiliki hak akses untuk dapat mengubah data tersebut.

The screenshot shows a Windows application window titled 'Form Honor'. It contains several input fields and labels:

- Left Column:**
 - Id: [Text Box]
 - Honor Asal: [Text Box]
 - Pengganti Transport: [Text Box]
 - Makan Pagi: [Text Box]
 - Makan Siang: [Text Box]
 - Makan Malam: [Text Box]
- Right Column:**
 - Perdien: [Text Box]
 - Total Awal: [Text Box]
 - Honor Diterimakan: [Text Box]
 - MF: [Text Box]
 - Total Awal: [Text Box]
 - Nama Staff: [Text Box] Cari [Button]
 - Nama Client: [Text Box] Cari [Button]

At the bottom center is a 'ubah' button.

Gambar 3.28 Tampilan Ubah Staff(Honor)

Operator juga dapat mengakses halaman *client*. Operator juga dapat melakukan tambah,ubah,dan hapus data *client*. Untuk melihat rancangan menu *client* dapat dilihat pada Gambar 3.29.

The screenshot shows a Windows application window titled 'Operator' with a menu bar: Staff Client Event Report Chart User Logout.

Search fields at the top:

- Nama Client: [Text Box]
- Zona: [Text Box]
- Cari [Button]

A table below lists client data:

NO	Nama	Alamat	No Telefon	Kebutuhan	Zona

Page navigation and total data information:

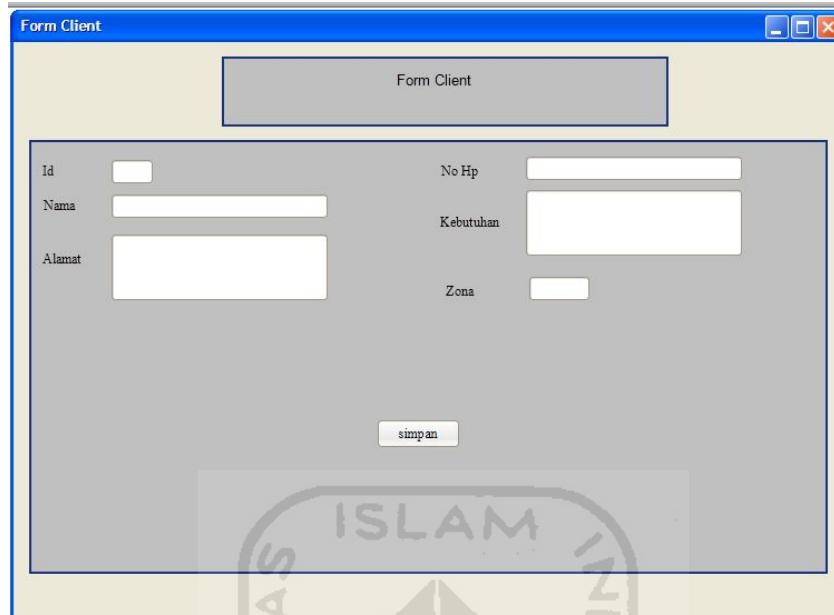
- Halaman 1 dari 2
- Total Data 20
- < << 30 >> >

Action buttons at the bottom:

- Tambah
- Hapus
- Ubah

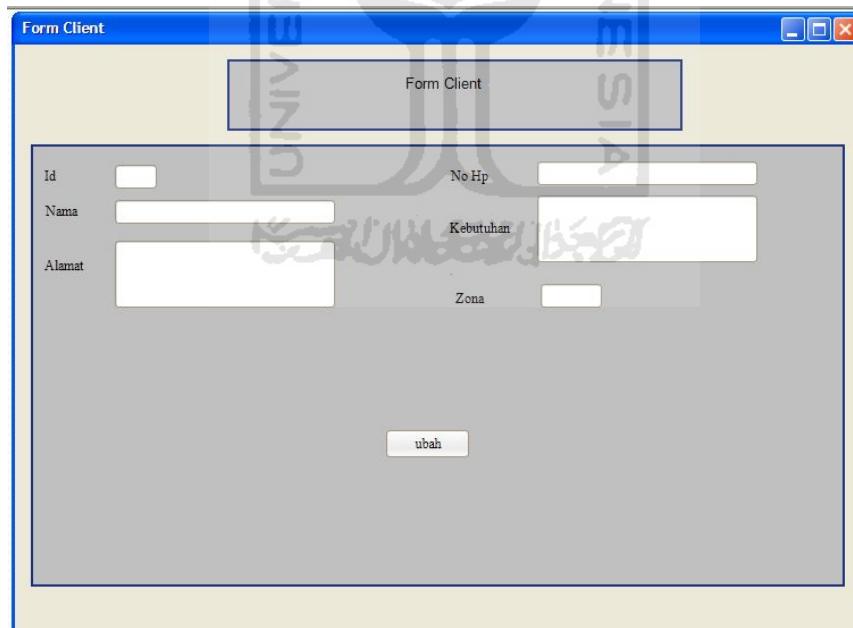
Gambar 3.29 Tampilan Menu *Client*

Operator dapat melakukan pengisian form tambah *client*, untuk tampilan form tambah *client* dapat dilihat pada Gambar 3.30.



Gambar 3.30 Tampilan Form Tambah *Client*

Pada Gambar 3.31 merupakan rancangan tampilan untuk mengubah data *client*.



Gambar 3.31 Tampilan Ubah Data *Client*

Operator dapat mengakses menu *event* dan melakukan tambah,ubah,dan hapus.

Untuk melihat rancangan tampilan, dapat dilihat pada Gambar 3.32.

Gambar 3.32 Tampilan Menu Event

Operator dapat melakukan pengisian pada form tambah *event*, untuk tampilan form tambah *event* dapat dilihat pada Gambar 3.33.

Gambar 3.33 Tampilan Form Tambah Event

Pada Gambar 3.34 merupakan rancangan tampilan untuk ubah data *event*.

The screenshot shows a Windows application window titled "Form Event". The interface includes several input fields and dropdown menus. At the top left is a "Nama Event" field containing "24 November 2008". To its right are "Kategori Tema" and "Bentuk Event" dropdowns, both currently set to "Fasilitator". Below these are "Lama Event" and "Isi Evaluasi" fields. Further down are "Nama Staff" and "Nama Client" fields, each with a "Cari Staff" and "Cari Client" button respectively. A large "ubah" button is located at the bottom center. On the left side, there are two date selection boxes: "Tanggal Mulai" (containing "24 November 2008") and "Tanggal Akhir" (also containing "24 November 2008").

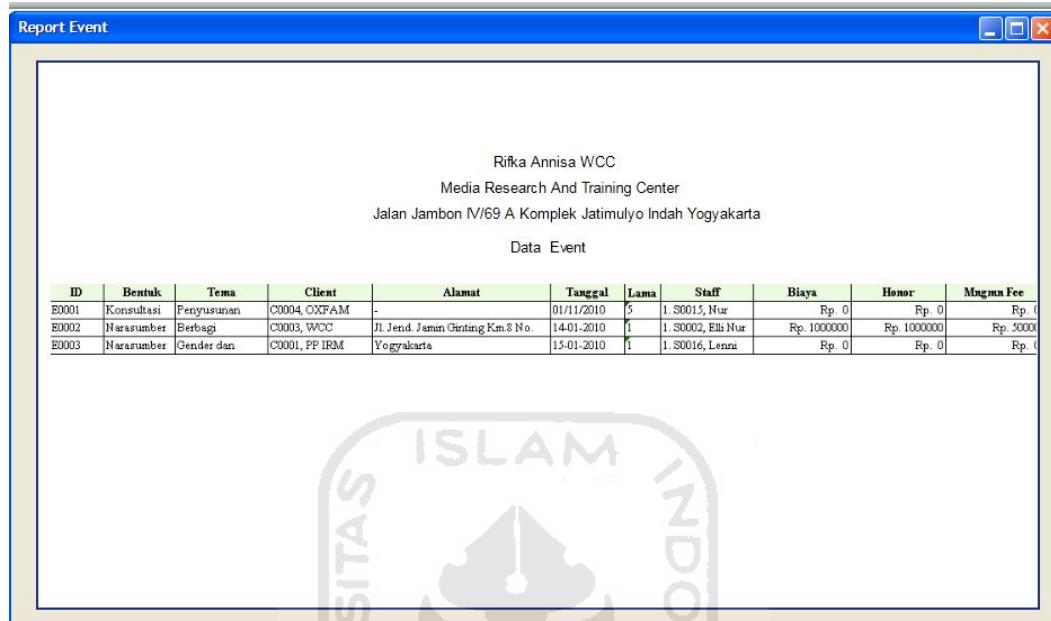
Gambar 3.34 Tampilan Ubah Data Event

Operator juga memiliki hak akses untuk mencetak laporan, dimana terdapat 3 menu yaitu *report event*, *report client*, dan *report staff*. Untuk gambaran tampilan pilihan *report* dapat dilihat pada Gambar 3.35, dimana operator dapat mencetak berdasarkan tanggal,bulan,maupun tahun..

The screenshot shows a Windows application window titled "Report". It features a "Pilihan" dropdown menu set to "Tanggal". Below it are two date selection boxes: "Tanggal Mulai" and "Tanggal Akhir", both showing "24 November 2008". At the bottom center is a "tampilkan" button.

Gambar 3.35 Pilihan Report

Untuk gambaran tampilan *report* dapat dilihat pada Gambar 3.36.



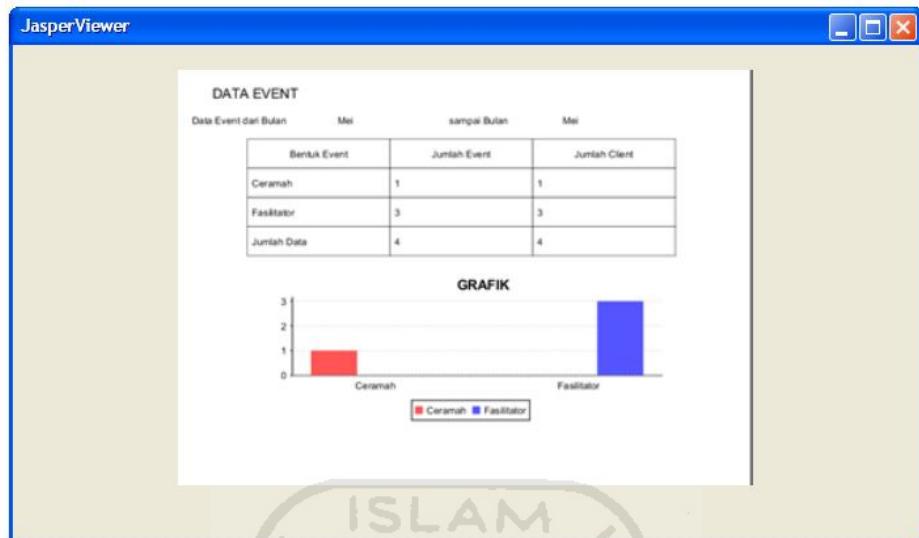
Gambar 3.36 Tampilan *Report*

Gambar 3.37, merupakan rancangan tampilan menu *chart*. Dimana dalam menu *chart*, hanya dapat melihat *chart client* dan *event*. Tampilan *chart* dapat dipilih sesuai bulan dan tahun



Gambar 3.37 Pilihan *Chart*

Gambar 3.38, merupakan rancangan tampilan menu *chart*, dimana operator memiliki untuk mengakses halaman tersebut.



Gambar 3.38 Gambaran Antarmuka *Chart*

3.4.6 Perancangan Pengujian

Pengujian yang dilakukan untuk mengetahui kelayakan aplikasi sudah sesuai fungsi fungsinya dengan kebutuhan konsumen, maka menggunakan teknik *black box testing*. Untuk penulisan pengujian dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Tabel Pengujian Sistem

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Implementasi Perancangan Antarmuka

Implementasi merupakan tahap dilakukannya pembuatan sistem. Tahapan ini juga dijelaskan secara lebih detail hasil dari pembuatan sistem sehingga sistem dapat dinilai kinerja dan kelayakannya sesuai dengan perancangan sistem sebelumnya.

4.1.1 Implementasi Halaman *Login* Admin

Saat user akan mengakses halaman admin, maka admin akan diminta untuk memasukkan username, password, dan level user. Untuk gambaran antarmuka dapat dilihat pada Gambar 4.1. Setelah admin memasukkan username, password, dan level user dengan benar, maka sistem akan mengarahkan ke halaman home admin.



Gambar 4.1 Halaman Antarmuka Login Admin

Agar data dapat terhubung ke basisdata, maka diperlukan *source code* untuk mengkoneksikannya ke basisdata. *Source code*

```

public Connection cc;

    public Statement ss;

    public ResultSet
rr;cc=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/skri
psil","root","");
System.out.println("koneksi sukses");

```

Gambar 4.2 *Source Code* Koneksi Basisdata

Untuk melihat *source code* proses validasi *login* dapat dilihat pada Gambar 4.3, dibawah ini.

```

x.ss = x.cc.createStatement();

String sql = "Select * From login Where
username='"+Auser.getText()+"' "
+ "and password='"+Apass.getText()+"' and
level='"+Alevel.getSelectedItem()+"' ";

x.rr = x.ss.executeQuery(sql);

if (x.rr.next()) {

if(Alevel.getSelectedItem().equals("Admin")){
    new FormUser2().show();
    dispose();

Alogin.setText("logout");

Alogin.setVisible(false);

Apass.setText("");
Auser.setText("");
Alevel.setSelectedItem("Admin");
}
}

```

```
        }else
if(Alevel.getSelectedItem().equals("Operator")){
    new FormStaff2().show();
    dispose();
    Alogin.setText("logout");
    Alogin.setVisible(false);
    Apass.setText("");
    Auser.setText("");
    Alevel.setSelectedItem("Operator");
}
}else {
    String pesanEror = "Username atau Password salah";
    if(Auser.getText().equals("") || Apass.getText().equals("")){
        pesanEror = "Username dan Password harus diisi";
    }
}
JOptionPane.showMessageDialog(homeOperator2.this,pesanEror,
"Login Error",JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
}
}catch (SQLException e) {
    System.out.println("Error" + e);
}
```

Gambar 4.3 Source Code Validasi Login

4.1.2 Implementasi Halaman Tambah User

Setelah admin *login*, admin akan masuk ke menu *user*. Admin mempunyai hak akses untuk tambah,ubah,dan hapus data *user*. Untuk melihat tampilan menu *user* dapat dilihat pada Gambar 4.4 dan untuk tampilan form tambah *user* dapat dilihat pada Gambar 4.5

NO	Username	Level User
1	admin	admin
2	operator	operator
3	operator2	admin

Gambar 4.4 Halaman Menu *User*

Jika admin mengakses menu tambah,maka akan muncul form tambah *user*. Berikut adalah tampilan untuk form tambah *user*, yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

The screenshot shows a Windows application window titled 'FORM USER'. Inside, there are three input fields: 'Username' (empty), 'Password' (empty), and 'Level User' (set to 'Admin'). Below the fields is a blue 'simpan' button.

Gambar 4.5 Halaman Antarmuka Tambah *User*

4.1.3 Implementasi Halaman Ubah *User*

Pada Gambar 4.6 berguna untuk mengubah data-data *user* yang ingin diganti.

The screenshot shows a Windows application window titled 'FORM USER'. Inside, there are three input fields: 'Username' (containing '2'), 'Password' (containing 'operator'), and 'Level User' (set to 'Admin'). Below the fields is a blue 'ubah' button.

Gambar 4.6 Halaman Antarmuka Ubah *User*

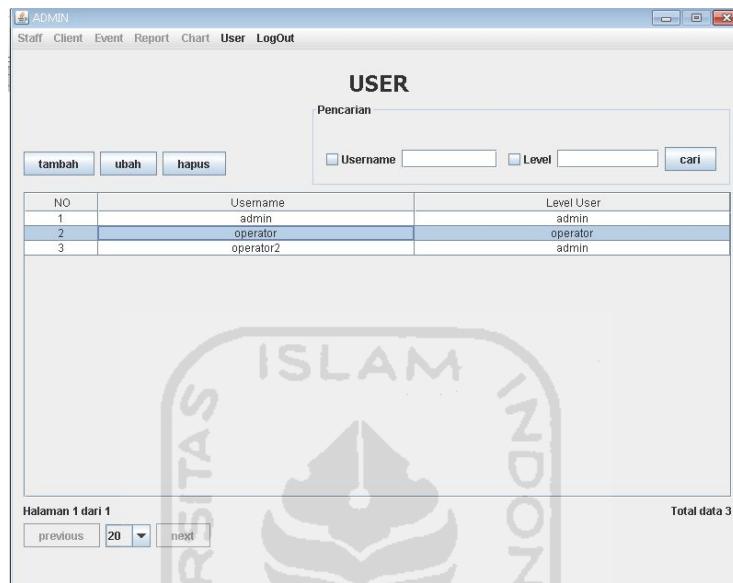
Untuk *source code* ubah data dapat dilihat pada Gambar 4.7.

```
String sql = "Update login Set password=?,level=?  
Where username=?";
```

Gambar 4.7 *Source Code* Ubah *User*

4.1.4 Implementasi Halaman Hapus User

Admin memiliki hak akses untuk menghapus user, untuk gambaran tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Halaman Antarmuka Hapus User

4.1.5 Implementasi Halaman Login Operator

Jika yang akan mengakses sistem adalah operator,maka operator akan diminta untuk memasukkan username,password,dan level *user*. Untuk gambaran antarmuka dapat dilihat pada Gambar 4.9. Setelah operator memasukkan *username,password,dan level user* dengan benar,maka sistem akan mengarahkan ke halaman menu *staff*.



Gambar 4.9 Halaman Antarmuka *Login* Operator

4.1.6 Implementasi Halaman Tambah Staff (*Profile*) Operator

Setelah *login*, operator akan masuk ke menu *staff*. Operator mempunyai hak akses untuk tambah,ubah,dan hapus data *staff*. Untuk melihat tampilan menu *staff* dapat dilihat pada Gambar 4.10 dan untuk tampilan form tambah *staff* dapat dilihat pada Gambar 4.11.

NO	Name Staff	Keahlian Profesi	No Telefon	Alamat	Riwayat Pendidikan	Riwayat Pekerjaan
1	Putri A	Narasumber	0927272822	Kalurang	UJI	Staff
2	Suharyatina	Narasumber	08984856790	Jalan parangtritis, Bantul	STMIK Anikorn	Staff
3	Mel Shoffa	Fasilitator	085868313158	Dusun Bedukan,Pleret	UIN Sunan Kalijaga	Staff
4	Rose Merry Indra	Narasumber	08123024008	Klegung Donokereti Turi	UGM	Staff
5	Aditya Putra	Fasilitator	081578765609	Jalan Jambon Komplek...	UIN Sunan Kalijaga	Staff
6	Imarni Wahyudi	Fasilitator	085228969920	Gang Flamboyan Krapy...	UGM	Staff
7	Abdul Rohim	Narasumber	08180425316	Jalan Kragan Sedan	S1 UGMS2 UGM	Staf
8	Siti Darmawati	Narasumber	08122943386	Bandung Kulon,Pendo...	UIN Sunan Kalijaga	LPPM
9	Mukhsini Achmad	Fasilitator	081328096097	karangwatu Kidul	STMIK AMIKOM	Staff
10	Nurul Laila	Narasumber	081328720132	Dagen,Sidoarum,Godean	UIN Sunan Kalijaga	-
11	Catur Udi	Narasumber	08157904936	Jalan Pandega Asih IV...	UGM	Staff
12	Cholimah	Fasilitator	08127808648	Yogyakarta	UGM	Staff
13	Saeroni	Fasilitator	0816677730	Jalan Kalijaga Turen	UNY	Staff
14	Eli Nur Hayati	Fasilitator	08122953140	Yogyakarta	UGM	Staff
15	Tri Prasejyo	Fasilitator	084393703493	Cangkringan	S1 Amikom	Asdos
16	Arief	Fasilitator	089786326651	Jalan Mrican GK III/2A	S1 UGM	Wiraswasta
17	Endah	Narasumber	08122769724	Maguwoharjo	STIE YKPNI	Asdos
18	Agastya M	Narasumber	081329035175	gejayan ctv IV	sd kuliahan	magang
19	Khoirul Hakim	Fasilitator	085643265178	Boro,KulonProgo	UPN 2009	Fasilitator

Gambar 4.10 Halaman Menu *Staff* (*Profile*)

Jika operator mengakses menu tambah, maka akan muncul form tambah *staff*. Berikut adalah tampilan untuk form tambah *staff*, yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

The screenshot shows a Windows application window titled "FORM STAFF". Inside, there are several input fields and a calendar. At the top left is an "ID Staff" field containing "S0006". Below it is a "Nama" field with an empty text box. To the right of the name field is a large text area labeled "Alamat". Underneath the name field is a date picker labeled "Tanggal Lahir" showing "Aug 2016" with a calendar grid. To the right of the calendar is a text area labeled "Riwayat Pendidikan". Below the birth date field is a dropdown menu for "Jenis Kelamin" set to "laki-laki". To the right of the gender field is another date picker labeled "Tanggal Daftar" showing "Aug 2016" with a calendar grid. Below the gender field is a "No HP" field with an empty text box. At the bottom left is a dropdown menu for "Keahlian Profesi" set to "Fasilitator". At the bottom center is a blue "simpan" button.

Gambar 4.11 Form Tambah *Staff*

Berikut adalah *source code* untuk menambah data *staff* yang ada di menu *staff* yang dapat dilihat pada Gambar 4.12.

```
String sql1 = "Select
  nama_staff,jabatan,no_hps,alamat_staff,riwayat_pendidikan,riwayat_pe
kerjaan FROM staff order by id_staff DESC ";
```

Gambar 4.12 Source Code Tambah *Staff (Profile)*

4.1.7 Implementasi Halaman Ubah *Staff (Profile)* Operator

Selain menambahkan data *staff*, operator juga dapat mengubah data *staff*. Berikut adalah gambar tampilan ubah data *staff* yang dapat dilihat pada gambar 4.13.

The screenshot shows the 'FORM STAFF' window with various input fields and date pickers:

- Nama:** Agastya M
- Tanggal Lahir:** A date picker showing Aug 2016 with the date 15 selected.
- Jenis Kelamin:** laki-laki
- No HP:** 081329035175
- Keahlian Profesi:** Narasumber
- Alamat:** gejayan ctx IV
- Riwayat Pendidikan:** sd kuliah
- Riwayat Pekerjaan:** magang
- Tanggal Daftar:** A date picker showing Aug 2016 with the date 15 selected.
- ubah** button at the bottom left.

Gambar 4.13 Tampilan Ubah Data Staff (Profile)

4.1.8 Implementasi Halaman Hapus Data Staff (Profile) Operator

Operator memiliki hak akses untuk menghapus data *staff*. Untuk melihat tampilan hapus data *staff*, dapat dilihat pada gambar 4.14.

The screenshot shows the 'STAFF' list page with the following details:

- Pencarian:** Fields for searching by Name Staff and Profession, and a 'cari' button.
- tambah, ubah, hapus** buttons below the search bar.
- Data Table:** A grid listing 22 staff members with columns: NO, Nama Staff, Keahlian Profesi, No Telefon, Alamat, Riwayat Pendidikan, and Riwayat Pekerjaan.
- Total data 22** message at the bottom right.
- Navigation:** Buttons for previous, next, and page number (20).

NO	Nama Staff	Keahlian Profesi	No Telefon	Alamat	Riwayat Pendidikan	Riwayat Pekerjaan
1	Putri A	Narasumber	0927272822	kaliurang	uul	staff
2	Suharyatna	Narasumber	09894856790	Jalan parangtritis,Bantul	STMIK Amikom	Staff
3	Mei Shoffa	Fasilitator	085868313158	Dusun Bedukan,Pleret	UIN Sunan Kalijaga	Staff
4	Rose Meny Indra	Narasumber	09123024008	Klegung Donokerto Turi	UGM	Staff
5	Aditya Putra	Fasilitator	081578765601	Jalan Jambon Komplek...	UIN Sunan Kalijaga	Staff
6	Imam Wahyudi	Fasilitator	085228969928	Gang Flambongan Krapy,	UGM	Staff
7	Abdul Rohim	Narasumber	081804253216	Jalan Kragan Sedan...	S1 UGM62 UGM	Staf
8	Siti Darmawati	Narasumber	08129434386	Bandung Kulon,Pendo...	UIN Sunan Kalijaga	LPPM
9	Mukhsini Achmad	Fasilitator	081328096097	karangwatu Kidul	STMIK AMIKOM	Staff
10	Nurul Laila	Narasumber	081328720132	Dagen,Sidoarum,Godean	UIN Sunan Kalijaga	Staff
11	Catur Udi	Narasumber	08157904536	Jalan Pandega Asih IV ...	UGM	Staff
12	Cholimah	Fasilitator	08122780648	Yogyakarta	UGM	Staff
13	Saeroni	Fasilitator	0816677730	Jlari Kalijaga Turen	UNY	Staff
14	Eli Nur Hayati	Fasilitator	0812953140	Yogyakarta	UGM	Staff
15	Titi Praseyo	Fasilitator	084392783493	Cangkringan	st Amikom	Asdos
16	Arief	Fasilitator	085786326551	Jalan Mrican GK III/2A	S1 UGM	Wiraswasta
17	Endah	Narasumber	08122769724	Maguwoharjo	STIE YKPN	Asdos
18	Agastya M	Narasumber	081329035175	gejayan ctx IV	sd kuliah	magang
19	Khoirul Hakim	Fasilitator	085643265178	Boro,KulonProgo	UPN 2009	Fasilitator

Gambar 4.14 Tampilan Hapus Data Staff (Profile)

Berikut merupakan source code untuk hapus data *staff*, yang dapat dilihat pada gambar 4.15.

```
String sql1 = "Delete from staff Where id_staff ='" + id + "'";  
}
```

Gambar 4.15 Source Code hapus Data *Staff* (*Profile*)

4.1.9 Implementasi Halaman Tambah Staff (Honor)

Operator memiliki hak akses untuk melihat menu *staff* pada bagian honor yang dapat dilihat pada Gambar 4.16 dan untuk melihat tampilan form tambah honor *staff* dapat dilihat pada Gambar 4.17.

NO	Id Honor	Nama Staff	Nama Event	Honor Asal	Total Akhir
1	H0018	Aditya Putra	Pembinaan Keluarga Sakinah	2.000.000	388.000
2	H0017	Mukhsini Achmad	Pembinaan Kekerasan	1.000.000	200.000
3	H0016	Arief	Studi Gerakan	3.000.000	576.000
4	H0015	Tri Prasetyo	Peran Perempuan	2.500.000	456.000
5	H0014	Mei Shoffa	Psikologi Anak Akibat Broken Home	2.500.000	500.000
6	H0013	Saeroni	Pembinaan Pencegahan Pembulian	1.500.000	300.000
7	H0012	Arief	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	2.000.000	408.000
8	H0011	Ratna	kekerasan terhadpa lansia yang tinggal sendiri	2.500.000	508.000
9	H0009	Khoirul Hakim	manajemen wcc	3.000.000	600.000
10	H0008	Khoirul Hakim	manajemen wcc	4.000.000	800.000
11	H0007	ardil	manajemen wcc	3.000.000	600.000
12	H0006	Ratna	kekerasan	7.000.000	1.364.000
13	H0005	ardil	manajemen wcc	6.000.000	1.164.000
14	H0004	Khoirul Hakim	Manajemen WCC II	5.000.000	800.000
15	H0003	Ratna	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	40.000.000	7.988.000
16	H0002	Dea	kekerasan terhadap perempuan	3.000.000	592.000
17	H0001	Dea	manajemen wcc	4.000.000	792.000

Gambar 4.16 Halaman Menu *Staff* (Honor)

Apabila operator ingin melihat tampilan form tambah data honor *staff* dapat dilihat pada Gambar 4.17 dibawah ini.

ID Honor	H0005	Perdiem	
Honor Asal		Total Awal	
Pengganti Transport		Honor Diterimakan	
Makan Pagi		MF	
Makan Siang		Total Akhir	
Makan Malam		Nama Staff	<input type="text"/>
		Nama Event	<input type="text"/> Cari
			Cari
simpan			

Gambar 4.17 Tampilan Form Tambah Data *Staff* (Honor)

4.1.10 Implementasi Halaman Ubah *Staff* (Honor)

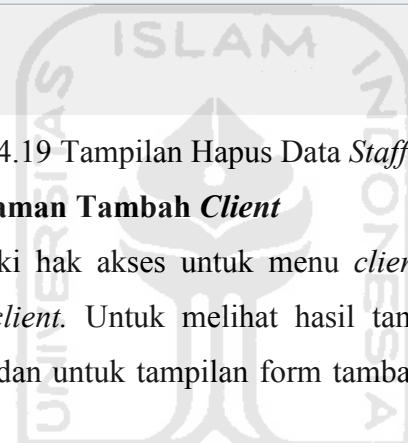
Operator juga dapat memiliki hak akses untuk melakukan ubah data pada *staff* bagian honor, yang dapat dilihat pada Gambar 4.18.

Honor Asal	2500000	Perdiem	0	
Pengganti Transport	gunung kidul	20000	Total Awal	2490000
Makan Pagi	10000	Honor Diterimakan	498000.0	
Makan Siang	0	MF	1992000.0	
Makan Malam	0	Total Akhir	508000.0	
		Nama Staff	Ratna	
		Nama Event	kekerasan terhadpa lansia yang tinggal sendiri	
ubah				

Gambar 4.18 Tampilan Ubah Data *Staff* (Honor)

4.1.11 Implementasi Halaman Hapus *Staff* (Honor)

Operator memiliki hak akses untuk melakukan penghapusan data *staff* bagian honor, yang dapat dilihat pada Gambar 4.19.



HONOR

Pencarian

NO	Id Honor	Nama Staff	Nama Event	Honor Asal	Total Akhir
1	H0018	Aditya Putra	Pembinaan Keluarga Sakinah	2.000.000	388.000
2	H0017	Mukhsini Achmad	Pembinaan Kekerasan	1.000.000	200.000
3	H0016	Arief	Studi Gerakan	3.000.000	576.000
4	H0015	Tri Prasetyo	Peran Perempuan	2.500.000	456.000
5	H0014	Mei Shoffa	Psikologi Anak Akibat Broken Home	2.500.000	500.000
6	H0013	Saeroni	Pembinaan Pencegahan Pembulian	1.500.000	300.000
7	H0012	Arief	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	2.000.000	408.000
8	H0011	Ratna	kekerasan terhadpa lansia yang tinggal sendiri	2.500.000	508.000
9	H0009	Khoirul Hakim	manajemen wcc	3.000.000	600.000
10	H0008	Khoirul Hakim	manajemen wcc	4.000.000	800.000
11	H0007	ardi	manajemen wcc	3.000.000	600.000
12	H0006	Ratna	kekerasan	7.000.000	1.364.000
13	H0005	ardi	manajemen wcc	6.000.000	1.164.000
14	H0004	Khoirul Hakim	Manajemen WCC II	5.000.000	800.000
15	H0003	Ratna	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	40.000.000	7.988.000
16	H0002	Dea	kekerasan terhadap perempuan	3.000.000	592.000
17	H0001	Dea	manajemen wcc	4.000.000	792.000

Halaman 1 dari 1 Total data 17

previous 20 next

Gambar 4.19 Tampilan Hapus Data Staff(Honor)

4.1.12 Implementasi Halaman Tambah Client

Operator juga memiliki hak akses untuk menu *client*. Dimana operator dapat melakukan tambah data *client*. Untuk melihat hasil tampilan menu *client*, dapat dilihat pada Gambar 4.20 dan untuk tampilan form tambah *client* dapat dilihat pada Gambar 4.21.

NO	Nama	Alamat	No Telfon	Kebutuhan	Zona
1	PPMI	Jalan Gatot Subroto	0274567893	Sharing	yogyakarta
2	Gerakan Mahasiswa Progresif	Jl Perintis Kemerdekaan, Bantul	081328164481	Sharing	yogyakarta
3	MMTC Yogyakarta	Jalan Magelang KM 6 Yogyakarta	08543721923	Pengurusan Gender	yogyakarta
4	Local Autonomy Institute Indone...	JL. Sorowajan Baru No 19c,Banguntapan...	081226388721	Sosialisasi	yogyakarta
5	PKKK Situmulyo	Situmulyo,Piyungan	08179407430	Advokasi Basisdata	yogyakarta
6	Pengurus Aisyiyah DIY	Sleman,Yogyakarta	02746504013	Perdagangan Orang	yogyakarta
7	Pengurus Dharmaayukti Karini	Jalan Prof Dr Soepromo, SH No 4 Bantul	0813260412260	Perdagangan Orang	yogyakarta
8	KKN FH UII	Taman Siswa, Yogyakarta	0852646656890	Perdagangan Orang	yogyakarta
9	BAPPEDA Prov DIY	Kepathan,Danurejan,Yogyakarta	(0274)568712	Psikologi	yogyakarta
10	BKKBN Prov DIY	Jalan Kenari 58 Timoho	081227361340	Advokasi Basisdata	yogyakarta
11	Fakultas Teologi UKDW	Seturan CT XX Yogyakarta	08112836740	Psikologi	yogyakarta
12	Kelompok Bangun Tresno	Kadisoro,Pandak,Bantul	085292624207	Advokasi Basisdata	yogyakarta
13	SOS Desa Taruna	Yogyakarta	08186407760	Advokasi Basisdata	yogyakarta
14	Azka Dwi Riyanti	Jalan Mungkur Gang Sawo lI/123	0274-567890	Sharing	Sleman
15	PT Rizki Agata	Affandi Gang Sulya II/123	09762892	Manajemen WCC	Sleman
16	FIAI UII	jalan kaliturang	08765389	sosialisasi	yogyakarta
17	FTI UII	Jalan Kaliturang	08765389	sosialisasi	yogyakarta
18	KKN UNY	Gejayan	085643567890	Sharing	yogyakarta
19	Kampung Bener	Bener,Sleman	081227392940	Psikologi	sleman
20	PKK Desa Trihanggo	Desa Trihanggo, Sleman	02747438771	Pengurusan Gender	yogyakarta

Gambar 4.20 Tampilan Menu Client

Apabila ingin melihat tampilan form tambah data *client*, dapat dilihat pada Gambar 4.21 dibawah ini.

Gambar 4.21 Tampilan Form Tambah Client

4.1.13 Implementasi Halaman Ubah Client

Untuk mengubah data *client*, dapat dilihat tampilannya pada Gambar 4.22.

Nama Client	Azka Dwi Riyanti	No Telfon	082922234
Alamat Client	Jalan Mungkur Gang Sawo IIIA	Kebutuhan	Sharing
Zona	Sleman	Tanggal Daftar	Aug 2016
<input type="button" value="ubah"/>			

Gambar 4.22 Tampilan Ubah Data Client

4.1.14 Implementasi Halaman Hapus Client

Untuk melihat tampilan hapus data *client*, dapat dilihat pada Gambar 4.23.

NO	Nama	Alamat	No Telfon	Kebutuhan	Zona
1	PPMII	Jalan Gatot Subroto	0274567893	Sharing	yogyakarta
2	Gerakan Mahasiswa Progresif	Jl Perintis Kemerdekaan, Bantul	081320164481	Sharing	yogyakarta
3	MMTC Yogyakarta	Jalan Magelang KM 8 Yogyakarta	08543721923	Pengurusan Gender	yogyakarta
4	Local Autonomy Institute Indone...	JL Sorowajan Baru No 19; Banguntapan...	081226388721	Sosialisasi	yogyakarta
5	PKK Situmulyo	Situmulyo,Purwangan	08179407430	Advokasi Basisdata	yogyakarta
6	Pengurus Aisyiyah DIV	Sleman,Yogyakarta	02746504013	Perdagangan Orang	yogyakarta
7	Pengurus Dharmaayukti Karini	Jalan Prof Dr Soegomo, SH No 4 Bantul	0813260412260	Perdagangan Orang	yogyakarta
8	KKN FH UII	Taman Siswa, Yogyakarta	085264656390	Perdagangan Orang	yogyakarta
9	BAPPEDA Prov DIY	Kepahan,Danurejan,Yogyakarta	0274588712	Perdagangan Orang	yogyakarta
10	BKKBN Prov DIY	Jalan Kenari 58 Timoho	081227361340	Psikologi	yogyakarta
11	Fakultas Teologi UKDW	Seturan CT XX Yogyakarta	08112836740	Psikologi	yogyakarta
12	Kelompok Bangun Tresno	Kadison,Pandak,Bantul	085292624207	Advokasi Basisdata	yogyakarta
13	SOS Desa Taruna	Yogyakarta	08186407760	Advokasi Basisdata	yogyakarta
14	Azka Dwi Riyanti	Jalan Mungkur Gang Sawo IIIA	082922234	Sharing	Sleman
15	PT Rizki Agata	Affandi Gang SUnya III/23	0274-567890	Manajemen WCC	Sleman
16	FIAI UII	jalan kaliturang	09762892	sosialisasi	sleman
17	FTI UII	Jalan Kaliturang	08765389	sosialisasi	yogyakarta
18	KKN UNY	Gejayan	085643567890	Sharing	yogyakarta
19	Kampung Bener	Bener,Sleman	081227392940	Psikologi	sleman
20	PKK Desa Trihanggo	Desa Trihanggo, Sleman	02747438771	Pengurusan Gender	yogyakarta

Gambar 4.23 Tampilan Hapus Data Client

4.1.15 Implementasi Halaman Tambah *Event*

Operator mempunyai hak akses untuk membuka menu *event*. Dimana operator dapat menambahkan data *event*. Untuk melihat tampilan menu *event*, dapat dilihat pada Gambar 4.24 dan untuk tampilan form tambah data *event* dapat dilihat pada Gambar 4.25.

NO	Nama Event	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Nama Staff
1	Penerapan Karakter Dini	2016-08-30	2016-08-31	Saeroni
2	Pembinaan Konseling	2016-08-28	2016-08-29	Tri Praseho
3	Psikologi Anak Akibat Broken Home	2016-08-22	2016-08-23	Imam Wahyudi
4	Pembinaan Pencegahan Pembulian	2016-08-22	2016-08-23	Cholimah
5	Pembinaan Keluarga Sakinah	2016-08-15	2016-08-16	Abdul Rohim
6	Pembinaan Kekerasan	2016-08-10	2016-08-11	Siti Darmawati
7	Studi Gerakan	2016-08-04	2016-08-05	Ratna
8	Peran Perempuan	2016-08-01	2016-08-02	Nurul Laila
9	Pranikah	2016-07-25	2016-07-26	Abdul Rohim
10	KDRT	2016-07-22	2016-07-23	Catur Udi
11	Pola Asuh Anak	2016-07-19	2016-07-20	Catur Udi
12	Pernikahan Diri	2016-08-25	2016-08-26	Eli Nur Hayati
13	Pacaran Sehat	2016-05-23	2016-05-24	Nurul Laila
14	Konseling Anak	2015-09-25	2015-09-26	ardi
15	Pembinaan Karakter Anak	2015-09-21	2015-09-22	ardi
16	Manajemen Sistem Akademik	2015-08-18	2015-08-19	Khoirul Hakim
17	Manajemen IVCC-II	2015-09-15	2015-09-16	Khoirul Hakim
18	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	2015-08-11	2015-08-12	Ratna
19	kekerasan	2015-08-09	2015-08-10	Dea
20	manajemen wr...	2015-04-07	2015-04-08	Anief

Gambar 4.24 Tampilan Menu *Event*

Jika operator ingin melihat tampilan form tambah data *event*, dapat dilihat pada Gambar 4.25 dibawah ini.

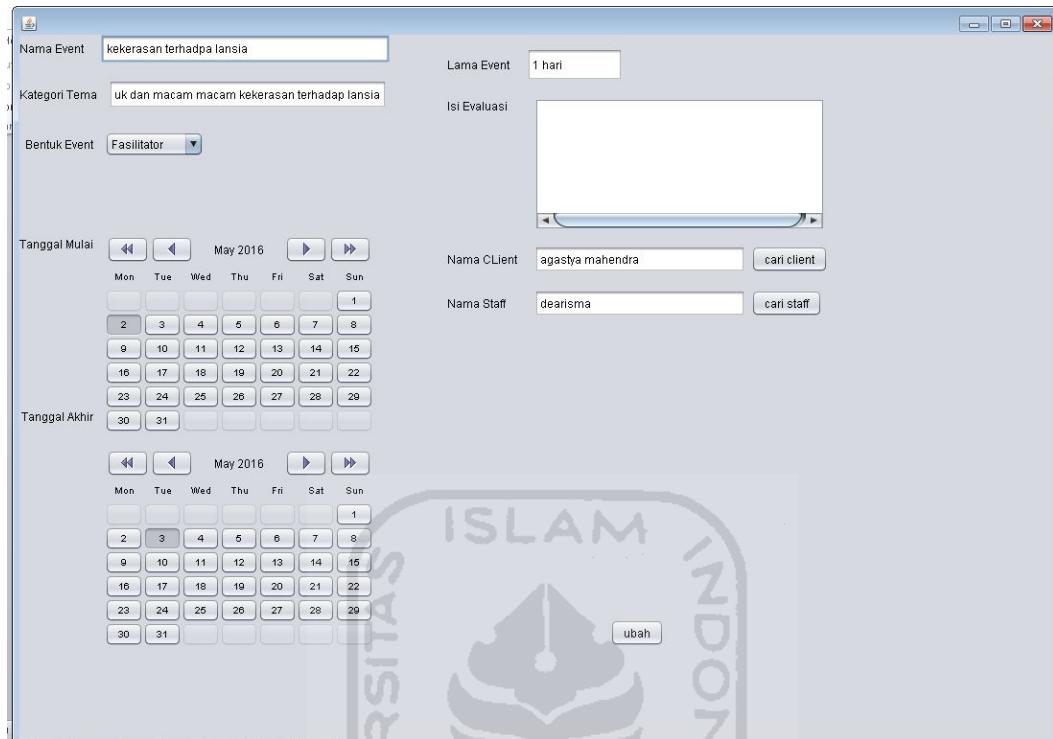
The screenshot shows a Windows application window titled "FORM EVENT". The interface includes:

- Id Event:** E0007
- Nama Event:** [Text input field]
- Tanggal Akhir:** [Calendar control showing Aug 2016]
- Tanggal Mulai:** [Calendar control showing Aug 2016]
- Lama Event:** [Text input field]
- Kategori Tema:** [Text input field]
- Isi Evaluasi:** [Large text area]
- Bentuk Event:** Fasilitator
- Nama Staff:** [Text input field] with a "cari s..." button
- Nama Client:** [Text input field] with a "cari client" button
- Buttons:** "simpan" (Save) at the bottom left and a large watermark in the center.

Gambar 4.25 Tampilan Tambah *Event*

4.1.16 Implementasi Halaman Ubah *Event*

Untuk melihat tampilan halaman ubah *event*, dapat dilihat pada Gambar 4.26.



Gambar 4.26 Tampilan Ubah Data Event

4.1.17 Implementasi Halaman Hapus Event

Untuk melihat tampilan halaman hapus event, dapat dilihat pada gambar 4.27.

EVENT				
Pencarian				
	<input type="text" value="Nama Event"/>	<input type="text" value="Tanggal Mulai"/>	<input type="button" value="cari"/>	
tambah	ubah	hapus		
NO	Nama Event	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Nama Staff
1	Penerapan Karakter Dini	2016-08-31	2016-08-31	Saeroni
2	Pembinaan Konseling	2016-08-28	2016-08-29	Tri Prasetyo
3	Psikologi Anak Akibat Broken Home	2016-08-22	2016-08-23	Imam Wahyudi
4	Pembinaan Pencegahan Pemulian	2016-08-22	2016-08-23	Cholimah
5	Pembinaan Keluarga Sakinah	2016-08-15	2016-08-16	Abdul Rohim
6	Pembinaan Kekerasan	2016-08-10	2016-08-11	Siti Darmawati
7	Studi Gerakan	2016-08-04	2016-08-05	Ratna
8	Peran Perempuan	2016-08-01	2016-08-02	Nurul Laila
9	Prankkah	2016-07-25	2016-07-26	Abdul Rohim
10	KDRT	2016-07-22	2016-07-23	Catur Udi
11	Pola Asuh Anak	2016-07-19	2016-07-20	Catur Udi
12	Pernikahan Dini	2016-06-25	2016-06-26	Eli Nur Havati
13	Pacaran Sehat	2016-05-23	2016-05-24	Nurul Laila
14	Konseling Anak	2015-09-25	2015-09-26	ardil
15	Pembinaan Karakter Anak	2015-09-21	2015-09-22	ardil
16	Manajemen Sistem Akademik	2015-09-18	2015-09-19	Khoirul Hakim
17	Manajemen WCC II	2015-09-15	2015-09-16	Khoirul Hakim
18	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	2015-06-11	2015-06-12	Ratna
19	kekerasan	2015-06-09	2015-06-10	Desa
20	manajemen wrt	2015-05-07	2015-05-08	Arief

Gambar 4.27 Tampilan Hapus Data Event

4.1.18 Implementasi Halaman *Report Operator*

Operator dapat melihat menu halaman *Report*. Disini halaman *report* terdiri dari 3 pilihan yaitu *Report Event*, *Report Staff*, dan *Report Client*. Disini kita dapat memilih *report* berdasarkan tanggal, bulan, dan tahun. Untuk melihat tampilan halaman dari *report event* dapat dilihat pada Gambar 4.28.



Gambar 4.28 Tampilan *Report Data Event I*

Setelah operator memilih *event* berdasarkan tanggal yang akan di lihat laporannya (*report*), maka akan muncul tampilan seperti Gambar 4.29.

Gambar 4.29 Tampilan *Report Data Event Berdasarkan Tanggal*

Untuk *source code* berdasarkan tanggal dapat dilihat pada Gambar 4.30 dibawah ini.

```
Select
e.id_event,e.nama_event,e.kategori_tema,e.bentuk_event,e.tangga
l_mulai,e.tanggal_akhir,e.lama_event,e.isi_evaluasi_event,c.id_
client,c.nama_client,c.alamat_client,s.id_staff,s.nama_staff,h.
total_awal,h.total_akhir,h.mf from event e,client c,staff
s,honor h where e.id_client = c.id_client and
e.id_staff=s.id_staff and s.id_staff=h.id_staff and
e.tanggal_mulai BETWEEN $P{tanggalMulai} and $P{tanggalAkhir}
and e.tanggal_akhir BETWEEN $P{tanggalMulai} and
$P{tanggalAkhir}
```

Gambar 4.30 *Source Code Report Data Event Berdasarkan Tanggal*

Operator juga dapat melihat halaman *Report Event* berdasarkan bulan seperti pada Gambar 4.31.

Data Event Periode Mei									
ID Event	Bentuk Event	Nama Event	Client	Alamat Client	Tgl Mulai Event	Tgl Akhir Event	Lama Event	Staff	Honor
E0002	Fasilitator	kekerasan terhadap perempuan	C0001, Sri Supartini	karanongan	05 Mei 2016	06 Mei 2016	1 hari	S0001,Dea	Total Awal : 3010000 Total Akhir : 3920000,0 MF : 2408000,0
E0005	Fasilitator	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	C0005, Mitra Wacana	Tegalrejo,Ciwanagan no.121	02 Mei 2016	03 Mei 2016	1	S0002,Ratna	Total Awal : 40016000 Total Akhir : 7988000,0 MF : 32012E7
E0006	Ceramah	Manajemen WCC II	C0024, PT Rozki Agata	Ariandi Gang Surya III/23	02 Mei 2016	03 Mei 2016	1	S0004,Khoirul Hakim	Total Awal : 4000000 Total Akhir : 800000,0 MF : 3200000,0

Gambar 4.31 Tampilan *Report Data Event Berdasarkan Bulan*

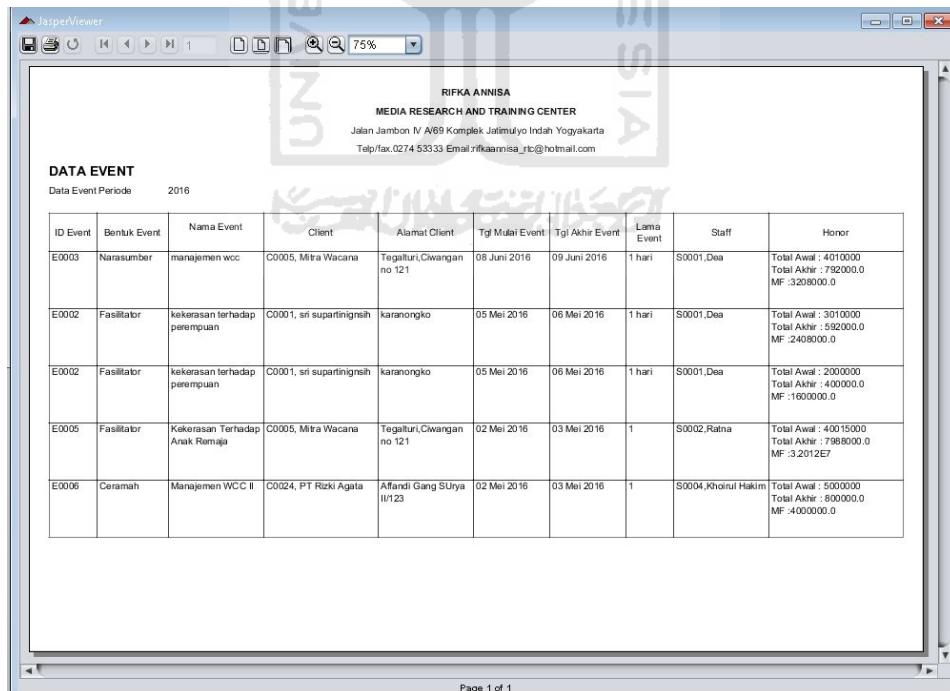
Untuk *source code* berdasarkan bulan dapat dilihat pada Gambar 4.32 dibawah ini.

```

select e.id_event,e.nama_event,e.kategori_tema,
e.bentuk_event,e.tanggal_mulai,e.tanggal_akhir,
e.lama_event,e.isi_evaluasi_event,c.id_client,
c.nama_client,c.alamat_client,s.id_staff,
s.nama_staff,h.total_awal,h.total_akhir,
h.mf from event e,client c,staff s,
honor h where e.id_client = c.id_client and
e.id_staff=s.id_staff and s.id_staff=h.id_staff and
h.id_event = e.id_event and month(e.tanggal_mulai)=
month($P{bulan})

```

Gambar 4.32 *Source Code Report Data Event Berdasarkan Bulan*
 Operator juga dapat melihat halaman *Report Event* berdasarkan tahun seperti pada Gambar 4.33.



ID Event	Bentuk Event	Nama Event	Client	Alamat Client	Tgl Mulai Event	Tgl Akhir Event	Lama Event	Staff	Honor
E0003	Narasumber	manajemen wcc	C0005, Mitra Wacana	Tegalturi,Ciwangan no 121	08 Juni 2016	09 Juni 2016	1 hari	S0001,Dea	Total Awal : 4010000 Total Akhir : 792000.0 MF :3208000.0
E0002	Facilitator	kekerasan terhadap perempuan	C0001, sri supartiningreh	karanongko	05 Mei 2016	06 Mei 2016	1 hari	S0001,Dea	Total Awal : 3010000 Total Akhir : 592000.0 MF :2408000.0
E0002	Facilitator	kekerasan terhadap perempuan	C0001, sri supartiningreh	karanongko	05 Mei 2016	06 Mei 2016	1 hari	S0001,Dea	Total Awal : 2000000 Total Akhir : 400000.0 MF :1600000.0
E0005	Facilitator	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	C0005, Mitra Wacana	Tegalturi,Ciwangan no 121	02 Mei 2016	03 Mei 2016	1	S0002,Ratna	Total Awal : 40015000 Total Akhir : 7988000.0 MF :3.2012E7
E0006	Ceramah	Manajemen WCC II	C0024, PT Rizki Agata	Aflandi Gang Surya II/123	02 Mei 2016	03 Mei 2016	1	S0004,Khairul Hakim	Total Awal : 2000000 Total Akhir : 800000.0 MF :4000000.0

Gambar 4.33 Tampilan *Report Data Event Berdasarkan Tahun*

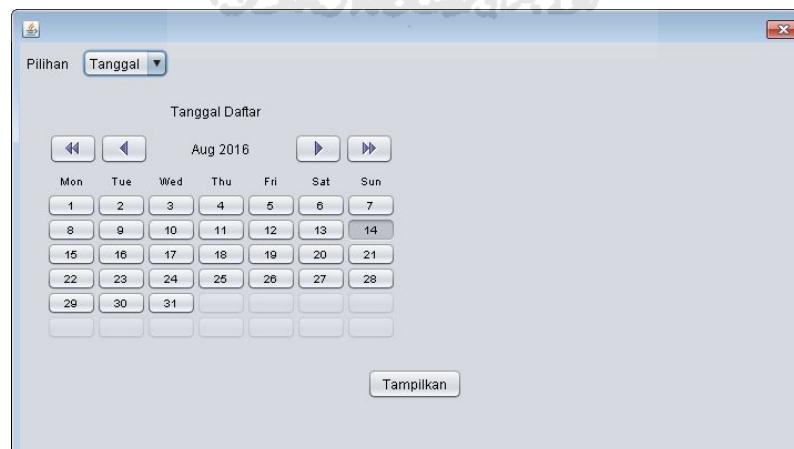
Untuk *source code* berdasarkan tahun dapat dilihat pada Gambar 4.34 dibawah ini.

```
select e.id_event,e.nama_event,e.kategori_tema,
e.bentuk_event,e.tanggal_mulai,e.tanggal_akhir,
e.lama_event,e.isi_evaluasi_event,c.id_client,
c.nama_client,c.alamat_client,s.id_staff,
s.nama_staff,h.total_awal,h.total_akhir,
h.mf from event e,client c,staff s,
honor h where e.id_client = c.id_client and
e.id_staff=s.id_staff and s.id_staff=h.id_staff and
h.id_event = e.id_event and year (e.tanggal_mulai)=
($P{tahun})
```

Gambar 4.34 *Source Code Report Data Event Berdasarkan Tahun*

4.1.19 Implementasi Halaman *Report Client*

Operator dapat melihat menu halaman *Report*. Disini halaman *report* terdiri dari 3 pilihan yaitu *Report Event*,*Report Staff*, dan *Report Client*. Disini kita dapat memilih *report* berdasarkan tanggal,bulan,dan tahun. Untuk melihat tampilan halaman dari *report event* dapat dilihat pada Gambar 4.35.



Gambar 4.35 Tampilan *Report Data Client I*

Setelah operator memilih *client* berdasarkan tanggal yang akan di lihat laporannya (*report*), maka akan muncul tampilan seperti Gambar 4.36.

The screenshot shows a JasperViewer application window. At the top, it displays the title 'RIFKA ANNISA' and 'MEDIA RESEARCH AND TRAINING CENTER' along with its address and contact information. Below this, the section title 'DATA CLIENT' is shown, followed by a note indicating the data is for clients registered on '2016-08-01'. A table then lists five client entries:

ID Client	Nama Client	Alamat Client	No HP	Provinsi	Kebutuhan	Tanggal Daftar
C0001	sri supartiningrsih	karanongko	08139208112	sleman	kekerasan pada lansia	01/08/16 0:00
C0002	agastya mahendra	kekerasan terhadap anak usia dini	09726222222	yogyakarta	sosialisasi	01/08/16 0:00
C0003	Wcc Sincseitas	Jl jendral Jamin	0618361102	yogyakarta	manajemen wcc	01/08/16 0:00
C0004	OXFAM	-	-	wonosari	Mens Program	01/08/16 0:00
C0005	Mitra Wacana	Tegalturi,Ciwangan no 121	02746884320	yogyakarta	Manajemen WCC	01/08/16 0:00

Page 1 of 3

Gambar 4.36 Tampilan *Report Data Client* Berdasarkan Tanggal
Operator juga dapat melihat halaman *Report Client* berdasarkan bulan seperti pada Gambar 4.37.

RIFKA ANNISA
MEDIA RESEARCH AND TRAINING CENTER
Jalan Jambon IV A/69 Komplek Jatimulyo Indah Yogyakarta
Telp/fax.0274 53333 Email:rifkaannisa RTC@hotmail.com

DATA CLIENT

Data Client Bulan Daftar Agustus

ID Client	Nama Client	Alamat Client	No HP	Provinsi	Kebutuhan	Tanggal Daftar
C0001	sri suparlingnsih	karanongko	08139208112	sleman	kekerasan pada lansia	01-08-2016
C0002	agastya mahendra	kekerasan terhadap anak usia dini	09726222222	yogyakarta	sosialisasi	01-08-2016
C0003	Wcc Sincseitas	Jl jendral Jamin	0618361102	yogyakarta	manajemen wcc	01-08-2016
C0004	OXFAM	-	-	wonosari	Mens Program	01-08-2016
C0005	Mitra Wacana	Tegalluri,Ciwangan no 121	02746884320	yogyakarta	Manajemen WCC	01-08-2016

Page 1 of 4

Gambar 4.37 Tampilan *Report Data Client* Berdasarkan Bulan Operator juga dapat melihat halaman *Report Client* berdasarkan tahun seperti pada Gambar 4.38.

RIFKA ANNISA
MEDIA RESEARCH AND TRAINING CENTER
Jalan Jambon IV A/69 Komplek Jatimulyo Indah Yogyakarta
Telp/fax.0274 53333 Email:rifkaannisa RTC@hotmail.com

DATA CLIENT

Data Client Periode 2016

ID Client	Nama Client	Alamat Client	No HP	Provinsi	Kebutuhan	Tanggal Daftar
C0001	sri suparlingnsih	karanongko	08139208112	sleman	kekerasan pada lansia	01-08-2016
C0002	agastya mahendra	kekerasan terhadap anak usia dini	09726222222	yogyakarta	sosialisasi	01-08-2016
C0003	Wcc Sincseitas	Jl jendral Jamin	0618361102	yogyakarta	manajemen wcc	01-08-2016
C0004	OXFAM	-	-	wonosari	Mens Program	01-08-2016
C0005	Mitra Wacana	Tegalluri,Ciwangan no 121	02746884320	yogyakarta	Manajemen WCC	01-08-2016

Page 1 of 4

Gambar 4.38 Tampilan *Report Data Client* Berdasarkan Tahun

4.1.20 Implementasi Halaman *Report Staff*

Operator dapat melihat menu halaman *Report*. Disini halaman *report* terdiri dari 3 pilihan yaitu *Report Event*, *Report Staff*, dan *Report Client*. Disini kita dapat memilih *report* berdasarkan tanggal, bulan, dan tahun. Untuk melihat tampilan halaman dari *report staff* dapat dilihat pada Gambar 4.39.



Gambar 4.39 Tampilan *Report Data Staff I*

Setelah operator memilih *staff* berdasarkan tanggal yang akan di lihat laporannya (*report*), maka akan muncul tampilan seperti Gambar 4.40.

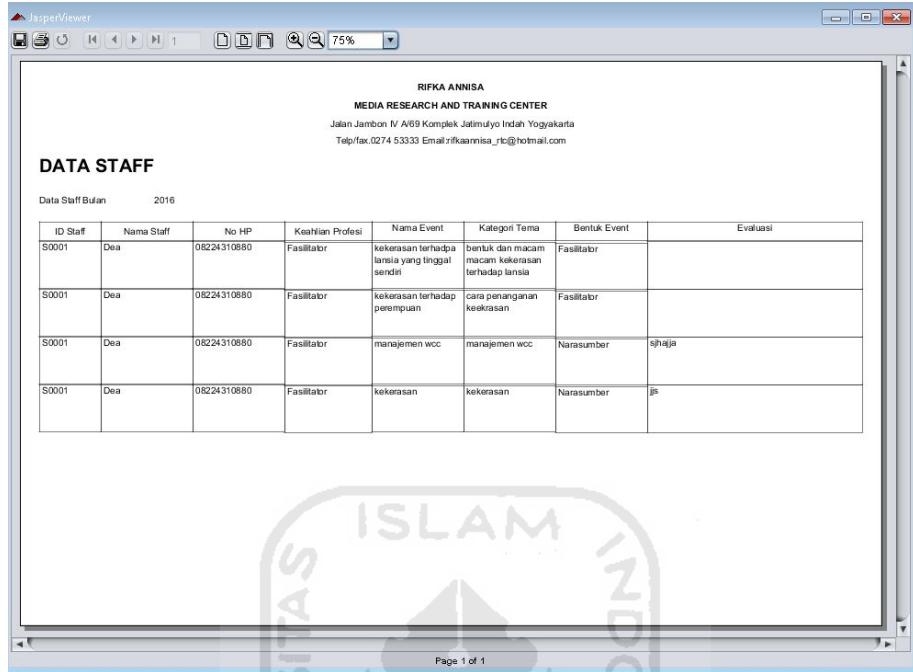
ID Staff	Nama Staff	No HP	Keahlian Profesi	Nama Event	Kategori Tema	Bentuk Event	Evaluasi
S0001	Dea	08224310880	Fasilitator	kekerasan terhadap lansia yang tinggal sendiri	bentuk dan macam-macam kekerasan terhadap lansia	Fasilitator	
S0001	Dea	08224310880	Fasilitator	kekerasan terhadap perempuan	cara penanganan kekerasan	Fasilitator	
S0001	Dea	08224310880	Fasilitator	manajemen wcc	manajemen wcc	Narasumber	sihaja
S0001	Dea	08224310880	Fasilitator	kekerasan	kekerasan	Narasumber	js

Gambar 4.40 Tampilan *Report Data Staff Berdasarkan Tanggal*

Operator juga dapat melihat halaman *Report Staff* berdasarkan bulan seperti pada Gambar 4.41.

ID Staff	Nama Staff	No HP	Keahlian Profesi	Nama Event	Kategori Tema	Bentuk Event	Evaluasi
S0001	Dea	08224310880	Fasilitator	kekerasan terhadap lansia yang tinggal sendiri	benark dan macam-macam kekerasan terhadap lansia	Fasilitator	
S0001	Dea	08224310880	Fasilitator	kekerasan terhadap perempuan	cara penanganan kekerasan	Fasilitator	
S0001	Dea	08224310880	Fasilitator	manajemen wcc	manajemen wcc	Narasumber	sihaja
S0001	Dea	08224310880	Fasilitator	kekerasan	kekerasan	Narasumber	jis
S0002	Ratna	09877222	Narasumber	Kekerasan Terhadap Anak Remaja	Kekerasan Remaja	Fasilitator	
S0004	Khoirul Hakim	085643265178	Fasilitator	Manajemen WCC II	Manajemen WCC	Ceramah	

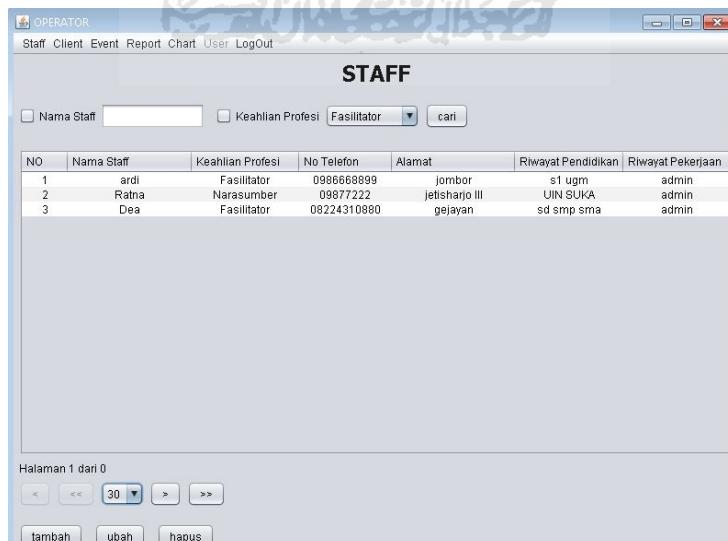
Gambar 4.41 Tampilan *Report Data Staff* Berdasarkan Bulan
Operator juga dapat melihat halaman *Report Staff* berdasarkan tahun seperti pada Gambar 4.42.



Gambar 4.42 Tampilan *Report Data Staff* Berdasarkan Tahun

4.1.21 Implementasi Halaman Cari Data

Operator memiliki hak akses untuk melakukan pencarian data, dimana pencarian data terdapat di semua masing-masing menu,dimana data akan dibatasi selama 3 tahun terakhir dan dapat dilihat pada Gambar 4.43.



Gambar 4.43 Tampilan Halaman Cari Data

Untuk *source code* pencarian data dapat dilihat pada Gambar 4.44 dibawah ini.

```
sql1 = "Select
nama_staff,jabatan,no_hps,alamat_staff,riwayat_pendidikan,riw
ayat_pekerjaan FROM staff where jabatan LIKE '%" +
Ckp2.getSelectedItem() + "%' and year(now()) -
year(tanggal_daftar) <= 3 order by id_staff DESC limit " +
mulaiData + "," + banyakBaris + " ";
```

Gambar 4.44 Source Code Halaman Cari Data

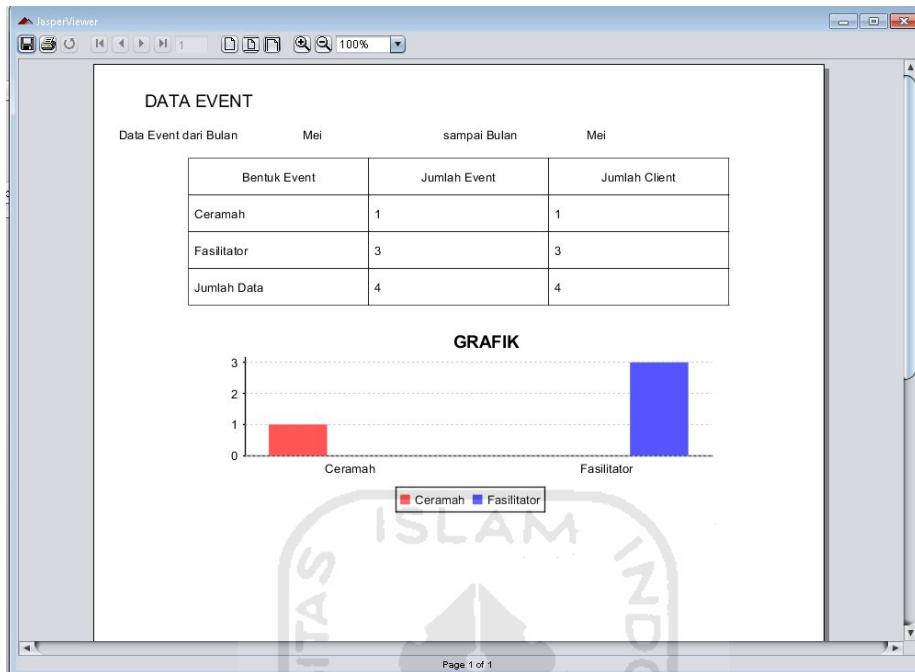
4.1.22 Implementasi Halaman Grafik

Operator memiliki hak akses untuk melihat grafik *client* dan *event*, dimana grafik tersebut terdapat pada menu *chart*. Jika operator memilih *chart event*, maka tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.45



Gambar 4.45 Tampilan Halaman Pilihan Periode *Chart Event*

Setelah memilih periode waktu, maka akan muncul tampilan pada Gambar 4.46 dibawah ini.



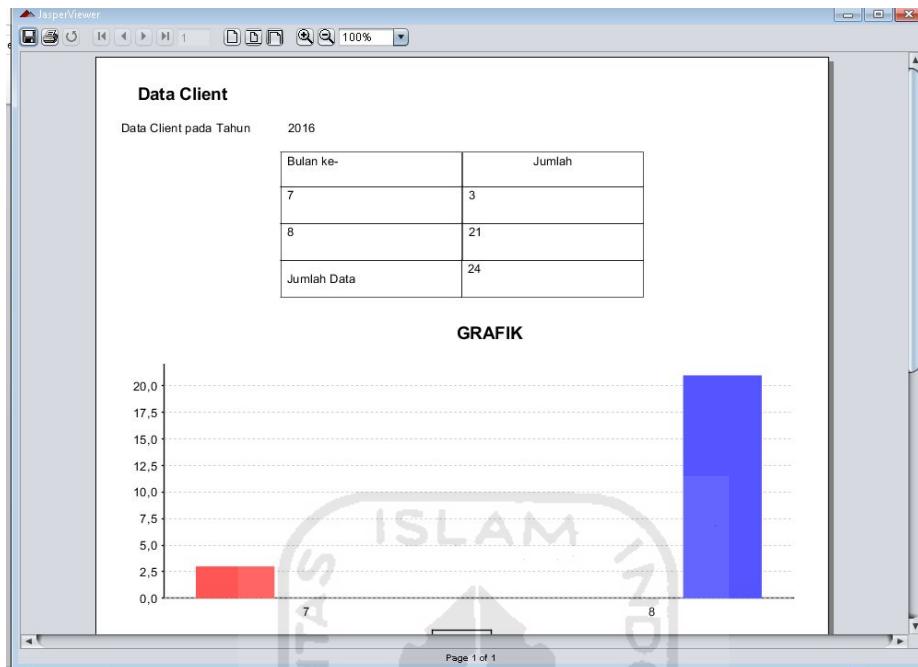
Gambar 4.46 Tampilan Halaman *Chart Event*

Untuk tampilan periode *chart client* dapat dilihat pada Gambar 4.47 seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.47 Tampilan Halaman Periode *Chart Client*

Setelah itu akan muncul *chart* dengan periode waktu yang sudah dipilih, seperti Gambar 4.48 dibawah ini.



Gambar 4.48 Tampilan Halaman *Chart Client*

Untuk *source code* grafik, dapat dilihat pada Gambar 4.49, dibawah ini.

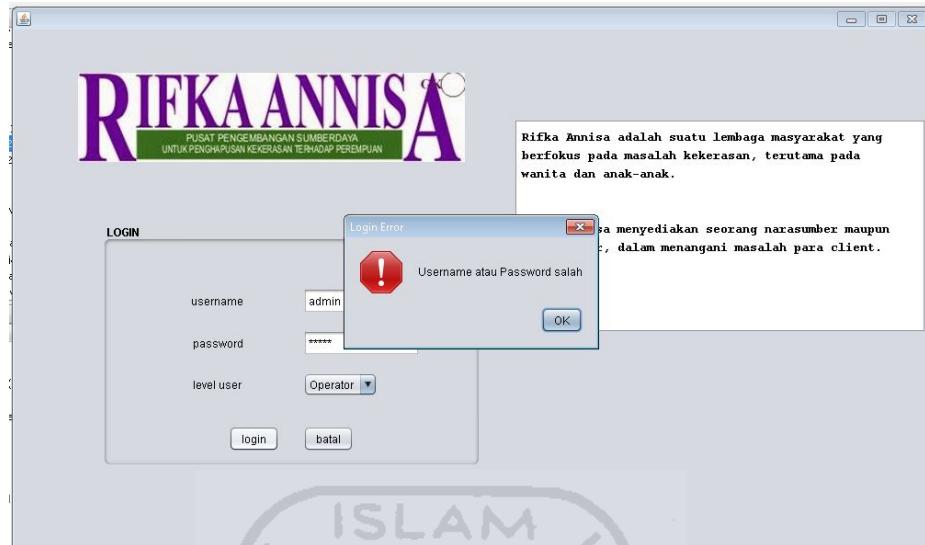
```
SELECT month(tanggal_daftar), count(*) jumlah from client where
year(tanggal_daftar) = year($P{tahun}) group by
month(tanggal_daftar)
```

Gambar 4.49 *Source Code* Halaman *Chart Client*

4.2 Pengujian Fungsional (*Black Box Testing*)

4.2.1 Proses *Login Admin*

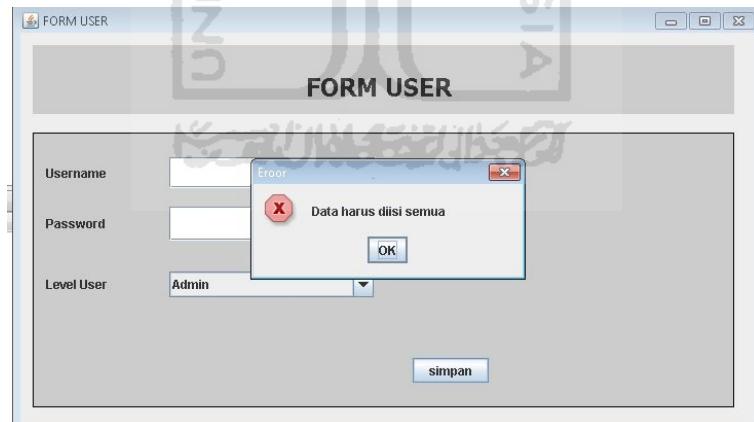
Untuk dapat masuk kehalaman admin pada aplikasi, maka admin harus memasukkan *username*, *password*, dan level *user* yang benar. Pada Gambar 4.50, ini merupakan hasil jika admin memasukkan *username*, *password*, dan level *user* yang salah.



Gambar 4.50 Notifikasi Kesalahan Pada Login Admin

4.2.2 Proses Tambah User

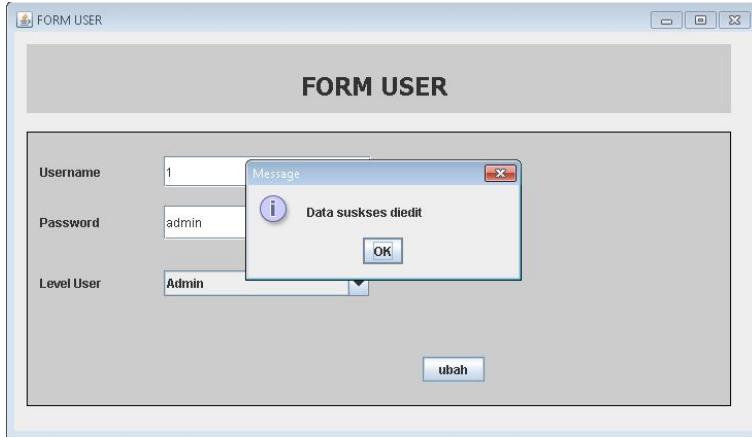
Pada proses tambah *user*, admin diharuskan untuk mengisi data pada form yang telah disediakan. Apabila admin tidak mengisi data atau ada data yang tidak diisi, maka akan muncul *validation error* seperti pada Gambar 4.51.



Gambar 4.51 Notifikasi Kesalahan Pada Form Tambah User

4.2.3 Proses Ubah User

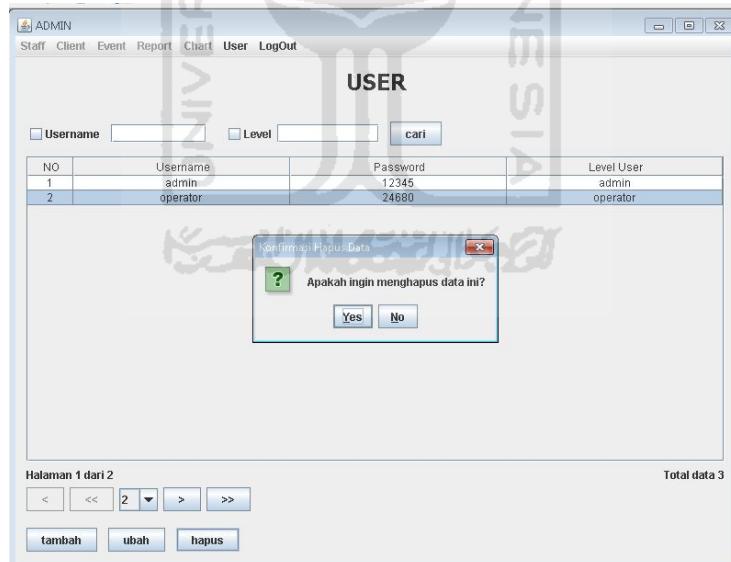
Pada proses ubah *user*, admin diminta untuk mengubah data yang ingin diubah. Jika admin sudah selesai mengubah data yang ingin diubah dan sudah mengklik ubah maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.52.



Gambar 4.52 Notifikasi Pada Form Ubah User

4.2.4 Proses Hapus User

Pada proses hapus user, admin diminta untuk memilih data yang ingin dihapus. Jika admin sudah memilih data maka akan muncul validation seperti pada Gambar 4.53.



Gambar 4.53 Notifikasi Pada Form Hapus User

4.2.5 Proses Login Operator

Untuk dapat masuk kehalaman operator, maka operator harus memasukkan *username*, *password*, dan *level user* yang benar. Pada Gambar 4.54, ini merupakan hasil jika operator memasukkan *username*, *password*, dan *level user* yang salah.



Gambar 4.54 Notifikasi Kesalahan Pada *Login Operator*

4.2.6 Proses Tambah Staff (*Profile*)

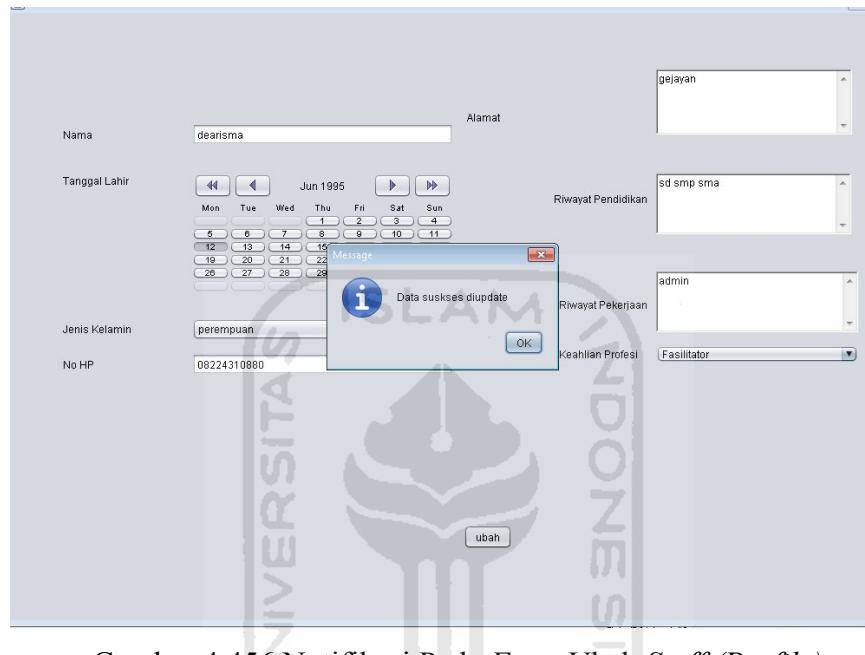
Pada proses tambah *staff*, operator diharuskan untuk mengisi data pada form yang telah disediakan. Apabila operator tidak mengisi data atau ada data yang tidak diisi, maka akan muncul *validation error* seperti pada Gambar 4.55.

The screenshot shows a Windows application window titled 'FORM STAFF'. The form has various input fields: 'ID Staff' (S0005), 'Nama' (empty), 'Alamat' (empty), 'Tanggal Lahir' (calendar set to Aug 2016, empty), 'Jenis Kelamin' (laki-laki), 'No HP' (empty), 'pendidikan' (empty dropdown), 'ekerjaan' (empty dropdown), 'Keahlian Profesi' (empty dropdown), and 'Fasilitator' (empty dropdown). A modal dialog box titled 'Error' is displayed, showing a red exclamation mark icon and the message 'Data harus diisi semua' (All data must be filled) with an 'OK' button.

Gambar 4.55 Notifikasi Kesalahan Pada *Form Tambah Staff (Profile)*

4.2.7 Proses Ubah Staff (Profile)

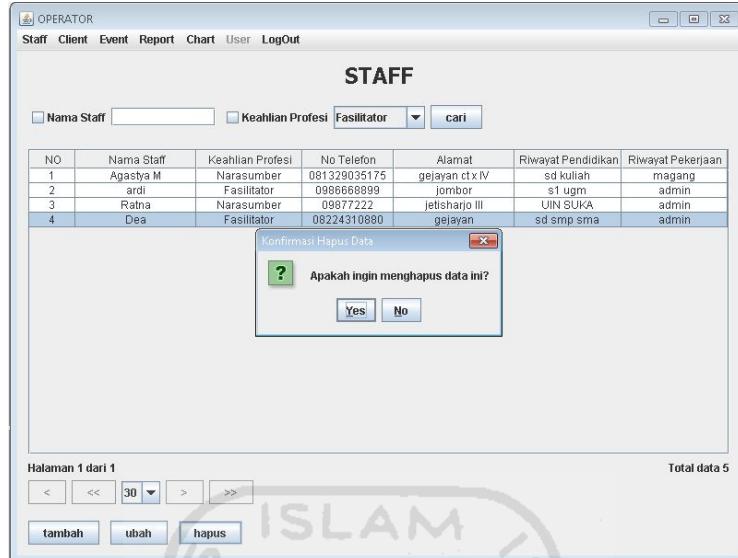
Pada proses ubah *staff*, operator diminta untuk mengubah data yang ingin diubah. Jika operator sudah selesai mengubah data yang ingin diubah dan sudah mengklik ubah maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.56.



Gambar 4.456 Notifikasi Pada Form Ubah Staff (Profile)

4.2.8 Proses Hapus Staff (Profile)

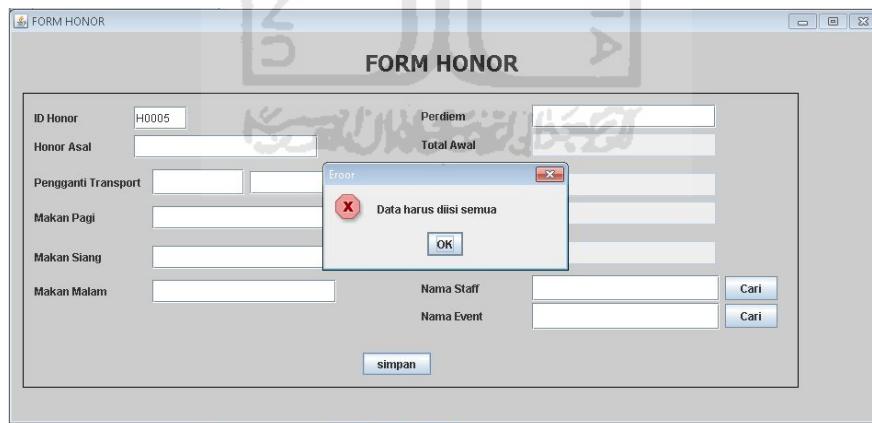
Pada proses hapus *staff*, operator diminta untuk memilih data yang ingin dihapus. Jika operator sudah memilih data maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.57.



Gambar 4.57 Notifikasi Pada Form Hapus Staff (Profile)

4.2.9 Proses Tambah Staff(Honor)

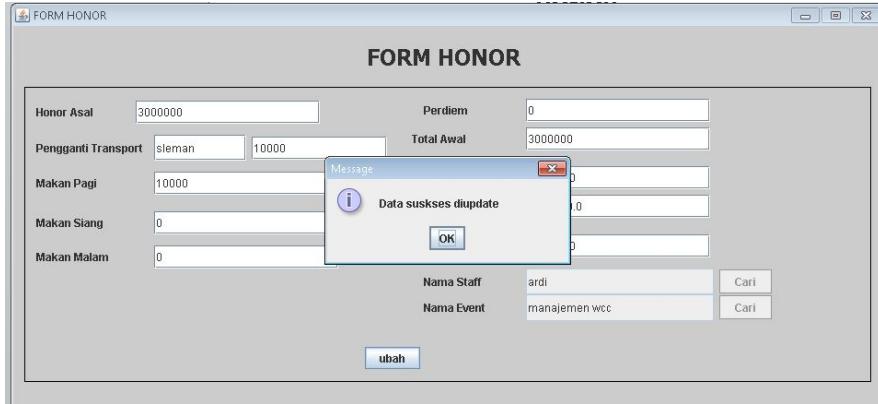
Pada proses tambah *staff*, operator diharuskan untuk mengisi data pada form yang telah disediakan. Apabila operator tidak mengisi data atau ada data yang tidak diisi, maka akan muncul *validation error* seperti pada Gambar 4.58.



gambar 4.58 Notifikasi Kesalahan Pada Form Tambah Staff (Honor)

4.2.10 Proses Ubah Staff(Honor)

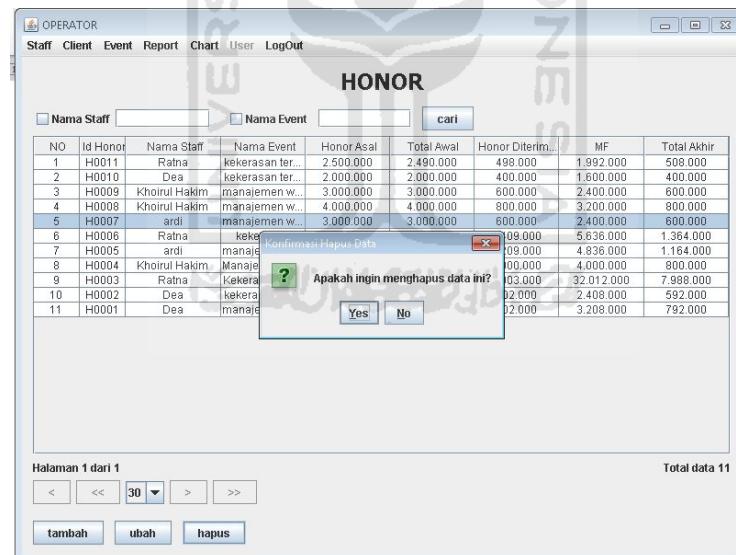
Pada proses ubah *staff*, operator diminta untuk mengubah data yang ingin diubah. Jika operator sudah selesai mengubah data yang ingin diubah dan sudah mengklik ubah maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.59.



Gambar 4.59 Notifikasi Pada Form Ubah Staff(Honor)

4.2.11 Proses Hapus Staff (Honor)

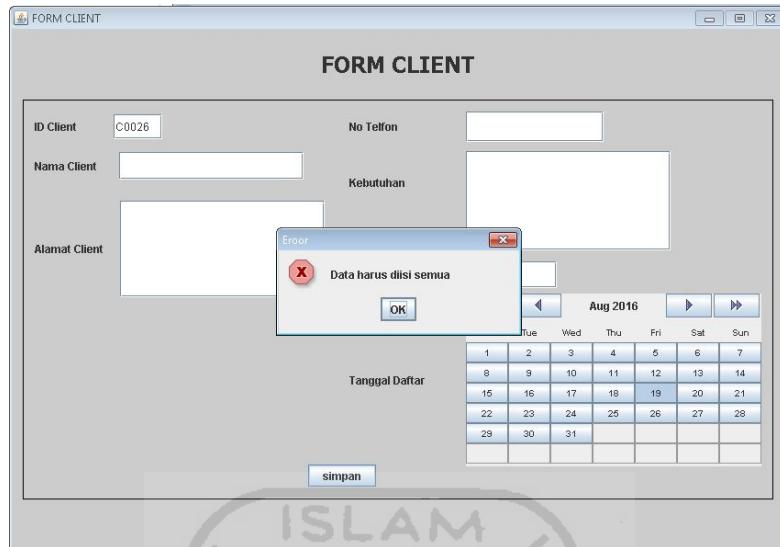
Pada proses hapus *staff*, operator diminta untuk memilih data yang ingin dihapus. Jika operator sudah memilih data maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.60.



Gambar 4.60 Notifikasi Pada Form Hapus Staff(Honor)

4.2.12 Proses Tambah Client

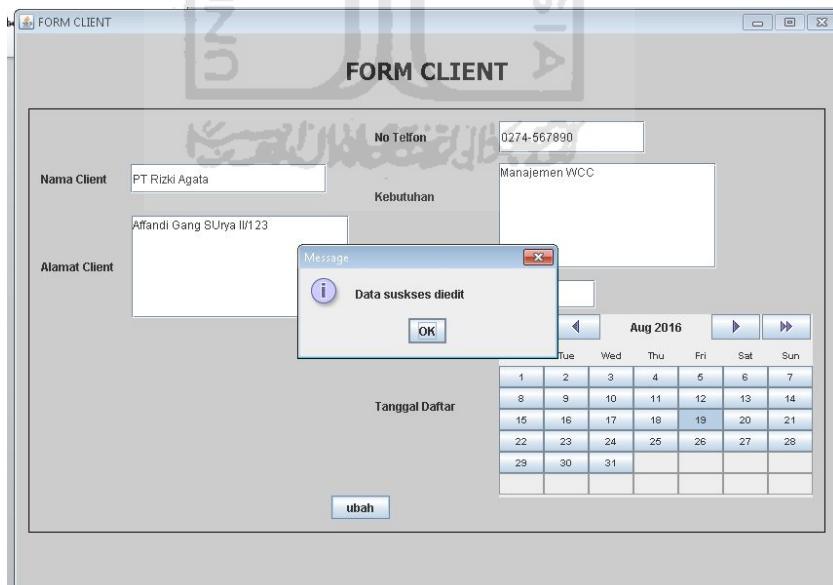
Pada proses tambah *client*, operator diharuskan untuk mengisi data pada form yang telah disediakan. Apabila operator tidak mengisi data atau ada data yang tidak diisi, maka akan muncul *validation error* seperti pada Gambar 4.61.



Gambar 4.61 Notifikasi Kesalahan Pada Form Tambah Client

4.2.13 Proses Ubah Client

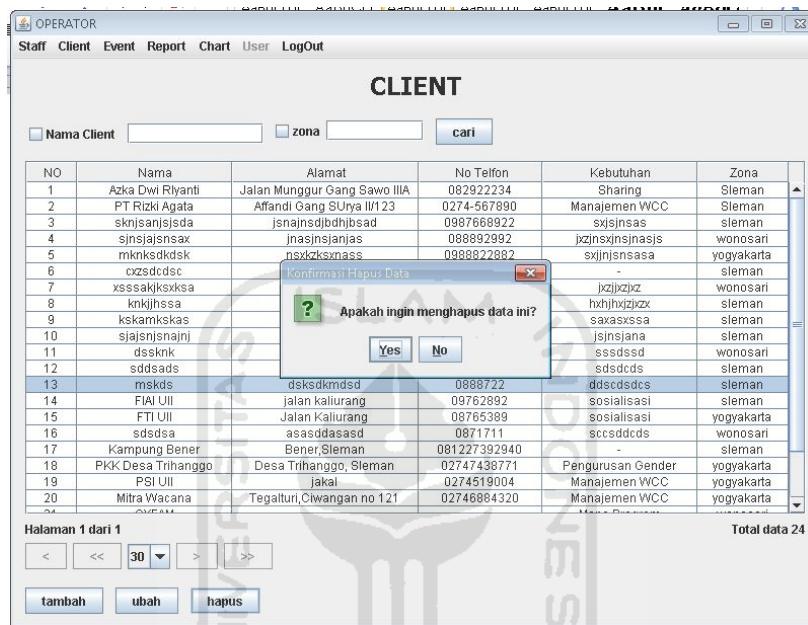
Pada proses ubah *client*, operator diminta untuk mengubah data yang ingin diubah. Jika operator sudah selesai mengubah data yang ingin diubah dan sudah mengklik ubah maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.62.



Gambar 4.62 Notifikasi Pada Form Ubah Client

4.2.14 Proses Hapus Client

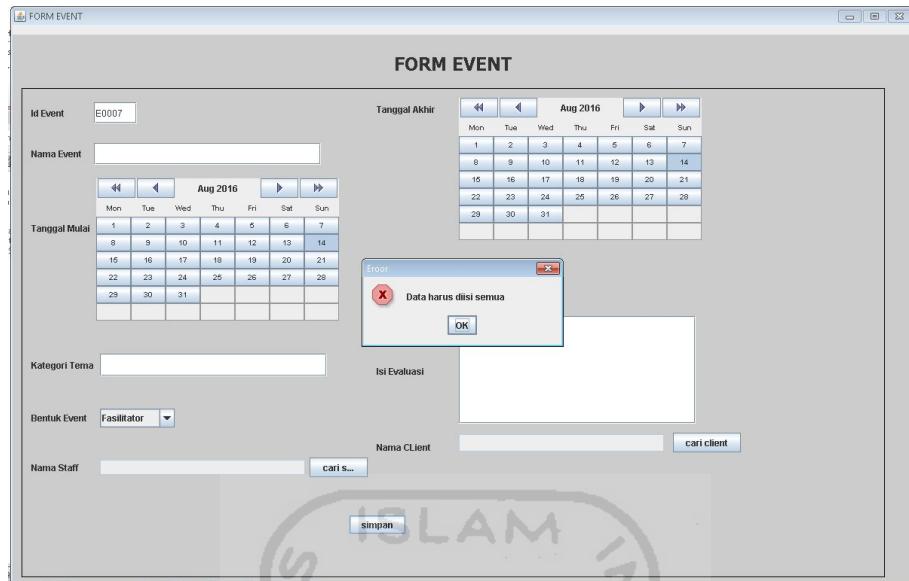
Pada proses hapus *client*, operator diminta untuk memilih data yang ingin dihapus. Jika operator sudah memilih data maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.63.



Gambar 4.63 Notifikasi Pada Form Hapus Client

4.2.15 Proses Tambah Event

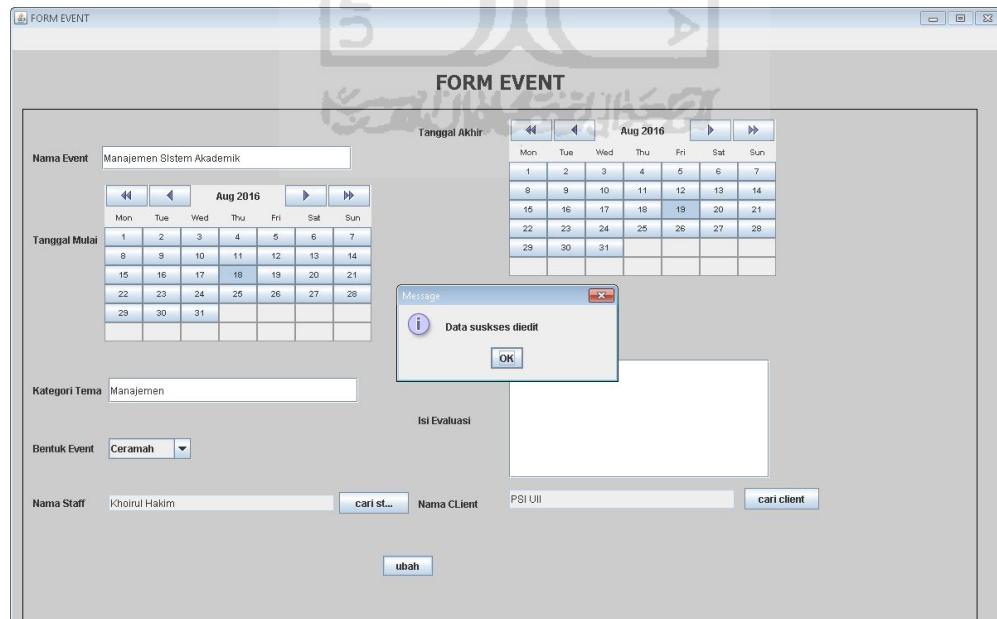
Pada proses tambah *event*, operator diharuskan untuk mengisi data pada form yang telah disediakan. Apabila operator tidak mengisi data atau ada data yang tidak diisi, maka akan muncul *validation error* seperti pada Gambar 4.64.



Gambar 4.64 Notifikasi Kesalahan Pada Form Tambah Event

4.2.16 Proses Ubah Event

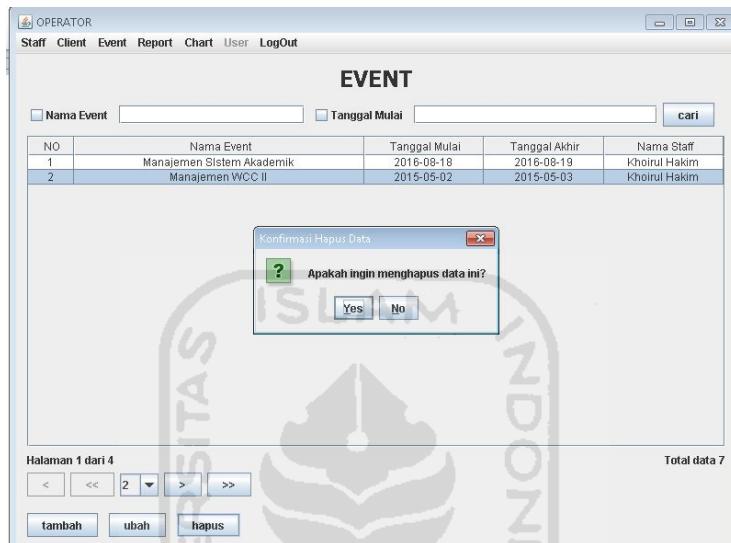
Pada proses ubah *event*, operator diminta untuk mengubah data yang ingin diubah. Jika operator sudah selesai mengubah data yang ingin diubah dan sudah mengklik ubah maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.65.



Gambar 4.65 Notifikasi Pada Form Ubah Event

4.2.17 Proses Hapus Event

Pada proses hapus *event*, operator diminta untuk memilih data yang ingin dihapus. Jika operator sudah memilih data maka akan muncul *validation* seperti pada Gambar 4.66.



Gambar 4.66 Notifikasi Pada Form Hapus Event

4.2.18 Pengujian Tingkat Kepuasan User

Untuk mengetahui tingkat kepuasan *user* terhadap sistem yang sudah dibuat, maka akan dilakukan pengujian berdasarkan jawaban kuisioner yang dapat dilihat pada Gambar 4.67.

Responden : Ratna Dwi Astuti

Jabatan : Operator bagian RTC

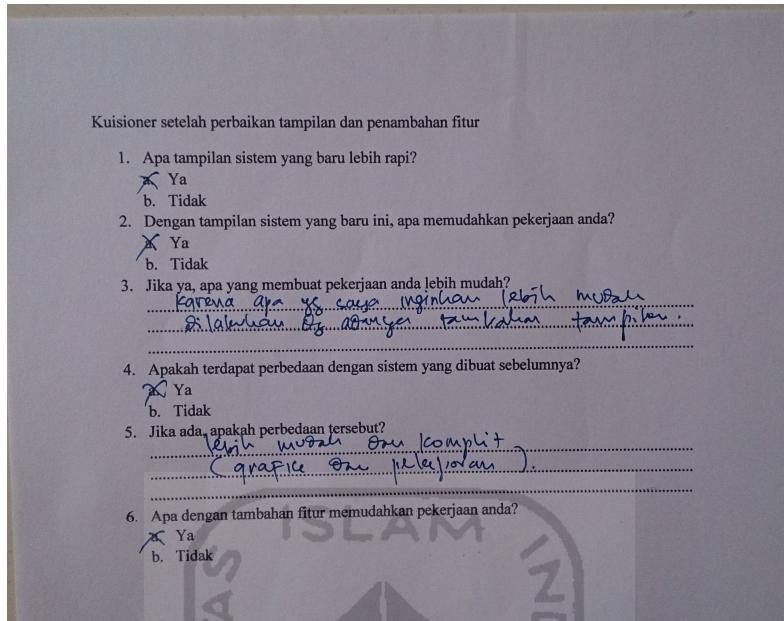
Kuisisioner : Penggunaan Sistem Fasilitator Narasumber di Rifka Annisa

1. Apakah sistem sudah sesuai dengan kebutuhan?
 Ya
 b. Tidak
2. Apakah ada kesulitan saat menggunakan sistem?
 a. Ya
 b. Tidak
3. Apa terdapat menu baru dari sistem sebelumnya?
 Ya
 b. Tidak
4. Jika jawaban ya, apakah menu baru tersebut?
ADA MENU PENCARIAN DATA
5. Apakah menu baru tersebut memudahkan pekerjaan anda?
 Ya
 b. Tidak
6. Apa perhitungan zona yang otomatis memudahkan pekerjaan anda?
 a. Ya
 b. Tidak
7. Apakah jumlah zona sudah sesuai dengan ketentuan yang ada?
 Ya
 b. Tidak
8. Apa perhitungan honor yang otomatis memudahkan pekerjaan anda?
 a. Ya
 b. Tidak
9. Apa perhitungan rumus honor sudah sesuai dengan ketentuan yang ada?
 a. Ya
 b. Tidak
10. Seberapa tingkat kepuasan anda terhadap sistem tersebut?
 a. Sangat Puas
 b. Puas
 c. Lumayan
 d. Tidak Puas
 e. Sangat Tidak Puas

Gambar 4.67 Kuisisioner

Dari jawaban responden dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan, yaitu dapat memudahkan perhitungan zona dan honor, serta dapat memudahkan pencarian fasilitator narasumber yang tepat bagi *client*.

Setelah dilakukan perbaikan tampilan juga penambahan fitur yaitu pilihan laporan dan grafik, maka dibawah ini merupakan jawaban kepuasan *user* menggunakan kuisisioner yang dapat dilihat pada Gambar 4.68.



Gambar 4.68 Kuisisioner Setelah Perbaikan Sistem

Dari jawaban kuisioner pengujian pada tanggal 19 Agustus 2016 diatas dapat disimpulkan, jika perbaikan tampilan dan penambahan fitur seperti adanya grafik dan pemilihan laporan, lebih interaktif juga memudahkan pekerjaan pengguna.

4.2.19 Tabel Pengujian *Black Box*

Untuk melihat tabel pengujian menggunakan metode *black box*, dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Tabel Pengujian

No	<i>Test Case</i>	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengujian login admin	User akan masuk ke aplikasi dengan ketentuan username,password ,dan level user yang valid	Halaman tampil sesuai dengan username,password,dan level user yang dipilih	valid
2	Pengujian menu <i>home</i> pada admin	Akan menampilkan halaman sesuai dengan menu yang	Halaman tampil sesuai menu yang dipilih	valid

		dipilih		
3	Pengujian menu <i>staff</i> pada admin	Tombol menu <i>staff</i> tidak aktif dan tetap pada halaman <i>home</i> , karena level user adalah admin	Tombol menu <i>staff</i> tidak aktif, dan tetap pada tampilan <i>home</i>	valid
4	Pengujian menu <i>client</i> pada admin	Tombol menu <i>client</i> tidak aktif dan tetap pada halaman <i>home</i> , karena level user adalah admin	Tombol menu <i>client</i> tidak aktif, dan tetap pada tampilan <i>home</i>	valid
5	Pengujian menu <i>event</i> pada admin	Tombol menu <i>event</i> tidak aktif dan tetap pada halaman <i>home</i> , karena level user adalah admin	Tombol menu <i>event</i> tidak aktif, dan tetap pada tampilan <i>home</i>	valid
6	Pengujian menu <i>report</i> pada admin	Tombol menu <i>report</i> tidak aktif dan tetap pada halaman <i>home</i> , karena level user adalah admin	Tombol menu <i>report</i> tidak aktif, dan tetap pada tampilan <i>home</i>	valid
7	Pengujian menu <i>user</i> pada admin	Akan tampil halaman <i>user</i> , dan terdapat tabel <i>user</i> , dan tombol tambah,ubah,dan hapus.	Halaman Tampil sesuai yang diharapkan	valid
8	Pengujian tombol tambah <i>user</i> pada admin	Akan tampil halaman form <i>user</i> dan tombol simpan	Halaman muncul form tambah <i>user</i> dan tombol simpan	valid

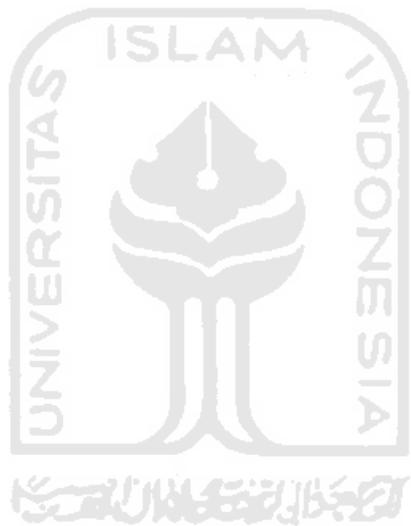
9	Pengujian tombol ubah <i>user</i> pada admin	Akan tampil halaman form ubah <i>user</i> dan tombol ubah	Halaman muncul form ubah <i>user</i> dan tombol ubah	valid
10	Pengujian tombol hapus <i>user</i> pada admin	Akan tampil tabel <i>user</i> , dan jika klik hapus, akan muncul notifikasi dan data terhapus	Halaman muncul tabel <i>user</i> , dan jika di klik hapus muncul notifikasi dan data terhapus	valid
11	Pengujian login operator	User akan masuk ke aplikasi dengan ketentuan username,password ,dan level user yang valid	Halaman tampil sesuai dengan username,password,da n level user yang dipilih	valid
12	Pengujian menu <i>home</i> pada operator	Akan menampilkan halaman <i>home</i> dan ada menu pencarian data	Halaman tampil sesuai menu yang dipilih	valid
13	Pengujian menu <i>staff</i> pada operator	Akan tampil halaman <i>staff</i> , dan terdapat tabel <i>user</i> , dan tombol tambah,ubah,dan hapus	Halaman sesuai yang diharapkan	Tampil yang valid
14	Pengujian tombol tambah <i>staff</i> pada operator	Akan tampil halaman form <i>staff</i> dan tombol simpan	Halaman muncul form tambah <i>staff</i> dan tombol simpan	valid
15	Pengujian tombol ubah <i>staff</i> pada operator	Akan tampil halaman form ubah <i>staff</i> dan tombol ubah	Halaman muncul form ubah <i>staff</i> dan tombol ubah	valid

16	Pengujian tombol hapus <i>staff</i> pada operator	Akan tampil tabel <i>staff</i> , dan jika klik hapus, akan muncul notifikasi dan data terhapus	Halaman muncul tabel <i>staff</i> , dan jika di klik hapus muncul notifikasi dan data terhapus	valid
17	Pengujian menu <i>client</i> pada operator	Akan tampil halaman <i>client</i> , dan terdapat tabel <i>user</i> , dan tombol tambah,ubah,dan hapus.	Halaman sesuai Tampil yang diharapkan	valid
18	Pengujian tombol tambah <i>client</i> pada operator	Akan tampil halaman form <i>client</i> dan tombol simpan	Halaman muncul form tambah <i>client</i> dan tombol simpan	valid
19	Pengujian tombol ubah <i>client</i> pada operator	Akan tampil halaman form ubah <i>client</i> dan tombol ubah	Halaman muncul form ubah <i>client</i> dan tombol ubah	valid
20	Pengujian tombol hapus <i>client</i> pada operator	Akan tampil tabel <i>client</i> , dan jika klik hapus, akan muncul notifikasi dan data terhapus	Halaman muncul tabel <i>client</i> , dan jika di klik hapus muncul notifikasi dan data terhapus	valid
21	Pengujian menu <i>event</i> pada operator	Akan tampil halaman <i>event</i> , dan terdapat tabel <i>user</i> , dan tombol tambah,ubah,dan hapus	Halaman sesuai Tampil yang diharapkan	valid
22	Pengujian tombol tambah <i>event</i> pada operator	Akan tampil halaman form <i>event</i> dan tombol simpan	Halaman muncul form tambah <i>event</i> dan tombol simpan	valid

23	Pengujian tombol ubah <i>event</i> pada operator	Akan tampil halaman form ubah <i>event</i> dan tombol ubah	Halaman muncul form ubah <i>event</i> dan tombol ubah	valid
24	Pengujian tombol hapus <i>event</i> pada operator	Akan tampil tabel <i>event</i> , dan jika klik hapus, akan muncul notifikasi dan data terhapus	Halaman muncul tabel <i>event</i> , dan jika di klik hapus muncul notifikasi dan data terhapus	valid
25	Pengujian menu <i>user</i> pada operator	Tombol menu <i>user</i> tidak aktif karena level user adalah operator	Tombol menu <i>user</i> tidak aktif	valid
26	Pengujian menu <i>report event</i> pada operator	Akan muncul pilihan tanggal mulai dan tanggal akhir, lalu jika sudah dipilih maka akan keluar laporan berdasarkan tanggal yang dipilih	Halaman laporan muncul sesuai dengan tanggal yang dipilih	valid
27	Pengujian menu <i>report client</i> pada operator	Akan muncul halaman laporan dengan data-data <i>client</i>	Halaman laporan akan muncul sesuai dengan data-data <i>client</i>	valid
28	Pengujian menu <i>report staff</i> pada operator	Akan muncul halaman laporan dengan data-data <i>staff</i>	Halaman laporan akan muncul sesuai dengan data-data <i>staff</i>	valid
29	Pengujian menu pencarian data pada operator	Akan muncul 8 ketentuan check box untuk dapat mencari data sesuai keinginan dan tombol cari	Halaman muncul 8 ketentuan check box untuk dapat mencari data sesuai keinginan dan tombol cari	valid

30	Pengujian tombol <i>logout</i>	Akan muncul notifikasi, jika pilih ya maka akan keluar dari aplikasi, jika tidak maka tetap pada aplikasi	Halaman muncul notifikasi, jika pilih ya maka akan keluar dari aplikasi, jika tidak maka tetap pada aplikasi	valid
31	Pengujian menu laporan berdasarkan tanggal	Akan muncul pilihan laporan, jika memilih berdasarkan tanggal, maka muncul laporan berdasarkan tanggal yang dipilih	Halaman laporan muncul berdasarkan pilihan tanggal yang dipilih	valid
32	Pengujian menu laporan berdasarkan bulan	Akan muncul pilihan laporan, jika memilih berdasarkan bulan, maka muncul laporan berdasarkan bulan yang dipilih	Halaman laporan muncul berdasarkan pilihan bulan yang dipilih	valid
33	Pengujian menu laporan berdasarkan tahun	Akan muncul pilihan laporan, jika memilih berdasarkan tahun, maka muncul laporan berdasarkan bulan yang dipilih	Halaman laporan muncul berdasarkan pilihan tahun yang dipilih	valid
34	Pengujian menu <i>chart event</i>	Akan muncul pilihan berdasarkan bulan awal hingga bulan akhir dan tahun, jika sudah dipilih maka akan muncul <i>chart event</i> sesuai rentang	Halaman muncul <i>chart event</i> sesuai dengan rentang waktu yang dipilih	valid

		waktu yang dipilih		
35	Pengujian menu <i>chart client</i>	Akan muncul pilihan tahun, jika sudah dipilih maka akan muncul <i>chart client</i> sesuai pilihan tahun	Halaman muncul <i>chart client</i> dengan rentang waktu yang dipilih	valid



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari serangkaian Bab I sampai pada Bab IV, maka dapat disimpulkan tentang Sistem Informasi Manajemen Fasilitator dan Narasumber di Rifka Annisa WCC, sebagai berikut :

1. Sistem yang digunakan untuk memanajemen data fasilitator dan narasumber telah berhasil dibuat.
2. Sistem telah dapat melakukan penghitungan honor yang didapat fasilitator atau narasumber secara otomatis.
3. Sistem telah dapat melakukan penghitungan biaya zona *client* secara otomatis.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan Sistem Informasi Manajemen Fasilitator dan Narasumber Kegiatan di Rifka Annisa wcc,yaitu :

1. Sistem tidak hanya berbasis desktop, mungkin bisa menggunakan berbasis website, agar lebih interaktif, agar *client* dapat mengaksesnya.

Daftar Pustaka

- Braun,D.,Sivils,J.,Shapiro,A.,versteegh,J.(2001).*Object Oriented Analysis and Design Team*. Kennesaw State University CSIS 4650 – Spring 2001.
- Desktop Sistem Penjualan Pulsa Dengan Nomor Faktur Sebagai Antrian Proses*,(1),1-11.
- Gaol, L, Jimmy. 2008. *Sistem Informasi Manajemen Pemahaman dan Aplikasi*. Jakarta : Penerbit PT Grasindo.
- Haviluddin.(2011).Jurnal Informatika Mulawarman. *Memahami Penggunaan UML*,6(1),1-15.
- Komisi Perlindungan Anak.2013. *KPAI :Pelaku Kekerasan Terhadap Anak Tiap Tahun Meningkat*. <http://www.kpai.go.id/berita/kpai-pelaku-kekerasan-terhadap-anak-tiap-tahun-meningkat/>. 14 November 2015
- Komputer,W. (2005). *Buku Latihan Membuat Aplikasi Profesional dengan JAVA*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Komputer,W.(2012). *Membangun aplikasi bisnis dengan Netbeans*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Merdiansyah,R.,Rusdianto,D.S.,Rachmadi A,.(2012). *Rancang Bangun Aplikasi*
- Mulyadi.(2001). *Sistem Akuntansi Edisi III*. Jakarta : Salemba Empat.
- Myers, G. (1979). *The Art Of Software Testing*. Willey.
- Pressman,R.S.(2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (buku satu)*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Syamsuddin,S.(2011).*Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Man Model Kupang*. AMIKOM YOGYAKARTA.
- Ucan Indonesia. 2012. *Tahun 2014 diwarnai darurat kekerasan seksual: CATAHU Komnas Perempuan*. <http://indonesia.ucanews.com/2015/03/06/tahun-2014-diwarnai-darurat-kekerasan-seksual-catahu-komnas-perempuan/>. 01 januari 2016

