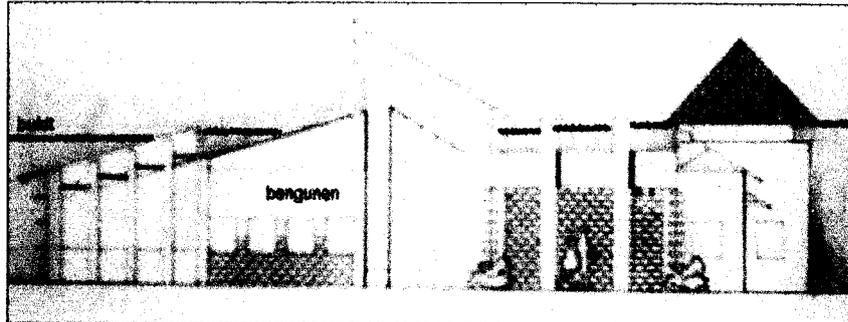


3. Penampilan bangunan

3.1 Kontras dengan bentukan alam

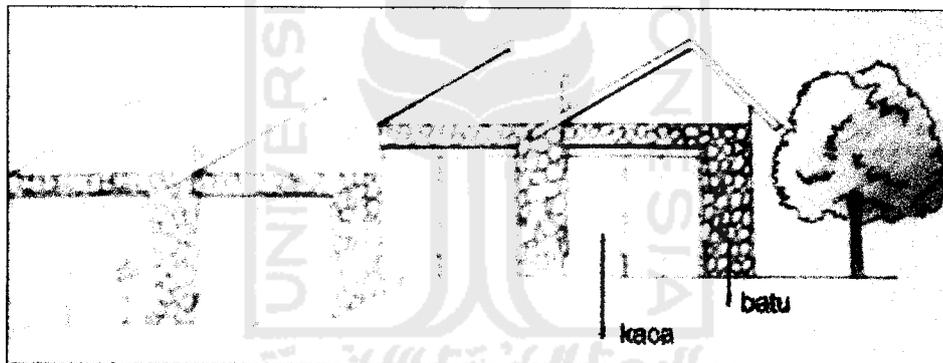
Bentuk penampilan bangunan kontras dengan bentukan alam di belakangnya.



Kontras dengan alam
sumber: konsep penulis

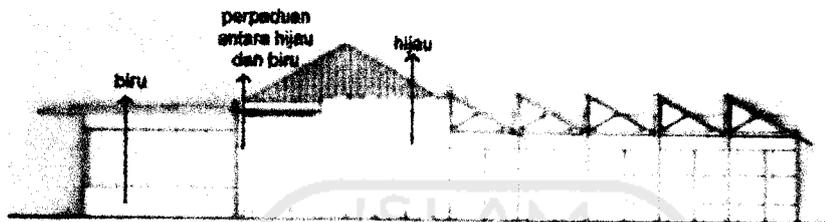
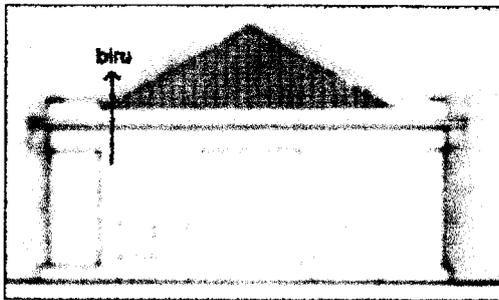
3.2 Pemantulan (salah satu karakteristik air)

Adanya perulangan pada bentukan atap, dan material.



perulangan bentuk
sumber konsep penulis

3.3 Warna



Kesan yang ditampilkan yaitu rasa tenang, sejuk berkesan jauh



kesan yang ditampilkan yaitu kelembutan



pemakaian warna coklat untuk menyesuaikan dengan warna material yang digunakan yaitu kayu, sehingga kesan alami dapat dicapai.



Kesan yang ditampilkan yaitu rasa senang dan gembira.

Sistem struktur

Perencanaan fasilitas terbagi menjadi dua zona struktur yang berbeda:

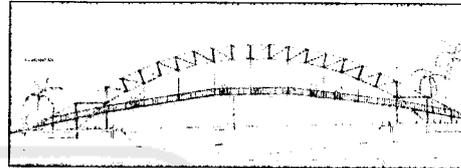
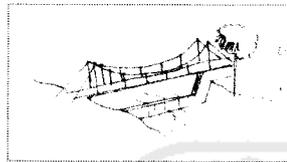
- a) Zona darat
- b) Zona perairan

Zona Darat

- a) Struktur rangka beton bertulang
- b) Dinding menggunakan konstruksi kayu yang dipadukan dengan dinding bata yang difinishing (bamboo, batu alam, kulit kayu) yang diekspos.
- c) Atap menggunakan struktur kuda-kuda kayu yang dimodifikasi dan diekspos.
- d) Pondasi footplat (menerus), khusus pada bangunan yang lebih sederhana seperti pada loket pembelian karcis menggunakan umpak.

Zona Perairan

- a) struktur rangka kayu
- b) Dinding menggunakan konstruksi kayu
- c) Atap, rangka kuda-kuda kayu.
- d) Lantai, rangkaian deck kayu
- e) Jembatan, rangkaian kayu dipadu dengan besi dan kabel.



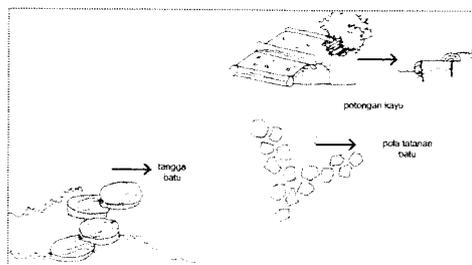
- f) Pondasi, menggunakan caisson pra cetak dan pondasi pancang berplat dari baja.

Material

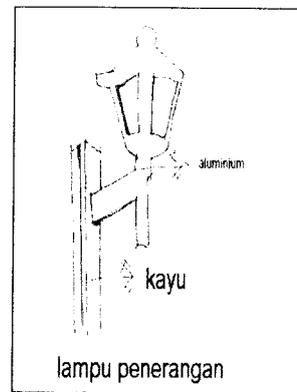
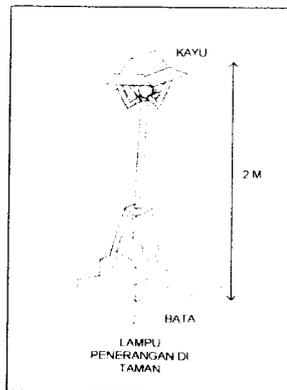
Material yang digunakan adalah material alam, sehingga respon terhadap alam dapat terpenuhi. Material yang digunakan antara lain :

- a. Atap : sirap, genteng,
- b. Dinding : bata, kayu, bambu, batu alam
- c. Jendela : kaca
- d. Lantai : kayu, batu alam, marmer.
- e. Ornamen jalan

Jalan setapak menggunakan material alam, tatanan batu, kayu.



Lampu penerangan : perpaduan antara kayu, besi dan alumunium.



Bangku taman : batu dan kayu yang difinishing.

