

BAB II

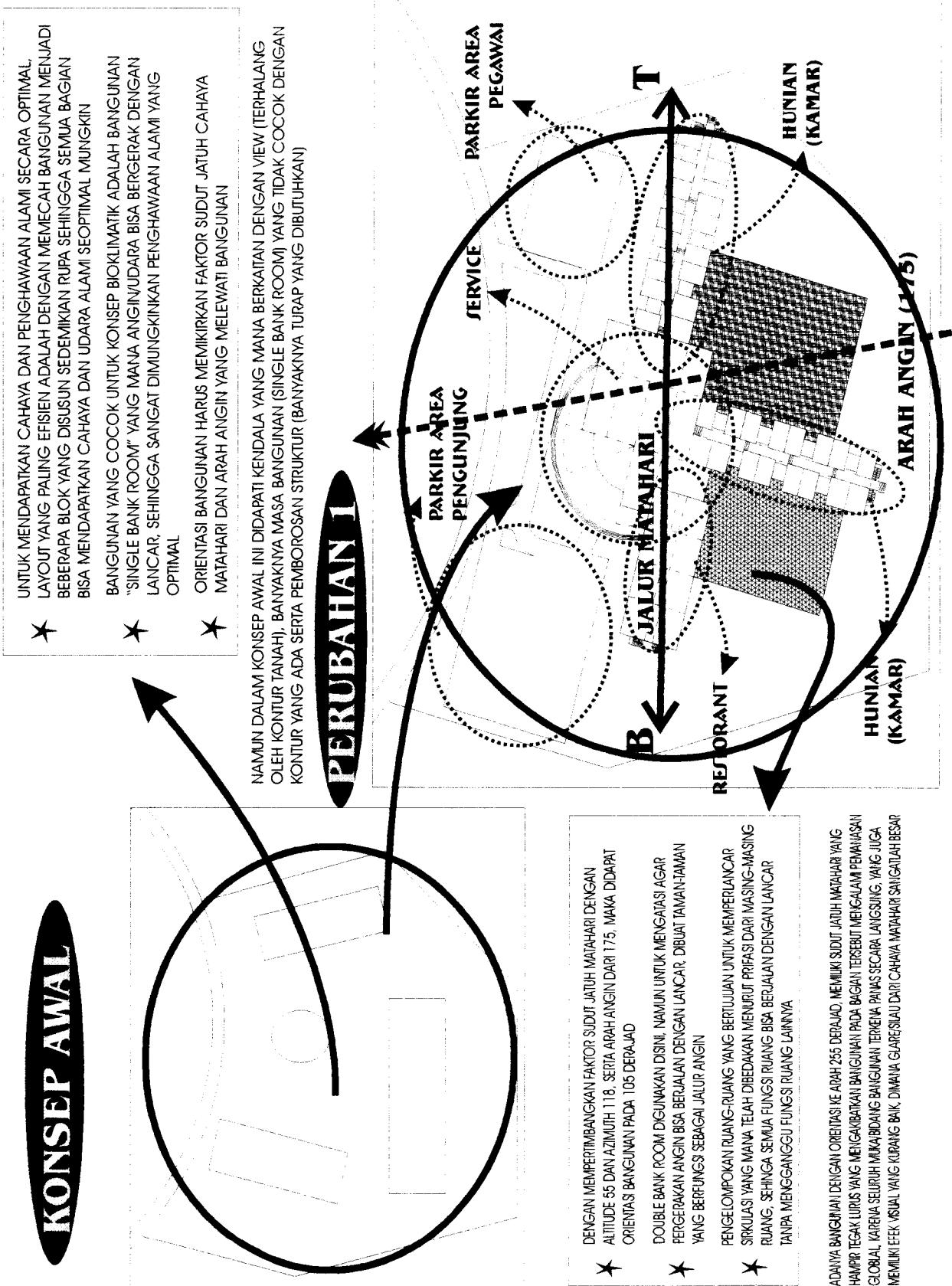
PROSES PERANCANGAN

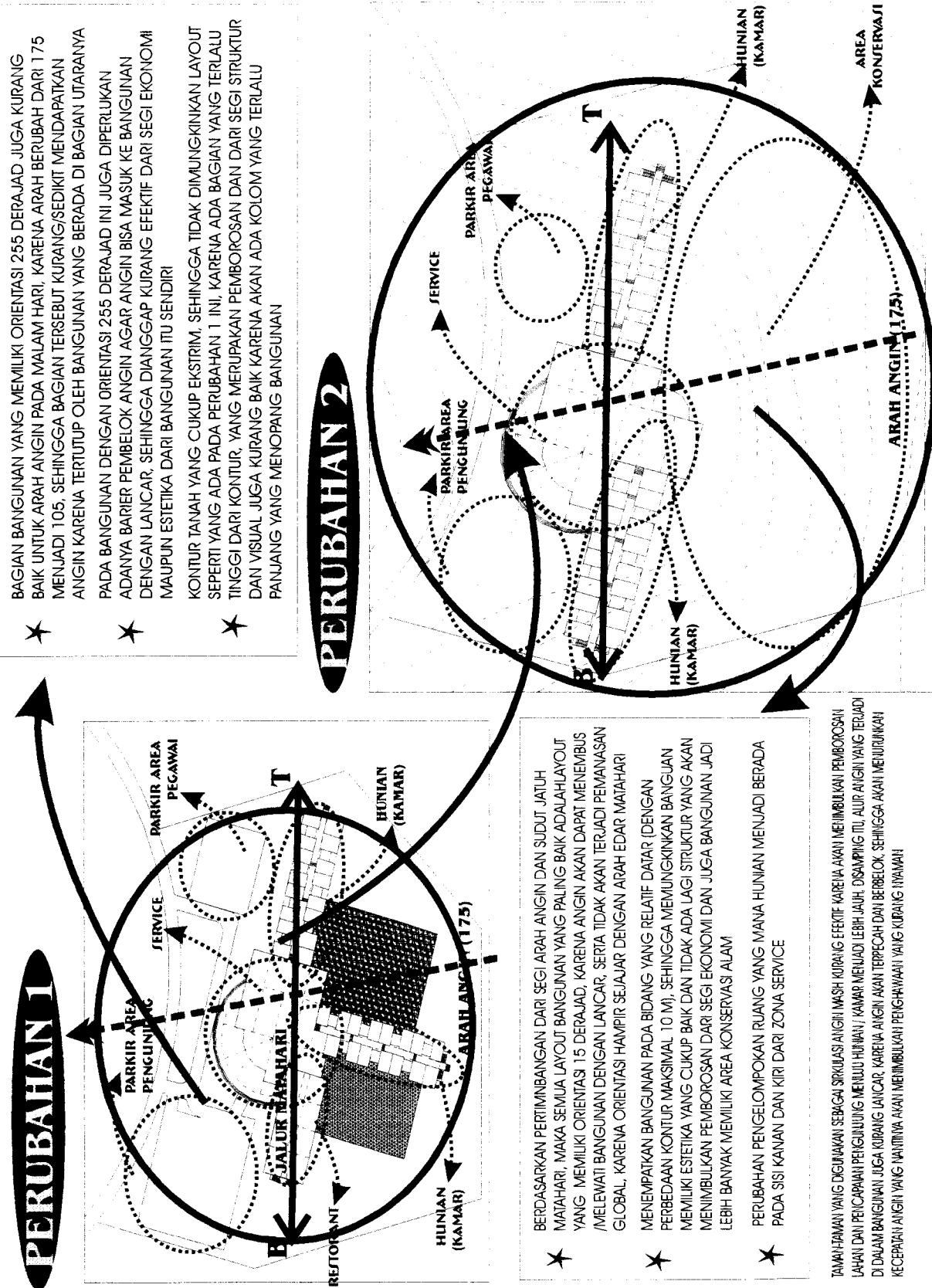
1. SKEMATIK DESAIN

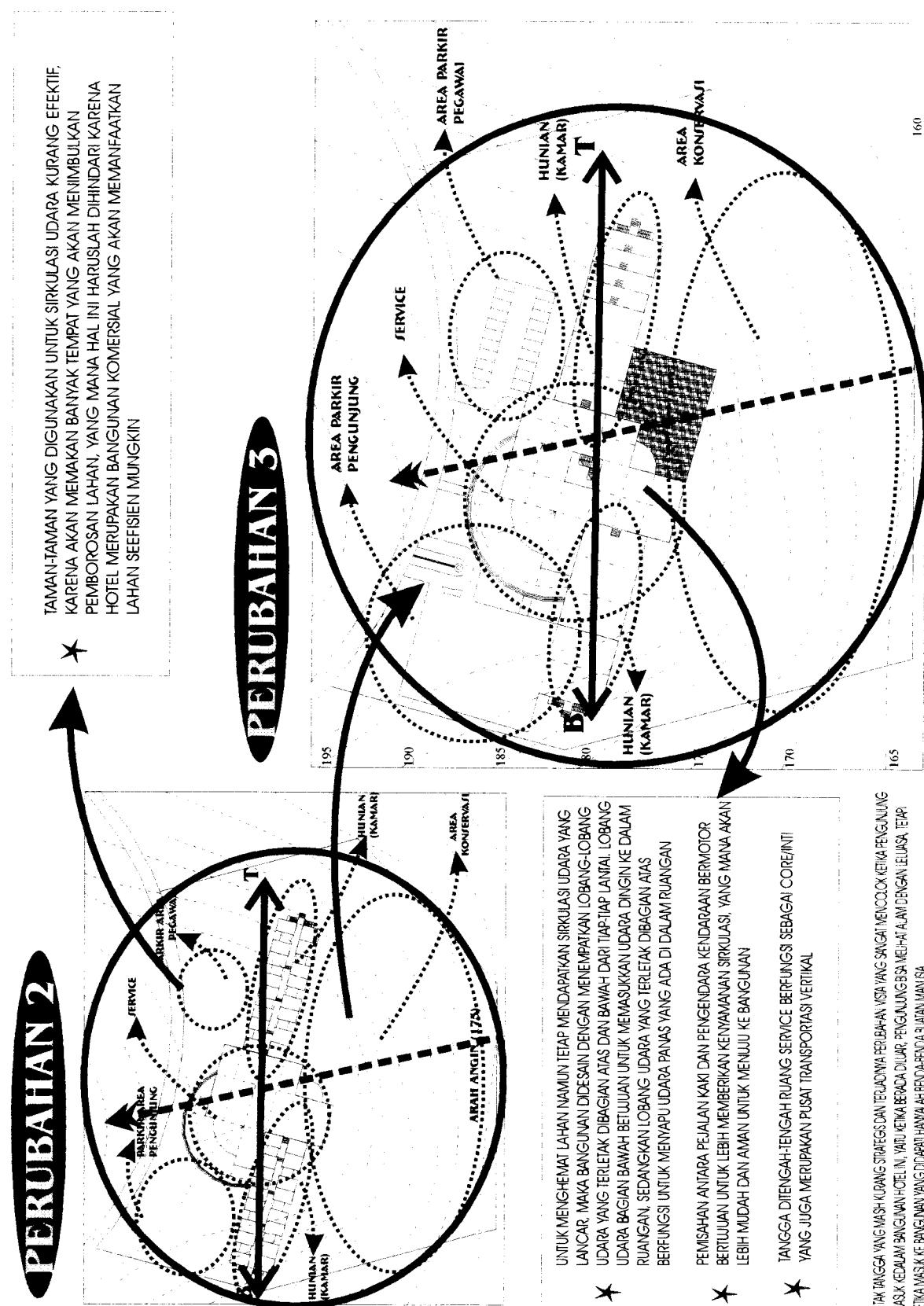
Dalam skematik desain ini akan dilakukan transformasi dari konsep desain ke desain (gambar rancangan). Konsep dari desain bangunan Hotel Bioklimatik adalah untuk memperoleh penghawaan dan pencahayaan alami secara optimal dalam rangka konservasi energi listrik. Langkah yang dilakukan untuk mendapatkan kedua faktor diatas adalah dengan cara:

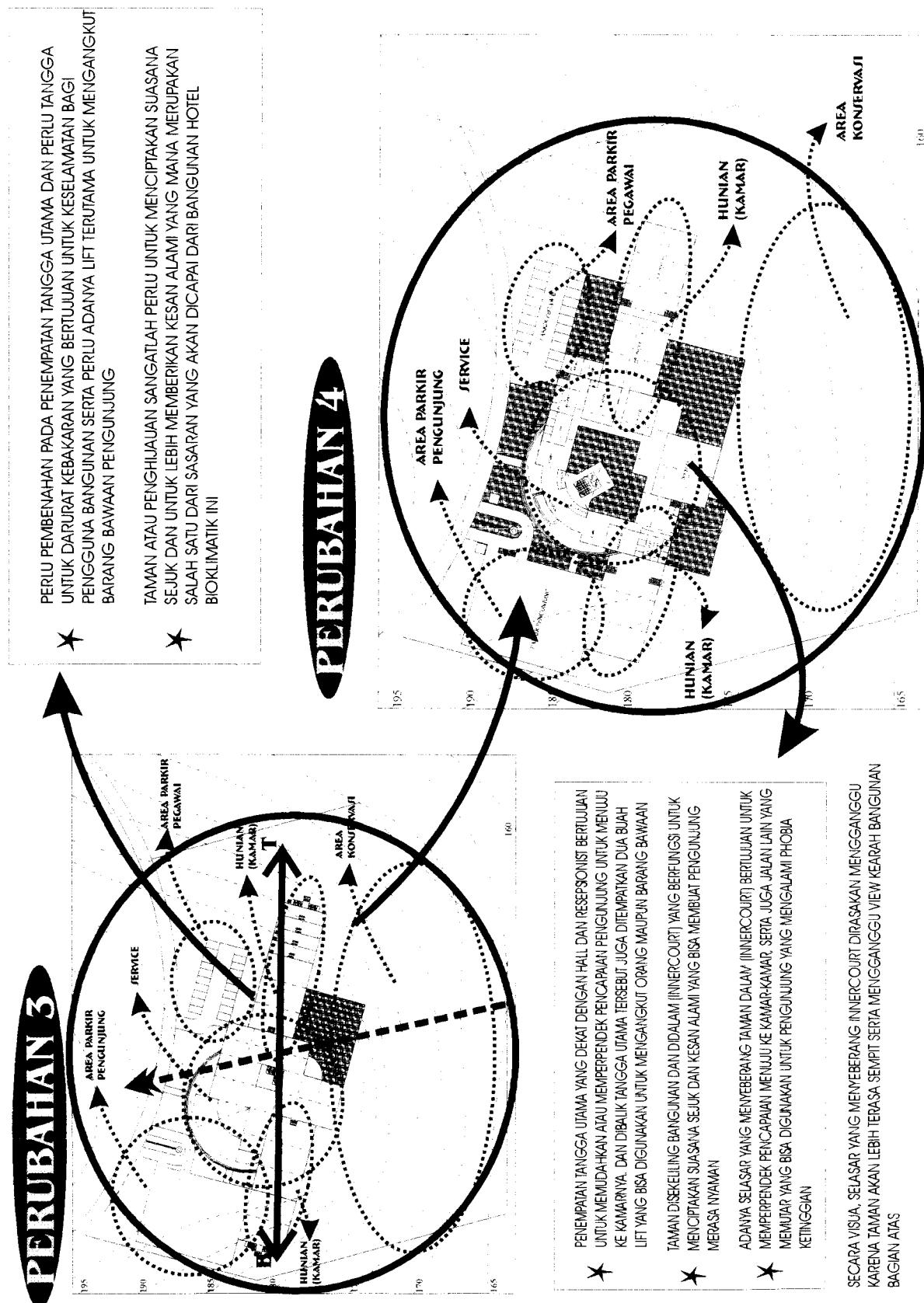
1. Menentukan orientasi bangunan dengan mempertimbangkan faktor view, arah angin, dan sudut jatuh matahari.
2. Membuat denah bangunan (melayout ruang) dengan memperhatikan 3 faktor yang ada di atas, dan faktor-faktor lain dalam perancangan, seperti sirkulasi, besaran ruang, pengelompokan (zoning) ruang dsb.
3. Setelah didapat denah (orientasi) bangunan, dilakukan perhitungan-perhitungan untuk mendapatkan penghawaan dan pencahayaan alami secara optimal.

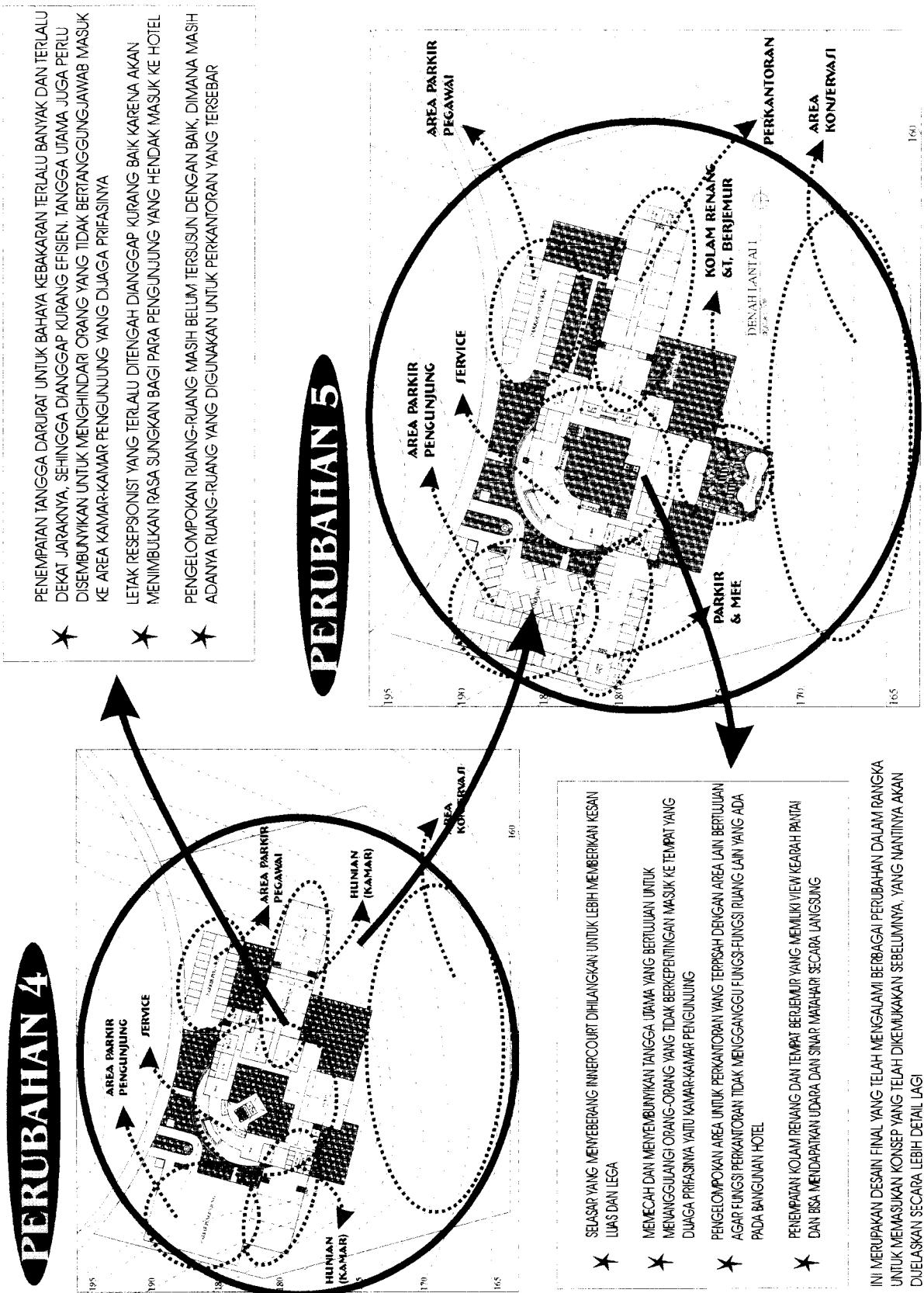
Berikut ini akan dejelaskan tentang proses perancangan yang telah dilakukan dalam memperoleh suatu desain bangunan Hotel Bioklimatik, dari ide awal sampai desain final yang nantinya akan diteruskan dalam studio TA menjadi gambar rancangan.





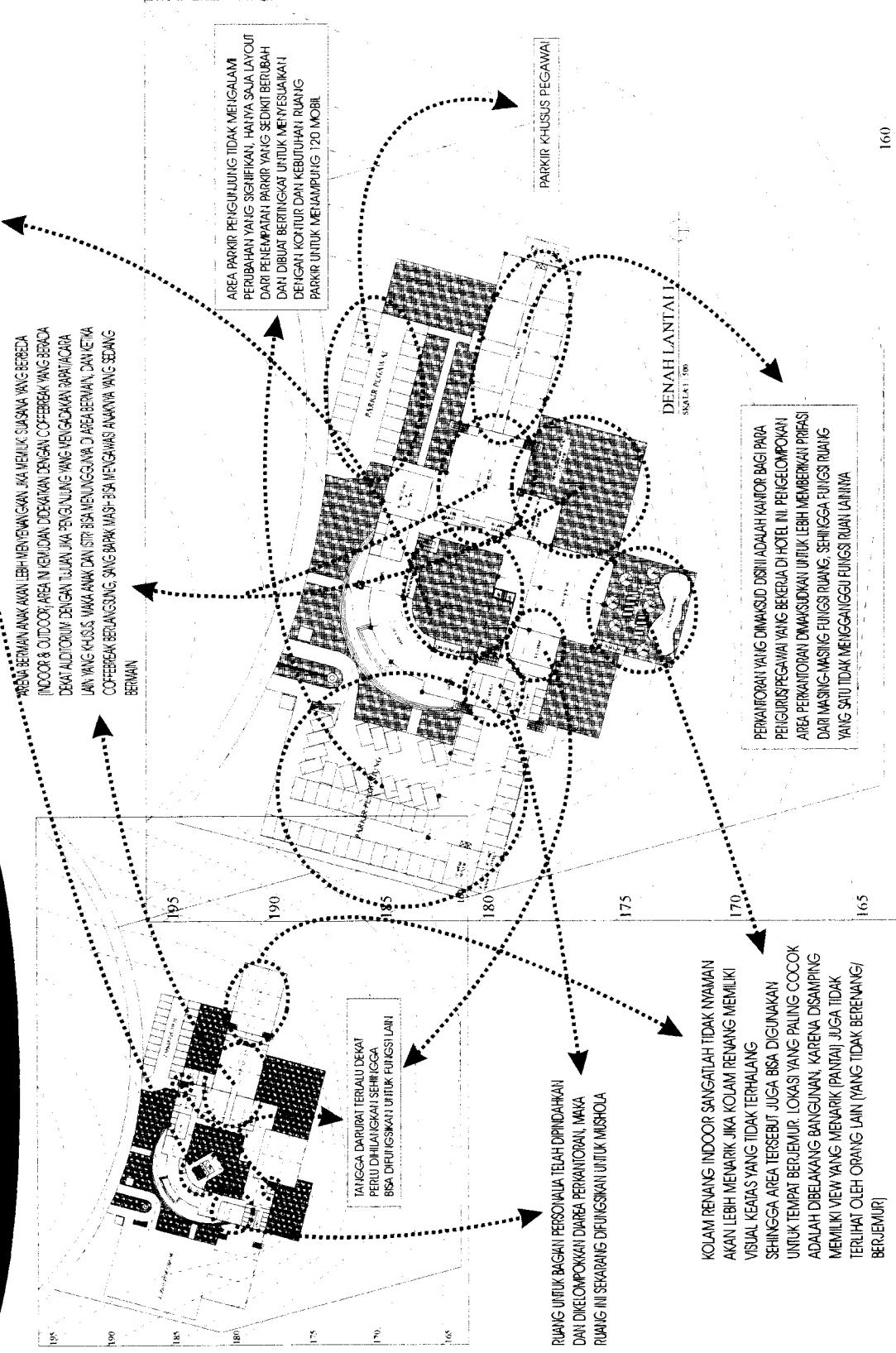




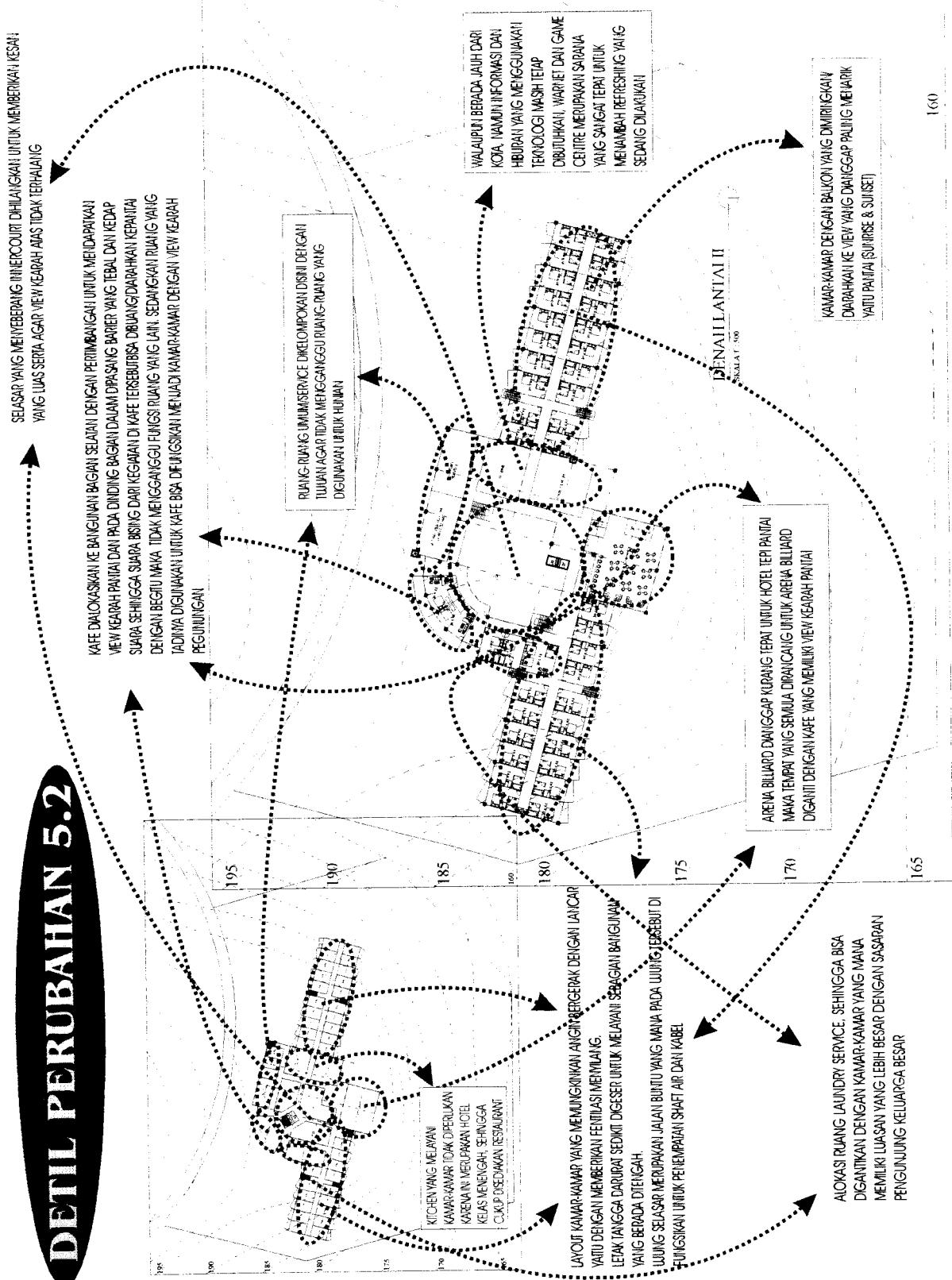


DETIL PERUBAHAN 5.1

TANGGA DAN LIFT YANG TERLETAK DI TENGAH PINDAHAN DAN DIFECAH MENADI BEREBAR
BAGIAN YANG KEMUDIAN DIREPAKAN DI TEPAT YANG TERSEMBUN

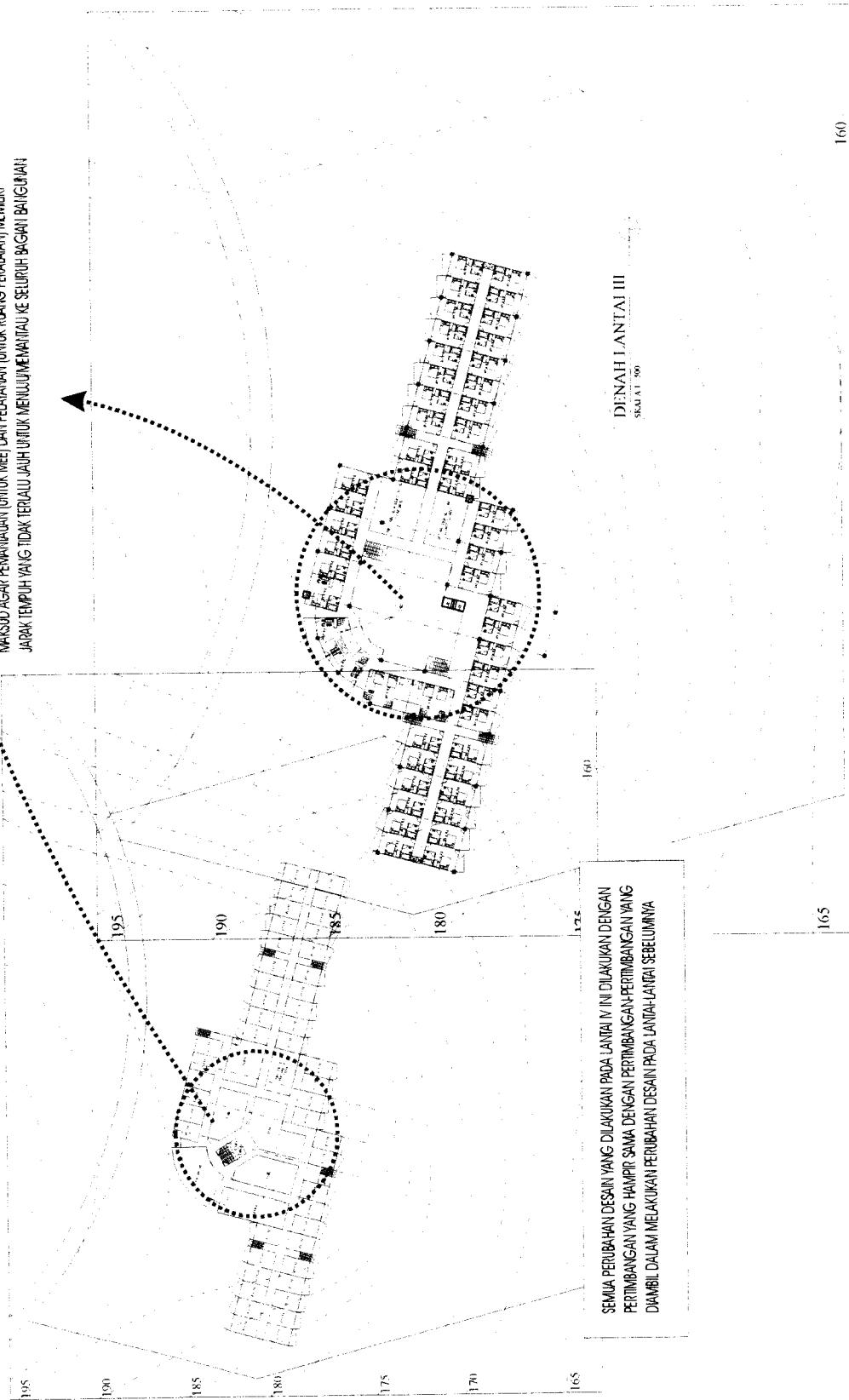


DETIL PERUBAHAN 5.2

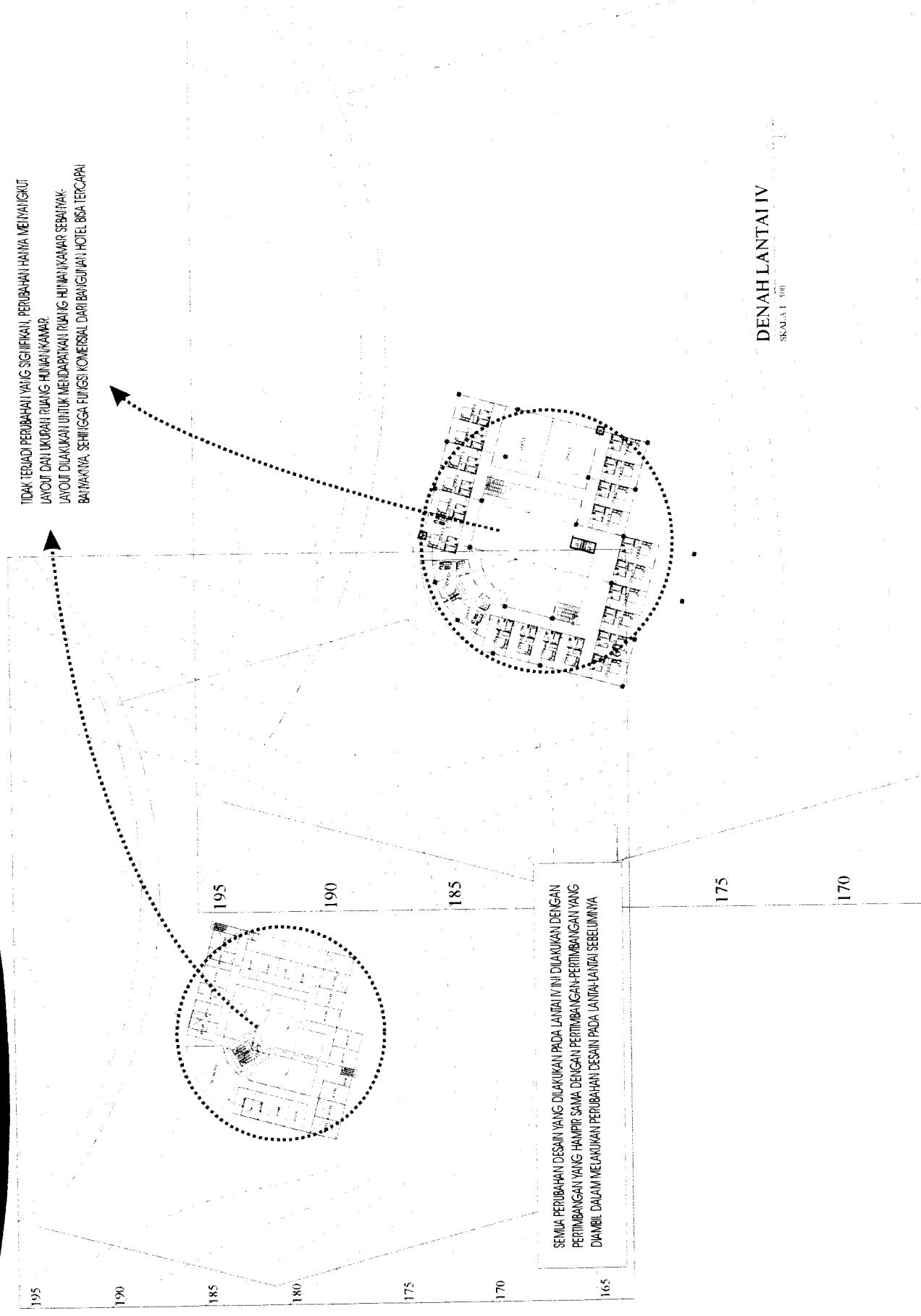


DETIL PERUBAHAN 5.3

KARENA AREA PERRAKTORAN YANG DILEKOMPOKAN MELALUI SATU DI LANTAI III TIDAK BISA DIGUNAKAN UNTUK AREA HUMANIS SEBAGAI BANDAROTYA, HAMPU MASH ADA RUANG YANG KHUSUS UNTUK 'MAINTENANCE' DAN 'SERVICE' BAGI BAGIAN HOTEL BIOCLIMATIC YANG YATU RIANG NEE DAN RUANG PERLAUTAN RIANG-RIANG YANG DITEMPATKAN DI LANTAI III INIDENGAN MASJID AGAR PEMERATAAN (UNTUK NEE) DAN PELAYANAN (UNTUK RIANG PERLAUTAN) MEMUNGKIN JARAK TEMPAT YANG TIDAK TERDULU JAUH UNTUK MENULUH MEMANTAU KE SELURUH BAGIAN BANGUNAN

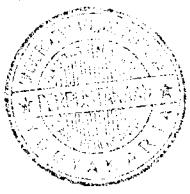


DETIL PERUBAHAN 5.4



DENAH LANTAI IV

SKALA 1 : 500



TAMPAK DEPAN

ATAP YANG DIGUNAKAN SEBELUMNYA ADALAH ATAP DATAR DENGAN PERTIMBANGAN AGAR TIDAK MENGHANGIANG VIEW DARI RUANG-RIANG YANG BERADA DI BAGIAN TEPAT PADA LANTAI IV, NAMUN ATAP DATAR SANGATLAH TIDAK COCOK UNTUK DAERAH TROPIS KARENA PANAS MATAHARI YANG SANGAT BESAR, SEHINGGA RUANGAN AKAN TERKENA RADIASI PANAS YANG DITERIMA OLEH ATAP DATAR TERSEBUT. DENGAN PERTIMBANGAN INI, Maka ATAP DATAR HANYA DIGUNAKAN PADA SEBAGIAN KECIL DARI BANGUNAN DAN ATAP DATAR INILEH DIAKAN SEKARANG M. SEDANGKAN UNTUK BAGIAN LAINNYA MENGGUNAKAN ATAP PHANA.

LOBANG-LOBANG UDARA YANG BERFUNGSI UNTUK MENYUPPLY UDARA PANAS YANG ADA DI RUANGAN

PENEGASAN "MAIN ENTRANCE" DILAKUKAN DENGAN MENAMAN LANTAI SETINGGI 1,2 M, SERTA BENTUK LENGKUNG YANG DIMASUKIDAKAN AGAR "MAIN ENTRANCE" TERSEBUT BISA TERLEJAT DARI SUDUT YANG LEBIH BESAR JIKA DIBANDINGKAN DENGAN BENTUK DATAR

AREA PARKIR PEGAWAI DITEMPATKAN DIDEKAT PERMANIJOAN DAN DILENGKAPI DENGAN Pohon-Pohon PENEDOH

GENSET DAN TANGKI AIR BAWAH DITEMPATKAN DIBAWAH AREA PERKANTORAN

AREA PARKIR PENGUNJUNG BERTINGKAT UNTUK MENYESUAKAN DENGAN KONTUR TANAH DAN AGARK KUALITAS AREA PARKIR BESAR

POT. MEMANJANG

ATAP MENGGUNAKAN STRUKTUR BETON BERTULANG INTUK MENAGA
AGAR KONSTRUKSI BISA TEPAT AMETITAHAN ANNA KARENA STRUKTUR
BETON LEBIH TAHAN LAPUK JIKA DIABUNGKANG DENGAN STRUKTUR KAYU
ATAUPUN BAJA, DIMANA DAERAH TERPAPAT MEMILIKI KELEMBABAN
UDARA DAN KACOR GARAM YANG TINGGI

ATAP PADA BAGIAN INI MENGGUNAKAN APD DATAR YANG DINAIKAN KETINGGINYA SETINGGI SATU METER
ATAP DATAR INI DENGAN PERIMBANGAN AGAR TIDAK MENGHALANG VIEW DARI KAMAR-KAMAR
YANG BERADA DI TEPI PADA LANTAI IV

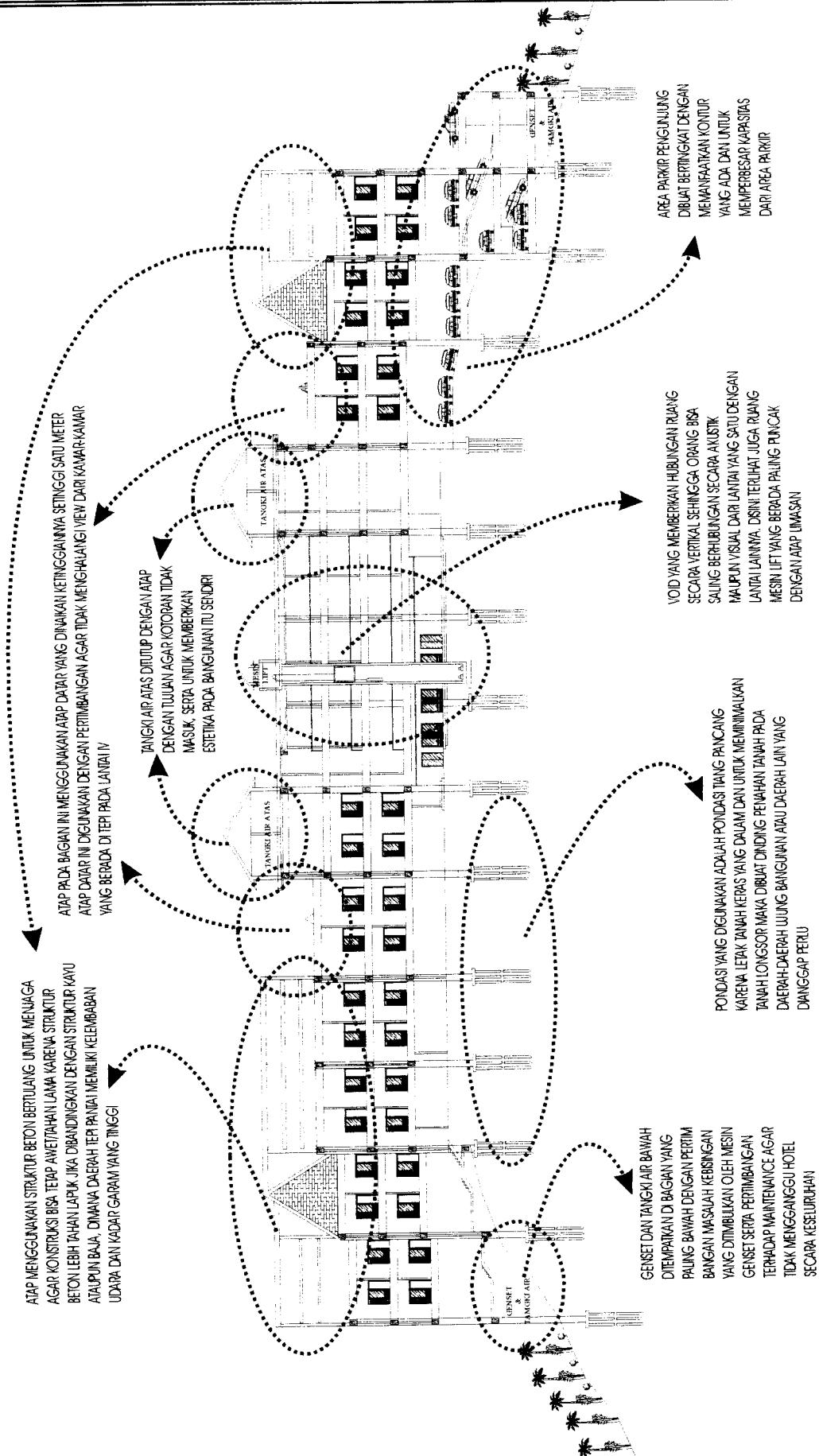
TANGKI AIR ATAS DITUTUP DENGAN ATAP
DENGAN TUJUAN AGAR KOTORAN TIDAK
MASUK, SERTA UNTUK MEMBERIKAN
ESTETIKA PADA BANGUNAN ITU SENDIRI

**GENSET DAN TANGKI AIR BAWAH
DIEMPAKAT DI BAGIAN YANG
PULING BAWAH DENGAN PERITIN
BANGAN MASALAH KEBINGGAN
YANG DIMBILUKAN OLEH MESIN
GENSET SEPTA PERIMBANGAN
TERHADAP MAINTENANCE AGAR
TIKAU MENGGANGGU HOTEL
SEKARA KESERUHANAH**

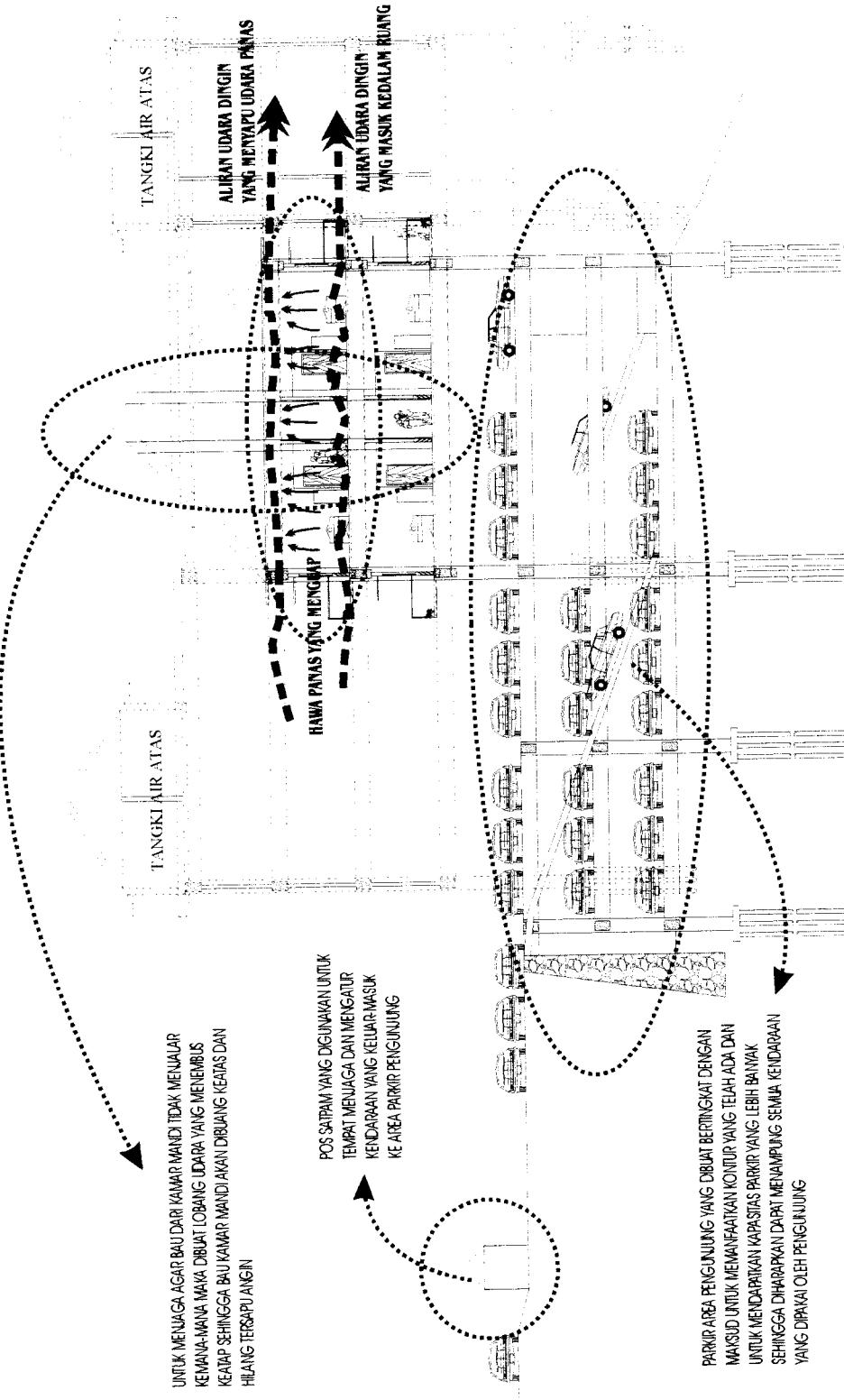
PONDAS YANG DIGUNAKAN ADALAH PONDASI TANG PANCANG
KARENA LETAK TANAH KERAS YANG DALAM DAN UNTUK MEMINIMALKAN
TANAH LONGSOR Maka DIBATI DINDING PENAHAN TANAH PADA
DARAH-DARAH LUJUNG BANGUNAN ATAU DERAH LAN YANG
DANGGAP PERLU

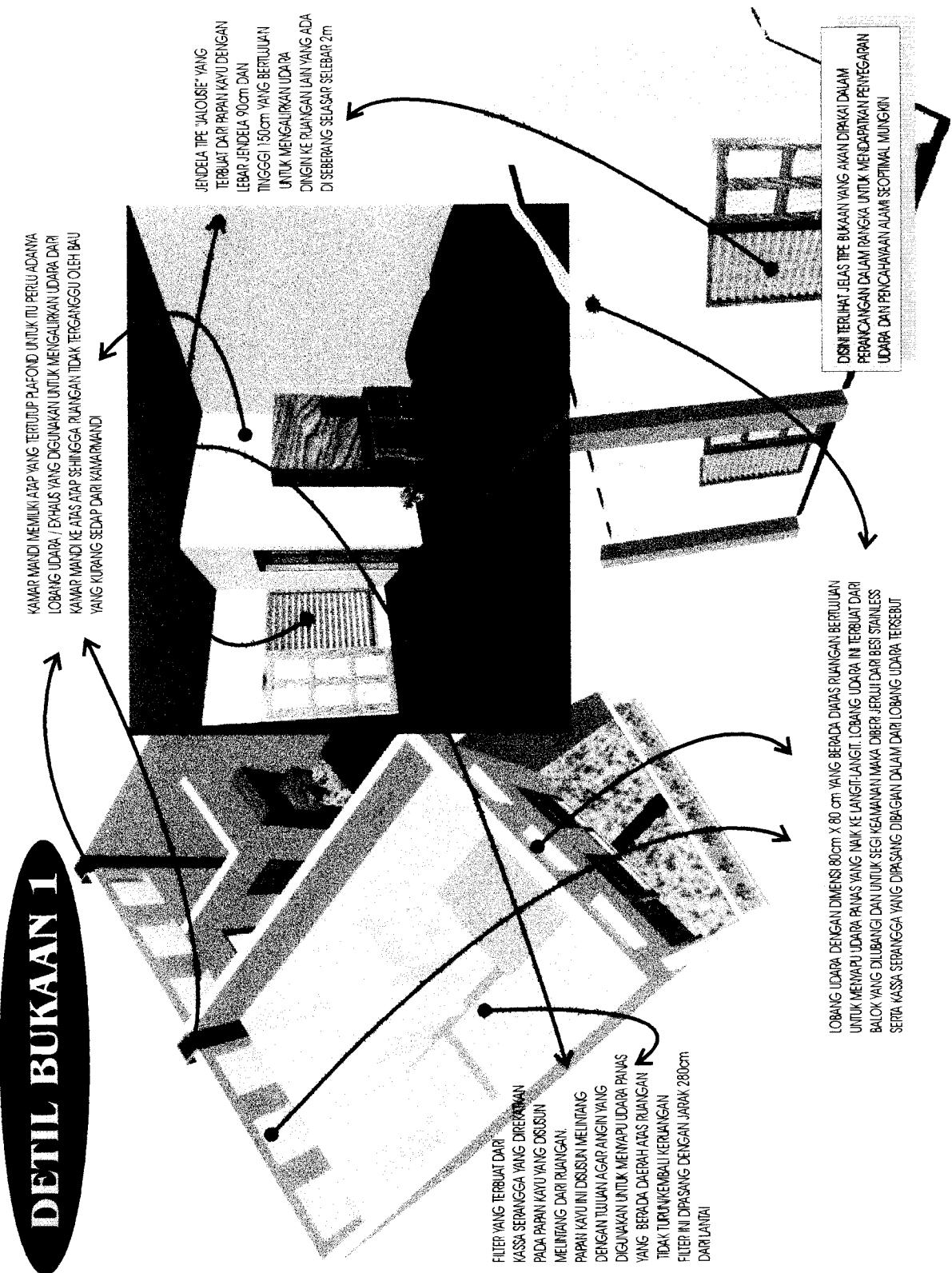
VOID YANG MEMBERIKAN HUBUNGAN RIANG
SECARA VERTIKAL SEHINGGA ORANG BSA
SAUING BERHUBUNGAN SECARA AKUSTIK
MADURIN VISUAL DARI LANTAI YANG SATU DENG
LANTAI LAINNYA. DISINI TERDIAJUGA RIANG
MESEN UJI UNTUK BERADA PADA PINGKAK
DENGAN ALAT IMPASAN

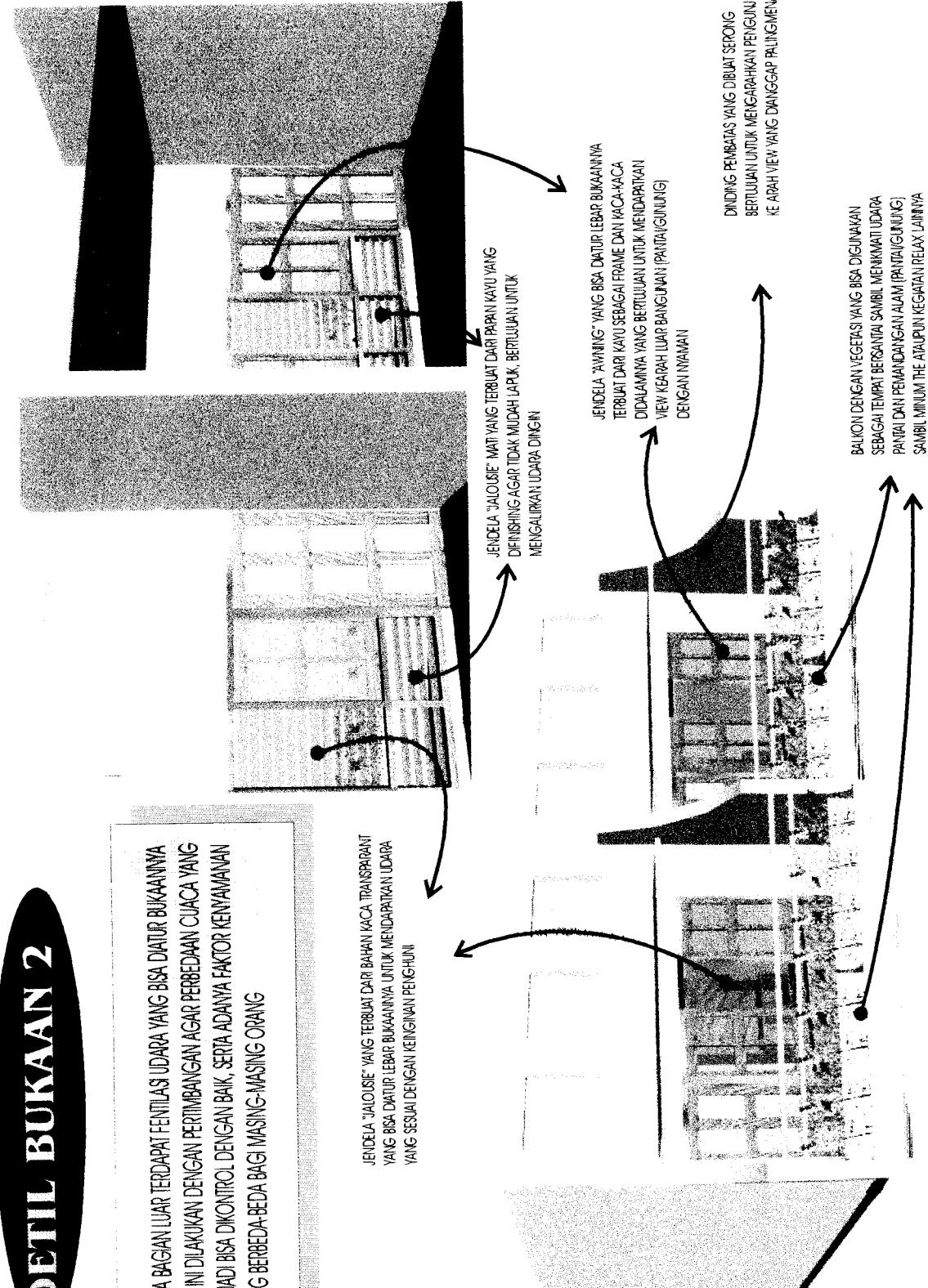
AREA PARKIR PENGUNJUNG
DIBLAT BERTINGKAT DENGAN
MEMANFAATKAN KONTUR
YANG ADA DAN UNTUK
MEMPERBESAR KAPASITAS
DARI AREA PARKIR

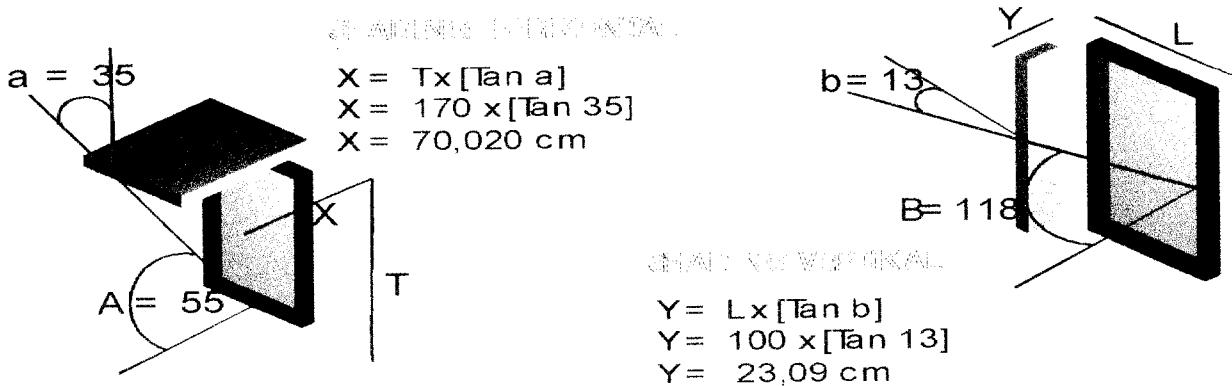
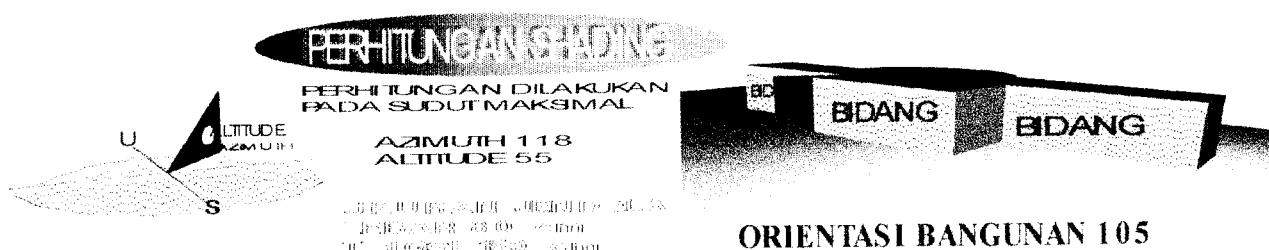


POT. MELINTANG

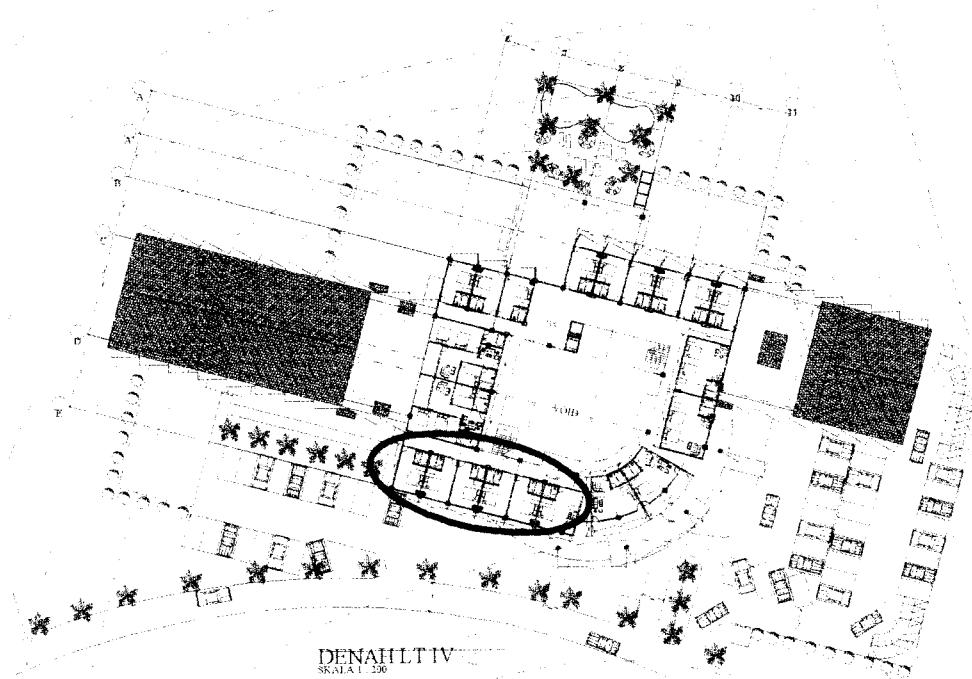








Karena panjang shading hanya 70 cm, sedangkan diatas kamar-kamar sudah terdapat balkon sepanjang 150 cm, maka shading tidak diperlukan untuk kamar-kamar yang memiliki balkon. Shading hanya diperlukan untuk kamar atau ruang yang tidak memiliki balkon yaitu kamar-kamar yang berada di bagian depan.





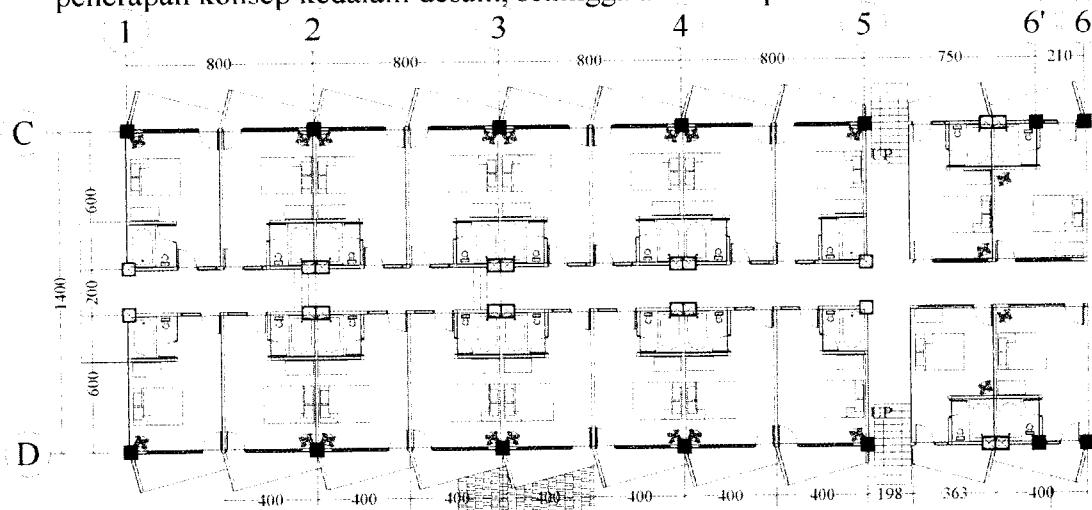
Tanda elips menunjukkan ruang yang memerlukan shading.

2. STUDIO PERANCANGAN

Dalam studio perancangan terjadi beberapa perubahan lagi, yang mana perubahan itu disebabkan karena faktor perancangan yang berhubungan dengan fungsi-fungsi dan standart bangunan hotel. Secara umum perubahan tersebut antara lain:

1. Penempatan shaft pada kamar-kamar merupakan faktor utama yang menyebabkan terjadinya perubahan
2. Lubang-lubang angin yang berada dibagian atas menyebabkan struktur berubah, dari balok cor ditempat menjadi balok fabrikasi yang berlubang

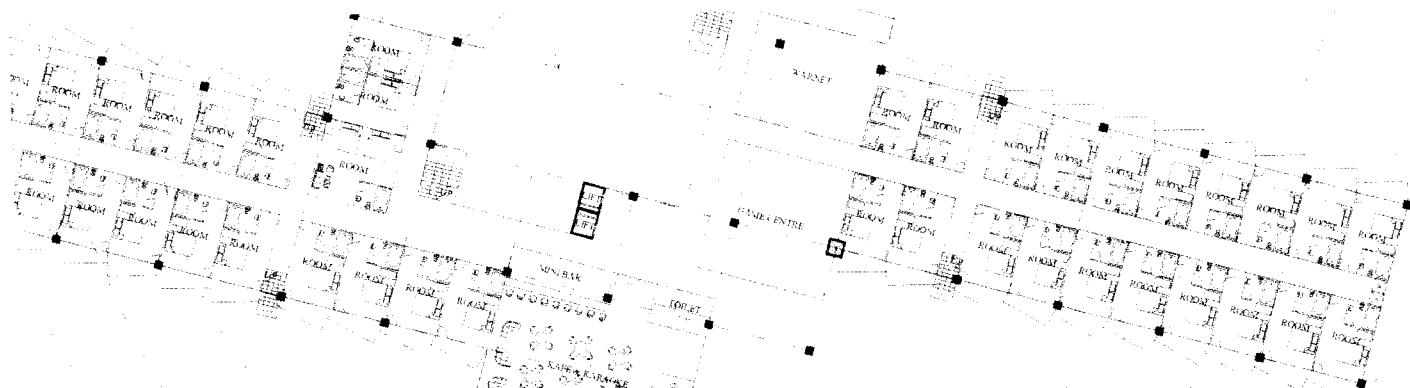
Disini akan dijelaskan lebih lanjut tentang perubahan-perubahan tersebut dan beberapa penerapan konsep kedalam desain, sehingga akan didapat desain final.



DENAH KAMAR LT II-III

Semula ruang-ruang kamar disusun berjajar dengan satu shaft pada tiap ruangnya (lihat gambar dibawah), Namun Hal ini dirasa kurang efektif karena akan lebih efisien jika 2 ruang memiliki

1 shaft bersama (lihat gambar diatas)

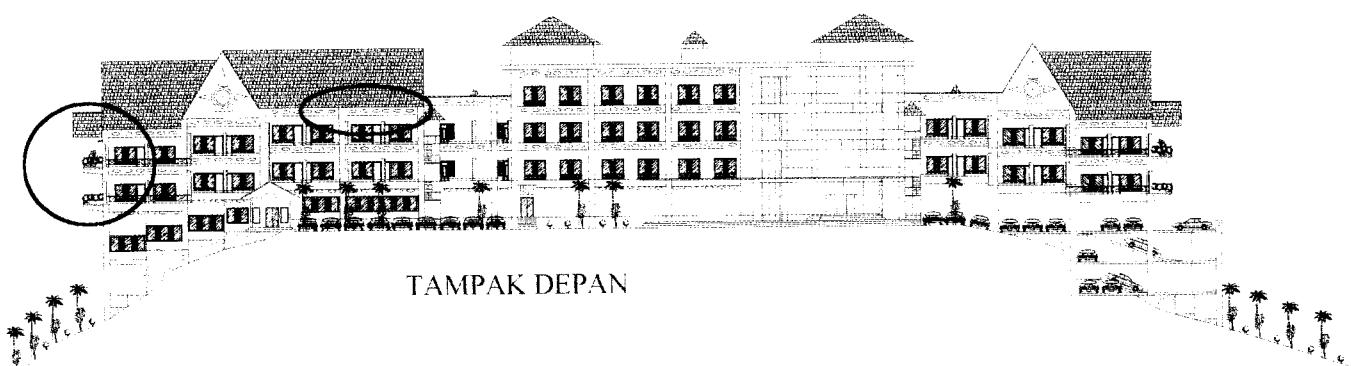


Perubahan pada lubang angin yang beada pada bagian atas serta perletakan balkon pada ujung-ujung bangunan yang berfungsi sebagai tambahan cahaya matahari dan sirkulasi udara.



TAMPAK DEPAN (SKEMATIK)

Bentuk lubang angin dari kotak menjadi elips, dengan pertimbangan faktor struktur dan estetika. Semula lubang angin berbentuk bujur sangkar dengan dimensi 60/60cm dengan tinggi balok 100cm, yang kemudian digantikan dengan bentuk elips dengan diameter panjang 80, dan diameter lebar 40cm, dan tinggi balok yang digunakan 80cm. Dari segi estetika, kesan kaku akan bias dikurangi dengan lubang angin yang berbentuk lengkung pada bangunan ini yang dipakai adalah bentuk elips.



TAMPAK DEPAN

Ujung bangunan semula merupakan jalan buntu yang hanya terdapat jendela. Namun hal itu memberikan kesan terkekang, sehingga ujung dari bangunan dibuat balkon bersama yang akan memberikan kesan lebih leluasa dan terbuka, serta dari bukaan tersebut akan dapat sedikit memberikan suplai dari cahaya matahari dan angin