

## DAFTAR PUSTAKA

- ryanto. 2007. *Sains untuk Sekolah Dasar Kelas VI*. Penerbit Erlangga-Jakarta.
- ndi Chandra. 2000. *Membuat sendiri Animasi Profesional Dengan 3D Studio MAX 3.1*. PT.Elex Media Komputindo, Kelompok Gramedia, Jakarta.
- an. 2007. *64 Trik Tersembunyi Flash*. Maxikom. Palembang.
- hammad Jeprie. 2004. *Membuat Games dengan Flash MX*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- ADCOMS. 2004. *Seri Panduan Lengkap Macromedia Flash MX 2004*. ANDI. Yogyakarta.
- Suyanto. 2003. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Andi Offset. Yogyakarta.
- topo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- rjono, H. (1995). Pengembangan Computer-Assisted Instruction (CAI) Untuk Pelajaran elektronika. *Jurnal Kependidikan*. No. 2 (XXV): 95-106.
- ughan, Tay. 2004. *Multimedia: Making It Work, Sixth Edition*. Alih Bahasa, Theresia Arie Prabawati & Agnes Heni Triyuliana, - Ed. 1. – ANDI. Yogyakarta.
- ijaya, Didik & Hutasoit, Andar Parulian. 2003. *Tip dan Trik Macromedia Flash MX dengan ActionScript*. Elex Media Komputindo. Jakarta.