



BAB I PENDAHULUAN

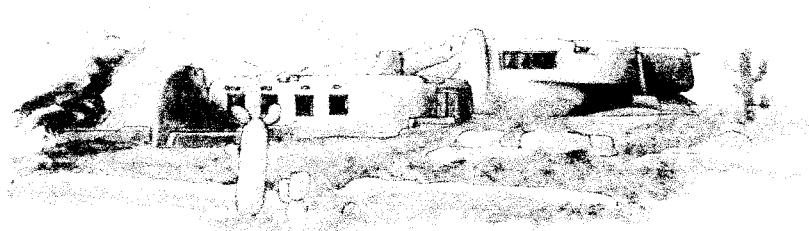
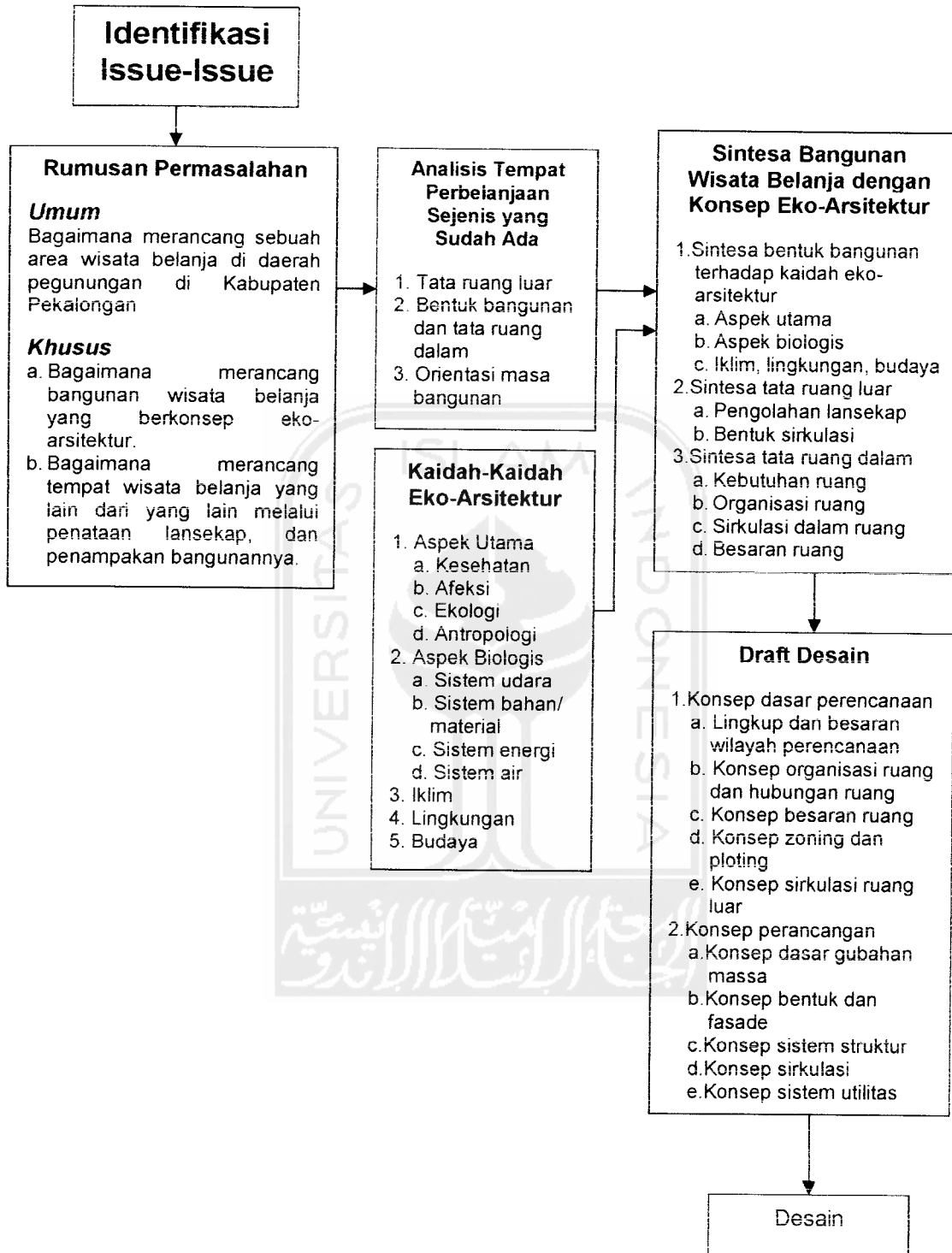


Diagram Pola Pikir:



II. RUMUSAN PERMASALAHAN

1. Permasalahan Umum

Bagaimana merancang sebuah area wisata belanja di daerah pegunungan di Kabupaten Pekalongan.

2. Permasalahan Khusus

- a. Bagaimana merancang bangunan wisata belanja yang berkonsep eko-arsitektur.
- b. Bagaimana merancang tempat wisata belanja yang lain dari yang lain melalui penataan landscape, dan penampilan bangunannya.

III. TUJUAN DAN SASARAN

1. Tujuan

Merancang sebuah area wisata belanja dengan konsep eko-arsitektur sehingga dapat dijadikan alternatif pilihan bagi wisatawan untuk berbelanja sekaligus berekreasi.

2. Sasaran

Menghasilkan sebuah rancangan area wisata belanja yang berkonsep eko-arsitektur, lain daripada yang lain, sehingga mampu menarik minat wisatawan.

IV. LINGKUP PEMBAHASAN

Lingkup pembahasan diarahkan pada fungsi bangunan yang menampung kegiatan berbelanja sekaligus rekreasi pada area wisata belanja di Kecamatan Kajen Kabupaten Pekalongan.

Wisata belanja yang dirancang tidak jauh beda dengan pasar-pasar grosir yang sudah ada, hanya saja bentuk bangunannya lebih organis dan lebih memperlihatkan keindahan alam di sekitarnya.