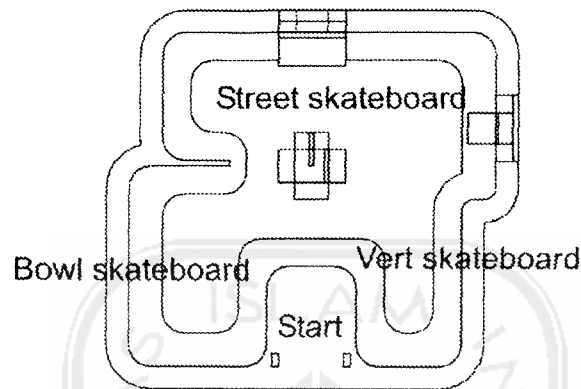


## Pedoman Perancangan

### Arena Skateboard

#### A. Komposisi Alat

Komposisi peralatan antara street skateboard, bowl skateboard, dan vert skateboard, disusun dengan susunan balance sehingga arah dari pergerakan board rider tersebut menjadi terarah sesuai dengan kemampuan mereka dan trik yang kan dihasilkan oleh para board rider tersebut.

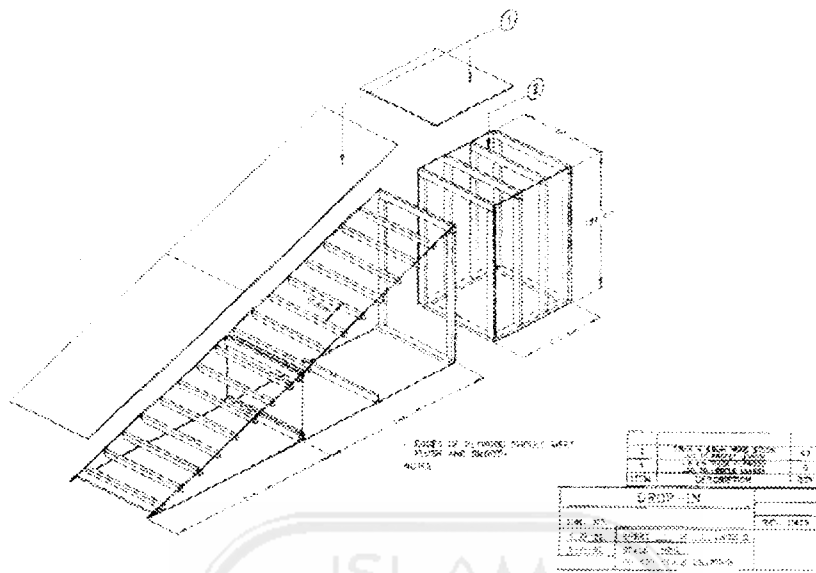


arena yang tersusun secara balance

board rider akan meluncur atau start dari bawah panggung sehingga dia bisa memilih jalan, kemana atau trik apa yang akan dia sajikan kepada para penonton. Arena bermain skateboard ini cukup luas sehingga kemampuan para board rider dalam melakukan trik dapat terlihat dari sudut pandang atau posisi dimanapun penonton berada.

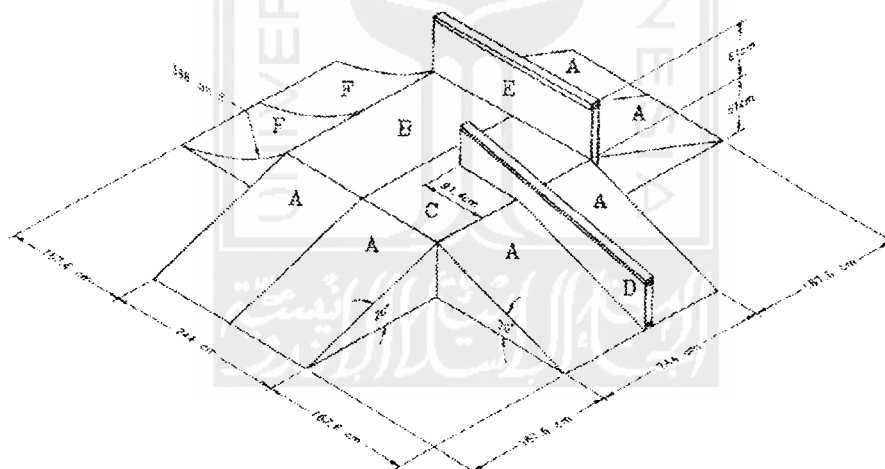
- Detail dari arena bermain skateboard

### Bank ramp



Peralatan ini berada dalam arena street skateboard, yang berfungsi sebagai loncatan dan melakukan trik drop-in.

### Fun box

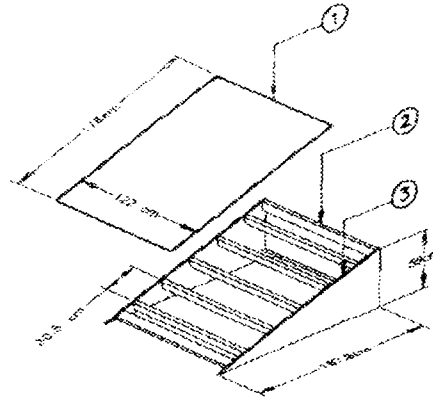


FUN BOX

SHEET 1 OF 2 SIZE A  
SCALE: 1/4"=1'  
DO NOT SCALE DRAWING

Peralatan ini masih termasuk peralatan dalam street skateboard, yang berfungsi untuk melakukan gerakan trik parallel.

## Jump ramp



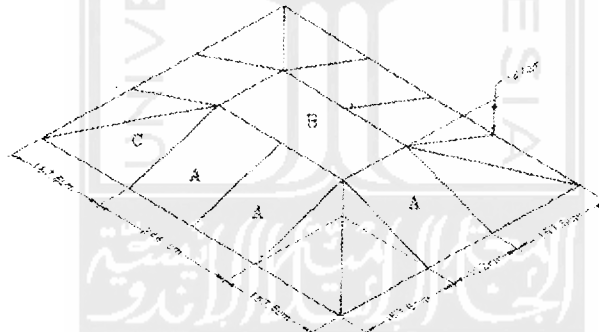
1. QUANTITY REQUIRED: 8  
NOTES:

ITEM	DESCRIPTION	QTY
1	1.8 cm THICK PLYWOOD	2
2	2.8cm x 8.8cm x 18.2 cm TRUSS	2
3	1.8 cm THICK PLYWOOD	1

RAMP 'A' (FUN BOX)			REV	DATE
DWG. NO.	SHEET 1 OF 2		REV. A	
DATE	SCALE	DESCRIPTION	DO NOT SCALE DRAWING!	

Jum ramp adalah bagian dari funbox, berfungsi sebagai alat untuk menciptakan trik yang akan ditransfer ke dalam rail.

## Pyramid

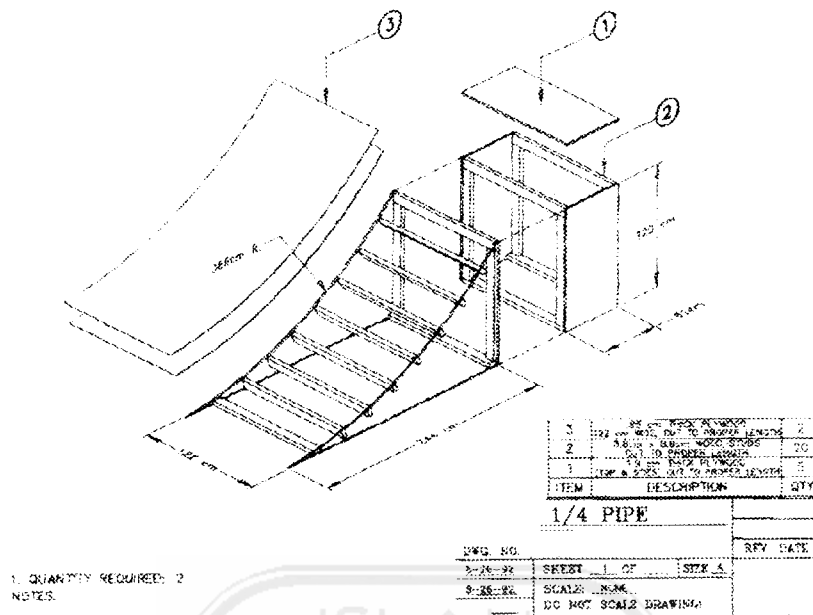


NOTES:  
1. RAMP 'A' FOR DETAILS, SEE RAMP 'A' (FUN BOX)  
2. PLATFORM 'B' FOR DETAILS, SEE PLATFORM 'B' (FUN BOX)

POWELL CORPORATION		PYRAMID		REV	DATE
37 S. La Patera Lane Santa Barbara, Ca. 93117					
DWG. NO.	POWELL CORP.	S. 0212	SHEET 1 OF 2	REV. A	
DATE	SCALE	S. 02 92	SCALE: 1/4" = 1"	DO NOT SCALE DRAWING!	
DRAWN BY	DATE				

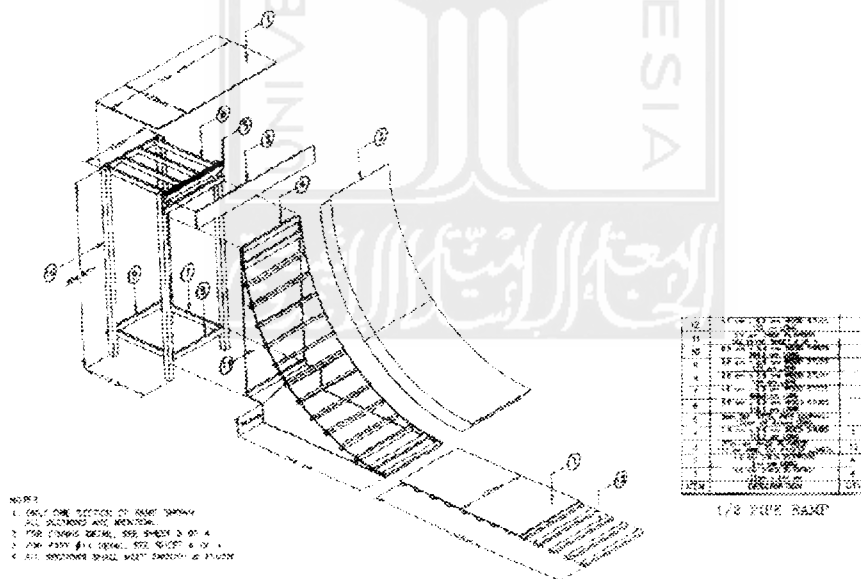
Peralatan ini juga digunakan untuk melakukan trik lompatan dan melakukan gerakan gerakan ollie over pyramid (lompatan melewati pyramid).

## Launch ramp



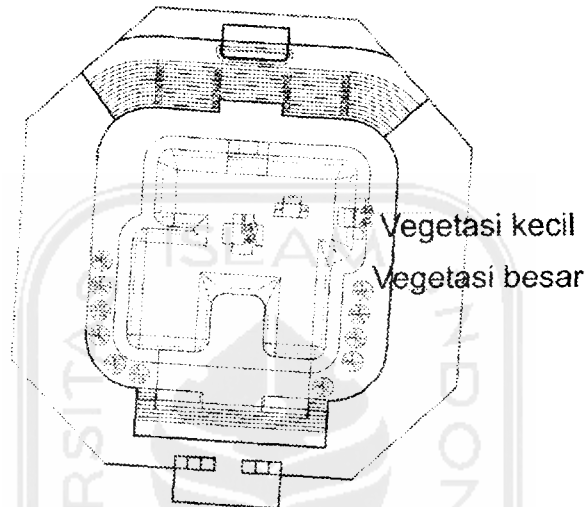
Launch ramp adalah peralatan yang berada pada arena bowl skateboard atau biasa digunakan untuk permulaan pada permainan street skateboard untuk mendapatkan kecepatan yang tinggi.

## Quarter Ramp



Peralatan ini berfungsi dalam permainan vert skate board, sehingga peralatan ini memiliki ketinggian lebih tinggi dibanding

Untuk memasukkan unsur vegetasi yang berada dalam ruangan akan dipilih vegetasi besar dan vegetasi kecil. Vegetasi yang berada dalam arena yaitu bentuk vegetasi yang berupa pepohonan dan memiliki ketinggian maksimal 3 meter, hal ini dikarenakan supaya pandangan penonton tidak tertutupi oleh pohon tersebut. Pohon yang tinggi tersebut dipasang untuk membuat suasana ruang luar lebih terasa dalam arena, apabila ketinggian pohon tersebut sudah melebihi 3meter maka akan diganti dengan pohon yang baru sehingga pandangan penonton tidak terhalangi oleh pohon tersebut.



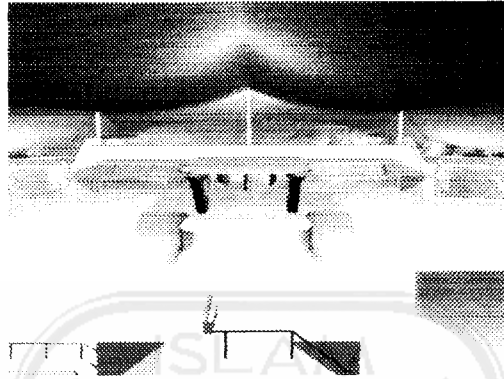
Dari gambar tersebut dapat kita lihat penataan vegetasi besar yang diletakkan disebelah kiri arena guna mendukung suasana ruang luar yang terdapat dalam arena bermain, serta perletakkannya tidak menutupi pandangan penonton dari berbagai sudut.

Untuk penataan vegetasi kecil akan digunakan pohon-pohon perdu yang dipasang pada rail box sehingga terkesan seperti pot bunga yang berada ditepi trotoar jalan.

## B. Setting Ruang

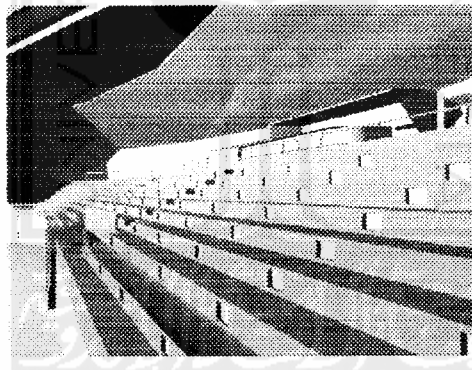
- Ruang duduk penonton

Ruang duduk penonton disetting untuk dapat melihat segala aktifitas yang berada didalam arena maupun yang berada diruang artis, sehingga konsep ruang yang transparan dapat terpenuhi serta keinginan tahanan penonton tentang permainan skateboard terpenuhi.



pandangan penonton dari tempat duduk

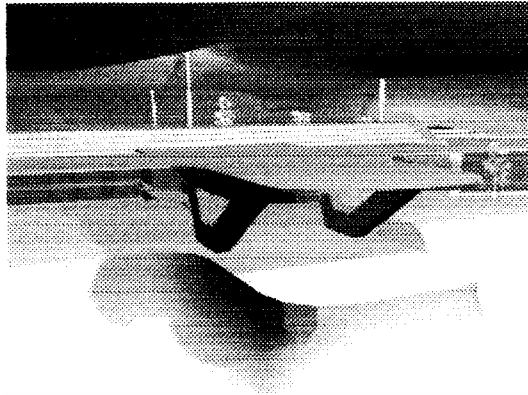
Ruang duduk penonton juga dibuat dengan bangku yang memanjang sehingga lebih fleksibel apabila digunakan untuk menyaksikan kompetisi yang sedang berlangsung.



gambar tempat duduk yang memanjang supaya lebih fleksibel dalam penggunaannya

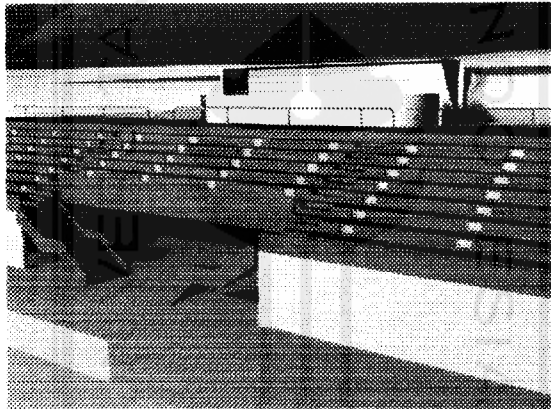
- Panggung pementasan

Dalam panggung pementasan setting ruangnya dibuat berada diatas arena akan tetapi ketinggiannya juga diperhitungkan sehingga pada saat board rider melakukan trik kepalanya tidak terbentur oleh dinding panggung.



setting panggung yang berada diatas arena bermain skateboard

- Fasilitas pendukung

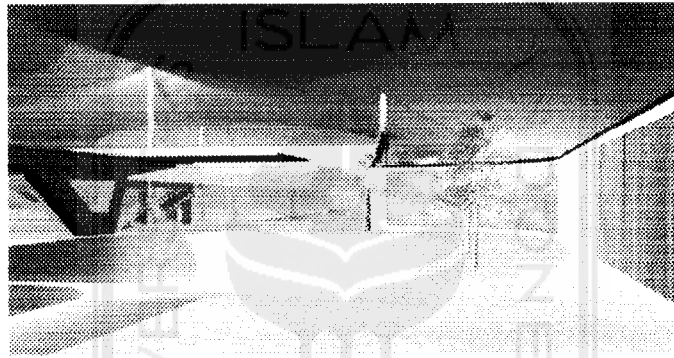
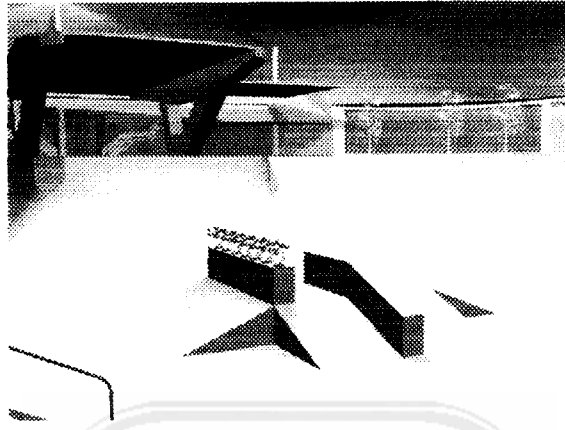


gambar setting fasilitas pendukung yang berada diatas tribun penonton

setting dari fasilitas pendukung dibuat diatas tribun penonton dengan maksud supaya pelayanannya cepat dan mudah dicapai oleh penonton yang membutuhkan pelayanan dari fasilitas pendukung.

- Suasana ruang luar

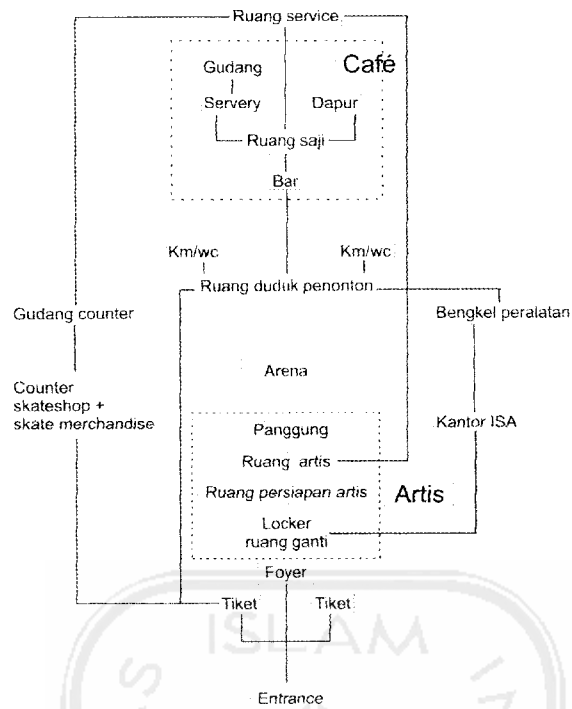
Setting suasana ruang luar yang dihadirkan kedalam arena yaitu dengan memasukkan unsur vegetasi kedalam arena.



gambar vegetasi yang dimasukkan dalam ruang



- Diagram pola setting ruang keseluruhan



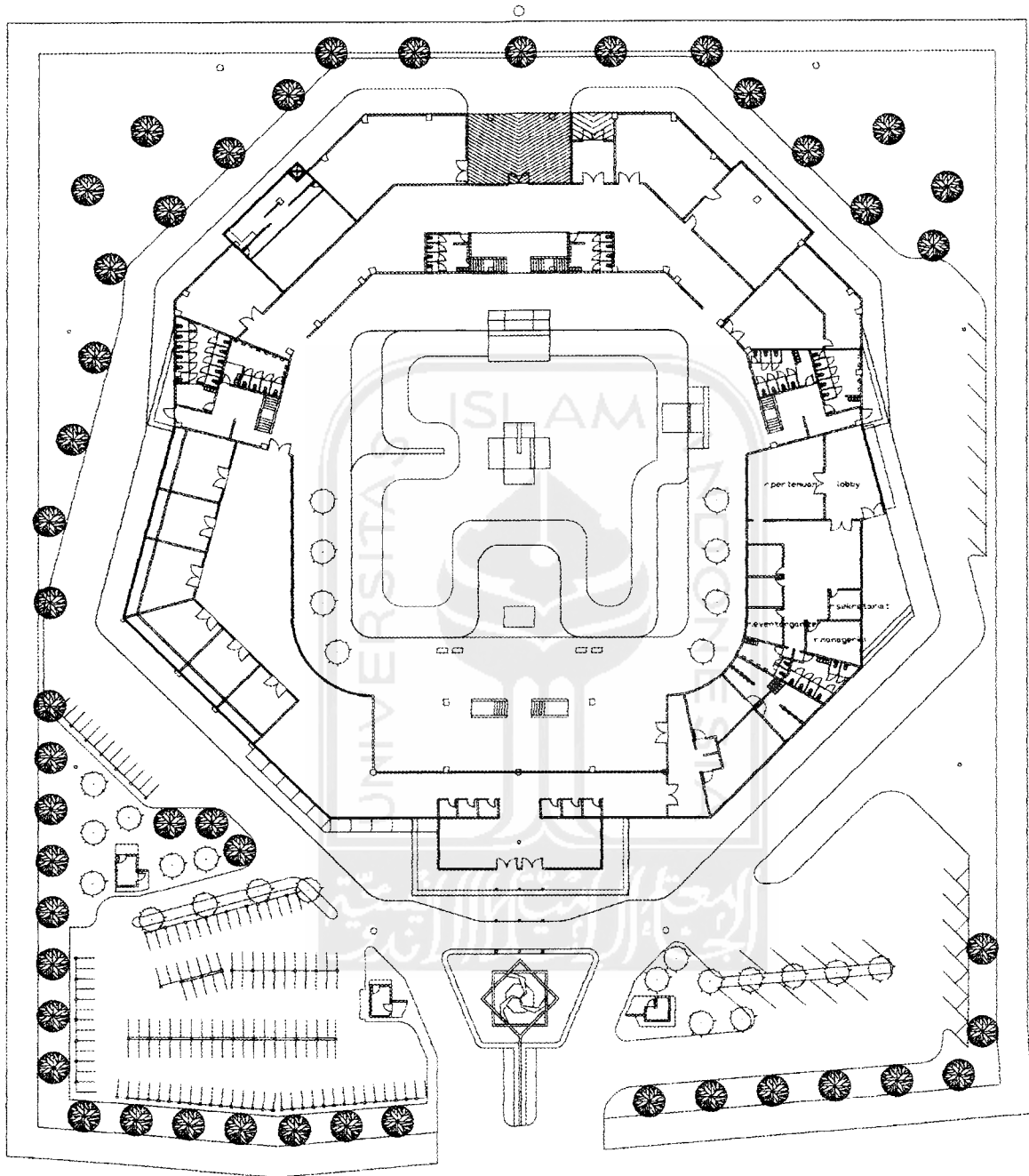
gambar diagram pola ruang secara keseluruhan yang telah dikelompokkan sesuai dengan fungsinya.

#### D. Besaran Ruang

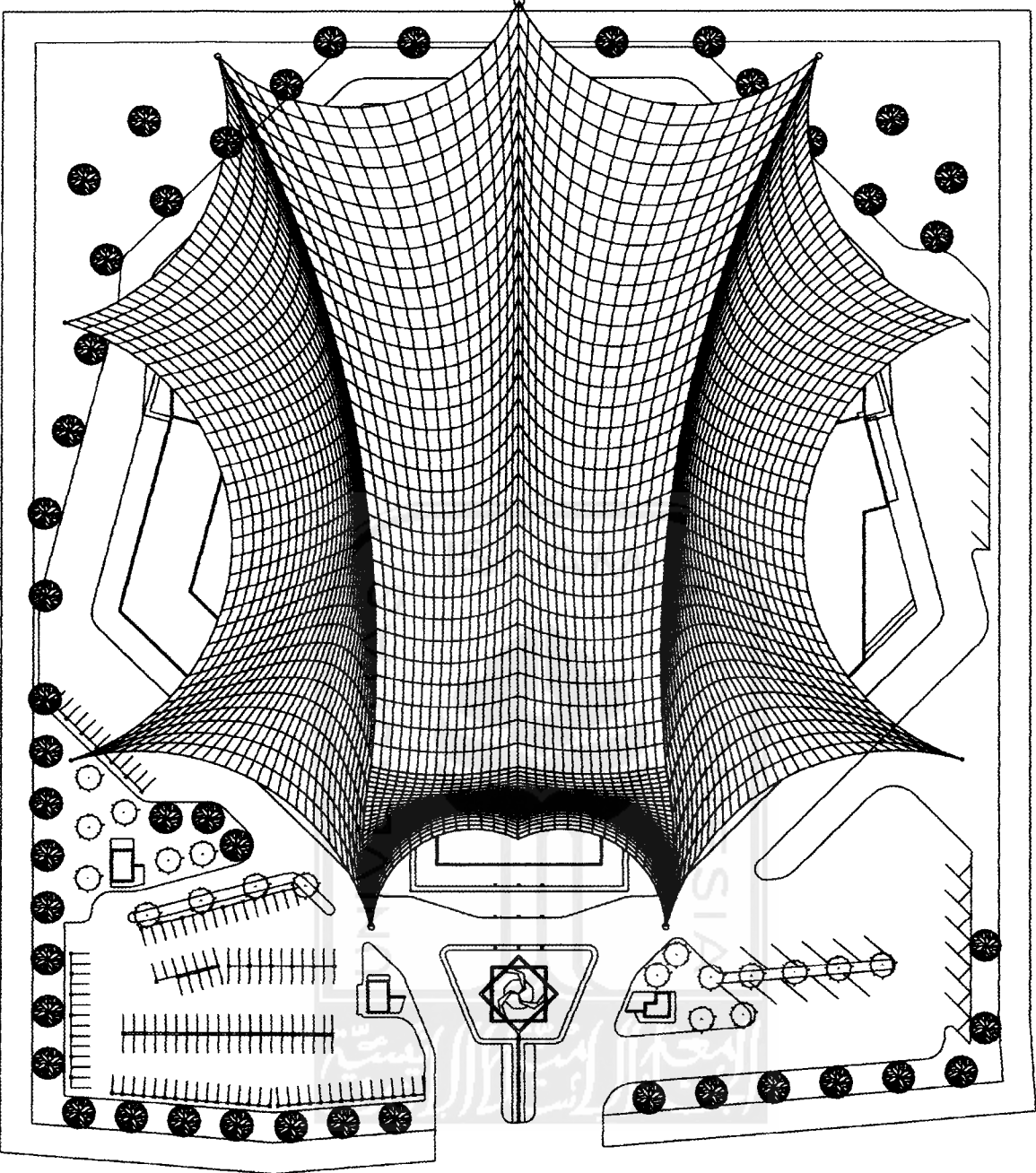
Kebutuhan Ruang	Kapasitas	standart	luasan	Total
<b>Arena Bermain :</b>				
Skateboard street	1 buah	250 m <sup>2</sup>	940 m <sup>2</sup>	
Skateboard Vert/bowl	2 buah	320 m <sup>2</sup>	640 m <sup>2</sup>	
Skateboard Half Pipe	2 buah	60 m <sup>2</sup>	120 m <sup>2</sup>	
Arena				<b>1700m<sup>2</sup></b>
<b>Artis :</b>				
Satge/panggung	1 buah	88 m <sup>2</sup>	88 m <sup>2</sup>	
Ruang ganti + locker	2 buah	36 m <sup>2</sup>	72 m <sup>2</sup>	
				<b>160m<sup>2</sup></b>
<b>Audience :</b>				
Tempat duduk penonton	1000 orang	0,65 m <sup>2</sup>	650 m <sup>2</sup>	
Toilet	2 buah	27 m <sup>2</sup>	54 m <sup>2</sup>	
ruang pemeriksaan + antri	1 buah	105,8 m <sup>2</sup>	105,8 m <sup>2</sup>	
				<b>809,8 m<sup>2</sup></b>
<b>Area Pendukung</b>				
<b>Skate Shop :</b>				
Suku cadang	5 buah	30 m <sup>2</sup>	150 m <sup>2</sup>	
Clothing & merchandise	5 buah	30 m <sup>2</sup>	150 m <sup>2</sup>	
Gudang	2 buah	9 m <sup>2</sup>	38,4 m <sup>2</sup>	
				<b>338,4m<sup>2</sup></b>
<b>Assosiasi Skateboard Indonesia :</b>				
Pertemuan	20 orang	2,8 m <sup>2</sup>	56 m <sup>2</sup>	
Manajerial	1 orang	21 m <sup>2</sup>	21 m <sup>2</sup>	
Sekretaris	1 orang	9 m <sup>2</sup>	9 m <sup>2</sup>	
Equipment	1 orang	9 m <sup>2</sup>	9 m <sup>2</sup>	
Event Organizer	1 orang	9 m <sup>2</sup>	9 m <sup>2</sup>	
Lobby	1 buah	40 m <sup>2</sup>	40 m <sup>2</sup>	

Ruang perbaikan alat	1 buah	96 m <sup>2</sup>	96 m <sup>2</sup>	
Parkir	1 buah	1212 m <sup>2</sup>	1212 m <sup>2</sup>	
Klinik	1 buah	16 m <sup>2</sup>	16 m <sup>2</sup>	
				<b>1468 m<sup>2</sup></b>
<b>Café :</b>				
Ruang duduk	4 orang	305 m <sup>2</sup>	305 m <sup>2</sup>	
Bar	2 buah	10 m <sup>2</sup>	20 m <sup>2</sup>	
Dapur	2 buah	9 m <sup>2</sup>	18 m <sup>2</sup>	
Suplier / gudang	2 buah	28 m <sup>2</sup>	56 m <sup>2</sup>	
Servery	2 buah	33 m <sup>2</sup>	66 m <sup>2</sup>	
Km/Wc	2 buah	101,5 m <sup>2</sup>	203 m <sup>2</sup>	
				<b>668 m<sup>2</sup></b>
<b>Service Area</b>				
Generator	1 buah		20 m <sup>2</sup>	
AHU	1 buah		30 m <sup>2</sup>	
ME	1 buah		30 m <sup>2</sup>	
Loading	2 truk		60 m <sup>2</sup>	
				<b>140 m<sup>2</sup></b>
<b>Sub total</b>				<b>5284,2 m<sup>2</sup></b>
<b>Sirkulasi 30%</b>				<b>1585,3 m<sup>2</sup></b>
<b>Total</b>				<b>6869,5 m<sup>2</sup></b>
<b>Building Coverage</b>				<b>68,69 %</b>

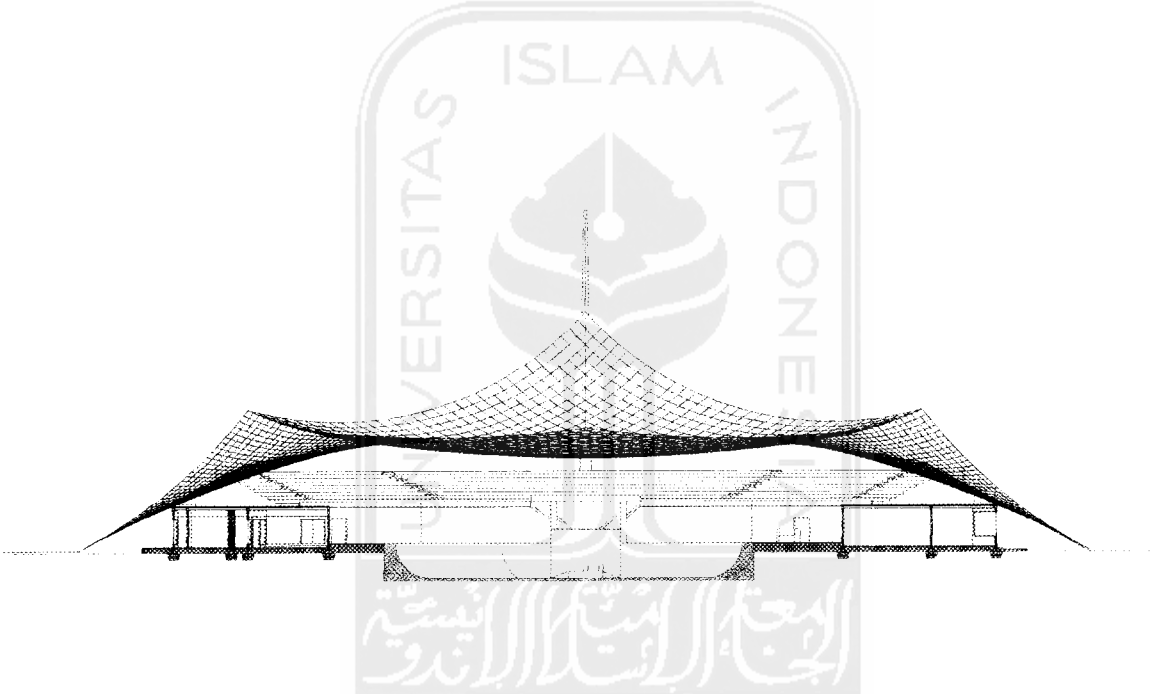
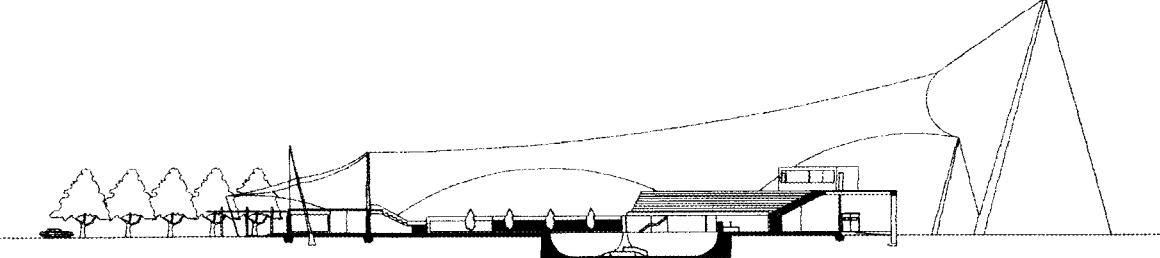
I. Denah



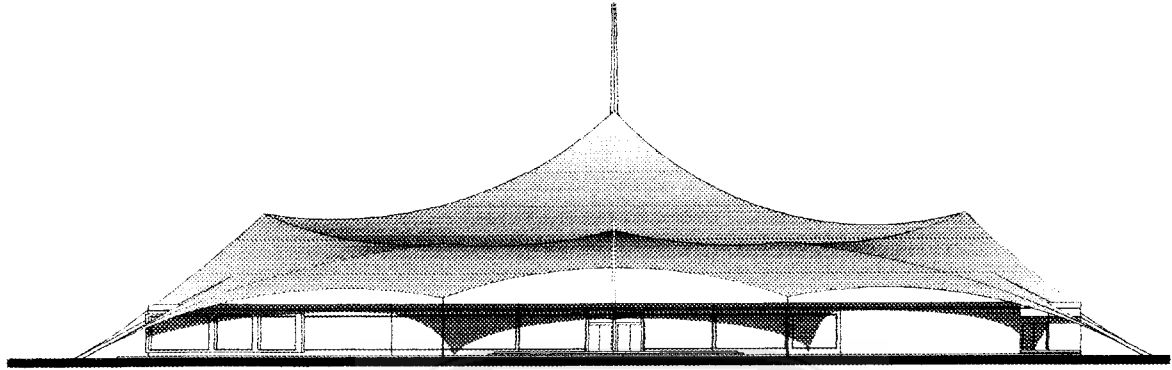
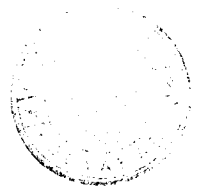
II. Situasi



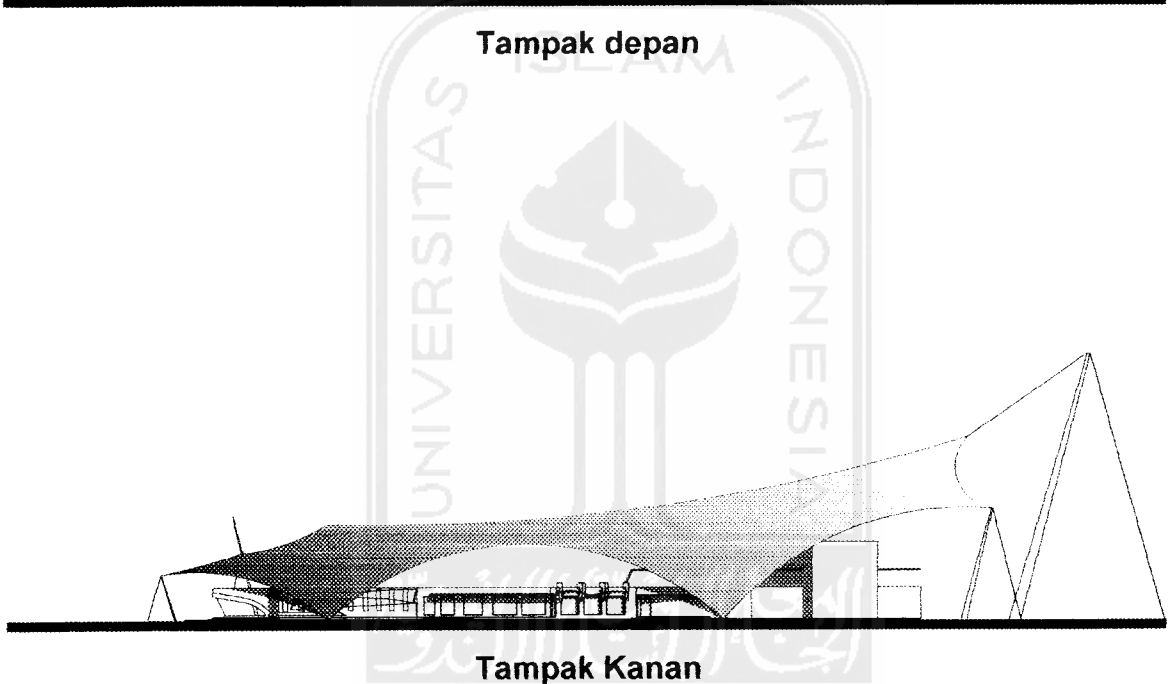
III. Potongan



#### IV. Tampak



Tampak depan



Tampak Kanan



## Laporan Perancangan | Arena Skateboard di Jogjakarta