

ABSTRAKSI

Perpustakaan pada umumnya lebih dikenal sebagai tempat untuk menyimpan buku-buku yang menyimpan nilai sejarah, sehingga perpustakaan identik dengan gudang penyimpanan. Orang mengasumsikan perpustakaan hanya untuk kalangan tertentu saja (terdidik) sehingga orang akan segan untuk datang ke perpustakaan. Padahal nilai lebih dari perpustakaan tidak hanya bisa dirasakan oleh kaum terdidik saja tapi bagi masyarakat umum juga disediakan bacaan yang dapat meningkatkan taraf kehidupannya. Sehingga perpustakaan dapat juga merupakan tempat untuk menuju meraih sukses dengan menimba ilmu dan informasi yang ada disana.

Semakin berkembangnya dalam dunia pendidikan maka Perpustakaan Umum dirasakan perlu untuk berbenah, jika tidak ingin ketinggalan jaman karena semakin kompleksnya kebutuhan seseorang. Maka perpustakaan sekarang tidak hanya tempat menyediakan dan menyimpan buku saja tapi juga merupakan fasilitas yang *edukatif* dapat meningkatkan fasilitas-fasilitas yang mendukung kependidikan. Fungsi lain yang lain perpustakaan juga menyediakan bacaan yang dapat mengurangi ketegangan karena habis bekerja keras. Maka suasana yang *rekreatif* dalam perpustakaan sangat dibutuhkan untuk mendukung sarana dalam perpustakaan dengan demikian akan mengurangi kesulitan dalam mencari informasi pada era *globalisasi*. Tindakan ini secara tidak langsung akan lebih menarik minat pada perpustakaan. Untuk mendapatkan kondisi diatas maka perlu Perancangan Ulang Perpustakaan Umum Kodya

Surakarta dengan mengembangkan dengan program ruang-ruang yang bersifat rekreatif dan edukatif. Jika ditinjau dari lokasinya yang sekarang tetap dipertahankan perpustakaan akan sulit mengalami perkembangan, maka alternatif yang dipilih adalah dengan cara menentukan lokasi yang baru yang lebih mempunyai prospek untuk berkembang pada kawasan yang potensial. Maka lokasi yang dipilih adalah *Jalan Jendral Sudirman* yang letaknya berada pusat kota, dan sarat dengan sarana prasana bagi kawasan. Sebagai daya tarik dari luar dengan memberikan komposisi bangunan yang dapat dinikmati secara 3 dimensi, yang direalisasikan dalam bentuk ruangnya, dengan karakter yang tegas dengan dominan dalam unsur-unsur kesatuan