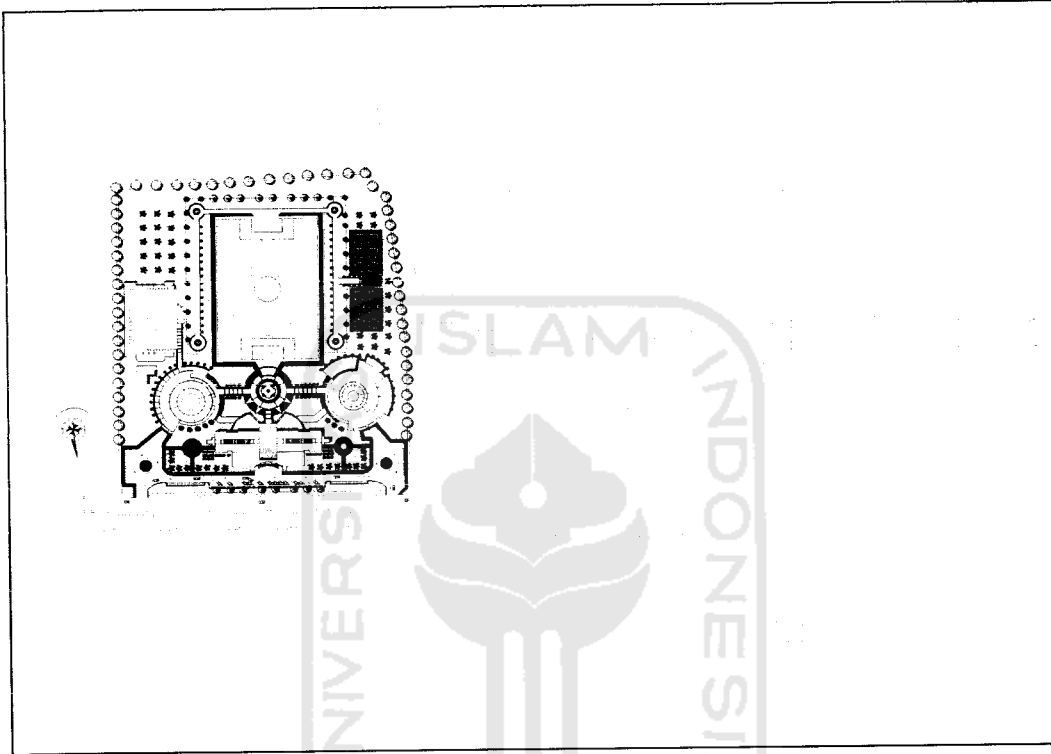


BAGIAN V PENGEMBANGAN RANCANGAN

5.1 SITUASI

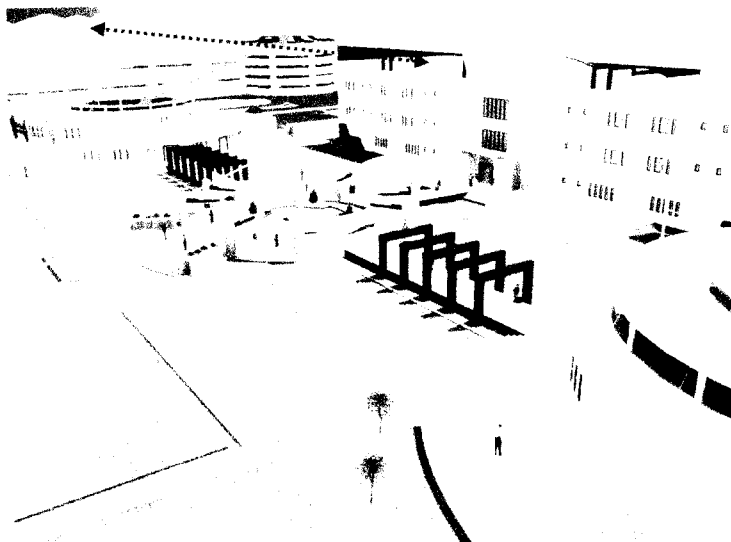


Lokasi site terdapat di daerah kawasan ringroud utara Sleman, tepatnya bersebelahan dengan Stadion Sleman, Massa dari sekolah sepak bola ini terdiri dari 4 massa dengan pengaplikasian bentuk dari bentukan

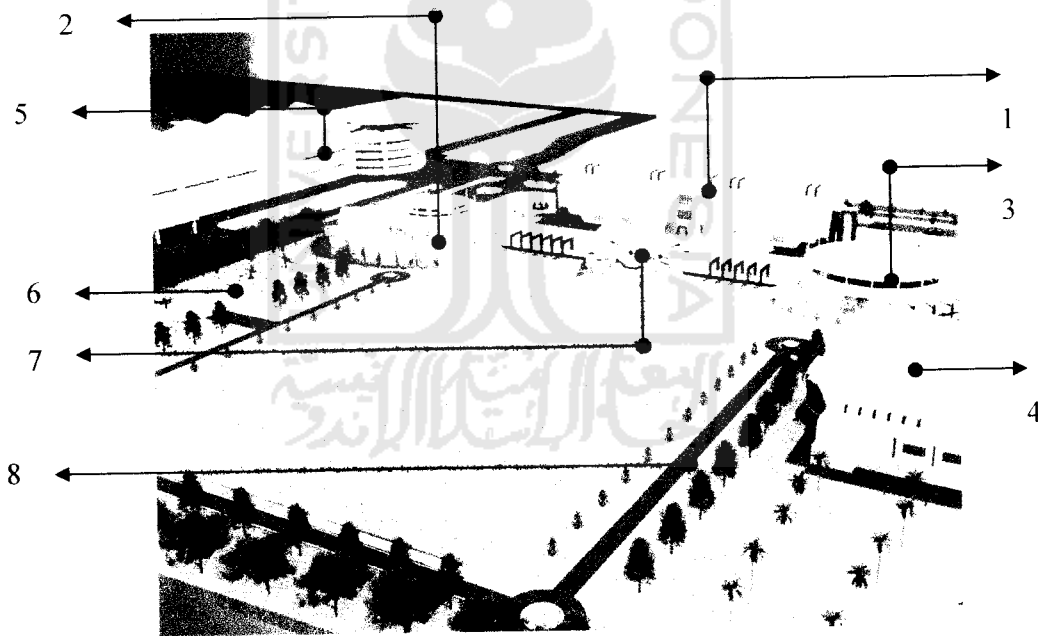
Stadion sleman 3 massa utama diikat plaza yang ada tepat di tengah dengan disatukan selasar yang menghubungkan ketiga nya, massa bangunan di bagi 3 yaitu Hunian\pengelola,sekolah ,dan area pelatihan indoor,pada bentukan atap pada sisi bangunan sisi kiri dan kanan dibuat seperti bentukan atap stadion yang ada di 4 penjuru,dengan sedikit perubahan agar memperkuat ke konteks an dengan stadion,pada atap bangunan hunian dibuat mengarah/orientasi nya

kelapangan out door,ini dimaksudkan bahwa aktifitas yang dilakukan di dalam nya mempunyai 1 tujuan yaitu main bola.





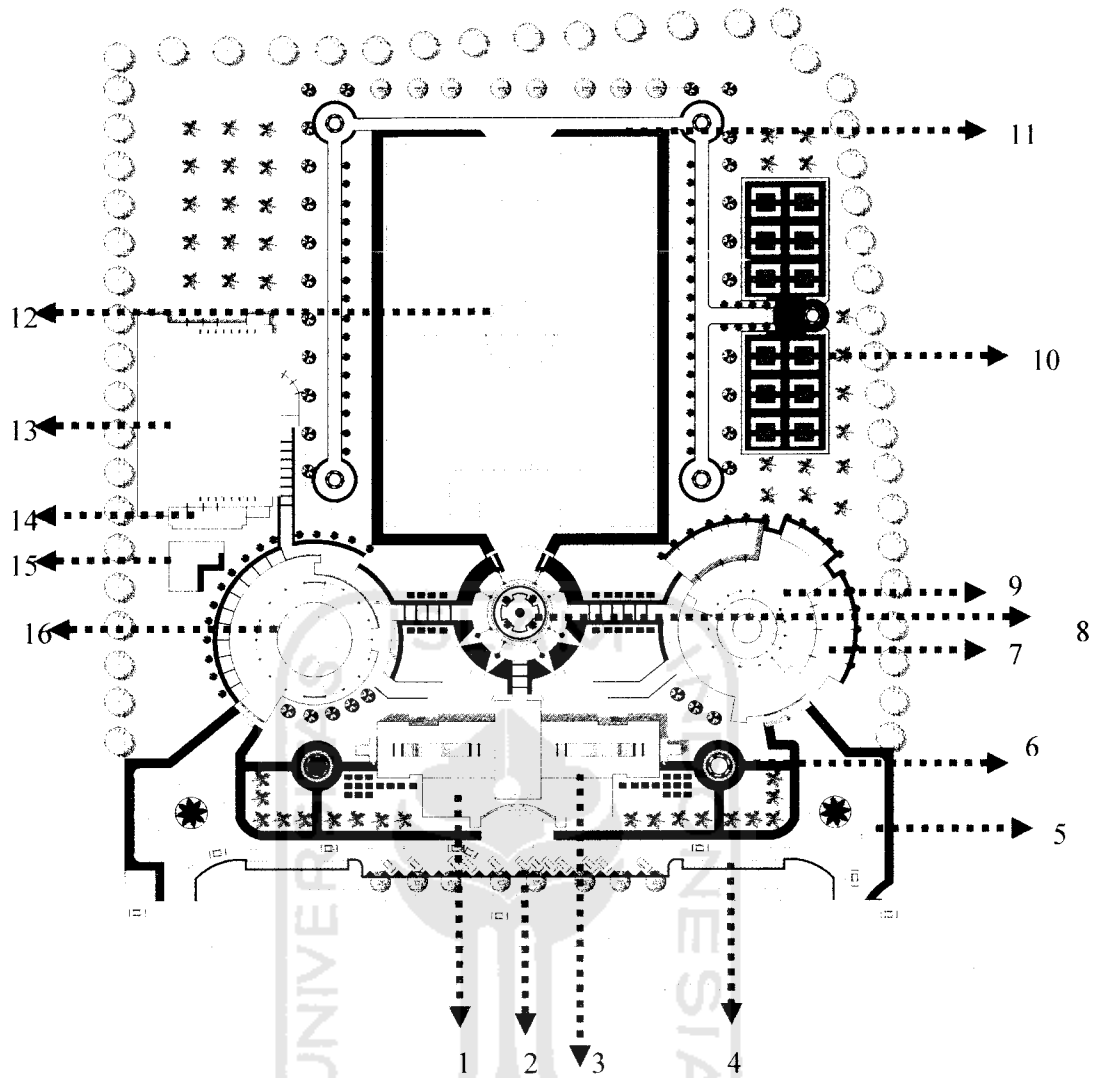
Elemen bentuk atap stadion yang di aplikasikan ke atap bangunan asrama,sekolah dan area latihan indoor.
Orientasi atap yang menuju ke lapangan out door



- 1 Massa 1 hunian Asrama\pengelola
- 2 Massa 2 akademik/sekolah
- 3 Massa 3 Latihan indoor(kolam renang)
- 4 Massa 4 Lap. Indoor.

- 5 Stadion Sleman
- 6 Area istirahat
- 7 Plaza
- 8 Jogging track

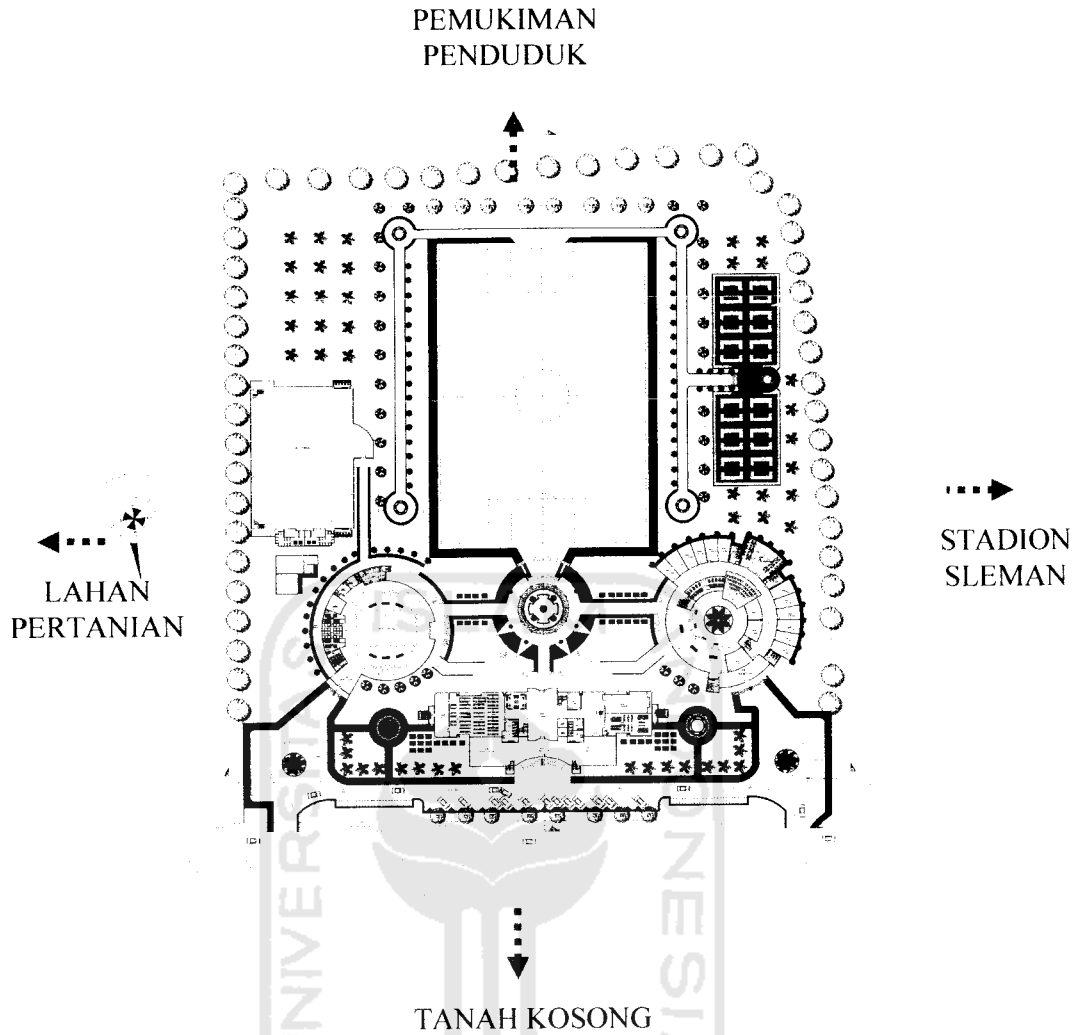




- | | |
|----------------------------|---------------------------------|
| 1. Unit kegiatan pengelola | 10 Area santai \duduk-duduk |
| 2. Area parker mobil | 11 Area jogging track |
| 3. Unit kegiatan asrama | 12 Lap. Bola out door |
| 4. Area parker motor | 13 Lap. Indoor |
| 5. Area parker Bus | 14 Area servis |
| 6. Kolam | 15 Ruang MEE |
| 7. Unit kegiatan sekolah | 16 Unit kegiatan latihan indoor |
| 8. Plaza | |
| 9. Auditorium | |



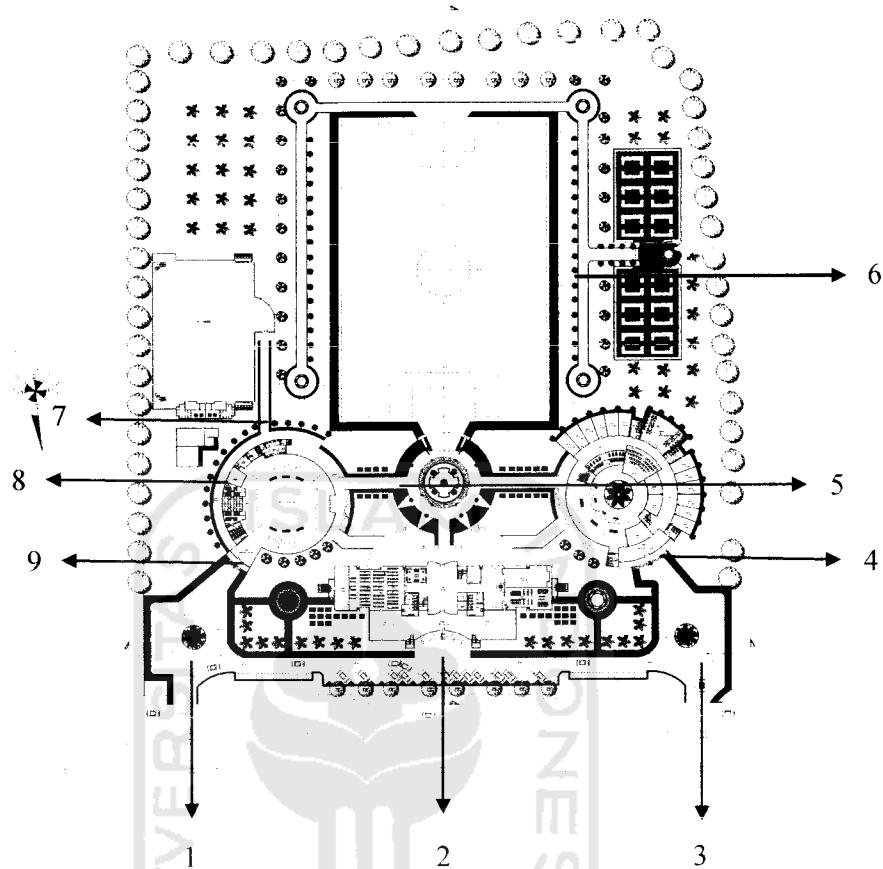
5.2 SITE PLAN



Penempatan site di lokasi yang berdekatan dengan stadion sepakbola, mengharuskan terjadinya sesuatu yang kontekstual dengan bangunan yang ada ini ditunjukkan dengan pola dan tata letak massa yang diatur menurut komposisi dari bentuk stadion sleman, adanya bentuk-bentuk yang lingkaran dan horizontal yang sangat kuat, serta sumbu simetri yang membelah 2 bagian dari bentuk kedua bangunan tersebut.



5.3 SIRKULASI



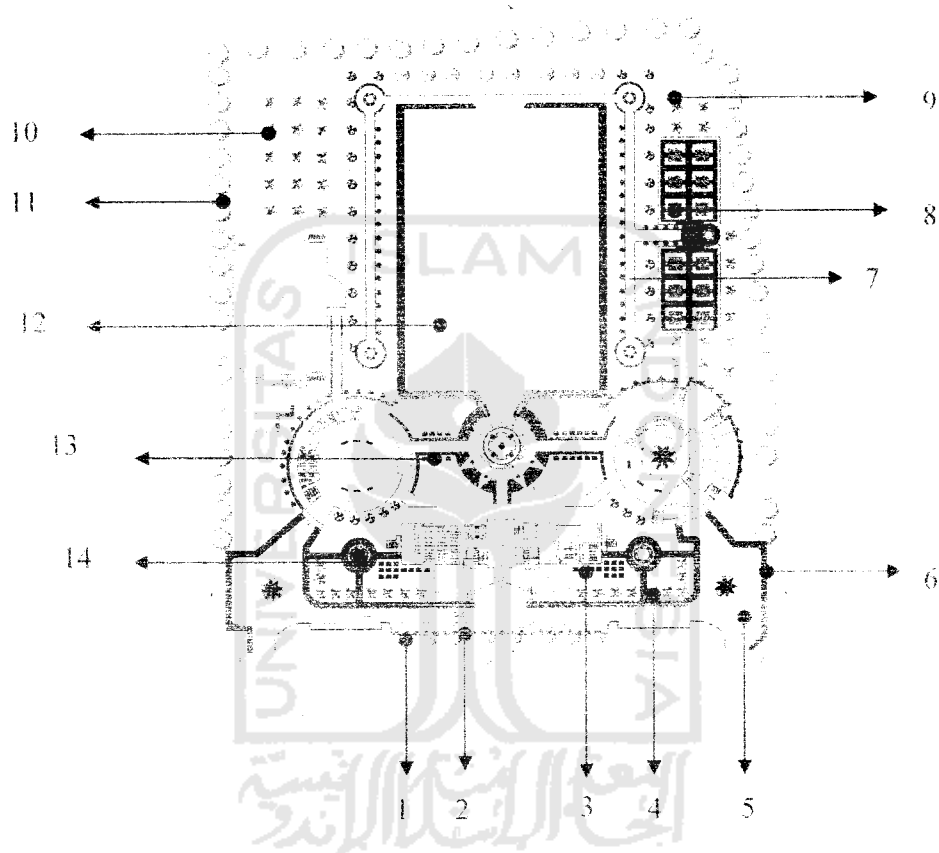
1. Jalur masuk sirkulasi utama
2. Entrance Utama bagi pengelola dan tamu Asrama
3. Jalur keluar sirkulasi utama
4. Entrance bagi pengelola sekolah serta siswa asrama
5. Sirkulasi sebagai penghubung bangunan
6. Sirkulasi jogging track
7. Sirkulasi menuju lap.indoor
8. Selasar
9. Entrance bagi pengguna fasilitas Latihan Indoor

Jalur sirkulasi masuk di bagi tiga yaitu, sirkulasi utama terdapat pada bagian utama bangunan yang di gunakan pengguna asrama,tamu dan pengelola.sedang untuk entrance bangunan sekolah di gunakan untuk pengelola sekolah ,tamu dan pengguna asrama.dan entrance yang ketiga digunakan untuk pengguna fasilitas kegiatan latihan indoor dalam hal ini apabila dapat kunjungan dari tim lawan dapat menuju langsung ke bangunan ini tanpa menuju gedung utama,bangunan ini



juga diberi selasar yang menghubungkan langsung dengan bangunan lap.indoor.ini dibuat agar mempermudah akses menuju ke bangunan tersebut. Sirkulasi untuk menuju kelap. Out door semuanya melalui area plaza yang ada di tengah sebagai pusat sirkulasinya.

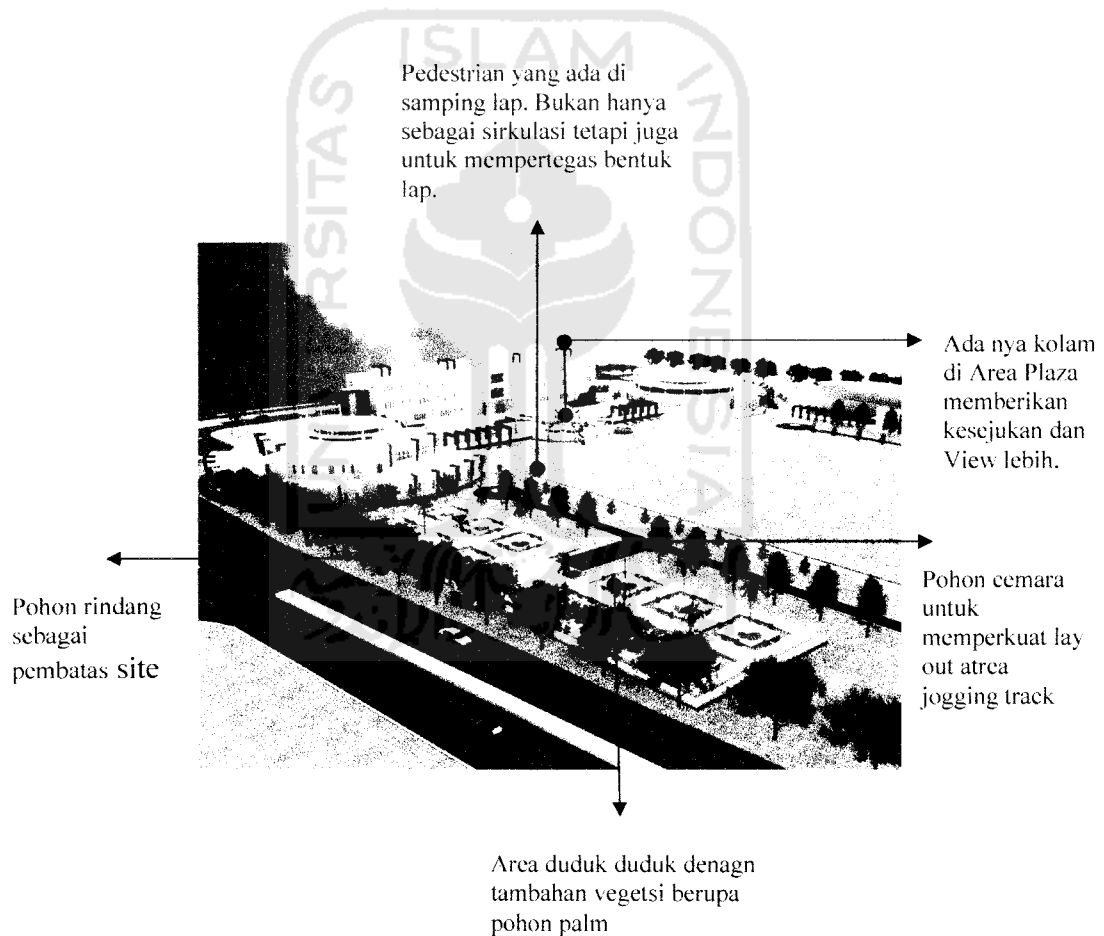
5.4 TATA LANDSCAPE

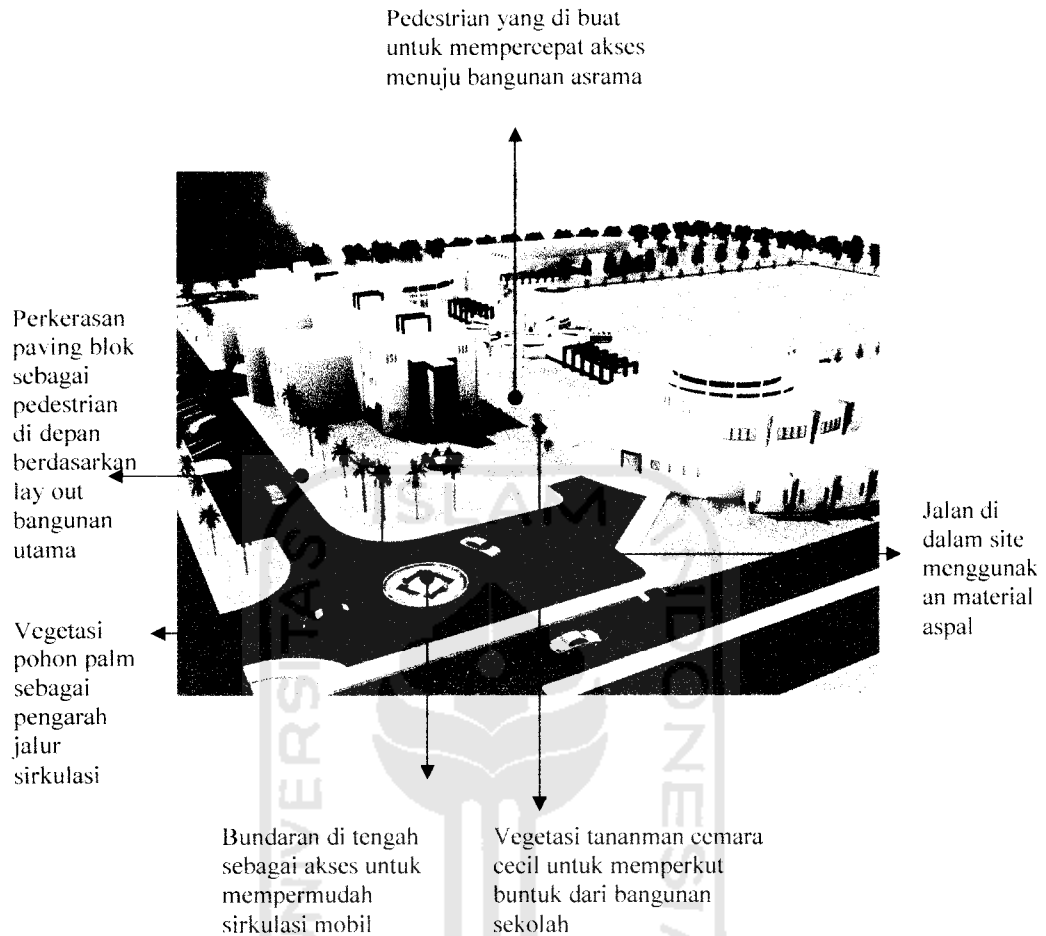


- 1 Pohon Biola sebagai vegetasi peneduh di area parkir
- 2 Perkerasan paving blok untuk memperkuat lay out parker
- 3 Perkerasan paving blok dengan penempatan yang horizontal lebih memperkuat bentuk an massa bangunan asrama
- 4 Pohon palm sebagai pengarah sirkulasi utama
- 5 Sirkulasi mobil menggunakan material jalan aspal
- 6 Pola pedestrian menggunakan material perkerasan paving blok
- 7 Pohon cemara kecil untuk pengarah jalan dan memperkuat pola layout area jogging track



- 8 Pada area duduk-duduk di beri tanaman palm agar lebih menonjolkan bidang bidang yang vertical
- 9 Rumput
- 10 Tanaman vegetasi Palm
- 11 Tanaman pembatas di tanamin pohon yang rindang
- 12 Rumput di Area lap. Out door di bedakan denagn rumput yang ada di site
- 13 Paving blok untuk mempertegas sirkulasi di area tengah.
- 14 kolam sebagai penyejuk dan menambah nilai view ke dalam bangunan.



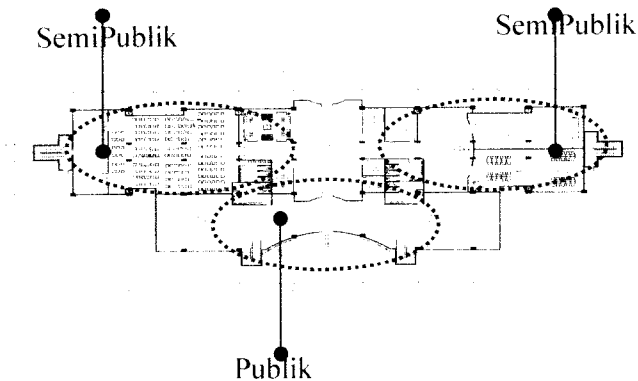


5.5 DENAH

Sekolah sepak bola ini terdiri dari 4 massa yaitu massa utama bangunan asramanya 3 lantai, bangunan sekolah 2 lantai, bangunan sarana latihan dalam ruangan 1 lantai, dan lap indoor 2 lantai. Bentuk dari ke 4 massa ini mengaplikasikan dari bentuk stadion yang sesuai dengan pembahasan kita mengkontekskan dengan bentuk stadion. pada massa asrama dan lap indoor bentuk bangunannya persegi sedangkan untuk massa sekolah dan sarana latihan indoor memakai bentuk lingkaran. Dengan penambahan Plaza yang ada di tengah sebagai point of interest dari ruang luar.



5.5.1 Massa 1



Lantai 1 Bangunan Asrama

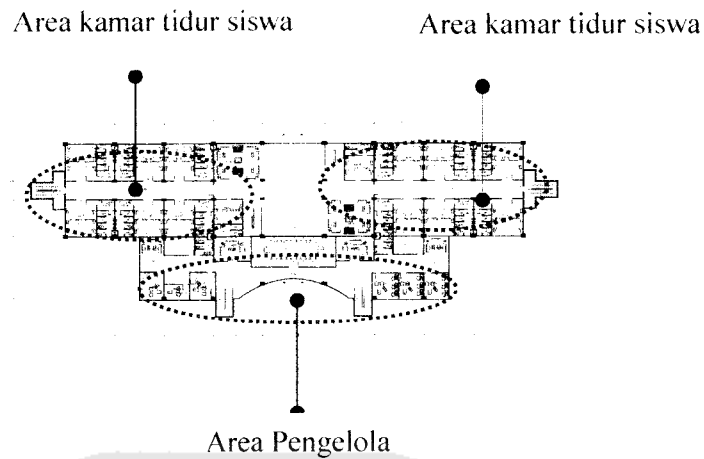
Area Publik

- 1 Hall Dan Lobby
- 2 Area merchandise dan Pameran
- 3 Lavatory

Area Semi public

- 1 Ruang makan. Ruang makan pada asrama diletakkan pada lantai 1 sebelah kiri agar tidak mengganggu ketenangan pada kamar tidur siswa yang ada di lantai atas.
- 2 Dapur
- 3 Ruang baca diletakkan pada area dekat musshola yang ada di sebelah kanan agar mendapatkan ketenangan dan kenyamanan dalam membaca ataupun beribadah
- 4 Ruang Mushola
5. Gudang dan peralatan
- 6 Ruang Tamu. Bagi keluarga siswa yang ingin bertamu disediakan ruangan di lantai 1
- 7 Lavatory .





Lantai 2 Bangunan Asrama

Area Pengelola

Area Pengelola di buat dibangunan asrama tetapi tidak berhubungan langsung dengan aktifitas asrama. Pada area ini di bagi dua yaitu area pimpinan dan ruang staf. area pimpinan terdapat,

- 1 Ruang kepala
- 2 Ruang Wakil kepala
- 3 Ruang sekretaris

Pembagian dua area pengelola dibatasi dengan area sirkulasi yang ada di tengah. Area Staf terdapat,

- 1 Ruang kbid Adm. Dan Staf
- 2 Ruang Bendahara dan staf
- 3 Ruang Kabid Humas dan staf.
- 4 Ruang tamu terdapat di dua area pengelola
- 5 Ruang rapat hanya 1 ruangan berada di tengah
- 6 Lavatory

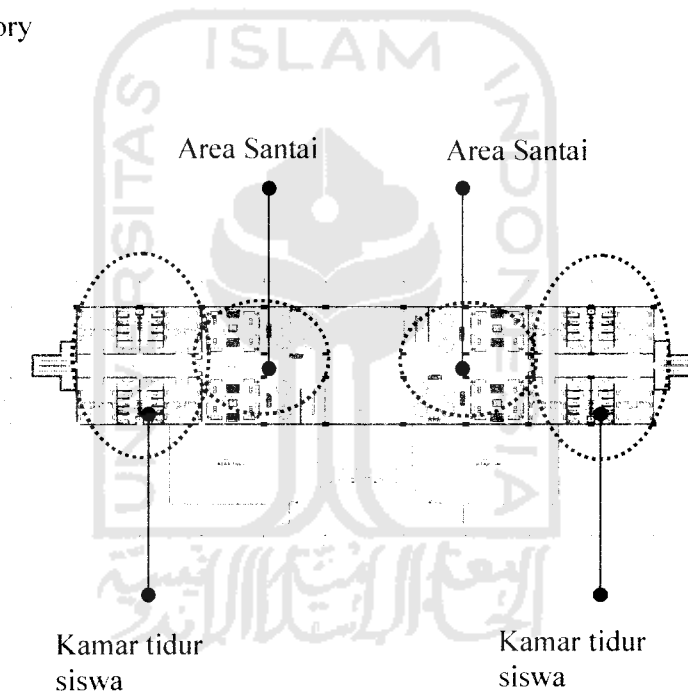
Area Asrama

Pada bangunan Asrama dilantai dua ditempatkan area kamar tidur siswa. pada area kamar tidur siswa ini dilengkapi dengan ruang ganti dan area service agar dapat memudahkan siswa untuk akses ke area



service, pada area asrama lantai dua ini sebagian besar yang menggunakan adalah siswa baru. karena itu ruang tidur pelatih ditempatkan di lantai dua agar dapat memantau langsung kegiatan siswa tersebut. pada kamar tidur pelatih juga dilengkapi dengan area service, selain itu fasilitas yang ada di lantai dua yaitu adanya ruang nonton, dan area santai. Bangunan ini juga dilengkapi dengan fasilitas tangga darurat untuk memudahkan akses keluar bangunan jika terjadi kebakaran. Selain itu area tangga darurat selain untuk penyelamatan juga sebagai core yaitu penguat struktur.

- 1 Kamar tidur siswa
- 2 Kamar tidur pelatih
- 3 Ruang nonton
- 4 Lavatory



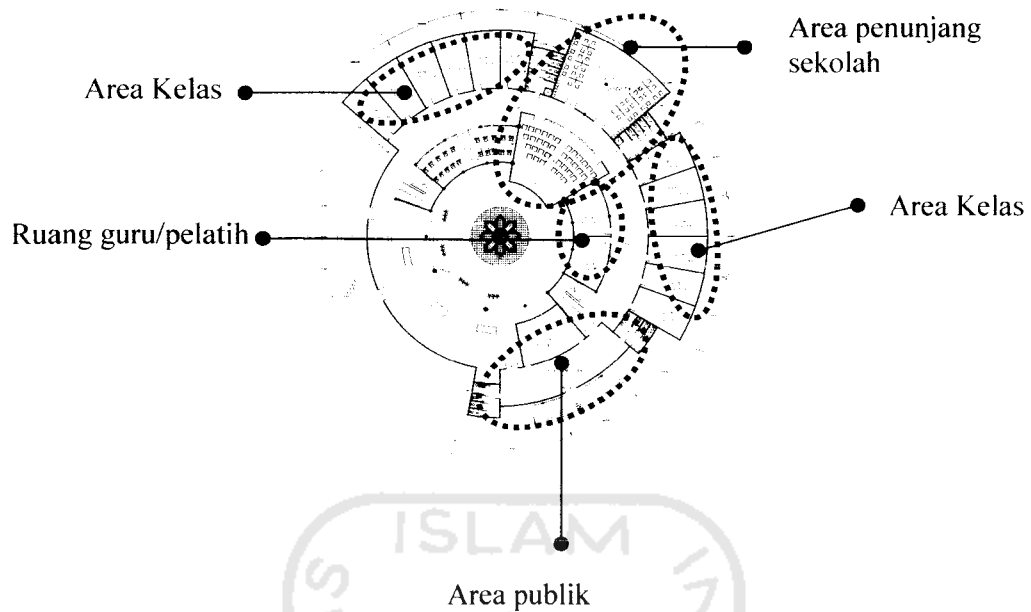
Lantai 3 Bangunan Asrama

Pada lantai tiga ini untuk fasilitas kamar tidur siswa lebih sedikit dibanding dengan lantai dua ini di sebabkan siswa yang berada di lantai tiga ini adalah siswa yang lebih senior mereka membutuhkan suasana yang nyaman, sama seperti di lantai dua kamar tidur siswa yang di lantai tiga juga dilengkapi ruang ganti dan area service.

Ruangan di lantai tiga juga dilengkapi fasilitas ruang nonton dan area santai, serta tambahan untuk tangga darurat.



5.5.2 MASSA 2



Lantai 1 bangunan sekolah

Pada bangunan sekolah terdapat area public, Area kelas dan area penunjang kegiatan sekolah

Area public meliputi,

1 Hall

2 Ruang tamu ini ditujukan khusus tamu sekolah

Area Kelas dibagi dua bagian.

Bagian pertama Kelas 1-3 setingkat SMP jumlah nya 6 kelas masing-masing tingkat mempunyai 2 kelas.

Bagian ke dua diperuntukkan oleh siswa kelas 1-3 setingkat SMU jumlahnya 6 kelas masing-masing tingkat mempunyai 2 kelas

Area penunjang sekolah meliputi,

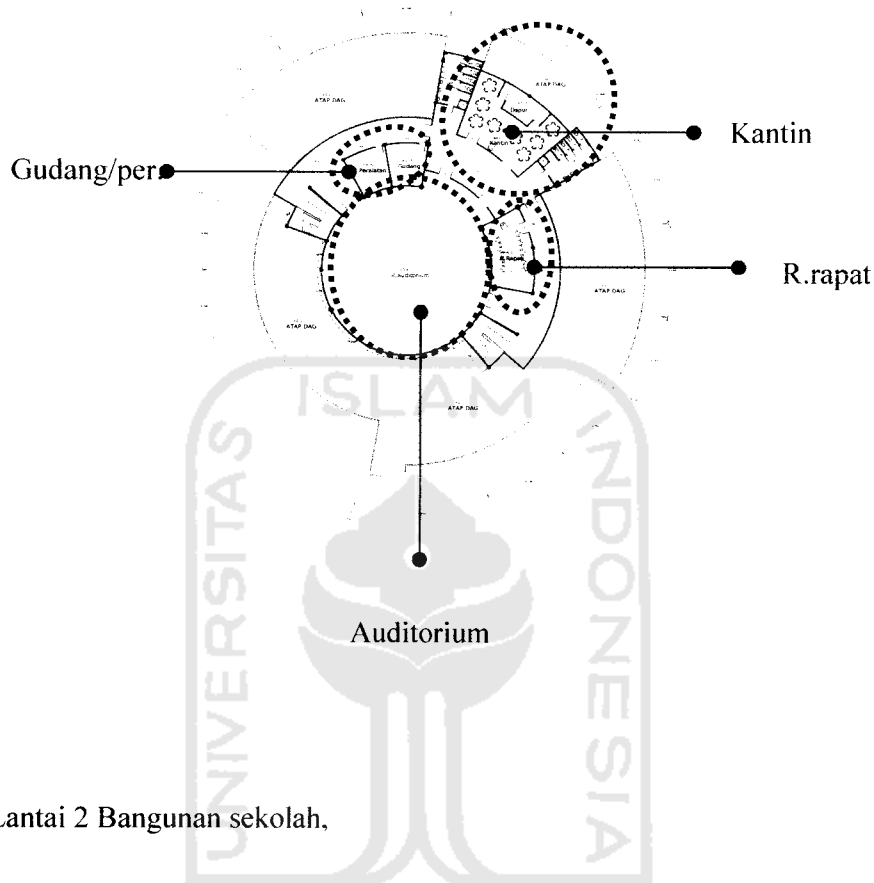
1 Ruang perpustakaan

2 Ruang Audio visual

3 Ruang computer



Terdapat pula ruang guru dan ruang pelatih, ruang ini tidak di gabung tapi disatukan dengan area pendidik.



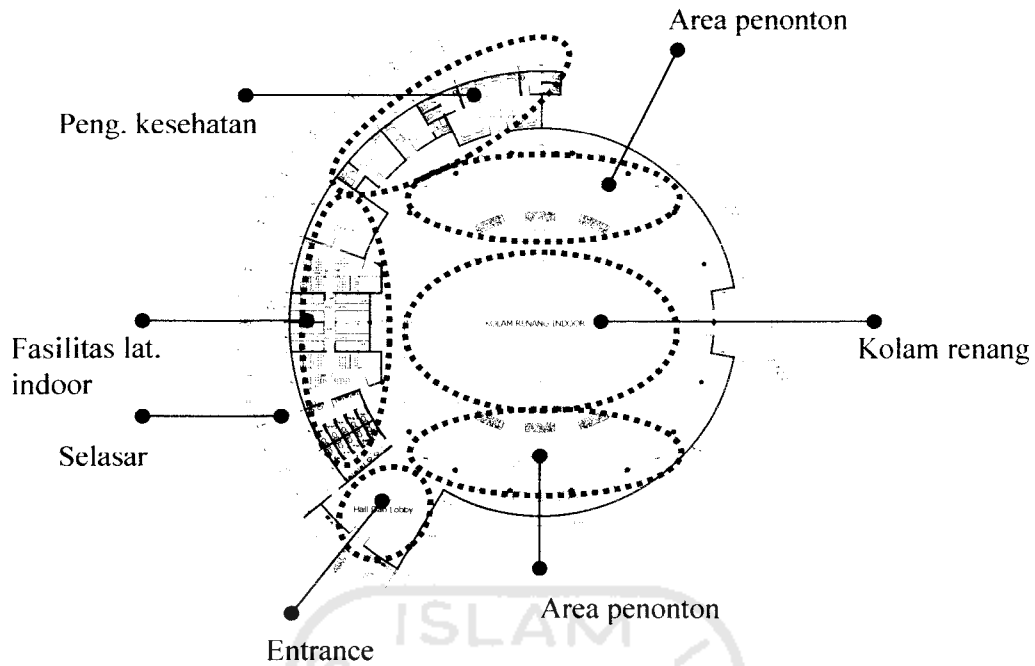
Lantai 2 Bangunan sekolah,

lantai 2 Bangunan sekolah terdapat ruang auditorium yang cukup luas guna nya untuk mengadakan kegiatan kegitan yang mengumpulkan banyak siswa. Selain itu ruang ruang yang terdaopat di lantai 2 bangunan sekolah,

- 1 Ruang Rapat
- 2 Kantin
- 3 Lavatory
- 4 Gudang/peralatan



5.5.3 MASSA 3



Bangunan Sarana latihan dalam ruangan,

Sarana latihan indoor ini di maksudkan untuk melatih siswa dalam hal ini fisik mereka untuk di tempa di olah raga sepak bola, Fasilitas utama di bangunan ini yaitu kolam renang, karena olahraga renang sangat baik untuk meningkatkan fisik pemain dikarenakan seluruh otot bergerak, Penggunaan fasilitas ini dibuat berjadwal berdasarkan tingkatannya, selain itu juga di berikan area penonton ini buat sebagian siswa yang tidak menggunakan fasilitas ini ataupun sedang mncermati praktek dari pelatih dapat melihat langsung melalui area penonton, Dan juga sarana ini bisa di gunakan exhibisi bagi sekolah lain yang ingin berkunjung fasilitas ini dapat di gunakan.

Karena itu di berikan area entrance di area depan, area ini juga menghubungkan selasar yang sirkulasinya menuju langsung ke area lap indoor.

Fasilitas latihan Indoor di tambah dengan,

- 1 Area fitness
- 2 Shower Area
- 3 Loker





4 lavatory

Dan Area Pengelola juga di tempatkan di bangunan ini, dimaksudkan agar apabila siswa mengalami cedera dapat di tangani langsung dengan cepat oleh dokter, Fasilitas area pengelola kesehatan ini meliputi,

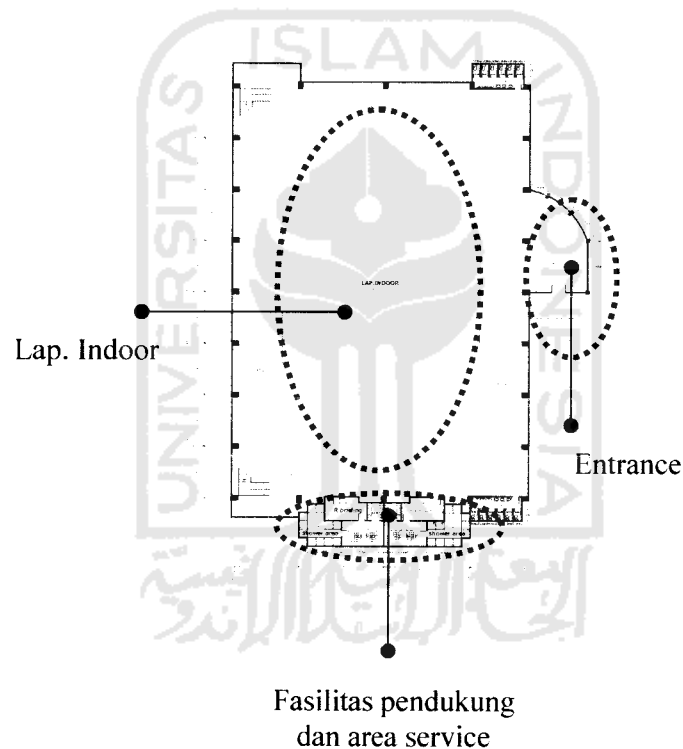
1 Ruang Dokter

2 Ruang Ahli gizi untuk memantau perkembangan gizi dari pemain, agar dapat meningkatkan stamina dari para siswa

3 R Perawatan

4 Lavatory.

5.5.4 MASSA 4



Lapangan indoor Lantai 1

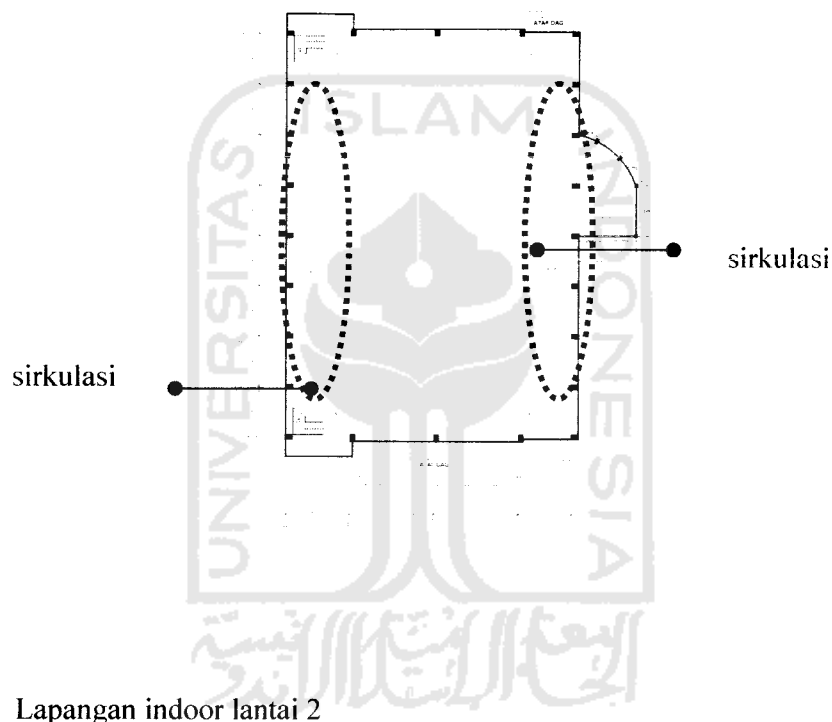
Lapangan indoor ini di buat dimaksudkan untuk melatih teknik bermain dan taktik, selain yang di berikan di lap.out door, lapangan ini sifatnya fleksible bias di gunakan sebagai sarana olah raga lain seperti lap. basket dalam ruangan, volley, bulutangkis dan lainnya.



Seluruh olah raga ini dapat meningkatkan stamina pemain. Entrance depan berhubungan langsung dengan bangunan latihan indoor.

Fasilitas Pendukung ini di buat 2 dengan asumsi ada 2 tim yang bermain, antara lain

- 1 Ruang briefing ini di buat untuk mengkoordinasikan pemain dengan permainan
- 2 Ruang loker dan Ruang ganti
- 3 Shower Area
- 4 Lavatory.



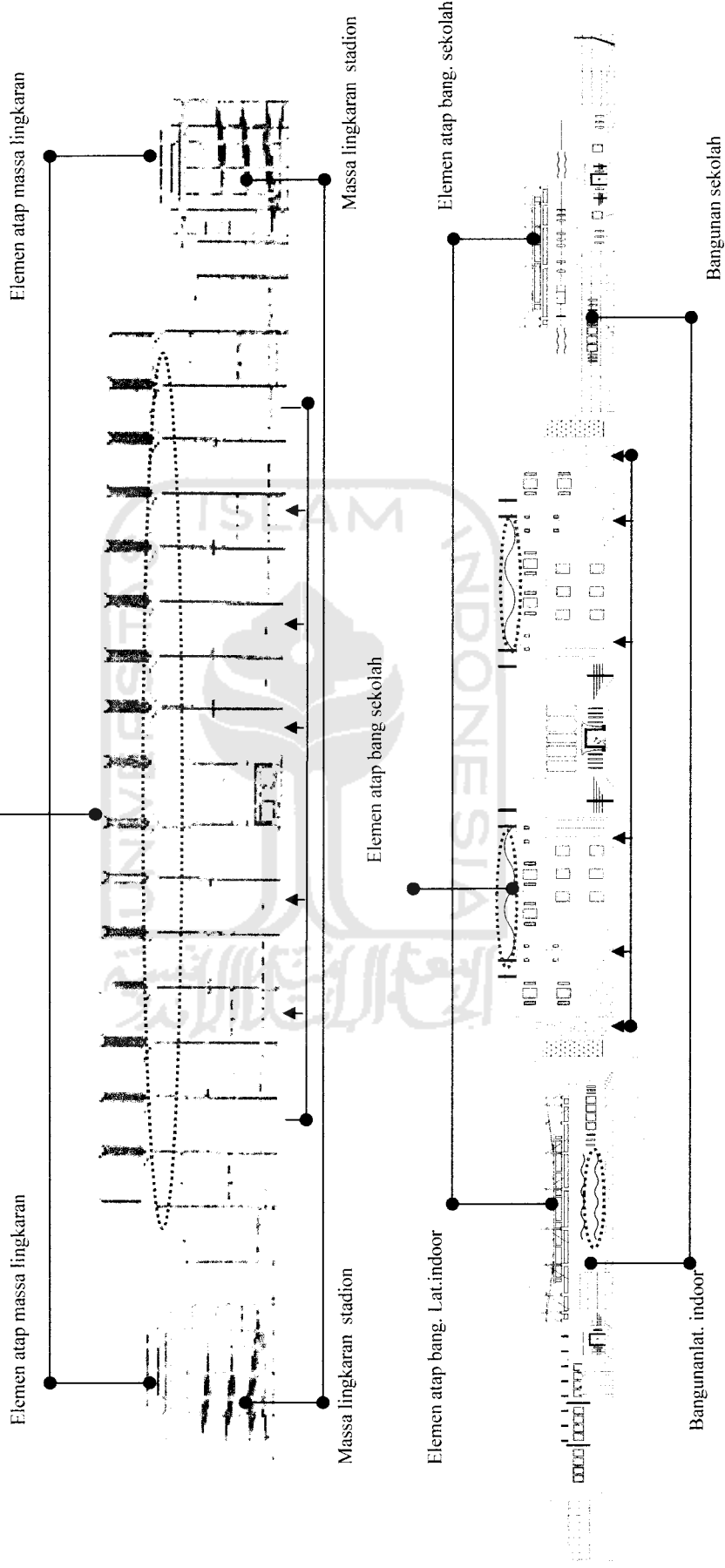
Lantai 2 bangunan ini hanya diisi sirkulasi dengan void yang di tengah nya di buat untuk sirkulasi penonton untuk melihat pertandingan agar tidak mengganggu aktifitas yang di bawah nya, akses yang digunakan untuk menuju ke lantai dua yaitu menggunakan tangga yang di tempatkan di sudut-dudut bangunan.



Penekanan konteks bentuk dan elemen stadion siaman

5.6 TAMPAK BANGUNAN,

5.6.1 Tampak Utara,

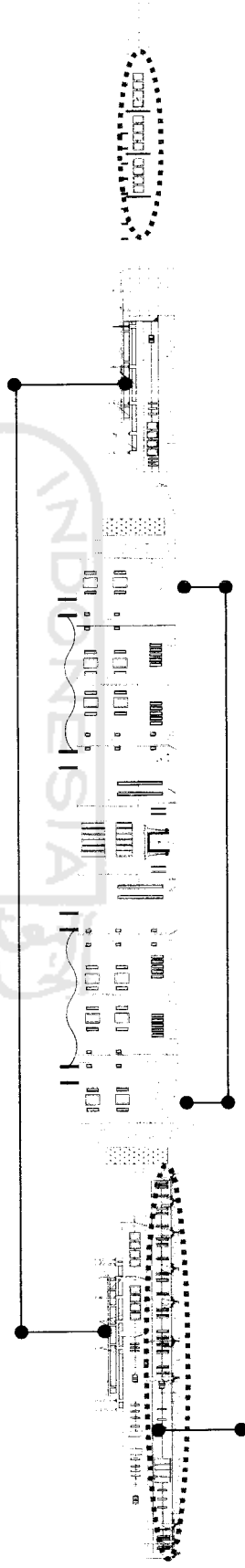


Pada fasade depan bangunan secara langsung tidak memunculkan kesamaan fasade dengan stadion tapi sesuai dengan konsep nya yaitu konteks bentuk dan elemen nya, maka dapat dilihat langsung bahwa perletakan massa yang di buat berdasar kan dari bentuk stadion yaitu dengan menempatkan massa yang persegi yang mewakili bentuk depan stadion dengan penambahan massa berbentuk lingkaran di sudutnya. Elemen- elemen partisi yang menonjol di fasade depan stadion,di aplikasikan ke bentuk bangunan utama nya dengan menonjolkan kolom-kolom nya, dan elemen lain nya yaitu bukaan di sesuaikan dengan pola grid pada fasade bangunan, Elemen melengkung pada atap stadion di implementasikan ke bentuk atap bangunan asrama serta elemen shading di bangunan yang lain.

Elemen atap pada bangunan sekolah dan latihan dalam ruangan menggunakan bentuk dan elemen atap pada bangunan stadion dengan perubahan sedikit sesuai dengan kebutuhan

5.6.2 Tampak selatan

Elemen atap yang di buat dengan tambahan elemen kaca sebagai pencahayaan, dan kolom –kolom sebagai penguat atap dan struktur kawat baja.



Elemen bukaan yang mengarah ke selatan lebih banyak dimaksudkan mendapatkan view dari lapangan bola out door

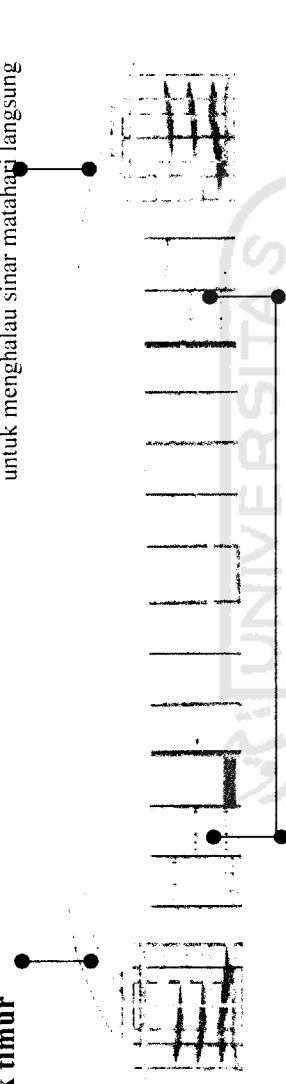
Elemen kolom partisi sebagai sisip-sirip untuk memperkuat ke konteks dengan elemen stadion



Penekanan Rautteks bentuk dan elemen stadion sleman

5.6.3 Tampak timur

Orientasi Atap yang di buat mengarah ke lap. untuk menghalau sinar matahari langsung



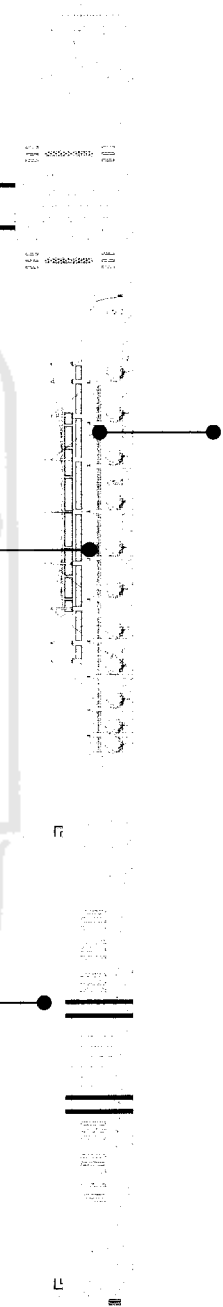
Tampak stadion

Elemen partisi yang di bentuk kolom-kolom untuk memperkuat bentukan stadion

Orientasi yang di bentuk atap mengarah ke lap. Out door

Orientasi yang di bentuk atap mengarah ke lap. Out door

Elemen atap bangunan lat. Indoor aplikasi dari elemen atap stadion



Selasar yang di bentuk oleh kolom kolom partisi



5.6.4 Tampak Barat,

Elemen bukaan kecil pada area ini untuk memberikan efek garis garis seperti bentukan partisi dalam ruangan



Elemen bukaan pada area sekolah dengan pola grid 2-2

Elemen Shading pada bangunan lap. Indoor di ambil dari bentukan atap stadion yang melengkung

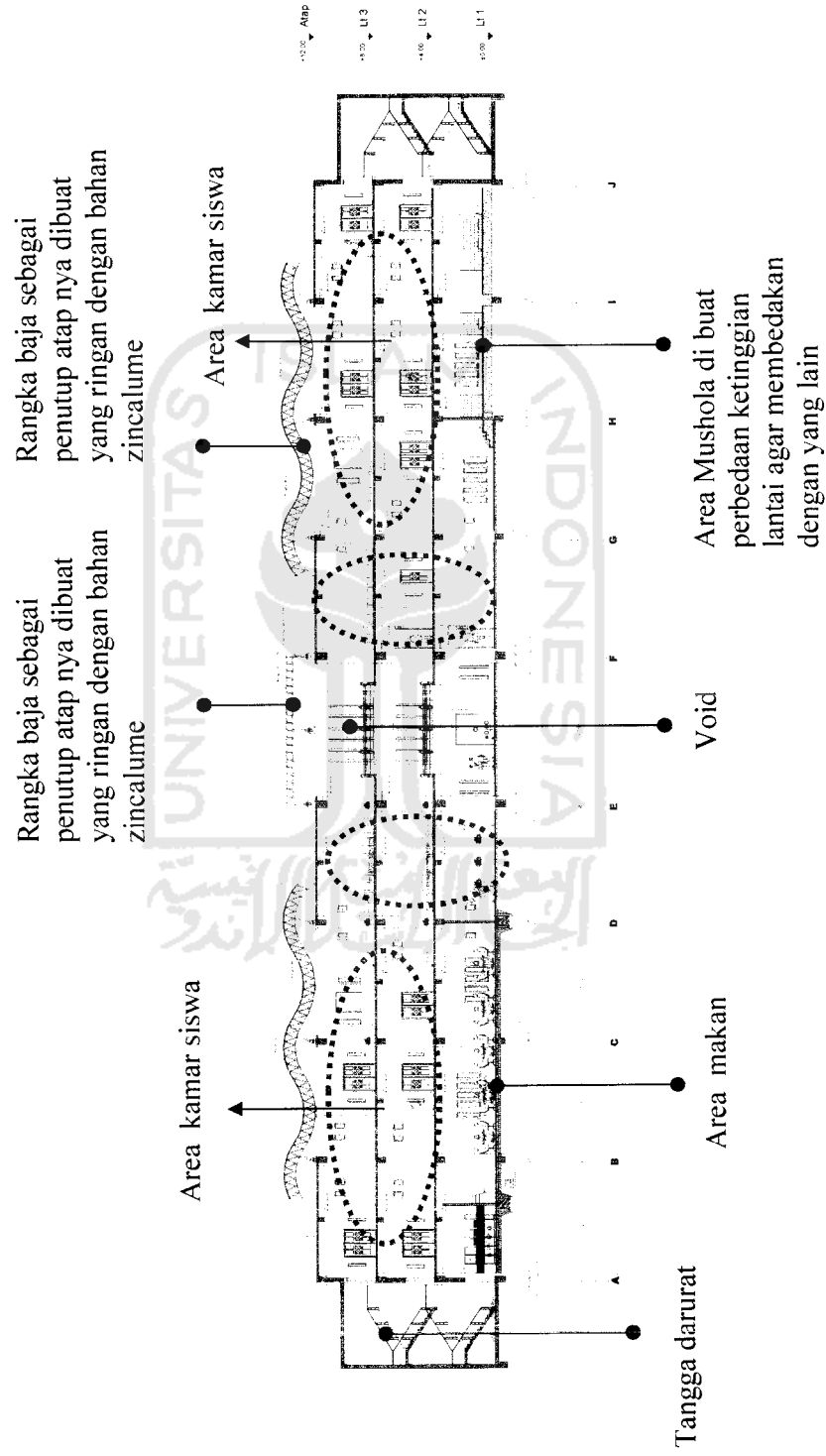
5.7 POTONGAN

Pada bangunan asrama menggunakan pondasi footplat karena berantai banyak dengan ukuran 2,5mx2,5m dengan bentuk persegi. Dengan pola grid a-b-a, 6-3-6. pola grid dipilih agar lebih memudahkan dalam pengelompokan ruang kamar tidur siswa dan ruang area nonton dan penunjang lainnya. sedangkan untuk bangunan sekolah dan bangunan latihan indoor menggunakan kolom berbentuk bulat sesuai dengan bentuk bangunannya



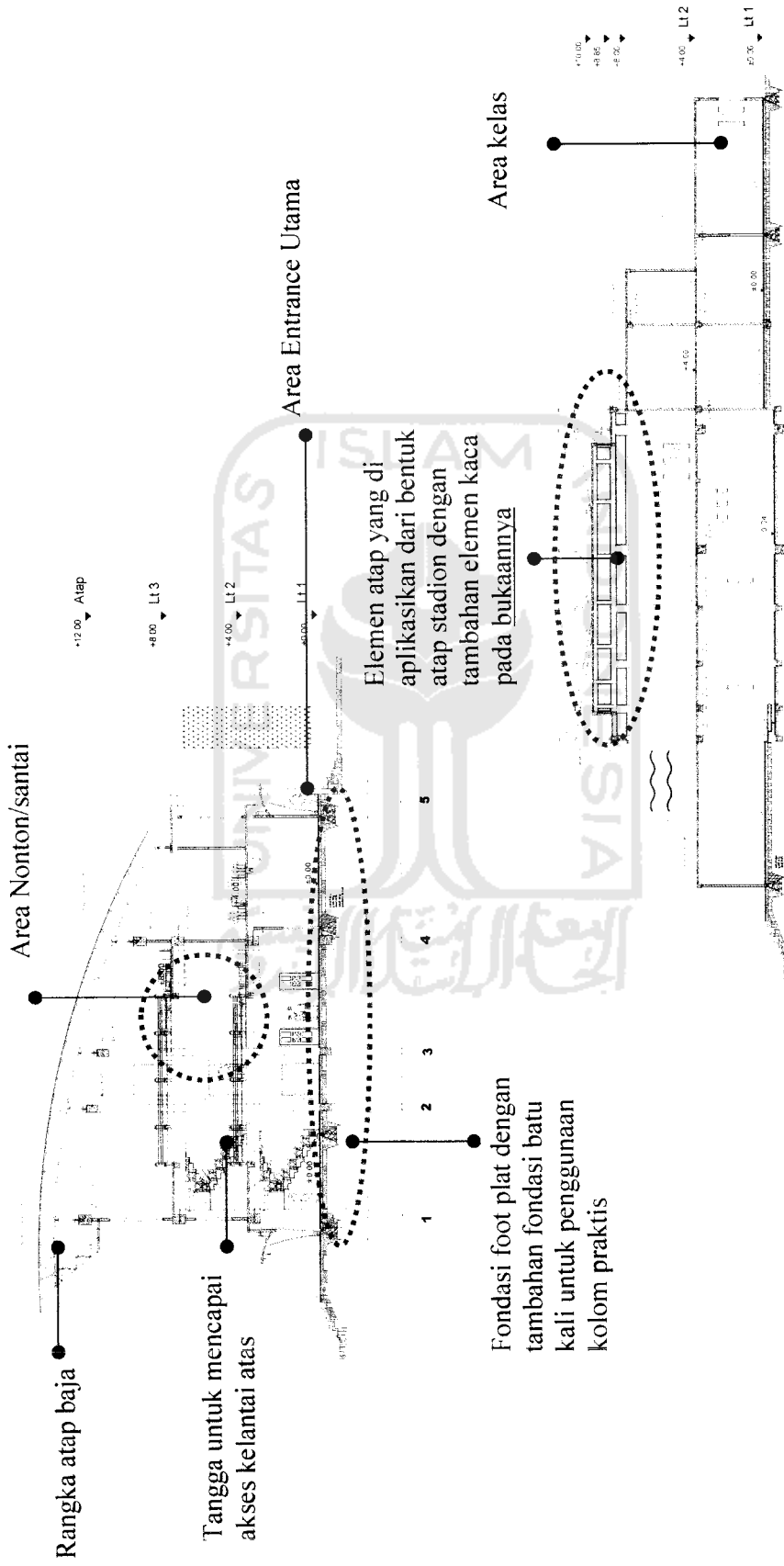
Penekanan konteks bentuk dan elemen stadion sleman

5.7.1 POTONGAN ASRAMA A-A



Peneleaman, rontekes, bentuk dan elemen stadion slemam

5.7.2 POTONGAN ASRAMA B-B

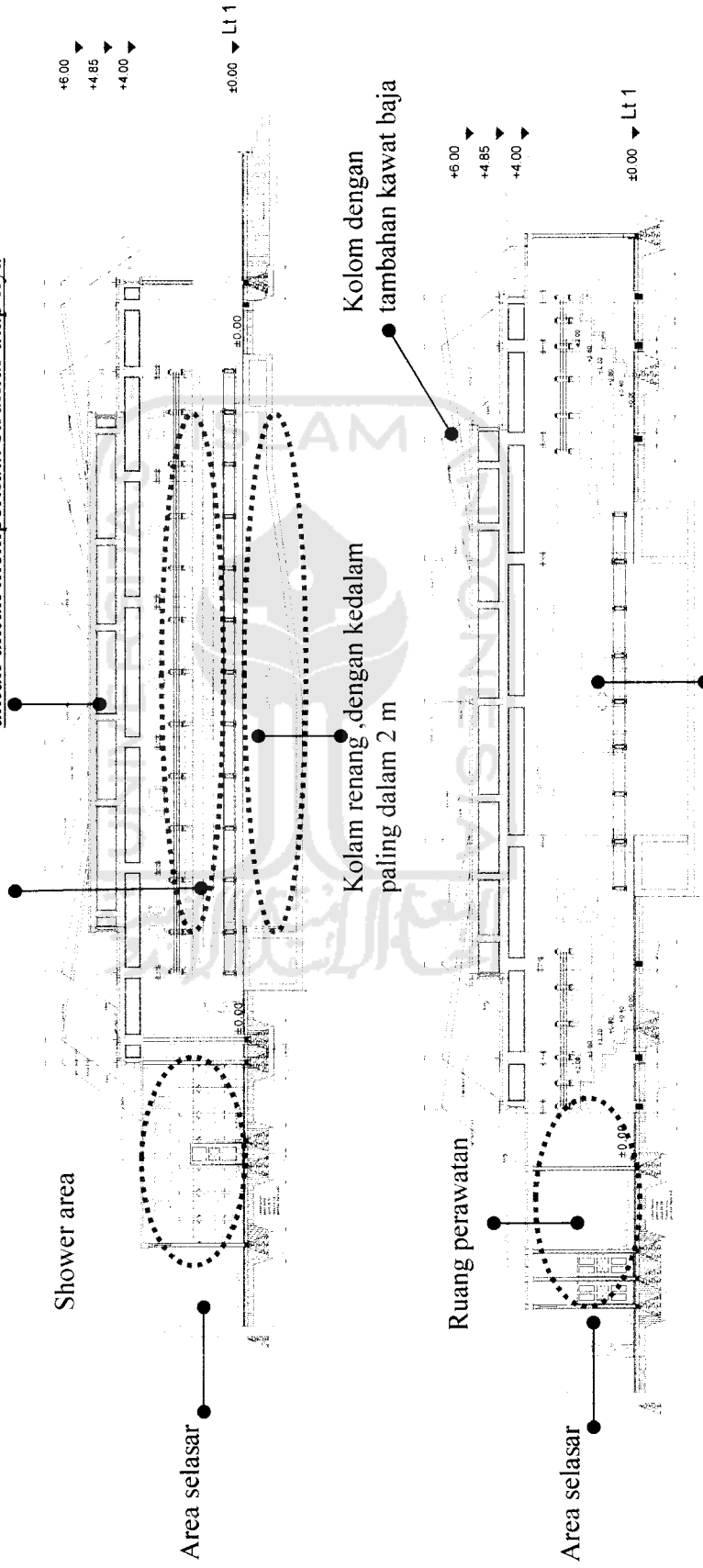


POTONGAN SEKOLAH

Penekanan kontes bentuk dan elemen stadion slemam

5.7.3 POTONGAN SARANA LAT.INDOOR A-A

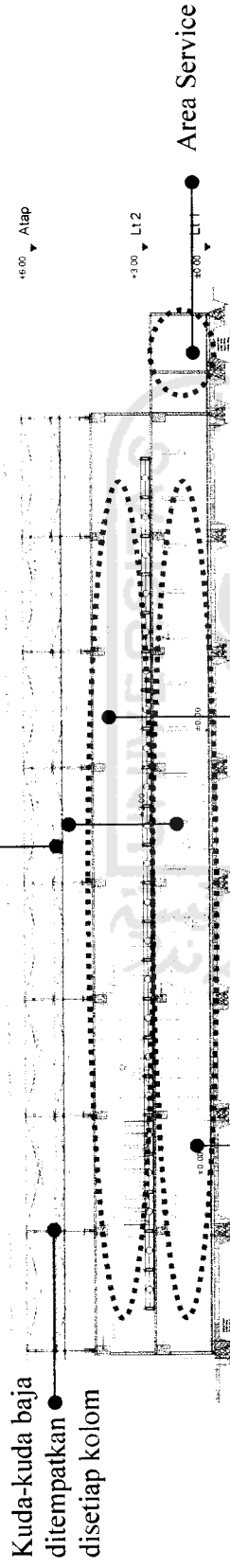
Elemen atap yang di aplikasikan dari bentuk atap stadion dengan tambahan elemen kaca pada bukaan nya dan kolom serta tali baja untuk memperkuat struktur atap nya



Penekanan konteks bentuk dan elemen stadion slemam

5.7.4 POTONGAN LAP. INDOOR

Rangka atap baja dengan bahan penutup atap zincalume



Kuda-kuda baja ditempatkan disetiap kolom

Area lap. Indoor

Area selasar sebagai sirkulasi di lantai dua bangunan lap. Indoor. dan sebagai pembatasnya di berikan reling-teling.

5.8 POTONGAN KAWASAN

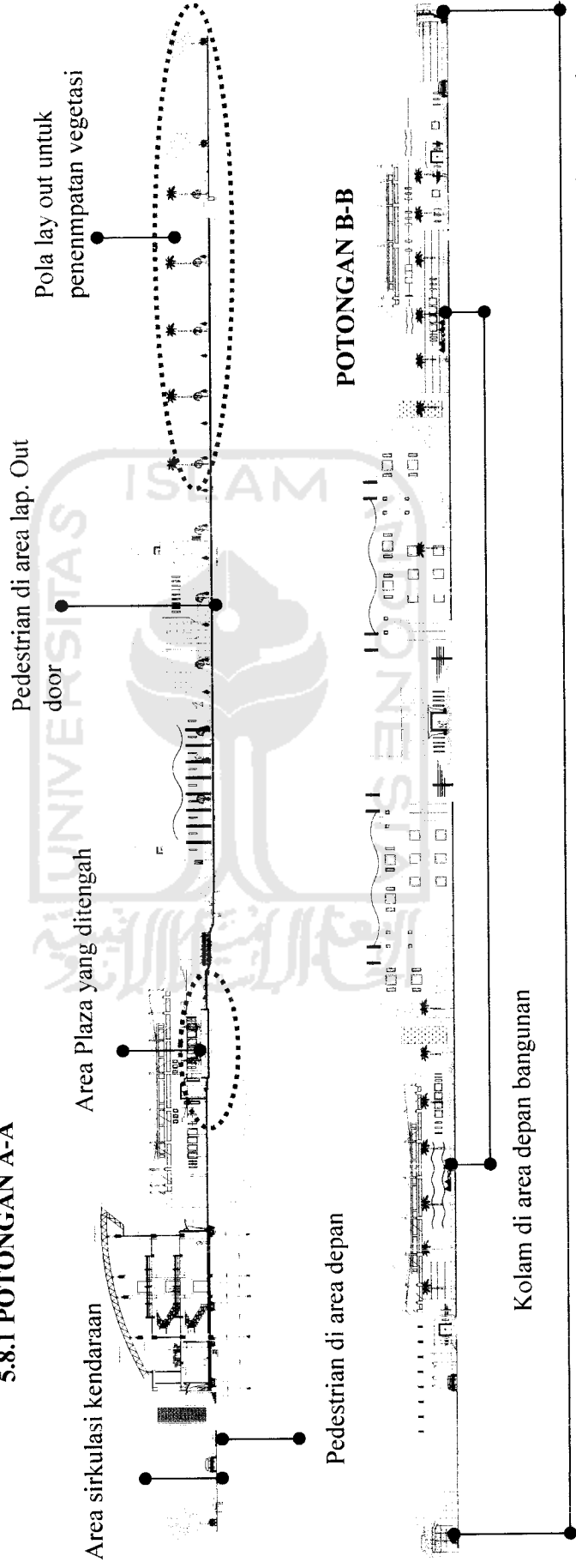
Potongan kawasan dibuat untuk mempertegas bentuk dan tata lay out landscape, potongan kawasan ini menampilkan pola ruang dalam yaitu plaza dengan tambahan kolam yang di tengahnya agar mendapatkan suasana kenyamanan berada di tengah yang menghubungkan ke tiga massa bangunan selain itu penempatan kolam juga diareja jogging track dan di



Penekanan Konters bentuk dan elemen stadion siaman

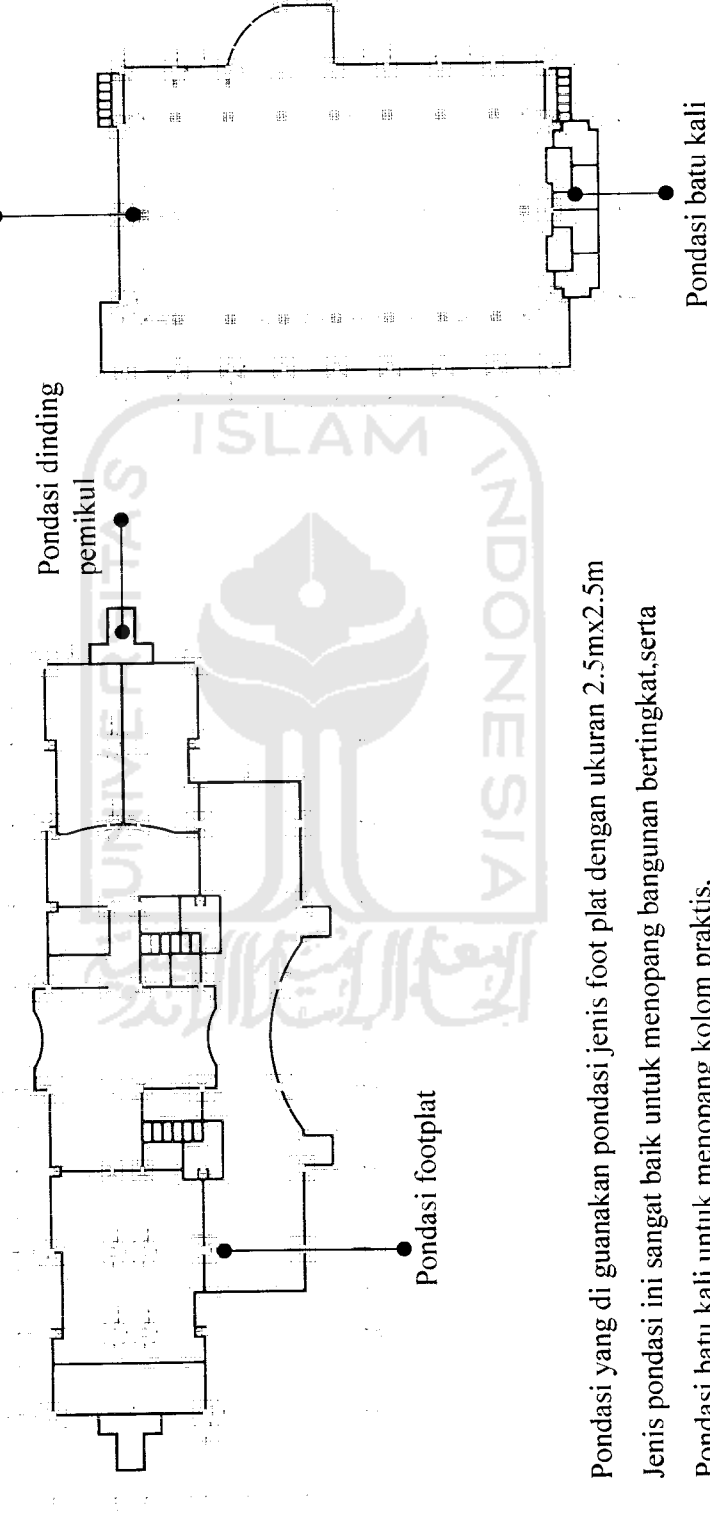
area depan bangunan di sisi kiri dan kanan bangunan asrama. Material perkerasan yang di pakai di area pedestrian berupa paving blok dengan pola segi enam, sedangkan untuk pedestrian di area lapangan out door dan area santai menggunakan material paving blok dengan pola persegi

5.8.1 POTONGAN A-A



5.9 RENCANA PONDASI

5.9.1 Rencana pondasi bangunan asrama.



Pondasi yang di guanakan pondasi jenis foot plat dengan ukuran 2.5m x 2.5m

Jenis pondasi ini sangat baik untuk menopang bangunan bertingkat, serta

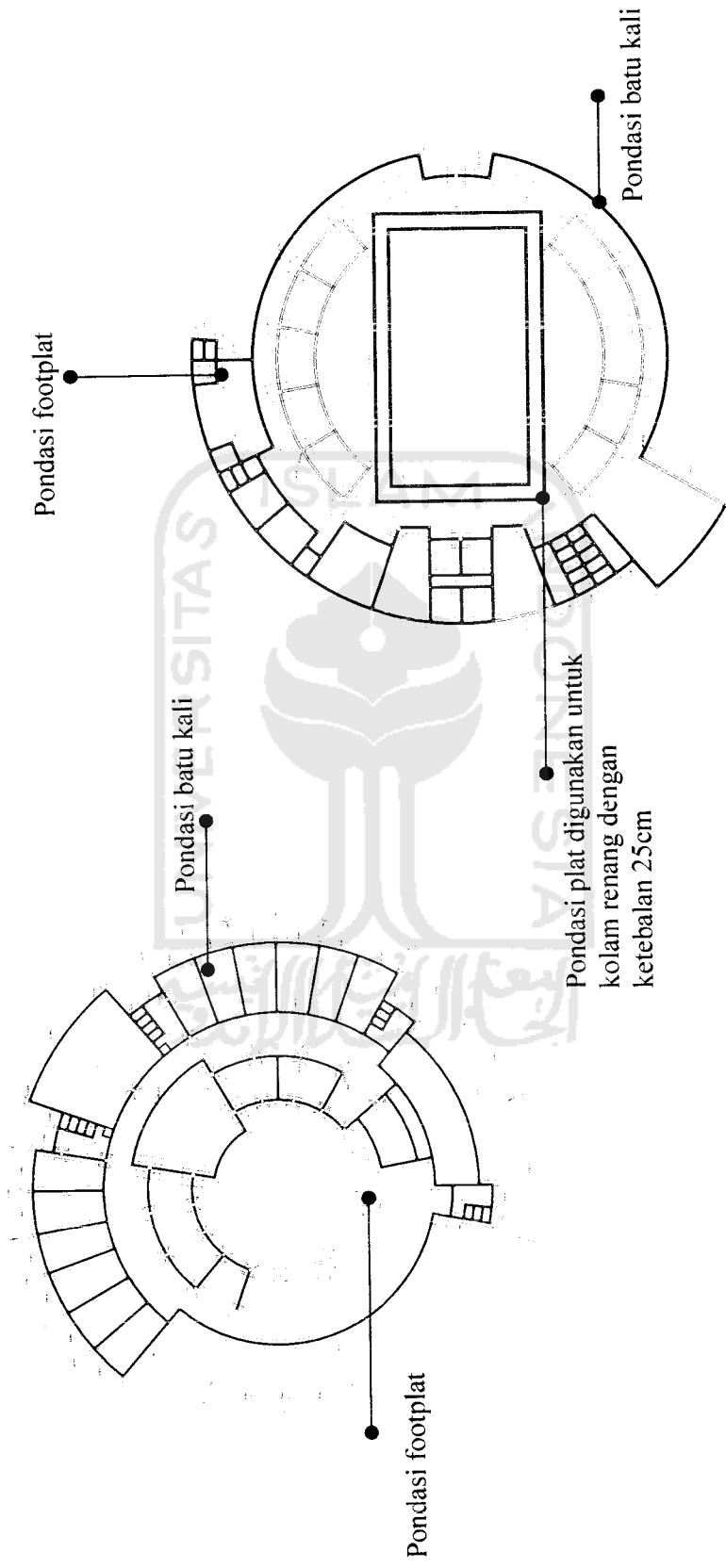
Pondasi batu kali untuk menopang kolom praktis.

Rencana Pondasi lap indoor



Penekanan kontes bentuk dan elemen stadion siaman

5.9.2 Rencana pondasi bangunan sekolah,

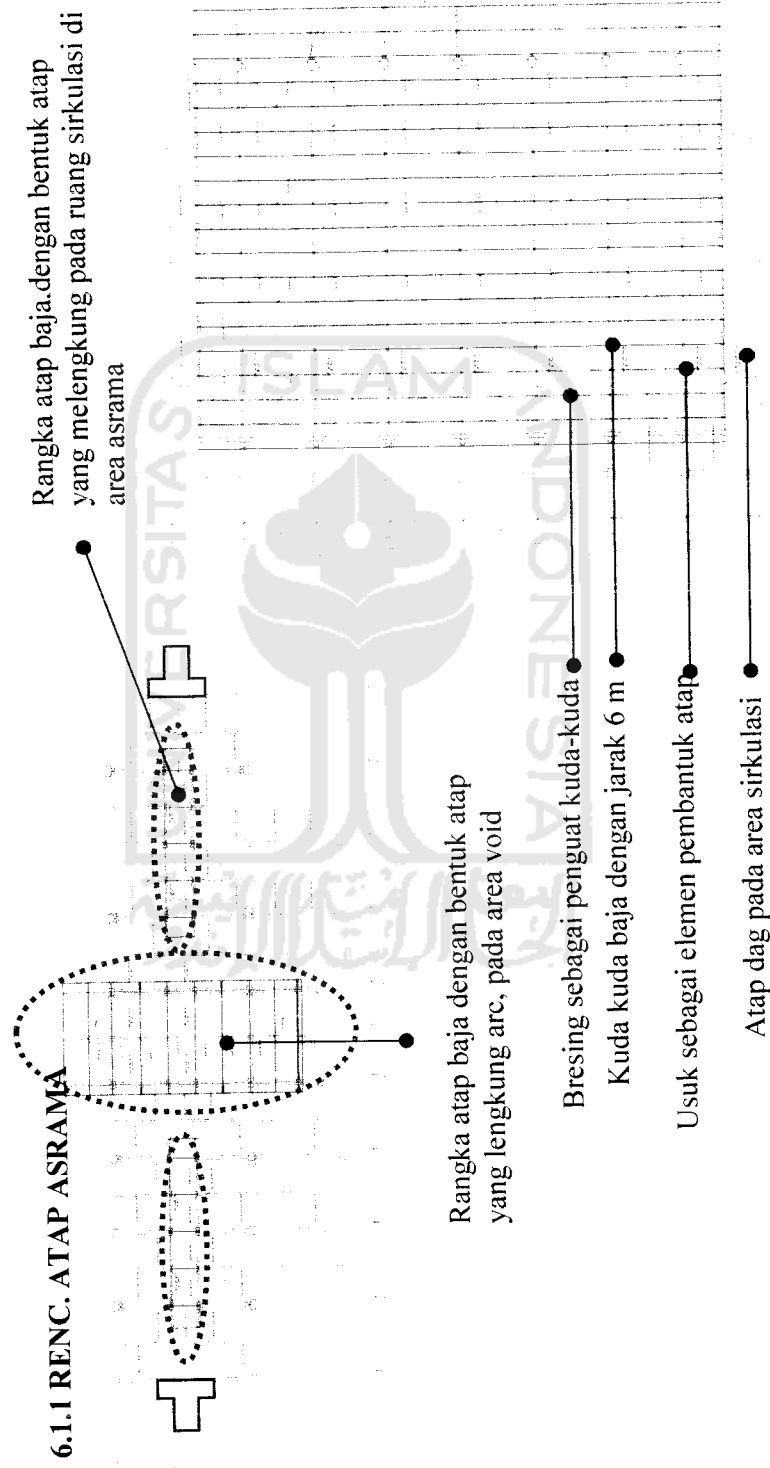


Rencana Pondasi lat. indoor



6.1 RENCANA ATAP

Rencana atap, pada bangunan asrama menggunakan perpaduan atap dag beton dan atap dengan rangka baja dengan penutup nya dari material zincalume dengan tambahan bresing sebagai pengikatnya

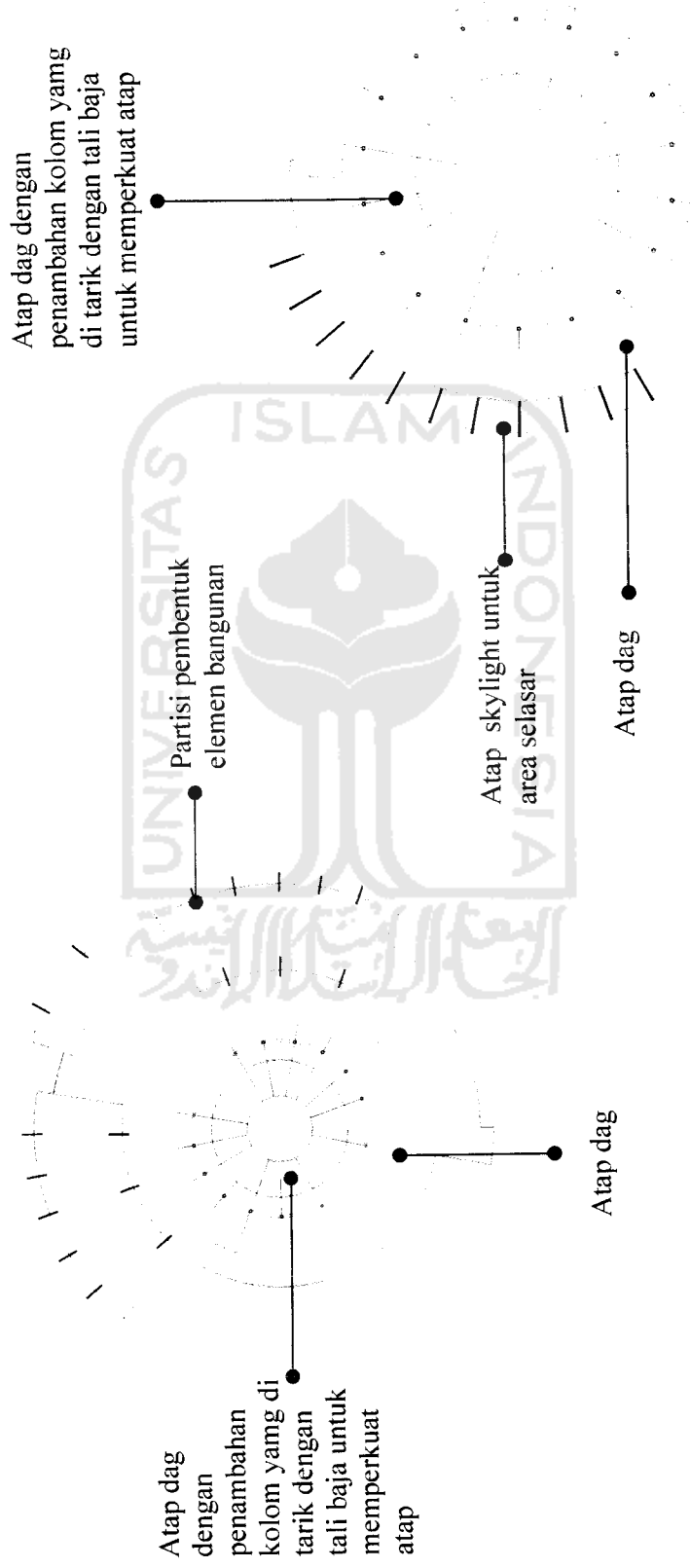


REN. ATAP LAP. INDOOR



Penerapan kanteles bentuk dan elemen stadion sleman

6.1.2 RENCANA. ATAP SEKOLAH

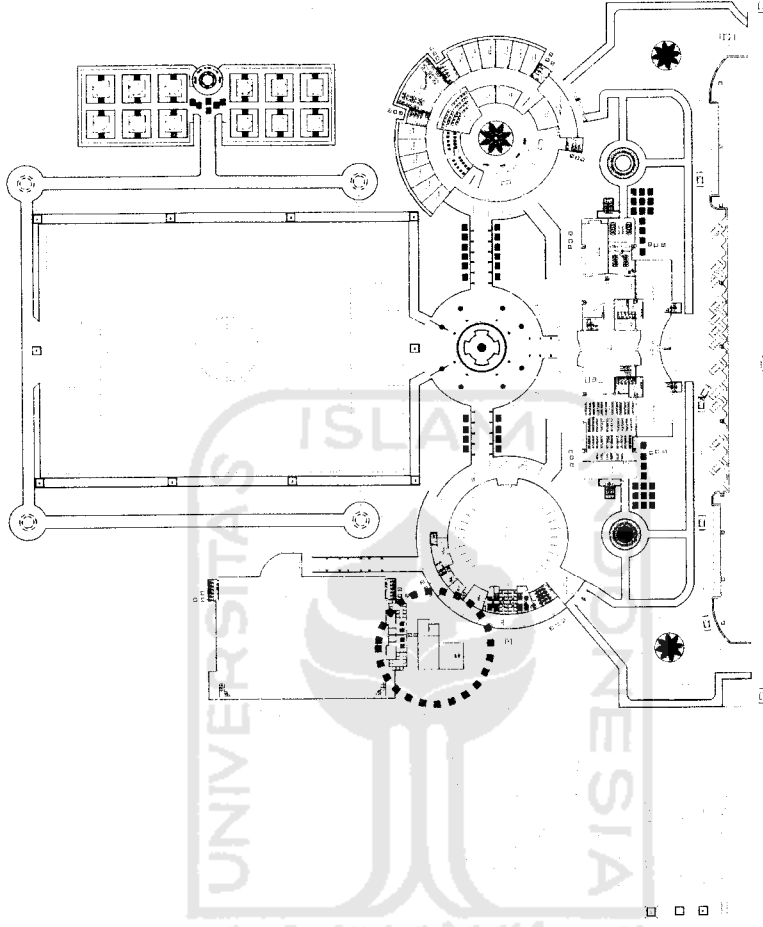


RENCANA. ATAP AREA LAT. INDOOR

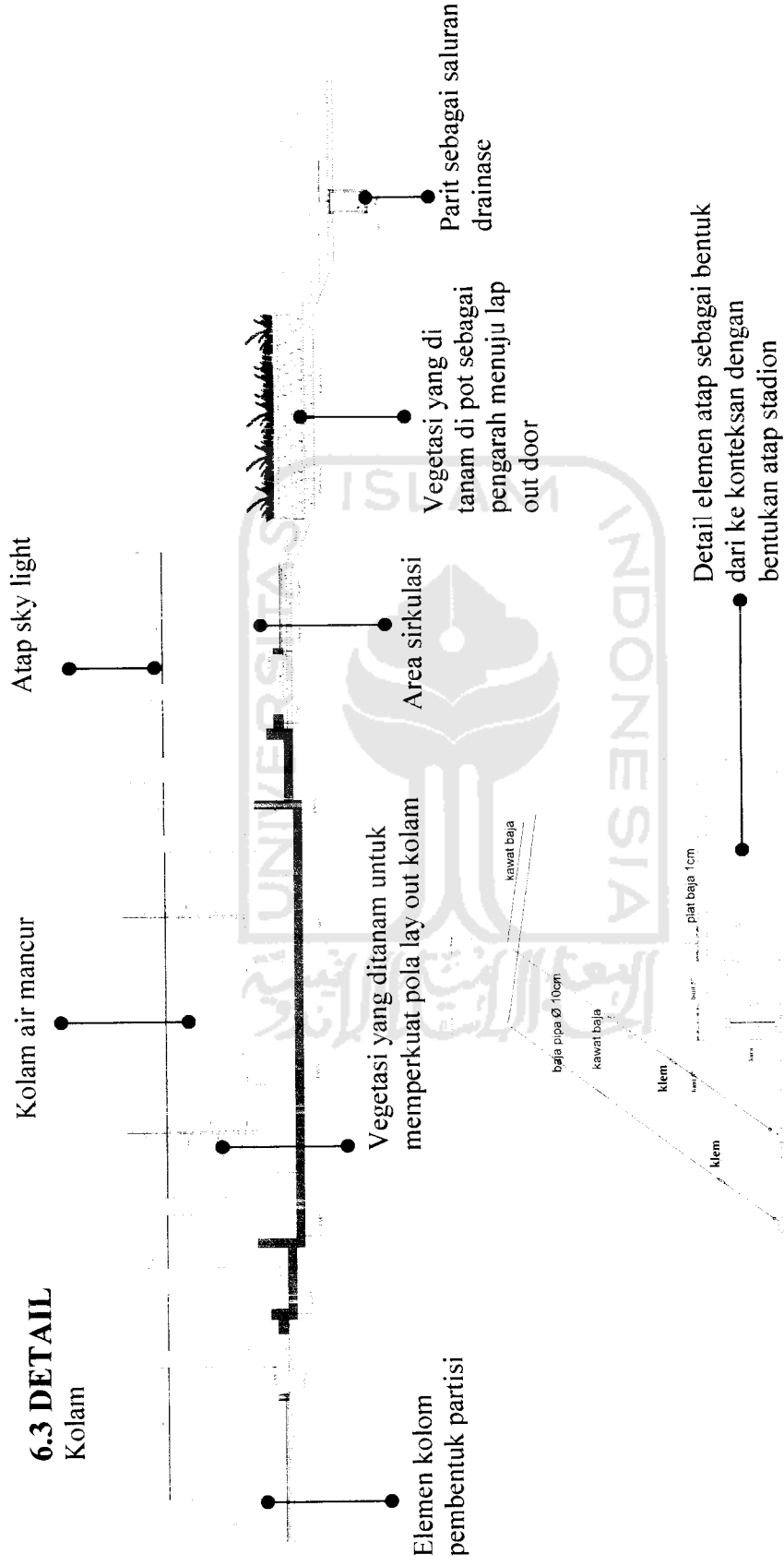


6.2 RENCANA POLA DRAINASE

- 1 Saluran air bersih dialirkan dari ruang pompa yang berada di sisi kiri bangunan latihan indoor, untuk penyaluran nya di bagi tiga yaitu untuk area Fasilitas olahraga indoor dan bangunan asrama, Area kolam renang dan sekolah, serta Area lap indoor masing –masing mempunyai satu pipa utama.
- 2 Air kotor dan kotoran padat disalurkan ke bak control terus ke septiktank sebelum dialirkan ke sumur resapan, Area Latihan indoor dan Area lap indoor masing-masing mempunyai dua area pembuangan kotoran padat maupun cair, sedang untuk area bangunan asrama dan sekolah masing-masing mempunyai empat area pembuangan.
- 3 Untuk area kolam renang dan kolam air kotor nya di alirkan ke bak control dan langsung di alirkan ke riol jalan, di area pinggir lapangan bola out door di beri parit sebagai aliran rembesan air dari lapangan dan pembuangan nya langsung menuju ke riol jalan .

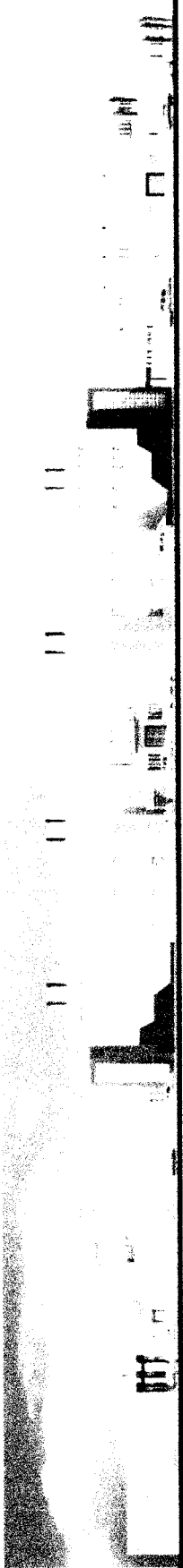


6.3 DETAIL Kolam



Penelelanan kanteles bentele dan elemem station sieman

6.4 TAMPAP WARNA



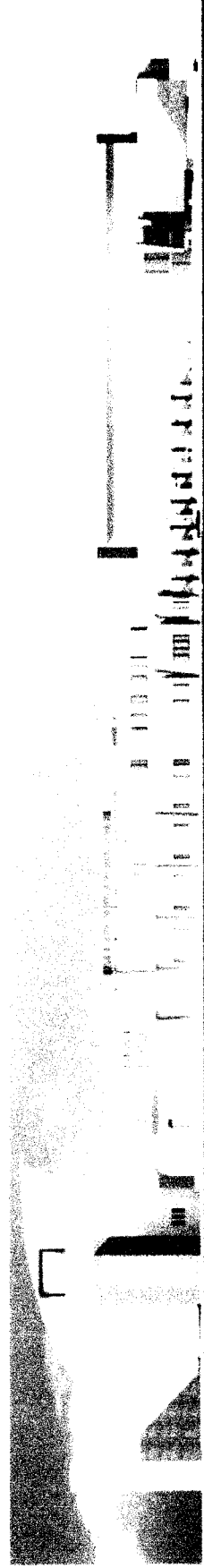
TAMPAP WARNA UTARA



TAMPAP WARNA TIMUR



TAMPAP WARNA SELATAN

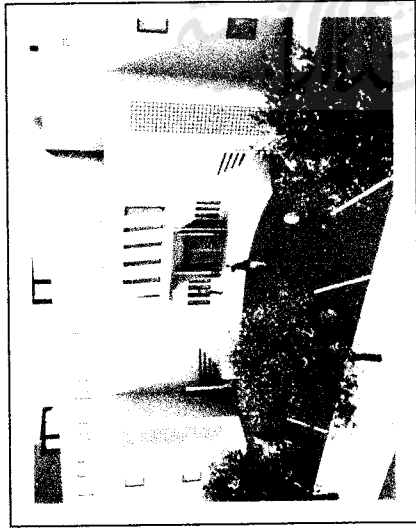


TAMPAP WARNA BARAT

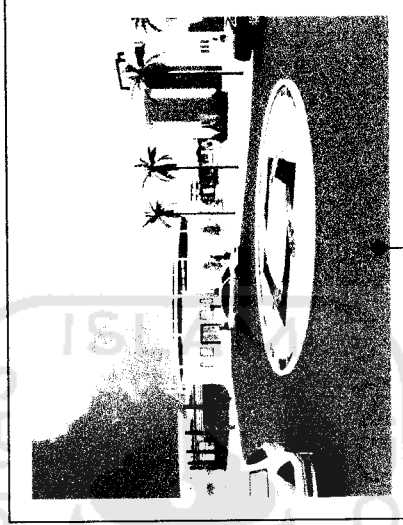


Penekanan kontes bentuk dan elemen stadion sleman

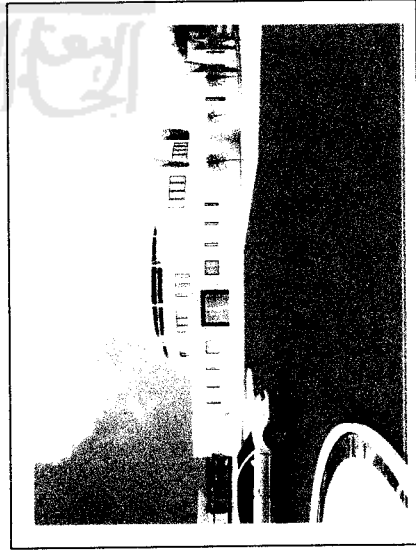
6.5 EXTERIOR



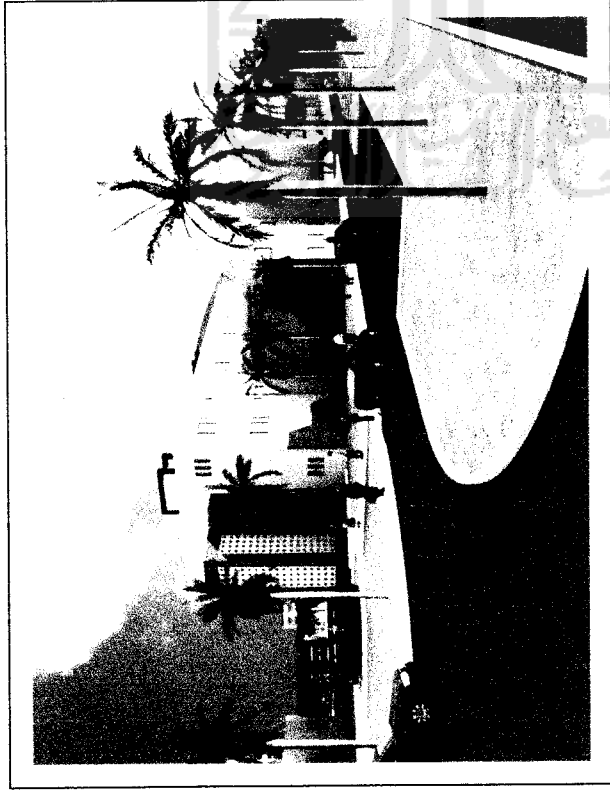
Main Entrance, dibuat agak menjorok kedalam agar tidak mengurangi efek dari pola horizontal dari bentuk stadion, tetapi untuk lebih mempertegas area entrance di berikan elemen berupa partisi-partisi sebagai pengarah masuk ke bangunan utama



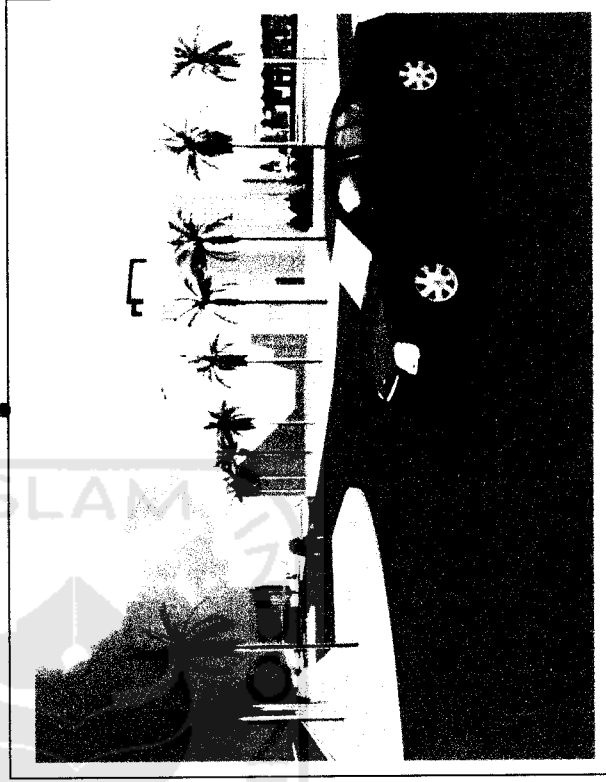
Area entrance bangunan sekolah dan dan bangunan latihan indoor lebih di dominan dengan warna hijau sebagai warna kebesaran PSS sleman, dan elemen vegetasi yang di tanam mengikuti alur bentuk bangunan untuk memperkuat bentuk bangunan



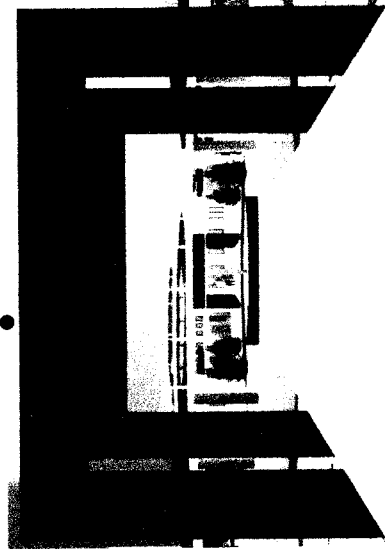
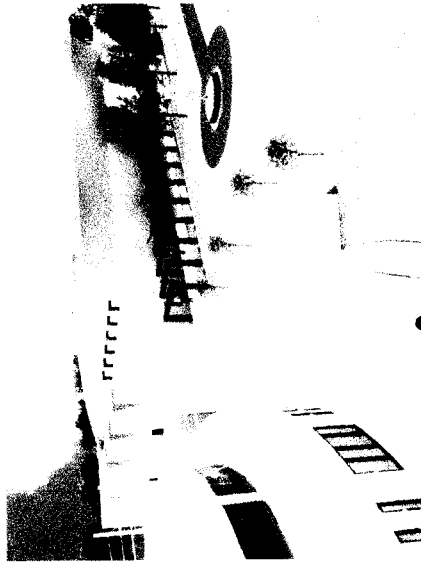
Penekanan konteks bentuk dan elemen stadion sleman



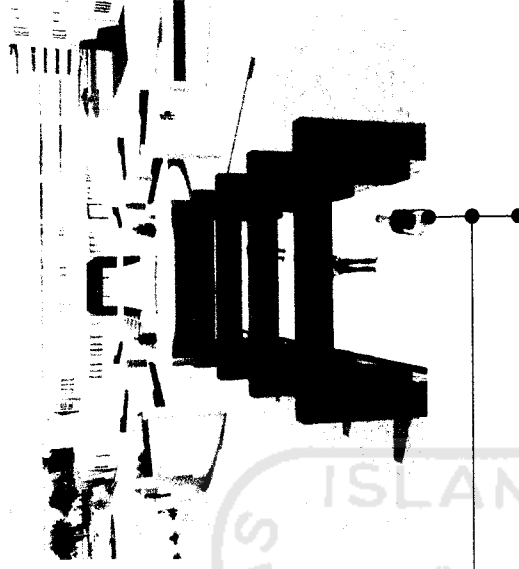
Suasana masuk dan keluar ke area bangunan, dimana pola sirkulasi dan view masuk keluar bangunan dibuat berdasarkan pola sirkulasi dan tata view dari stadion sleman



Penerapan konteks bentuk dan elemen stadion sleman



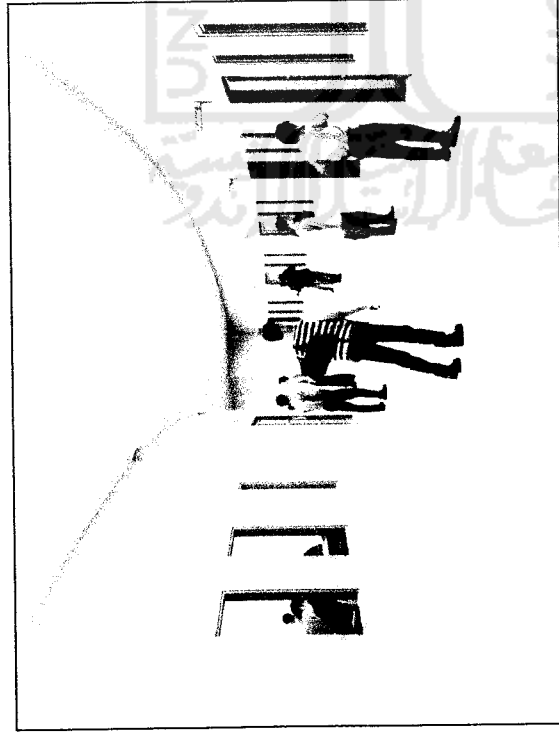
Elemen elemen partisi yang dibentuk oleh bangunan ini selain untuk memperkuat ke konteks an dari elemen stadion sleman, juga memberikan arti dari filosofi tentang elemen partisi ini, sebagai rintangan siswa untuk mendapatkan ilmu selama berada di sekolah sepak bola ini, di ibaratkan dari bangunan sekolah dia telah melewati rintangan bagaimana setelah mendapatkan arahan dari pelatih dia dapat menambah wawasan tentang taktik permainan sepakbola,dan di ibaratkan dari asrama bagaimana setelah beradaptasi dengan sesama penghuni asrama dapat melatih mental siswa karena dapat mengetahui beberapa karakter dari sesama siswa,dan dari latihan indoor dimana setelah mendapatkan kekuatan fisik yang baik agar bisa bermain selama 90 menit, dimana diibaratkan di area plaza semua aktifitas digabungkan menjadi satu,sebelum menjadi satu kegiatan utama yaitu permainan sepakbola.



Penekanan konteks bentuk dan elemen stadion siaman

6.6 INTERIOR

6.6.1 Area sekolah



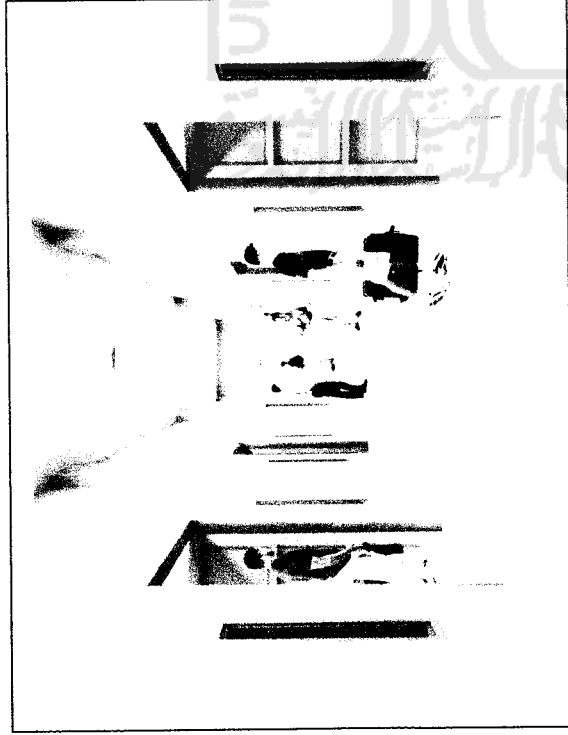
Interior bangunan sekolah
Area sirkulasi menuju ruang kelas



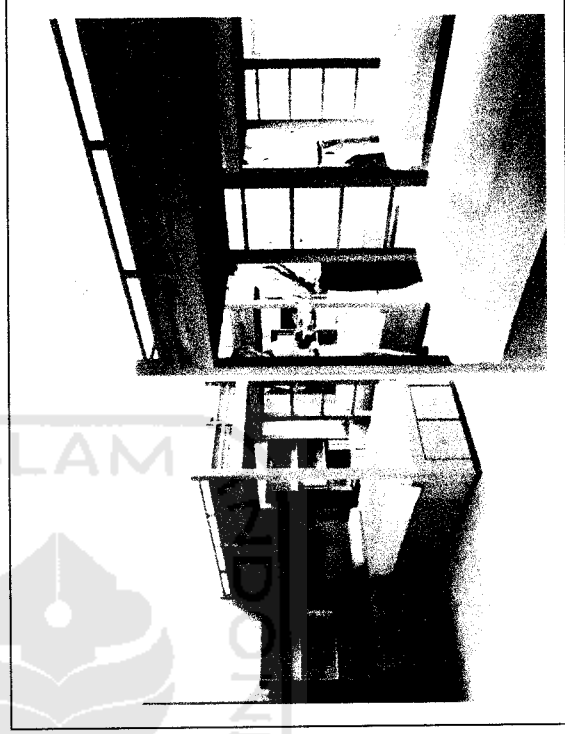
Interior bangunan sekolah
ruang komputer dimana siswa
dapat mengakses informasi
berita –berita up date tentang
klub-klub sepak bola luar
negeri



6.6.2 Area Asrama



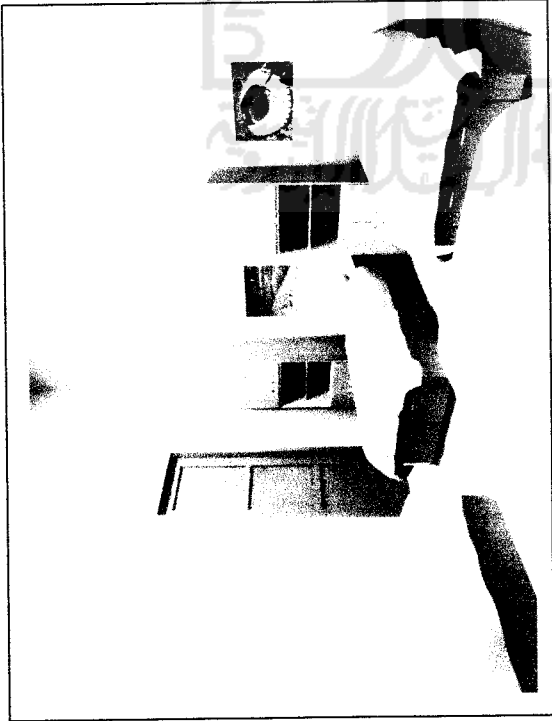
Suasana interior bangunan asrama di area sirkulasi menuju kamar siswa



Suasana interior di area kamar siswa. di area ini di buat agar siswa dapat beradaptasi dengan sesama penghuni kamar



6.6.3 Area pelatih dan pengelola



Interior bangunan asrama ruang tidur pelatih, ruang tidur pelatih di lengkapi fasilitas berupa lemari pada masing-masingnya

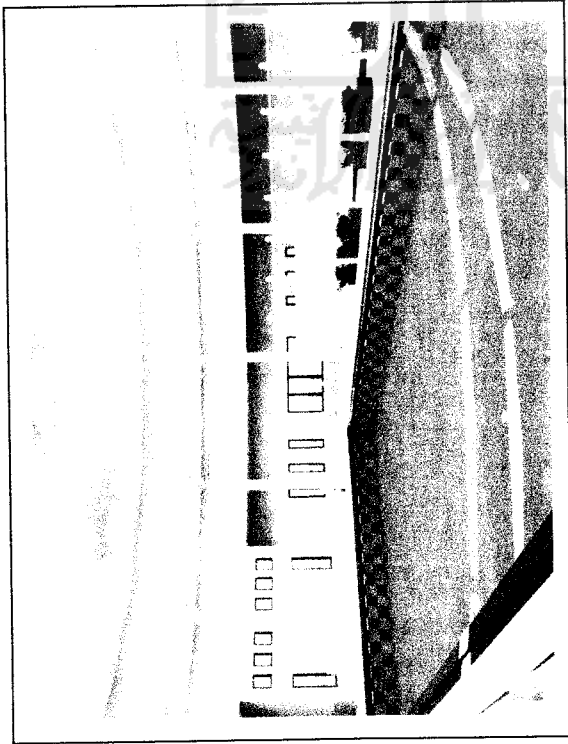


Interior bangunan asrama ruang rapat pengelola, layout nya di buat sama dengan bentuk ruangan nya dengan tambahan berupa elemen-elemen sebagai penghias ruangan

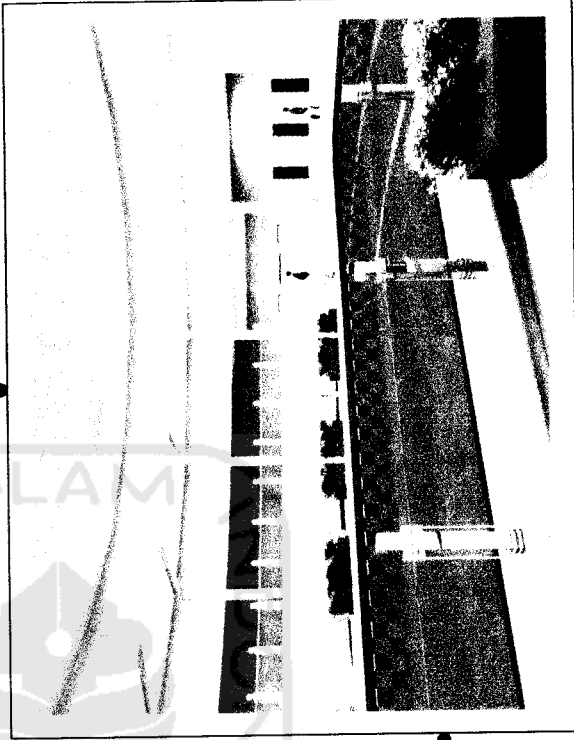


Penekanan konteks bentuk dan elemen stadion siaman

6.6.4 Area lat. indoor



Interior di bangunan fasilitas latihan indoor, area kolam renang, di area ini ditempatkan area penonton pola nya mengikuti dari bentuk bangunan

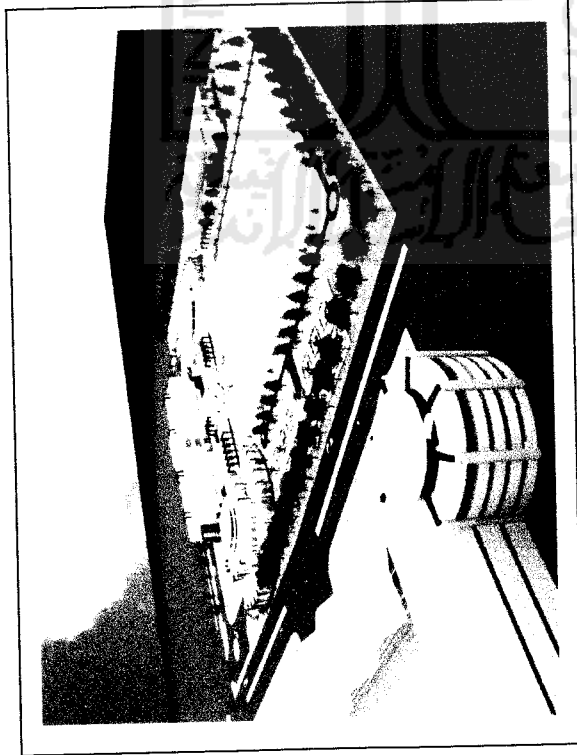


Pola bentuk dari kolam renang ini berbentuk persegi agar mendapatkan keluasan gerak yang maksimal, dan tambahan pembatas di sekitar kolam serta tanaman di pot-pot untuk memperindah ruangan



Penekanan konteks bentuk dan elemen stadion sleman

6.7 SUASANA-SUASANA BANGUNAN SEKOLAH SEPAK BOLA DAN STADION

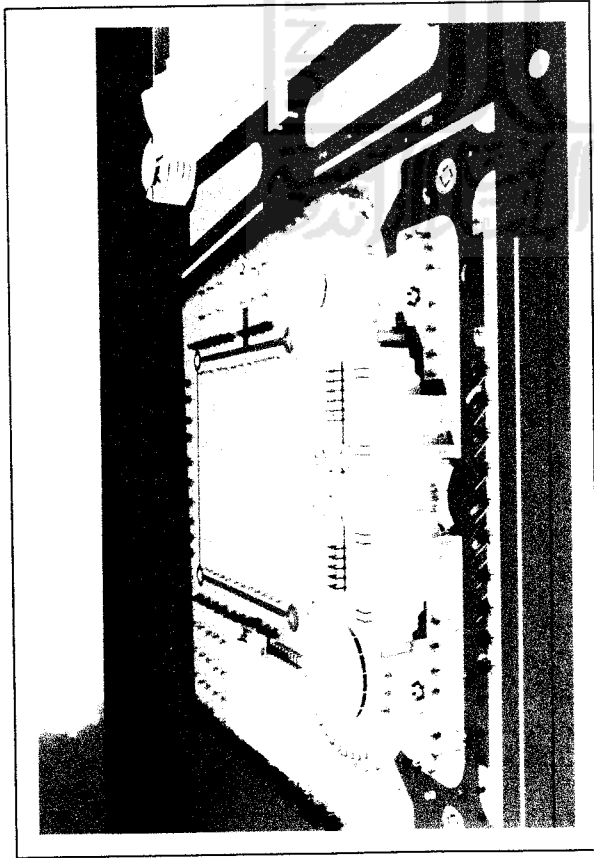


View perspektif bangunan sekolah sepak bola dengan bangunan



View bangunan sekolah sepak bola dari arah timur

Penekanan kontèrs bentuk dan elemen stadion siaman



View bangunan sekolah
sepak bola dari arah
selatan



View bangunan sekolah
sepak bola dari arah
barat

