# E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS <br> <br> PT H.J. GLOVE INDONESIA 

 <br> <br> PT H.J. GLOVE INDONESIA}


| N a m a | $:$ Amas Dirga Mardika |
| :--- | :--- |
| NIM | $: 13523066$ |

PROGRAM STUDI INFORMATIKA - PROGRAM SARJANA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

# E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS <br> <br> PT H.J. GLOVE INDONESIA 

 <br> <br> PT H.J. GLOVE INDONESIA}

## TUGAS AKHIR



Yogyakarta, 29 Agustus 2020
Pembimbing,


## HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

# E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS PT H.J. GLOVE INDONESIA 

## TUGAS AKHIR

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Informatika di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 5 Oktober 2020

Tim Penguji

Kholid Haryono, S.T., M. Kom.

## Anggota 1

Fietyata Yudha, S.Kom., M.Kom.
Anggota 2


Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng.


Ketua Program Studi Informatika - Program Sarjana


## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:
Nama: Amas Dirga Mardika
NIM : 13523066

Tugas akhir dengan judul:

## E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS <br> PT H.J. GLOVE INDONESIA

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.


## HALAMAN PERSEMBAHAN

Pertama, Saya panjatkan puji syukur kehadirat Allah Subhanahu wata'ala yang tiada hentinya memberikan nikmat dan kesehatan bagi saya sehingga saya bisa menuntaskan tugas akhir yang dimana menjadi syarat kelulusan bagi saya untuk menempuh jenjang yang lebih tinggi lagi.

Yang kedua, terimakasih sebesar-besarnya kepada ayah saya yaitu Almarhum Bapak Sujadi Mintoyo yang selama hidupnya memberikan pelajaran penting bagi saya untuk bisa menjadi manusia yang bermanfaat. Tidak akan cukup sebuah buku tulis sekolah jika diisi dengan tulisan tentang pelajaran-pelajaran hidup tersebut. Untuk ibu saya, terimakasih telah menyemangati dan selalu mendampingi saya dan tidak pernah lelah mengingatkan untuk bisa menyelesaikan kuliah disela harus bekerja untuk mengisi kantong sehari-hari. Tanpa ibu yang selalu mendampingi tanpa lelah dan do'a yang selalu dipanjatkan kepada Allah Subhanahu wata'ala, saya yakin tidak akan bisa menyelesaikan tugas akhir ini.

Yang terakhir tidak lupa saya ucapkan terimakasih kepada teman-teman semuanya yang telah membantu dalam mengerjakan tugas akhir ini.

## HALAMAN MOTO

Kesuksesan bukan tentang seberapa banyak uang yang kamu hasilkan, tapi seberapa besar kamu bisa membawa perubahan untuk hidup orang lain. ~Michele Obama

Setiap orang punya jatah gagal. Habiskan jatah gagalmu saat muda. $\sim$ Dahlan Iskan

Jangan pernah berhenti bermimpi, karena mungkin suatu saat nanti mimpi kalian akan jadi kenyataan. $\sim$ Bambang Pamungkas

## KATA PENGANTAR

## Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT yang telah memberi anugrah rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir dengan judul "EPROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS PT H.J. GLOVE INDONESIA". Penulisan laporan dan pelaksanaan penelitian tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat penulis untuk menyelesaikan pendidikan jenjang sarjana(S1) Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia.

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini ada beberapa hambatan yang harus dilalui. Namun penulis dapat melalui hambatan-hambatan tersebut berkat dukungan Orang tua, Dosen Pembimbing dan teman-teman penulis. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Muti'ah, kakak serta keluarga penulis yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi dalam proses menyelesaikan tugas akhir.
2. Bapak Kholid Haryono, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan semangat dan solusi atas permasalahan ilmiah tentang tugas akhir.
3. Teman-teman terdekat saya yang selalu menemani berdiskusi dan memberi semangat untuk dapat menyelesaikan tugas akhir.
4. Pihak-pihak dari PT. HJ. Glove Indonesia yang telah memberikan tempat dan membantu saya dalam mengerjakan sistem.

Dengan selesainya laporan tugas akhir ini, penulis sadar masih banyak kekurangan dalam laporan tugas akhir ini. Oleh karena itu penulis mengharapkan kriti dan saran agar tercapai penelitian yang lebih baik lagi. Harapan penulis semoga tugas akhir ini bermanfaat dan dapat dikembangkan di masa yang akan datang.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 23 September 2020

(Amas Dirga Mardika)

## SARI

E-procurement adalah pengadaan barang/jasa yang dilaksanakan dengan menggunakan teknologi informasi dan transaksi elektronik sesuai dengan ketentuan perundang-undangan. $E$ procurement yang digunakan oleh PT H.J Glove Indonesia belum dapat menghasilkan data yang reliabel dikarenakan proses transaksi pengadaan barang yang masih double input antar departemen. Dengan dikembangkannya e-procurement ini diharapkan dapat mengurangi terjadinya kesalahan - kesalahan dalam proses pengadaan barang/jasa serta meningkatkan efisiensi, efektifitas, transparasi dan akuntabilitas dalam perusahaan.

Untuk memenuhi kebutuhan tersebut maka dikembangkan e-procurement yang dapat memudahkan pihak perusahan dalam melakukan transaksi pengadaan barang. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah System Development Life Cycle (SDLC).

Pengujian e-Procurement dilakukan dengan melakukan User Acceptance Test dan wawancara setelah percobaan penggunaan e-Procurement pada pengguna dari karyawan PT H.J Glove Indonesia. Pada User Acceptance Test dan wawancara didapat kesimpulan sistem yang dibangun memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi pengadaan barang.

Dengan adanya e-Procurement pada perusahaan, dapat meminimalisir kesalahan input data yang terjadi sebelumnya dengan memudahkan proses transaksi untuk setiap input-an data pada sistem sehingga data yang dihasilkan reliabel.

Kata kunci: E-procurement, reliabilitas data, Software Development Life Cycle.

## GLOSARIUM

| E-procurement | pengadaan barang/jasa yang dilaksanakan dengan menggunakan <br> teknologi informasi dan transaksi elektronik |
| :--- | :--- |
| Reliabilitas Data | pengukuran tingkat kebenaran sebuah data output <br> dokumen yang dibuat oleh pembeli untuk menunjukkan barang yang |
| Purchase order | ingin mereka beli dari pihak penjual |
| Receive note | dokumen penerimaan barang yang dibuat oleh pihak pembeli <br> dokumen rincian pembelian barang dari pihak pembeli kepada pihak |
| Invoice | penjual |
| Kawasan berikat | wilayah dengan batas-batas tertentu di wilayah pabean Indonesia yang <br> didalamnya diberlakukan ketentuan khusus |
| Supplier | pihak yg menjual atau memasok barang/jasa |

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL ..... i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING ..... ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI ..... iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR ..... iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....  V
HALAMAN MOTO ..... vi
KATA PENGANTAR ..... vii
SARI ..... viii
GLOSARIUM ..... ix
DAFTAR ISI .....  X
DAFTAR TABEL ..... xii
DAFTAR GAMBAR ..... xiii
BAB I PENDAHULUAN ..... 1
1.1 Latar Belakang ..... 1
1.2 Rumusan Masalah ..... 2
1.3 Batasan Masalah ..... 2
1.4 Tujuan Penelitian ..... 3
1.5 Manfaat Penelitian ..... 3
1.6 Metodologi Penelitian ..... 3
1.7 Sistematika Penulisan ..... 4
BAB II LANDASAN TEORI ..... 6
2.1 Pengertian E-Procurement ..... 6
2.2 Prinsip Pengadaan Barang Dan Jasa (e-Procurement) ..... 6
2.3 Tujuan dan Manfaat e-Procurement ..... 7
2.4 Pengertian Kawasan Berikat ..... 7
2.5 Reliabilitas Data ..... 8
2.6 Definisi Ekspor dan Impor ..... 8
2.7 Definisi Website ..... 9
2.8 System Development Life Cycle ..... 9
2.9 Review Aplikasi Sejenis ..... 10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI ..... 11
3.1 Gambaran Umum Sistem ..... 11
3.2 Perencanaan dan Pengumpulan Data ..... 12
3.3 Lokasi dan Waktu Pengembangan Sistem ..... 13
3.3.1 Lokasi Penelitian ..... 13
3.3.2 Waktu Penelitian ..... 13
3.4 Analisis Kebutuhan ..... 14
3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional ..... 14
3.4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional ..... 15
3.5 Desain Sistem ..... 16
3.5.1 Flow Chart ..... 16
3.5.2 Use Case Diagram ..... 18
3.5.3 Activity Diagram ..... 19
3.5.4 Perancangan Antarmuka ..... 31
3.6 Perancangan Basis Data ..... 40
3.6.1 Relasi Tabel ..... 40
3.6.2 Struktur Tabel ..... 41
3.7 Perancangan Pengujian ..... 49
3.7.1 Perancangan User Acceptance Test ..... 49
3.7.2 Perancangan Wawancara ..... 50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN ..... 51
4.1 Implementasi Aplikasi ..... 51
4.2 Hasil User Acceptance Test (UAT) dan Wawancara ..... 60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN ..... 65
5.1 Kesimpulan ..... 65
5.2 Saran ..... 65
DAFTAR PUSTAKA ..... 66


## DAFTAR TABEL

Tabel 3-1 Tabel inventory ..... 41
Tabel 3-2 Tabel tbl_partner ..... 42
Tabel 3-3 Tabel order_header ..... 43
Tabel 3-4 Tabel order_line ..... 43
Tabel 3-5 Tabel trans_data_header ..... 44
Tabel 3-6 Tabel trans_data_line ..... 45
Tabel 3-7 Tabel invoice_header ..... 46
Tabel 3-8 Tabel invoice_line ..... 47
Tabel 3-9 Tabel core_users ..... 48
Tabel 3-10 Tabel roles ..... 48
Tabel 3-11 Tabel role_user ..... 48
Tabel 3-12 Perancangan Pertanyaan Kuisioner ..... 49
Tabel 3-13 Perancangan Pertanyaan Wawancara ..... 50
Tabel 4-1 Data Responden ..... 60
Tabel 4-2 Hasil Kuisioner ..... 61
Tabel 4-3 Rekap Hasil Wawancara. ..... 63

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Software Development life Cycle (SDLC) ..... 11
Gambar 3.2 Flow Chart e-Procurement ..... 16
Gambar 3.3 Use Case Diagram e-Procurement ..... 18
Gambar 3.4 Activity Diagram Login ..... 19
Gambar 3.5 Activity Diagram Mengolah Data Master ..... 20
Gambar 3.6 Activity Diagram Mengolah Data Supplier ..... 21
Gambar 3.7 Activity Diagram Mengolah Data PO ..... 22
Gambar 3.8 Activity Diagram Approval data PO ..... 23
Gambar 3.9 Activity Diagram Print Data PO. ..... 24
Gambar 3.10 Activity Diagram Mengolah Data Receive Note ..... 25
Gambar 3.11 Activity Diagram Posting Data Receive Note ..... 26
Gambar 3.12 Activity Diagram Print Data Receiving Entry ..... 27
Gambar 3.13 Activity Diagram Mengolah Data Invoice ..... 28
Gambar 3.14 Activity Diagram Posting Paid Invoice ..... 29
Gambar 3.15 Activity Diagram Print Data Invoice ..... 30
Gambar 3.16 Perancangan Halaman Login ..... 31
Gambar 3.17 Perancangan Halaman Awal Sistem ..... 31
Gambar 3.18 Perancangan Halaman Purchase Order ..... 32
Gambar 3.19 Perancangan Halaman Form PO ..... 32
Gambar 3.20 Perancangan Halaman Print PO ..... 33
Gambar 3.21 Perancangan Halaman Awal Receive Note ..... 34
Gambar 3.22 Perancangan Halaman Form Receive Note ..... 34
Gambar 3.23 Perancangan Halaman Print Receive Note ..... 35
Gambar 3.24 Perancangan Halaman Awal Invoice ..... 36
Gambar 3.25 Perancangan Halaman Form Invoice ..... 36
Gambar 3.26 Perancangan Halaman Print Invoice ..... 37
Gambar 3.27 Perancangan Halaman Awal Master Data ..... 37
Gambar 3.28 Perancangan Halaman Form Master Data ..... 38
Gambar 3.29 Perancangan Halaman Awal Supplier. ..... 39
Gambar 3.30 Perancangan Halaman Form Supplier ..... 39
Gambar 3.31 Relasi Tabel ..... 40
Gambar 4.1 Halaman Login ..... 51
Gambar 4.2 Halaman Master Data ..... 52
Gambar 4.3 Halaman Form Master Data ..... 52
Gambar 4.4 Halaman Supplier ..... 53
Gambar 4.5 Halaman Form Supplier ..... 53
Gambar 4.6 Halaman Purchase Order ..... 54
Gambar 4.7 Halaman Form Purchase Order. ..... 55
Gambar 4.8 Halaman Approval Purchase Order ..... 55
Gambar 4.9 Halaman Print Purchase Order. ..... 56
Gambar 4.10 Halaman Receiving Entry ..... 57
Gambar 4.11 Halaman Form Receiving Entry ..... 57
Gambar 4.12 Halaman Print Receiving Entry ..... 58
Gambar 4.13 Halaman Invoice ..... 58
Gambar 4.14 Halaman Form Invoice ..... 59
Gambar 4.15 Halaman Print Invoice ..... 60

## BAB I

PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dampak nyata dari globalisasi terhadap perekonomian Indonesia terutama pada dua area yang saling mempengaruhi satu sama lainnya, yaitu produksi dalam negeri dan perdagangan luar negeri. Pengaruh negatif bisa disebabkan oleh barang impor yang semakin menguasai pasar domestik sehingga mematikan produksi dalam negeri atau menurunkan ekspor Indonesia karena daya saingnya rendah. Sebaliknya, jika Indonesia mempunyai daya saing yang baik, maka kebebasan perdagangan dunia membuka peluang yang besar bagi ekspor Indonesia, yang berarti ekspor meningkat dan selanjutnya mendorong pertumbuhan dan memperluas jangkauan produksi dalam negeri.

Produsen biasanya membeli bahan baku dalam skala yang besar untuk mendapatkan harga yang lebih murah, namun jika impor bahan baku tidak berjalan secara efisien, produsen terpaksa membeli bahan baku yang diperlukan dengan harga eceran yang lebih mahal. Pekerjaan yang sedang dikerjakan mungkin harus ditunda penyelesaiannya untuk memprioritaskan order yang mengalami keterlambatan. Keterlambatan persediaan bahan baku juga dipengaruhi oleh sistem pengadaan bahan baku yang ada pada pihak Produsen atau perusahaan. Karena pemesanan bahan baku yang dilakukan setiap hari dan dalam skala yang besar, Kesalahan data dan proses sistem pada saat pemesanan bahan baku bisa berakibat fatal bagi pihak perusahaan. Kerlambatan beberapa hari atau bahkan beberapa jam dapat berarti keterlambatan juga untuk waktu produksi yang berarti akan terlambat juga untuk memenuhi kebutuhan order dari customer.

Oleh karena itu salah satu upaya pemerintah dalam rangka mendorong kegiatan ekspor impor adalah menyediakan pelayanan Kawasan Berikat, pengusaha di Kawasan Berikat diberikan insentif perpajakan dalam rangka impor. Insentif tersebut berupa penangguhan Bea Masuk dan atau tidak dipungut Pajak Dalam Rangka Impor sesuai dengan Peraturan Pemerintah No. 32 Tahun 2009 tentang Tempat Penimbunan Berikat.

PT HJ GLOVE INDONESIA adalah salah satu Industri yang lolos untuk melakukan kegiatan Kawasan Berikat atau biasa disebut Pengusaha Kawasan Berikat di Yogyakarta. Kawasan Berikat adalah suatu bangunan, tempat, atau kawasan dengan batas-batas tertentu yang didalamnya dilakukan kegiatan usaha industri pengolahan barang dan bahan, kegiatan rancang bangun, perekayasaan, penyortiran, pemeriksaan awal, pemeriksaan akhir, dan
pengepakan atas barang dan bahan asal impor atau barang dan bahan dari dalam Daerah Pabean Indonesia lainnya, yang hasilnya terutama untuk tujuanekspor. (Peraturan Pemerintah no 33 tahun 1996).

Akan tetapi, Pihak Dirjen Bea dan Cukai selaku penyelenggara Kawasan Berikat menerbitkan peraturan baru tentang Kawasan Berikat. Rebranding kawasan berikat ini memiliki perubahan fundamental dimana bertujuan untuk memberikan kepastian dan kemudahan kepada para pengguna jasa. Peraturan tersebut tertuang dalam Peraturan Menteri Keuangan Nomor 131/PMK.04/2018, dan Peraturan Direktur Jenderal Bea dan Cukai nomor PER-19/BC/2018 tentang Tata Laksana Kawasan Berikat. Beberapa perubahan tersebut adalah adanya teknologi informasi untuk pengelolaan pengadaan barang (e-Procurement) yang merupakan subsistem dari sistem informasi akuntansi yang menghasilkan informasi Laporan hutang. Penambahan ketentuan dimana sistem IT Inventory harus merupakan subsistem dari sistem akuntansi merupakan suatu hal baru yang perlu diperhatikan oleh perusahaan yang memiliki ijin kawasan berikat atau yang akan mengajukan ijin. Selain untuk mematuhi peraturan dari Dirjen Bea dan Cukai, Sebuah Sistem yang terkomputerisasi dan menghasilkan data yang reliabel sangat diperlukan untuk pencatatan transaksi sehari-hari di Kawasan industri karena rata-rata ada 10 sampai 100 transaksi per hari dan semua transaksi tersebut harus dicatat dengan valid untuk pelaporan ke penyelenggara Kawasan Berikat.

Berdasarkan hal diataslah yang melatar belakangi penulis untuk membangun salah satu Modul dari IT inventory Kawasan berikat yang terintegrasi dengan akunting yaitu $e$ Procurement berbasis Web sehingga dapat membantu PT. HJ GLOVE untuk tetap mendapatkan izin Kawasan Berikat dan data yang dihasilkan reliabel serta memudahkan dalam pembuatan laporan pengadaan barang untuk internal Perusahaan atau untuk pihak penyelenggara Kawasan Berikat.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas untuk merancang sistem e-Procurement ditetapkan rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sistem e-Procurement dengan reliabilitas data yang valid di Pabrik Manufacture?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan masalah yang ada, maka diperlukan sebuah batasan-batasan agar dapat terfokus dalam lingkup yang akan dikembangkan, adapun batasan masalahnya adalah
sebagai berikut reliabilitas data transaksi yang digunakan berupa data kuantitas dan harga per bahan baku.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah membuat sebuah sistem e-Procurement berbasis website yang dapat meningkatkan reliabilitas data pengadaan barang sehingga bermanfaat untuk proses selanjutnya untuk keperluan produksi, ekspor dan pelaporan ke Dirjen Bea \& Cukai..

### 1.5 Manfaat Penelitian

Ada beberapa manfaat dari sistem e-Procurement pada PT. HJ GLOVE INDONESIA yang diharapkan yaitu:
a. Untuk Pengetahuan, Rancangan e-Procurement ini menghasilkan data transaksi yang valid sehingga data transaksi tersebut bisa dikembangkan untuk penelitian modulmodul lainnya seperti modul produksi, modul inventory, modul accounting dan sebagainya sehingga bisa menjadi satu sistem Enterprise Resource Planning.
b. PT HJGLOVE INDONESIA dapat melakukan proses transaksi pengadaan barang dengan hasil data yang Reliabel dan memenuhi regulatory compliance dari pihak penyelenggara Kawasan Berikat dengan adanya system e-Procurement ini.
c. Peneliti dapat mengetahui lebih detail tentang implementasi peraturan pemerintah dalam hal ini Bea dan Cukai dalam pembuatan sistem e-Procurement.

### 1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian ini dilakukan bertujuan agar pembuatan aplikasi dapat lebih terarah, sesuai rencana dan dapat tercapai tujuan pembuatan sistem ini. Adapun metodologi yang diterapkan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah General System Development Life Cycle (General SDLC) yang meliputi,
a. Perencanaan

Penulis mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk perancangan $e$ Procurement berbasis website dengan melakukan observasi terlebih dahulu
b. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini peneliti menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan dalam proses pembuatan sistem. Untuk mempermudah menganalisis sistem penulis membagi
menjadi dua jenis kebutuhan. Kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional. Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Sedangkan kebutuhan nonfungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti prilaku yang dimiliki oleh sistem.
c. Desain Sistem

Tahap untuk mendefinisikan kebutuhan yang diperlukan, menggambarkan bagaimana sistem dikerjakan dan dipersiapkan untuk implementasi atau coding yang akan dibuat.
d. Implementasi sistem

Setelah semua kebutuhan perancangan sampai desain sudah terpenuhi, selanjutnya pada tahap ini akan dilakukan Implementasi dari tahap perancangan sistem ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan.
e. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan setelah sistem selesai dibuat dengan melakukan pengujian langsung atau demo dengan pegawai perusahaan PT. HJGLOVE INDONESIA.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Secara sistematika pembahasan ini dimaksudkan untuk mempermudah dalam penyusunan penulisan tugas akhir ini. berdasarkan urutan yang sistematis guna memberi gambaran yang jelas mengenai arah pembahasan, penulis membagi menjadi 5 bab. Berikut penjelasan masing-masing disetiap bab :

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum tentang landasan teori yang digunakan dalam mengembangkan aplikasi.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

Bagian ini memaparkan tentang langkah yang dilakukan dalam perancangan sistem eProcurement, meliputi analisis kebutuhan dan perancaangan sistem diantaranya rancangan sistem e-procurement pada PT H.J GLOVE INDONESIA.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bagian ini membahas tentang implementasi perancangan sistem e-Procurement berbasis web pada perusahaan, dan pengujian pada pengguna dari pihak perusahaan.

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini berisi kesimpulan dari tugas akhir yang sudah dibuat serta memberikan saran-saran positif yang bisa digunakan sebagai dasar dalam pengembangan alat ini untuk kedepannya.


## BAB II

## LANDASAN TEORI

### 2.1 Pengertian E-Procurement

Menurut Chaffey e-procurement merupakan suatu integrasi yang dilakukan secara elektronik pada pengelolaan seluruh kegiatan pengadaan, diantaranya yaitu pembelian, permintaan, otorisasi pemesanan, serta pembayaran antara perusahaan sebagai pembeli dan vendor sebagai supplier (Chaffey, 2009).
e-Procurement adalah pengertian generik yang diterapkan untuk penggunaan sistem database yang saling terintegrasi secara luas (biasanya berbasis web) didalam proses pembelian. Proses pengadaan mencakup identifikasi kebutuhan awal dan spesifikasi oleh pengguna, melalui pencarian, sumber dan tahap negosisasi kontrak, penempatan order, proses pembayaran, dan evaluasi paska pasokan (Croom \& Brandon, 2005).

Menurut Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 54 Tahun 2010 Tentang Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah, e-procurement adalah pengadaan barang/jasa yang dilaksanakan dengan menggunakan teknologi informasi dan transaksi elektronik sesuai dengan ketentuan perundang-undangan.

### 2.2 Prinsip Pengadaan Barang Dan Jasa (e-Procurement)

a. Efisien, pengadaan barang/jasa harus dilakukan menggunakan dana dan sumber daya yang terbatas dengan tujuan mencapai sasaran yang sudah ditetapkan dalam waktu tersingkat dan dapat dipertanggungjawabkan.
b. Efektif, pengadaan barang/jasa harus sesuai kebutuhan yang telah ditetapkan dan dapat bermanfaat yang sebesar-besarnya sesuai dengan kebutuhan yang sudah ditetapkan.
c. Terbuka dan bersaing, pengadaan barang/jasa harus terbuka bagi penyedia barang yang memenuhi persyaratan dan dilakukan melalui persaingan yang adil antara penyedia barang yang setara dan memenuhi syarat yang sudah ditentukan serta prosedur yang jelas dan transparan.
d. Transparan, semua ketentuan dan informasi mengenai pengadaan barang sifatnya terbuka bagi peserta penyedia barang yang berminat dan untuk masyarakat luas pada umumnya.
e. Adil dan tidak diskriminatif, memberikan perlakuan yang sama untuk calon penyedia barang dan tidak mengarah memberi keuntungan kepada pihak tertentu, dengan cara dan atau alasan apapun.
f. Akuntabel, harus mencapai sasaran baik fisik, keuangan maupun manfaat bagi kelancaran pelaksanaan tugas umum pemerintahan dan pelayanan masyarakat sesuai dengan prinsip-prinsip serta ketentuan yang berlaku dalam pengadaan barang (Kemendikbud, 2017).

### 2.3 Tujuan dan Manfaat e-Procurement

Menurut Peraturan Presiden No. 54 Tahun 2010, pengadaan barang/jasa pemerintah secara elektronik bertujuan untuk :

1. Meningkatkan transparansi dan akuntabilitas
2. Meningkatkan akses pasar dan persaingan usaha yang sehat
3. Memperbaiki tingkat efisiensi proses pengadaan
4. Mendukung proses monitoring dan audit
5. Memenuhi kebutuhan akses informasi yang real time,

Adapun manfaat e-procurement menurut Pearcy et.al (2008) adalah :
a. kemampuan sebagai mekanisme integrasi baik didalam perusahaan maupun dengan supplier
b. e-procurement juga dipercaya mampu meningkatkan kolaborasi antara pembeli dan pemasok
c. mengurangi kebutuhan personel
d. meningkatkan koordinasi
e. mengurangi biaya transaksi
f. siklus pembelian dan penjualan barang yang lebih pendek
g. tingkat inventarisasi yang lebih rendah dan transparansi yang lebih besar. (Rahayu, 2013)

### 2.4 Pengertian Kawasan Berikat

Kawasan berikat adalah suatu bangunan, tempat, atau kawasan dengan batas-batas tertentu yang didalamnya dilakukan kegiatan industri pengolahan barang dan bahan, kegiatan rancang bangun, perekayasaan, penyortiran, pemeriksaan awal, pemeriksaan akhir, dan pengepakan atas barang dan bahan asal impor atau barang dan bahan dari Daerah Pabean Indonesia lainnya yang hasilnya terutama untuk tujuan ekspor (Abdul Sani, 2016).

Menurut Peraturan Pemerintah Nomor 85 Tahun 2015 Kawasan Berikat merupakan bangunan, tempat, atau kawasan tertentu yang yang memenuhi persyaratan tertentu yang digunakan untuk menimbun barang dengan tujuan tertentu dengan mendapatkan penangguhan Bea Masuk untuk menimbun barang impor dan/atau barang yang berasal dari tempat lain dalam daerah pabean guna diolah atau digabungkan, yang hasilnya terutama untuk diekspor.

### 2.5 Reliabilitas Data

Pengertian dari reliability (reliabilitas) adalah keajegan pengukuran. Menunjuk pada suatu pengertian bahwa instrumen yang digunakan dalam penelitian untuk memperoleh informasi yang digunakan dapat dipercaya sebagai alat pengumpulan data dan mampu mengungkap informasi yang sebenarnya dilapangan. reliabilitas adalah alat untuk mengukur suatu kuesioner yang merupakan indikator dari peubah atau konstruk. Suatu kuesioner dikatakan reliabel atau handal jika jawaban seseorang terhadap pernyataan adalah konsisten atau stabil dari waktu ke waktu. Reliabilitas suatu test merujuk pada derajat stabilitas, konsistensi, daya prediksi, dan akurasi. Pengukuran yang memiliki reliabilitas yang tinggi adalah pengukuran yang dapat menghasilkan data yang reliabel.

Reliabilitas, atau keandalan, adalah konsistensi dari serangkaian pengukuran atau serangkaian alat ukur. Hal tersebut bisa berupa pengukuran dari alat ukur yang sama (tes dengan tes ulang) akan memberikan hasil yang sama, atau untuk pengukuran yang lebih subjektif, apakah dua orang penilai memberikan skor yang mirip (reliabilitas antar penilai). Reliabilitas tidak sama dengan validitas. Artinya pengukuran yang dapat diandalkan akan mengukur secara konsisten, tapi belum tentu mengukur apa yang seharusnya diukur. Dalam penelitian, reliabilitas adalah sejauh mana pengukuran dari suatu tes tetap konsisten setelah dilakukan berulang-ulang terhadap subjek dan dalam kondisi yang sama. Penelitian dianggap dapat diandalkan bila memberikan hasil yang konsisten untuk pengukuran yang sama. Tidak bisa diandalkan bila pengukuran yang berulang itu memberikan hasil yang berbeda-beda (Walizer, 1987).

### 2.6 Definisi Ekspor dan Impor

Pengertian ekspor adalah sistem perdagangan dengan cara mengeluarkan barang dari dalam negeri ke luar negeri dengan memenuhi ketentuan yang berlaku. Kegiatan ekspor mencakup semua barang dan jasa yang dijual oleh sebuah negara ke negara lain, termasuk diantara barang-barang, asuransi, dan jasa-jasa pada periode tertentu.

Impor adalah suatu kegiatan memasukkan barang dari luar negeri ke dalam wilayah pabean di dalam negeri yang dilakukan oleh perwakilan dari kedua negara, baik perorangan maupun perusahaa (Utomo, 2012).

### 2.7 Definisi Website

Website adalah kumpulan beberapa halaman web yang saling terhubung dan file-file saling berkaitan. Web berisi page atau halaman, dan kumpulan halaman yang bisa disebut homepage. Homepage bisa ditemukan di posisi paling atas atau paling depan. Secara umum, memiliki beberapa halaman yang terkait di posisi selanjutnya. Biasanya setiap halaman yang berada dibawahnya disebut child page, yang mana berisi hyperlink ke halaman lain pada web (Gregorius, 2000).

### 2.8 System Development Life Cycle

Menurut (Prof. Dr. Sri Mulyani, 2016) SDLC Merupakan sebuah proses logika yang dilakukan oleh seorang penganalisis system untuk membangun sebuah sistem informasi yang didalamnya melibatkan requirments, validation, training dan pemilik sistem.

Sedangkan menurut O'brein SDLC yaitu sistem aplikasi penerapan dari sebuah penemuan permasalahan yang diperoleh dari pendekatan sistem, lalu dikembangkan menjadi solusi sistem informasi terhadap sebuah masalah bisnis (O'brein, 2006)

Menurut pendapat Turban SDLC merupakan kerangka kerja yang berisi proses-proses sekuensial yang terstruktur didalam sebuah sistem informasi yang sedang dikembangkan (Turban, 2003)

Tahap-tahap dalam SDLC menurut (Satzinger, Jackson, \& Burd, 2010)

## a. Project Planning

Hal ini dilakukan untuk mengidentifikasi cakupan sistem baru, memastikan kelayakan pengembangan sistem.
b. Analysis

Tahapan ini untuk memudahkan dan merincikan proses bisnis yang dibutuhkan dan persyaratan pengolahan sistem baru.
c. Design

Untuk merancang sistem dengan tujuan menghasilkan solusi yang sesuai dengan persyaratn yang sudah ditetapkan serta sesuai dengan keputusan yang dibuat pada tahap analisis.

## d. Implementation

Proses untuk pembuatan sistem, menguji sistem, serta mengimplementasikan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan agar mendapatkan keuntungan seperti yang diharpkan dari penggunakan sistem.
e. Support

Tahap ini berguna supaya sistem dapat digunakan secara baik dan sesuai kebutuhan dalam jangka waktu yang lama.

### 2.9 Review Aplikasi Sejenis

Penelitian sejenis pernah dilakukan oleh (Axel Devino Aipassa, 2017), pada penelitian tersebut memanfaatkan e-procurement untuk melakukan proses pengadaan barang dan jasa dengan menampilkan informasi data secara visual. Dengan adanya e-procurement dinilai sangat tepat untuk meningkatkan dan menjamin efisiensi, efektifitas, transparansi dan akuntabilitas dalam pembelanjaan uang universitas. Disisi lain, juga dapat menghemat waktu proses negosiasi dengan pihak penyedia barang/jasa, waktu proses request pihak fakultas dan unit universitas telkom yang dinilai terlalu lama. Pihak logistik juga dapat mengetahui informasi transaksi fakultas dan rekanan universitas telkom secara visual di aplikasi eprocurement.

Kelebihan dari Pembuatan e-procurement Pada Sistem Informasi Pengadaan Barang dan Jasa Dengan Metode Extreme Programming (Studi Kasus Logistik Universitas Telkom) yaitu:
a. Pada sistem informasi pengadaan barang dapat membantu pihak logistik dalam mengambil sebuah keputusan dan melakukan kontrol serta monitoring terhadap transaksi yang sudah berjalan
b. Visualisasi data transaksi fakultas, transaksi rekanan, dan transaksi logistik ditampilkan dengan grafik

Kekurangan dari Pembuatan e-procurement Pada Sistem Informasi Pengadaan Barang dan Jasa Dengan Metode Extreme Programming (Studi Kasus Logistik Universitas Telkom) yaitu:
a. Tidak bisa untuk transaksi ekspor impor karena kolom pada form Procurement diatur hanya untuk keperluan universitas
b. Masih adanya double input pada form procurement yang memungkinkan pengguna melakukan kesalahan input item yang sama.

## BAB III

## ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

### 3.1 Gambaran Umum Sistem

Sistem e-Procurement pada pabrik manufacture dibuat untuk memudahkan pabrik dalam melakukan transaksi pengadaan bahan baku yang memudahkan proses transaksi dan menghasilkan data yang reliabel. Karyawan Pabrik manufacture menginput data pada saat purchase order, selanjutnya data tersebut yang diolah oleh sistem sampai dengan pembayarannya.

Setelah form purchase order diinputkan ke sistem oleh user purchasing, selanjutnya user logistic tinggal menunggu supplier mengirimkan barang. Jika Supplier sudah mengirimkan barang, maka user logistic menginput barang yang diterima. Sistem akan mengecek jika kebutuhan order dari user purchasing sudah terpenuhi atau masih ada transaksi yang outstanding (belum selesai). Setelah semua barang yang dipesan datang dan sudah diinputkan oleh user logistic, selanjutnya akan dibuatkan sebuah invoice oleh user accounting.

Sistem e-Procurement ini dikembangkan menggunakan metode Software Development Life Cycle(SDLC) dengan langkah-langkah sebagai berikut,


Gambar 3.1 Alur Software Development life Cycle (SDLC)

## a. Perencanaan

Penulis mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk perancangan e-Procurement berbasis website dengan melakukan observasi terlebih dahulu

## b. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini peneliti menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan dalam proses pembuatan sistem. Untuk mempermudah menganalisis sistem penulis membagi menjadi dua jenis kebutuhan. Kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional. Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Sedangkan kebutuhan nonfungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti prilaku yang dimiliki oleh sistem.
c. Desain Sistem

Tahap untuk mendefinisikan kebutuhan yang diperlukan, menggambarkan bagaimana sistem dikerjakan dan dipersiapkan untuk implementasi atau coding yang akan dibuat.
d. Implementasi sistem

Setelah semua kebutuhan perancangan sampai desain sudah terpenuhi, selanjutnya pada tahap ini akan dilakukan Implementasi dari tahap perancangan sistem ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan.
e. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan setelah sistem selesai dibuat dengan melakukan pengujian langsung atau demo dengan pegawai perusahaan PT. HJGLOVE INDONESIA.

### 3.2 Perencanaan dan Pengumpulan Data

Perencanaan dan Pengumpulan Data Teknik pengumpulan data merupakan tahap untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dari sumber terkait. Jenis penilitian yang penulis gunakan adalah deskriptif dengan metode kualitatif pada PT H.J Glove Indonesia. Penelitian deskriptif yang digunakan dalam penelitian ini bertujuan untuk menggambarkan secara jelas proses ataupun masalah-masalah yang sedang berlangsung pada perusahaan sehingga penulis dapat memfokuskan pada studi kasus objek tertentu selama kurun waktu tertentu dengan cukup mendalam dan menyeluruh. Metode kualitatif digunakan untuk mengukur efektivitas proses laporan monitoring pengadaan barang dan jasa yang ada pada PT H.J Glove Indonesia.

Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara dengan para user/pengguna dari sistem yang dibuat, dan observasi secara mendalam terhadap data yang diperoleh seperti dokumen pengadaan barang dan jasa di PT. H.J Glove Indonesia. Teknik analisis data menggunakan tahapan-tahapan berikut ini :

1. Pengumpulan data melalui observasi dan wawancara pada PT H.J Glove Indonesia.
2. Mengelola data yang sudah didapatkan menjadi data yang lebih sederhana pada sebuah sistem e-Procurement.
3. Menganalisis e-Procurement yang sudah tersistematisasi menjadi sebuah hasil akhir penelitian
4. Menyimpulkan hasil penelitian yang sudah dianalisis

Sumber dan jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Data Primer Data yang diperoleh langsung dari informan berupa hasil wawancara dengan pihak PT H.J Glove Indonesia. Kriteria informan yang ditentukan adalah yang terlibat langsung dalam penggunaan aplikasi monitoring
2. Data Sekunder Data yang diperoleh dari teknik pengumpulan data yang menunjang data primer. Yang termasuk data sekunder tersebut adalah data yang bersumber dari dokumen-dokumen pengadaan barang dan jasa PT H.J Glove Indonesia, buku, jurnal, dan dokumen lain yang berkaitan dengan penelitian

### 3.3 Lokasi dan Waktu Pengembangan Sistem

### 3.3.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian adalah tempat dimana penelitian dilakukan. Penetapan lokasi penelitian merupakan tahap yang sangat penting dalam penelitian kualitatif, karena dengan ditetapkannya lokasi penelitian berarti objek dan tujuan sudah ditetapkan sehingga mempermudah penulis dalam melakukan penelitian. Penelitian ini dilakukan di PT. HJGLOVE INDONESIA yang berada di Jl. Prambanan - Manisrenggo, Nngangrukbaru, Tlogo, Kec. Prambanan, Kabupaten Klaten, Provinsi Jawa Tengah 57454.

### 3.3.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian dilaksanakan pada tanggal 6 Januari 2020 sampai dengan sistem ini selesai. Penenlitian ini dimulai dengan melakukan wawancara untuk pengambilan data dilanjut perancangan dan implementasi sistem.

### 3.4 Analisis Kebutuhan

Pada tahapan ini terdiri dari Analisa kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional:

### 3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Dalam melakukan pembuatan sistem ini dibutuhkan kebutuhan fungsional yang dibagi menjadi tiga bagian, yaitu kebutuhan masukan, kebutuhan proses, kebutuhan keluaran sebagai berikut,

## a. Kebutuhan Masukan

## 1. Data Login

Data login digunakan untuk mengakses sistem berupa username dan password untuk masing-masing user
2. Data Master

Data Master merupakan data item yang sudah ditentukan yang selanjutnya diproses untuk melakukan transaksi Purchase Order. Data master berisi atribut detail per item yang diperlukan oleh perusahaan.

## 3. Data Purchase Order

Data yang berisi informasi purchase order yang dilakukan pada PT HJ. Glove Indonesia. Pada data purchase order terbagi menjadi dua bagian yaitu header dan detail. Header berisi data-data pencatatan dalam sistem yang berisi informasi tentang nomor Purchase Order, tipe Purchase Order, Supplier dan Metode Pembayaran. Sedangkan pada bagian detail berisi informasi nomor item, nama item, harga item dan jumlah item.
4. Data Receive Note (Penerimaan Barang)

Data yang berisi informasi goods receive note untuk memasukkan item-item per Purchase Order yang telah dimasukkan kedalam sistem. Pada data Receive Note juga terbagi menjadi dua bagian yaitu Header dan Detail. Selanjutnya user akan memasukkan receive note sesuai dengan barang yang diterima perusahaan dari supplier.
5. Data Invoice pembelian

Data yang berisi informasi invoice berdasarkan Penerimaan Barang dan Purchase Order yang telah dimasukkan kedalam sistem.

## b. Kebutuhan Proses

1. Proses Login user
2. Proses Purchase Order
3. Proses Approval Purchase Order
4. Proses Receive Note
5. Proses Posting Receive Note
6. Proses Invoice
7. Proses Posting Paid Invoice

## c. Kebutuhan Keluaran

1. Informasi Data Purchase Order
2. Informasi Data Good Receive Note
3. Informasi Data Invoice

## d. Kebutuhan user

Total pemangku kepentingan yang akan menggunakan sistem adalah 4 orang dibagi menjadi 3 jenis user sebagai berikut:

1. User Purchasing 1 orang.
2. User Logistic 1 orang.
3. User Accounting 1 orang.
4. Manager Purchasing 1 orang

### 3.4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Dalam melakukan pembuatan sistem ini dibutuhkan beberapa kebutuhan non-fungsional berupa perangkat lunak dan perangkat keras yang membantu dalam menyelesaikan sistem. Adapun perangkat kebutuhan non-fungsional yang dibutuhkan:

1. Visual Studios Code

Aplikasi teks editor untuk pemograman.
2. WAMP Server

Untuk menjalankan website pada server local (localhost) pada komputer yang tidak terkoneksi dengan internet, maka digunakan WAMP server local yang bernama Apache.
3. Google Chrome

Merupakan web browser untuk menampilkan website sistem yang dibuat bekerja sama dengan WAMP Server.

Sedangkan perangkat keras yang dibutuhkan adalah:

1. Sistem Operasi Windows 10.
2. RAM (Random Access Memory) 4 GB.
3. Hardisk 120 GB

### 3.5 Desain Sistem

Desain Sistem merupakan tahapan untuk menuangkan semua data yang didapat kedalam sebuah sketsa dan gambaran awal sebelum dituangkan dalam bentuk digital yaitu website $e$ Procurement. Setelah data dan sample alur didapatkan dari pihak user, peneliti membuat rancangan awal flow chart, use case diagram, activity diagram dan output yang akan diterapkan pada sistem e-procurement ini.

### 3.5.1 Flow Chart



Gambar 3.2 Flow Chart e-Procurement
Gambar 3.2 merupakan flowchart untuk semua user yang bersangkutan dengan pengadaan barang dan jasa. Flowchart ini menjelaskan tentang proses pengadaan barang dan jasa dalam menggunakan sistem e-Procurement. User yang pertama yaitu user purchasing yang bertugas untuk menginput data Purchase Order. Setelah data purchase order yang dibuat sudah disetujui, output data purchase order tersebut dikirimkan ke supplier dalam bentuk hard
copy. Selanjutnya, supplier menerima pemesanan dari pabrik untuk pengadaan barang sesuai dengan yang diterbitkan oleh user purchasing.

Setelah supplier mengirimkan barang sesuai dengan PO (purchase order) yang diterbitkan, Barang tersebut akan diterima oleh user logistic. User logistic harus menginputkan data penerimaan barang (Receiving Entry) kedalam sistem e-procurement. Untuk penerimaan barang biasanya supplier tidak mengirimkan langsung full sesuai yang ada di PO, maka dari itu sistem e-Procurement ini memberikan fitur penerimaan parsial untuk menampung data purchase order yang masih outstanding. Jika ada barang yang bermasalah, user logistic akan berkomunikasi dengan user purchasing untuk membuat form purchase return.

User Finance akan menginputkan data supplier invoice berdasarkan penerimaan barang per supplier. Jika form supplier invoice sudah dibuat, sistem akan membuat output berupa laporan account payable (hutang) yang selanjutnya akan dibayarkan sesuai dengan term of payment yang disetujui pada saat pembuatan PO.


### 3.5.2 Use Case Diagram



Gambar 3.3 Use Case Diagram e-Procurement
Usecase diagram berfungsi untuk mendiskripsikan interaksi antara aktor dengan sistem yang akan dibuat dan juga setiap fungsi yang terdapat didalam aplikasi dapat dilihat pada Gambar 3.3 Use Case Diagram. Gambar 3.3 menunjukkan tampilan use case yang memiliki 3 aktor yaitu Accounting yang juga sebagai administrator, User Purchasing dan User Logistic. Untuk dapat mengaskses sistem, aktor diharuskan untuk login terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password. Jika sudah berhasil login maka User Accounting, Purchasing dan logistic dapat melakukan semua proses yang ada pada sistem sesuai dengan hak aksesnya.

### 3.5.3 Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem dengan menunjukan langkah-langkah dalam proses kerja sistem yang dibuat. Berikut activity diagram pada masing-masing menu:
a. Login


Gambar 3.4 Activity Diagram Login

Gambar 3.4 menampilkan activity diagram login untuk semua user. User akan mengisi username dan password terlebih dahulu, lalu sistem akan memvalidasi username dan password. Jika input yang dilakukan oleh user valid, maka user akan masuk ke halaman awal sistem. Halaman awal yang tampil sesuai dengan hak akses masing-masing user seperti yang tercantum pada Gambar 3.3.

## b. Mengolah Master Data



Gambar 3.5 Activity Diagram Mengolah Data Master

Pada Gambar 3.5 menampilkan activity diagram dalam mengolah master data. Setelah user masuk kedalam sistem, user memilih menu inventory dan sistem akan menampilkan halaman form pengisian item baru. User harus mengisi form dengan lengkap agar item dapat tersimpan kedalam sistem. Pada activity diagram master data, user dapat menambah, mengedit dan menghapus item yang ada dalam list inventory.
c. Mengolah Data Supplier


Gambar 3.6 Activity Diagram Mengolah Data Supplier

Pada Gambar 3.6 menampilkan activity diagram mengolah data supplier. Semua user dalam sistem bisa mengolah data supplier. Untuk mengolah data supplier, user membuka tab supplier pada menu inventory, selanjutnya pada list supplier yang muncul user bisa memilih untuk menambah, mengedit dan menghapus supplier dari sistem.

## d. Mengolah Data PO (Purchase Order )



Gambar 3.7 Activity Diagram Mengolah Data PO

Gambar 3.7 menampilkan activity diagram mengolah data PO (Purchase Order). Untuk mengolah data PO, user dapat mengakses pada menu purchasing lalu list PO yang sudah ada dalam sistem akan tampil. Jika user ingin menambah PO, maka user dapat menekan tombol add pada halaman list purchasing yang tampil. Setelah itu sistem akan menampilkan form PO yang terbagi menjadi header dan detail. Header PO berisi tentang informasi umum pada form PO seperti nomor PO, Supplier, Term of Payment. Sementara detail PO berisi informasi per item yang akan dimasukkan kedalam form PO tersebut.

## e. Approval Data PO



Gambar 3.8 Activity Diagram Approval data PO
Gambar 3.8 menampilkan activity diagram approval data PO. Setelah user memasukkan data PO dan menyimpan kedalam sistem, selanjutnya adalah proses approval. Dalam aktifitas approval pada sistem, user masuk kedalam menu purchasing dan memilih tombol approve. Setelah itu Sistem akan menampilkan halaman approval/reject. Jika PO yang sudah dimasukkan kedalam sistem sudah dicetak dan ditandatangani diluar sistem, maka user dapat mencentang list item yang sudah dimasukkan kedalam PO pada halaman Approval. Jika PO yang sudah dimasukkan ke sistem tidak diterima atau reject, maka user tidak mencentang item yang reject dan mengisi note kenapa item tersebut reject.

## f. Print Data PO



Gambar 3.9 Activity Diagram Print Data PO

Pada Gambar 3.9 menampilkan activity diagram untuk mencetak data PO. User dapat mencetak data dengan memilih tombol print pada list data purchasing lalu sistem akan menampilkan data dari form purchasing yang dicetak menjadi format pdf.

## g. Mengolah Data Receiving Note

Gambar 3.10 berisi tentang activity diagram untuk mengolah data Receiving Note. Data Receiving Note berisi tentang informasi penerimaan barang dari PO yang telah dikeluarkan oleh perusahaan melalui sistem. Untuk mengakses menu Receiving Note, User membuka menu Inventory, lalu pilih tab Receiving Entry. Setelah itu sistem akan menampilkan list dari Receiving Note yang telah dimasukkan kedalam sistem. Pada List ini user dapat menambah, mengedit, menghapus dan memposting data.

Untuk menambah data, user dapat menekan tombol add. Setelah itu sistem akan menampilkan form untuk menambah receiving entry kedalam sistem. Form Receiving Entry mengambil salah satu data PO yang sudah ada, lalu tugas user memasukkan kuantitas item
yang diterima. Jika kuantitas item yang diterima lebih sedikit darikuantitas PO, Maka PO tersebut masih bisa dilakukan receiving entry kembali untuk menuntaskan proses PO yang masih belum selesai (outstanding). Setelah receiving entry berhasil dimasukkan kedalam sistem, untuk memastikan ulang user harus memposting penerimaan barang tersebut kedalam sistem dengan cara menekan tombol posting pada tampilan list receiving entry.


Gambar 3.10 Activity Diagram Mengolah Data Receive Note

## h. Posting Data Receive Note



Gambar 3.11 Activity Diagram Posting Data Receive Note

Pada Gambar 3.11 menjelaskan tentang aktifitas posting data Receive Note. Untuk memposting data receive note, user dapat melakukannya dengan membuka menu inventory lalu memilih tab receive note. Setelah itu sistem akan menampilkan list receive note yang sudah dimasukkan kedalam sistem. Selanjutnya user menekan tombol posting pada list receive note. Setelah menekan yes pada konfirmasi posting, Data receive note berhasil diposting kedalam sistem yang berarti langkah selanjutnya yaitu invoice dapat dimasukkan kedalam sistem.
i. Print Data Receive Note


Gambar 3.12 Activity Diagram Print Data Receiving Entry

Pada Gambar 3.12 menampilkan activity diagram untuk mencetak data receive note. User dapat mencetak data dengan memilih tombol print pada list data receiving entry lalu sistem akan menampilkan data dari form receive note yang dicetak menjadi format pdf.
j. Mengolah data invoice

Gambar 3.13 berisi tentang activity diagram untuk mengolah data invoice. Data invoice berisi tentang informasi invoice dari supplier. Untuk mengakses menu invoice, User membuka menu purchasing, lalu pilih tab supplier invoice. Setelah itu sistem akan menampilkan list dari
invoice yang telah dimasukkan kedalam sistem. Pada List ini user dapat menambah, mengedit, menghapus dan memposting data.

Untuk menambah data, user dapat menekan tombol add. Setelah itu sistem akan menampilkan form untuk menambah invoice kedalam sistem. Form invoice mengambil data receiving note per supplier yang sudah ada, lalu tugas user memeriksa apakah ada update harga per-item yang diterima. Setelah invoice berhasil dimasukkan kedalam sistem, Selanjutnya user accounting akan memposting data invoice yang sudah dibayar oleh perusahaan.


Gambar 3.13 Activity Diagram Mengolah Data Invoice

## k. Posting Paid Invoice



Gambar 3.14 Activity Diagram Posting Paid Invoice

Pada Gambar 3.14 menjelaskan tentang aktifitas posting paid invoice atau invoice yang sudah dibayar. Untuk memposting data invoice, user dapat melakukannya dengan membuka menu purchasing lalu memilih tab invoice. Setelah itu sistem akan menampilkan list invoice yang sudah dimasukkan kedalam sistem. Selanjutnya user menekan tombol posting pada list invoice. Setelah menekan yes pada konfirmasi posting, Data invoice berhasil diposting kedalam sistem dan status invoice berubah menjadi paid.

## 1. Print Data Invoice



Gambar 3.15 Activity Diagram Print Data Invoice

Pada Gambar 3.15 menampilkan activity diagram untuk mencetak data invoice. User dapat mencetak data dengan memilih tombol print pada list data invoice lalu sistem akan menampilkan data dari form invoice yang dicetak menjadi format pdf.

### 3.5.4 Perancangan Antarmuka

a. Halaman Login


Gambar 3.16 Perancangan Halaman Login
Pada gambar 3.16 halaman login, terdapat username dan password untuk diisi oleh user yang memiliki hak akses pada sistem.
b. Halaman Awal Sistem


Gambar 3.17 Perancangan Halaman Awal Sistem
Gambar 3.17 merupakan halaman awal sistem. Terdapat dua menu utama pada sistem eProcurement yaitu menu purchasing dan inventory.
c. Halaman Purchase Order


Gambar 3.18 Perancangan Halaman Purchase Order
Gambar 3.18 merupakan tampilan awal halaman ketika user membuka menu purchasing. Pada halaman ini user dapat melihat list PO yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User juga bisa menambah PO dengan cara menekan tombol add, dan bisa edit, hapus, dan approve pada kolom action pada tabel.
d. Halaman Form PO


Gambar 3.19 Perancangan Halaman Form PO

Pada Gambar 3.19 merupakan tampilan untuk form PO. Ketika user akan menambahkan PO yang baru, maka user tersebut harus mengisi form PO. Pada Gambar 3.19 menerangkan bahwa ada 3 bagian dalam form PO yaitu bagian header, add detail dan detail. Untuk bagian header, user, memasukkan data informasi umum untuk PO dengan atribut seperti pada Gambar 3.19. Pada bagian add detail, user memasukkan data item dan jika data item sudah dimasukkan dengan menekan tombol add detail maka pada bagian detail akan muncul item-item yang akan dimasukkan kedalam form PO.
e. Rancangan Print PO


Gambar 3.20 Perancangan Halaman Print PO
Pada Gambar 3.20 merupakan rancangan print yang akan muncul pada data PO. Menu ini digunakan untuk melihat detail data purchase order. Pada tabel kolom informasi terbatas sehingga jika user ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. User dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.

## f. Halaman Awal Receive Note

Gambar 3.21 merupakan tampilan awal halaman ketika user membuka menu receive note. Pada halaman ini user dapat melihat list receive note yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User juga bisa menambah receive note dengan cara menekan tombol add. User juga bisa edit, hapus, dan posting pada kolom action pada tabel.


Gambar 3.21 Perancangan Halaman Awal Receive Note
g. Halaman Form Receive Note


Gambar 3.22 Perancangan Halaman Form Receive Note
Pada Gambar 3.22 merupakan tampilan untuk form Receive Note. Ketika user akan menambahkan Receive Note yang baru, maka user tersebut harus mengisi form Receive Note. Untuk bagian header, user memasukkan data informasi umum untuk Receive Note dengan atribut seperti pada Gambar 3.22. User akan memilih dari PO mana Penerimaan barang tersebut. Pada bagian detail, user mencentang data item yang diterima sesuai dengan PO yang dipilih.

## h. Rancangan Print Receive Note



Gambar 3.23 Perancangan Halaman Print Receive Note
Pada Gambar 3.23 merupakan rancangan print yang akan muncul pada data receive note. Menu ini digunakan untuk melihat detail data receive note. Pada tabel kolom list terbatas sehingga jika user ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. User dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.

## i. Halaman Supplier Invoice

Gambar 3.24 merupakan tampilan awal halaman ketika user membuka menu invoice. Pada halaman ini user dapat melihat list invoice yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User juga bisa menambah invoice dengan cara menekan tombol add. User juga bisa edit, hapus, dan posting pada kolom action pada tabel.


Gambar 3.24 Perancangan Halaman Awal Invoice
j. Halaman Form Invoice


Gambar 3.25 Perancangan Halaman Form Invoice
Pada Gambar 3.25 merupakan tampilan untuk form Invoice. Ketika user akan menambahkan Invoice yang baru, maka user tersebut harus mengisi form Invoice. Pada Gambar 3.25 menerangkan bahwa ada 2 bagian dalam form Invoice yaitu bagian header dan detail. Untuk bagian header, user memasukkan data informasi umum untuk Invoice dengan atribut seperti pada Gambar 3.25. User akan memilih dari supplier mana invoice yang akan dimasukkan. Pada bagian detail, user mencentang data item yang diterima sesuai dengan supplier yang dipilih.

## k. Rancangan Print Invoice

Pada Gambar 3.26 merupakan rancangan print yang akan muncul pada data invoice. Menu ini digunakan untuk melihat detail data invoice. Pada tabel kolom list terbatas sehingga jika user ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. User dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.


Gambar 3.26 Perancangan Halaman Print Invoice

1. Halaman Master Data


Gambar 3.27 Perancangan Halaman Awal Master Data

Gambar 3.27 merupakan tampilan awal halaman ketika user membuka menu Master Data. Pada halaman ini user dapat melihat list Master Data yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User bisa menambah Master Data dengan cara menekan tombol add. User juga bisa edit dan hapus pada kolom action pada tabel.
m. Halaman Form Master Data


Gambar 3.28 Perancangan Halaman Form Master Data
Pada Gambar 3.28 merupakan tampilan untuk form Master Data. Ketika user akan menambahkan Master Data yang baru, maka user tersebut harus mengisi form Master Data. Pada Gambar 3.28 menerangkan bahwa user memasukkan data informasi item untuk Master Data dengan atribut seperti pada Gambar 3.28.
n. Halaman Supplier

Gambar 3.29 merupakan tampilan awal halaman ketika user membuka menu Supplier. Pada halaman ini user dapat melihat list Supplier yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User bisa menambah Supplier dengan cara menekan tombol add. User juga bisa edit dan hapus pada kolom action pada tabel.


Gambar 3.29 Perancangan Halaman Awal Supplier
o. Halaman Form Supplier


Gambar 3.30 Perancangan Halaman Form Supplier
Pada Gambar 3.30 merupakan tampilan untuk form Supplier. Ketika user akan menambahkan Supplier yang baru, maka user tersebut harus mengisi form Supplier. Pada Gambar 3.30 menerangkan bahwa user memasukkan data informasi item untuk Supplier dengan atribut seperti pada Gambar 3.30.

### 3.6 Perancangan Basis Data

Dalam merancang dan membuat sebuah sistem, dibutuhkan basis data untuk menyimpan dan mengolah data-data yang nantinya akan digunakan dalam penelitian ini. Berikut adalah perancangan basis data yang ada pada penelitian ini.

### 3.6.1 Relasi Tabel



Gambar 3.31 Relasi Tabel
Terdapat beberapa kardinalitas yang terdapat pada gambar di atas, diantaranya adalah:
a. One to many (1:M) pada tabel inventory terhadap tabel order_line, trans_data_line dan invoicing_line .
b. One to many $(1: \mathrm{M})$ pada tabel tbl_partner terhadap tabel order_header, trans_data_header dan invoicing_header .
c. One to one (1:1) pada tabel order_header terhadap order_line.
d. One to one (1:1) pada tabel trans_data_header terhadap trans_data _line.
e. One to one (1:1) pada tabel invoice_header terhadap invoice _line.

### 3.6.2 Struktur Tabel

Pada sistem e-Procurement ini terdapat beberapa tabel yang digunakan untuk menyimpan data pada sistem, tabel-tabel tersebut yaitu:
a. Tabel inventory

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data inventory item. Sebelum user melakukan purchase order, terlebih dahulu memasukkan data inventory kedalam sistem. Jika data sudah terdaftar, maka user dapat melakukan proses selanjutnya. Data inventory tersebut akan disimpan pada tabel inventory. Tabel inventory dapat dilihat pada tabel 3.1:

Tabel 3-1 Tabel inventory

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | :--- | :--- |
| 1 | no item | varchar | 30 | Primary Key |
| 2 | item_name | varchar | 100 | NOT NULL |
| 3 | uom | varchar | 30 | NOT NULL |
| 4 | uom purchase | varchar | 30 | NOT NULL |
| 5 | uom konversi | int | 10 | NOT NULL |
| 6 | min stock | int | 10 | NOT NULL |
| 7 | max stock | int | 10 | NOT NULL |
| 8 | status item | varchar | 30 | NOT NULL |
| 9 | ppn | int | 10 | NULL |
| 10 | price in | numeric | - | NOT NULL |
| 11 | store id | varchar | 30 | NOT NULL |
| 12 | no group | int | 10 | NOT NULL |
| 13 | manufacture | varchar | - | NULL |
| 14 | cost | int | 10 | NOT NULL |
| 16 | lead time days | int | 10 | NULL |
| 17 | partner id | varchar | 30 | NOT NULL |
| 18 | note | varchar | 100 | NULL |
| 19 | curr id | varchar | 30 | NOT NULL |
| 20 | internal name | varchar | 30 | NULL |
| 21 | tracking code | varchar | 30 | NOT NULL |
| 22 | uom sales | varchar | 30 | NOT NULL |
| 23 | last date modified | timestamp | - | NOT NULL |
| 24 | categ id | varchar | 30 | NOT NULL |
| 25 | default sales charge | varchar | 30 | NOT NULL |
| 26 | tax group | varchar | 30 | NOT NULL |


| 27 | exp date | timestamp | - | NOT NULL |
| :--- | :--- | :--- | ---: | :--- |
| 28 | discount value | int | 10 | NOT NULL |
| 29 | type sales | varchar | 30 | NOT NULL |
| 30 | uom group | varchar | 30 | NOT NULL |
| 31 | org id | varchar | 30 | NOT NULL |
| 32 | bin code | varchar | 30 | NOT NULL |
| 33 | class_id | varchar | 30 | NOT NULL |

## b. Tabel tbl_partner

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data supplier. Jika Supplier data sudah terdaftar, maka user dapat melakukan proses selanjutnya. Data supplier tersebut akan disimpan pada tabel tbl_partner. Tabel inventory dapat dilihat pada tabel 3.2:

Tabel 3-2 Tabel tbl_partner

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | :--- | :--- |
| 1 | partner id | varchar | 10 | Primary key |
| 2 | partner name | varchar | 150 | NOT NULL |
| 3 | contact name | varchar | 150 | NOT NULL |
| 4 | contact title | varchar | 150 | NOT NULL |
| 5 | address | text | - | NOT NULL |
| 6 | city | varchar | 50 | NOT NULL |
| 7 | postal_code | varchar | 50 | NOT NULL |
| 8 | country | varchar | 50 | NOT NULL |
| 9 | phone | varchar | 20 | NULL |
| 10 | mobile | varchar | 20 | NULL |
| 11 | fax | varchar | 100 | NULL |
| 12 | email | varchar | 50 | NULL |
| 13 | url | varchar | 100 | NOT NULL |
| 14 | npwp | varchar | 20 | NOT NULL |
| 15 | wht | numeric | - | NOT NULL |
| 16 | tax rate | numeric | - | NULL |
| 17 | vat | varchar | - | NULL |
| 18 | partner type | varchar | 50 | NOT NULL |
| 19 | term code | varchar | 50 | NOT NULL |
| 20 | category id | numeric | - | NULL NULL |
| 21 | discount procentage | numeric | - | NULL |
| 22 | discount value | varchar | 50 | NOT NULL |
| 23 | partner_nik | varchar | 50 | NOT NULL |
| 24 | birth date | varchar | 50 | NOT NULL |
| 25 | status |  |  |  |

c. Tabel order_header

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi umum pada purchase order. Data tersebut akan disimpan pada tabel order_header. Tabel order_header dapat dilihat pada tabel 3.3:

Tabel 3-3 Tabel order_header

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | :--- | :--- |
| 1 | order id | varchar | 20 | Primari Key |
| 2 | partner_id | varchar | 10 | NOT NULL |
| 3 | type trans | varchar | 20 | NOT NULL |
| 4 | curr id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 5 | customer order | varchar | 20 | NOT NULL |
| 6 | term method | varchar | 20 | NOT NULL |
| 7 | order type | varchar | 20 | NOT NULL |
| 8 | person | varchar | 20 | NULL |
| 9 | type trans order | varchar | 20 | NOT NULL |
| 10 | term pay code | varchar | 20 | NOT NULL |
| 11 | partner_company | varchar | 20 | NOT NULL |
| 12 | org id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 13 | created date | timestamp | - | NOT NULL |
| 14 | update date | timestamp | - | NOT NULL |
| 15 | discount | float | - | NULL |
| 16 | total price | numeric | - | NOT NULL |
| 17 | rate | numeric | - | NOT NULL |
| 18 | discount value | numeric | - | NOT NULL |
| 19 | term payment | varchar | 20 | NOT NULL |
| 20 | status | varchar | 20 | NOT NULL |
| 21 | taxes | float | - | NULL |
| 22 | date order | timestamp | - | NOT NULL |
| 23 | date edited | timestamp | - | NOT NULL |
| 24 | require date | timestamp | - | NOT NULL |
| 25 | date approved | timestamp | - | NOT NULL |

d. Tabel order_line

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi detail item pada purchase order. Data tersebut akan disimpan pada tabel order_line. Tabel order_line dapat dilihat pada tabel 3.4:

Tabel 3-4 Tabel order_line

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| :--- | :--- | :--- | :--- | :--- |
| 1 | no idx | varchar | 20 | Primary Key |
| 2 | order id | varchar | 20 | NOT NULL |


| 3 | no item | varchar |  | 30 |
| ---: | :--- | :--- | :--- | :--- |
| NOT NULL |  |  |  |  |
| 4 | qty po | numeric | - | NOT NULL |
| 5 | qty receive | numeric | - | NOT NULL |
| 6 | qty temp | numeric | - | NOT NULL |
| 7 | item supplier id | varchar |  | 50 |
| 8 | NOT NULL |  |  |  |
| 9 | order price | numeric | - | NOT NULL |
| 10 | schedule date | timestamp | - | NOT NULL |
| 11 | sat | float | - | NOT NULL trans |
| 12 | type item | varchar |  | 20 |
| NOT NULL |  |  |  |  |
| 13 | receive date | timestamp | - | 20 |
| NOT NULL |  |  |  |  |
| 14 | curr id | varchar |  | NOT NULL |
| 15 | rate | float | - | NOT NULL |
| 16 | pph | float | - | NOT NULL |
| 17 | seq_no | numeric | - | NOT NULL |
| 18 | tax group | varchar | 20 | NOT NULL |
| 19 | tax procentage | float | 20 | NOT NULL |
| 20 | nogroup | varchar | 20 | NOT NULL |
| 21 | org id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 22 | uom | varchar | 20 | NOT NULL |
| 23 | order notes | varchar | 500 | NOT NULL |
| 24 | discount | float | - | NOT NULL |
| 25 | customer po | varchar | 100 | NOT NULL |

e. Tabel trans_data_header

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi umum pada receiving note. Data tersebut akan disimpan pada tabel trans_data_header. Tabel trans_data_header dapat dilihat pada tabel 3.5:

Tabel 3-5 Tabel trans_data_header

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | :--- | :--- |
| 1 | trans id | varchar | 20 | Primari key |
| 2 | date trans | timestamp | - | NOT NULL |
| 3 | date issued | timestamp | - | NOT NULL |
| 4 | term payment | varchar | 20 | NOT NULL |
| 5 | rate | numeric | - | NOT NULL |
| 6 | order id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 7 | ref notes | varchar | 20 | NOT NULL |
| 8 | type trans | varchar | 20 | NOT NULL |
| 9 | partner id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 10 | status invoice | varchar | 20 | NOT NULL |


| 11 | store id | varchar | 20 | NOT NULL |
| ---: | :--- | :--- | ---: | :--- |
| 12 | discount | float | - | NOT NULL |
| 13 | curr id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 14 | person | varchar | 20 | NOT NULL |
| 15 | approved by | varchar | 20 | NOT NULL |
| 16 | date approved | timestamp | - | NOT NULL |
| 17 | status kwitansi | varchar | 20 | NOT NULL |
| 18 | term pay code | varchar | 20 | NOT NULL |
| 19 | org id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 20 | created by | varchar | 20 | NOT NULL |
| 21 | created date | timestamp | - | NOT NULL |
| 22 | year period | varchar | 10 | NOT NULL |
| 23 | status | varchar | 20 | NOT NULL |
| 24 | total amount | numeric | - | NOT NULL |
| 25 | user by | varchar | 20 | NOT NULL |
| 26 | batch id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 27 | batch status | varchar | 20 | NOT NULL |
| 28 | doc ref | varchar | 20 | NOT NULL |
| 29 | doc type | varchar | 20 | NOT NULL |
| 30 | doc custom no | varchar | 20 | NOT NULL |
| 31 | doc custom tgl | timestamp | - | NOT NULL |

## f. Tabel trans_data_line

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi detail item pada receiving note. Data tersebut akan disimpan pada tabel trans_data_line. Tabel trans_data_line dapat dilihat pada tabel 3.6:

Tabel 3-6 Tabel trans_data_line

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | :--- | :--- |
| 1 | idx | varchar | 20 | Primary Key |
| 2 | trans id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 3 | no item | varchar | 30 | NOT NULL |
| 4 | date trans | timestamp | - | NOT NULL |
| 5 | qty in | numeric | - | NOT NULL |
| 6 | qty receive | numeric | - | NOT NULL |
| 7 | qty out | numeric | - | NOT NULL |
| 8 | price | numeric | - | NOT NULL |
| 9 | vat | float | - | NULL |
| 10 | status item | varchar | 20 | NOT NULL |
| 11 | status | varchar | 20 | NOT NULL |
| 12 | doc ref | varchar | 20 | NOT NULL |


| 13 | sl no | varchar | 20 | NULL |
| ---: | :--- | :--- | ---: | :--- |
| 14 | ref notes | varchar | 500 | NOT NULL |
| 15 | store id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 16 | tax group | varchar | 20 | NOT NULL |
| 17 | tax procentage | float | - | NULL |
| 18 | expired date | timestamp | - | NOT NULL |
| 19 | org id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 20 | uom | varchar | 20 | NOT NULL |
| 21 | discount | float | - | NULL |
| 22 | seq no | varchar | 20 | NOT NULL |
| 23 | rate | numeric | - | NOT NULL |
| 24 | curr id | varchar | 20 | NOT NULL |

g. Tabel invoice_header

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi umum pada invoice. Data tersebut akan disimpan pada tabel invoice_header. Tabel invoice_header dapat dilihat pada tabel 3.7:

Tabel 3-7 Tabel invoice_header

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| 1 | invoice no | varchar | 20 | Primary key |
| 2 | tanggal | timestamp | - | NOT NULL |
| 3 | curr id | varchar | 10 | NOT NULL |
| 4 | partner id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 5 | tgl invoice | timestamp | - | NOT NULL |
| 6 | no invoice | varchar | 30 | NOT NULL |
| 7 | total tagihan | numeric | - | NOT NULL |
| 8 | in charge | varchar | 50 | NULL |
| 9 | tgl pembayaran | timestamp | - | NOT NULL |
| 10 | term pay code | varchar | 30 | NOT NULL |
| 11 | nama bank | varchar | 30 | NOT NULL |
| 12 | no bukti | varchar | 30 | NOT NULL |
| 13 | jumlah pembayaran | numeric | - | NOT NULL |
| 14 | tgl serah terima | timestamp | - | NOT NULL |
| 15 | yg menyerahkan | varchar | 50 | NULL |
| 16 | yg menerima | varchar | 50 | NULL |
| 17 | total ppn | float | - | NOT NULL |
| 18 | total pph | float | - | NOT NULL |
| 19 | term bayar | varchar | 50 | NOT NULL |
| 20 | type trans order | varchar | 30 | NOT NULL |
| 21 | status trans | varchar | 30 | NOT NULL |
| 22 | discount | float | - | NOT NULL |
| 23 | discount value | numeric | - | NOT NULL |
| 24 | org id | varchar | 30 | NOT NULL |


| 25 | type trans line | varchar | 30 | NOT NULL |
| ---: | :--- | :--- | ---: | :--- |
| 26 | date from | timestamp | - | NOT NULL |
| 27 | date to | timestamp | - | NOT NULL |
| 28 | ref notes | varchar | 500 | NULL |
| 29 | status kwitansi | varchar | 30 | NOT NULL |
| 30 | created by | varchar | 30 | NOT NULL |
| 31 | created date | timestamp | - | NOT NULL |
| 32 | update by | varchar | 30 | NOT NULL |
| 33 | update date | timestamp | - | NOT NULL |

h. Tabel invoice_line

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi detail item pada invoice. Data tersebut akan disimpan pada tabel invoice_line. Tabel invoice_line dapat dilihat pada tabel 3.8:

Tabel 3-8 Tabel invoice_line

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | :--- | :--- |
| 1 | ref idx | varchar | 20 | Primary key |
| 2 | invoice no | varchar | 20 | NOT NULL |
| 3 | order_id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 4 | total tagihan | numeric | - | NOT NULL |
| 5 | total sisa | numeric | - | NOT NULL |
| 6 | no item | varchar | 30 | NOT NULL |
| 7 | qty | numeric | - | NOT NULL |
| 8 | harga | numeric | - | NOT NULL |
| 9 | total | numeric | - | NOT NULL |
| 10 | total ppn | float | - | NULL |
| 11 | total pph | float | - | NULL |
| 12 | no urut | varchar |  | 10 |
| 13 | tgl valid acc | timestamp | - | NOT NULL |
| 14 | idx | varchar |  | 20 |
| NOT NULL |  |  |  |  |
| 15 | discount | float | - | NULL |
| 17 | vat | float | - | NULL |
| 18 | tax_procentage | float | - | NULL |
| 19 | org id | varchar | 20 | NOT NULL |
| 20 | uom | varchar | 20 | NOT NULL |
| 21 | curr_id | varchar | 10 | NOT NULL |
| 22 | rate | varchar | 10 | NOT NULL |

i. Tabel core_users

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi user pada sistem e-Procurement. Data tersebut akan disimpan pada tabel core_users. Tabel core_users dapat dilihat pada tabel 3.9:

Tabel 3-9 Tabel core_users

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | ---: | :--- |
| 1 | id | int | 10 | Primary Key |
| 2 | username | varchar | 255 | NOT NULL |
| 3 | fullname | varchar | 255 | NOT NULL |
| 4 | email | varchar | 255 | NOT NULL |
| 5 | password | varchar | 125 | NOT NULL |
| 6 | created at | timestamp | - | NOT NULL |
| 7 | updated at | timestamp | - | NOT NULL |
| 8 | deleted at | timestamp | - | NOT NULL |

j. Tabel roles

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi hak akses pada sistem. Data tersebut akan disimpan pada tabel roles. Tabel roles dapat dilihat pada tabel 3.10:

Tabel 3-10 Tabel roles

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | :--- | :--- |
| 1 | id | int | 10 | Primary key |
| 2 | name | varchar | 255 | NOT NULL |
| 3 | display name | varchar | 255 | NOT NULL |
| 4 | description | varchar | 255 | NULL |
| 5 | created at | timestamp | - | NOT NULL |
| 6 | updated at | timestamp | - | NOT NULL |
| 7 | default admin | bool | - | NOT NULL |

k. Tabel role_user

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi detail item pada purchase order. Data tersebut akan disimpan pada tabel order_line. Tabel order_line dapat dilihat pada tabel 3.4:

Tabel 3-11 Tabel role_user

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
| ---: | :--- | :--- | ---: | :--- |
| 1 | user id | int | 10 | NOT NULL |
| 2 | role id | int | 10 | NOT NULL |

### 3.7 Perancangan Pengujian

Perancangan pengujian merupakan rancangan pengujian yang akan digunakan untuk melihat apakah sistem yang dibuat sudah sesuai dengan yang dibutuhkan oleh pengguna. $e$ procurement berbasis website untuk meningkatkan reliabilitas data studi kasus PT H.J. Glove Indonesia menggunakan pengujian dengan metode user acceptance test (UAT) dan wawancara.

### 3.7.1 Perancangan User Acceptance Test

User Acceptance Test merupakan pengujian yang dilakukan oleh user. Pengujian dilakukan untuk mendapatkan sebuah laporan bahwa sistem yang telah dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan user. Pengujian UAT dilakukan dengan cara meminta para responden menggunakan sistem, dan mengisi pertanyaan kuesioner yang berkaitan dengan sistem.

Kuesioner memiliki lima jawaban yang tersedia yaitu: Sangat Tidak Setuju (STS), Tidak Setuju (TS), Netral (N), Setuju (S), dan Sangat Setuju (SS). Berikut perancangan User Acceptance Test dapat dilihat pada Tabel 3.12.

Tabel 3-12 Perancangan Pertanyaan Kuisioner

| No | Pertanyaan |  |  | Skala Penilaian |  |  |
| :--- | :--- | :--- | :--- | :--- | :--- | :--- | :--- |
|  | Sistem memiliki tampilan yang menarik | STS | TS | N | S | SS |
| 2 | Alur Transaksi Proses dalam sistem mudah dipahami |  |  |  |  |  |
| 3 | Form input dalam sistem sudah sesuai dengan <br> standard perusahaan |  |  |  |  |  |
| 4 | Sistem memberikan kemudahan dalam melakukan <br> transaksi Purchase Order/ Penerimaan Barang/ <br> Pengolahan Invoice |  |  |  |  |  |
| 5 | User tidak perlu melakukan double input atau <br> penginputan ulang data |  |  |  |  |  |
| 6 | Output data yang dihasilkan sistem sudah reliabel |  |  |  |  |  |

### 3.7.2 Perancangan Wawancara

Pada penilitian ini, wawancara dilakukan setelah responden menggunakan sistem dan mengisi kuesioner, wawancara dilakukan guna mendapatkan timbal balik dari user mengenai sistem yang sudah dibangun. Dengan dilakukan wawancara hasil yang didapatkan akan lebih mendalam karena pewawancara ataupun responden dapat melakukan tanya jawab terkait sistem. Daftar pertanyaan wawancara dapat dilihat pada Tabel 3.13.

Tabel 3-13 Perancangan Pertanyaan Wawancara

| No | Pertanyaan | Jawaban |
| :--- | :--- | :--- | :--- | :--- |
| $\mathbf{1}$ | Apakah sistem e-Procurement dapat berguna dalam <br> pelaksanaan proses pengadaan bahan baku pada <br> perusahaan? |  |
| $\mathbf{2}$ | Apakah sistem e-Procurement lebih memudahkan <br> pengguna dalam hal menginput data dan menarik <br> laporan? |  |
| $\mathbf{3}$ | Apakah alur sistem e-Procurement sudah sesuai <br> dengan alur pengadaan barang pada perusahaan? |  |
| $\mathbf{4}$ | Apakah sistem e-Procurement memberikan manfaat <br> bagi perusahaan? Mohon jelaskan apa saja manfaat <br> yang diperoleh oleh perusahaan dalam menggunakan <br> sistem! |  |
| $\mathbf{5}$ | Apakah ada kendala dalam menggunakan sistem e- <br> Procurement? Jelaskan apa saja masalah yang terjadi <br> pada saat menggunakan sistem. |  |
| $\mathbf{6}$ | Berikan kritik dan saran agar sistem dapat <br> dikembangkan lebih baik lagi dimasa depan! |  |

## BAB IV

## IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

### 4.1 Implementasi Aplikasi

Implementasi aplikasi merupakan proses yang dilakukan setelah aplikasi yang dibangun sesuai dengan hasil perancangan. Berikut detail dari implementasi aplikasi pada setiap halaman ditunjukan dengan hasil screenshot.
a. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman yang digunakan untuk user mengakses aplikasi. pengguna yang dapat mengaskses pada sistem ini adalah Accounting, Purchasing dan Logistic dengan memasukkan username dan password. Halaman login dapat dilihat pada gambar 4.1


Gambar 4.1 Halaman Login

## b. Halaman Master Data

Pada halaman ini user dapat melihat list Master Data yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User bisa menambah Master Data dengan cara menekan tombol add. User juga bisa mengedit dan menghapus data pada kolom action pada tabel.


Gambar 4.2 Halaman Master Data
c. Halaman Form Master Data

Pada Halaman Form Master Data user akan menambahkan Master Data yang baru, maka user tersebut harus mengisi form Master Data. Pada Gambar 4.2 menerangkan bahwa user memasukkan data informasi item untuk Master Data dengan form seperti pada Gambar 4.2.


Gambar 4.3 Halaman Form Master Data

## d. Halaman Supplier

Pada halaman ini user dapat melihat list Supplier yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User bisa menambah Supplier dengan cara menekan tombol add. User juga bisa mengedit dan menghapus data supplier pada kolom action pada tabel.


Gambar 4.5 Halaman Form Supplier
Pada Halaman Form Supplier user akan menambahkan Data Supplier yang baru, maka user tersebut harus mengisi form Master Supplier. Pada Gambar 4.5 menerangkan bahwa user memasukkan data informasi supplier dengan form seperti pada Gambar 4.5.

## f. Halaman Purchase Order

Pada halaman ini user dapat melihat list PO yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User juga bisa menambah PO dengan cara menekan tombol add. User juga bisa mengedit, menghapus, dan meng-approve pada kolom action pada tabel.


## g. Halaman Form Purchase Order

Ketika user akan menambahkan PO yang baru, maka user tersebut harus mengisi form PO. Pada Gambar 4.7 menerangkan bahwa ada 3 bagian dalam form PO yaitu bagian header , add detail dan detail. Untuk bagian header, user, memasukkan data informasi umum untuk PO dengan atribut seperti pada Gambar 4.7. Pada bagian add detail, user memasukkan data item dan jika data item sudah dimasukkan dengan menekan tombol add detail maka pada bagian detail akan muncul item-item yang akan dimasukkan kedalam form PO.


Gambar 4.7 Halaman Form Purchase Order
h. Halaman Approval Purchase Order


Gambar 4.8 Halaman Approval Purchase Order
Pada Halaman Approval PO, user dapat memilih untuk approve atau reject sebuah form PO yang telah dimasukkan ke sistem. Jika PO yang dimasukkan ke sistem sudah sesuai, maka user mencentang semua list item pada halaman approval. Jika PO yang dimasukkan ke sistem tidak sesuai, maka user akan uncheck item, dan menambahkan note reject dibawahnya.

## i. Halaman Print Purchase Order

Menu ini digunakan untuk melihat detail data purchase order. Pada tabel kolom informasi terbatas sehingga jika user ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. User dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.


Gambar 4.9 Halaman Print Purchase Order

## j. Halaman Receiving Entry

Pada halaman ini user dapat melihat list receive note yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User juga bisa menambah receive note dengan cara menekan tombol add. User juga bisa edit, hapus, dan posting pada kolom action pada tabel.


Gambar 4.10 Halaman Receiving Entry

## k. Halaman Form Receiving Entry

Ketika user akan menambahkan Receive Note yang baru, maka user tersebut harus mengisi form Receive Note. Pada Gambar 4.11 menerangkan bahwa ada 2 bagian dalam form Receive Note yaitu bagian header dan detail. Untuk bagian header, user memasukkan data informasi umum untuk Receive Note dengan atribut seperti pada Gambar 4.11. User akan memilih dari PO mana Penerimaan barang tersebut. Pada bagian detail, user mencentang data item yang diterima sesuai dengan PO yang dipilih.


Gambar 4.11 Halaman Form Receiving Entry

## 1. Halaman Print Receiving Entry

Menu ini digunakan untuk melihat detail data receive note. Pada tabel kolom list terbatas sehingga jika user ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. User dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.


Gambar 4.12 Halaman Print Receiving Entry
m. Halaman Invoice


Gambar 4.13 Halaman Invoice

Pada halaman ini user dapat melihat list invoice yang sudah dimasukkan kedalam sistem. User juga bisa menambah invoice dengan cara menekan tombol add. User juga bisa edit, hapus, dan posting pada kolom action pada tabel.

## n. Halaman Form Invoice

Ketika user akan menambahkan Invoice yang baru, maka user tersebut harus mengisi form Invoice. Pada Gambar 4.14 menerangkan bahwa ada 2 bagian dalam form Invoice yaitu bagian header dan detail. Untuk bagian header, user memasukkan data informasi umum untuk Invoice dengan atribut seperti pada Gambar 4.14. User akan memilih dari supplier mana invoice yang akan dimasukkan. Pada bagian detail, user mencentang data item yang diterima sesuai dengan supplier yang dipilih.


## Gambar 4.14 Halaman Form Invoice

o. Halaman Print Invoice

Menu ini digunakan untuk melihat detail data invoice. Pada tabel kolom list terbatas sehingga jika user ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. User dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.


### 4.2 Hasil User Acceptance Test (UAT) dan Wawancara

Format User Acceptance Test dalam penilitian ini dilaksanakan dengan memberikan kuesioner kepada responden yang akan menggunakan sistem. Responden berjumlah 3 orang yang terdiri dari 1 orang Accounting, 1 orang admin purchasing perusahaan, 1 orang admin logistic, Data para responden dapat dilihat pada Tabel 4.1. Hasil data User Acceptance Test dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4-1 Data Responden

| Nama | Jabatan/Posisi | Keterangan (Pengguna Sistem) |
| :--- | :--- | :--- |
| Ani | Kabag Ekspor/Impor | Accounting / Administrator |
| Harimah | Staf Purchasing | Admin Purchasing |
| Fitri | Staf Logistic | Admin Logistic |

Tabel 4-2 Hasil Kuisioner

| No | Pertanyaan | Skala Penilaian |  |  |  |  | $\Sigma$ <br> Skor |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
|  |  | STS | TS | N | S | SS |  |
| 1. | Sistem memiliki tampilan yang menarik | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 11 |
| 2. | Alur Transaksi Proses dalam sistem mudah dipahami | 0 | 1 | 0 | 2 | 0 | 10 |
| 3. | Form input dalam sistem sudah sesuai dengan standard perusahaan | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | 12 |
| 4. | Sistem memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi Purchase Order/ Penerimaan Barang/ Pengolahan Invoice |  | 0 |  | 0 | 2 | 13 |
| 5. | User tidak perlu melakukan double input atau penginputan ulang data | 0 | 0 | 0 | 1 | 2 | 14 |
| 6. | Output data yang dihasilkan sistem sudah reliabel | 0 |  |  | 2 | 0 | 11 |
| $\frac{6}{2}>4$ |  | Total Skor |  |  |  |  | 71 |

Berikut adalah perhitungan User Acceptance Test dari hasil kuesioner yang didapat dari para responden, penentuan skor, dan interpretasi skor berdasarkan interval adalah sebgai berikut:
a. Penetuan Skor

1. Sangat Tidak Setuju (STS) memiliki skor 1
2. Tidak Setuju (TS) memiliki skor 2
3. Netral (N) memiliki skor 3
4. Setuju (S) memiliki skor 4
5. Sangat Setuju (SS) memiliki skor 5
b. Interpretasi Skor Berdasarkan Interval
6. Angka $0 \%-20 \%=$ Sangat Tidak Setuju (STS)
7. Angka $21 \%-40 \%=$ Tidak Setuju (TS)
8. Angka $41 \%-60 \%=\operatorname{Netral}(\mathrm{N})$
9. Angka $61 \%-80 \%=$ Setuju (S)
10. Angka $81 \%-100 \%=$ Sangat Setuju (SS)
c. Hasil Kuesioner
11. Sangat Tidak Setuju (STS) $=0$
12. Tidak Setuju (TS) $=2$
13. Netral $(\mathrm{N})=2$
14. Setuju $(\mathrm{S}) \quad=9$
15. Sangat Setuju (SS) $=5$

Total $=71$

$$
\text { Hasil } \begin{aligned}
U A T & =\frac{0+(2 * 2)+(3 * 2)+(4 * 9)+(5 * 5)}{90} \times 100 \% \\
& =\frac{71}{90} \times 100 \% \\
& =78.8 \%
\end{aligned}
$$

Dari hasil perhitungan tersebut dapat disimpulkan bahwa hasil dari UAT tersebut adalah $78.8 \%$. Bila dilihat dari data perhitungan kuisioner total skor kuisioner adalah 71. Jika diprosentase dari nilai $100 \%$ atau nilai sempurna 90 , Nilai e-Procurement berhasil mendapatkan nilai $78.8 \%$ yang berarti pada interpretasi skor berdasarkan interval sistem $e$ Procurement berada pada Angka 61\%-80\%=Setuju (S). Dengan begitu dapat disimpulkan bahwa sistem e-procurement berhasil meningkatkan reliabilitas data pengadaan bahan baku pada perusahaan.

Selain kuesioner pengujian juga dilakukan dengan metode wawancara yang bertujuan untuk memperoleh masukan berupa kritik atau saran dari pengguna. Berikut hasil wawancara yang telah dilakukan:

Tabel 4-3 Rekap Hasil Wawancara

| Rekap Hasil Wawancara |  |
| :---: | :---: |
| Narasumber | Ani (Staf Accounting \& Administrator Sistem) |
| Pewawancara | Amas Dirga Mardika |
| Juru Tulis | Amas Dirga Mardika |
| Hari/Tanggal | Senin, 24 Agustus 2020 |
| Pukul | 09:30 s/d Selesai |
| Pertanyaan | Jawaban |
| Menurut ibu ani apakah sistem eProcurement dapat berguna dalam pelaksanaan proses pengadaan bahan baku pada perusahaan? | Tentu saja, kita selama ini memang menginginkan sebuah sistem agar pengadaan barang bisa kita pantau dan meminimalisir human error yang selama ini sering terjadi. Dengan adanya sistem ini diharapkan masalah-masalah minor seperti salah input data dan kelalaian dalam proses pengadaan barang tidak terjadi lagi. |
| Lalu apakah sistem e-Procurement lebih memudahkan pengguna dalam hal menginput data dan menarik laporan? | Menurut saya sistem ini sudah bagus diimplementasikan diperusahaan dan memudahkan pengguna khususnya saya karena transaksi yang terjadi bisa ratusan per harinya. Untuk menginput data lebih mudah karena sudah ada data masternya dan tinggal diklik-klik saja untuk melakukan transaksi. Tentu saja dengan adanya sistem memang seharusnya lebih memudahkan. |
| Bagaimana dengan alur sistem eProcurement, apakah sudah sesuai atau mendekati alur pengadaan barang pada perusahaan yang selama ini terjadi? | Selama ini alur yang sudah dilakukan pihak perusahaan sendiri memang seperti itu. Maka dari itu kemarin sempat kesusahan untuk approvalnya karena memang dari pihak direktur sendiri masih ingin menggunakan kertas dan tandatangan fisik bukan elektrik. Sehingga dokumennya bisa dipakai untuk keperluan kepabeanan dan supplier. Tapi secara umum semua prosesnya untuk pengadaan barang sudah terwakili, walaupun kemarin kita memang request untuk pengembalian barang dilakukan manual karena memang kita menumpuk barang |


|  | dahulu di gudang lalu nantinya akan kita <br> kirim kembali ke supplier. |
| :--- | :--- |
| Apakah sistem e-Procurement memberikan <br> manfaat bagi perusahaan? Mohon jelaskan <br> apa saja manfaat yang diperoleh oleh <br> perusahaan dalam menggunakan sistem! | Tentu saja, untuk manfaatnya diantara lain <br> seperti kita tidak melakukan double input <br> lagi untuk transaksi PO, perhitungan barang <br> datang juga sekarang lebih simpel karena <br> sudah tercatat otomatis disistem dan tentu <br> saja untuk perizinan ke bea dan cukai karena <br> sekarang ini semua sudah wajib memakai <br> sistem dalam menggunakan hak kami <br> sebagai perusahaan kawasan berikat untuk <br> hal kepabeanan. |
| Apakah ada kendala dalam menggunakan <br> sistem e-Procurement? Jelaskan apa saja <br> masalah yang terjadi pada saat menggunakan <br> sistem. | Untuk kendalanya sendiri mungkin nanti kita <br> tahu setelah lama menggunakan sistem. <br> Karena untuk saat ini staf dan para pengguna <br> sistem sendiri masih belajar dalam <br> menggunakan sistem ini. Akan tetapi untuk |
| sampai saat ini kendalanya belum ada, |  |
| mungkin nanti ketika kita sudah setiap hari |  |
| memakai sistem baru akan ketahuan. |  |

Berdasarkan hasil wawancara yang sudah dilakukan dengan ibu ani sebagai staff accounting dan administrator sistem, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dibangun memberikan hasil yang positif untuk perusahaan dalam hal pengadaan bahan baku. Dengan menggunakan sistem e-Procurement staf perusahaan tidak harus melakukan double input untuk mengecek data Purchase Order. Akan tetapi diharapkan e-Procurement dapat digabungkan dengan modul-modul lain untuk menjadi sistem IT Inventory.

## BAB V

## KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan sistem e-Procurement berbasis website untuk meningkatkan reliabilitas data studi kasus PT H.J Glove Indonesia, maka didapatkan kesimpulan berdasarkan pengujian User Acceptance Test dan wawancara bahwa Penelitian ini berhasil mengimplementasikan sebuah sistem e-Procurement yang mampu meningkatkan reliabilitas output data, sehingga perusahaan lebih mudah untuk mengolah lebih lanjut output data yang dihasilkan oleh sistem untuk keperluan produksi, ekspor dan pelaporan ke Dirjen Bea \& Cukai.

### 5.2 Saran

Berdasarkan analisis perancangan sistem, hasil pengujian dan kesimpulan, pada $e$ Procurement berbasis website untuk meningkatkan reliabilitas data studi kasus PT H.J Glove Indonesia dapat diambil beberapa saran untuk mengembangkan e-Procurement sebagai berikut,
a. e-Procurement bisa dikembangkan lagi dan digabungkan dengan modul-modul lain seperti modul accounting, modul produksi, modul inventory sehingga menjadi sebuah sistem dengan skala Enterprise yang bisa lebih membantu perusahaan dalam menjalankan aktifitasnya.
b. Aplikasi dapat lebih dikembangkan dalam versi mobile app agar dapat lebih fleksibel dalam mengakses sistem.
c. Aplikasi dapat dikembangkan menjadi lebih simpel dan efisien dengan mengubah alur proses bisnis dan SOP yang sudah menjadi kebiasaan staff perusahaan. Contohnya adalah alur approval yang masih harus menggunakan kertas yang dicetak dan pengiriman permohonan Purchase Order ke supplier yang masih dalam bentuk fisik.

## DAFTAR PUSTAKA

Abdul Sani, R. I. (2016). Buku pintar kepabeanan. jakarta.
Chaffey, D. (2009). E-BUSINESS AND E-COMMERCE MANAGEMEN. England.
Croom, S., \& Brandon, A. (2005). Key issues in e-procurement: Procurement implementation and operation in the public sector. JOURNAL OF PUBLIC PROCUREMENT, VOLUME 5, ISSUE 3, 367-387.

Gregorius. (2000). Diambil kembali dari https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-website/\#ftoc-heading-13
Kemendikbud. (2017, april 17). Penerapan Prinsip Dasar Pengadaan. Diambil kembali dari https://pengadaan.kemdikbud.go.id/artikel/selanjutnya/penerapan-prinsip-dasar-pengadaan-bagian-1
O'brein, J. (2006). Pengantar Sistem Informasi, Perspektif Bisnis dan Manajerial.
Pambudi, N. (2012). Energy for Sustainable development. 74-77.
Prof. Dr. Sri Mulyani, A. C. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Bandung: Abdi Sistematika.

Rahayu, T. P. (2013). The implementation of e-procurement policy for realizing efficiency and transparency in PT. PLN (Persero). Malang: Jurnal Administrasi publik, Universitas Brawijaya.

Satzinger, J. W., Jackson, R. B., \& Burd, S. D. (2010). System Analysis and Design with the Unified Process. Boston: Course Technology.

Turban, E. (2003). Introduction to Information Technology.
Utomo, S. (2012). Dampak impor dan ekspor jagung terhadap produktivitas jagung di Indonesia. Etikonomi.

Walizer, M. H. (1987). Metode dan analisis penelitian: mencari hubungan. Jakarta: Erlangga.

