# E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS PT H.J. GLOVE INDONESIA



N a m a : Amas Dirga Mardika NIM : 13523066

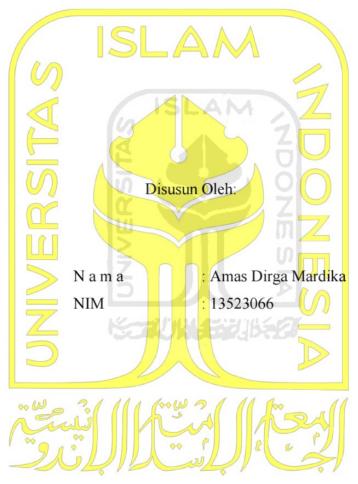
PROGRAM STUDI INFORMATIKA – PROGRAM SARJANA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

2020

#### HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

# E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS PT H.J. GLOVE INDONESIA

# **TUGAS AKHIR**



Yogyakarta, 29 Agustus 2020 Pembimbing,

(Kholid Haryono, S.T., M.Kom)

#### HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

# E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS PT H.J. GLOVE INDONESIA

# **TUGAS AKHIR**

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk
memper <mark>o</mark> leh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Inf <mark>o</mark> rmatika
di <mark>F</mark> akultas Teknologi Industri Universitas Islam Indon <mark>e</mark> sia
Tim Penguji
Kholid Haryono, S.T., M. Kom.
Anggota 1
Fietyata Yudha, S.Kom., M.Kom.
Anggota 2 Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng.
Mengetahui,
Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana
Fakultas Teknologi Industri
* YOGYAKARTA*
(Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

#### HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Amas Dirga Mardika NIM : 13523066

Tugas akhir dengan judul:

# E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS PT H.J. GLOVE INDONESIA

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



#### HALAMAN PERSEMBAHAN

Pertama, Saya panjatkan puji syukur kehadirat Allah Subhanahu wata'ala yang tiada hentinya memberikan nikmat dan kesehatan bagi saya sehingga saya bisa menuntaskan tugas akhir yang dimana menjadi syarat kelulusan bagi saya untuk menempuh jenjang yang lebih tinggi lagi.

Yang kedua, terimakasih sebesar-besarnya kepada ayah saya yaitu Almarhum Bapak Sujadi Mintoyo yang selama hidupnya memberikan pelajaran penting bagi saya untuk bisa menjadi manusia yang bermanfaat. Tidak akan cukup sebuah buku tulis sekolah jika diisi dengan tulisan tentang pelajaran-pelajaran hidup tersebut. Untuk ibu saya, terimakasih telah menyemangati dan selalu mendampingi saya dan tidak pernah lelah mengingatkan untuk bisa menyelesaikan kuliah disela harus bekerja untuk mengisi kantong sehari-hari. Tanpa ibu yang selalu mendampingi tanpa lelah dan do'a yang selalu dipanjatkan kepada Allah Subhanahu wata'ala, saya yakin tidak akan bisa menyelesaikan tugas akhir ini.

Yang terakhir tidak lupa saya ucapkan terimakasih kepada teman-teman semuanya yang telah membantu dalam mengerjakan tugas akhir ini.



Kesuksesan bukan tentang seberapa banyak uang yang kamu hasilkan, tapi seberapa besar kamu bisa membawa perubahan untuk hidup orang lain. ~ Michele Obama

HALAMAN MOTO

Setiap orang punya jatah gagal. Habiskan jatah gagalmu saat muda. ~Dahlan Iskan

Jangan pernah berhenti bermimpi, karena mungkin suatu saat nanti mimpi kalian akan jadi kenyataan. **~Bambang Pamungkas** 



#### **KATA PENGANTAR**

#### Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT yang telah memberi anugrah rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir dengan judul "E-PROCUREMENT BERBASIS WEBSITE UNTUK MENINGKATKAN RELIABILITAS DATA PADA KAWASAN BERIKAT STUDI KASUS PT H.J. GLOVE INDONESIA". Penulisan laporan dan pelaksanaan penelitian tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat penulis untuk menyelesaikan pendidikan jenjang sarjana(S1) Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia.

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini ada beberapa hambatan yang harus dilalui. Namun penulis dapat melalui hambatan-hambatan tersebut berkat dukungan Orang tua, Dosen Pembimbing dan teman-teman penulis. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

- 1. Ibu Muti'ah, kakak serta keluarga penulis yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi dalam proses menyelesaikan tugas akhir.
- 2. Bapak Kholid Haryono, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan semangat dan solusi atas permasalahan ilmiah tentang tugas akhir.
- 3. Teman-teman terdekat saya yang selalu menemani berdiskusi dan memberi semangat untuk dapat menyelesaikan tugas akhir.
- 4. Pihak-pihak dari PT. HJ. Glove Indonesia yang telah memberikan tempat dan membantu saya dalam mengerjakan sistem.

Dengan selesainya laporan tugas akhir ini, penulis sadar masih banyak kekurangan dalam laporan tugas akhir ini. Oleh karena itu penulis mengharapkan kriti dan saran agar tercapai penelitian yang lebih baik lagi. Harapan penulis semoga tugas akhir ini bermanfaat dan dapat dikembangkan di masa yang akan datang.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 23 September 2020

(Amas Dirga Mardika)

#### SARI

*E-procurement* adalah pengadaan barang/jasa yang dilaksanakan dengan menggunakan teknologi informasi dan transaksi elektronik sesuai dengan ketentuan perundang-undangan. *E-procurement* yang digunakan oleh PT H.J Glove Indonesia belum dapat menghasilkan data yang reliabel dikarenakan proses transaksi pengadaan barang yang masih double input antar departemen. Dengan dikembangkannya *e-procurement* ini diharapkan dapat mengurangi terjadinya kesalahan - kesalahan dalam proses pengadaan barang/jasa serta meningkatkan efisiensi, efektifitas, transparasi dan akuntabilitas dalam perusahaan.

Untuk memenuhi kebutuhan tersebut maka dikembangkan e-procurement yang dapat memudahkan pihak perusahan dalam melakukan transaksi pengadaan barang. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *System Development Life Cycle* (SDLC).

Pengujian *e-Procurement* dilakukan dengan melakukan *User Acceptance Test* dan wawancara setelah percobaan penggunaan *e-Procurement* pada pengguna dari karyawan PT H.J Glove Indonesia. Pada *User Acceptance Test* dan wawancara didapat kesimpulan sistem yang dibangun memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi pengadaan barang.

Dengan adanya *e-Procurement* pada perusahaan, dapat meminimalisir kesalahan *input* data yang terjadi sebelumnya dengan memudahkan proses transaksi untuk setiap *input*-an data pada sistem sehingga data yang dihasilkan reliabel.

Kata kunci: E-procurement, reliabilitas data, Software Development Life Cycle.

## GLOSARIUM

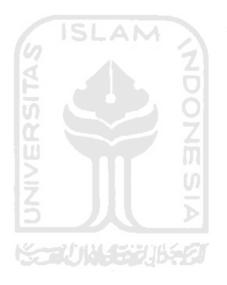
E-procurement	pengadaan barang/jasa yang dilaksanakan dengan menggunakan		
	teknologi informasi dan transaksi elektronik		
Reliabilitas Data	pengukuran tingkat kebenaran sebuah data output		
Purchase order	dokumen yang dibuat oleh pembeli untuk menunjukkan barang yang		
	ingin mereka beli dari pihak penjual		
Receive note	dokumen penerimaan barang yang dibuat oleh pihak pembeli		
Invoice	dokumen rincian pembelian barang dari pihak pembeli kepada pihak		
	penjual		
Kawasan berikat	wilayah dengan batas-batas tertentu di wilayah pabean Indonesia yang		
	didalamnya diberlakukan ketentuan khusus		
Supplier	pihak yg menjual atau memasok barang/jasa		
	2 Z		



## DAFTAR ISI

HAL	AMAN JUDUL	i
	HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	ii
	HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
	HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
	HALAMAN PERSEMBAHAN	v
	HALAMAN MOTO	vi
	KATA PENGANTAR	vii
	SARI	viii
	GLOSARIUM	ix
DAF	TAR ISI	X
DAF	TAR TABEL	xii
DAF	TAR GAMBAR	xiii
	BAB I PENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Rumusan Masalah	2
1.3	Batasan Masalah	2
1.4	Tujuan Penelitian	3
1.5	Manfaat Penelitian	3
1.6	Metodologi Penelitian	
1.7	Sistematika Penulisan	4
	BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1	Pengertian E-Procurement	
2.2	Prinsip Pengadaan Barang Dan Jasa (e-Procurement)	6
2.3	Tujuan dan Manfaat e-Procurement	
2.4	Pengertian Kawasan Berikat	
2.5	Reliabilitas Data	8
2.6	Definisi Ekspor dan Impor	
2.7	Definisi Website	
2.8	System Development Life Cycle	
2.9	Review Aplikasi Sejenis	
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI	
3.1	Gambaran Umum Sistem	
3.2	Perencanaan dan Pengumpulan Data	
3.3	Lokasi dan Waktu Pengembangan Sistem	
	3.3.1 Lokasi Penelitian	
	3.3.2 Waktu Penelitian	
3.4	Analisis Kebutuhan	
	3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	
	3.4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	
3.5	Desain Sistem	
	3.5.1 Flow Chart	
	3.5.2 Use Case Diagram	
	3.5.3 Activity Diagram	
	3.5.4 Perancangan Antarmuka	
3.6	Perancangan Basis Data	
	3.6.1 Relasi Tabel	
	3.6.2 Struktur Tabel	41

3.7	Perancangan Pengujian	49
	3.7.1 Perancangan User Acceptance Test	
	3.7.2 Perancangan Wawancara	
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1	Implementasi Aplikasi	
4.2	Hasil User Acceptance Test (UAT) dan Wawancara	
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	65
5.1	Kesimpulan	65
5.2	Saran	65
DAFTAR	PUSTAKA	5



## DAFTAR TABEL

Tabel 3-1 Tabel inventory	41
Tabel 3-2 Tabel tbl_partner	42
Tabel 3-3 Tabel order_header	43
Tabel 3-4 Tabel order_line	43
Tabel 3-5 Tabel trans_data_header	44
Tabel 3-6 Tabel trans_data_line	45
Tabel 3-7 Tabel invoice_header	46
Tabel 3-8 Tabel invoice_line	47
Tabel 3-9 Tabel core_users	48
Tabel 3-10 Tabel roles	48
Tabel 3-11 Tabel role_user	48
Tabel 3-12 Perancangan Pertanyaan Kuisioner	49
Tabel 3-13 Perancangan Pertanyaan Wawancara	
Tabel 4-1 Data Responden	60
Tabel 4-2 Hasil Kuisioner	
Tabel 4-3 Rekap Hasil Wawancara	63

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Software Development life Cycle (SDLC)	11
Gambar 3.2 Flow Chart e-Procurement	16
Gambar 3.3 Use Case Diagram e-Procurement	
Gambar 3.4 Activity Diagram Login	19
Gambar 3.5 Activity Diagram Mengolah Data Master	20
Gambar 3.6 Activity Diagram Mengolah Data Supplier	21
Gambar 3.7 Activity Diagram Mengolah Data PO	22
Gambar 3.8 Activity Diagram Approval data PO	23
Gambar 3.9 Activity Diagram Print Data PO	24
Gambar 3.10 Activity Diagram Mengolah Data Receive Note	25
Gambar 3.11 Activity Diagram Posting Data Receive Note	
Gambar 3.12 Activity Diagram Print Data Receiving Entry	27
Gambar 3.13 Activity Diagram Mengolah Data Invoice	
Gambar 3.14 Activity Diagram Posting Paid Invoice	
Gambar 3.15 Activity Diagram Print Data Invoice	
Gambar 3.16 Perancangan Halaman Login	
Gambar 3.17 Perancangan Halaman Awal Sistem	31
Gambar 3.18 Perancangan Halaman Purchase Order	
Gambar 3.19 Perancangan Halaman Form PO	
Gambar 3.20 Perancangan Halaman <i>Print</i> PO	
Gambar 3.21 Perancangan Halaman Awal Receive Note	
Gambar 3.22 Perancangan Halaman Form Receive Note	
Gambar 3.23 Perancangan Halaman Print Receive Note	
Gambar 3.24 Perancangan Halaman Awal Invoice	
Gambar 3.25 Perancangan Halaman Form <i>Invoice</i>	
Gambar 3.26 Perancangan Halaman Print <i>Invoice</i>	
Gambar 3.27 Perancangan Halaman Awal Master Data	
Gambar 3.28 Perancangan Halaman Form Master Data	
Gambar 3.29 Perancangan Halaman Awal Supplier	
Gambar 3.30 Perancangan Halaman Form Supplier	
Gambar 3.31 Relasi Tabel	40
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	51

52
52
53
53
54
55
55
56
57
57
58
58
59
59 60
· · · · ·



# BAB I PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Dampak nyata dari globalisasi terhadap perekonomian Indonesia terutama pada dua area yang saling mempengaruhi satu sama lainnya, yaitu produksi dalam negeri dan perdagangan luar negeri. Pengaruh negatif bisa disebabkan oleh barang impor yang semakin menguasai pasar domestik sehingga mematikan produksi dalam negeri atau menurunkan ekspor Indonesia karena daya saingnya rendah. Sebaliknya, jika Indonesia mempunyai daya saing yang baik, maka kebebasan perdagangan dunia membuka peluang yang besar bagi ekspor Indonesia, yang berarti ekspor meningkat dan selanjutnya mendorong pertumbuhan dan memperluas jangkauan produksi dalam negeri.

Produsen biasanya membeli bahan baku dalam skala yang besar untuk mendapatkan harga yang lebih murah, namun jika impor bahan baku tidak berjalan secara efisien, produsen terpaksa membeli bahan baku yang diperlukan dengan harga eceran yang lebih mahal. Pekerjaan yang sedang dikerjakan mungkin harus ditunda penyelesaiannya untuk memprioritaskan order yang mengalami keterlambatan. Keterlambatan persediaan bahan baku juga dipengaruhi oleh sistem pengadaan bahan baku yang dilakukan setiap hari dan dalam skala yang besar, Kesalahan data dan proses sistem pada saat pemesanan bahan baku bisa berakibat fatal bagi pihak perusahaan. Kerlambatan beberapa hari atau bahkan beberapa jam dapat berarti keterlambatan juga untuk waktu produksi yang berarti akan terlambat juga untuk memenuhi kebutuhan order dari customer.

Oleh karena itu salah satu upaya pemerintah dalam rangka mendorong kegiatan ekspor impor adalah menyediakan pelayanan Kawasan Berikat, pengusaha di Kawasan Berikat diberikan insentif perpajakan dalam rangka impor. Insentif tersebut berupa penangguhan Bea Masuk dan atau tidak dipungut Pajak Dalam Rangka Impor sesuai dengan Peraturan Pemerintah No.32 Tahun 2009 tentang Tempat Penimbunan Berikat.

PT HJ GLOVE INDONESIA adalah salah satu Industri yang lolos untuk melakukan kegiatan Kawasan Berikat atau biasa disebut Pengusaha Kawasan Berikat di Yogyakarta. Kawasan Berikat adalah suatu bangunan, tempat, atau kawasan dengan batas-batas tertentu yang didalamnya dilakukan kegiatan usaha industri pengolahan barang dan bahan, kegiatan rancang bangun, perekayasaan, penyortiran, pemeriksaan awal, pemeriksaan akhir, dan

pengepakan atas barang dan bahan asal impor atau barang dan bahan dari dalam Daerah Pabean Indonesia lainnya, yang hasilnya terutama untuk tujuanekspor. (Peraturan Pemerintah no 33 tahun 1996).

Akan tetapi, Pihak Dirjen Bea dan Cukai selaku penyelenggara Kawasan Berikat menerbitkan peraturan baru tentang Kawasan Berikat. *Rebranding* kawasan berikat ini memiliki perubahan fundamental dimana bertujuan untuk memberikan kepastian dan kemudahan kepada para pengguna jasa. Peraturan tersebut tertuang dalam Peraturan Menteri Keuangan Nomor 131/PMK.04/2018, dan Peraturan Direktur Jenderal Bea dan Cukai nomor PER-19/BC/2018 tentang Tata Laksana Kawasan Berikat. Beberapa perubahan tersebut adalah adanya teknologi informasi untuk pengelolaan pengadaan barang (*e-Procurement*) yang merupakan subsistem dari sistem informasi akuntansi yang menghasilkan informasi Laporan hutang. Penambahan ketentuan dimana sistem IT Inventory harus merupakan subsistem dari sistem akuntansi merupakan suatu hal baru yang perlu diperhatikan oleh perusahaan yang memiliki ijin kawasan berikat atau yang akan mengajukan ijin. Selain untuk mematuhi peraturan dari Dirjen Bea dan Cukai, Sebuah Sistem yang terkomputerisasi dan menghasilkan data yang reliabel sangat diperlukan untuk pencatatan transaksi sehari-hari di Kawasan industri karena rata-rata ada 10 sampai 100 transaksi per hari dan semua transaksi tersebut harus dicatat dengan valid untuk pelaporan ke penyelenggara Kawasan Berikat.

Berdasarkan hal diataslah yang melatar belakangi penulis untuk membangun salah satu Modul dari IT inventory Kawasan berikat yang terintegrasi dengan akunting yaitu *e-Procurement* berbasis Web sehingga dapat membantu PT. HJ GLOVE untuk tetap mendapatkan izin Kawasan Berikat dan data yang dihasilkan reliabel serta memudahkan dalam pembuatan laporan pengadaan barang untuk internal Perusahaan atau untuk pihak penyelenggara Kawasan Berikat.

#### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas untuk merancang sistem *e-Procurement* ditetapkan rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sistem *e-Procurement* dengan reliabilitas data yang valid di Pabrik Manufacture?

#### 1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan masalah yang ada, maka diperlukan sebuah batasan-batasan agar dapat terfokus dalam lingkup yang akan dikembangkan, adapun batasan masalahnya adalah

sebagai berikut reliabilitas data transaksi yang digunakan berupa data kuantitas dan harga per bahan baku.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah membuat sebuah sistem *e-Procurement* berbasis website yang dapat meningkatkan reliabilitas data pengadaan barang sehingga bermanfaat untuk proses selanjutnya untuk keperluan produksi, ekspor dan pelaporan ke Dirjen Bea & Cukai..

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Ada beberapa manfaat dari sistem *e-Procurement* pada PT. HJ GLOVE INDONESIA yang diharapkan yaitu:

- a. Untuk Pengetahuan, Rancangan *e-Procurement* ini menghasilkan data transaksi yang valid sehingga data transaksi tersebut bisa dikembangkan untuk penelitian modul-modul lainnya seperti modul produksi, modul *inventory*, modul *accounting* dan sebagainya sehingga bisa menjadi satu sistem *Enterprise Resource Planning*.
- b. PT HJGLOVE INDONESIA dapat melakukan proses transaksi pengadaan barang dengan hasil data yang Reliabel dan memenuhi *regulatory compliance* dari pihak penyelenggara Kawasan Berikat dengan adanya system *e-Procurement* ini.
- c. Peneliti dapat mengetahui lebih detail tentang implementasi peraturan pemerintah dalam hal ini Bea dan Cukai dalam pembuatan sistem *e-Procurement*.

#### 1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian ini dilakukan bertujuan agar pembuatan aplikasi dapat lebih terarah, sesuai rencana dan dapat tercapai tujuan pembuatan sistem ini. Adapun metodologi yang diterapkan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah *General System Development Life Cycle* (General SDLC) yang meliputi,

a. Perencanaan

Penulis mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk perancangan *e*-*Procurement* berbasis *website* dengan melakukan observasi terlebih dahulu

b. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini peneliti menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan dalam proses pembuatan sistem. Untuk mempermudah menganalisis sistem penulis membagi menjadi dua jenis kebutuhan. Kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional. Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Sedangkan kebutuhan nonfungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti prilaku yang dimiliki oleh sistem.

c. Desain Sistem

Tahap untuk mendefinisikan kebutuhan yang diperlukan, menggambarkan bagaimana sistem dikerjakan dan dipersiapkan untuk implementasi atau *coding* yang akan dibuat.

d. Implementasi sistem

Setelah semua kebutuhan perancangan sampai desain sudah terpenuhi, selanjutnya pada tahap ini akan dilakukan Implementasi dari tahap perancangan sistem ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

e. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan setelah sistem selesai dibuat dengan melakukan pengujian langsung atau demo dengan pegawai perusahaan PT. HJGLOVE INDONESIA.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Secara sistematika pembahasan ini dimaksudkan untuk mempermudah dalam penyusunan penulisan tugas akhir ini. berdasarkan urutan yang sistematis guna memberi gambaran yang jelas mengenai arah pembahasan, penulis membagi menjadi 5 bab. Berikut penjelasan masing-masing disetiap bab :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum tentang landasan teori yang digunakan dalam mengembangkan aplikasi.

#### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

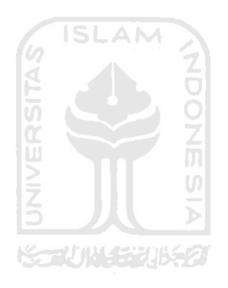
Bagian ini memaparkan tentang langkah yang dilakukan dalam perancangan sistem *e*-*Procurement*, meliputi analisis kebutuhan dan perancaangan sistem diantaranya rancangan sistem *e*-*procurement* pada PT H.J GLOVE INDONESIA.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bagian ini membahas tentang implementasi perancangan sistem e-Procurement berbasis web pada perusahaan, dan pengujian pada pengguna dari pihak perusahaan.

### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini berisi kesimpulan dari tugas akhir yang sudah dibuat serta memberikan saran-saran positif yang bisa digunakan sebagai dasar dalam pengembangan alat ini untuk kedepannya.



#### BAB II

#### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Pengertian *E-Procurement*

Menurut Chaffey *e-procurement* merupakan suatu integrasi yang dilakukan secara elektronik pada pengelolaan seluruh kegiatan pengadaan, diantaranya yaitu pembelian, permintaan, otorisasi pemesanan, serta pembayaran antara perusahaan sebagai pembeli dan vendor sebagai *supplier* (Chaffey, 2009).

*e-Procurement* adalah pengertian generik yang diterapkan untuk penggunaan sistem database yang saling terintegrasi secara luas (biasanya berbasis *web*) didalam proses pembelian. Proses pengadaan mencakup identifikasi kebutuhan awal dan spesifikasi oleh pengguna, melalui pencarian, sumber dan tahap negosisasi kontrak, penempatan order, proses pembayaran, dan evaluasi paska pasokan (Croom & Brandon, 2005).

Menurut Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 54 Tahun 2010 Tentang Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah, *e-procurement* adalah pengadaan barang/jasa yang dilaksanakan dengan menggunakan teknologi informasi dan transaksi elektronik sesuai dengan ketentuan perundang-undangan.

#### 2.2 Prinsip Pengadaan Barang Dan Jasa (e-Procurement)

- Efisien, pengadaan barang/jasa harus dilakukan menggunakan dana dan sumber daya yang terbatas dengan tujuan mencapai sasaran yang sudah ditetapkan dalam waktu tersingkat dan dapat dipertanggungjawabkan.
- b. Efektif, pengadaan barang/jasa harus sesuai kebutuhan yang telah ditetapkan dan dapat bermanfaat yang sebesar-besarnya sesuai dengan kebutuhan yang sudah ditetapkan.
- c. Terbuka dan bersaing, pengadaan barang/jasa harus terbuka bagi penyedia barang yang memenuhi persyaratan dan dilakukan melalui persaingan yang adil antara penyedia barang yang setara dan memenuhi syarat yang sudah ditentukan serta prosedur yang jelas dan transparan.
- d. Transparan, semua ketentuan dan informasi mengenai pengadaan barang sifatnya terbuka bagi peserta penyedia barang yang berminat dan untuk masyarakat luas pada umumnya.
- e. Adil dan tidak diskriminatif, memberikan perlakuan yang sama untuk calon penyedia barang dan tidak mengarah memberi keuntungan kepada pihak tertentu, dengan cara dan atau alasan apapun.

f. Akuntabel, harus mencapai sasaran baik fisik, keuangan maupun manfaat bagi kelancaran pelaksanaan tugas umum pemerintahan dan pelayanan masyarakat sesuai dengan prinsip-prinsip serta ketentuan yang berlaku dalam pengadaan barang (Kemendikbud, 2017).

#### 2.3 Tujuan dan Manfaat e-Procurement

Menurut Peraturan Presiden No.54 Tahun 2010, pengadaan barang/jasa pemerintah secara elektronik bertujuan untuk :

- 1. Meningkatkan transparansi dan akuntabilitas
- 2. Meningkatkan akses pasar dan persaingan usaha yang sehat
- 3. Memperbaiki tingkat efisiensi proses pengadaan
- 4. Mendukung proses monitoring dan audit
- 5. Memenuhi kebutuhan akses informasi yang real time.

Adapun manfaat e-procurement menurut Pearcy et.al (2008) adalah :

- a. kemampuan sebagai mekanisme integrasi baik didalam perusahaan maupun dengan supplier
- b. e-procurement juga dipercaya mampu meningkatkan kolaborasi antara pembeli dan pemasok
- c. mengurangi kebutuhan personel
- d. meningkatkan koordinasi
- e. mengurangi biaya transaksi
- f. siklus pembelian dan penjualan barang yang lebih pendek
- g. tingkat inventarisasi yang lebih rendah dan transparansi yang lebih besar. (Rahayu, 2013)

#### 2.4 Pengertian Kawasan Berikat

Kawasan berikat adalah suatu bangunan, tempat, atau kawasan dengan batas-batas tertentu yang didalamnya dilakukan kegiatan industri pengolahan barang dan bahan, kegiatan rancang bangun, perekayasaan, penyortiran, pemeriksaan awal, pemeriksaan akhir, dan pengepakan atas barang dan bahan asal impor atau barang dan bahan dari Daerah Pabean Indonesia lainnya yang hasilnya terutama untuk tujuan ekspor (Abdul Sani, 2016).

Menurut Peraturan Pemerintah Nomor 85 Tahun 2015 Kawasan Berikat merupakan bangunan, tempat, atau kawasan tertentu yang yang memenuhi persyaratan tertentu yang digunakan untuk menimbun barang dengan tujuan tertentu dengan mendapatkan penangguhan Bea Masuk untuk menimbun barang impor dan/atau barang yang berasal dari tempat lain dalam daerah pabean guna diolah atau digabungkan, yang hasilnya terutama untuk diekspor.

#### 2.5 Reliabilitas Data

Pengertian dari reliability (reliabilitas) adalah keajegan pengukuran. Menunjuk pada suatu pengertian bahwa instrumen yang digunakan dalam penelitian untuk memperoleh informasi yang digunakan dapat dipercaya sebagai alat pengumpulan data dan mampu mengungkap informasi yang sebenarnya dilapangan. reliabilitas adalah alat untuk mengukur suatu kuesioner yang merupakan indikator dari peubah atau konstruk. Suatu kuesioner dikatakan reliabel atau handal jika jawaban seseorang terhadap pernyataan adalah konsisten atau stabil dari waktu ke waktu. Reliabilitas suatu test merujuk pada derajat stabilitas, konsistensi, daya prediksi, dan akurasi. Pengukuran yang memiliki reliabilitas yang tinggi adalah pengukuran yang dapat menghasilkan data yang reliabel.

Reliabilitas, atau keandalan, adalah konsistensi dari serangkaian pengukuran atau serangkaian alat ukur. Hal tersebut bisa berupa pengukuran dari alat ukur yang sama (tes dengan tes ulang) akan memberikan hasil yang sama, atau untuk pengukuran yang lebih subjektif, apakah dua orang penilai memberikan skor yang mirip (reliabilitas antar penilai). Reliabilitas tidak sama dengan validitas. Artinya pengukuran yang dapat diandalkan akan mengukur secara konsisten, tapi belum tentu mengukur apa yang seharusnya diukur. Dalam penelitian, reliabilitas adalah sejauh mana pengukuran dari suatu tes tetap konsisten setelah dilakukan berulang-ulang terhadap subjek dan dalam kondisi yang sama. Penelitian dianggap dapat diandalkan bila memberikan hasil yang konsisten untuk pengukuran yang sama. Tidak bisa diandalkan bila pengukuran yang berulang itu memberikan hasil yang berbeda-beda (Walizer, 1987).

#### 2.6 Definisi Ekspor dan Impor

Pengertian ekspor adalah sistem perdagangan dengan cara mengeluarkan barang dari dalam negeri ke luar negeri dengan memenuhi ketentuan yang berlaku. Kegiatan ekspor mencakup semua barang dan jasa yang dijual oleh sebuah negara ke negara lain, termasuk diantara barang-barang, asuransi, dan jasa-jasa pada periode tertentu.

Impor adalah suatu kegiatan memasukkan barang dari luar negeri ke dalam wilayah pabean di dalam negeri yang dilakukan oleh perwakilan dari kedua negara, baik perorangan maupun perusahaa (Utomo, 2012).

#### 2.7 Definisi Website

*Website* adalah kumpulan beberapa halaman *web* yang saling terhubung dan file-file saling berkaitan. *Web* berisi page atau halaman, dan kumpulan halaman yang bisa disebut *homepage*. *Homepage* bisa ditemukan di posisi paling atas atau paling depan. Secara umum, memiliki beberapa halaman yang terkait di posisi selanjutnya. Biasanya setiap halaman yang berada dibawahnya disebut *child page*, yang mana berisi *hyperlink* ke halaman lain pada *web* (Gregorius, 2000).

# 2.8 System Development Life Cycle

Menurut (Prof. Dr. Sri Mulyani, 2016) SDLC Merupakan sebuah proses logika yang dilakukan oleh seorang penganalisis system untuk membangun sebuah sistem informasi yang didalamnya melibatkan *requirments*, *validation*, *training* dan pemilik sistem.

Sedangkan menurut O'brein SDLC yaitu sistem aplikasi penerapan dari sebuah penemuan permasalahan yang diperoleh dari pendekatan sistem, lalu dikembangkan menjadi solusi sistem informasi terhadap sebuah masalah bisnis (O'brein, 2006)

Menurut pendapat Turban SDLC merupakan kerangka kerja yang berisi proses-proses sekuensial yang terstruktur didalam sebuah sistem informasi yang sedang dikembangkan (Turban, 2003)

Tahap-tahap dalam SDLC menurut (Satzinger, Jackson, & Burd, 2010) :

a. Project Planning

Hal ini dilakukan untuk mengidentifikasi cakupan sistem baru, memastikan kelayakan pengembangan sistem.

b. Analysis

Tahapan ini untuk memudahkan dan merincikan proses bisnis yang dibutuhkan dan persyaratan pengolahan sistem baru.

c. Design

Untuk merancang sistem dengan tujuan menghasilkan solusi yang sesuai dengan persyaratn yang sudah ditetapkan serta sesuai dengan keputusan yang dibuat pada tahap analisis.

#### d. Implementation

Proses untuk pembuatan sistem, menguji sistem, serta mengimplementasikan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan agar mendapatkan keuntungan seperti yang diharpkan dari penggunakan sistem.

#### e. Support

Tahap ini berguna supaya sistem dapat digunakan secara baik dan sesuai kebutuhan dalam jangka waktu yang lama.

#### 2.9 Review Aplikasi Sejenis

Penelitian sejenis pernah dilakukan oleh (Axel Devino Aipassa, 2017), pada penelitian tersebut memanfaatkan e-procurement untuk melakukan proses pengadaan barang dan jasa dengan menampilkan informasi data secara visual. Dengan adanya e-procurement dinilai sangat tepat untuk meningkatkan dan menjamin efisiensi, efektifitas, transparansi dan akuntabilitas dalam pembelanjaan uang universitas. Disisi lain, juga dapat menghemat waktu proses negosiasi dengan pihak penyedia barang/jasa, waktu proses request pihak fakultas dan unit universitas telkom yang dinilai terlalu lama. Pihak logistik juga dapat mengetahui informasi transaksi fakultas dan rekanan universitas telkom secara visual di aplikasi e-procurement.

Kelebihan dari Pembuatan *e-procurement* Pada Sistem Informasi Pengadaan Barang dan Jasa Dengan Metode Extreme Programming (Studi Kasus Logistik Universitas Telkom) yaitu:

- Pada sistem informasi pengadaan barang dapat membantu pihak logistik dalam mengambil sebuah keputusan dan melakukan kontrol serta monitoring terhadap transaksi yang sudah berjalan
- Visualisasi data transaksi fakultas, transaksi rekanan, dan transaksi logistik ditampilkan dengan grafik

Kekurangan dari Pembuatan *e-procurement* Pada Sistem Informasi Pengadaan Barang dan Jasa Dengan Metode Extreme Programming (Studi Kasus Logistik Universitas Telkom) yaitu:

- a. Tidak bisa untuk transaksi ekspor impor karena kolom pada form Procurement diatur hanya untuk keperluan universitas
- Masih adanya double input pada form procurement yang memungkinkan pengguna melakukan kesalahan input item yang sama.

#### **BAB III**

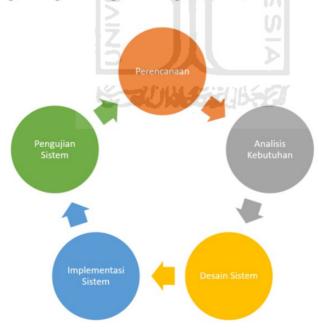
#### ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

#### 3.1 Gambaran Umum Sistem

Sistem e-Procurement pada pabrik manufacture dibuat untuk memudahkan pabrik dalam melakukan transaksi pengadaan bahan baku yang memudahkan proses transaksi dan menghasilkan data yang reliabel. Karyawan Pabrik manufacture menginput data pada saat *purchase order*, selanjutnya data tersebut yang diolah oleh sistem sampai dengan pembayarannya.

Setelah form *purchase order* diinputkan ke sistem oleh *user purchasing*, selanjutnya *user logistic* tinggal menunggu supplier mengirimkan barang. Jika Supplier sudah mengirimkan barang, maka *user logistic* menginput barang yang diterima. Sistem akan mengecek jika kebutuhan *order* dari *user purchasing* sudah terpenuhi atau masih ada transaksi yang *outstanding* (belum selesai). Setelah semua barang yang dipesan datang dan sudah diinputkan oleh *user logistic*, selanjutnya akan dibuatkan sebuah *invoice* oleh *user accounting*.

Sistem e-Procurement ini dikembangkan menggunakan metode *Software Development Life Cycle(SDLC)* dengan langkah-langkah sebagai berikut,



Gambar 3.1 Alur Software Development life Cycle (SDLC)

#### a. Perencanaan

Penulis mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk perancangan *e-Procurement* berbasis *website* dengan melakukan observasi terlebih dahulu

#### b. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini peneliti menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan dalam proses pembuatan sistem. Untuk mempermudah menganalisis sistem penulis membagi menjadi dua jenis kebutuhan. Kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional. Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Sedangkan kebutuhan nonfungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti prilaku yang dimiliki oleh sistem.

c. Desain Sistem

Tahap untuk mendefinisikan kebutuhan yang diperlukan, menggambarkan bagaimana sistem dikerjakan dan dipersiapkan untuk implementasi atau *coding* yang akan dibuat.

d. Implementasi sistem

Setelah semua kebutuhan perancangan sampai desain sudah terpenuhi, selanjutnya pada tahap ini akan dilakukan Implementasi dari tahap perancangan sistem ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

e. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan setelah sistem selesai dibuat dengan melakukan pengujian langsung atau demo dengan pegawai perusahaan PT. HJGLOVE INDONESIA.

#### 3.2 Perencanaan dan Pengumpulan Data

Perencanaan dan Pengumpulan Data Teknik pengumpulan data merupakan tahap untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dari sumber terkait. Jenis penilitian yang penulis gunakan adalah deskriptif dengan metode kualitatif pada PT H.J Glove Indonesia. Penelitian deskriptif yang digunakan dalam penelitian ini bertujuan untuk menggambarkan secara jelas proses ataupun masalah-masalah yang sedang berlangsung pada perusahaan sehingga penulis dapat memfokuskan pada studi kasus objek tertentu selama kurun waktu tertentu dengan cukup mendalam dan menyeluruh. Metode kualitatif digunakan untuk mengukur efektivitas proses laporan monitoring pengadaan barang dan jasa yang ada pada PT H.J Glove Indonesia.

Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara dengan para user/pengguna dari sistem yang dibuat, dan observasi secara mendalam terhadap data yang diperoleh seperti dokumen pengadaan barang dan jasa di PT. H.J Glove Indonesia. Teknik analisis data menggunakan tahapan-tahapan berikut ini :

1. Pengumpulan data melalui observasi dan wawancara pada PT H.J Glove Indonesia.

- 2. Mengelola data yang sudah didapatkan menjadi data yang lebih sederhana pada sebuah sistem *e-Procurement*.
- 3. Menganalisis *e-Procurement* yang sudah tersistematisasi menjadi sebuah hasil akhir penelitian
- 4. Menyimpulkan hasil penelitian yang sudah dianalisis

Sumber dan jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

- 1. Data Primer Data yang diperoleh langsung dari informan berupa hasil wawancara dengan pihak PT H.J Glove Indonesia. Kriteria informan yang ditentukan adalah yang terlibat langsung dalam penggunaan aplikasi monitoring
- 2. Data Sekunder Data yang diperoleh dari teknik pengumpulan data yang menunjang data primer. Yang termasuk data sekunder tersebut adalah data yang bersumber dari dokumen-dokumen pengadaan barang dan jasa PT H.J Glove Indonesia, buku, jurnal, dan dokumen lain yang berkaitan dengan penelitian

#### 3.3 Lokasi dan Waktu Pengembangan Sistem

#### 3.3.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian adalah tempat dimana penelitian dilakukan. Penetapan lokasi penelitian merupakan tahap yang sangat penting dalam penelitian kualitatif, karena dengan ditetapkannya lokasi penelitian berarti objek dan tujuan sudah ditetapkan sehingga mempermudah penulis dalam melakukan penelitian. Penelitian ini dilakukan di PT. HJGLOVE INDONESIA yang berada di Jl. Prambanan - Manisrenggo, Nngangrukbaru, Tlogo, Kec. Prambanan, Kabupaten Klaten, Provinsi Jawa Tengah 57454.

#### 3.3.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian dilaksanakan pada tanggal 6 Januari 2020 sampai dengan sistem ini selesai. Penenlitian ini dimulai dengan melakukan wawancara untuk pengambilan data dilanjut perancangan dan implementasi sistem.

#### 3.4 Analisis Kebutuhan

Pada tahapan ini terdiri dari Analisa kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional:

#### 3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Dalam melakukan pembuatan sistem ini dibutuhkan kebutuhan fungsional yang dibagi menjadi tiga bagian, yaitu kebutuhan masukan, kebutuhan proses, kebutuhan keluaran sebagai berikut,

#### a. Kebutuhan Masukan

1. Data Login

Data login digunakan untuk mengakses sistem berupa *username* dan *password* untuk masing-masing user

2. Data Master

Data Master merupakan data item yang sudah ditentukan yang selanjutnya diproses untuk melakukan transaksi Purchase Order. Data master berisi atribut detail per item yang diperlukan oleh perusahaan.

3. Data Purchase Order

Data yang berisi informasi purchase order yang dilakukan pada PT HJ. Glove Indonesia. Pada data *purchase order* terbagi menjadi dua bagian yaitu header dan detail. Header berisi data-data pencatatan dalam sistem yang berisi informasi tentang nomor Purchase Order, tipe Purchase Order, Supplier dan Metode Pembayaran. Sedangkan pada bagian detail berisi informasi nomor item, nama item, harga item dan jumlah item.

4. Data Receive Note (Penerimaan Barang)

Data yang berisi informasi goods receive note untuk memasukkan item-item per Purchase Order yang telah dimasukkan kedalam sistem. Pada data Receive Note juga terbagi menjadi dua bagian yaitu Header dan Detail. Selanjutnya user akan memasukkan receive note sesuai dengan barang yang diterima perusahaan dari supplier.

5. Data Invoice pembelian

Data yang berisi informasi invoice berdasarkan Penerimaan Barang dan *Purchase Order* yang telah dimasukkan kedalam sistem.

#### b. Kebutuhan Proses

- 1. Proses Login user
- 2. Proses Purchase Order
- 3. Proses Approval Purchase Order
- 4. Proses Receive Note

- 5. Proses Posting Receive Note
- 6. Proses Invoice
- 7. Proses Posting Paid Invoice

#### c. Kebutuhan Keluaran

- 1. Informasi Data Purchase Order
- 2. Informasi Data Good Receive Note
- 3. Informasi Data Invoice

#### d. Kebutuhan user

Total pemangku kepentingan yang akan menggunakan sistem adalah 4 orang dibagi menjadi 3 jenis *user* sebagai berikut:

- 1. User Purchasing 1 orang.
- 2. User Logistic 1 orang.
- 3. User Accounting 1 orang.
- 4. Manager Purchasing 1 orang

#### 3.4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Dalam melakukan pembuatan sistem ini dibutuhkan beberapa kebutuhan non-fungsional berupa perangkat lunak dan perangkat keras yang membantu dalam menyelesaikan sistem. Adapun perangkat kebutuhan non-fungsional yang dibutuhkan:

1. Visual Studios Code

Aplikasi teks editor untuk pemograman.

2. WAMP Server

Untuk menjalankan *website* pada *server local (localhost)* pada komputer yang tidak terkoneksi dengan internet, maka digunakan WAMP *server local* yang bernama *Apache*.

3. Google Chrome

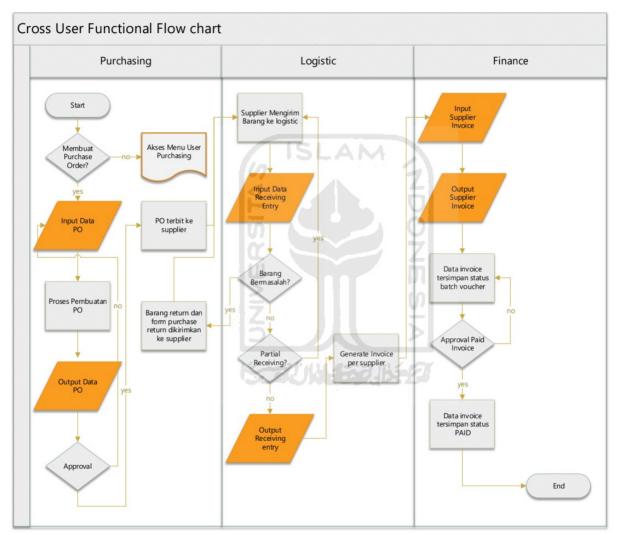
Merupakan *web browser* untuk menampilkan *web*site sistem yang dibuat bekerja sama dengan WAMP Server.

Sedangkan perangkat keras yang dibutuhkan adalah:

- 1. Sistem Operasi Windows 10.
- 2. RAM (Random Access Memory) 4 GB.
- 3. Hardisk 120 GB

#### 3.5 Desain Sistem

Desain Sistem merupakan tahapan untuk menuangkan semua data yang didapat kedalam sebuah sketsa dan gambaran awal sebelum dituangkan dalam bentuk digital yaitu *web*site *e*-*Procurement*. Setelah data dan sample alur didapatkan dari pihak *user*, peneliti membuat rancangan awal *flow chart*, *use case diagram*, *activity diagram* dan *output* yang akan diterapkan pada sistem e-procurement ini.



#### 3.5.1 Flow Chart

Gambar 3.2 Flow Chart e-Procurement

Gambar 3.2 merupakan *flowchart* untuk semua *user* yang bersangkutan dengan pengadaan barang dan jasa. *Flowchart* ini menjelaskan tentang proses pengadaan barang dan jasa dalam menggunakan sistem *e-Procurement*. *User* yang pertama yaitu *user purchasing* yang bertugas untuk menginput data *Purchase Order*. Setelah data *purchase order* yang dibuat sudah disetujui, *output* data *purchase order* tersebut dikirimkan ke *supplier* dalam bentuk *hard* 

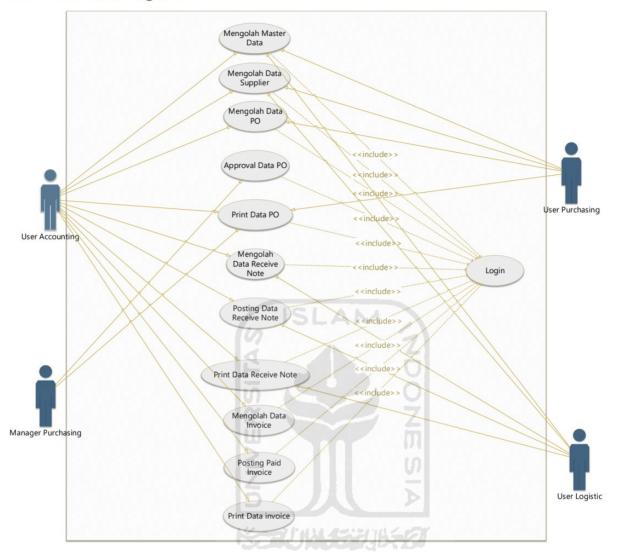
*copy*. Selanjutnya, *supplier* menerima pemesanan dari pabrik untuk pengadaan barang sesuai dengan yang diterbitkan oleh *user purchasing*.

Setelah *supplier* mengirimkan barang sesuai dengan PO(*purchase order*) yang diterbitkan, Barang tersebut akan diterima oleh *user logistic*. *User logistic* harus menginputkan data penerimaan barang (*Receiving Entry*) kedalam sistem e-procurement. Untuk penerimaan barang biasanya supplier tidak mengirimkan langsung *full* sesuai yang ada di PO, maka dari itu sistem e-Procurement ini memberikan fitur penerimaan parsial untuk menampung data *purchase order* yang masih *outstanding*. Jika ada barang yang bermasalah, *user logistic* akan berkomunikasi dengan *user purchasing* untuk membuat form *purchase return*.

User Finance akan menginputkan data supplier invoice berdasarkan penerimaan barang per supplier. Jika form supplier invoice sudah dibuat, sistem akan membuat output berupa laporan account payable (hutang) yang selanjutnya akan dibayarkan sesuai dengan term of payment yang disetujui pada saat pembuatan PO.



#### 3.5.2 Use Case Diagram



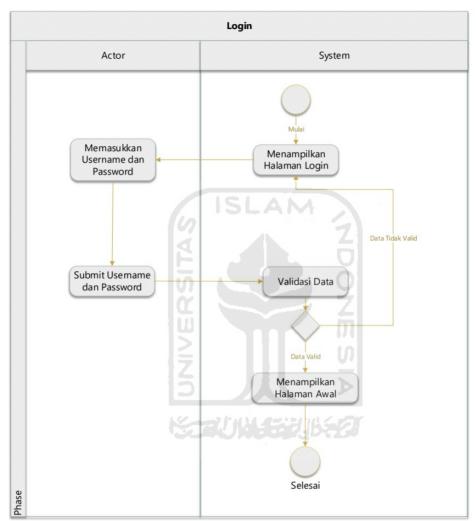
Gambar 3.3 Use Case Diagram e-Procurement

Usecase diagram berfungsi untuk mendiskripsikan interaksi antara aktor dengan sistem yang akan dibuat dan juga setiap fungsi yang terdapat didalam aplikasi dapat dilihat pada Gambar 3.3 *Use Case Diagram.* Gambar 3.3 menunjukkan tampilan *use case* yang memiliki 3 aktor yaitu Accounting yang juga sebagai administrator, User Purchasing dan User Logistic. Untuk dapat mengaskses sistem, aktor diharuskan untuk login terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password. Jika sudah berhasil login maka User Accounting, Purchasing dan logistic dapat melakukan semua proses yang ada pada sistem sesuai dengan hak aksesnya.

#### 3.5.3 Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem dengan menunjukan langkah-langkah dalam proses kerja sistem yang dibuat. Berikut activity diagram pada masing-masing menu:

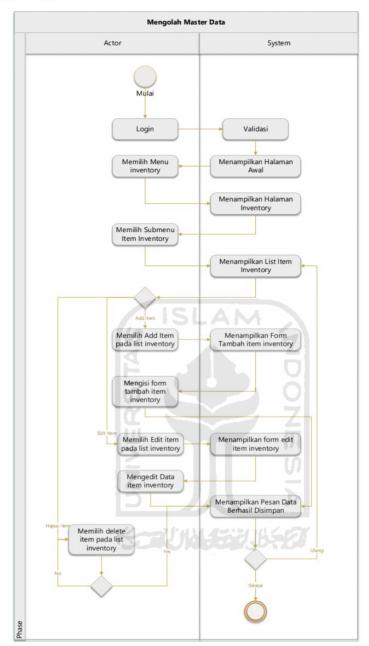
a. Login



Gambar 3.4 Activity Diagram Login

Gambar 3.4 menampilkan *activity diagram login* untuk semua user. User akan mengisi *username* dan *password* terlebih dahulu, lalu sistem akan memvalidasi *username* dan *password*. Jika *input* yang dilakukan oleh *user* valid, maka *user* akan masuk ke halaman awal sistem. Halaman awal yang tampil sesuai dengan hak akses masing-masing user seperti yang tercantum pada Gambar 3.3.

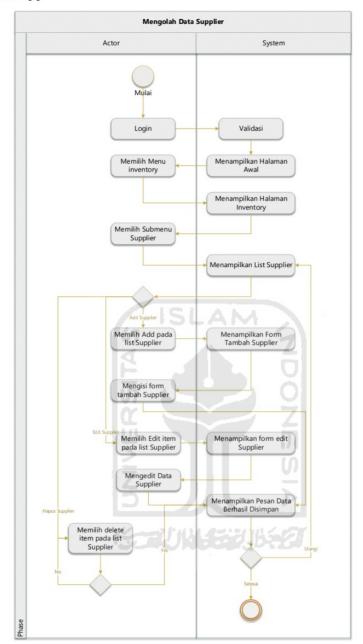
#### b. Mengolah Master Data



Gambar 3.5 Activity Diagram Mengolah Data Master

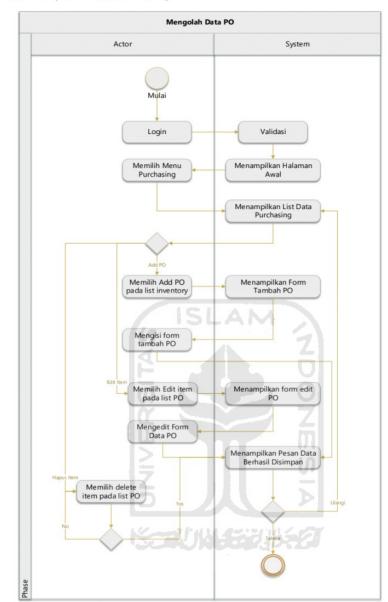
Pada Gambar 3.5 menampilkan *activity diagram* dalam mengolah master data. Setelah *user* masuk kedalam sistem, *user* memilih menu *inventory* dan sistem akan menampilkan halaman form pengisian item baru. *User* harus mengisi form dengan lengkap agar item dapat tersimpan kedalam sistem. Pada *activity diagram* master data, *user* dapat menambah, mengedit dan menghapus item yang ada dalam list *inventory*.

#### c. Mengolah Data Supplier



Gambar 3.6 Activity Diagram Mengolah Data Supplier

Pada Gambar 3.6 menampilkan *activity diagram* mengolah data supplier. Semua *user* dalam sistem bisa mengolah data supplier. Untuk mengolah data supplier, *user* membuka tab supplier pada menu inventory, selanjutnya pada list supplier yang muncul user bisa memilih untuk menambah, mengedit dan menghapus supplier dari sistem.

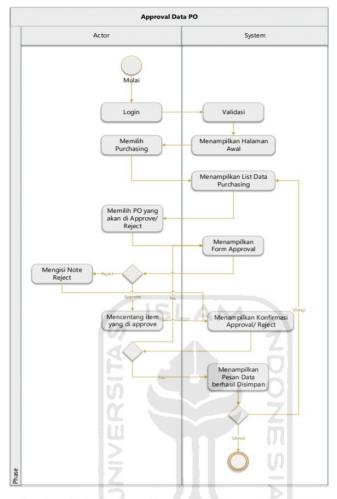


#### d. Mengolah Data PO (Purchase Order)

Gambar 3.7 Activity Diagram Mengolah Data PO

Gambar 3.7 menampilkan *activity diagram* mengolah data PO (*Purchase Order*). Untuk mengolah data PO, *user* dapat mengakses pada menu *purchasing* lalu list PO yang sudah ada dalam sistem akan tampil. Jika *user* ingin menambah PO, maka *user* dapat menekan tombol add pada halaman list purchasing yang tampil. Setelah itu sistem akan menampilkan form PO yang terbagi menjadi *header* dan *detail. Header* PO berisi tentang informasi umum pada form PO seperti nomor PO, Supplier, *Term of Payment.* Sementara *detail* PO berisi informasi per item yang akan dimasukkan kedalam form PO tersebut.

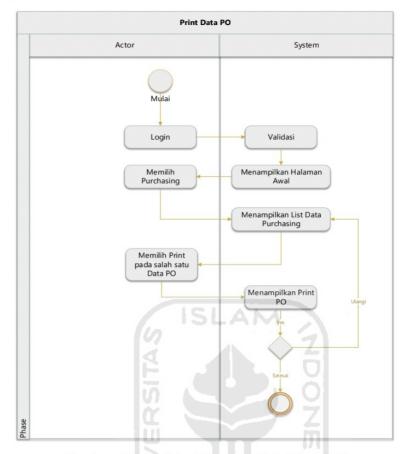
#### e. Approval Data PO



Gambar 3.8 Activity Diagram Approval data PO

Gambar 3.8 menampilkan *activity diagram approval* data PO. Setelah *user* memasukkan data PO dan menyimpan kedalam sistem, selanjutnya adalah proses *approval*. Dalam aktifitas *approval* pada sistem, *user* masuk kedalam menu *purchasing* dan memilih tombol *approve*. Setelah itu Sistem akan menampilkan halaman *approval/reject*. Jika PO yang sudah dimasukkan kedalam sistem sudah dicetak dan ditandatangani diluar sistem, maka *user* dapat mencentang list item yang sudah dimasukkan kedalam PO pada halaman *Approval*. Jika PO yang sudah dimasukkan ke sistem tidak diterima atau *reject*, maka user tidak mencentang item yang *reject* dan mengisi *note* kenapa item tersebut *reject*.

#### f. Print Data PO



Gambar 3.9 Activity Diagram Print Data PO

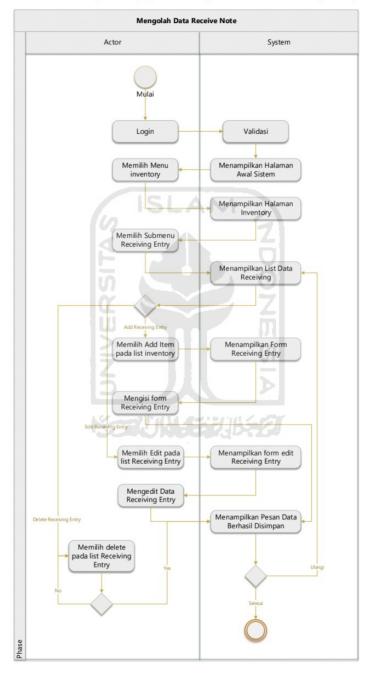
Pada Gambar 3.9 menampilkan *activity diagram* untuk mencetak data PO. *User* dapat mencetak data dengan memilih tombol *print* pada list data *purchasing* lalu sistem akan menampilkan data dari form purchasing yang dicetak menjadi format pdf.

### g. Mengolah Data Receiving Note

Gambar 3.10 berisi tentang *activity diagram* untuk mengolah data *Receiving Note*. Data *Receiving Note* berisi tentang informasi penerimaan barang dari PO yang telah dikeluarkan oleh perusahaan melalui sistem. Untuk mengakses menu *Receiving Note*, *User* membuka menu *Inventory*, lalu pilih tab *Receiving Entry*. Setelah itu sistem akan menampilkan list dari *Receiving Note* yang telah dimasukkan kedalam sistem. Pada List ini *user* dapat menambah, mengedit, menghapus dan memposting data.

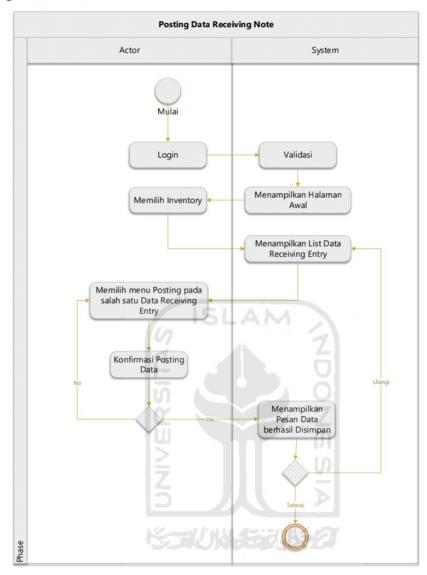
Untuk menambah data, *user* dapat menekan tombol *add*. Setelah itu sistem akan menampilkan form untuk menambah *receiving entry* kedalam sistem. Form *Receiving Entry* mengambil salah satu data PO yang sudah ada, lalu tugas *user* memasukkan kuantitas item

yang diterima. Jika kuantitas item yang diterima lebih sedikit darikuantitas PO, Maka PO tersebut masih bisa dilakukan *receiving entry* kembali untuk menuntaskan proses PO yang masih belum selesai (*outstanding*). Setelah *receiving* entry berhasil dimasukkan kedalam sistem, untuk memastikan ulang *user* harus memposting penerimaan barang tersebut kedalam sistem dengan cara menekan tombol posting pada tampilan list *receiving entry*.



Gambar 3.10 Activity Diagram Mengolah Data Receive Note

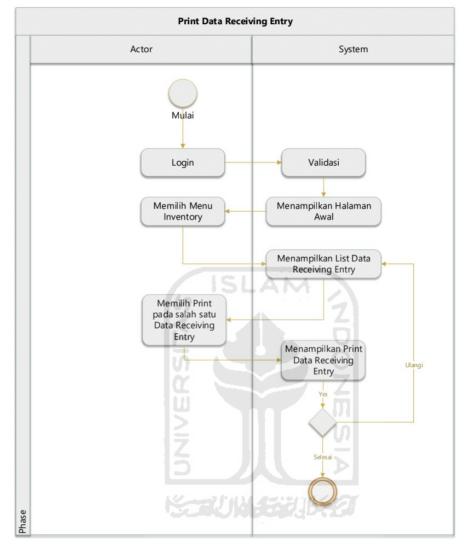
#### h. Posting Data Receive Note



Gambar 3.11 Activity Diagram Posting Data Receive Note

Pada Gambar 3.11 menjelaskan tentang aktifitas posting data *Receive Note*. Untuk memposting data *receive note, user* dapat melakukannya dengan membuka menu *inventory* lalu memilih tab *receive note*. Setelah itu sistem akan menampilkan list *receive note* yang sudah dimasukkan kedalam sistem. Selanjutnya *user* menekan tombol posting pada list *receive note*. Setelah menekan *yes* pada konfirmasi posting, Data *receive note* berhasil diposting kedalam sistem yang berarti langkah selanjutnya yaitu *invoice* dapat dimasukkan kedalam sistem.

#### i. Print Data Receive Note



Gambar 3.12 Activity Diagram Print Data Receiving Entry

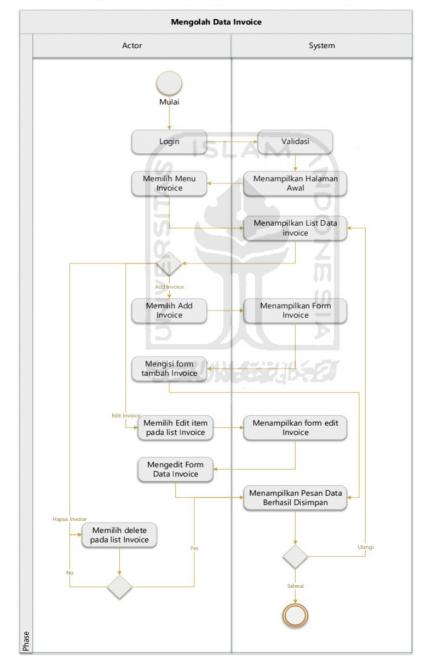
Pada Gambar 3.12 menampilkan *activity diagram* untuk mencetak data <u>receive note</u>. User dapat mencetak data dengan memilih tombol *print* pada list data <u>receiving entry</u> lalu sistem akan menampilkan data dari form <u>receive note</u> yang dicetak menjadi format pdf.

### j. Mengolah data invoice

Gambar 3.13 berisi tentang *activity diagram* untuk mengolah data *invoice*. Data *invoice* berisi tentang informasi *invoice* dari supplier. Untuk mengakses menu *invoice*, *User* membuka menu *purchasing*, lalu pilih tab *supplier invoice*. Setelah itu sistem akan menampilkan list dari

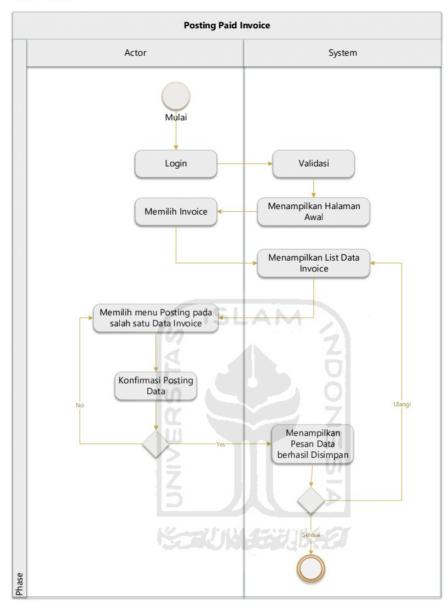
*invoice* yang telah dimasukkan kedalam sistem. Pada List ini *user* dapat menambah, mengedit, menghapus dan memposting data.

Untuk menambah data, *user* dapat menekan tombol *add*. Setelah itu sistem akan menampilkan form untuk menambah *invoice* kedalam sistem. Form *invoice* mengambil data *receiving note* per supplier yang sudah ada, lalu tugas *user* memeriksa apakah ada *update* harga per-item yang diterima. Setelah *invoice* berhasil dimasukkan kedalam sistem, Selanjutnya user *accounting* akan memposting data *invoice* yang sudah dibayar oleh perusahaan.



Gambar 3.13 Activity Diagram Mengolah Data Invoice

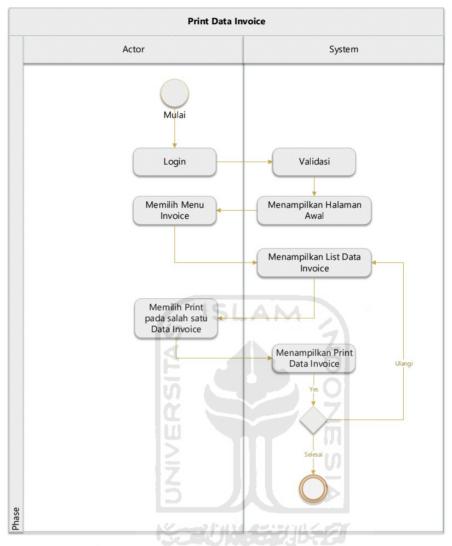
#### k. Posting Paid Invoice



Gambar 3.14 Activity Diagram Posting Paid Invoice

Pada Gambar 3.14 menjelaskan tentang aktifitas posting *paid invoice* atau *invoice* yang sudah dibayar. Untuk memposting data *invoice*, *user* dapat melakukannya dengan membuka menu *purchasing* lalu memilih tab *invoice*. Setelah itu sistem akan menampilkan list *invoice* yang sudah dimasukkan kedalam sistem. Selanjutnya *user* menekan tombol posting pada list *invoice*. Setelah menekan *yes* pada konfirmasi posting, Data *invoice* berhasil diposting kedalam sistem dan status invoice berubah menjadi *paid*.

#### 1. Print Data Invoice



Gambar 3.15 Activity Diagram Print Data Invoice

Pada Gambar 3.15 menampilkan *activity diagram* untuk mencetak data *invoice*. *User* dapat mencetak data dengan memilih tombol *print* pada list data *invoice* lalu sistem akan menampilkan data dari form *invoice* yang dicetak menjadi format pdf.

## 3.5.4 Perancangan Antarmuka

## a. Halaman Login



Gambar 3.16 Perancangan Halaman Login

Pada gambar 3.16 halaman login, terdapat username dan password untuk diisi oleh *user* yang memiliki hak akses pada sistem.

b. Halaman Awal Sistem

	A Web Pag	·	$\square \bigcirc$
	15 AUR		Finance HJGLOVE Operator
epro		Purchasing	
PT: HJGLOVE INDONES		Inventory	
			"

Gambar 3.17 Perancangan Halaman Awal Sistem

Gambar 3.17 merupakan halaman awal sistem. Terdapat dua menu utama pada sistem *e*-*Procurement* yaitu menu *purchasing* dan *inventory*.

### c. Halaman Purchase Order

		A Web Page					
〜 〜 へ い ( <u>https://</u>							
Minggu 17 Agustus 2020 08:00 AM					Finar Oper	ator	OVE
Purchase Order	ADD .			Q sear	ch		
Supplier Invoice	o Number 🔺 Date 🗧	Supplier 🗸	Date Requair 🔻	Term Of Payme -	Descripti 🔻	Status	Actio 🔻
P	0-0120-111010-0 07/02/20		08/03/2020	СМ		ENTRY	•
P	0-0120-111010-0 05/02/20	2 Bombay	06/03/2020	см		POSTE	•
P	0-0120-111010-0 30/01/20	2 BOK INTERNATIONAL (HONG KONG) COLIM	29/02/2020	см		POSTE	¢
s	Show 3 🖨 Entries				**	< 1/3	3 33 .
		1.01					"

Gambar 3.18 Perancangan Halaman Purchase Order

Gambar 3.18 merupakan tampilan awal halaman ketika *user* membuka menu *purchasing*. Pada halaman ini *user* dapat melihat list PO yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* juga bisa menambah PO dengan cara menekan tombol add, dan bisa edit, hapus, dan *approve* pada kolom *action* pada tabel.

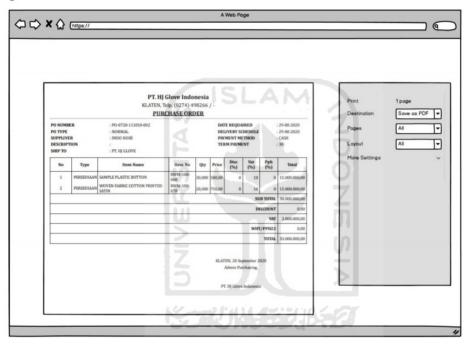
## d. Halaman Form PO

		A Web Page	
⇔⇔×☆⊡	the //	A web roge	
	space -		
Minggu 17 Agusta 08.00 AN	as 2020 1		Finance HJGLOVE Operator
Purchase Order	Purchase Order		
Supplier Invoice	PO Number Date PO Type ComboBox • Supplier ComboBox • Description	Dote Required Delivery Time Poyment Method Term Poyment Stotus	
			Save Cancel
	Type Item ComboBox V PO Buyer Item Nome Item Nome Currency ComboBox V Schedule / /	Quantify           Price           Disc (%)           VAT (%)           WHT (%)           Total	Add Detoil
	No * Type & Name & Tam & Uon & Gty & Pri	ce 9 DISC(%) 9 WAT(%) 8 WAT(%) 9 Tutal 8 Schedule 8 Boye	v a Sub Total

Gambar 3.19 Perancangan Halaman Form PO

Pada Gambar 3.19 merupakan tampilan untuk form PO. Ketika *user* akan menambahkan PO yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form PO. Pada Gambar 3.19 menerangkan bahwa ada 3 bagian dalam form PO yaitu bagian *header*, *add detail* dan *detail*. Untuk bagian *header*, *user*, memasukkan data informasi umum untuk PO dengan atribut seperti pada Gambar 3.19. Pada bagian *add detail*, *user* memasukkan data item dan jika data item sudah dimasukkan dengan menekan tombol *add detail* maka pada bagian *detail* akan muncul item-item yang akan dimasukkan kedalam form PO.

#### e. Rancangan Print PO



Gambar 3.20 Perancangan Halaman Print PO

Pada Gambar 3.20 merupakan rancangan print yang akan muncul pada data PO. Menu ini digunakan untuk melihat detail data purchase order. Pada tabel kolom informasi terbatas sehingga jika *user* ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. *User* dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.

## f. Halaman Awal Receive Note

Gambar 3.21 merupakan tampilan awal halaman ketika *user* membuka menu *receive note*. Pada halaman ini *user* dapat melihat list *receive note* yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* juga bisa menambah *receive note* dengan cara menekan tombol *add*. *User* juga bisa edit, hapus, dan posting pada kolom *action* pada tabel.

ב¢ <b>×</b> ∆ ו				A Web Page				
- ~ ~ w (	https://							
Mingg 17 Agu 08.00	stus 2020					(	Finance HJC Operator	9LOVE
Item Inventory Supplier	ADD					Q searc	ch	
	Trans No.	PO Order	Date	▼ SupplierID	▼ Supplier	▼ Currency	▼ status	Action
Receive Note	RN-001	Sample Text	Sample Text	Somple Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	•
	RN-002	Somple Text	Somple Text	Sample Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	•
	Somple Text	Somple Text	Somple Text	Somple Text	Sample Text	Sample Text	Sample Text	•
	Somple Text	Somple Text	Somple Text	Somple Text	Somple Text	Somple Text	Somple Text	
	Somple Text	Somple Text	Somple Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	Somple Text	
	Sample Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	Sample Text	Sample Text	Sample Text	
	_							
	Show 3	Entries					«« « 1/3	> >>
	_							

Gambar 3.21 Perancangan Halaman Awal Receive Note

g. Halaman Form Receive Note

u						Energy I	LTCL OVE
stus 2020 AM						Finance H Operator	IJGLOVE
Invoid	1	1 Cr	$\sim$		7		
	ved No		Supplier				
Rece PO N	ved Date /	/	PO Date	ComboB			
Send			Status	ComboB	0x  •		
Invoid							
BC Ty BC N	~ F	mboBox 👻					
BCN							
BC D		/ 1					
BC D					P	Sava C	ancel
BC D					2	Save	ancel
BC D				2221712	P	Save C	ancel
	te [/			27.16	<u>}</u>		
Show	te	is a		E E E E E E E E E E E E E E E E E E E	> 50	Q sear	ch )
Show	te [/			City Receive	Botch No		Status
Show	te 7	litem Name Makion Services Change	Qty PO 1 SAMPLE DATA	Qty Receive 1 SAMPLE DATA	Botch No 1 SAMPLE DATA	Q sear	Status OK
Show E	te / 3.€ Entries No Item Code 1 SVR-SEW-001		1	1	1	Expired date 08-09-2020	Status
Show	te 7 3   Entries No Item Code 1 SVR-SEW-001 SAMPLE DATA	Item Name Makion Services Change SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA	Expired date 08-09-2020 SAMPLE DATA	Status OK SAMPLE DA
Show	te 7 3 • Entries No Item Code 1 SVR-SEW-001 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Item Name Makion Services Change SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Expired date 08-09-2020 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Status OK SAMPLE DA SAMPLE DA
Show	te 7 3   Entries No Item Code 1 SVR-SEW-001 SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Item Nome Makion Services Change SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Q sear Expired date 08-09-2020 SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Status OK SAMPLE DA
Show	te 7 3 • Entries No Item Code 1 SVR-SEW-001 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Item Name Makion Services Change SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	1 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Expired date 08-09-2020 SAMPLE DATA SAMPLE DATA SAMPLE DATA	Status OK SAMPLE DA SAMPLE DA

Gambar 3.22 Perancangan Halaman Form Receive Note

Pada Gambar 3.22 merupakan tampilan untuk form *Receive Note*. Ketika *user* akan menambahkan *Receive Note* yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form *Receive Note*. Untuk bagian *header*, *user* memasukkan data informasi umum untuk *Receive Note* dengan atribut seperti pada Gambar 3.22. *User* akan memilih dari PO mana Penerimaan barang tersebut. Pada bagian *detail*, *user* mencentang data item yang diterima sesuai dengan PO yang dipilih.

#### h. Rancangan Print Receive Note

R	ecsived No ecsived Date	RN-0720-111010-001 Suppli 16-07-2020 Addre	0274) 498266 ing Entry er : Duta 1 s : RUKO	; / - Interlining TEXTILE D2 / 2	1, JL MANGG			Print Destination Pages Layout	1 page Save as PDF
5	O Number ender twoice No	: PO-0720-111010-001 City : fajar PO Da : HJG-Inv-012-07-20-A1 Status		-2020				More Settings	All
	No         Item Code           1         RWM-100-074           2         RWM-100-078	Item Name TWISTED COTTON CORD ELASTIC CORD WOVEN FABRIC COTTON PRINTED SATIN	Qty PO 300000 20000	Qty Receive 300000 20000	Batch No asd	Expired Date 12-05-2021 15-04-2021	Status OK OK		
	( ) ( Pemeriksa Pena	ugas Jurnal Bag, Aburtansi Persetujua ndatanganan Penandatanganan Pener	ma		Janua Ter	sgah, 20 September 20	520		

Gambar 3.23 Perancangan Halaman Print Receive Note

Pada Gambar 3.23 merupakan rancangan print yang akan muncul pada data *receive note*. Menu ini digunakan untuk melihat detail data *receive note*. Pada tabel kolom list terbatas sehingga jika *user* ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. *User* dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.

## i. Halaman Supplier Invoice

Gambar 3.24 merupakan tampilan awal halaman ketika *user* membuka menu *invoice*. Pada halaman ini *user* dapat melihat list *invoice* yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* juga bisa menambah *invoice* dengan cara menekan tombol *add*. *User* juga bisa edit, hapus, dan posting pada kolom *action* pada tabel.

		A Web	Page						
⇔⇔×☆▫	ttps://								9
Minggu 17 Agusti 08.00 At	us 2020 M					<b>≜</b> ≡	Finance HJG Operator	LOVE	
Purchase Order Supplier Invoice	ADD				6	search	$\supset$		
	Trans No. 🔺	Supplier 🗘	Currency •	Date Invoice 💌	No. Invoice 🔻	Total buy 🔻	Tax invoice	status	Action 🔻
	INV-001	AVERY DENNISO	IDR	17-07-2020	001120	Rp.2000000	111.112.221.11	PAID	•
	INV-002	Bombay	IDR	17-07-2020	001120	Rp.2000000	111.112.221.11	PAID	۰
	INV-003	BOK INTERNATIONAL (HONG KONG) CO.LIMITED	IDR	17-07-2020	001120	Rp.2000000	111.112.221.11	PAID	¢
									-
								-	
	Show	3 🖨 Entries					<< < 1/3	> >	>
				_			_		
									"



j. Halaman Form Invoice

(⊐) × (∴) ⊡				A Web Page					61			
~~~~~	ttps://			-						-		
Minggu 17 Agustu 08.00 AN		0			•				510		ance HJGLOVE rator	
Purchase Order	Invo	bice							51			
Supplier Invoice	Sup Use Sup Sup Tax	PERTY splier Invoice No lier Invoice Date Invoice No le Received	omboBox V	Due Stat	n of Payn Date US Total Jount I VAT I Amoun		ComboB	画		Save	Cancel	
	l r	# No PO	No Item	Item Nome	Uom	Qty	Price	Discoun	Total PP	Total	Grno	Vat
		PO-0220-111010-00	RWM-100-06	POLYESTER GROSSGRAIN	YARD	100	10.00	0.00	100.00	1100.00	RN-0220-111010-010	10.00
		PO-0220-111010-00	RWM-100-06	POLYESTER TAPE	YARD	100	1000.00	0.00	10000.00	110000.00	RN-0220-111010-00	10.00
		PO-0220-111010-001	BDP-CUT-001	BDP CUT	SET	100	1000.00	0.00	10000.00	110000.00	RN-0220-111010-001	10.00
		PO-0220-111010-001	RWM-100-021	POLYSTER CHIFFON	YARD	100	1200.00	0.00			RN-0220-111010-001	
		PO-0220-111010-001	RWM-100-02	POLYSTER POLY CHIFFON	YARD	50	10000.0	0.00	50000.00	550000.00	RN-0220-111010-001	10.00
		PO-0120-111010-003	RWM-100-00	COTTON EMBRIODERY FABRI	YARD	3000	300.00	0.00	90000.00	990000.00	RN-0120-111010-004	10.00
		PO-0120-111010-003	RWM-100-00	COTTON FABRIC	YARD	1000	400.00	0.00	40000.00	440000.0	RN-0120-111010-004	10.00
	ΙL											
	_											"

Gambar 3.25 Perancangan Halaman Form Invoice

Pada Gambar 3.25 merupakan tampilan untuk form *Invoice*. Ketika *user* akan menambahkan *Invoice* yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form *Invoice*. Pada Gambar 3.25 menerangkan bahwa ada 2 bagian dalam form *Invoice* yaitu bagian *header* dan *detail*. Untuk bagian *header*, *user* memasukkan data informasi umum untuk *Invoice* dengan atribut seperti pada Gambar 3.25. *User* akan memilih dari supplier mana invoice yang akan dimasukkan. Pada bagian *detail*, *user* mencentang data item yang diterima sesuai dengan supplier yang dipilih.

### k. Rancangan Print Invoice

Pada Gambar 3.26 merupakan rancangan print yang akan muncul pada data *invoice*. Menu ini digunakan untuk melihat detail data *invoice*. Pada tabel kolom list terbatas sehingga jika *user* ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. *User* dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.

Tares To         Extension         Data Busined         1 B-05-2230         Strate Strate Strate         9 Strate St	es [/	Save as PDF All All
No.         No. 100         No		L
Persiter Peligiti.head Big Bastern Persitylike Barr Big Barrier Big Barrier	e Gettings	

Gambar 3.26 Perancangan Halaman Print Invoice

I. Halaman Master Data

			.4		Web Page		111 6	-			
~~~~~~	nttps://		1.3				1252	90			9
Minggu 17 Agus 08.00 A	tus 2020								Finance	HJGLOVE	
Item Inventory Supplier	ADD							Q search	$\supset$		
Receive Note	No Item	Item Nome	Category	Unit	Disc(%)	PPH	PPN	Min Stock	Max Stock	Lead Time	Action
Receive Note	Sample Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	Somple Text	Sample Text	Somple Text				
	Somple Text	Sample Text	Somple Text				٥				
	Sample Text	Somple Text	Sample Text	Somple Text	Somple Text	Sample Text	Somple Text				•
	Somple Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	Somple Text	Sample Text	Sample Text				8
	Somple Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	Somple Text	Sample Text	Somple Text				ô
	Sample Text	Sample Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	Sample Text	Somple Text				•
	Sample Text	Sample Text	Sample Text	Somple Text	Sample Text	Sample Text	Sample Text				٥
	Show	3 Entries							<< <	1/3 > >>	
	l -										

Gambar 3.27 Perancangan Halaman Awal Master Data

Gambar 3.27 merupakan tampilan awal halaman ketika *user* membuka menu Master Data. Pada halaman ini *user* dapat melihat list Master Data yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* bisa menambah Master Data dengan cara menekan tombol *add*. *User* juga bisa edit dan hapus pada kolom *action* pada tabel.

⇔⇔×☆	https://		A Web Page		$\square \bigcirc$
A 00.80	tus 2020				Finance HJGLOVE Operator
Item Inventory Supplier Receive Note	Item Code Item Nome Group Category Classification Item Location Vendor Nome Serial/ Lot Tracking Status Inventory Type Bin Locator	ComboBox + ComboBox + ComboBox + ComboBox + ComboBox + ComboBox + ComboBox +	Level Unit Purchase Unit Sales Unit Unit Cost Price/ Unit Discount Tax Group Currency Min Stock Max Stock Total Reorder Reorder Level Leod Time	ComboBox • ComboBox • ComboBox • ComboBox •	]

#### m. Halaman Form Master Data

Gambar 3.28 Perancangan Halaman Form Master Data

Pada Gambar 3.28 merupakan tampilan untuk form Master Data. Ketika *user* akan menambahkan Master Data yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form Master Data. Pada Gambar 3.28 menerangkan bahwa *user* memasukkan data informasi item untuk Master Data dengan atribut seperti pada Gambar 3.28.

### n. Halaman Supplier

Gambar 3.29 merupakan tampilan awal halaman ketika *user* membuka menu Supplier. Pada halaman ini *user* dapat melihat list Supplier yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* bisa menambah Supplier dengan cara menekan tombol *add*. *User* juga bisa edit dan hapus pada kolom *action* pada tabel.

Company Name     Contact Name     Contact Name     Contact Name     Contact Name     Contact Name     Contact Name     Sample Text     Sample     Sample	
17 Agustus 2020 08:00 AM     Pinance ROGUPE       Item Inventory     ADD       Supplier     Company Name       Company Name     Contact Name       Sample Text     Sample Text       Sample Text     Sample Text	
Supplier         Company Name         Contact Name         Occupation         Address         City         Action           Receive Note         Sample Text	
Heceive Note Sample Text Sample Text Sample Text Sample Text	
Sample Text Sample Text Sample Text Sample Text	
Querte Tart Querte Tart Querte Tart Querte Tart	F
Sample Text Sample Text Sample Text Sample Text	*
Sample Text Sample Text Sample Text Sample Text	+
Sample Text Sample Text Sample Text	
Sample Text	E .
Sample Text Sample Text Sample Text	
	П.
Show 3 € Entries	_
	"

Gambar 3.29 Perancangan Halaman Awal Supplier

o. Halaman Form Supplier

Image: Minge: Comparison of the second se		A We	b Page	7	
Mingu 2020 (2600 AH         Item Inventor:         Window Nome*         Vendor Nome*         Occupation         Address*         Occupation         Address*         Occupation         Address*         Octov         Optimic         Tar Rate*         Vent					
Productive BOOLDVE Operator       Item Inventory     Image: State				in the second	
Item Inventory Upplie  Receive Note Vendor V	Minggu 17 Agustus 2020 08.00 AM	Ň			Finance HJGLOVE Operator
Supplier     Vendor Name *       Receive Note     Contact Person *       Contact Person *     Fax       Country *     ComboBox *       Country *     ComboBox *       Colly *     ComboBox *       ComboBox *     Category       Tax Rate*     WT		1.7			
	Item Inventory Supplier Vendor Vendor Vendor Name * Contact Person * Coccupation Address * Country * Cat City * Zip Code * NPWP Tax Rate*		Cell Phone Fox Email Website Term Payment • Category ComboB		

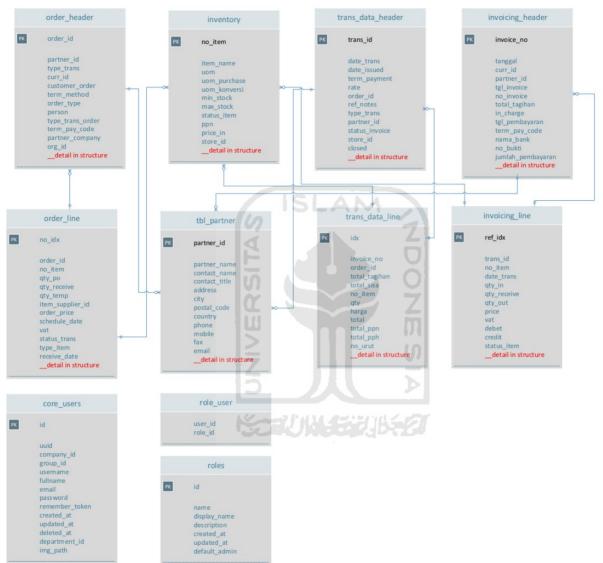
Gambar 3.30 Perancangan Halaman Form Supplier

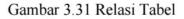
Pada Gambar 3.30 merupakan tampilan untuk form Supplier. Ketika *user* akan menambahkan Supplier yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form Supplier. Pada Gambar 3.30 menerangkan bahwa *user* memasukkan data informasi item untuk Supplier dengan atribut seperti pada Gambar 3.30.

#### 3.6 Perancangan Basis Data

Dalam merancang dan membuat sebuah sistem, dibutuhkan basis data untuk menyimpan dan mengolah data-data yang nantinya akan digunakan dalam penelitian ini. Berikut adalah perancangan basis data yang ada pada penelitian ini.







Terdapat beberapa kardinalitas yang terdapat pada gambar di atas, diantaranya adalah:

- a. *One to many* (1:M) pada tabel inventory terhadap tabel order\_line, trans\_data\_line dan invoicing\_line .
- b. One to many (1:M) pada tabel tbl\_partner terhadap tabel order\_header, trans\_data\_header dan invoicing\_header.

- c. One to one (1:1) pada tabel order\_header terhadap order\_line.
- d. One to one (1:1) pada tabel trans\_data\_header terhadap trans\_data\_line.
- e. One to one (1:1) pada tabel invoice\_header terhadap invoice\_line.

#### 3.6.2 Struktur Tabel

Pada sistem *e-Procurement* ini terdapat beberapa tabel yang digunakan untuk menyimpan data pada sistem, tabel-tabel tersebut yaitu:

a. Tabel inventory

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data inventory item. Sebelum *user* melakukan *purchase order*, terlebih dahulu memasukkan data inventory kedalam sistem. Jika data sudah terdaftar, maka *user* dapat melakukan proses selanjutnya. Data *inventory* tersebut akan disimpan pada tabel inventory. Tabel inventory dapat dilihat pada tabel 3.1:

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	no_item	varchar	30	Primary Key
2	item_name	varchar	100	NOT NULL
3	uom	varchar	30	NOT NULL
4	uom_purchase	varchar	30	NOT NULL
5	uom_konversi >	int	10	NOT NULL
6	min_stock	int	10	NOT NULL
7	max_stock	int	10	NOT NULL
8	status_item	varchar	30	NOT NULL
9	ppn	int	10	NULL
10	price_in	numeric	-	NOT NULL
11	store_id	varchar	30	NOT NULL
12	no_group	int	10	NOT NULL
13	manufacture	varchar	1	NULL
14	cost	int	10	NOT NULL
16	lead_time_days	int	10	NULL
17	partner_id	varchar	30	NOT NULL
18	note	varchar	100	NULL
19	curr_id	varchar	30	NOT NULL
20	internal_name	varchar	30	NULL
21	tracking_code	varchar	30	NOT NULL
22	uom_sales	varchar	30	NOT NULL
23	last_date_modified	timestamp	-	NOT NULL
24	categ_id	varchar	30	NOT NULL
25	default_sales_charge	varchar	30	NOT NULL
26	tax_group	varchar	30	NOT NULL

Tabel 3-1 Tabel inventory

27	exp_date	timestamp	-	NOT NULL
28	discount_value	int	10	NOT NULL
29	type_sales	varchar	30	NOT NULL
30	uom_group	varchar	30	NOT NULL
31	org_id	varchar	30	NOT NULL
32	bin_code	varchar	30	NOT NULL
33	class_id	varchar	30	NOT NULL

### b. Tabel tbl\_partner

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data supplier. Jika Supplier data sudah terdaftar, maka *user* dapat melakukan proses selanjutnya. Data supplier tersebut akan disimpan pada tabel tbl\_partner. Tabel inventory dapat dilihat pada tabel 3.2:

Field No Type Size Keterangan partner id varchar 1 10 Primary key 2 partner name varchar 150 NOT NULL contact name varchar 150 NOT NULL 3 4 contact title varchar 150 NOT NULL address \_ 5 text NOT NULL 50 NOT NULL 6 city varchar 7 postal code varchar 50 NOT NULL 8 varchar 50 NOT NULL country 9 phone varchar 20 NULL 10 mobile varchar 20 NULL 11 fax varchar 100 NULL 12 varchar 50 NULL email 13 url varchar NOT NULL 100 14 varchar 20 NOT NULL npwp 15 wht numeric NOT NULL -16 tax rate numeric NULL -17 vat numeric NULL -18 varchar NOT NULL partner type 50 19 term code varchar 50 NOT NULL 20 category id NOT NULL varchar 50 21 discount procentage numeric NULL -22 discount value numeric NULL \_ 23 partner nik varchar 50 NOT NULL 24 birth date varchar 50 NOT NULL 25 status varchar 50 NOT NULL

Tabel 3-2 Tabel tbl partner

## c. Tabel order\_header

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi umum pada *purchase order*. Data tersebut akan disimpan pada tabel order\_header. Tabel order\_header dapat dilihat pada tabel 3.3:

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	order_id	varchar	20	Primari Key
2	partner_id	varchar	10	NOT NULL
3	type_trans	varchar	20	NOT NULL
4	curr_id	varchar	20	NOT NULL
5	customer_order	varchar	20	NOT NULL
6	term_method	varchar	20	NOT NULL
7	order_type	varchar	20	NOT NULL
8	person	varchar	20	NULL
9	type_trans_order	varchar	20	NOT NULL
10	term_pay_code	varchar	20	NOT NULL
11	partner_company	varchar	20	NOT NULL
12	org_id	varchar	20	NOT NULL
13	created_date	timestamp		NOT NULL
14	update_date	timestamp	- 1	NOT NULL
15	discount	float	- 0	NULL
16	total_price	numeric	- 10	NOT NULL
17	rate	numeric		NOT NULL
18	discount_value	numeric	- P	NOT NULL
19	term_payment	varchar	20	NOT NULL
20	status	varchar	20	NOT NULL
21	taxes	float		NULL
22	date_order	timestamp	-	NOT NULL
23	date_edited	timestamp	-	NOT NULL
24	require_date	timestamp	-	NOT NULL
25	date_approved	timestamp	-	NOT NULL

Tabel 3-3 Tabel order header

### d. Tabel order\_line

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi detail item pada *purchase order*. Data tersebut akan disimpan pada tabel order\_line. Tabel order\_line dapat dilihat pada tabel 3.4:

Tabe	13-4	Tabel	order	line

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	no_idx	varchar	20	Primary Key
2	order_id	varchar	20	NOT NULL

3	no_item	varchar	30	NOT NULL
4	qty_po	numeric	-	NOT NULL
5	qty_receive	numeric		NOT NULL
6	qty_temp	numeric	-	NOT NULL
7	item_supplier_id	varchar	50	NOT NULL
8	order_price	numeric	-	NOT NULL
9	schedule_date	timestamp	-	NOT NULL
10	vat	float	-	NOT NULL
11	status_trans	varchar	20	NOT NULL
12	type_item	varchar	20	NOT NULL
13	receive_date	timestamp	-	NOT NULL
14	curr_id	varchar	20	NOT NULL
15	rate	float	-	NOT NULL
16	pph	float	-	NOT NULL
17	seq_no	numeric	-	NOT NULL
18	tax_group	varchar	20	NOT NULL
19	tax_procentage_	float	20	NOT NULL
20	nogroup	varchar	20	NOT NULL
21	org_id	varchar	20	NOT NULL
22	uom	varchar	20	NOT NULL
23	order_notes	varchar	500	NOT NULL
24	discount	float		NOT NULL
25	customer_po	varchar	100	NOT NULL



## e. Tabel trans\_data\_header

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi umum pada *receiving note*. Data tersebut akan disimpan pada tabel trans\_data\_header. Tabel trans\_data\_header dapat dilihat pada tabel 3.5:

	Tabel 3-5 Tabel	trans	data	header
--	-----------------	-------	------	--------

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	trans_id	varchar	20	Primari key
2	date_trans	timestamp	-	NOT NULL
3	date_issued	timestamp	-	NOT NULL
4	term_payment	varchar	20	NOT NULL
5	rate	numeric	-	NOT NULL
6	order_id	varchar	20	NOT NULL
7	ref_notes	varchar	20	NOT NULL
8	type_trans	varchar	20	NOT NULL
9	partner_id	varchar	20	NOT NULL
10	status_invoice	varchar	20	NOT NULL

11	store_id	varchar		20	NOT NULL
12	discount	float	-		NOT NULL
13	curr_id	varchar		20	NOT NULL
14	person	varchar		20	NOT NULL
15	approved_by	varchar		20	NOT NULL
16	date_approved	timestamp	-		NOT NULL
17	status_kwitansi	varchar		20	NOT NULL
18	term_pay_code	varchar		20	NOT NULL
19	org_id	varchar		20	NOT NULL
20	created by	varchar		20	NOT NULL
21	created_date	timestamp	ŀ		NOT NULL
22	year_period	varchar		10	NOT NULL
23	status	varchar		20	NOT NULL
24	total_amount	numeric	-		NOT NULL
25	user_by	varchar		20	NOT NULL
26	batch id	varchar		20	NOT NULL
27	batch_status	varchar	47	20	NOT NULL
28	doc_ref	varchar		20	NOT NULL
29	doc_type	varchar		20	NOT NULL
30	doc_custom_no	varchar		20	NOT NULL
31	doc_custom_tgl	timestamp	-		NOT NULL
		and the second second	and the second second		2

## f. Tabel trans\_data\_line

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi detail item pada *receiving note*. Data tersebut akan disimpan pada tabel trans\_data\_line. Tabel trans\_data\_line dapat dilihat pada tabel 3.6:

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	idx	varchar	20	Primary Key
2	trans_id	varchar	20	NOT NULL
3	no_item	varchar	30	NOT NULL
4	date_trans	timestamp	-	NOT NULL
5	qty_in	numeric	-	NOT NULL
6	qty_receive	numeric	-	NOT NULL
7	qty_out	numeric	-	NOT NULL
8	price	numeric	-	NOT NULL
9	vat	float	-	NULL
10	status_item	varchar	20	NOT NULL
11	status	varchar	20	NOT NULL
12	doc_ref	varchar	20	NOT NULL

Tabel 3-6 Tabel trans\_data\_line

13	sl_no	varchar	20	NULL
14	ref_notes	varchar	500	NOT NULL
15	store_id	varchar	20	NOT NULL
16	tax_group	varchar	20	NOT NULL
17	tax_procentage	float	-	NULL
18	expired_date	timestamp	-	NOT NULL
19	org_id	varchar	20	NOT NULL
20	uom	varchar	20	NOT NULL
21	discount	float	-	NULL
22	seq_no	varchar	20	NOT NULL
23	rate	numeric	-	NOT NULL
24	curr_id	varchar	20	NOT NULL

## g. Tabel invoice\_header

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi umum pada *invoice*. Data tersebut akan disimpan pada tabel invoice\_header. Tabel invoice\_header dapat dilihat pada tabel 3.7:

			-	
No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	invoice_no	varchar	20	Primary key
2	tanggal	timestamp	-1 - 1	NOT NULL
3	curr_id	varchar	10	NOT NULL
4	partner_id	varchar	20	NOT NULL
5	tgl_invoice	timestamp	- 1	NOT NULL
6	no_invoice	varchar	30	NOT NULL
7	total_tagihan	numeric	Sec. 1 de	NOT NULL
8	in_charge	varchar	50	NULL
9	tgl_pembayaran	timestamp		NOT NULL
10	term_pay_code	varchar	30	NOT NULL
11	nama_bank	varchar	30	NOT NULL
12	no_bukti	varchar	30	NOT NULL
13	jumlah_pembayaran	numeric	-	NOT NULL
14	tgl_serah_terima	timestamp	<u></u>	NOT NULL
15	yg_menyerahkan	varchar	50	NULL
16	yg_menerima	varchar	50	NULL
17	total_ppn	float	-	NOT NULL
18	total_pph	float	- 1	NOT NULL
19	term_bayar	varchar	50	NOT NULL
20	type_trans_order	varchar	30	NOT NULL
21	status_trans	varchar	30	NOT NULL
22	discount	float		NOT NULL
23	discount_value	numeric	-	NOT NULL
24	org_id	varchar	30	NOT NULL

Tabel 3-7 Tabel invoice\_header

25	type_trans_line	varchar		30	NOT NULL
26	date_from	timestamp	-		NOT NULL
27	date_to	timestamp	Ŧ		NOT NULL
28	ref_notes	varchar		500	NULL
29	status_kwitansi	varchar		30	NOT NULL
30	created_by	varchar		30	NOT NULL
31	created_date	timestamp	1		NOT NULL
32	update_by	varchar		30	NOT NULL
33	update_date	timestamp	-		NOT NULL

## h. Tabel invoice\_line

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi detail item pada invoice. Data tersebut akan disimpan pada tabel invoice\_line. Tabel invoice\_line dapat dilihat pada tabel 3.8:

	Tabel 3-	8 Tabel invoi	ice_line	
No	Field	Type	Size	Keterangan
1	ref_idx	varchar	20	Primary key
2	invoice_no	varchar	20	NOT NULL
3	order_id	varchar	20	NOT NULL
4	total_tagihan	numeric		NOT NULL
5	total_sisa	numeric	- 1	NOT NULL
6	no_item	varchar	30	NOT NULL
7	qty 🔰	numeric	- U	NOT NULL
8	harga	numeric	- 3	NOT NULL
9	total	numeric		NOT NULL
10	total_ppn	float	Sec. 1	NULL
11	total_pph	float	2.026	NULL
12	no_urut	varchar	10	NOT NULL
13	tgl_valid_acc	timestamp	-	NOT NULL
14	idx	varchar	20	NOT NULL
15	discount	float	-	NULL
17	vat	float	-	NULL
18	tax_procentage	float	-	NULL
19	org_id	varchar	20	NOT NULL
20	uom	varchar	20	NOT NULL
21	curr_id	varchar	10	NOT NULL
22	rate	varchar	10	NOT NULL

Tabel 3-8	Tabel	invoice_	line

### i. Tabel core\_users

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi *user* pada sistem *e-Procurement*. Data tersebut akan disimpan pada tabel core\_users. Tabel core\_users dapat dilihat pada tabel 3.9:

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	id	int	10	Primary Key
2	username	varchar	255	NOT NULL
3	fullname	varchar	255	NOT NULL
4	email	varchar	255	NOT NULL
5	password	varchar	125	NOT NULL
6	created_at	timestamp	-	NOT NULL
7	updated_at	timestamp	-	NOT NULL
8	deleted_at	timestamp	-	NOT NULL

Tabel	3-9	Tabel	core	users

### j. Tabel roles

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi hak akses pada sistem. Data tersebut akan disimpan pada tabel roles. Tabel roles dapat dilihat pada tabel 3.10:

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	id S	int	10	Primary key
2	name	varchar	255	NOT NULL
3	display_name	varchar	255	NOT NULL
4	description	varchar	255	NULL
5	created_at	timestamp	HING D	NOT NULL
6	updated_at	timestamp	-	NOT NULL
7	default_admin	bool	-	NOT NULL

Tabel 3-	-10 Tabel	roles

### k. Tabel role\_user

Tabel ini digunakan untuk menyimpan informasi detail item pada *purchase order*. Data tersebut akan disimpan pada tabel order\_line. Tabel order\_line dapat dilihat pada tabel 3.4:

Tabel 3-11 Tabel role\_user

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	user_id	int	10	NOT NULL
2	role_id	int	10	NOT NULL

#### 3.7 Perancangan Pengujian

Perancangan pengujian merupakan rancangan pengujian yang akan digunakan untuk melihat apakah sistem yang dibuat sudah sesuai dengan yang dibutuhkan oleh pengguna. *e-procurement* berbasis *website* untuk meningkatkan reliabilitas data studi kasus PT H.J. Glove Indonesia menggunakan pengujian dengan metode *user acceptance test* (UAT) dan wawancara.

### 3.7.1 Perancangan User Acceptance Test

*User Acceptance Test* merupakan pengujian yang dilakukan oleh *user*. Pengujian dilakukan untuk mendapatkan sebuah laporan bahwa sistem yang telah dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan *user*. Pengujian UAT dilakukan dengan cara meminta para responden menggunakan sistem, dan mengisi pertanyaan kuesioner yang berkaitan dengan sistem.

Kuesioner memiliki lima jawaban yang tersedia yaitu: Sangat Tidak Setuju (STS), Tidak Setuju (TS), Netral (N), Setuju (S), dan Sangat Setuju (SS). Berikut perancangan User Acceptance Test dapat dilihat pada Tabel 3.12.

Na		🕅 Skala Penilaian							
No	15	USTS	TS	Ν	S	SS			
1	Sistem memiliki tampilan yang menarik								
2	Alur Transaksi Proses dalam sistem mudah dipahami	<i>G</i> T							
3	Form input dalam sistem sudah sesuai dengan standard perusahaan								
4	Sistem memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi Purchase Order/ Penerimaan Barang/ Pengolahan Invoice								
5	User tidak perlu melakukan double input atau penginputan ulang data								
6	Output data yang dihasilkan sistem sudah reliabel								

Tabel 3-12 Perancangan Pertanyaan Kuisioner

#### 3.7.2 Perancangan Wawancara

Pada penilitian ini, wawancara dilakukan setelah responden menggunakan sistem dan mengisi kuesioner, wawancara dilakukan guna mendapatkan timbal balik dari *user* mengenai sistem yang sudah dibangun. Dengan dilakukan wawancara hasil yang didapatkan akan lebih mendalam karena pewawancara ataupun responden dapat melakukan tanya jawab terkait sistem. Daftar pertanyaan wawancara dapat dilihat pada Tabel 3.13.

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah sistem e-Procurement dapat berguna dalam	
	pelaksanaan proses pengadaan bahan baku pada	
	perusahaan?	
2	Apakah sistem e-Procurement lebih memudahkan	
	pengguna dalam hal menginput data dan menarik	4
	laporan ?	ŏ
3	Apakah alur sistem e-Procurement sudah sesuai	Ž
	dengan alur pengadaan barang pada perusahaan?	n
4	Apakah sistem e-Procurement memberikan manfaat	ហ
	bagi perusahaan? Mohon jelaskan apa saja manfaat	
	yang diperoleh oleh perusahaan dalam menggunakan	21
	sistem!	50
5	Apakah ada kendala dalam menggunakan sistem e-	
	Procurement? Jelaskan apa saja masalah yang terjadi	
	pada saat menggunakan sistem.	
6	Berikan kritik dan saran agar sistem dapat	
	dikembangkan lebih baik lagi dimasa depan!	

Tabel 3-13 Perancangan Pertanyaan Wawancara

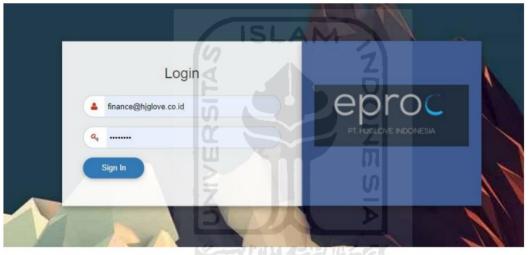
# BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

## 4.1 Implementasi Aplikasi

Implementasi aplikasi merupakan proses yang dilakukan setelah aplikasi yang dibangun sesuai dengan hasil perancangan. Berikut detail dari implementasi aplikasi pada setiap halaman ditunjukan dengan hasil *screenshot*.

## a. Halaman Login

Halaman *login* merupakan halaman yang digunakan untuk user mengakses aplikasi. pengguna yang dapat mengaskses pada sistem ini adalah *Accounting*, *Purchasing dan Logistic* dengan memasukkan *username* dan *password*. Halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Halaman Login

## b. Halaman Master Data

Pada halaman ini *user* dapat melihat list Master Data yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* bisa menambah Master Data dengan cara menekan tombol *add*. *User* juga bisa mengedit dan menghapus data pada kolom *action* pada tabel.

Item Inventory - I	List										# Home / Inventor	y / Item Inve
List												
No Item			Item Name									
ADD											Search	
No Item	<ul> <li>Item Name</li> </ul>	Category	© Unit	Disc(%)	PPH	٠	PPN		Min Stock	Max Stock	Load Time	e Ac
BDP-CUT-001	BDP CUT	WSP	SET	0 %	Select PPH	• %	Select PPN	* %	0	100	0	
BDP-PAK-001	EDP PACK	WEP	SET	0 %	Select PPH	* %	Select PPN	* %	0	100	0	
BDP-SEW-001	EDP SEW	WEP	SET	0 %	Select PPH	• %	Select PPN	* %	0	100	0	
RWM-100-001	COTTON PRINT	RAW MATERIAL IMPORT	PCS	0%	Select PPH	• %	Select PPN	* %	0	100	0	
RWM-100-002	COTTON TWILL	RAW MATERIAL IMPORT	YARD	0 %	Select PPH	* %	Select PPN	* %	0	100	0	
RWM-100-003	COTTON EMBRIODERY FABRIC	RAW MATERIAL IMPORT	YARD	0 %	Select PPH	* %	Select PPN	* %	0	100	0	
RWM-100-004	COTTON FABRIC	RAW MATERIAL IMPORT	YARD	0%	Select PPH	• %	Select PPN	* %	0	100	0	•
RWM-100-005	COTTON LAWN WOVEN FABRIC	RAW MATERIAL IMPORT	YARD	0%	Select PPH	* %	Select PPN	* %	0	100	0	
RWM-100-006	COTTON PRINT POPUN FABRIC	RAW MATERIAL IMPORT	YARD	0%	Select PPH	• %	Select PPN	* %	0	100	0	4
RWM-100-007	COTTON PRINTED POPLIN FABRIC	RAW MATERIAL IMPORT	YARD	0 %	Select PPH	* %	Select PPN	* %	0	100	0	

Gambar 4.2 Halaman Master Data

## c. Halaman Form Master Data

Pada Halaman Form Master Data *user* akan menambahkan Master Data yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form Master Data. Pada Gambar 4.2 menerangkan bahwa *user* memasukkan data informasi item untuk Master Data dengan form seperti pada Gambar 4.2.

Senin 21 September 2020 1:01:15					10		Gudang HJGlove ·
TER DATA	Item Inventory		17				Home / Inventory / Item Invento
lem inventory					Select Level Unit		
IVEMENT	Item Code		10	Level Unit			
eceiving Entry	Item Name			Purchase Unit	Select Purchase	*	
	Principle			Sales Unit	21112 - 151		
	Group	Select Group	1000	Unit Cost			
	Category	Select Category	*	Price/ Unit			
	Classification	Select Classification	*	Discount			
	Item Location	Select Location	-		Include PPN		
	Vendor Name	Select Vendor		Tax Group	Select Tax		
	Serial/Lot Tracking	Select Serial		Currency	Select Currency		
	Status	Select Status	•	Min Stock			
	Inventory Type	Select Inventory Type		Max Stock			
	Bin Locator	Select Bin Locator •		Total Reorder			
				Reorder Level			
				Lead Time			
				Last Update	2020-09-21 01-01-07		
							SAVE CANCEL

Gambar 4.3 Halaman Form Master Data

### d. Halaman Supplier

Pada halaman ini *user* dapat melihat list Supplier yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* bisa menambah Supplier dengan cara menekan tombol *add*. *User* juga bisa mengedit dan menghapus data supplier pada kolom *action* pada tabel.

Supplier						# Home / Ac	ccount Payable / Sup
ADD						Search:	
Company Name	-	Contact Name	Occupation	Address		¢ City	Action
londrian			-	-		JAKARTA	0
T Dan Liris				Banaran, Grogol, Sukoharjo	, Jawa Tengah	JAKARTA	0
T Globalindo Intimates				JL Raya Solo-Yogya, Miese	Misse, Ceper, Klaten	JAKARTA	•
T Ambassador Garmindo				Banaran, Grogol, Sukoharjo	), Jawa Tengah	JAKARTA	•
T Tun Hong Garment Indonesia			2 2	Pengging, Tipek, Ngaru-aru	Banyudono, Boyolali	JAKARTA	•
ymbore e						JAKARTA	
shkosh						JAKARTA	۰
aters						JAKARTA	۰
						JAKARTA	•
ope and henry							۰
pk				ISLAN		JAKARTA	•
ow 10 v entries						-	< < 1/13 >
Halama	an Form Sun		Gambar 4.4	Halaman Su	ipplier <b>O</b>		
Halama	an Form Sup		Gambar 4.4	Halaman Su			
Halama 1 State 200	an Form Sup		Gambar 4.4	Halaman Su			Pinance Copies
Senin 21 September 2020 19316	an Form Sup		Gambar 4.4	Halaman Su		el Home / Aci	Finance Common
Senin 21 September 2020 19316	an Form Sup		UNIVERS	Halaman Su		ef Home ∕ Aci	•
Seen 21 September 2020 133 99 flaster Supplier	an Form Sup		NIVERS	Halaman Su		#iHome / Aci	•
21 September 2020 1 19399 Master Supplier			UNIVERS			øl Home / Aci	•
21 Seeine 21 Seeine 833 95 Master Supplier ndor ndor Name *			UNIVERS	PR01		el Home / Aci	•
21 Seven 2000 Seven 2000 faster Supplier Indor Indor Name * Intact Person *			UNIVERS	PROF Cell Froms		ell Home / Aci	•
1 Sector 2 200 1 Sector 2 200 Master Supplier Indor Indor Name * Intact Person * coupation			UNIVERS	Phore Cell Phone Fax		el Home / Aci	•
21 Sana Laster Supplier Inder Name * Intect Person * coupation dress *			UNIVERS	PRGP* Cell Phone Fax Email		#i Home / Aci	•
21 Sent 12 Sen	5P-100		UNIVERS	PROM Cell Phone Fax Email Website			count Payable / Supp
	SP-1000 Sietect Country Name		UNIVERS	PROP Cell Phone Fax Email Website Term Payment			count Payable / Supp
21 Sectore 200 12 Sectore 200 Asser Supplier Indor Name " Indor Name " Indor Name " Indor Sectore 200 Indor 200 Indo	SP-1000 Sietect Country Name		UNIVERS	PRone Cell Phone Fax Email Website Term Payment* Category*			count Payable / Supp

### Gambar 4.5 Halaman Form Supplier

Pada Halaman Form Supplier *user* akan menambahkan Data Supplier yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form Master Supplier. Pada Gambar 4.5 menerangkan bahwa *user* memasukkan data informasi supplier dengan form seperti pada Gambar 4.5.

#### f. Halaman Purchase Order

Pada halaman ini *user* dapat melihat list PO yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* juga bisa menambah PO dengan cara menekan tombol add. *User* juga bisa mengedit, menghapus, dan meng-*approve* pada kolom *action* pada tabel.

Purchase Order	Purchase Order						# Home	Purchasing	Purchas	ise Order
Pulchase Older	ADD						Search:			
	Po Number	Date	Supplier	Date Requaired	Term Of Payment	Description		Status	0 A	liction
	PO-0720-111010-005	18-09-2020	AVERY DENNISO	18-10-2020	31DAYS			APPROVED		•
	PO-0720-111010-004	18-09-2020	AVERY DENNISO	18-10-2020	30 DAYS	Rejected purpose "RWM-100-009", Rejected purpose "RWM-100-080"		POSTED		•
	PO-0720-111010-002	30-07-2020	Indo Hose	29-08-2020	30 DAYS			POSTED		0
	PO-0720-111010-001	16-07-2020	Duta Interlining	15-08-2020	30 DAYS			ENTRY		•
	PO-0220-111010-013	18-02-2020	Carter's	19-03-2020	30 DAYS			ENTRY		0
	PO-0220-111010-012	17-02-2020	Bombay	18-03-2020	30 DAYS			ENTRY		•
	PO-0220-111010-011	17-02-2020	ADAM JAYA	18-03-2020	60 DAYS			ENTRY		0
	PO-0220-111010-010	17-02-2020	ADAM JAYA	18-03-2020	150 DAYS			ENTRY		0
	PO-0220-111010-009	17-02-2020	ADAM JAYA	18-03-2020	CM			POSTED		0
	PO-0220-111010-008	17-02-2020	Bombay	18-03-2020	SLA			POSTED		•
	Show 10 v entries				JLA			«« « 1	/3 >	**

## Gambar 4.6 Halaman Purchase Order

## g. Halaman Form Purchase Order

Ketika *user* akan menambahkan PO yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form PO. Pada Gambar 4.7 menerangkan bahwa ada 3 bagian dalam form PO yaitu bagian *header*, *add detail* dan *detail*. Untuk bagian *header*, *user*, memasukkan data informasi umum untuk PO dengan atribut seperti pada Gambar 4.7. Pada bagian *add detail*, *user* memasukkan data item dan jika data item sudah dimasukkan dengan menekan tombol *add detail* maka pada bagian *detail* akan muncul item-item yang akan dimasukkan kedalam form PO.

E 21 September 2020 1.07:25								Purchasing HJGlove
TRAN SACTION	Purchase Order						# Home /	Purchasing / Purchase Orde
Purchase Order								
	PO Number	PO-0720-111010-006			Date Required	21-10-2020		m
	Date	21-09-2020		*	Delivery Time	0	(Day)	
	РО Туре	NORMAL			Payment Method	CASH		
	Supplier	AVERY DENNISO			Term Payment	Select Term	+ Lead	
	Description				Status	ENTRY	~	
	Ship To	PT. HJ Glove Indonesia ,KLATE	N ,BANDUNG ,(0274) 49					
				h				
							SHOW >>> ADO DETAIL	SAVE CANCEL
							Search	
	No • Type • Item Name	• • No Item • Uom	e Qty e	Price @ DISC(%	) • VAT(%) • WHT(%)	Total	Delivery Schedule	PO Buyer    Action
				No data	a available in table			
	Show 10 v entries							Previous N
					Sub Total			0.
					Discount			0
					Vat			0.
					WHT/PPH23			0.

Gambar 4.7 Halaman Form Purchase Order

h. Halaman Approval Purchase Order

	Approve		
Show 10 v entries		Search:	
Type 🔺 Item No 🜩	Item Name	Delivery Schedule	Total      Approve
Persediaan RWM-100-078	WOVEN FABRIC COTTON PRINTED SATIN	2020-08-14	40,000,000.00
Persediaan RWM-100-074	TWISTED COTTON CORD ELASTIC CORD	2020-08-14	90,000,000.00 🔽
Showing 1 to 2 of 2 entries			Previous 1 Next
Rejected Note:		Appr	ove
l			CLOSE APPROVE

Gambar 4.8 Halaman Approval Purchase Order

Pada Halaman *Approval* PO, *user* dapat memilih untuk *approve* atau *reject* sebuah form PO yang telah dimasukkan ke sistem. Jika PO yang dimasukkan ke sistem sudah sesuai, maka *user* mencentang semua list item pada halaman *approval*. Jika PO yang dimasukkan ke sistem tidak sesuai, maka *user* akan *uncheck* item, dan menambahkan note *reject* dibawahnya.

### i. Halaman Print Purchase Order

Menu ini digunakan untuk melihat detail data purchase order. Pada tabel kolom informasi terbatas sehingga jika *user* ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. *User* dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.

			PT. HI	Glove Inc	lonesi	a						Print		1 page
			KLATEN, T		498266							Destination	Save as PDF	
PO T SUPI DESC	NUMBER TYPE PPLIYER SCRIPTIO		: PO-0720-111010-001 : NORMAL : DUTA INTERLINING : : PT. CRONOS TEKNOLOGI ,YOU	WAVADTA DA	NDUNC	DEI PAY	TE REQUA LIVERY SO 'MENT MI RM PAYMI	THOD		: 15-08-2020 : 15-08-2020 : CASH : 30	-	Pages	All	
	No	Туре	Item Name	Item No	Qty	Price	Disc (%)	Vat (%)	Pph (%)	Total		Layout	Landscape	•
	1	PERSEDIAAN		RWM-100- 078 RWM-100- 074		2.000,00	(%) 0 0	<b>(%)</b> 0 0	<b>(%)</b> 0 0	40.000.000,00		More settings		
			CORD	074				SU	B TOTAL	130.000.000,00				
								DI	SCOUNT	0,00				
								WHI	VAT	0,00				
								-		130.000.000,00				
•							FEN, 21 Se Admin Pu E. HJ Glove	rchasing,			NDONESIA		Save	Cancel

Gambar 4.9 Halaman Print Purchase Order

## j. Halaman Receiving Entry

Pada halaman ini *user* dapat melihat list *receive note* yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* juga bisa menambah *receive note* dengan cara menekan tombol *add*. *User* juga bisa edit, hapus, dan posting pada kolom *action* pada tabel.

MASTER DATA	Receiving Entry						# Home / Inve	ntory / Receiving Ent
RECEIVEMENT	ADD POSTING ALL						Search:	
Receiving Entry	Trans Number.	Po Order	Date Trans	Partner ID	<ul> <li>Supplier</li> </ul>	Currency	Status	Action
Receiving Citoy	RN-0720-111010-004	PO-0720-111010-004	18-09-2020	SP-0038	AVERY DENNISO	IDR	POSTED	0
	RN-0720-111010-003	PO-0720-111010-004	18-09-2020	SP-0038	AVERY DENNISO	IDR	POSTED	•
	RN-0720-111010-002	PO-0720-111010-002	30-07-2020	SP-0003	Indo Hose	IDR	POSTED	•
	RN-0720-111010-001	PO-0720-111010-001	16-07-2020	SP-0052	Duta Interlining	IDR	APPROVED	0
	RN-0220-111010-014	PO-0220-111010-009	17-02-2020	SP-0002	AVAL MACIA	IDR	POSTED	•
	RN-0220-111010-013	PO-0220-111010-008	17-02-2020	SP-0045	Bombay	IDR.	POSTED	•
	RN-0220-111010-012	PO-0220-111010-007	13-02-2020	SP-0002	ADAM JAYA	IDR	POSTED	•
	RN-0220-111010-011	PO-0220-111010-006	12-02-2020	SP-0040	GEN MORE INTERNATIONAL LTD.	IDR	POSTED	•
	RN-0220-111010-010	PO-0220-111010-005	11-02-2020	SP-0002	ADAM JAYA	IDR	POSTED	•
	RN-0220-111010-009	PO-0120-111010-011	11-02-2020	SP-0056	GK GUOTAI	IDR	APPROVED	•
	Show 10 v entries						~~	< 1/3 > >

Gambar 4.10 Halaman Receiving Entry

### k. Halaman Form Receiving Entry

Ketika *user* akan menambahkan *Receive Note* yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form *Receive Note*. Pada Gambar 4.11 menerangkan bahwa ada 2 bagian dalam form *Receive Note* yaitu bagian *header* dan *detail*. Untuk bagian *header*, *user* memasukkan data informasi umum untuk *Receive Note* dengan atribut seperti pada Gambar 4.11. *User* akan memilih dari PO mana Penerimaan barang tersebut. Pada bagian *detail*, *user* mencentang data item yang diterima sesuai dengan PO yang dipilih.

E 21 September 2020							Gudang HUGkwe
MASTER DATA	Receiving Entry				**	iome / Inventory	/ Receiving Ent
RECEIVEMENT	Received No	RN-0720-111010-005	Supplier				
Receiving Entry	Received Date	21-09-2020					
	PO Number	Select PO Number	*				
	Sender						
	Invoice No						
	BC Type	Select BC Type	* PO Date				
	BC Number		Status	OPEN			
	BC Date	21-09-2020					
						«« HIDE SAV	E CANCEL
	Transaction Detail						
	Show 10 v entries				Sea	arch:	
	# • No	Item Code     Item Name	Gty PO     Gty Receive	Batch No	Expired date	¢ Statu	s -
			No data available in table				
	Showing 0 to 0 of 0 entries					«« «	1/0 > >>
	Received by	Gudang HJGlove	Description				

Gambar 4.11 Halaman Form *Receiving Entry* 

## 1. Halaman Print Receiving Entry

Menu ini digunakan untuk melihat detail data *receive note*. Pada tabel kolom list terbatas sehingga jika *user* ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. *User* dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.

				PT. HJ	Glove Ind	onesia			
				KLATEN, Te	alp. (0274) 4	198266 / -			
				Rec	eiving En	try			
eceived No eceived Date ) Number ender voice No	: :	RN-0720-11 18-09-2020 PO-0720-11 - 211223			Supplier Address City PO Date Status	: AVERY DENNIS : Factory No.3, S : JAKARTA : 18-09-2020 : POSTED			
No Ite	m Code		Item Name		Qty PO	Qty Receive	Batch No	Expired Date	Status
1 RWM-100-00	9	COTTON V	VOVEN FABRIC		20	20	1	30-09-2020	OK
( ) Pemeriksa	( Penandata	) Inganan	( ) Penandatanganan	TAS	enerima	AM .			
( )	ſ	)	( )	VERSI'	()   				

Gambar 4.12 Halaman Print Receiving Entry

m. Halaman Invoice

NSACTION	Supplier Invoice							# Home	Purchas	ing / S	upplier Inv
Supplier Invoice											
	ADD POSTING	ALL						Search:			
	Trans Number.	• Supplier	Currency Name	Date Invoice	<ul> <li>Ne.Invoice</li> </ul>	Total Buy 0	Tax Invoice No		Status		Action
	IP-0720-111010-003	AVERY DENNISO	Rupiah Indonesia	18-09-2020	211223	4,400,000.00	12.231.221.1-223	333	PAID		•
	IP-0720-111010-002	Indo Hose	Rupiah Indonesia	30-07-2020	INV-IND-HJG-07-2020	33,000,000.00	11.111.333.3-34		PAID		•
	IP-0720-111010-001	Duta Interlining	Ruplah Indonesia	15-07-2020	HJG-Inv-012-07-20-A1	143,000,000.00	11.111.111.1-199		POSTED		•
	IP-0719-111010-002	Bombay	Rupiah Indonesia	23-12-2019	123456	55,000.00	11.144.568.9-808	906	PAID		•
	IP-0719-111010-001	ADAM JAYA	Rupiah Indonesia	27-08-2019	606	3,740,000.00	12.312.312.3-123	123	APPROVED		•
	IP-0220-111010-005	ADAM JAYA	Rupiah Indonesia	17-02-2020	666	110.00	99.999		POSTED		•
	IP-0220-111010-004	ADAM JAYA	Rupiah Indonesia	17-02-2020	001bachtiar	110.00	99.99		APPROVED		0
	IP-0220-111010-003	Bombay	Rupiah Indonesia	17-02-2020	35324	2,200,000.00	34.255.421.1-353	521	PAID		•
	IP-0220-111010-002	GEN MORE INTERNATIONAL LTD.	Rupiah Indonesia	12-02-2020	334582	1,750,000.00	12.234.547.8-392	718	PAID		0
	IP-0220-111010-001	BOK INTERNATIONAL (HONG KONG) CO JIMITED	Rupiah Indonesia	11-02-2020	2345	165,000.00	12.234.547.8-392	719	PAID		0
	Show 10 v entr										, ,

Gambar 4.13 Halaman Invoice

Pada halaman ini *user* dapat melihat list *invoice* yang sudah dimasukkan kedalam sistem. *User* juga bisa menambah *invoice* dengan cara menekan tombol *add*. *User* juga bisa edit, hapus, dan posting pada kolom *action* pada tabel.

#### n. Halaman Form Invoice

Ketika *user* akan menambahkan *Invoice* yang baru, maka *user* tersebut harus mengisi form *Invoice*. Pada Gambar 4.14 menerangkan bahwa ada 2 bagian dalam form *Invoice* yaitu bagian *header* dan *detail*. Untuk bagian *header*, *user* memasukkan data informasi umum untuk *Invoice* dengan atribut seperti pada Gambar 4.14. *User* akan memilih dari supplier mana invoice yang akan dimasukkan. Pada bagian *detail*, *user* mencentang data item yang diterima sesuai dengan supplier yang dipilih.

TRANSACTION	Supplie	r Invoice		10							Home / Purchasing /	Supplier Inv
Supplier Invoice												
	Trans N	umber	IP-0720-111010-004	8		Due Dat	te	21-09-3	2020			
	Supplie	r	ADAM JAYA - faktur	no: 001bachtiar		* Status		BATC	IVOUCHER			
	Suplier	Invoice Date	21-09-2020			Total Ar	mount					111,100.0
	Date Re	and and										
	Date Re	ceived	21-09-2020	N								
											SHOW >>> SAVE	CANCE
	Show 1	0 v entries									Search:	
		No PO	No Item	Item Name	0 Uom	Qty ©	Price 0	Discount 4	Total PPN C	Total 0	Grmo	Vat
		PO-0220-111010-005	RWM-100-060	POLYESTER GROSSGRAIN	YARD	100	10.00	0.0	100.00	1,100.00	RN-0220-111010-010	10.00
		PO-0220-111010-004	RWM-100-063	POLYESTER TAPE	YARD	100	1,000.00	0.0	10,000.00	110,000.00	RN-0220-111010-008	10.00
		PO-0220-111010-001	BDP-CUT-001	BDP CUT	SET	100	1,000.00	0.0	10,000.00	110,000.00	RN-0220-111010-001	10.00
	0	PO-0220-111010-001	RWM-100-021	POLYSTER CHIFFON	YARD	100	1,200.00	0.0	12,000.00	132,000.00	RN-0220-111010-001	10.00
		PO-0220-111010-001	RWM-100-022	POLYSTER POLY CHIFFON	YARD	50	10,000.00	0.0	50,000.00	550,000.00	RN-0220-111010-001	10.00
	0	PO-0120-111010-003	RWM-100-003	COTTON EMBRIODERY FABRIC	YARD	3000	300.00	0.00	90,000 00	990,000.00	RN-0120-111010-004	10.00
	O I	PO-0120-111010-003	RWM-100-004	COTTON FABRIC	YARD	1000	400.00		40,000.00	440,000.00	RN-0120-111010-004	10.00
	0	PO-0120-111010-003	RWM-100-005	COTTON LAWN WOVEN FABRIC	YARD	1000	500.00	0.0	50,000.00	550,000.00	RN-0120-111010-004	10.00
	0	PO-0120-111010-003	RWM-100-005	COTTON PRINT POPUIN FABRIC	YARD	1000	600.00	0.0	60,000.00	660,000.00	RN-0120-111010-004	10.00
	Ö	PO-0120-111010-002	RWM-100-002	COTTON TWILL	YARD	1000	500.00	0.0	50.000.00	550.000.00	RN-0120-111010-003	10.00

Gambar 4.14 Halaman Form Invoice

## o. Halaman Print Invoice

Menu ini digunakan untuk melihat detail data *invoice*. Pada tabel kolom list terbatas sehingga jika *user* ingin melihat data yang lebih banyak menu ini sangat berguna. *User* dapat menyimpan laporan dalam bentuk pdf atau langsung dicetak.

					PT. HJ Glove	e Indo	nesia				
					KLATEN, Telp. (0	274) 49	8266 / -				
					Supplier	Invoi	ce				
un se yp	is No plier rency r Entry plier Invoice No plier Invoice Date Invoice No			: IP-0720-111010-0 : AVERY DENNISO : IDR : Finance HJGlove : 211223 : 18-09-2020 : 12.231.221.1-223			Tern Stat Sub Disc Tota	e Received n Of Payment us Total count il Vat al Amount		: 18-09-2020 : 30 HARI : PAID : 4.000.000,00 : 0,00 : 400.000,00 : 4.400.000,00	
No	No P	0		No Item	Item Name	Uom	Qty	Price	Discount	Total PPN	Total
1	PO-0720-111010	117 12 12 12	ZIPPER		RWM-100-080	YARD	200	10.000,00	0,00	200.000,00	2.200.000,0
2	PO-0720-111010	-004	COTTON WO	VEN FABRIC	RWM-100-009	YARD	20	20.000,00	0,00	40.000,00	440.000,0
3	PO-0720-111010	-004	COTTON WO	VEN FABRIC	RWM-100-009	YARD	80	20.000,00	0,00	160.000,00	1.760.000,0
-					TOTAL	0	300	50,000.00	0.00	400,000.00	4,400,000.0
	Pemohon ( ) Pemeriksa	Petugas ( Penandat	)	Bag. Akuntansi ( ) Penandatanganai	Persetuju:	)				KLATEN, 21 September 20	20
	( )	¢	3	( )	5 13	, ,	AN	12			

## 4.2 Hasil User Acceptance Test (UAT) dan Wawancara

Format *User Acceptance Test* dalam penilitian ini dilaksanakan dengan memberikan kuesioner kepada responden yang akan menggunakan sistem. Responden berjumlah 3 orang yang terdiri dari 1 orang *Accounting*, 1 orang *admin purchasing* perusahaan, 1 orang *admin logistic*, Data para responden dapat dilihat pada Tabel 4.1. Hasil data *User Acceptance Test* dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4-	1 Data	Responden
----------	--------	-----------

Nama	Jabatan/Posisi	Keterangan (Pengguna Sistem)
Ani	Kabag Ekspor/Impor	Accounting / Administrator
Harimah	Staf Purchasing	Admin Purchasing
Fitri	Staf Logistic	Admin Logistic

No	Pertanyaan		Skala Penilaian				
		STS	TS	N	S	SS	Skor
1.	Sistem memiliki tampilan yang menarik	0	1	0	1	1	11
2.	Alur Transaksi Proses dalam sistem mudah dipahami	0	1	0	2	0	10
3.	Form input dalam sistem sudah sesuai dengan standard perusahaan	0	0	0	3	0	12
4.	Sistem memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi Purchase Order/ Penerimaan Barang/ Pengolahan Invoice		0		0	2	13
5.	User tidak perlu melakukan double input atau penginputan ulang data	0	0	0	1	2	14
6.	Output data yang dihasilkan sistem sudah reliabel	0	0		2	0	11
			То	tal Sl	kor		71

Tabel 4-2 Hasil Kuisioner

Berikut adalah perhitungan *User Acceptance Test* dari hasil kuesioner yang didapat dari para responden, penentuan skor, dan interpretasi skor berdasarkan interval adalah sebgai berikut:

- a. Penetuan Skor
  - 1. Sangat Tidak Setuju (STS) memiliki skor 1
  - 2. Tidak Setuju (TS) memiliki skor 2
  - 3. Netral (N) memiliki skor 3
  - 4. Setuju (S) memiliki skor 4
  - 5. Sangat Setuju (SS) memiliki skor 5
- b. Interpretasi Skor Berdasarkan Interval

- 1. Angka 0% 20%= Sangat Tidak Setuju (STS)2. Angka 0% 20%Tidak Setuju (STS)
- 2. Angka 21% 40% = Tidak Setuju (TS)
- 3. Angka 41% 60% = Netral (N)
- 4. Angka 61% 80% = Setuju (S)
- 5. Angka 81% 100% = Sangat Setuju (SS)
- c. Hasil Kuesioner
  - 1. Sangat Tidak Setuju (STS) = 0
  - 2. Tidak Setuju (TS)
  - 3. Netral (N) = 2
  - 4. Setuju (S) = 9
    5. Sangat Setuju (SS) = 5
    - Total

Hasil UAT = 
$$\frac{0+(2*2)+(3*2)+(4*9)+(5*5)}{90}x100\%$$

 $=\frac{71}{90} x100\%$ = 78.8%

Dari hasil perhitungan tersebut dapat disimpulkan bahwa hasil dari UAT tersebut adalah 78.8%. Bila dilihat dari data perhitungan kuisioner total skor kuisioner adalah 71. Jika diprosentase dari nilai 100% atau nilai sempurna 90, Nilai *e-Procurement* berhasil mendapatkan nilai 78.8% yang berarti pada interpretasi skor berdasarkan interval sistem *e-Procurement* berada pada Angka 61% - 80%= Setuju (S). Dengan begitu dapat disimpulkan bahwa sistem *e-procurement* berhasil meningkatkan reliabilitas data pengadaan bahan baku pada perusahaan.

= 2

=71

Selain kuesioner pengujian juga dilakukan dengan metode wawancara yang bertujuan untuk memperoleh masukan berupa kritik atau saran dari pengguna. Berikut hasil wawancara yang telah dilakukan:

Rekap Hasil Wawancara					
Narasumber	Ani (Staf Accounting & Administrator Sistem)				
Pewawancara	Amas Dirga Mardika				
Juru Tulis	Amas Dirga Mardika				
Hari/Tanggal	Senin, 24 Agustus 2020				
Pukul	09:30 s/d Selesai				
Pertanyaan	Jawaban				
Menurut ibu ani apakah sistem e- Procurement dapat berguna dalam pelaksanaan proses pengadaan bahan baku pada perusahaan?	Tentu saja, kita selama ini memang menginginkan sebuah sistem agar pengadaan barang bisa kita pantau dan meminimalisir <i>human error</i> yang selama ini sering terjadi. Dengan adanya sistem ini diharapkan masalah-masalah minor seperti salah input data dan kelalaian dalam proses pengadaan barang tidak terjadi lagi.				
Lalu apakah sistem e-Procurement lebih memudahkan pengguna dalam hal menginput data dan menarik laporan ?	Menurut saya sistem ini sudah bagus diimplementasikan diperusahaan dan memudahkan pengguna khususnya saya karena transaksi yang terjadi bisa ratusan per harinya. Untuk menginput data lebih mudah karena sudah ada data masternya dan tinggal diklik-klik saja untuk melakukan transaksi. Tentu saja dengan adanya sistem memang seharusnya lebih memudahkan.				
Bagaimana dengan alur sistem e- Procurement, apakah sudah sesuai atau mendekati alur pengadaan barang pada perusahaan yang selama ini terjadi?	Selama ini alur yang sudah dilakukan pihak perusahaan sendiri memang seperti itu. Maka dari itu kemarin sempat kesusahan untuk approvalnya karena memang dari pihak direktur sendiri masih ingin menggunakan kertas dan tandatangan fisik bukan elektrik. Sehingga dokumennya bisa dipakai untuk keperluan kepabeanan dan supplier. Tapi secara umum semua prosesnya untuk pengadaan barang sudah terwakili, walaupun kemarin kita memang request untuk pengembalian barang dilakukan manual karena memang kita menumpuk barang				

Tabel 4-3 Rekap Hasil Wawancara

Apakah sistem e-Procurement memberikan manfaat bagi perusahaan? Mohon jelaskan apa saja manfaat yang diperoleh oleh perusahaan dalam menggunakan sistem!	dahulu di gudang lalu nantinya akan kita kirim kembali ke supplier. Tentu saja, untuk manfaatnya diantara lain seperti kita tidak melakukan double input lagi untuk transaksi PO, perhitungan barang datang juga sekarang lebih simpel karena sudah tercatat otomatis disistem dan tentu saja untuk perizinan ke bea dan cukai karena sekarang ini semua sudah wajib memakai sistem dalam menggunakan hak kami sebagai perusahaan kawasan berikat untuk
Apakah ada kendala dalam menggunakan sistem e-Procurement? Jelaskan apa saja masalah yang terjadi pada saat menggunakan sistem.	hal kepabeanan. Untuk kendalanya sendiri mungkin nanti kita tahu setelah lama menggunakan sistem. Karena untuk saat ini staf dan para pengguna sistem sendiri masih belajar dalam menggunakan sistem ini. Akan tetapi untuk sampai saat ini kendalanya belum ada, mungkin nanti ketika kita sudah setiap hari memakai sistem baru akan ketahuan.
Berikan kritik dan saran agar sistem dapat dikembangkan lebih baik lagi dimasa depan!	Mungkin kedepannya bisa dikembangkan lagi dan digabungkan dengan modul-modul IT INVENTORY yang lainnya. Karena memang sekarang ini diharuskan semuanya menggunakan sistem, akan tetapi sekarang sistem yang beredar itu kebanyakan dari luar negeri dan tidak cocok dengan peraturan kepabeanan diindonesia. Saya mengharapkan kedepannya akan ada produk IT INVENTORY atau bisa juga <i>e-</i> <i>Procurement</i> yang bisa mencangkup semua pengelolaan barang pada perusahaan.

Berdasarkan hasil wawancara yang sudah dilakukan dengan ibu ani sebagai staff *accounting* dan administrator sistem, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dibangun memberikan hasil yang positif untuk perusahaan dalam hal pengadaan bahan baku. Dengan menggunakan sistem *e-Procurement* staf perusahaan tidak harus melakukan double input untuk mengecek data *Purchase Order*. Akan tetapi diharapkan *e-Procurement* dapat digabungkan dengan modul-modul lain untuk menjadi sistem IT *Inventory*.

# BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan sistem *e-Procurement* berbasis *website* untuk meningkatkan reliabilitas data studi kasus PT H.J Glove Indonesia, maka didapatkan kesimpulan berdasarkan pengujian *User Acceptance Test* dan wawancara bahwa Penelitian ini berhasil mengimplementasikan sebuah sistem *e-Procurement* yang mampu meningkatkan reliabilitas *output* data, sehingga perusahaan lebih mudah untuk mengolah lebih lanjut *output* data yang dihasilkan oleh sistem untuk keperluan produksi, ekspor dan pelaporan ke Dirjen Bea & Cukai.

### 5.2 Saran

Berdasarkan analisis perancangan sistem, hasil pengujian dan kesimpulan, pada *e-Procurement* berbasis *website* untuk meningkatkan reliabilitas data studi kasus PT H.J Glove Indonesia dapat diambil beberapa saran untuk mengembangkan *e-Procurement* sebagai berikut,

- a. *e-Procurement* bisa dikembangkan lagi dan digabungkan dengan modul-modul lain seperti modul *accounting*, modul produksi, modul inventory sehingga menjadi sebuah sistem dengan skala *Enterprise* yang bisa lebih membantu perusahaan dalam menjalankan aktifitasnya.
- b. Aplikasi dapat lebih dikembangkan dalam versi *mobile app* agar dapat lebih fleksibel dalam mengakses sistem.
- c. Aplikasi dapat dikembangkan menjadi lebih simpel dan efisien dengan mengubah alur proses bisnis dan SOP yang sudah menjadi kebiasaan staff perusahaan. Contohnya adalah alur *approval* yang masih harus menggunakan kertas yang dicetak dan pengiriman permohonan *Purchase Order* ke supplier yang masih dalam bentuk fisik.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Sani, R. I. (2016). Buku pintar kepabeanan. jakarta.
- Chaffey, D. (2009). E-BUSINESS AND E-COMMERCE MANAGEMEN. England.
- Croom, S., & Brandon, A. (2005). Key issues in e-procurement: Procurement implementation and operation in the public sector. *JOURNAL OF PUBLIC PROCUREMENT*, *VOLUME 5, ISSUE 3, 367-387*.
- Gregorius. (2000). Diambil kembali dari https://www.gurupendidikan.co.id/pengertianwebsite/#ftoc-heading-13
- Kemendikbud. (2017, april 17). *Penerapan Prinsip Dasar Pengadaan*. Diambil kembali dari https://pengadaan.kemdikbud.go.id/artikel/selanjutnya/penerapan-prinsip-dasar-pengadaan-bagian-1
- O'brein, J. (2006). Pengantar Sistem Informasi, Perspektif Bisnis dan Manajerial.
- Pambudi, N. (2012). Energy for Sustainable development. 74-77.
- Prof. Dr. Sri Mulyani, A. C. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Rahayu, T. P. (2013). The implementation of e-procurement policy for realizing efficiency and transparency in PT. PLN (Persero). Malang: Jurnal Administrasi publik, Universitas Brawijaya.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2010). *System Analysis and Design with the Unified Process*. Boston: Course Technology.
- Turban, E. (2003). Introduction to Information Technology.
- Utomo, S. (2012). Dampak impor dan ekspor jagung terhadap produktivitas jagung di Indonesia. Etikonomi.
- Walizer, M. H. (1987). Metode dan analisis penelitian: mencari hubungan. Jakarta: Erlangga.