



 **Badminton** 



### **BAB III**

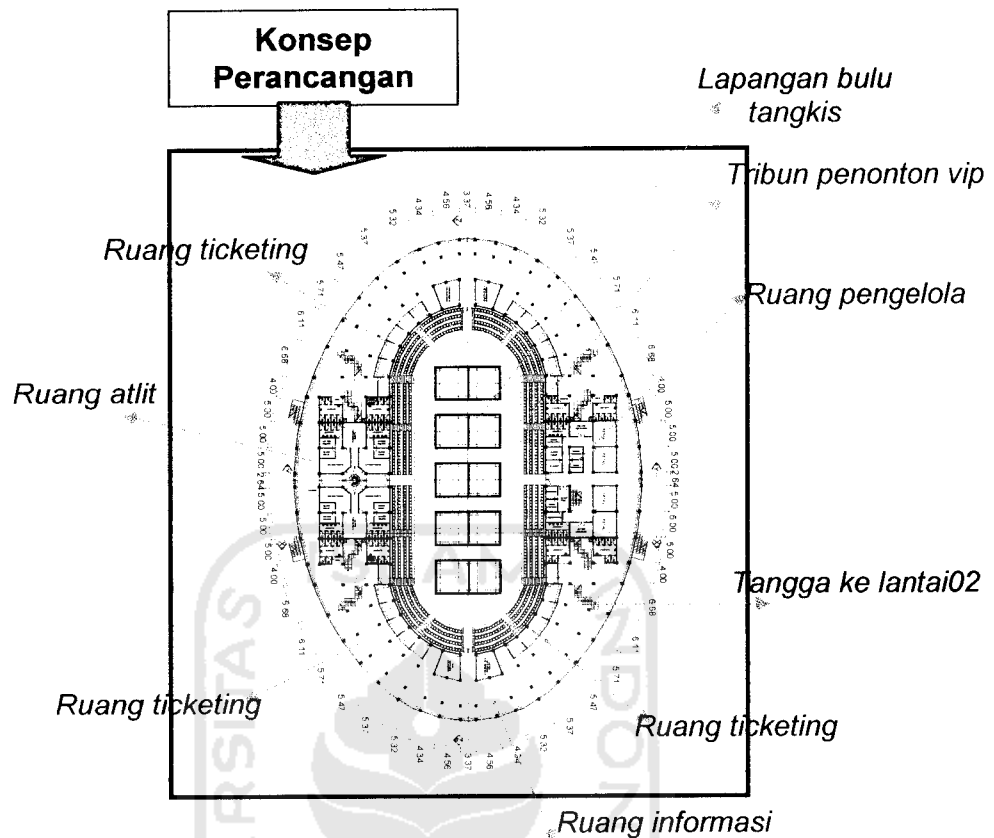
## **DESIGN DEVELOPMENT**

## **BAB III**

### **DESIGN DEVELOPMENT**

Pengembangan desain yang telah didapatkan selama proses schematic design dilaksanakan di studio perancangan Arsitektur fakultas teknik sipil dan perencanaan UII selama 54 hari kerja dari jam 08.00 – 16.00 WIB . Selama proses studio pengembangan desain dilakukan dengan cara mengembangkan ide gagasan yang sudah didapatkan didalam desain skematik. Pengembangan desain yang dilakukan di studio adalah mengembangkan gambar – gambar yang sifatnya masih grafis diterjemahkan kedalam bentuk gambar kerja yang sifatnya teknis . Media atau alat yang digunakan untuk menggambar di studio adalah menggunakan seperangkat computer yang didukung oleh berbagai macam software untuk menggambar.

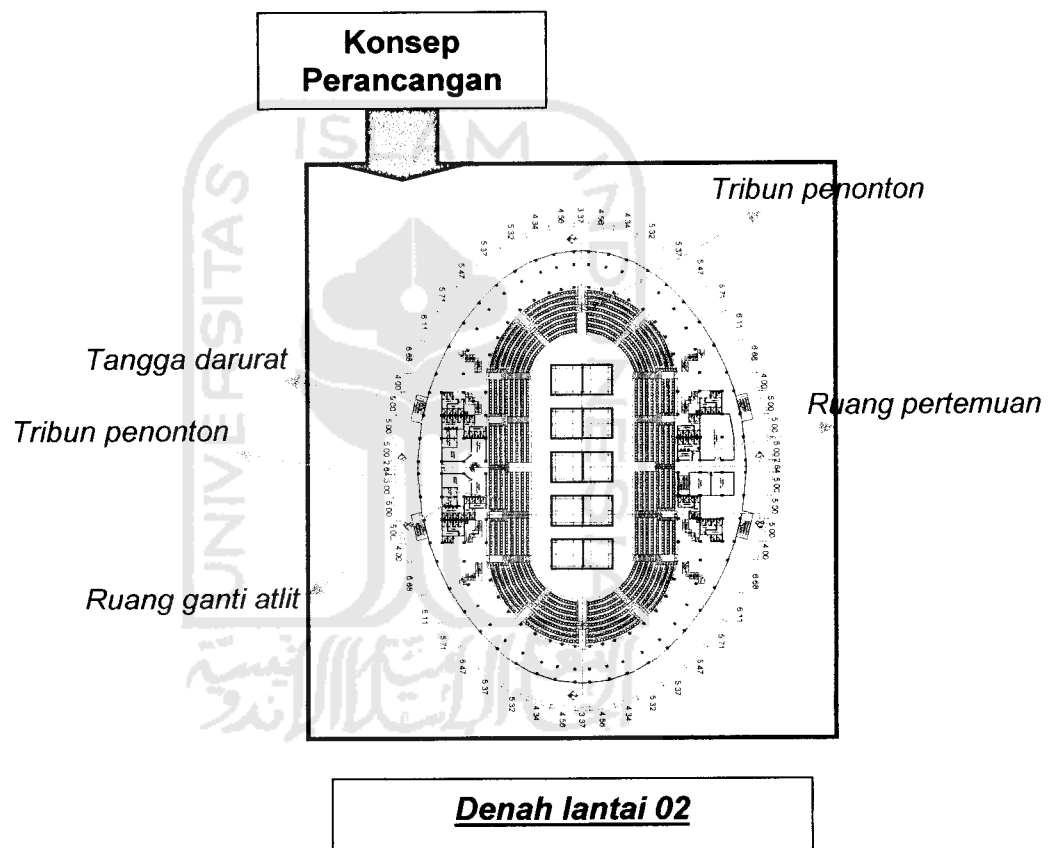
Target gambar yang diselesaikan merupakan gambar kerja yang sekiranya diperlukan untuk menjawab permasalahan yang saya angkat didalam penyelesaian tugas akhir saya. Pada tahap pengembangan desain tersebut telah terjadi beberapa perubahan desain yang sifatnya teknis dan non teknis . Akan tetapi perubahan tersebut tidak terlepas dari konsep dasar yang telah didapatkan didalam schematic design.



Dalam pengembangan konsep perancangan denah lantai 01 menerapkan unsur-unsur rekreatif yaitu dengan peletakan ruang yang optimal dan fungsi pada masing – masing pengguna sehingga terdapat jalur pemisahan yang rekreatif. Pada ruang lobby terdapat ruang informasi yang dapat membantu pengunjung untuk mendapatkan informasi yang diperlukan, sehingga pengunjung mendapatkan kemudahan dalam mencari informasi.

### III.1.2. Denah Lantai 02

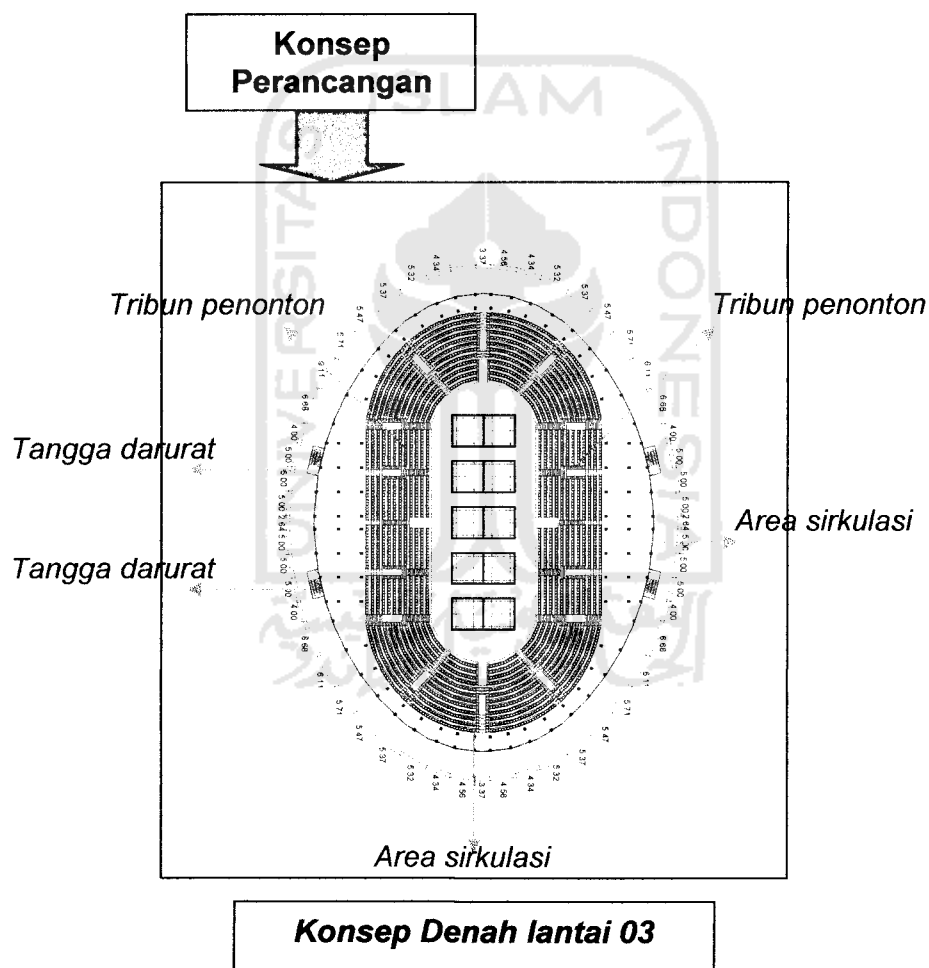
Pada denah lantai 02 ini terdapat ruang atlit dan ruang pertemuan dengan peletakan ruang tersebut terpisah ini untuk menciptakan ruang yang rekreatif dan juga dalam pola sirkulasi pada lantai 02 ini seperti pada lantai 01 yaitu sirkulasi pada sisi ruang dengan view keluar bangunan sehingga pengunjung dapat menikmati pemandangan luar banguna dari lantai 02 ini.



Untuk lantai 02 ini terdapat 4 tangga untuk klas vip dan 4 tangga untuk klas biasa dan juga terdapat tangga darurat pada masing – masing samping bangunan gedung.

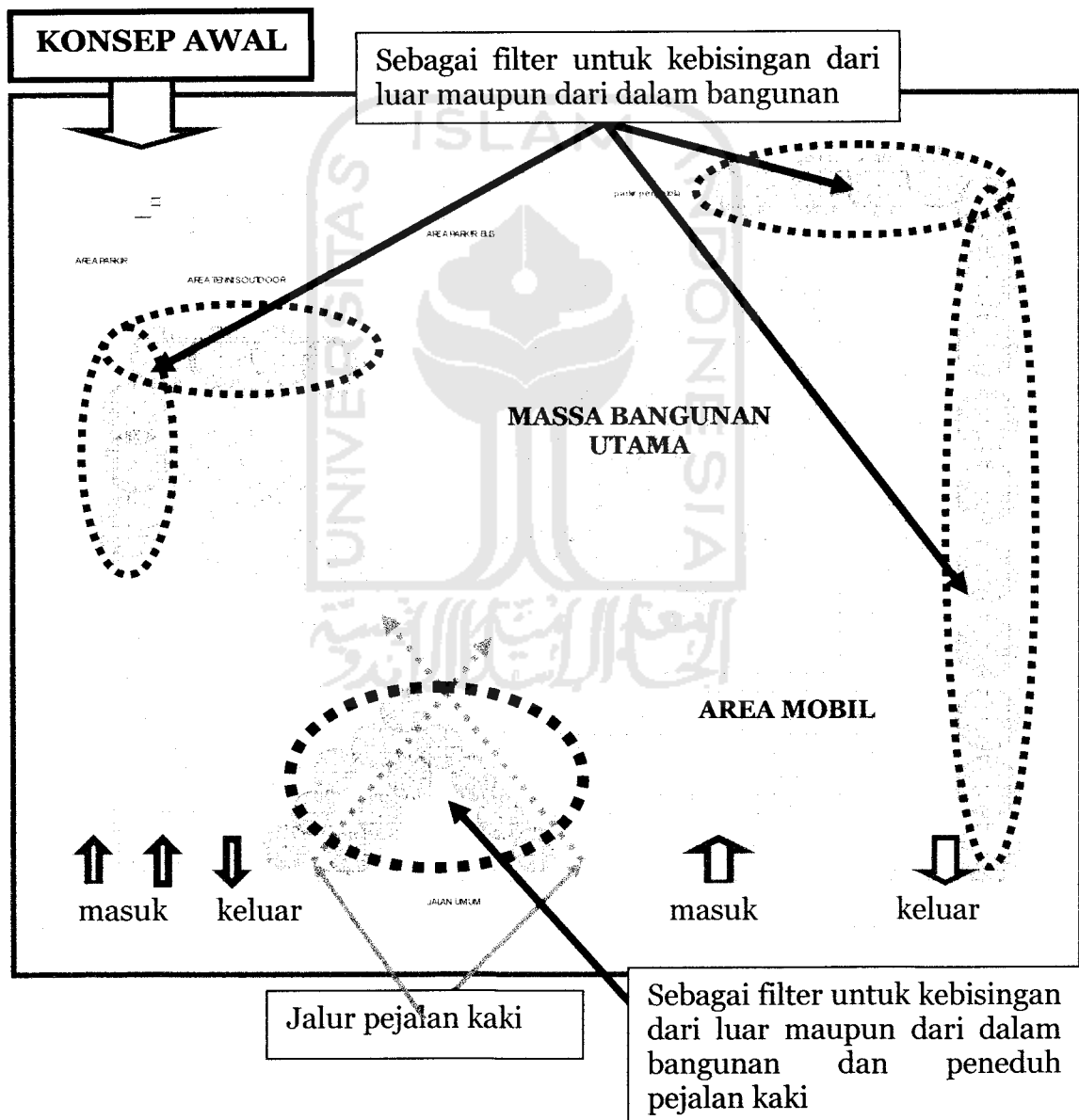
### III.1.3. Denah Lantai 03

Denah lantai 03 terdapat ruang sirkulasi yang menghubungkan semua ruang – ruang yang ada pada lantai 03 yang diantaranya adalah ruang tribun penonton yang terdapat pada lantai 03 ini. Sehingga pada lantai 03 dapat dimungkinkan pengunjung dapat keluar dari segala pintu keluar dan terdapat tangga darurat pada samping bangunan ini untuk mengantisipasi bahaya terjadinya adanya kebakaran atau hal yang lain didalam area bangunan gedung tersebut.



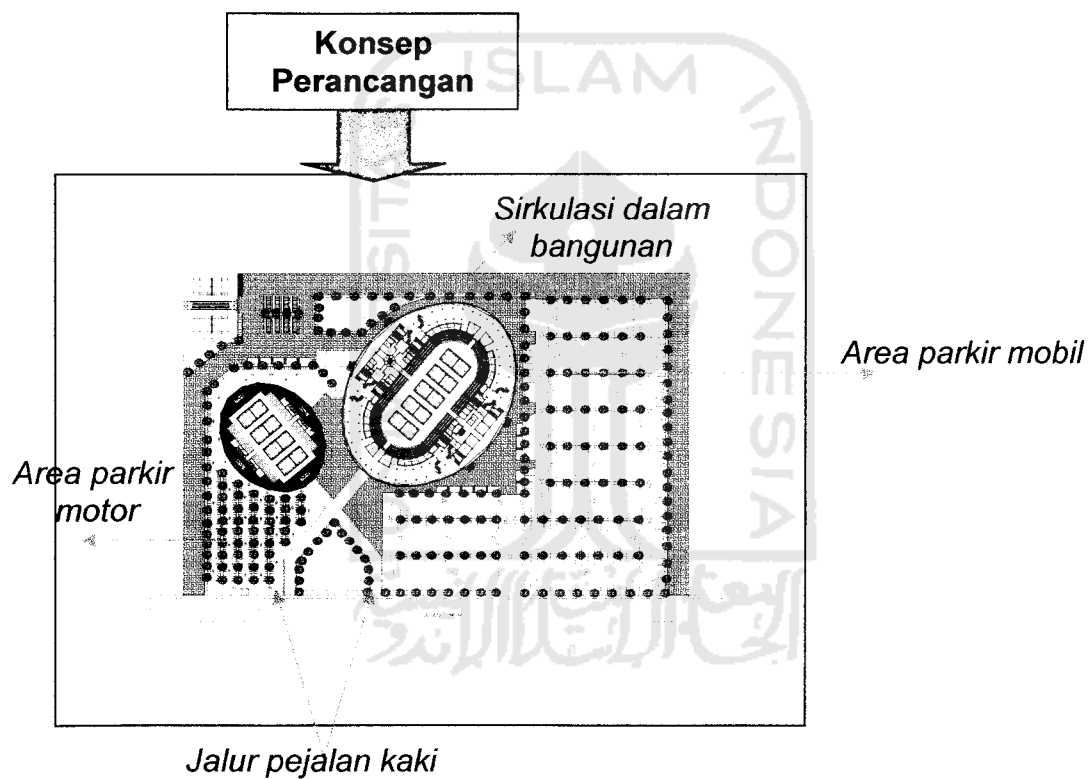
### III.1.4. Site Plan

Dalam perancangan penataan ruang luar pada bangunan gedung olah raga bulu tangkis sangat memperhatikan akses masuk kedalam bangunan maupun keluar bangunan, selain itu juga alur sirkulasi yang ada pada ruang luar diantaranya sirkulasi kendaraan motor, mobil, sirkulasi kendaraan untuk atlit dan juga pejalan kaki. Penataan landscape pada tata ruang luar berfungsi sebagai elemen pembatas site.



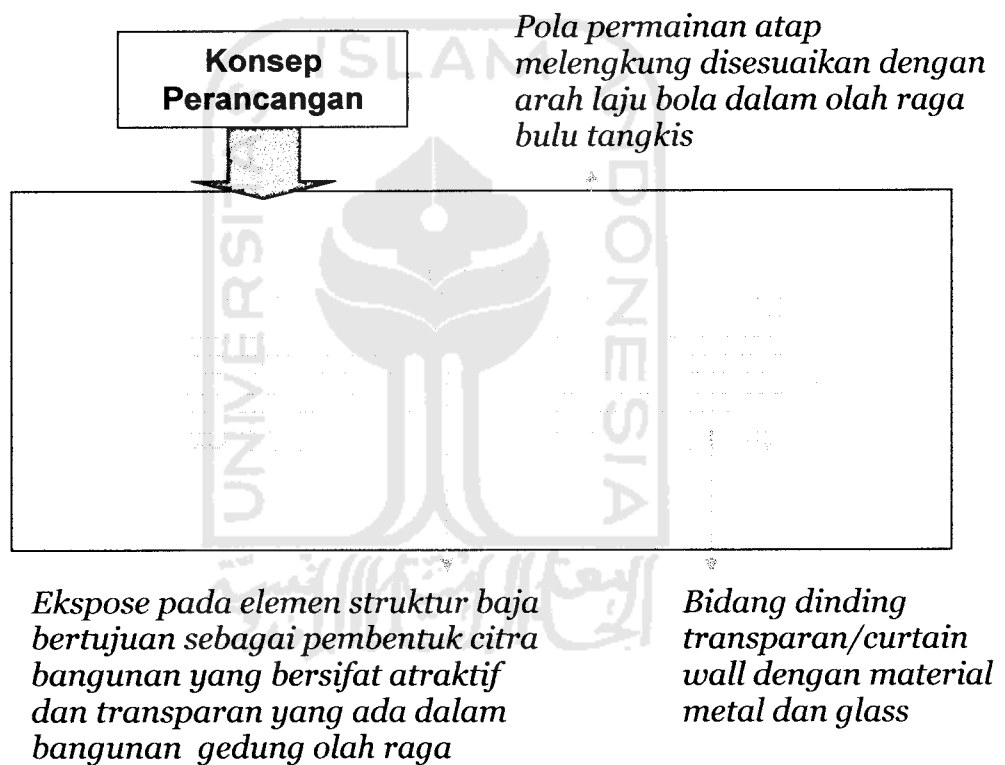
Pada proses pengembangan design telah ada perubahan rancangan penataan ruang luar antara lain :

- Besaran luas site yaitu adanya perubahan mengenai penambahan luas site, penambahan luas site sedikit lebih besar dari luas konsep awal ini dikarenakan adanya pertimbangan penyediaan area parker luar yang membutuhkan luasan yang cukup untuk menampung kendaraan pengunjung.

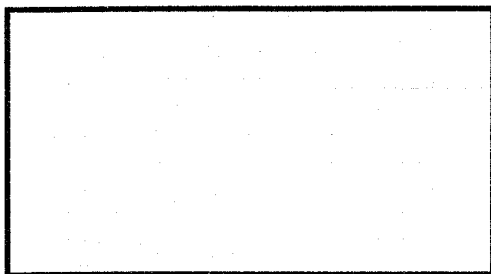


### III.2. Konsep Bentuk atraktif

Pada perancangan bentuk bangunan gedung olah raga bulu tangkis mengalami perubahan pada bentuk atap bangunan dan pada dinding luar bangunan, yang tidak merubah konsep awal yaitu bentuk yang atraktif. Bentuk atraktif pada bangunan ini adalah terdapat pada fasade bangunan didepan dengan dua buah bentuk bola dalam olah raga bulu tangkis yaitu shuttle kock. Dengan demikian dapat menjadi sebuah karakteristik bangunan olah raga bulu tangkis.



#### **Konsep Fasade Bangunan**

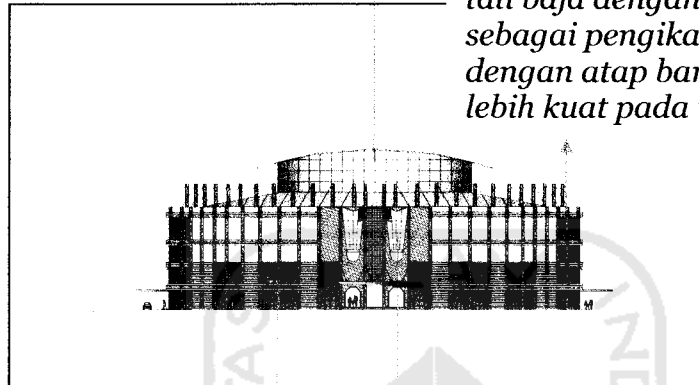


*Pada fasade bangunan dengan konsep bangunan yang menonjolkan sifat yang atraktif dengan elemen baja yang bercitra high tech yang menggunakan bentuk bola dalam permainan bulu tangkis*



**Konsep  
Perancangan**

*Struktur atap menggunakan jenis atap dari aluminium sehingga beban dari struktur atap tersebut ringan dan berteknologi modern*



*tali baja dengan diameter 3cm sebagai pengikat kekuatan kolom dengan atap bangunan sehingga lebih kuat pada rangka atap tersebut*

*Shading dari aluminium sebagai sirkulasi udara didalam bangunan sehingga tidak panas dalam ruang tersebut*

*Bentuk atraktif memberi kesan karakteristik pada bangunan yang terbuat dari bahan besi baja dengan finishing cat anti karat*