2.1 PERMASALAHAN UMUM

BAGAIMANA MERANCANG SUATU BANGUNAN AGAR MENAMPUNG SELURUH KEGIATAN DI BIDANG AUTOMOTIF SEPERTI AUTO MAINTENANCE, AUTO ENTERTAINMENT DAN AUTO BISNIS DALAM SATU BANGUNAN/ATAP DENGAN PENAMPILAN YANG TIDAK MONOTON DAN MENCERMINKAN NILAI ARSITEKTURAL

2. PERMASALAHAN

Bagaimana menciptakan Penampilan bangunan yang mencerminkan citra High tech

Bagaimana PITT SHOP dapat mengubah image bangunan automotive di kota Serang yang pada umumnya berbentuk monoton dan kurang menarik .

2.2 PERMASALAHAN KHUSUS