

DAFTAR PUSTAKA

- Adobe, 2016. *System requirements*. Dapat diakses di: <http://www.adobe.com/products/air/tech-specs.html>
- Bella, Burhanudin, & Ariefyanto, M. Irwan, 2013. *Penggunaan Bahasa Inggris Masih Rendah*. Dapat diakses di: <http://www.republika.co.id/berita/pendidikan/eduaction/13/07/18/mq3n01-penggunaan-bahasa-inggris-masih-rendah>
- Calya Dev, 2014. *Game Anak - Pintar Bhs Inggris*. Dapat diakses di: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gameanak.inggris>
- Constantinescu, A. I. 2007. *Using technology to assist in vocabulary acquisition and reading comprehension*. The Internet TESL Journal, Vol. XIII, No. 2, February 2007. Dapat diakses di <http://iteslj.org/Articles/Constantinescu-Vocabulary.html>
- Fadillah, Nur, 2010. *Multimedia Pembelajaran di SD*. Dapat diakses di: <https://gifalytwinsa.wordpress.com/2010/01/10/41/>
- Global Komputer. 2015. *Karya Murid*. Dapat diakses di: <http://www.global-komputer.com/karya-murid.html>
- Hoskisson, K., & Tompkins, G. E. 1987. *Language Arts: Content and Teaching Strategies*. Melbourne: Merrill Publishing Company.
- Kurikulum Nasional, 2015. *Aplikasi Kuis Tebak Kata Permainan Pendidikan Anak SD*. Dapat diakses di: <http://dokumenkurikulumindonesia.blogspot.co.id/2015/09/aplikasi-kuis-tebak-kata-permainan.html>
- Maulida, E.N., 2012. *Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Anak Usia SD*. Dapat diakses di: <http://duniaevira.blogspot.co.id/2012/06/pembelajaran-bahasa-inggris-untuk-anak.html>

- Nation, I. S. 2001. *Learning vocabulary in another language*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Subyakto-Nababan, S. U. 1993. *Metodologi Pengajaran Bahasa*. Gramedia Pustaka Utama.
- Sundayana, Wachyu. 2006. *Kurikulum Terpadu Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Tema Bagi Pembelajar SD*. Dapat diakses di: <https://www.scribd.com/document/197209014/Pembelajaran-Bahasa-Inggris-Tematik>
- Wood, J. 2001. *Can software support children's vocabulary development?*. *Language Learning & Technology*, 5(1), 166-201.