

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan, pembuatan, dan pengujian aplikasi, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Aplikasi *Game Edukasi Pengenalan Nama-Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Berbasis Android (Animaze Quiz)* telah berhasil dibangun dan dapat digunakan oleh *user* dengan baik.
- b. Aplikasi *Game Edukasi Pengenalan Nama-Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Berbasis Android (Animaze Quiz)* dapat menambah pengetahuan tentang kosakata dalam bahasa Inggris khususnya nama-nama hewan.
- c. *Game* ini dapat menumbuhkan minat anak-anak usia SD untuk bermain *game* sambil belajar bahasa Inggris.
- d. *Game* ini dapat menjadi media pembelajaran bahasa Inggris alternatif di luar sekolah bagi anak usia sekolah dasar.

5.2 Saran

Dalam aplikasi *Game Edukasi Pengenalan Nama-Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Berbasis Android (Animaze Quiz)* ini masih terdapat banyak kekurangan. Diharapkan adanya pengembangan lebih lanjut agar aplikasi ini menjadi lebih baik. Berikut beberapa saran yang perlu disampaikan, yaitu:

- a. Bentuk kuis lebih diperbanyak variasinya, tidak hanya menebak nama hewan dalam bahasa Inggris saja.
- b. Tombol *d-pad* lebih diperbesar agar dapat dimainkan siapa saja, tetapi untuk anak usia SD, ukuran tombol *d-pad* sudah sesuai.
- c. Tingkat kesulitan setiap level diubah menjadi lebih sulit lagi saat masuk ke level baru.
- d. Apabila ditambahkan fitur skor akan menjadi nilai tambah untuk aplikasi *game Animaze Quiz* ini.