

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
SARI.....	ix
TAKARIR.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI.. .....</b>	<b>6</b>
2.1 Pembelajaran Bahasa .....	6
2.1.1 Komunikasi dalam Proses Belajar Mengajar .....	6
2.1.2 Perencanaan Tujuan dan Kegiatan Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Sekolah Dasar .....	6
2.2 Pembelajaran Multimedia pada Anak Sekolah Dasar.....	8
2.2.1 Peranan Multimedia Dalam Pendidikan.....	8
2.2.2 Pembelajaran Kosakata Menggunakan Multimedia.....	8
2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	9

2.4	Aplikasi Multimedia Sejenis .....	10
2.4.1	Aplikasi Kuis Tebak Kata untuk Anak SD .....	10
2.4.2	Game Anak Pintar Bahasa Inggris .....	11
<b>BAB III METODOLOGI.....</b>		<b>13</b>
3.1	Pengumpulan Data .....	13
3.2	Analisis Kebutuhan .....	13
3.2.1	Analisis Kebutuhan Input .....	13
3.2.2	Analisis Kebutuhan Fungsi dan Kinerja .....	13
3.2.3	Analisis Kebutuhan Output .....	14
3.2.4	Analisis Perangkat Keras .....	14
3.2.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	15
3.3	Perancangan Perangkat Lunak .....	15
3.3.1	Metode Perancangan .....	15
3.3.2	Hasil Perancangan .....	16
3.3.2.1	Perancangan HIPO .....	16
	Hierarki Proses Aplikasi .....	17
	Hierarki Proses Menu Utama .....	20
	Hierarki Proses Petunjuk Aplikasi .....	21
	Hierarki Proses Pengaturan Aplikasi .....	22
	Hierarki Proses Mulai Permainan .....	23
	Hierarki Proses Keluar Aplikasi .....	25
3.3.2.2	Perancangan Antarmuka .....	26
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>29</b>
4.1	Batasan Implementasi .....	29
4.2	Tahap Proses Pembuatan.....	29
4.3	Implementasi Antarmuka .....	31
4.3.1	Halaman Menu Utama .....	31
4.3.2	Halaman Pilih Level .....	34
4.3.3	Halaman Pengaturan .....	37
4.3.4	Halaman Petunjuk .....	40
4.3.5	Halaman Game .....	40

4.3.6	Halaman Game Over .....	43
4.3.7	Halaman Menang .....	44
4.4	Pengujian Sistem .....	45
4.4.1	Pertanyaan Pada Kuesioner .....	45
4.4.2	Sistem Penilaian .....	45
4.5	Hasil Pengujian .....	46
4.5.1	Hasil Kuesioner .....	47
4.5.2	Hasil Wawancara .....	50
4.6	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi .....	50
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>52</b>
5.1	Kesimpulan .....	52
5.2	Saran.....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>53</b>

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1	Overview dan Detail Diagram Menu Utama .....	21
Tabel 3.2	Overview dan Detail Diagram Petunjuk Aplikasi.....	22
Tabel 3.3	Overview dan Detail Diagram Pengaturan Aplikasi.....	23
Tabel 3.4	Overview dan Detail Diagram Mulai Permainan.....	24
Tabel 3.5	Overview dan Detail Diagram Keluar Aplikasi .....	25
Tabel 4.1	Data Responden Umum .....	46
Tabel 4.2	Data Responden Anak.....	47
Tabel 4.3	Hasil Kuesioner Umum.....	47
Tabel 4.4	Hasil Kuesioner Anak .....	48

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan menu kategori pada Quiz Tebak Kata.....	11
Gambar 2.2	Tampilan Soal Quiz Tebak Kata untuk Anak SD .....	11
Gambar 2.3	Tampilan Menu Game Anak Pintar Bhs Inggris.....	12
Gambar 3.1	VTOC Proses Aplikasi.....	17
Gambar 3.2	VTOC Proses Menu Utama .....	20
Gambar 3.3	VTOC Proses Petunjuk Aplikasi.....	21
Gambar 3.4	VTOC Proses Pengaturan Aplikasi.....	22
Gambar 3.5	VTOC Proses Mulai Permainan.....	23
Gambar 3.6	VTOC Proses Keluar Aplikasi.....	25
Gambar 3.7	Perancangan Antarmuka Menu Utama .....	26
Gambar 3.8	Perancangan Antarmuka Pengaturan Aplikasi.....	27
Gambar 3.9	Perancangan Antarmuka Petunjuk Aplikasi.....	27
Gambar 3.10	Perancangan Antarmuka Menu Level Select .....	28
Gambar 4.1	Pengeditan Menu Utama dengan CorelDraw X7.....	30
Gambar 4.2	Pengeditan Tombol Play dengan CorelDraw X7 .....	30
Gambar 4.3	Halaman Menu Utama .....	32
Gambar 4.4	Script Tombol Play .....	32
Gambar 4.5	Script Tombol Keluar.....	33
Gambar 4.6	Kotak Dialog Keluar dari Game .....	34
Gambar 4.7	Halaman Pilih Level.....	34
Gambar 4.8	Script Tombol Pilih Level.....	35
Gambar 4.9	Script Tombol Reset Level.....	36
Gambar 4.10	Kotak Dialog untuk Reset Level .....	36
Gambar 4.11	Halaman Pengaturan .....	37
Gambar 4.12	Script Tombol On dan Off .....	38
Gambar 4.13	Script Pengaturan Suara .....	39
Gambar 4.14	Script Tombol Kembali ke Menu Utama.....	39
Gambar 4.15	Halaman Petunjuk .....	40
Gambar 4.16	Halaman Game Level 1.....	41

Gambar 4.17	Kotak Dialog Kuis Nama Hewan.....	41
Gambar 4.18	Kotak Dialog Menuju ke Level Berikutnya.....	42
Gambar 4.19	Halaman Game Level 2.....	42
Gambar 4.20	Halaman Game Level 3.....	43
Gambar 4.21	Halaman Game Over.....	44
Gambar 4.22	Halaman Menang .....	44