

**GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA-NAMA HEWAN DALAM  
BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID (ANIMAZE QUIZ)**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat**

**Untuk mendapatkan Gelar Sarjana**

**Jurusan Teknik Informatika**



Disusun Oleh:

**Nama : Galih Adisya Mahaputra**

**No. Mahasiswa : 09523463**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA**

**2016**

**LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING  
GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA-NAMA HEWAN  
DALAM BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID  
(ANIMAZE QUIZ)**



**Oleh :**

**Nama : Galih Adisya Mahaputra**

**NIM : 09523463**

**Yogyakarta, 19 Agustus 2016**

**Pembimbing**

A handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping loops and strokes, positioned above the name Beni Suranto.

**Beni Suranto, S.T., M.Soft.Eng.**

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**  
**GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA-NAMA HEWAN**  
**DALAM BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID**  
**(ANIMAZE QUIZ)**

**TUGAS AKHIR**

Oleh:

Nama : Galih Adisya M

No. Mahasiswa : 09523463

**Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji sebagai Salah Satu Syarat**  
**untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jurusan Teknik Informatika**  
**Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia**

Yogyakarta, 31 Agustus 2016

Tim Penguji,

Beni Suranto, S.T., M.Soft.Eng.

Ketua

Taufiq Hidayat, S.T., M.C.S.

Anggota I

Feri Wijayanto, S.T., M.T.

Anggota II

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia



Hendrik, S.T., M.Eng.

**LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Galih Adisya Mahaputra

NIM : 09523463

Judul Skripsi : “GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA-NAMA HEWAN  
DALAM BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID  
(ANIMAZE QUIZ)”

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun simbol atau algoritma atau program yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Jika terdapat karya orang lain, saya akan mencantumkan sumber yang jelas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, skripsi yang diajukan sebagai hasil karya tulis saya ini siap ditarik kembali dan akan menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Yogyakarta, 19 Agustus 2016

Yang membuat pernyataan,



Galih Adisya Mahaputra

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

*Dengan mengucap syukur kehadiran Allah SWT, saya persembahkan karya sederhana ini untuk:*

*Ayah dan Ibuku tercinta,*

*Budhi Wibowo dan Ujwati Syamsidar,*

*Adik saya,*

*Galuh Adisti Maheswari,*

*Nenek saya yang selalu mendoakan tanpa putus,*

*Eyang Soeparni*

*Almamater,*

*Universitas Islam Indonesia*

## HALAMAN MOTTO

**"Sesungguhnya Allah tidak mengubah keadaan suatu kaum, sehingga mereka mengubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri"**  
(QS. Ar-Ra'd:11)

**"Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan/diperbuatnya." (Ali Bin Abi Thalib)**

**"Orang-orang yang sukses telah belajar membuat diri mereka melakukan hal yang harus dikerjakan ketika hal itu memang harus dikerjakan, entah mereka menyukainya atau tidak." (Aldus Huxley)**

**"Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil; kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik." (Evelyn Underhill)**

**"Manusia tidak merancang untuk gagal, mereka gagal untuk merancang." (William J.Siegel)**

**"Tiada doa yang lebih indah selain doa agar skripsi ini cepat selesai"**

## KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum wr.wb.*

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, para sahabat, dan para penerus perjuangan Beliau hingga akhir zaman. Sehingga atas ridho-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Game Edukasi Pengenalan Nama-Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Berbasis *Android (Animaze Quiz)*”.

Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat akhir yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, dorongan dan bantuan dari berbagai pihak, tugas akhir ini tidak akan terwujud. Oleh karena itu dengan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Imam Djati Widodo, Dr., M.Eng.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
2. Bapak Hendrik, S.T., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
3. Bapak Beni Suranto, S.T., M.Soft.Eng. selaku dosen pembimbing payung yang telah memberikan waktu, tenaga, dan ilmunya dalam bimbingan tugas akhir.
4. Seluruh Dosen Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan ilmunya kepada penulis, semoga bapak dan ibu dosen selalu dilimpahkan rahmat dan perlindungan Allah SWT dan ilmu yang telah diajarkan dapat berguna di kemudian hari.
5. Kedua orangtua tercinta, Budhi Wibowo dan Ujiwati Syamsidar yang tiada henti-hentinya memberikan dukungan dan do'a. Dan juga seluruh upaya dan pengorbanannya untuk menguliahkan penulis hingga sampai ke tahap tugas akhir ini.

6. Kepada adik saya satu-satunya, Galuh Adisti Maheswari yang turut memberikan dukungan sehingga saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Kepada nenek dan keluarga besar tercinta yang selalu mendoakan dan mendukung penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Sahabat sejati Rendra Bayu Murthi, Girnanda Pramandita, Ady Kurniawan, dan Yugiani Purnamasari atas dukungan dan doanya.
9. Kawan-kawan Informatika khususnya angkatan 2009 yang juga masih berjuang untuk menyelesaikan tugas akhir, terima kasih atas dukungan, bantuan, serta motivasinya sejak awal semester hingga selesainya Tugas Akhir ini. Semoga kalian juga diberikan kemudahan dan kelancaran dari Allah SWT dalam menyelesaikan tugas akhir hingga pendadaran usai, amin.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini mungkin masih banyak kekurangan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar dapat bermanfaat di kemudian hari. Harapan penulis, semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua orang dan penulis sendiri, amin.

*Wassalamualaikum wr.wb.*

Yogyakarta, 19 Agustus 2016

Galih Adisya Mahaputra