

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian dan pembahasan yang telah dilakukan pada bab-bab sebelum nya dan juga setelah melalui tahap perancangan dan implementasi sistem, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Game Bentengan memiliki 3 pilihan kesulitan yaitu *easy, medium, hard* yang dapat disesuaikan dengan keinginan pemain.
2. Game ini hanya dimainkan sendiri atau *single player* melawan *enemy* atau komputer.
3. Setiap player baik user dan *enemy* memiliki 5 pemain pada awal permainan.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan pengujian dan juga setelah melalui proses pengembangan sistem ini maka terdapat beberapa saran yang dipandang perlu dalam proses pengembangan berikut nya.

1. Ditambahkan *timer* untuk melihat berapa lama waktu permainan berlangsung.
2. Game Bentengan ini perlu dikembangkan agar kedepannya dapat dimainkan secara bersamaan secara langsung oleh 2 player.
3. Penambahan fitur *highscore* untuk menentukan siapa yang memperoleh *score tertinggi*.