

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
SARI.....	viii
TAKARIR.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Pendidikan.....	6
2.1.1 Pendidikan Anak Usia Dini.....	6
2.1.2 Bermain Sambil Belajar	7

2.2	<i>Game</i>	7
2.2.1	<i>Game</i> Edukasi	8
2.2.2	<i>Game</i> Mobile Learning	8
2.3	Android	8
2.3.1	Jenis Android	9
2.3.2	Android Sebagai Media Pembelajaran.....	10
2.4	Multimedia	11
2.4.1	Jenis Jenis Konten Multimedia	11
BAB III METODOLOGI		12
3.1	Pengumpulan Data	12
3.2	Analisis Kebutuhan	12
3.2.1	Analisis Kebutuhan Input.....	12
3.2.2	Analisis Kebutuhan Proses.....	12
3.2.3	Analisis Kebutuhan Output.....	13
3.2.4	Analisis Kebutuhan Antarmuka	13
3.3	Perancangan Perangkat Lunak	13
3.3.1	Metode Perancangan	13
3.3.2	Hasil Perancangan	14
3.3.3	HIPO (Hierarchy plus Input Process Output)	14
3.3.4	Visual Table Of Contents (VTOC)	15
3.3.5	Overview Diagram	16
3.4	Rancangan Antarmuka	20
3.4.1	Rancangan Halaman Home.....	20
3.4.2	Rancangan Tampilan Awal Main.....	21
3.4.3	Rancangan Tampilan Belajar	21

3.4.4	Rancangan Tampilan <i>Game</i> 1	22
3.4.5	Rancangan Tampilan <i>Game</i> 2	23
3.4.6	Rancangan Tampilan <i>Game</i> 3	24
3.5	Implementasi	26
3.5.1	Rancangan Pengujian	26
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1	Proses Pembangunan Aplikasi	29
4.1.1	Pembuatan Desain Aplikasi	29
4.1.2	Proses Import File gambar dan Suara	29
4.1.3	Pembuatan Aplikasi	29
4.2	Implementasi Antarmuka	30
4.2.1	Tampilan Halaman Home	30
4.2.2	Halaman Main	31
4.2.3	Halaman Belajar	31
4.2.4	Halaman Permainan 1	32
4.2.5	Halaman Permainan 2	33
4.2.6	Halaman Permainan 3	34
4.3	Pengujian Aplikasi	35
4.3.1	Analisis Responden	36
4.4	Kelebihan dan Kekurangan	40
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1	Kesimpulan	41
5.2	Saran	41
	DAFTAR PUSTAKA	42

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Overview Diagram.....	16
Tabel 3. 2 Tabel Detail Diagram.....	17
Tabel 4. 1 Tabel Daftar Responden Anak Usia Dini	36
Tabel 4. 2 Hasil Jawaban Kuesioner	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 VTOC	15
Gambar 3. 2 Tampilan Home	20
Gambar 3. 3 Tampilan Menu Main	21
Gambar 3. 4 Tampilan Belajar Abjad Kapital	21
Gambar 3. 5 Tampilan Belajar Abjad Kecil	22
Gambar 3. 6 Tampilan <i>Game 1</i>	22
Gambar 3. 7 Tampilan Skor dalam <i>Game 1</i>	23
Gambar 3. 8 Tampilan <i>Game 2</i>	23
Gambar 3. 9 Tampilan <i>Game</i> Pencocokkan Huruf	24
Gambar 3. 10 Tampilan <i>Game 3</i>	24
Gambar 3. 11 Tampilan Ketika Berhasil	25
Gambar 3. 12 Tampilan Ketika Gagal	25
Gambar 4. 1 Halaman Home	30
Gambar 4. 2 Tampilan Main	31
Gambar 4. 3 Tampilan Belajar Huruf Kapital	31
Gambar 4. 4 Tampilan Belajar Huruf Kecil	32
Gambar 4. 5 Halaman Permainan 1	32
Gambar 4. 6 Halaman Skor permainan 1	33
Gambar 4. 7 Halaman Pengenalan Buah dan Sayur	33
Gambar 4. 8 Halaman Tebak Nama Buah dan Sayuran	34
Gambar 4. 9 Halaman Permainan Pengurutan Abjad	34
Gambar 4. 10 Tampilan Berhasil	35
Gambar 4. 11 Tampilan Gagal	35