

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PRAKATA	iii
ABSTRAKSI	v
Bagian I. PERUMUSAN KONSEP PERANCANGAN	
Bab 1. Pendahuluan	1
1.1.1 Latar Belakang	1
1.1.2 Potensi kota Pontianak sebagai kota perdagangan	2
1.1.3 Potensi Sungai Kapuas sebagai objek wisata	3
1.1.4 Suasana Ruang Yang Atraktif dan Rekreatif Berdasarkan Prinsip Bangunan Tepian Air	3
1.2 Rumusan Permasalahan	5
1.2.1 Permasalahan umum	5
1.2.2 Permasalahan Khusus	5
1.3 Tujuan Dan Sasaran	5
1.3.1 Tujuan	5
1.3.2 Sasaran	5
1.4 Lingkup Bahasan	5
1.5 Spesifikasi Umum Proyek	6
1.6 Keaslian Penulisan	8
Bab II. TINJAUAN SHOPPING CENTRE DAN FASILITAS WISATA	
TIRTA YANG ATRAKTIF DAN REKREATIF	9
2.1 Tinjauan Mengenai Shopping Centre (Pusat perbelanjaan)	9
2.1.1 Pengertian pusat perbelanjaan	9
2.1.2 Klasifikasi pusat perbelanjaan	9
2.1.2.1 Berdasarkan skala pelayanannya	9
2.1.2.2 Berdasarkan bentuk fisik	10
2.1.2.3 Berdasarkan kuantitas barang yang dijual	10
2.1.2.4 Berdasarkan variasi barang yang dijual	10
2.1.3 Aktifitas barang yang dijual	11
2.1.3.1 Pelaku kegiatan	11
2.1.3.2 Jenis kegiatan	11
2.1.3.3 Pola kegiatan	11

2.1.4	Karakter kegiatan shopping centre	13
2.1.5	Materi yang diperdagangkan	14
2.1.5.1	Jenis materi perdagangan	14
2.1.5.2	Cara penyajian materi perdagangan	14
2.1.5.3	Sifat materi perdagangan	15
2.1.5.4	Sistem pelayanan pada pusat perbelanjaan	15
2.1.5.5	Persyaratan peruangan	15
2.1.5.6	Area lantai pada pusat perbelanjaan	16
2.2	Tinjauan mengenai fasilitas wisata dan wisata tirta	
2.2.1	Pengertian	16
2.2.2	Tinjauan mengenai wisata tirta	16
2.3	Tinjauan suasana atraktif dan rekreatif	17
2.4	Studi Kasus	22
Bab III. Analisis Suasana Atraktif dan Rekreatif		29
3.1	Pengantar	29
3.2	Bentuk	30
3.3	Skala Ruang	31
3.4	Sirkulasi	33
3.5	Warna ruang	35
BabIV. Konsep Dasar Perencanaan Dan Perancangan		38
4.1	Konsep perencanaan	38
4.2	Konsep perancangan	48
Bagian II. SKEMATIK DISAIN		53
Bagian III. PENGEMBANGAN DISAIN		73
Bagian IV. LAMPIRAN		87