BAB V
KONSEP DASAR
PERENC. & PERANC.

BAB V

KONSEP DASAR

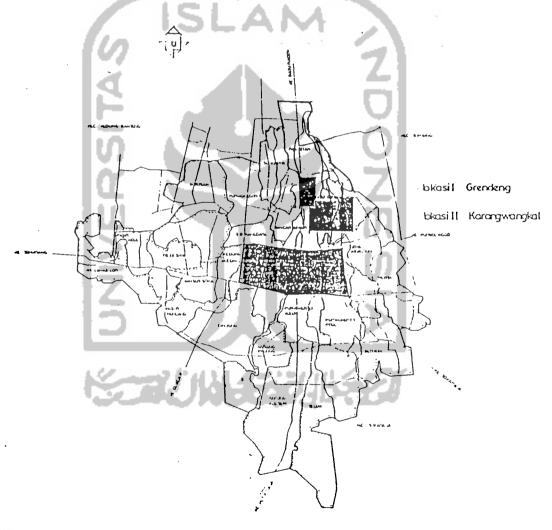
PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

5.1. KONSEP DASAR PERENCANAAN

5.1. Konsep Penentuan Lokasi/Site.

a. Lokasi

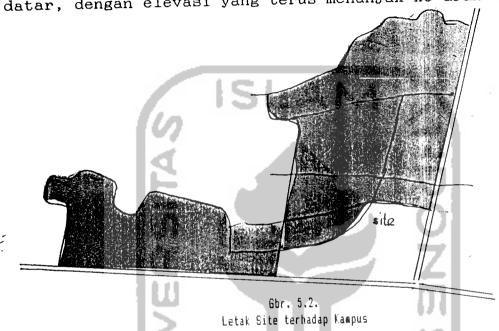
Universitas Jenderal Soedirman terletak di bagian utara kota Purwokerto dan berjarak ± 3,5 km.



6br. 5.1. Lokasi Kampus Unsoed terhadap wilayah Kota.

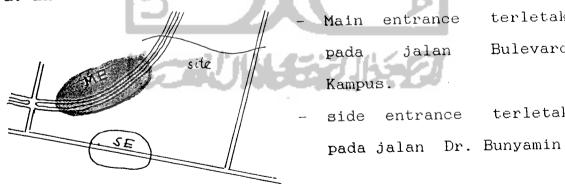
b. Letak Site

Site terletak di bagian selatan komplek kampus Universitas Jenderal Soedirman dekat dengan unit pusat , dilalui jalan kampus. (RIP. Unsoed th. 1992 - 2002) Luas tanah \pm 34.048 m^2 , dengan keadaan tanah relatif datar, dengan elevasi yang terus menanjak ke arah utara.



5.1.2. Konsep Penataan dalam Site

a. Entrance



Gbr. 5.3. Letak ME. di dalam Site

- b. Sirkulasi dalam site.
 - sebagai pencapaian dari entrance ke kelompok kegiatan

terletak

Bulevard

terletak

- dibedakan kendaraan dan pejalan kaki.
- pemberian tempat terbuka untuk parkir.

c. Masa bangunan

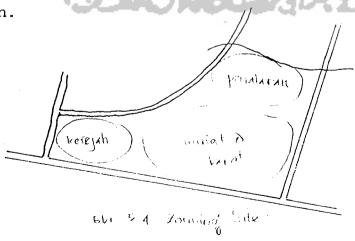
- memberikan skala yang manusiawi dan akrab sebagai pendukung kegiatan edukatif dan rekreatif di dalam Gelanggang Mahasiswa Unsoed.
- komposisi gubahan masa merupakan pancaran fungsi dengan memperhatikan kelompok kegiatan, hierarki, kemudahan pencapaian serta hubungan antar kegiatan.
- gubahan masa mempunyai karakter terbuka, ruang luar sebagai wadah komunikasi baik antar mahasiswa maupun dengan lngkungan sekitarnya.

d. Vegetasi

- adanya pepohonan dapat dimanfaatkan sebagai ruang terbuka dan sebagi pelindung dari sinar matahari secara langsung.
- adanya pepohonan dan tanaman mendukung suasana santai dan rekreatif dalam site.

5.1.3. Konsep Pendaerahan/Zonning site.

Untuk pendaerahan/zoning berdasarkan sifat dan kelompok kegiatan.



5.2. KONSEP DASAR PERANCANGAN RUANG.

5.2.1. Kebutuhan dan Besaran Ruang

1.	Ent	trance hall		72 m²	:
2.	R.	diskusi/ceramah ilmiah		125 m²	2
з.	R.	kelas 2 x 60 m²		120 m²	<u>?</u>
			jumlah	217 m²	2
4.	R.	Senat			
		- ruang tamu		16	m²
		- ruang pengurus inti		12	m²
		- ruang rapat kecil		19	_m²
		19	jumlah =	47	m²
5.	R.	Mapala	- 51		
		- ruang tamu	. 81	16	m²
		- ruang pengurus inti	∤ 일	12,96	m²
		- ruang posko/jaga	7 4	5,4	m²
		- gudang	M	24	m²
		- lavatory		4	_m²
		IZ III	jumlah =	62,36	m²
6.	R.	Menwa	D		
		- ruang tamu		16	m²
		- ruang komandan	The Col	8,64	m^2
		- ruang administrasi		10,8	m²
		- ruang jaga		5,4	m_s
		- gudang		12	m²
		- lavatori	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2	m²
			jumlah =	72,84	$m_{\mathbf{z}}$

7. Sanggar Pramuka

	jumlah	75	m²
- lavatori		4	m²
_			2
– gudang		24	m²
- ruang rapat kecil		19	m²
			3
- ruang pengurus inti		12	m²
- ruang tamu		16	m²

8. Koperasi Mahasiswa

- ruang pengurus inti	12,96	m_{s}
- ruang administrasi	10,8	m²
- ruang tamu	16,2	m²
- toko	56	m²
- wartel5	6	w _s
jumlah =	39.96	m².

9. Kafetaria

- ruang makan dan minum	m	75	m²
- counter	E)	5,70	m²
- dapur	<u> </u>	20	m²
15 111	jumlah =	100,70	m²

10. R. Serba guna

- ruang penonton	400	m
- panggung	72	m^2
- ruang ganti dan toilet	63	m^2
- hall	15	m²
jumlah	550	m^2 .

11. Aula olah raga

443,8m²

12. Ruang Pengelola

- ruang administrasi		12	m²
- ruang tamu		16	m^z
- ruang penjaga		6	m²
	jumlah =	34	$m_{\mathbf{z}}$

13. R. Penunjang

- mushola

56 m²

Jumlah besaran ruang keseluruhan :

2.514,18 m²

5.2.2. Konsep Hubungan dan Organisasi Ruang

Hubungan diarahkan pada penataan ruang untuk mendapatkan pola sirkulasi dan tata letak bangunan secara
keseluruhan. Hubungan ruang dikelompokkan menurut fungsionilnya sebagai berikut;

a. Kegiatan bidang Penalaran

1	R. Administrasi	
2	R. Sidang	
3	R. Kelas	
4	R. Pertemuan Ilmiah	
5	R. Perlengkapan	
6	Hall	
7	R. Service	

b. Bidang Minat dan bakat

1.	R. Serbaguna	
2.	Aula.	
3.	R. Ganti	
4.	R. Peralatan	
5.	R. Pengelola	
6.	R. Service	
7.	Hall	

c. Bidang Kesejahteraan.

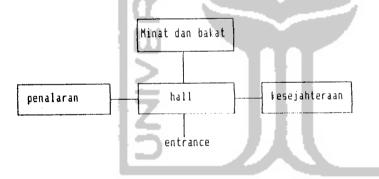
1.	R. Administrasi
2.	R. Pengelola
3.	R. Toko
4.	R. Penyimpanan
5.	Wartel
6.	Cafetaria
7.	R. Service

d. Kegiatan tambahan/service.

1.	R. Pengelola	
2.	R. Tamu	
3.	R. Penjaga	
4.	Musholla	
5.	Parkir.	

Organisasi ruang gelanggang mahasiswa Universitas Jenderal Soedirman sebagai berikut ;

Organisasi ruang makro





- 5.3. KONSEP DASAR PERANCANGAN BANGUNAN.
- 5.3.1. Penampilan Bangunan.
- a. Penampilan Ruang luar.
 - mencerminkan keterbukaan, kesan menerima, skala manusiawi.
 - kesan bangunan sesuai dengan sifat pemakainya yang

santai, akrab, dinamis, agresif dan bergairah yang diungkapkan dengan penggunaan garis/kesan garis, warna dan tekstur.

- tekstur bidang bangunan dengan paduan tekstur halus untuk kesan formal (edukatif) dan tekstur kasar untuk kesan non edukatif (santai, rekreatif).
- b. Penampilan Ruang Dalam.
 - ruang-ruang dengan skala manusiawi dan natural de ngan menyesuaikan sifat dan jenis kegiatan.
 - direncanakan dengan pola dasar persegi, baik persegi
 panjang ataupun bujur sangkar melalui penambahan atau
 pengurangan bentuk bidang dasar dengan ritme kolom kolom yang seragam .
 - bentuk ruang tertutup, terbuka
 - Penyatuan ruang luar dengan ruang dalam dengan menampilkan dinding-dinding yang masif, transparan sekaligus memanfaatkan penerangan alami untuk penerangan ruang.
 - 5.3.2. Konsep Sistem Struktur Bangunan.
 - a. Sistem Struktur.
 - menggunakan struktur rangka dengan pertimbangan mempunyai bentang lebar, mudah dalam perawatan dan pelaksanaan, kuat menahan beban, ringan dan mempunyai elastisitas tinggi.

b. Material

- pondasi : menggunakan pondasi telapak

- dinding : menggunakan bahan masif/solid

- konstruksi atap : rangka baja dan kayu

- bahan atap : genteng dan sirap

- lantai : beton bertulang, tegel.

5.3.3. Konsep Sistem Utilitas.

a. Air bersih

- Suplai air bersih dari PAM.
- Tujuan mencari sistem air bersih yang mudah penger jaan, pengontrolan, hemat dan mencukupi kebutuhan.
- pipa-pipa dalam bangunan ditanam dalam sisi tembok dan diplester.
- pipa-pipa dari besi tahan karat/PVC
- menggunakan meteran untuk pemeriksaan debit.

b. Air Hujan

- air hujan langsung diresapkan ke dalam tanah dan sebagian dialirkan saluran pembuangan kota

c. Air Kotor

- tujuan untuk memenuhi persyaratan kapasitas, lingkungan dan kesehatan, mudah dalam pengontrolan dan pemeliharaan.
- sistem pembuangan

d. Penerangn/Listrik

- sebagai sumber energi.
- untuk memenuhi kebutuhan pencahayaan pada malam hari.
- menggunakan listrik PLN.

5.3.4. Konsep Lingkungan Bangunan.

a. Sistem Penerangan

- alami : adanya bukaan seperti jendela, ventilasi

- buatan : adanya instalasi listrik.

b. Penghawaan

- secara alami dan buatan
- penghawaan buatan pada ruang-ruang tertentu.

c. Akustik

- pengelompokan tata ruang sesuai dengan faktor ketenangan yang dibutuhkan.
- pengatasan kegaduhan dari luar dengan pepohonan sebagai barier.
- pengaturan permukaan dinding sesuai kegiatan untuk menghingari gema.
- menggunakan bahan-bahan yang mudah menyerap suara.

d. Lanscape

Lanscape berfungsi sebagai penyegar lingkungan secara psikologis, pengarah atau penegas sirkulasi dan menunjang bentuk/penampilan bangunan. Hal ini dicapai dengan pengaturan tata hijau dengan penggunaan pepohonan yang titata secara seragam dan teratur serta didukung dengan adanya pedestrian.