

ABSTRACT

Penelitian ini bertujuan untuk menguji efektivitas pendekatan pembelajaran menggunakan *ERP Simulation Game* dalam pembelajaran ERP mahasiswa prodi Akuntansi Fakultas Ekonomi Universitas Islam Indonesia. Berdasarkan 113 mahasiswa prodi Akuntansi yang pernah mengikuti *ERP Simulation Game*, didapatkan hasil bahwa *simulation game* dapat membuat mahasiswa menerima *ERP* sebagai proses bisnis terintegrasi, mempermudah pemahaman mahasiswa tentang proses bisnis, *Enterprise System* dan meningkatkan keahlian dalam mengolah transaksi SAP, dan juga mahasiswa dapat memahami tentang proses bekerja dalam sebuah tim dan juga proses pengambilan keputusan.

Kata kunci : *Enterprise Resource Planning (ERP), Techonology Acceptance Model, Efektivitas ERP Simulatio Game.*