

Pada tahapan ini yang dilakukan adalah merancang *form* yang akan digunakan oleh perangkat lunak yang akan dibangun serta kontrol-kontrol yang diperlukan seperti komponen *button*, *stringgrid*, *edittext* dan lain-lain dimana perancangan *form* ditangani oleh paket-paket yang disediakan Borland Delphi 6.0

## 2. Tahap Penulisan Kode (*Coding*).

Pada tahap ini yang dilakukan ialah menuliskan kode yang diimplementasikan dengan *procedure-procedure* untuk ditempatkan atau dipanggil pada kontrol-kontrol (*object*) yang dipakai. Penulisan kode dilakukan menggunakan *text editor* milik Borland Delphi 6.0.

## 3. Tahap Debugging.

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak yang dibuat. Maka apabila terjadi kesalahan maka proses perbaikan kode (*coding*) akan dilakukan.

## 5.4 Implementasi Antarmuka

Berikut ini adalah gambaran antarmuka-antarmuka yang terdapat pada Sistem *Multi Attribute Decision Making* dengan *TOPSIS*.

### 5.4.1 Form Awal

Halaman judul merupakan tampilan pertama sebelum masuk ke program utama. Pada tampilan ini pengguna akan diminta tiga menu utama dengan mengklik mouse pada menu yang diinginkan. Pada form tersebut terdapat tiga menu utama yaitu Menu mulai, untuk masuk ke halaman input data, yaitu bagian dari program utama. Menu keluar, untuk keluar dari program ini. Menu about, untuk melihat data tentang program dan programmer. Bentuk tampilan judul dapat dilihat pada gambar 5.1.