

kawat tembaga, serat optik, gelombang micro atau satelit komunikasi. Komponen-komponen yang ada di Internet sangat beraneka ragam baik sifat maupun manfaatnya. Komponen yang dimaksud bisa berarti layanan Internet, piranti, utiliti atau suatu sistem di Internet. Umumnya pengelompokan dibuat berdasarkan sifat atau jenis komponen dan manfaat dari setiap komponen tersebut. Empat komponen pertama yang dibahas di sini yakni: [PUR95]

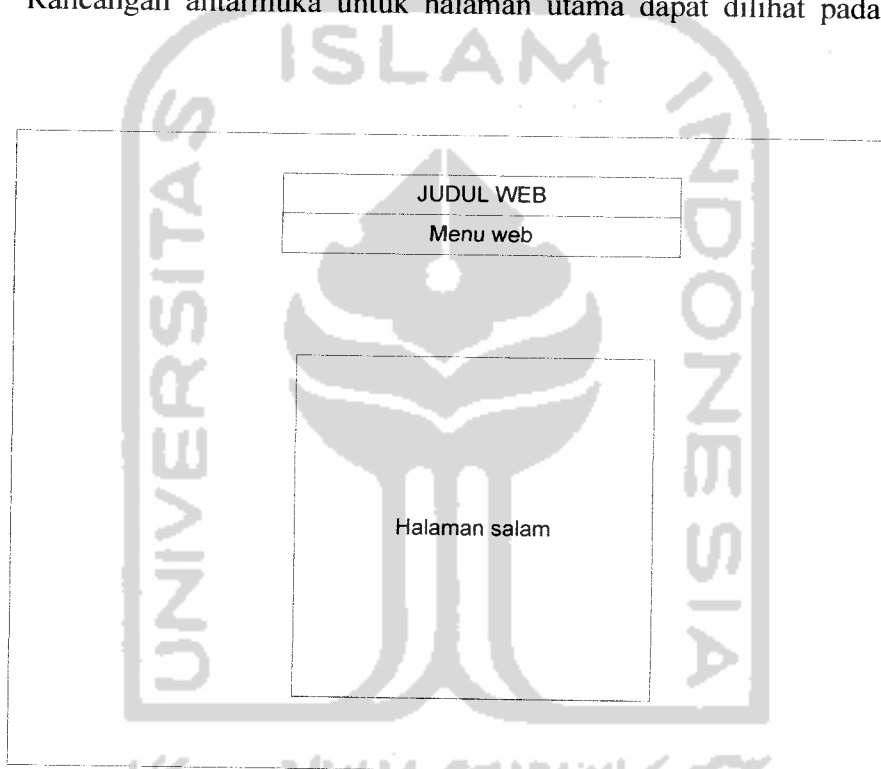
- *E-MAIL (Electornic Mail)*. Merupakan komponen utama yang paling banyak digunakan saat ini, bukan hanya di Internet namun juga Outernet (jaringan lain di luar Internet). Hampir semua pemakai jaringan di seluruh dunia mempunyai alamat e-mail. E-mail bukan saja untuk bertukar informasi antar pemakai jaringan di Internet dan Outernet, tetapi juga sebagai sarana untuk mengakses berbagai macam komponen servis yang ada di Internet seperti Gopher, WAIS, WWW, Archie, dan lain-lain.
- *NewsGroup*. Merupakan forum khusus di mana pengguna yang memiliki kesenangan yang sama dapat saling bertukar pesan. *NewsGroup* biasanya berisi tentang topik-topik teknik maupun non teknis yang meliputi bidang komputer, ilmu pengetahuan, rekreasi dan politik.
- *Telnet*. Adalah suatu aplikasi program komunikasi interaktif dua arah berbasis protokol TCP/IP yang digunakan untuk emulasi terminal ke remote komputer dari lokal komputer atau terminal *server*, serta dapat menikmati fungsi yang sama dengan terminal yang dihubungkan langsung ke komputer tersebut. Biasanya sebelum login pengguna harus memberikan identitas (username dan password) terlebih dahulu.

4.4 Perancangan Antarmuka (*Interface*)

Perancangan antarmuka dimaksudkan untuk menggambarkan desain tampilan dari sistem, ilustrasi dari rancangan *interface* terhadap sistem yang akan diaplikasikan.

4.4.1 Rancangan *Interface* Secara Umum

Rancangan antarmuka untuk halaman utama dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Rancangan *Interface* Secara Umum

4.4.2 Rancangan Interface untuk Login ke Menu Admin

Rancangan *form login* ini terdiri dari *nama* dan *password*. Input di atas merupakan syarat *user admin* agar dapat mengakses halaman *admin*. *Nama* dan *password* harus diisi agar dapat mengaplikasikan sistem secara maksimal. Lebih lengkapnya dapat dilihat pada gambar 4.6.

Login

Nama :

Password :

Gambar 4.6 Rancangan *Input* untuk *Login*

4.4.3 Rancangan *Interface* untuk *Control Panel Admin*

Rancangan halaman administrator terdiri dari menu *admin* yaitu untuk *admin user*, *admin gallery*, *admin member* dan *admin* bukutamu. Halaman admin ini digunakan untuk memasukkan, mengubah ataupun menghapus data yang dikehendaki sesuai dengan menu *admin* yang tersedia. Lebih jelasnya rancangan *control panel admin* dapat dilihat pada gambar 4.7.

ADMIN

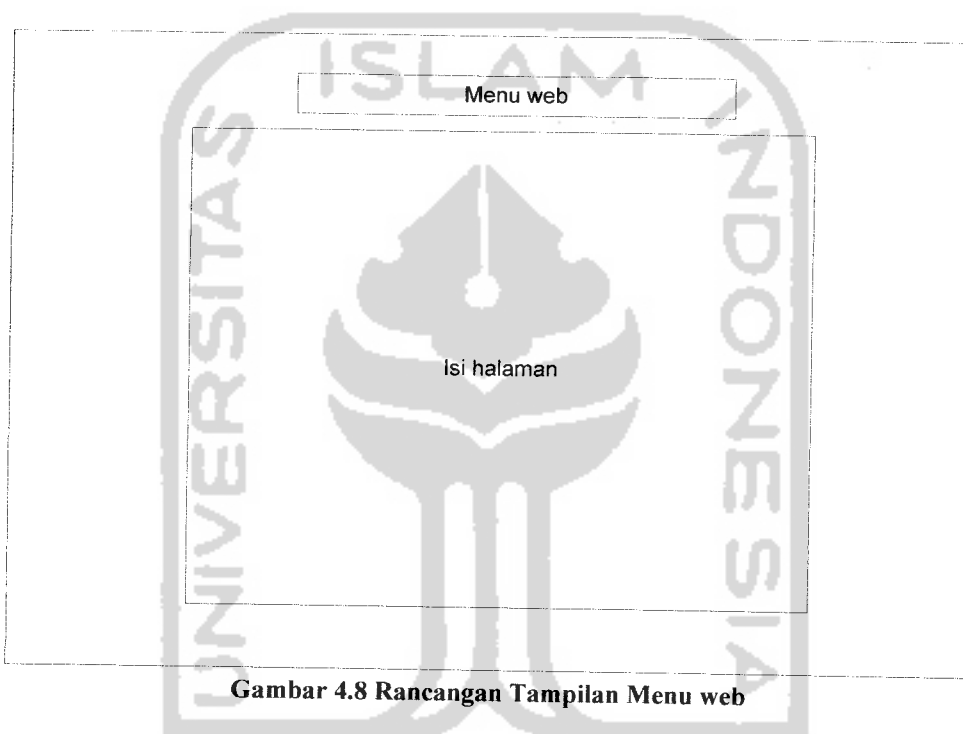
user
galery
member
buku tamu

Log out

Gambar 4.7 Rancangan untuk *Control Panel Admin*

4.4.4 Rancangan *Interface* untuk halaman web

Interface halaman-halaman web terdiri dari berbagai macam isi web sesuai dengan menu yang dipilih. Menu-menu di bagian kiri atas dan kanan bawah, sedangkan untuk kembali terdapat tanda panah di sebelah kiri bawah. Gambar rancangan halaman-halaman web secara umum dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Rancangan Tampilan Menu web

4.4.5 Rancangan *Interface* untuk Buku Tamu

Interface form buku tamu merupakan *form* untuk pengisian para pengunjung website ENKA ini dan juga sebagai *form* untuk menu *admin* yang ingin mengubah isi data dari buku tamu yang diisikan pengunjung. Input yang diperlukan pada *form* ini adalah nama, *email* dan komentar. Rancangan *form* lengkapnya dapat dilihat pada gambar 4.9.

BAB VI

ANALISIS KINERJA PERANGKAT LUNAK

6.1 Pengujian dan Analisis

Program yang dibuat harus dapat berfungsi dengan benar dan harus bebas dari kesalahan-kesalahan yang mungkin timbul, karenanya program harus melalui serangkaian pengujian. Pengujian ini digunakan untuk mengetahui kekurangan pada perangkat lunak yang telah dibuat. Maka untuk mengetahui kinerja dari sistem ini dilakukan pengujian, akan dimasukkan beberapa data ke dalam sistem. Kemudian dilihat respon yang akan diberikan oleh sistem terhadap setiap data yang diinputkan. Dari pengujian tersebut nantinya akan diketahui kinerja dari sistem informasi website Group Band ENKA ini.

6.1.1 Pengujian Normal

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian terhadap tampilan saat masuk halaman admin. Di sini akan terjadi proses verifikasi *username* dan *password*. Setelah berhasil login akan langsung masuk halaman menu admin. Tampilan saat admin berhasil melakukan login ke sistem dapat dilihat pada gambar 6.1.