

2. Menerima tamu	• Ruang tamu
3. Simpan kendaraan	• Garasi
4. Memasak	• Ruang dapur
	• Rg tidur kary. dapur
5. Menyimpan barang	• Gudang
6. Kebersihan dan ME	• Ruang penyimpanan

E. Kegiatan pembinaan

Kegiatan	Ruang
1. Pembinaan	• Ruang kantor pembina
2. Pembinaan	• Ruang kelas
3. Menerima tamu	• Ruang tamu

F. Kegiatan berinteraksi dengan masyarakat

Kegiatan	Ruang
1. Diskusi agama	• Ruang kelas / Musholla
2. Pengajian	• Musholla
3. Belajar (TPA)	• Ruang kelas
4. Kegiatan lain	• Ruang kelas atau diluar ruangan

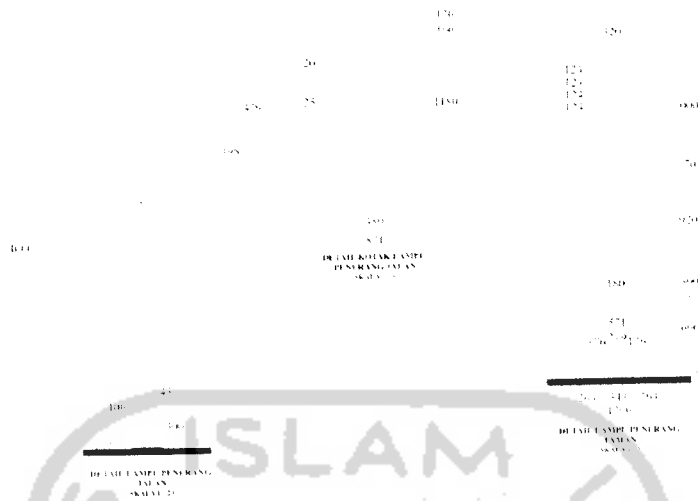
Tabel III.1 Kebutuhan ruang

(Sumber: Analisis)

Dari tabel diatas, didapatkan ada beberapa kegiatan yang digabungkan dalam satu ruang. Hal tersebut dilakukan, karena pertimbangan kesamaan karakter ruang dalam pewardahan terhadap kegiatan dan hanya diperlukan pengaturan jadwal dalam penggunaan ruang.

A. Ruang serbaguna mewadahi kegiatan:

- ❖ Belajar bersama
- ❖ Diskusi



Gambar VI.14 Renc. Lansekap A, B, C dan D, Pot. Lansekap dan Detail Lampu  
(Sumber: Desain Rancangan TA)

Untuk pemilihan jenis pohon pada rancangan asrama disesuaikan dengan kompleks kampus terpadu UMY yaitu dengan menanam pohon-pohon yang dapat berbuah, tanaman berbunga dan tanaman yang bermanfaat lainnya. Sedangkan perkerasan lansekapnya juga disesuaikan, yaitu dengan memasang konblok, lampu taman dan bangku taman yang bentukannya sesuai dengan lansekap kampus terpadu UMY.

### 6.2.10 Detail Tampak

