

- Pada Site ini, Jalan masuk site ada tiga buah. Dibedakan berdasarkan kegunaan untuk jumlah massa yang banyak,, pintu masuk untuk mobil derek jetski, dan jalur masuk yang berada ditengah merupakan jalur utama untuk masuk site.

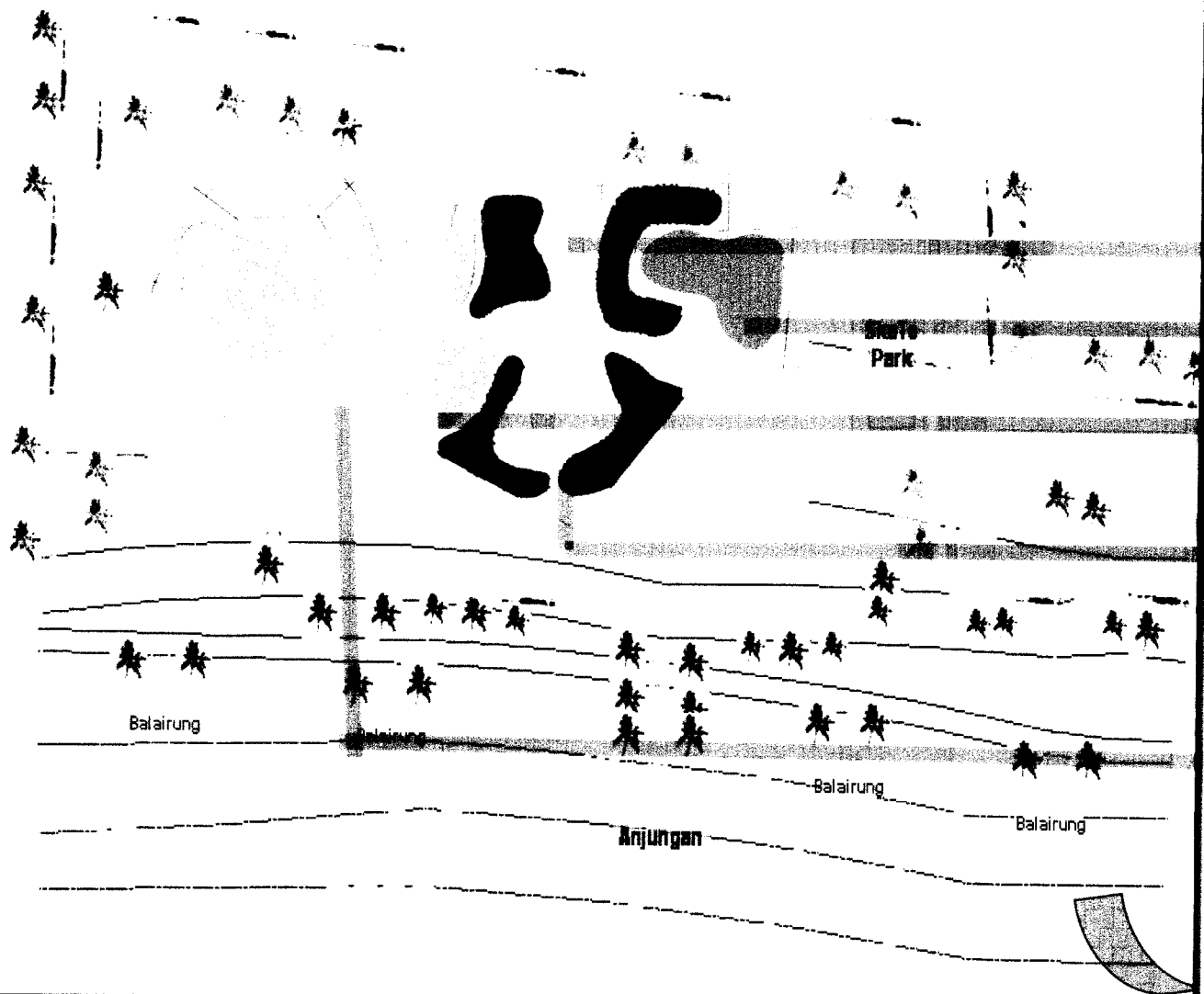
- Area ruang-ruang pengelola dan area penunjang sport centre perti café dan mini bar. Untuk melengkapai suasana café, maka permainan bilyard merupakan pelengkapny diletakkan pada salah satu sudut café

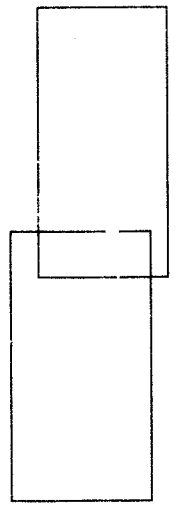
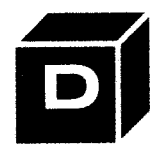
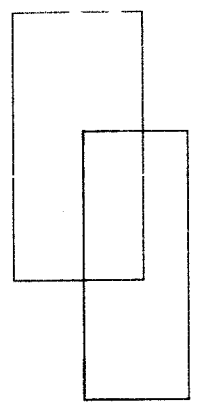
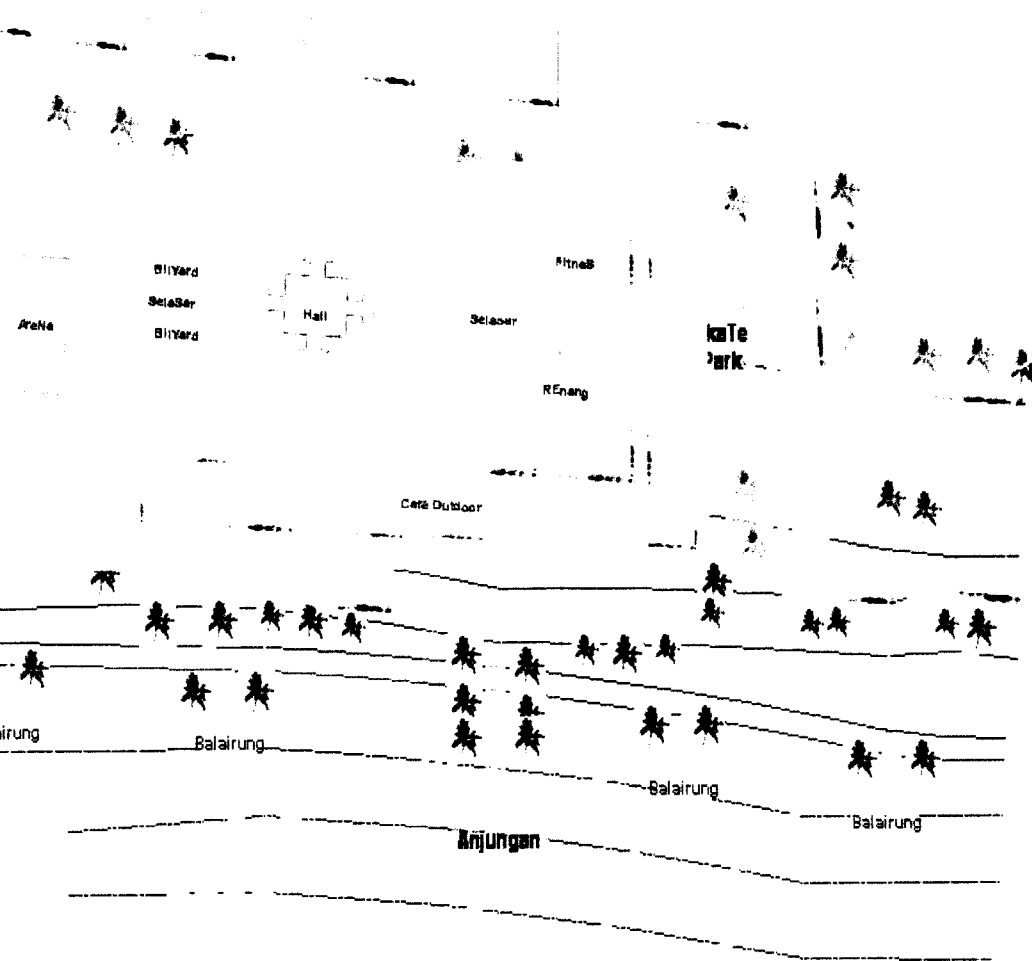
- Area ini merupakan ruang penunjang pada arena, sebagai pendukung jalannya kegiatan olah raga yang diwadahi.

- Tempat Parkir Mobil derek untuk Jetski. Untuk membedakannya material pada jalur ini menggunakan kerikil halus. Sedangkan untuk jalur sirkulasi kendaraan menggunakan perkerasan Paving.

- Area café ooutdoor yang mengarah kearah pantai secara langsung

- Anjungan untuk tempat berlabuhnya jetski dengan pencapaiannya menggunakan jembatan titian sepanjang 15.00 m kearah pantai

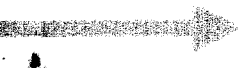




Area untuk sirkulasi Lobby dan Hall pada bangunan sebagai titik pusat pertemuan alur sirkulasi pelaku pada Sport centre



Area pengelola berada diposisi yang sama antara lantai satu dengan lantai dua.



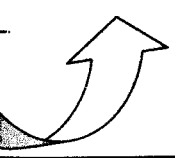
Area olah raga pada lantai satu seperti basket,tennis,badminto,bilyard,dan volley



Area komersial pada bangunan sport centre berupa toko olah raga, toko buku tentang panduan olah raga, café, dan mini bars



Letak ruang-ruang penunjang pada arean olah raga seperti ruang tehknis, dan ruang service

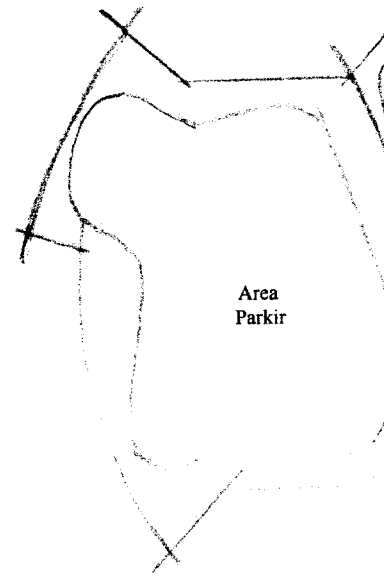


U



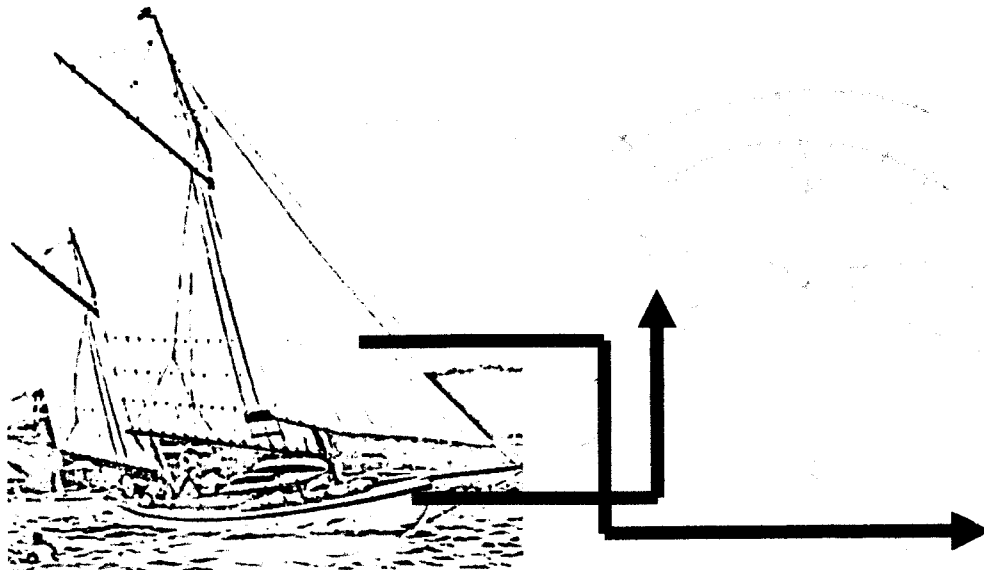
Gubahan massa berasal dari transformasi bentukan perahu layar dan organisasi ruang dalam bangunan Sport centre.

Langkah pertama dengan plotting organisasi ruang kedalam sketsa gubahan massa, sehingga didapat bentuk gubahan massa sesuai dengan kebutuhan ruang dalam.

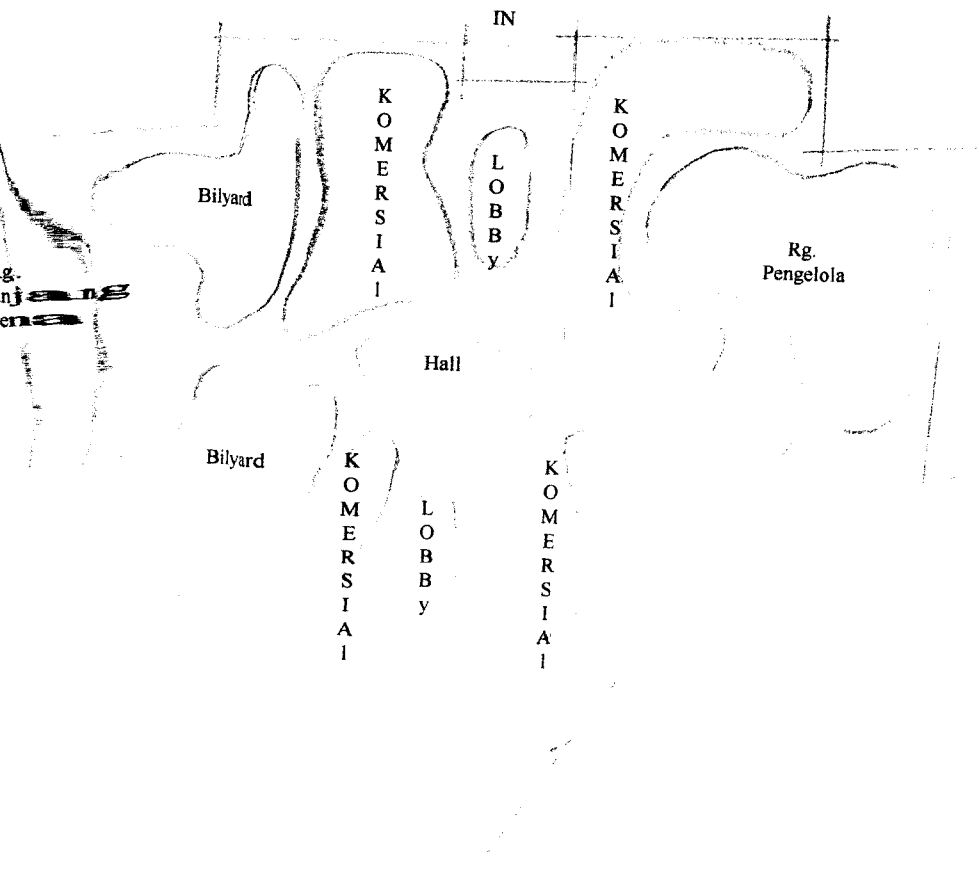


Tranformasi bentukan perahu layar dari elemen segitiga layar pada bangunan memiliki fungsi fasad sebagai pemecah angin pada fasad seperti sistem kerja pada layar dan setengah lingkaran perahu mentransformasi bentukan fasad pada area yang memerlukan segmen lingkaran untuk fungsi penglihatan jarak pandang mata manusia yang baik terlihat pada tribun penonton arena basket, badminton, tennis, dan volley

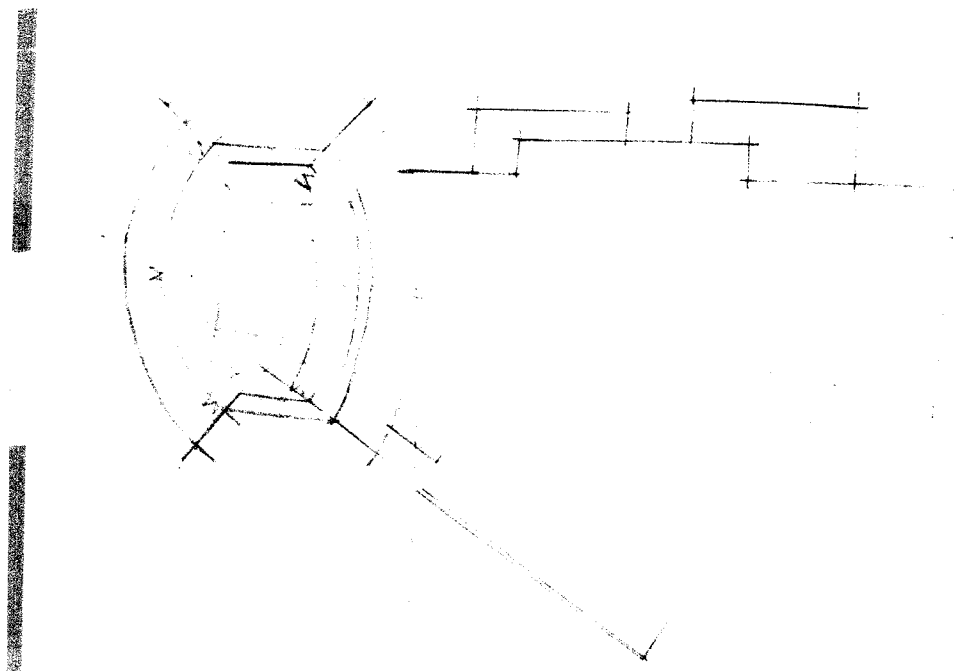
Dalam hal ini gubahan transformasi suatu objek tercipta elemen-elemen



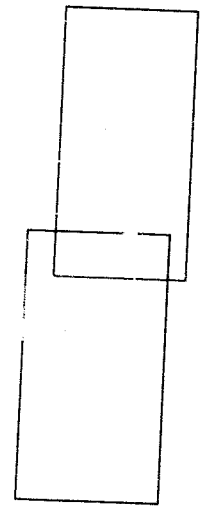
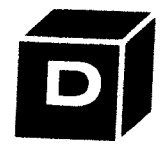
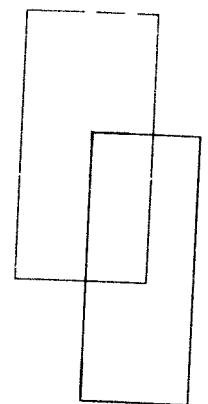
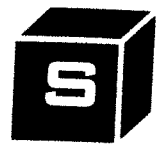
Proses transformasi desain dari bentukan awal penempatan pada area ruang dalam yang dises



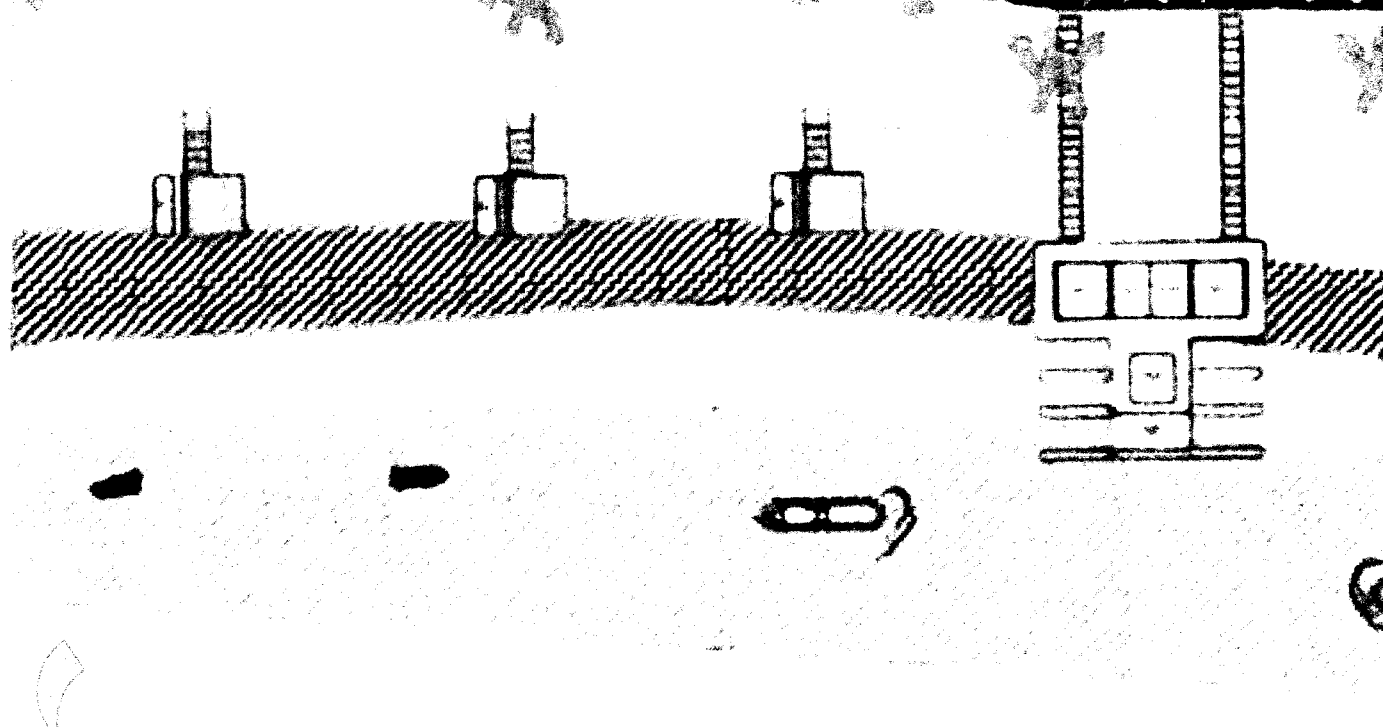
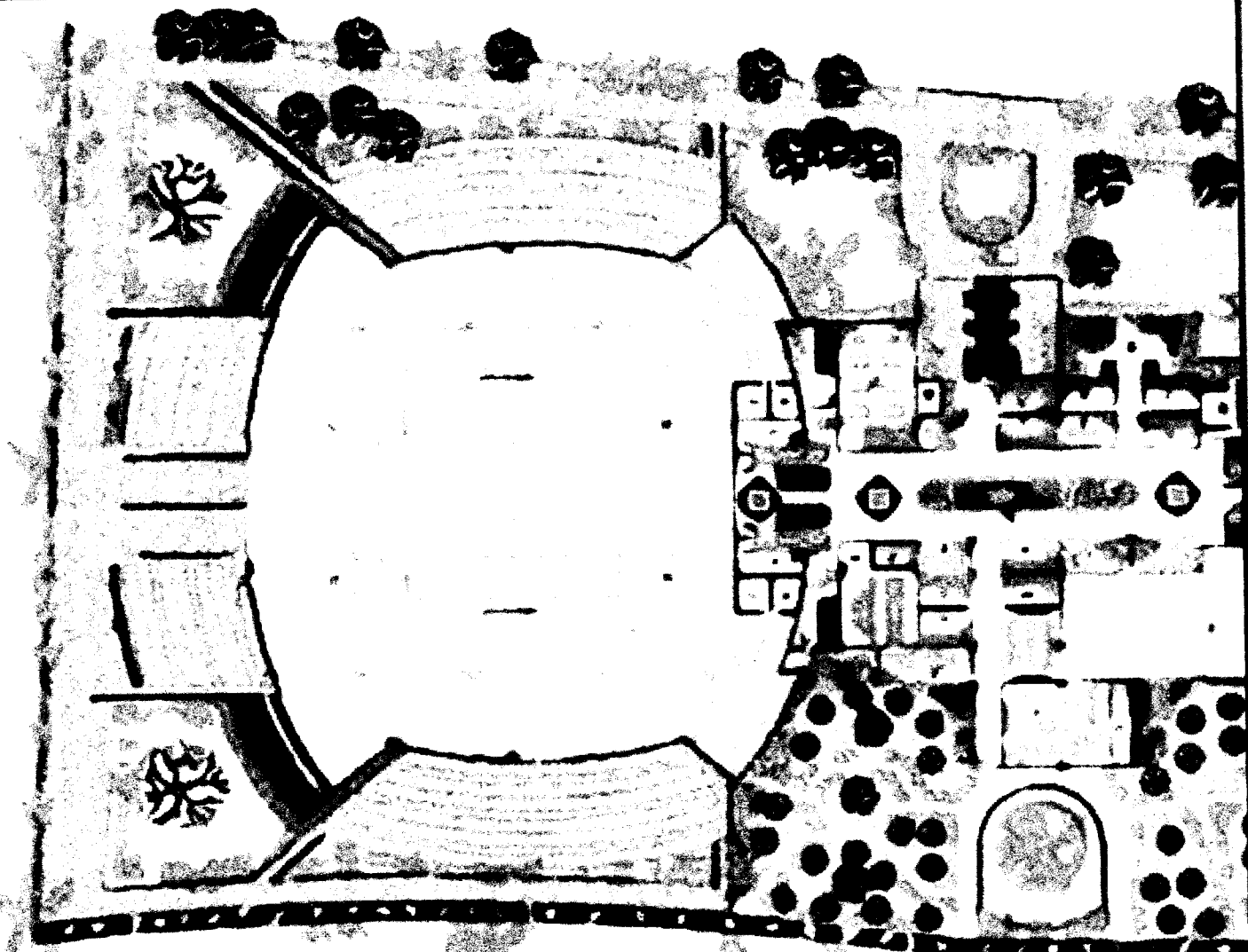
... adalah suatu bentukan massa bangunan berdasarkan bentukan  
 yang mengedepankan kesesuaian fungsi pada ruang dalam sehingga  
 tentukan bangunan yang akan dirancang.



... menjadi memiliki perubahan sesuai  
 dan berdasarkan letak dan besaran ruang

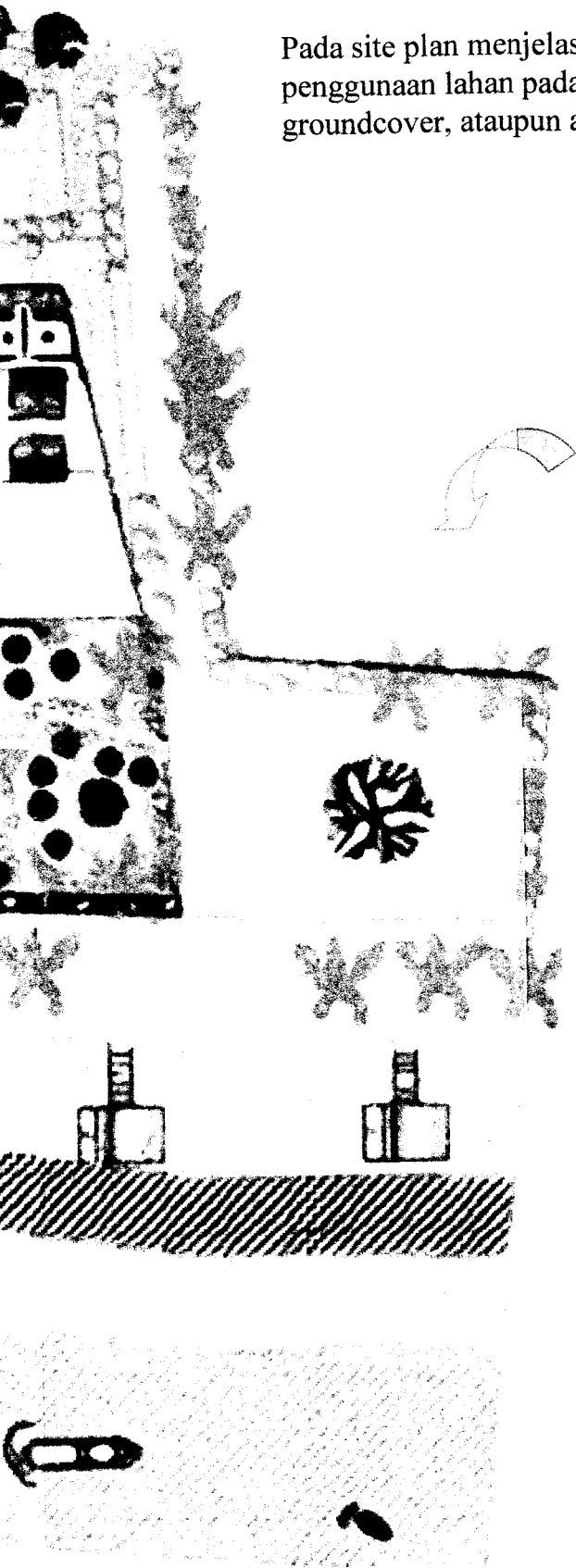


# TRANSFORMASI GUBAHAN MASSA



Kawasan site memiliki konsep sebuah tempat berkumpulnya massa yang menjadikan pantai sebagai orientasi dalam penataan bangunan

Pada site plan menjelaskan tiap-tiap bagian penggunaan lahan pada site baik vegetasi pada site, groundcover, ataupun alur sirkulasi pada site

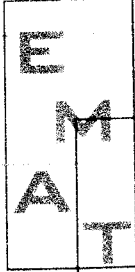


Sebuah bangunan dengan fungsi sebagai pusat olah raga ini, memiliki penataan pada ruang dalam dan ruang luarnya sebagai arena olah raga yang dapat menciptakan kenyamanan, keamanan dalam berkegiatan tentunya dengan memperhatikan efektifitas, afisiensi, dan fleksibilitas dalam berkegiatan.



C

H



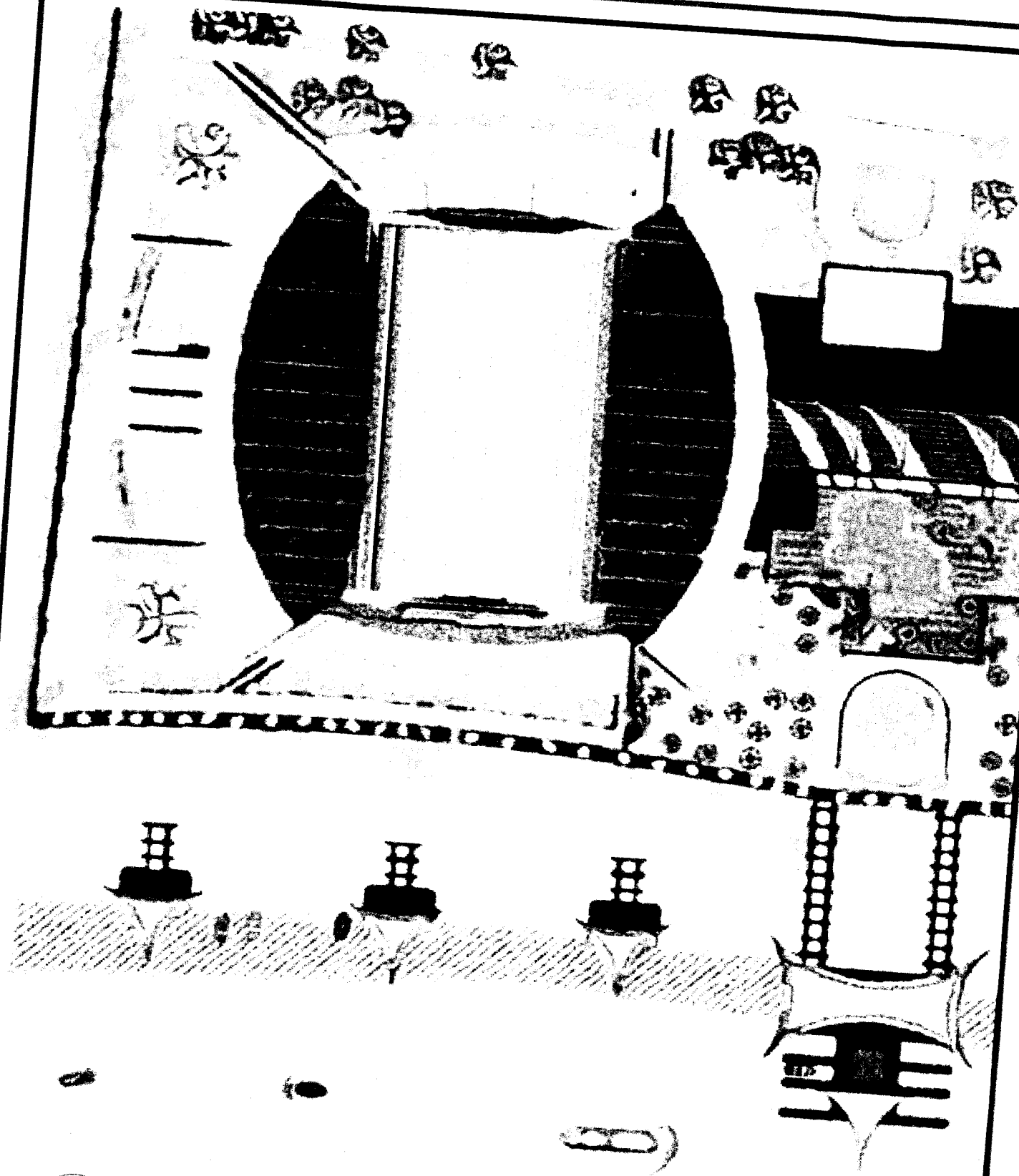
E

S

T

G

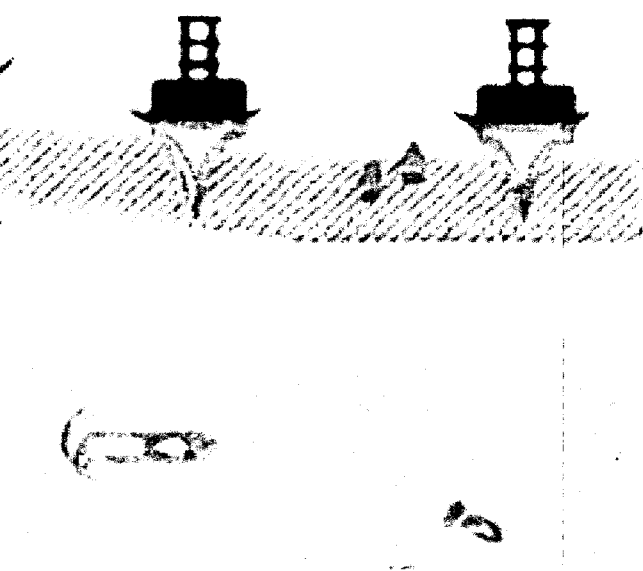
Z



Sedangkan pada jalur jalan utama kota merupakan jalan yang cukup padat dilalui kendaraan, apalagi dari site ini tidak jauh terdapat pelabuhan semayang yaitu pelabuhan untuk kapal-kapal berukuran kecil dan kapal berukuran besar yang dapat mengangkut penumpang berjumlah 500-800orang



Site yang berada ditengah kota Balikpapan ini, merupakan kawasan tempat berkumpulnya warga untuk berekreasi. View pantai menjadi nilai positif dari site yang merupakan daerah ditengah perkotaan yang ramai.



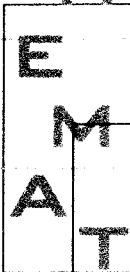
Temperatur udara disite memiliki temperatur panas dan merupakan tempat yang memiliki tekanan angin yang sangat besar

Situasi perairan dipantai melawai yang cukup padat, biasa dilewati oleh kapal penumpang untuk penyebrangan antar pulau, speedboat, kapal tengker pengangkut minyak dan batubara, juga kapal nelayan yang melintasi perairan ini.



C

H



T

N

C



E

S

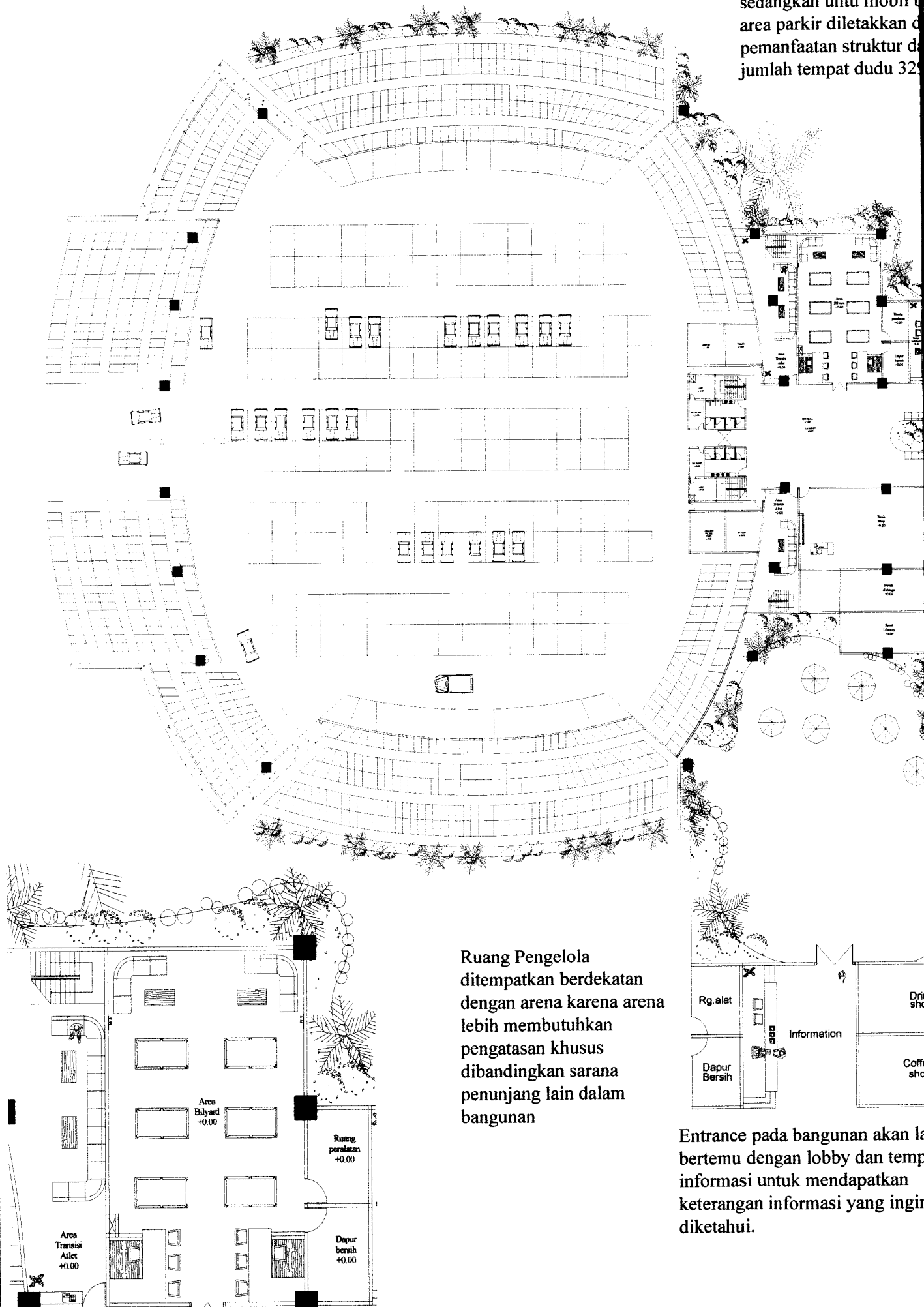
T

G

Z



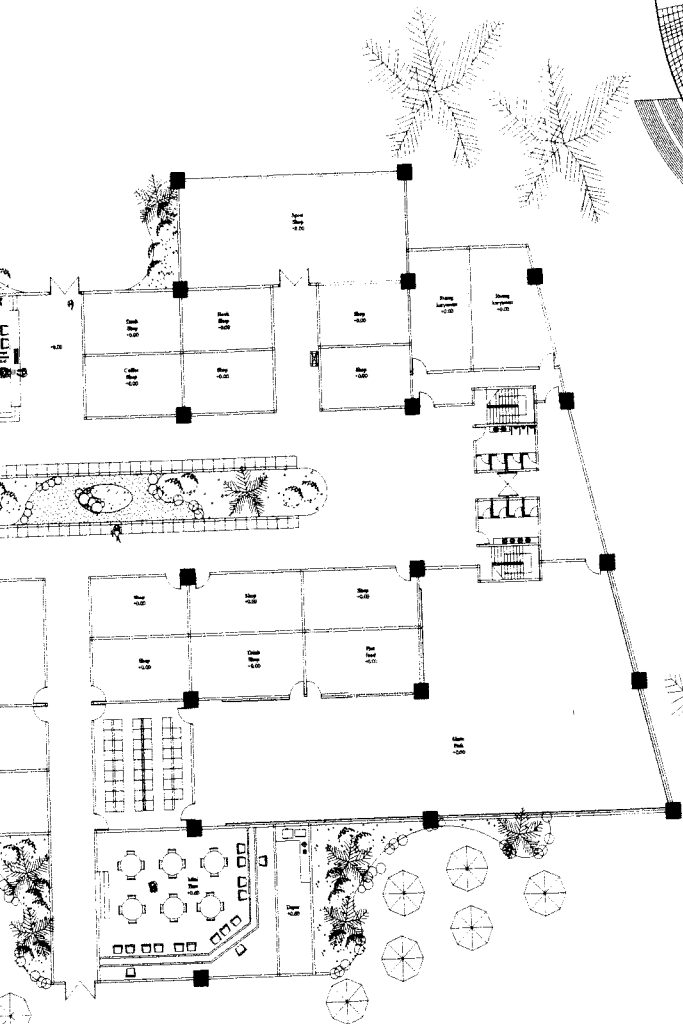
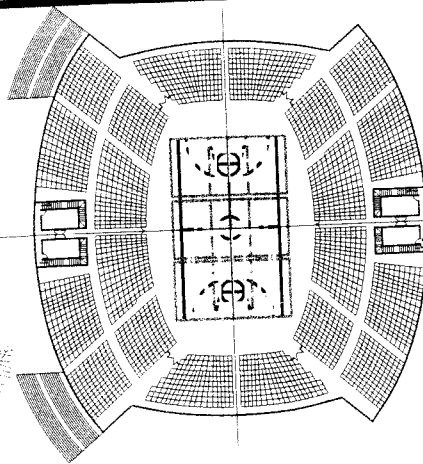
Untuk area parkir, kapad  
sedangkan untu mobil b  
area parkir diletakkan d  
pemanfaatan struktur d  
jumlah tempat dudu 32



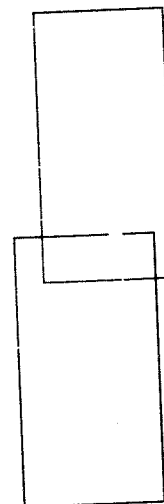
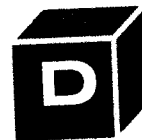
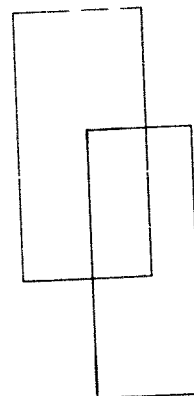
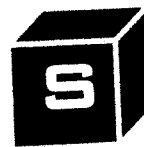
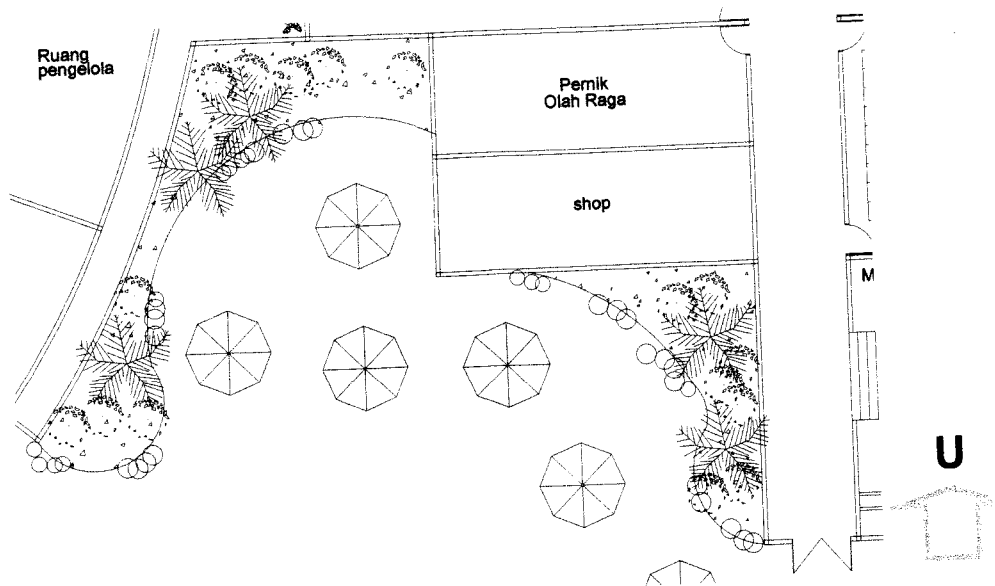
Ruang Pengelola  
ditempatkan berdekatan  
dengan arena karena arena  
lebih membutuhkan  
pengawasan khusus  
dibandingkan sarana  
penunjang lain dalam  
bangunan

Entrance pada bangunan akan la  
bertemu dengan lobby dan temp  
informasi untuk mendapatkan  
keterangan informasi yang ingin  
diketahui.

sitas untuk motor 656  
 berjumlah 172. Penempatan  
 dibawah tribun dengan tujuan  
 kemudahan akses, dengan  
 92 kursi.

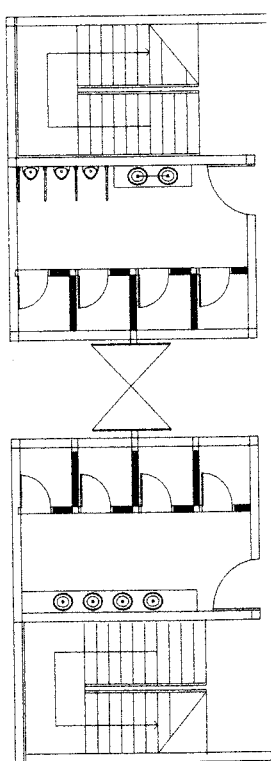
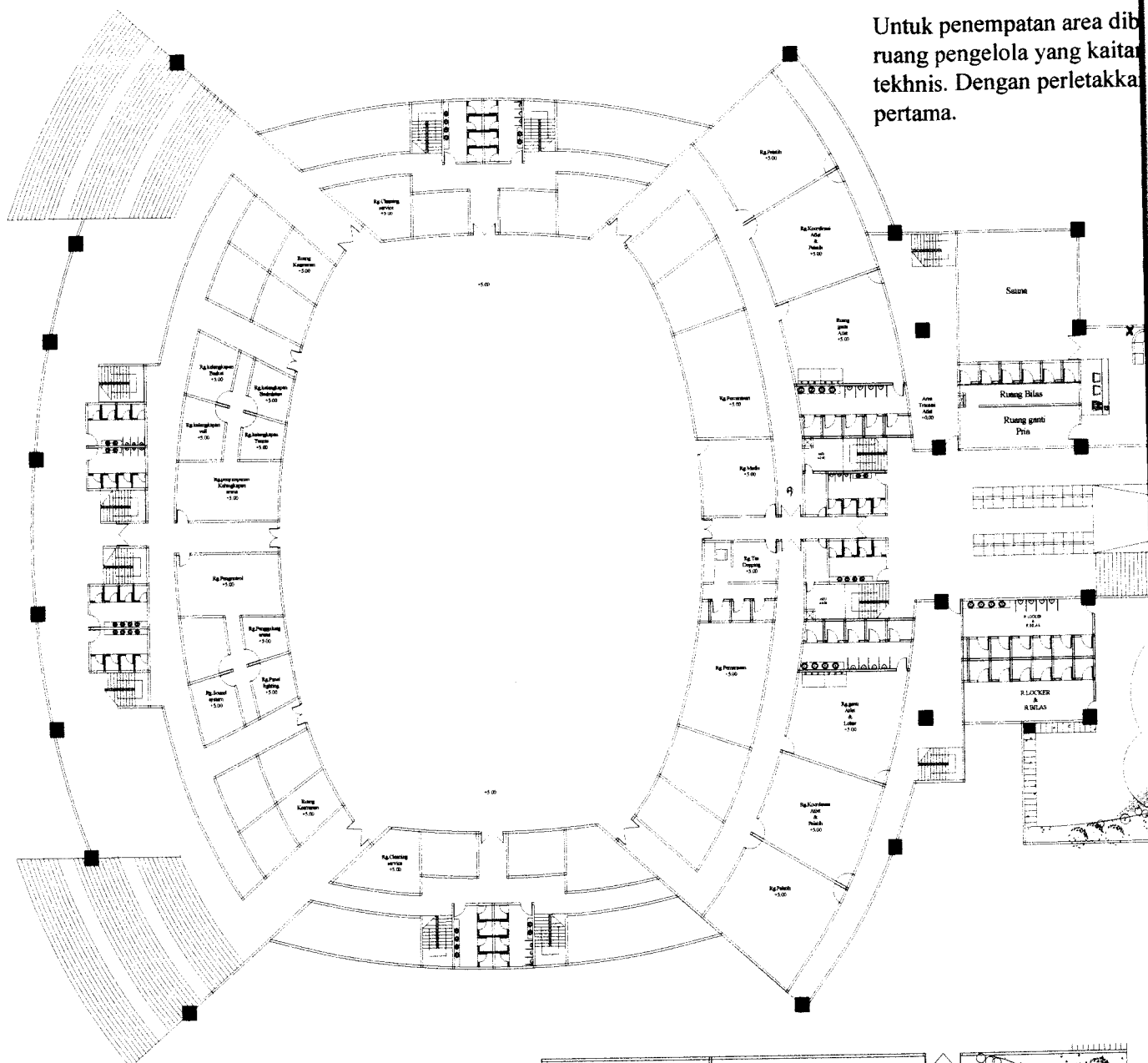


View pantai merupakan nilai plus dari tapak ini, dengan  
 pemanfaatan view pantai sebagai background alam yang  
 mendukung café outdoor.

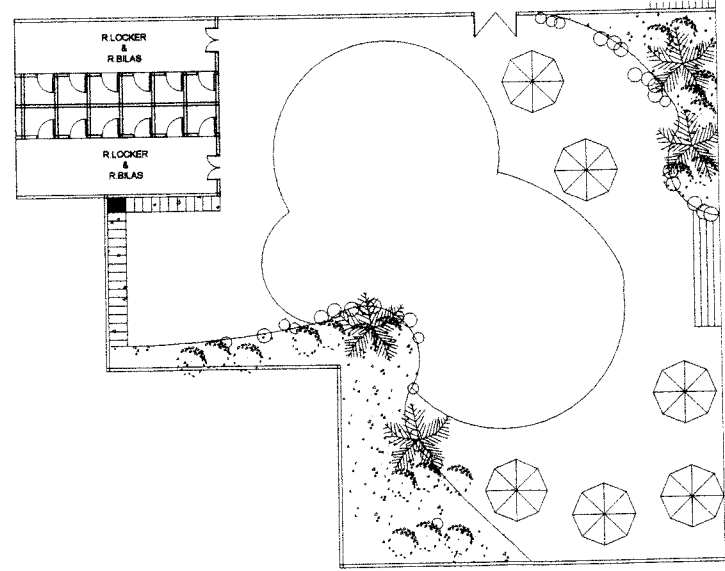


**DENAH BANGUNAN LT 1**

Untuk penempatan area di ruang pengelola yang kaitan teknis. Dengan perletakkan pertama.

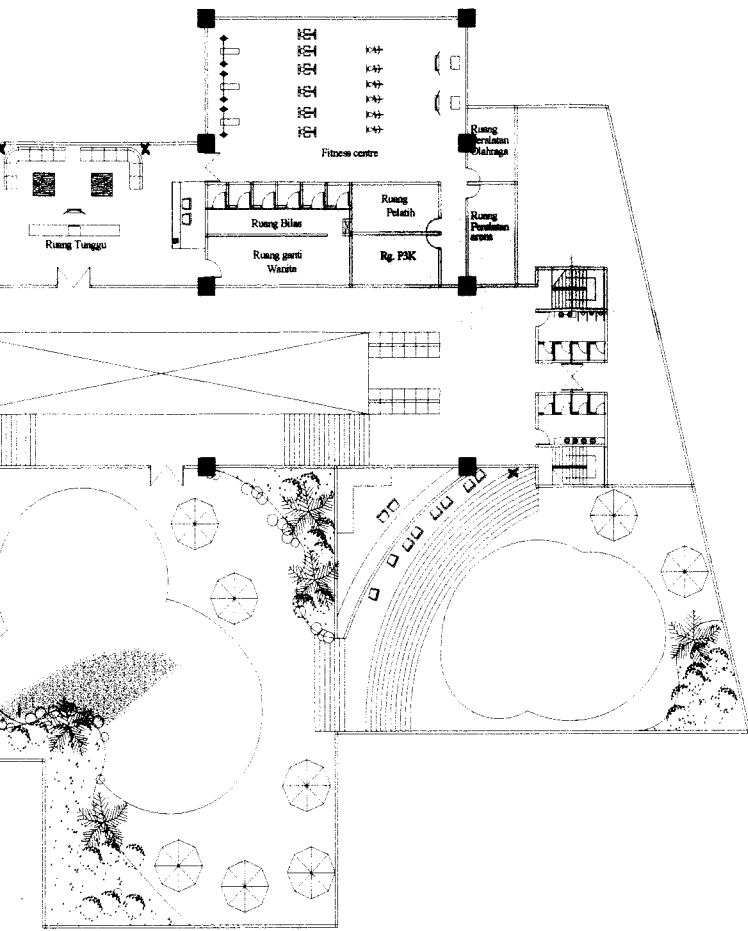


Pada area lavatory diletakkan pada bawah tangga dengan tujuan kemudahan akses. Jumlah lavatory yang ada pada bangunan.

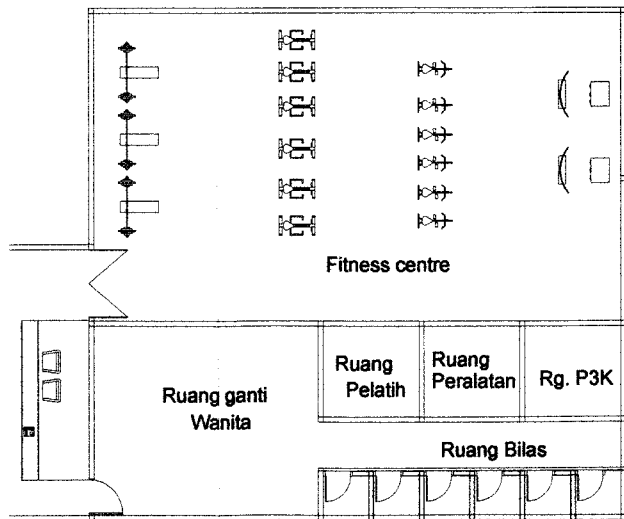


Lantai dua adalah tempat untuk area berenang. Jumlah kolam dengan dua macam kegunaan untuk pemula dan anak-anak.

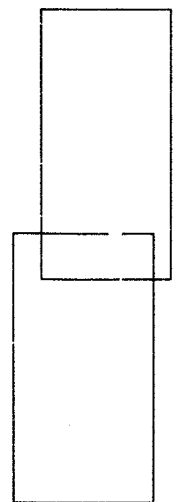
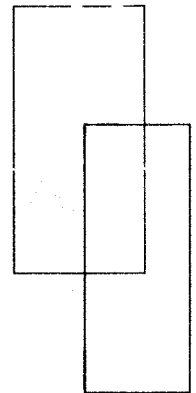
dibawah tribun digunakan untuk ruang-  
annya dengan office,service maupun  
an ruang dibawah tribun bagian



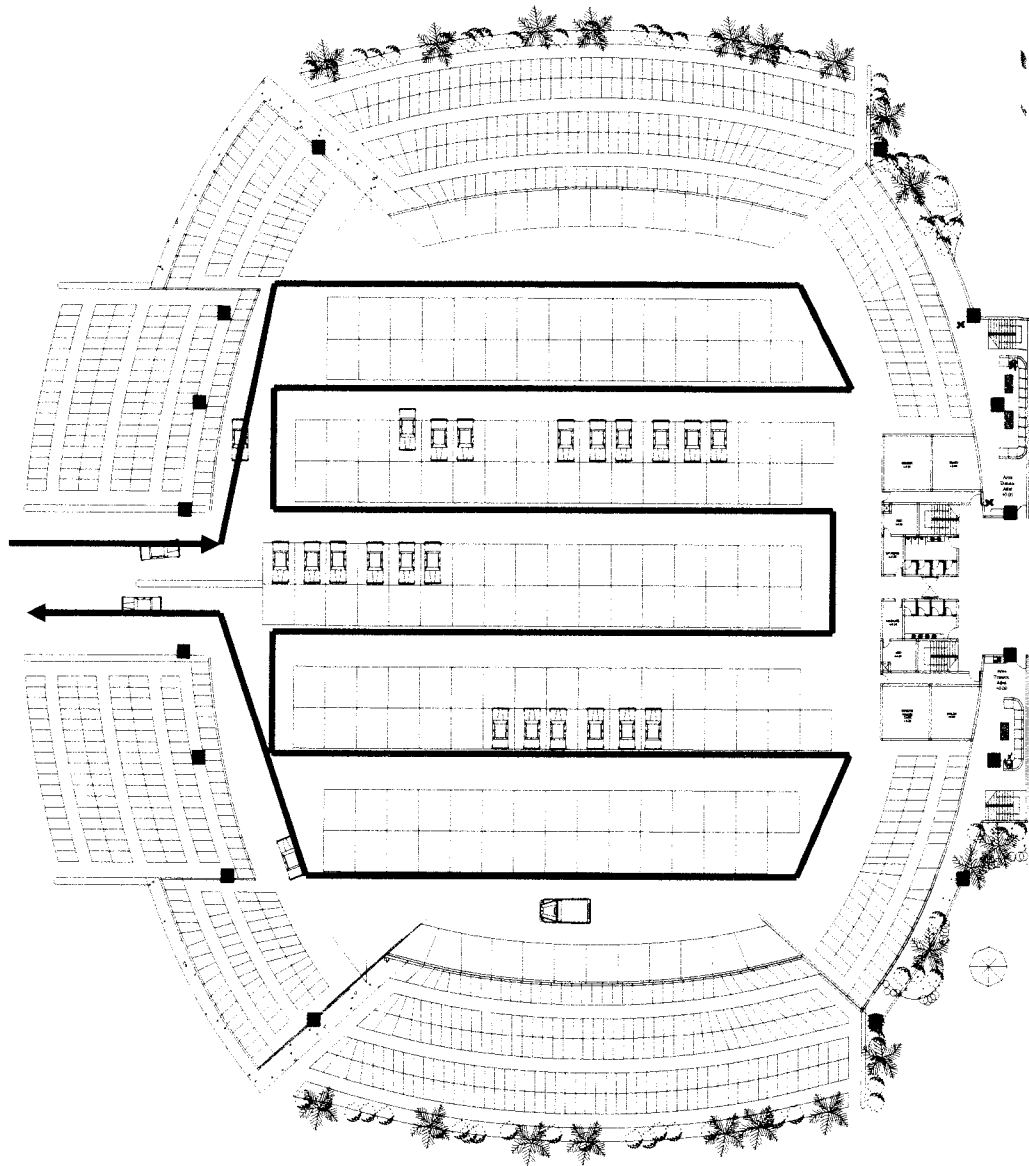
Kolam renang diletakkan  
pada lantai dua yang  
merupakan lantai tertinggi  
untu bangunan pelengkap.  
Dengan nuansa outdoor  
sebagai tema yang ingin  
diciptakan.



Tempat Fitness tendapat dilantai dua yang  
berdampingan dengan area kolam renang , bertujuan  
agra mempermudah jadwal fitness yang biasanya  
memilikikegiatan renang sebagai pelengkap urutan  
olah rga.



Akses tangga langsung menuju tribun



Denah lantai s  
yang difungsil  
Untuk kpasitas  
1002 area park  
kapasitas 172

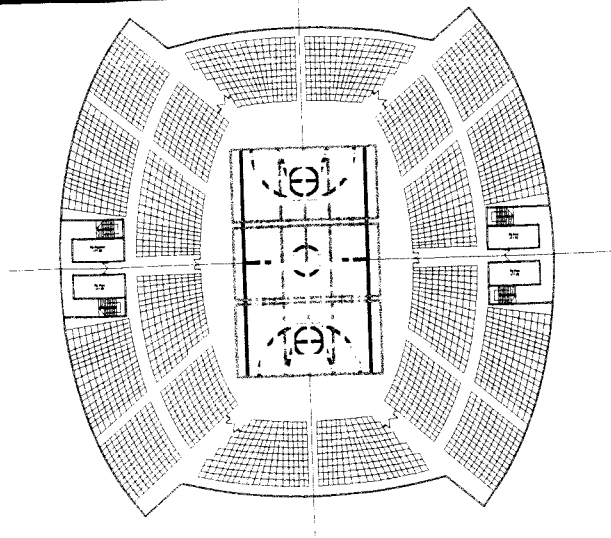
Pintu masu

Tangga me

Area tra  
atlet ma  
menjaga  
dapat lar  
ke dalam

Alur untuk parkir mobil dan motor untuk area indor, memiliki jalur yang kontinuitas agar dapat menghindari penumpukan pada area parkir yang akan mengakibatkan ketidaknyamanan pengunjung.

Untuk pembagian perletakkan area parkir indor dan parkir mobil seluruhnya bersifat indor sedangkan area parkirnya sebagian berada diluar dan berada di dalam. Sistem parkir pada motor dibagi menjadi dua dengan jalur yang berbeda-beda untuk menghindari kemacetan alur yang sering kali disebabkan oleh penumpukan kendaraan sehingga perletakkan motor yang berada diluar akan lebih banyak persentase lebih besar daripada yang berada didalam.

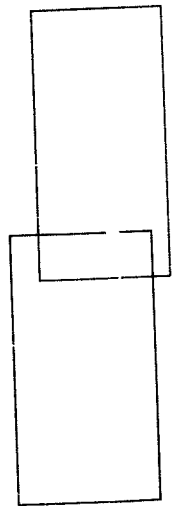
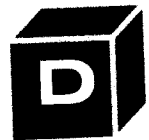
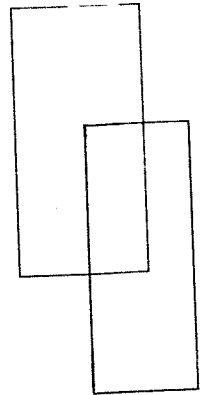
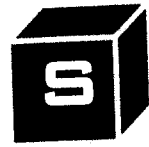
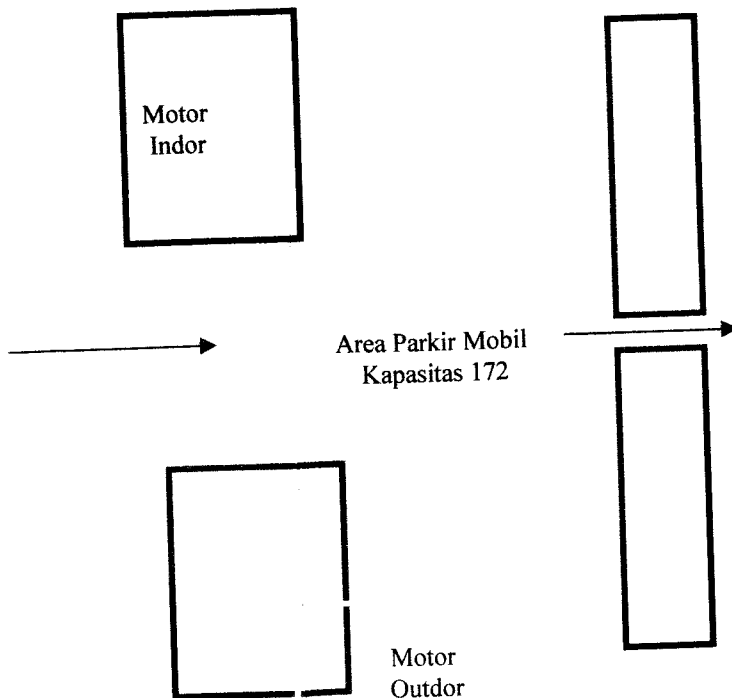


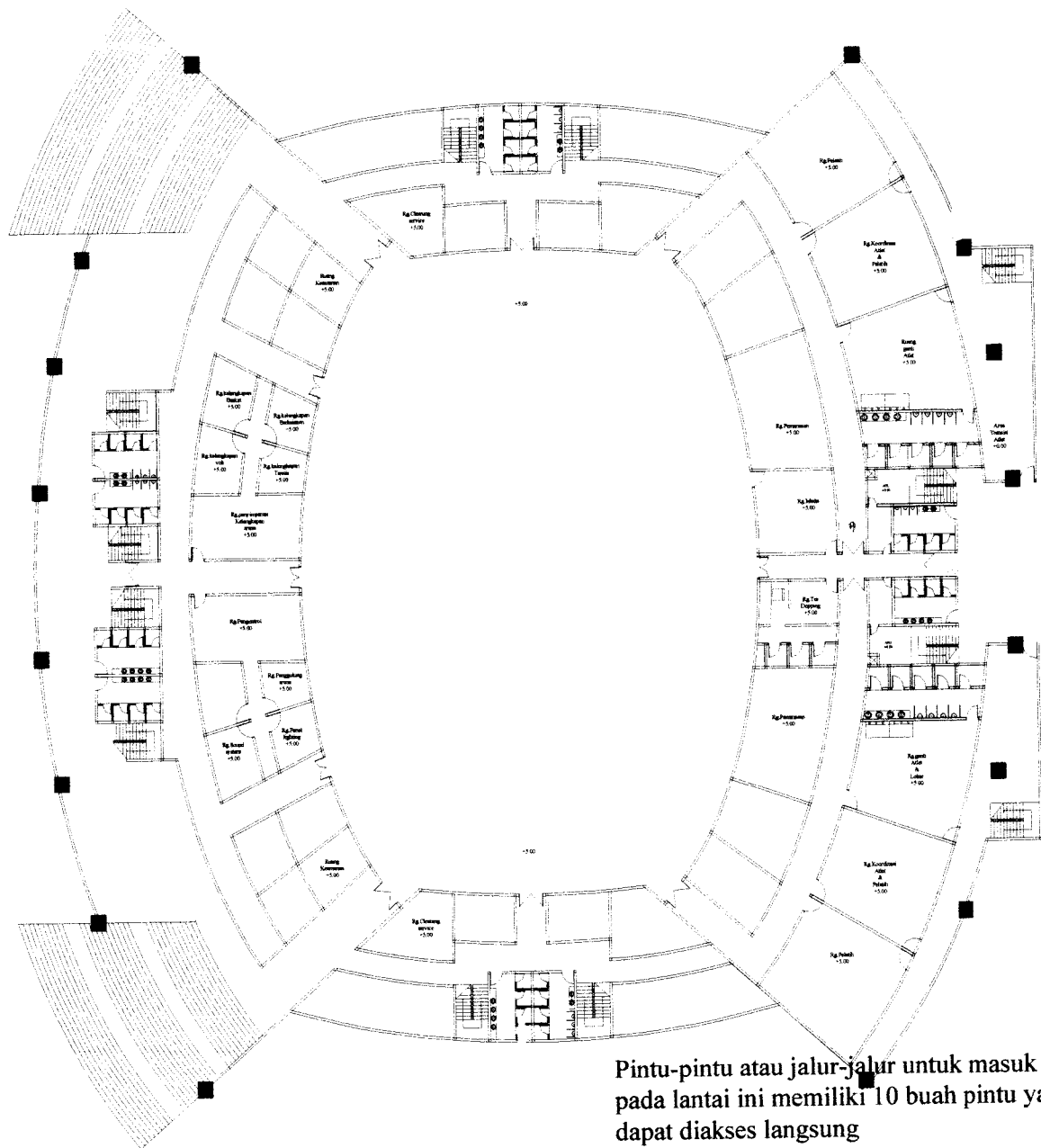
satu ini merupakan ruang dibawah arena  
 akan sebagai area parkir kendaraan.  
 as yang tersedia untuk motor berjumlah  
 parkir, sedangkan untuk mobil memiliki  
 2 buah yang dapat ditampung.

suk menuju arena dan bangunan penunjang  
 menuju arena yang berada dilantai dua

ransisi untuk para tamu kehormatan baik  
 maupun pejabat penting yang datang, guna  
 ga keamanan dan Privasi. Pada ruang ini  
 langsung mengakses melalui tangga khusus  
 lam arena.

r dan outdoor, pada area  
 an untuk motor pada  
 da didalam bangunan.  
 dengan tujuan untuk  
 disebabkan oleh motor,  
 r bangunan memiliki  
 idalam bangunan.





Denah la  
berada di  
fungsi ru  
dan fungs  
teknis d  
menduku

Pintu m  
memasu

Tangga  
dan dib

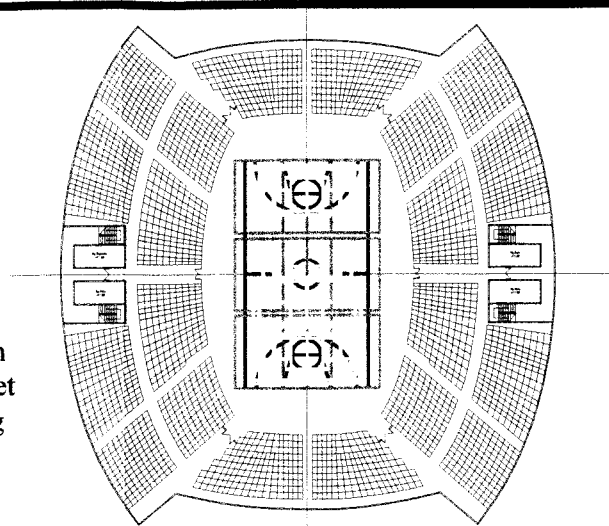
Ruang t  
melalui  
ke ruan

Pintu-pintu atau jalur-jalur untuk masuk arena, pada lantai ini memiliki 10 buah pintu yang dapat diakses langsung

Untuk tangga naik ini dapat diakses langsung dari luar ataupun dari area parkir dibawahnya melalui jalur setapak. Sedangkan fungsi dibawah tangga adalah parkir untuk motor.

Pada Lantai ini, kegunaan ruang-ruang yang ters untuk pengelola dan orang-orang yang memiliki dapat masuk kearena. Untuk menghindari penon pertandingan, maka akses pintu ditutup agar tida Sedangkan untuk akses dapat masuk tribun khusus melalui lantai 3 dan 4.

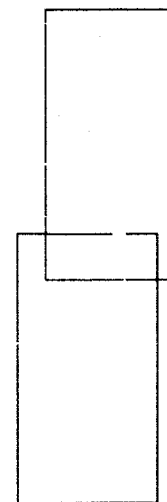
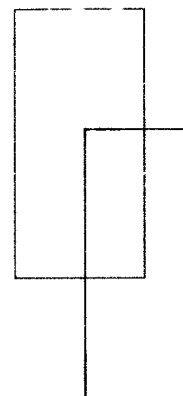
lantai dua ini merupakan ruang yang  
 di bawah tribun bagian pertama dengan  
 ruang untuk memenuhi fasilitas para atlet  
 fungsi penunjang lain seperti ruang-ruang  
 dan ruang service yang dapat  
 mendukung jalannya kegiatan dalam arena.



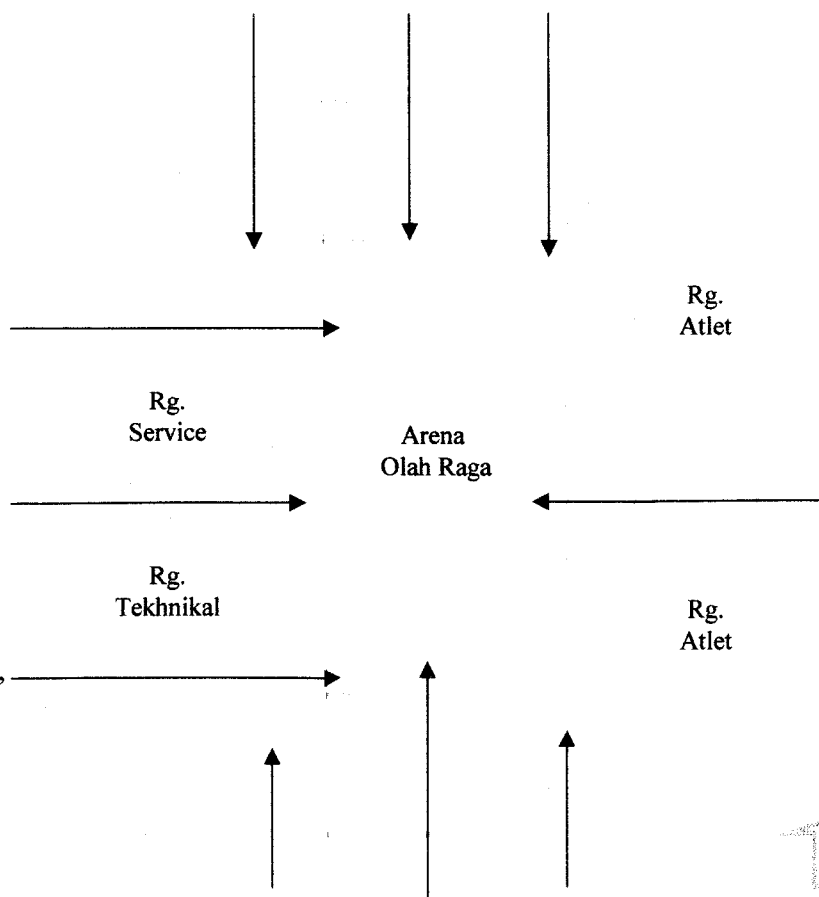
masuk untuk orang yang berkepentingan  
 masuk arena

menuju lantai- lantai yang ada diatas  
 dibawahnya.

transisi dapat langsung masuk ruang ini  
 dari tangga yang ada kemudian dapat masuk  
 ruang-ruang privasi yang akan dituju.

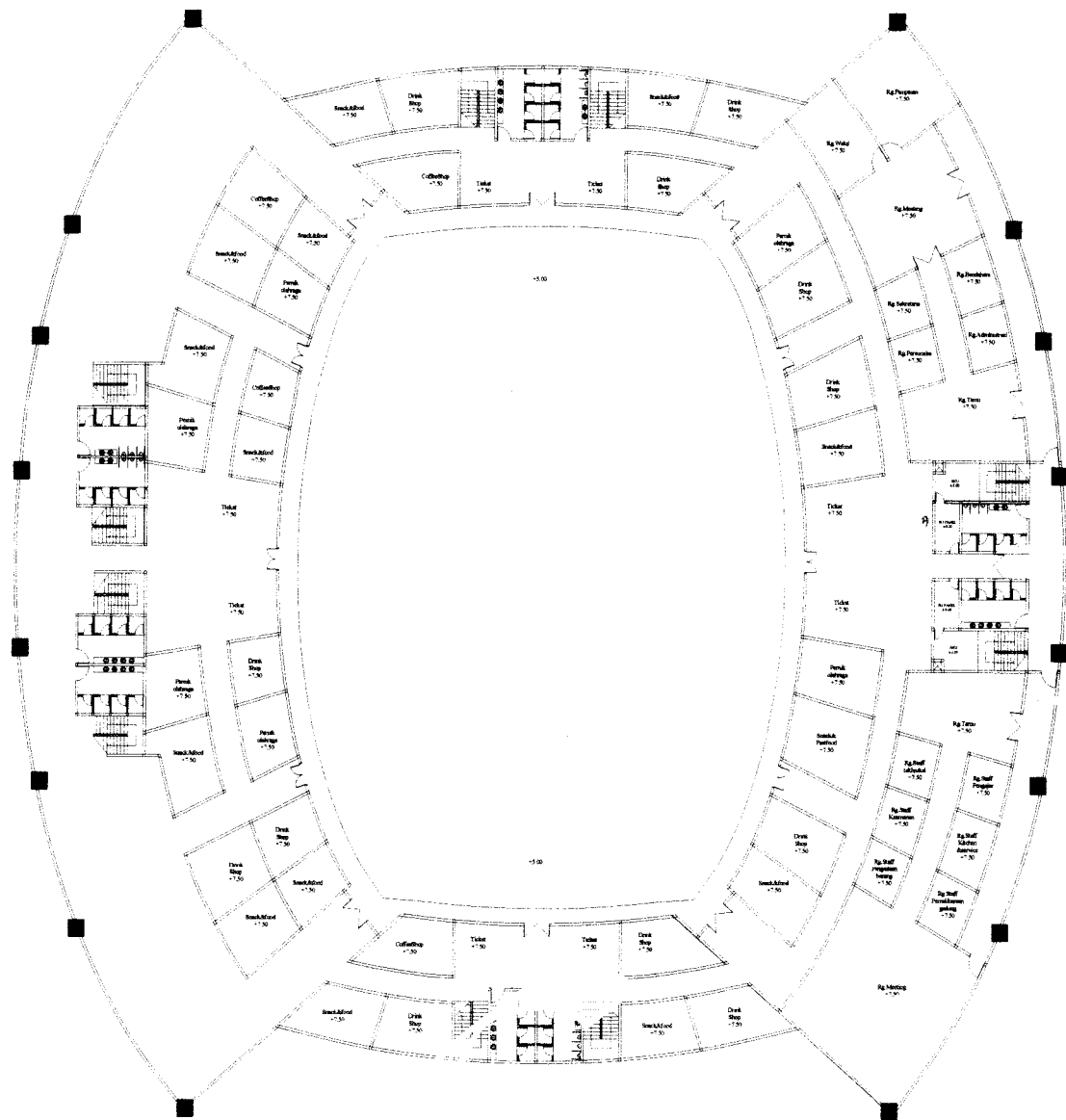


tersedia diperuntukkan  
 bagi kepentingan untuk  
 untuk masuk pada saat  
 tidak dapat dilalui.  
 khusus untuk pengunjung,



**DENAH ARENA LT 2**

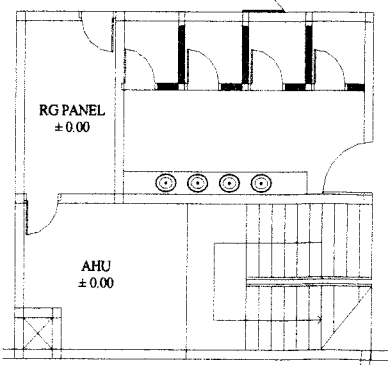
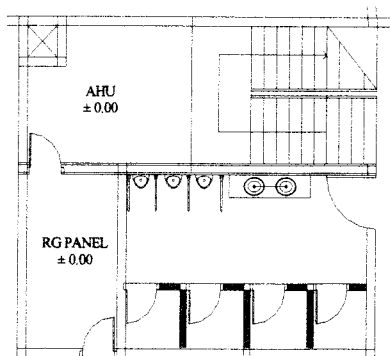




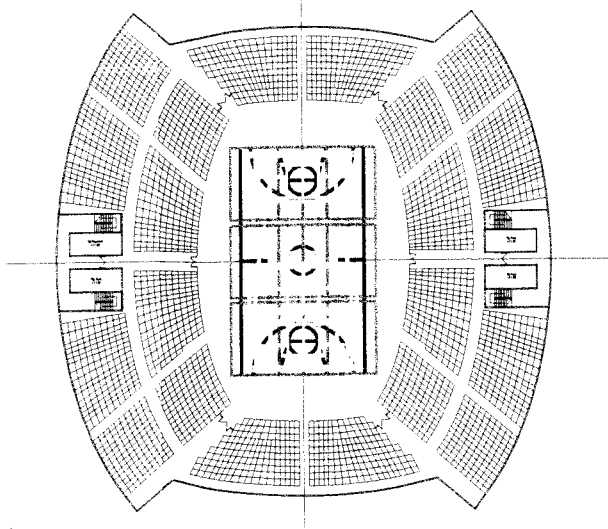
Pintu masuk pengelola.

Area ini merupakan bagian teknis yang berada di belakang arena dan diletakkan di belakang arena untuk akses yang mudah pada arena yang sedang berlangsung.

Ruang ini berada dilantai tiga, tepatnya dibawah tribun. Pada area ini pengunjung dapat mengakses untuk langsung masuk ke tribun penonton, yang sebelumnya dapat membeli jajanan ataupun pernik olah raga yang berada tepat sebelum memasuki pintu tribun.

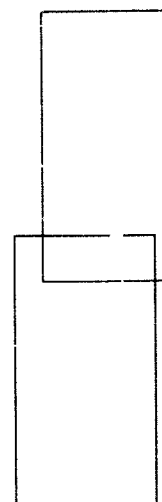
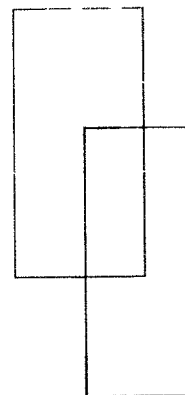
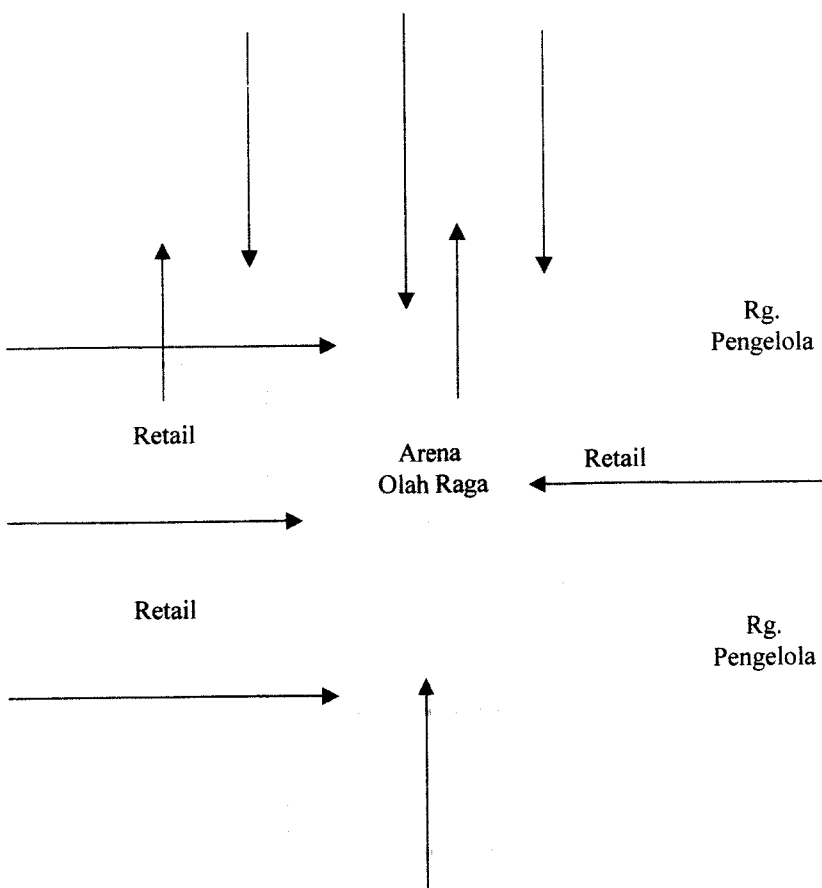


Terdapat ruang AHU dan panel, sebagai ruang teknis untuk menunjang kegiatan pada arena olah raga.

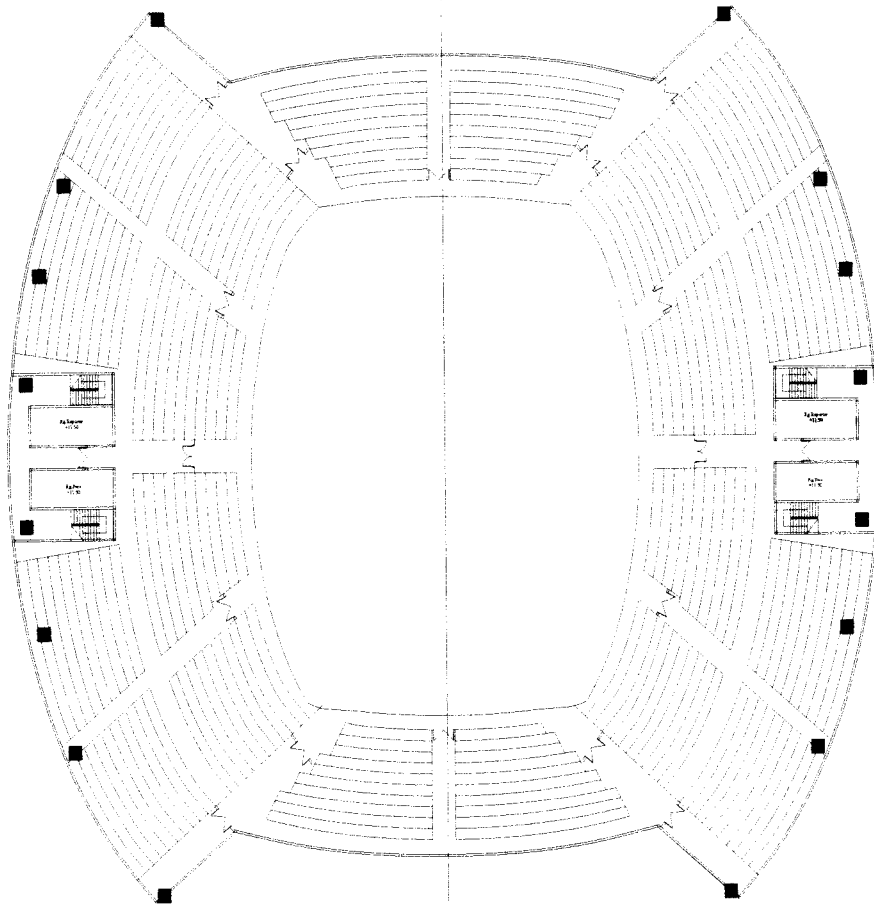


masuk yang dapat diakses pengunjung ataupun a.

merupakan kantor pengelola yang bekerja teknis dan service, sedangkan pada bagian pada di sebelah kiri pintu masuk,. Tujuan an area pengelola mendekati arena olah raga untuk dapat senantiasa memantau kebutuhan na yang merupakan fungsi utama dari n olah raga ini.

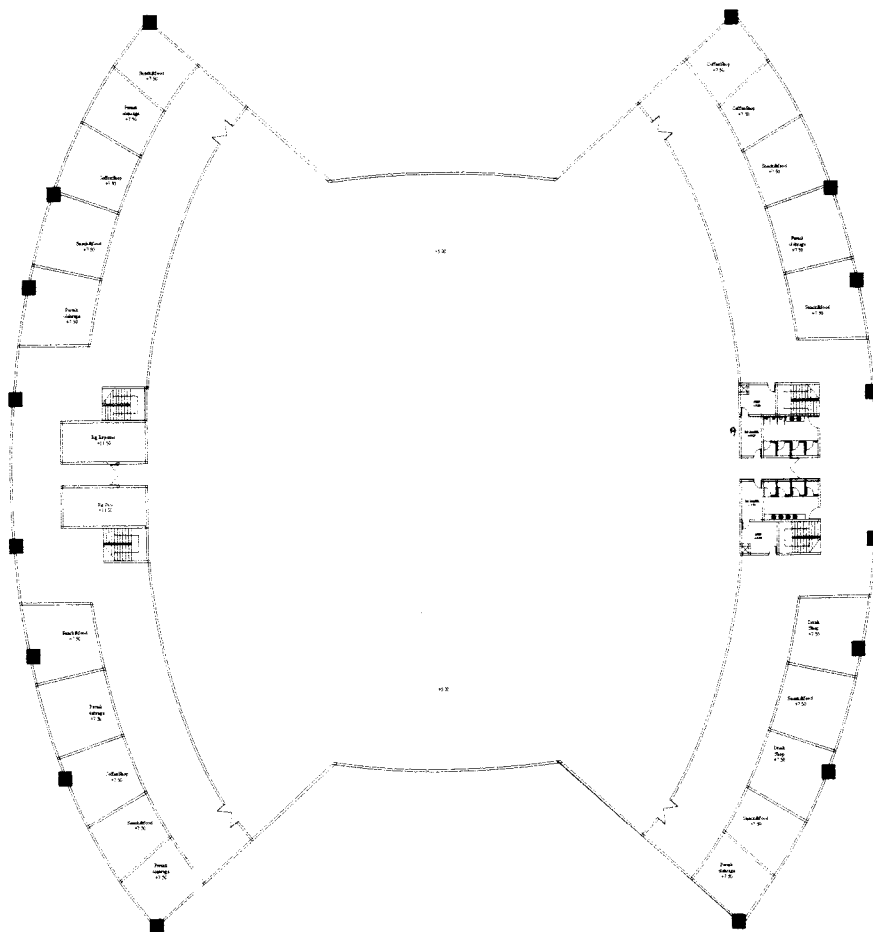


Area ini merupakan area teratas dan reporter dan ruang pers. Untuk dapat sedang berlangsung, maka view ter menyeluruh yang dibutuhkan.



Pada area pers dan penyiaran ini memiliki jumlah empat buah dengan masing-masing besaran 4.00 X 6.00 yang diperkirakan dapat memuat kurang lebih 10 pers daerah pada keempat ruangannya.

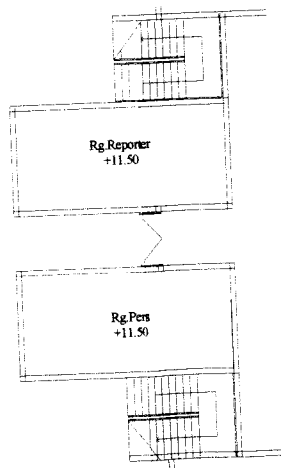
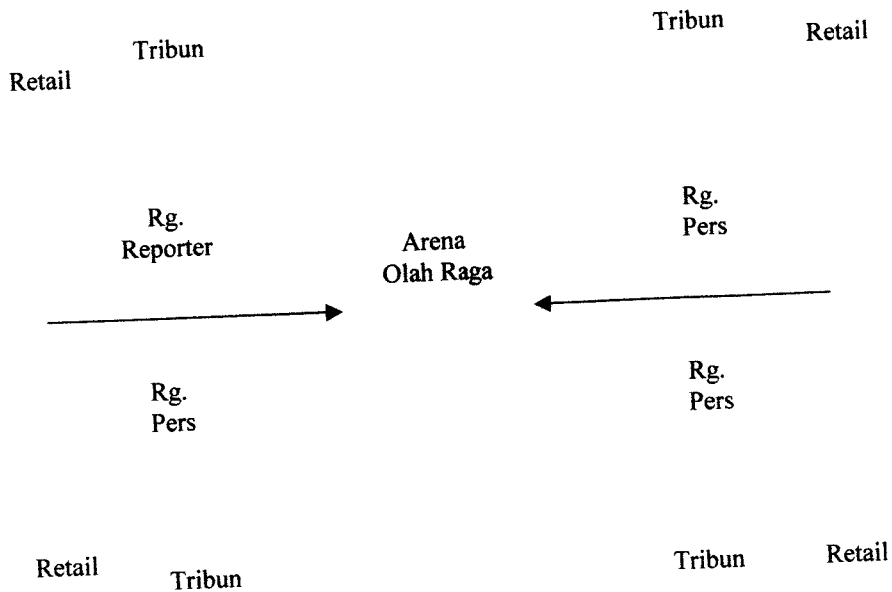
Ruang ini berada sejajar dengan tribun tahap dua tetapi dengan memiliki ketinggian 3.00 diatas tinggi tribun terakhir.



Denah ini berada dilantai empat. Denah berupa retail sebagai penunjang per pengunjung yang datang untu menc pertandingan, mengingat pada lantai ruang pengelola dan hanya untuk al dengan tahap dua yang mencapai k maksimum 11.50 m dari arena.

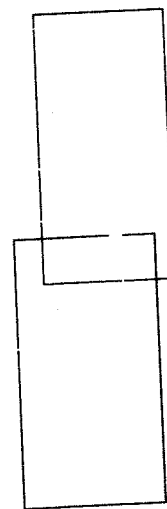
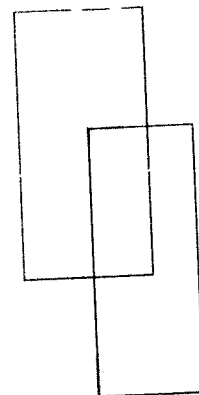
Pintu untuk akses ke tribun memiliki jumlah enam buah pada tiap sisinya.

arena Olah raga, yang merupakan Ruang  
 at menyiarkan kegiatan atau pertandingan yang  
 tinggi diantara tribun meru pakan pandangan

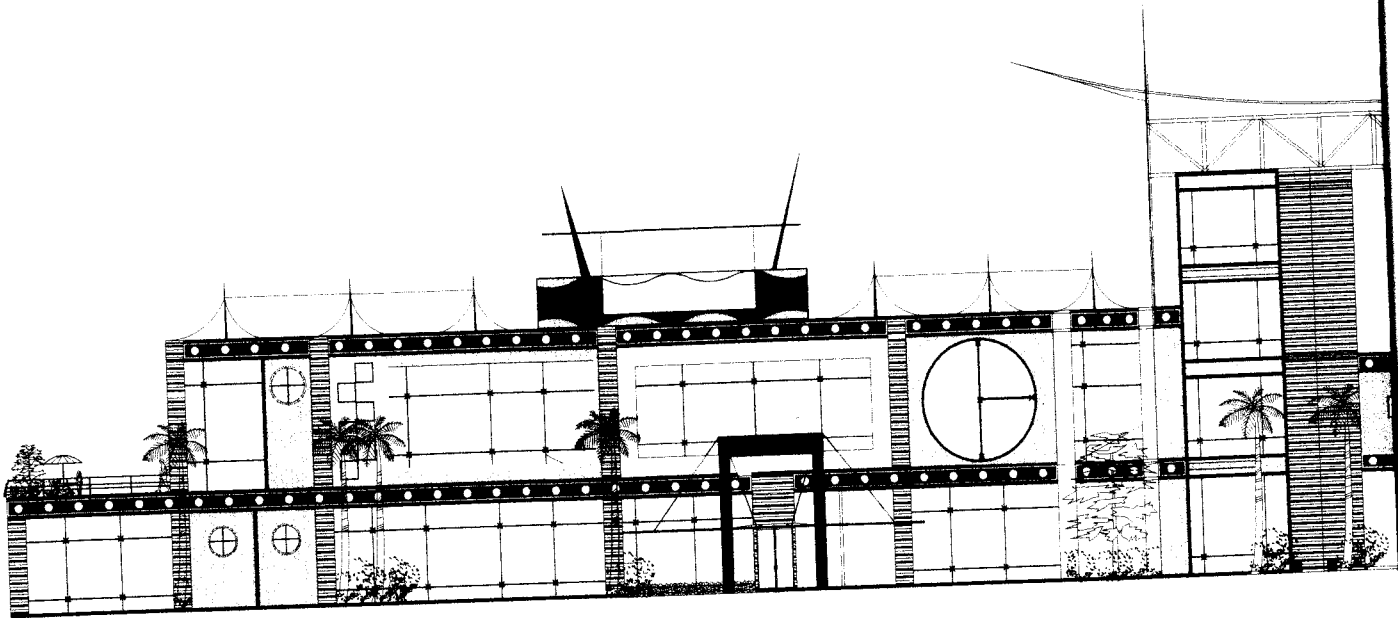


t. Dengan fungsi umum  
 g penonton dan  
 menonton  
 lantai ini tidak terdapat  
 uk akses pada tribun  
 pai ketinggian

Ruang untuk penyiaran pers memiliki jumlah empat  
 ruang dengan dapat mengakses tangga secara  
 langsung

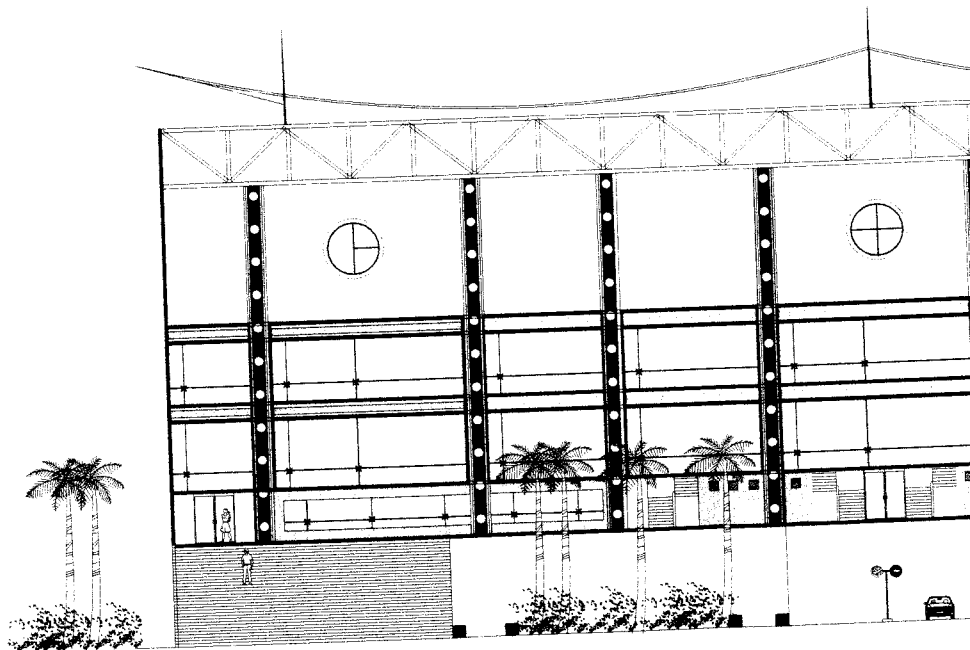


## TAMPAK DEPAN BANGUNAN

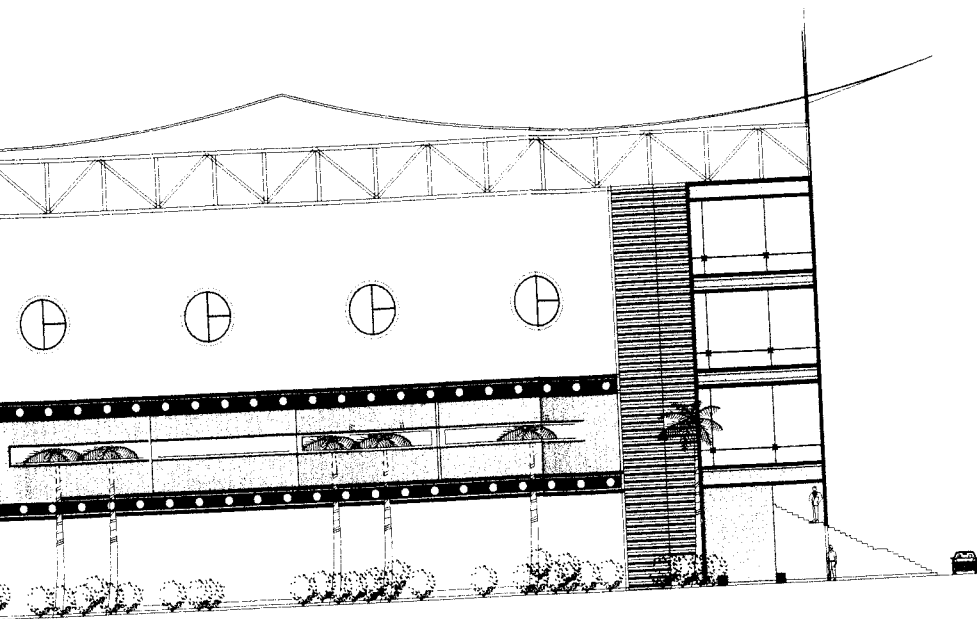


Pada bangunan arena untuk olah raga yang memiliki struktur bangunan yang terpisah dari area rekreasi dan tempat melepas lelah dengan berbagai macam fasilitas menarik

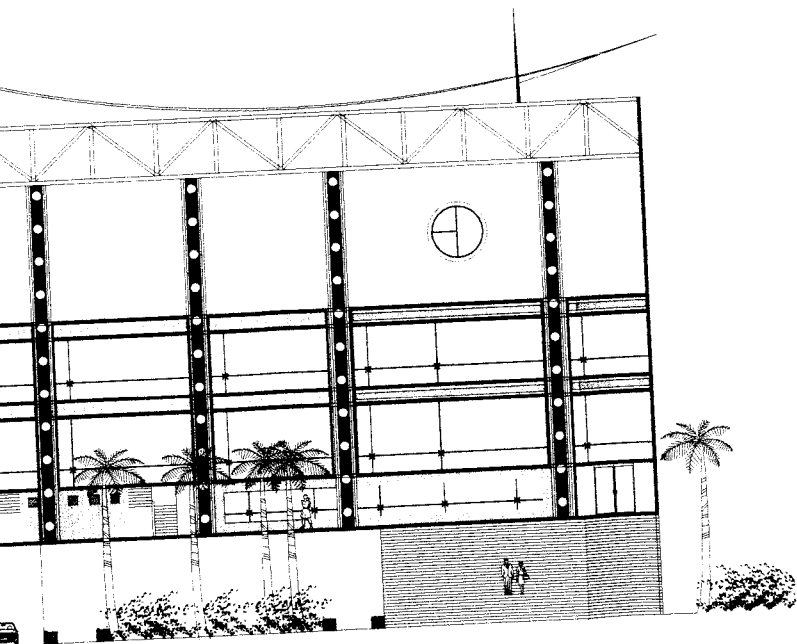
## TAMPAK DEPAN ARENA



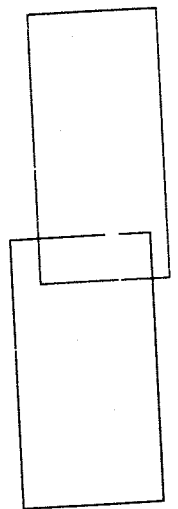
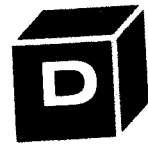
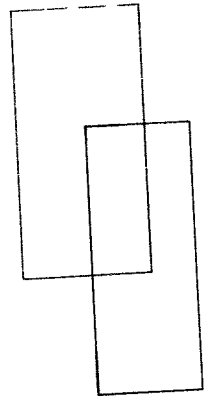
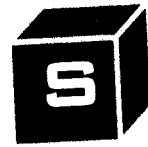
Bangunan arena memiliki ketinggian total 25.61.00 m. Dan jumlah lantai pada area bawah dengan penggunaan area parkir pada lantai sa



memuat kapasitas ± 3000 orang,  
 ri bangunan yang berfungsi sebagai  
 an menempatkan area santai dengan

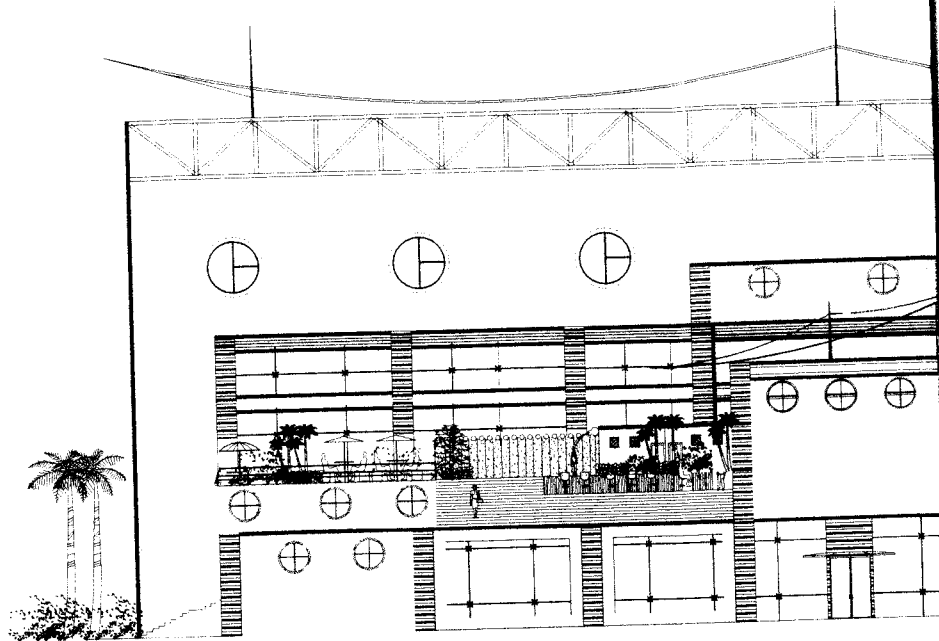


25.00 m dengan lebar bentang  
 h tribun memiliki empat lantai  
 satu.

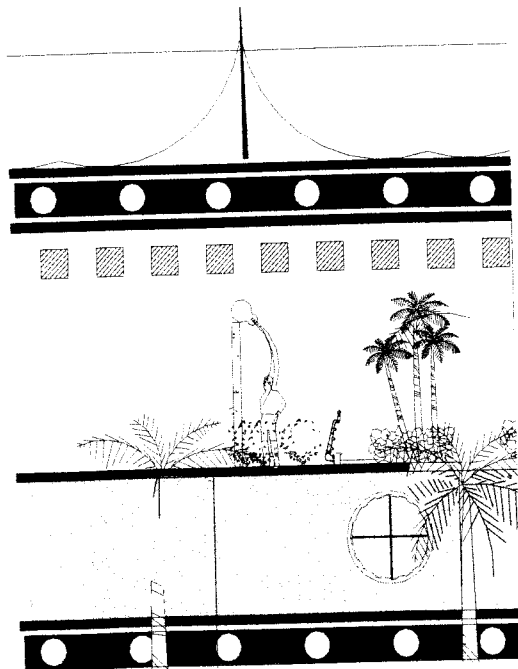
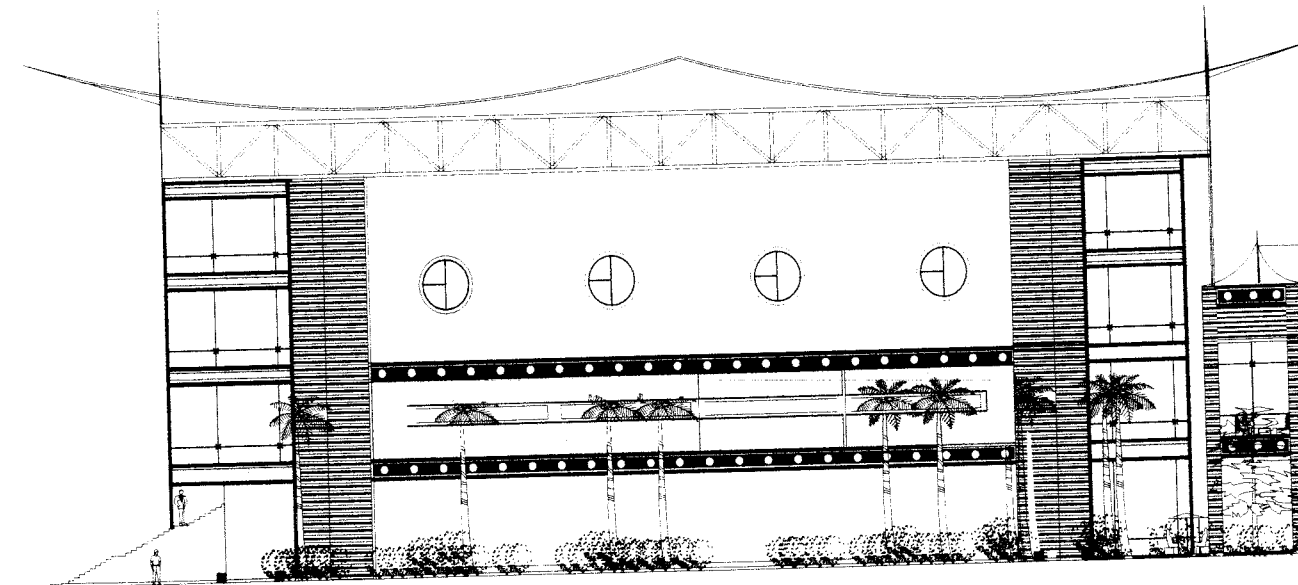


# TAMPAK BANGUNAN

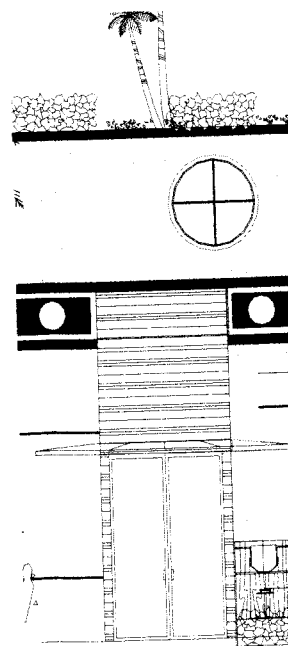
**TAMPAK SAMPING BANGUNAN**

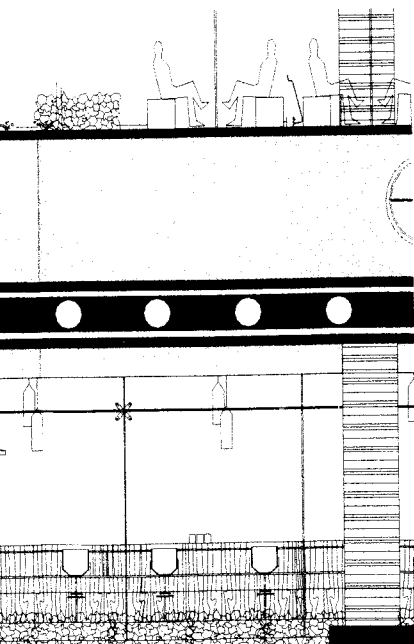
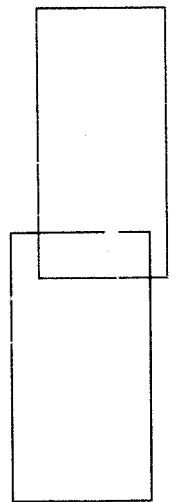
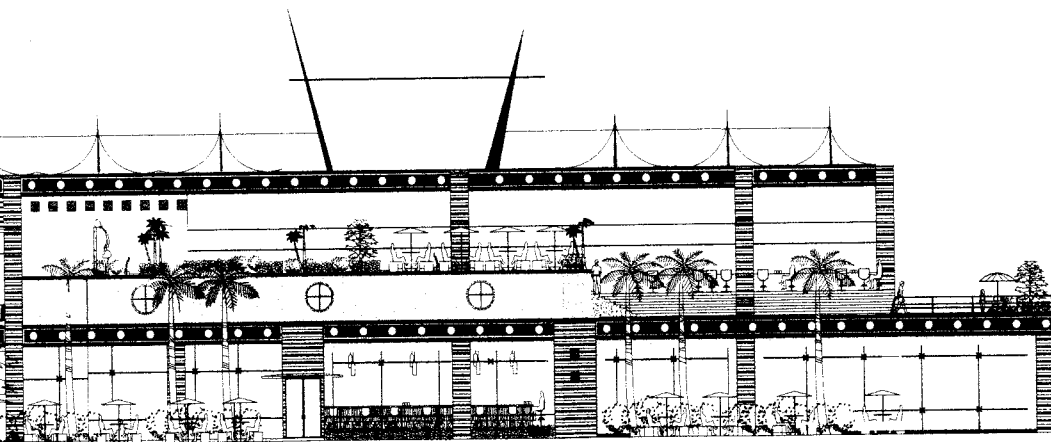
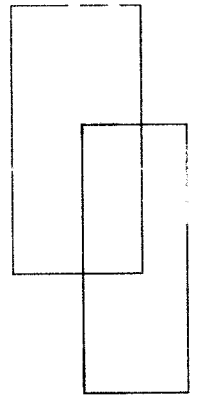
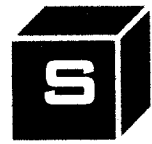
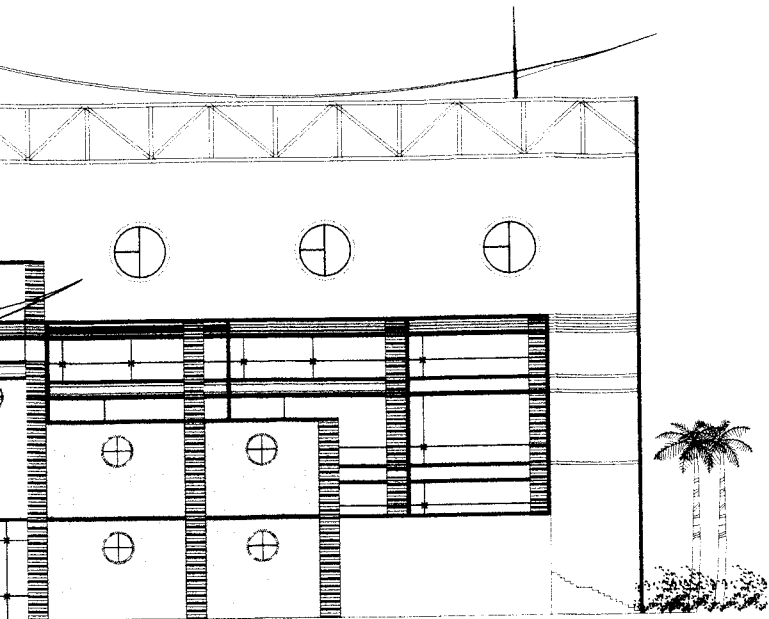


**TAMPAK BELAKANG BANGUNAN**



Area bilas pada kolam renang



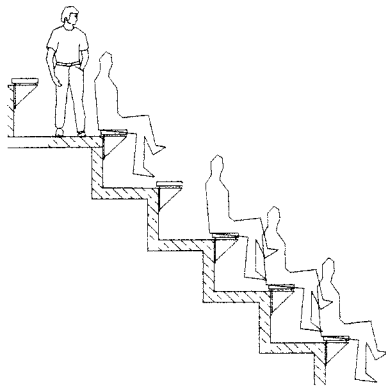
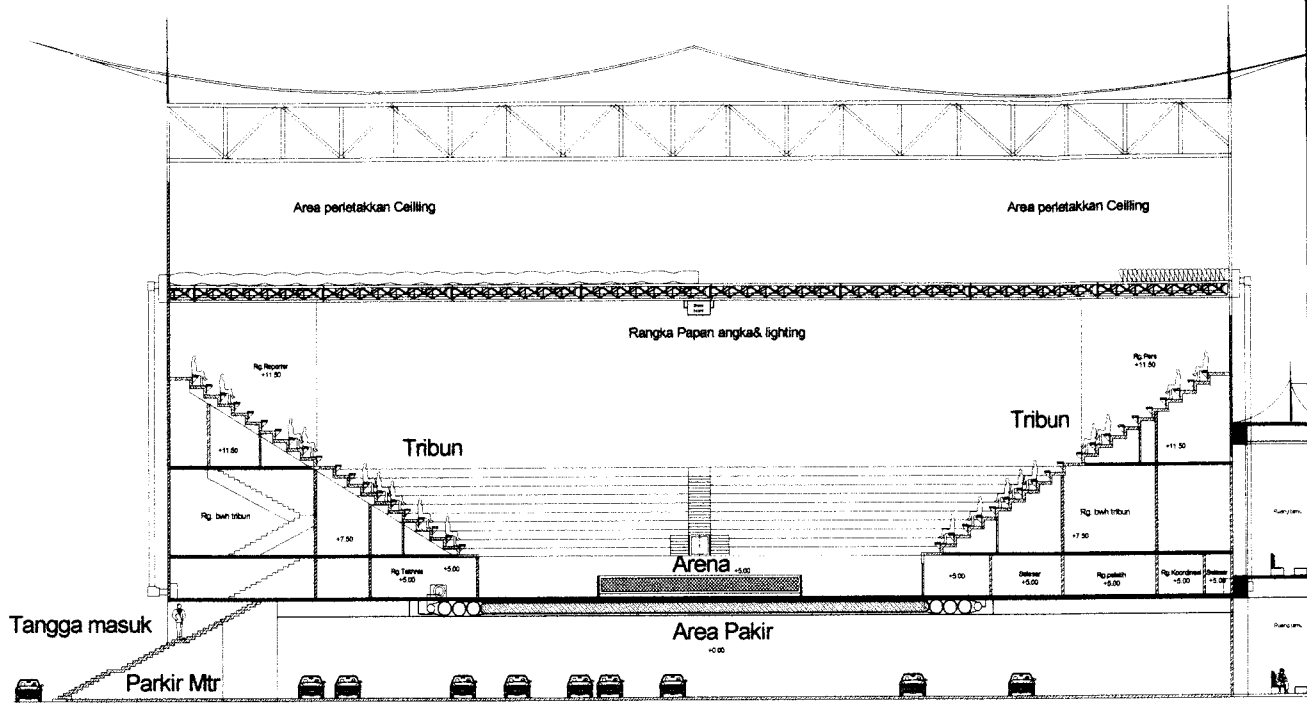


Pada area bangunan untuk sarana pelengkap suasana pada bangunan arena, maka nuansa yang ingin diperlihatkan melalui tampak adalah suasana pada penempatan area café dan resto yang menjadikan pemandangan sebagai background yang tepat untuk melepas lelah.



**TAMPAK BANGUNAN**

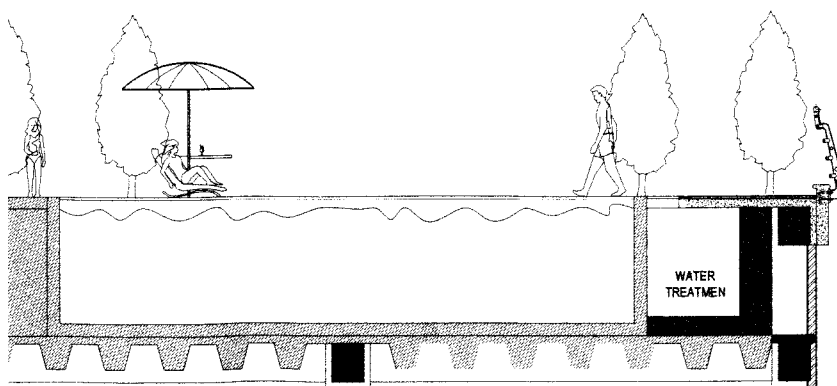




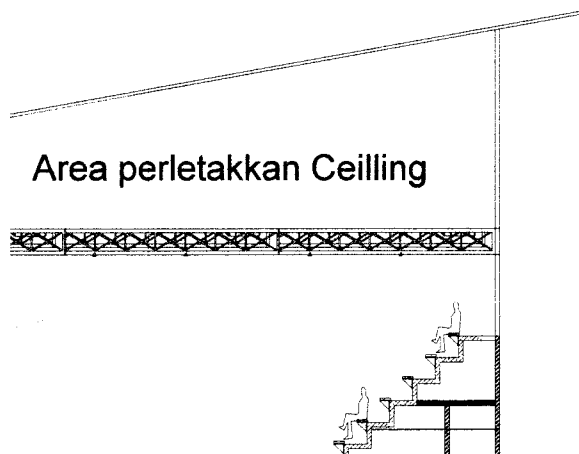
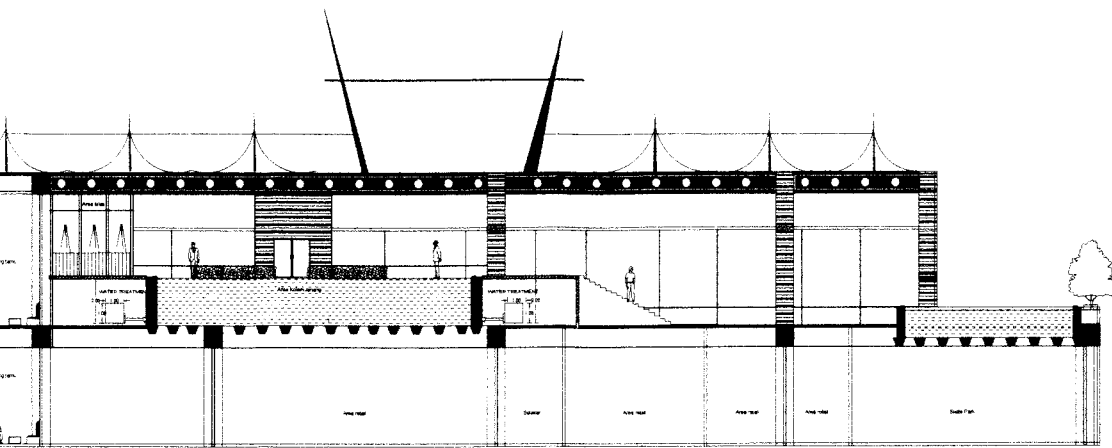
Kapasitas bangunan yang memiliki standart bangunan B, dengan jumlah 3000 orang, sedangkan bangku pada tribun tersedia 3292 bangku yang tersedia sebagai bangku cadangan saat ada lonjakan penonton.

Ketinggian bangku pada tribun memiliki ketinggian dudukan 0.8 m dan lebar bangku 0.35 m sedangkan daerah pijakan depan bangku memiliki lebar 0.45 m.

Tribun memiliki jumlah shaf 20 dengan pemisahan 10 shaf bangku dengan koridor 1.5 m. dan lebar gang untuk setiap 14-16 bangku memiliki lebar 1.2 m.



Potongan pada area kolam renang berada di top floor bangunan.

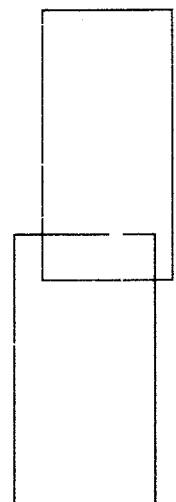
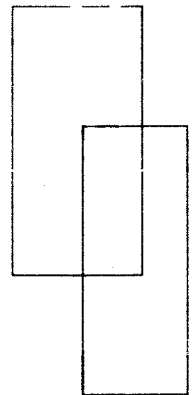


### Area perletakkan Ceiling

Pada area perletakkan ceiling diletakkan diatas rangka baja untuk penggantung lighting pada arena.

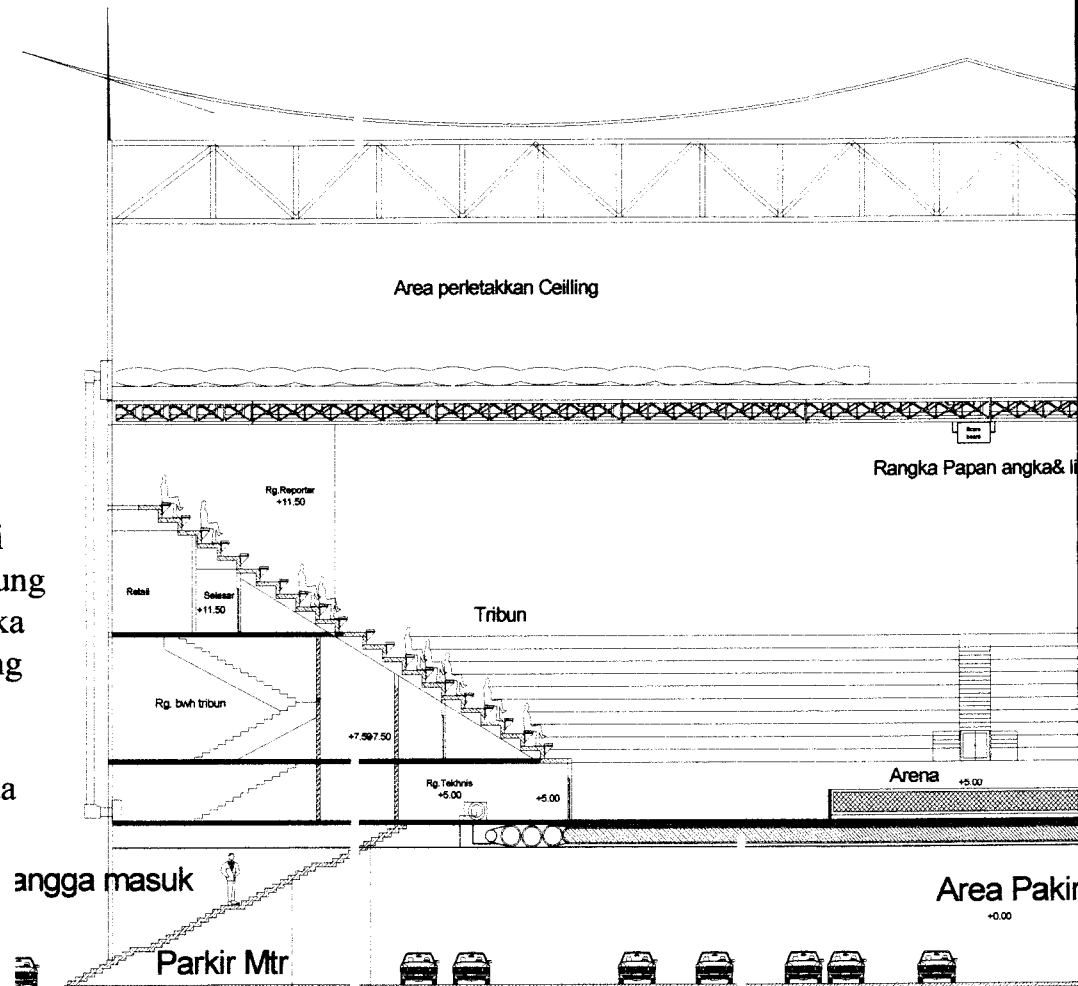
Dengan posisi rangka untu lighting derada diatas 3.00 m pada bagian tirub palinh akhir. Sedangkan ceiling diletakkan tepat dibawah atau merapat pada ketinggian atap saat tidak digunakan , jika digunakan ceiling mengalami penurunan se jauh tiga meter kebawah dan berada tepat diatas rangka baja dan bertumpu secara ringan.

ng yang



Untuk rangka pada a tap memiliki besar rangka 3 meter mengingat arena memiliki bentang 61.00 m dengan jumlah kolom 1 buah dan dimensi 2.00x2.00.

Ceilling akan bertumpu ringan pada rangka baja sekaligus sebagai tempat penggantung untuk papan angka dan linghting yang dapat digerakkan sesuai kebutuhan pencahayaan pada arena.



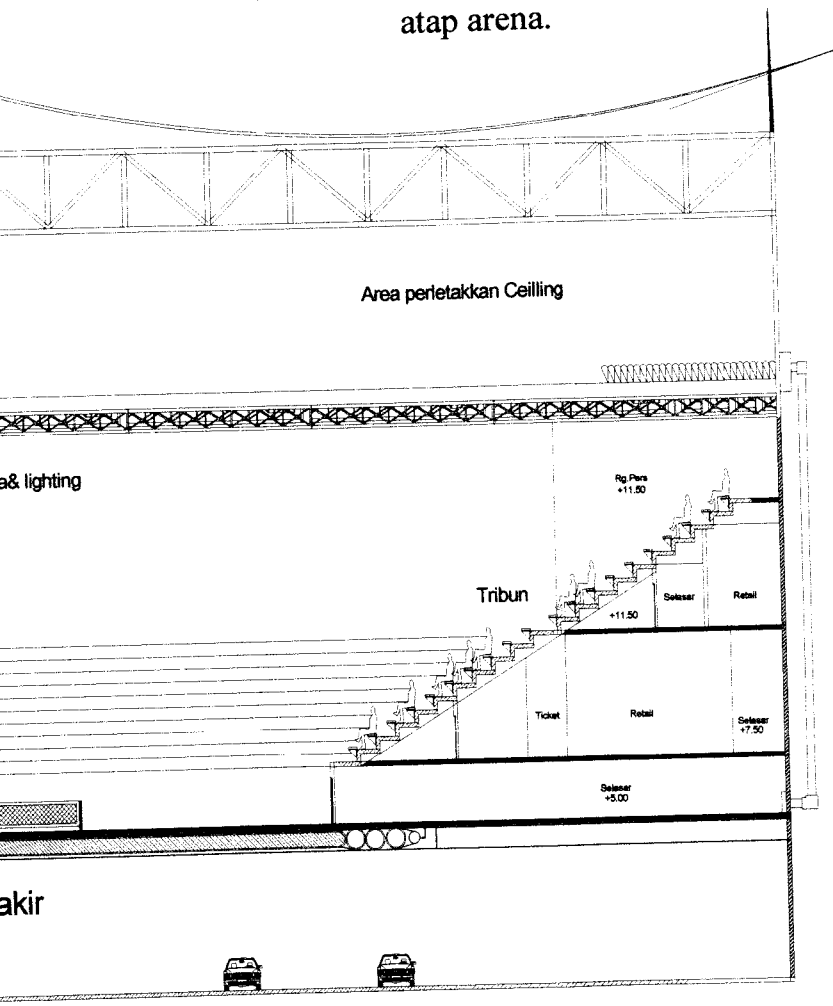
Ruang dibawah arena merupakan ruang penunjang pada bangunan ini.

Tangga masuk berjumlah dua buah yang berada dikanan dan kiri bangunan dengan lebar 15.00 yang dapat menampung jumlah pengunjung yang memiliki jumlah fluktiatif. Jumlah anak tangga yang ada berjumlah 35 buah untuk mencapai ketinggian 5.00.

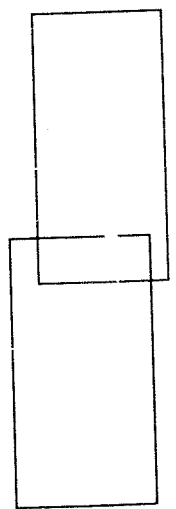
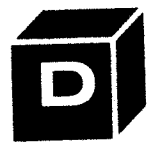
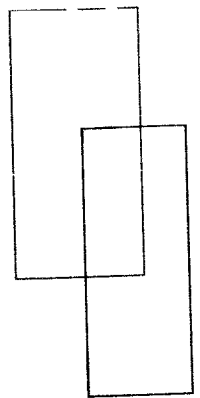
Untuk fleksibilitas arena, sistem cara kerja cara perputaran pita p yang tepat untuk pergantian aren pendukung yang ada disisi arena penggerak arena tentunya dengan seorang pengendali

ki  
16

Penutup atap menggunakan struktur baja dan unsur membran yang akan dimasukkan pada atap arena.



Daerah pergerakan ceiling yang akan dinaikkan dan diturunkan.



em penggulungan arena dengan  
a pada roda pun menjadi solusi  
arena yang efisien. Dengan ruang  
arena sebagai penyimpan alat  
ngan dilengkapi ruang untuk

Pipa penghisap dan pengisi udara dalam struktur Pneumatic yang dihubungkan pada mesin kondensator sebagai penggerak usara masuk dan keluar.

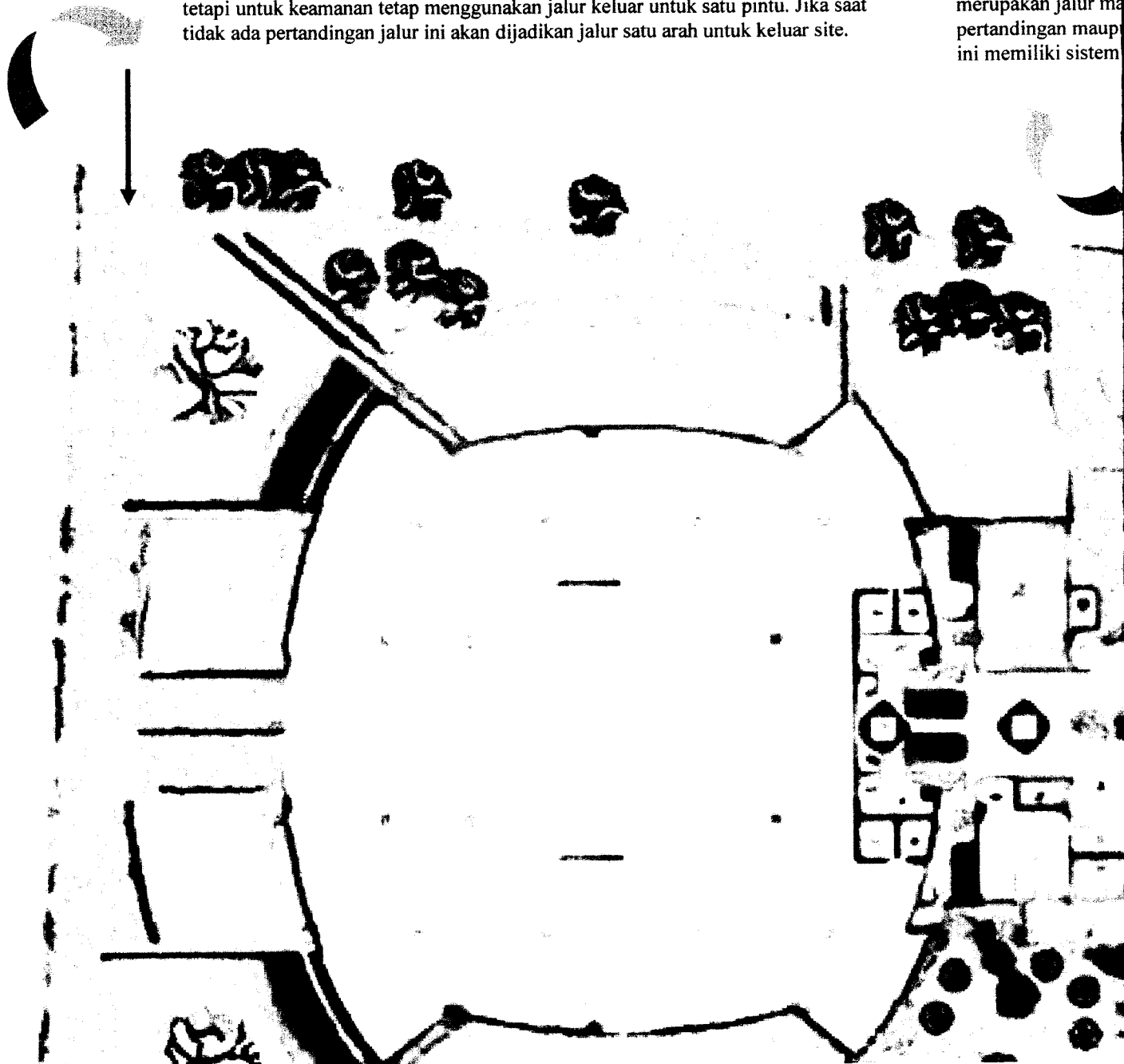
# POTONGAN ARENA

# SISTEM FLEKSIBILITAS KEGIATAN

## AKSES MASUK SITE

Akses untuk jalur masuk ini akan dibuka saat ada pertandingan dan menjadi jalur dua arah, untuk keluar dan untuk masuk kendaraan. Bertujuan agar memperlancar akses kendaraan untuk memasuki site dipecahkan dengan pintu masuk rangkap tetapi untuk keamanan tetap menggunakan jalur keluar untuk satu pintu. Jika saat tidak ada pertandingan jalur ini akan dijadikan jalur satu arah untuk keluar site.

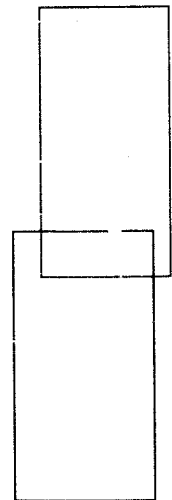
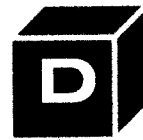
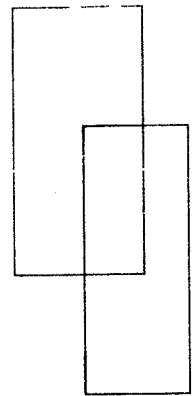
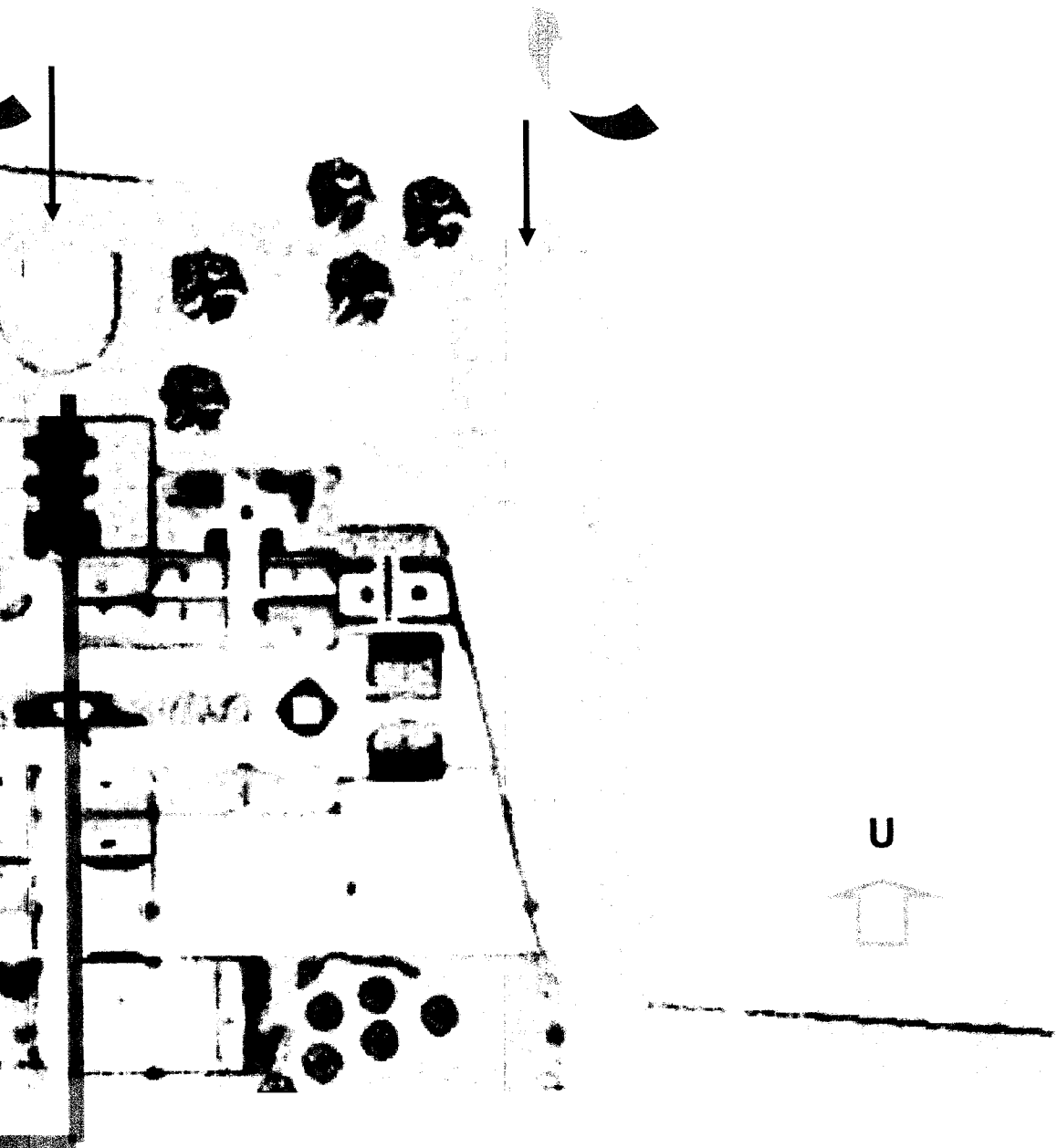
Untuk jalur masuk merupakan jalur ma pertandingan maupun ini memiliki sistem



Area untuk menurunkan penumpang, baik drop out maupun akan menuju area parkir

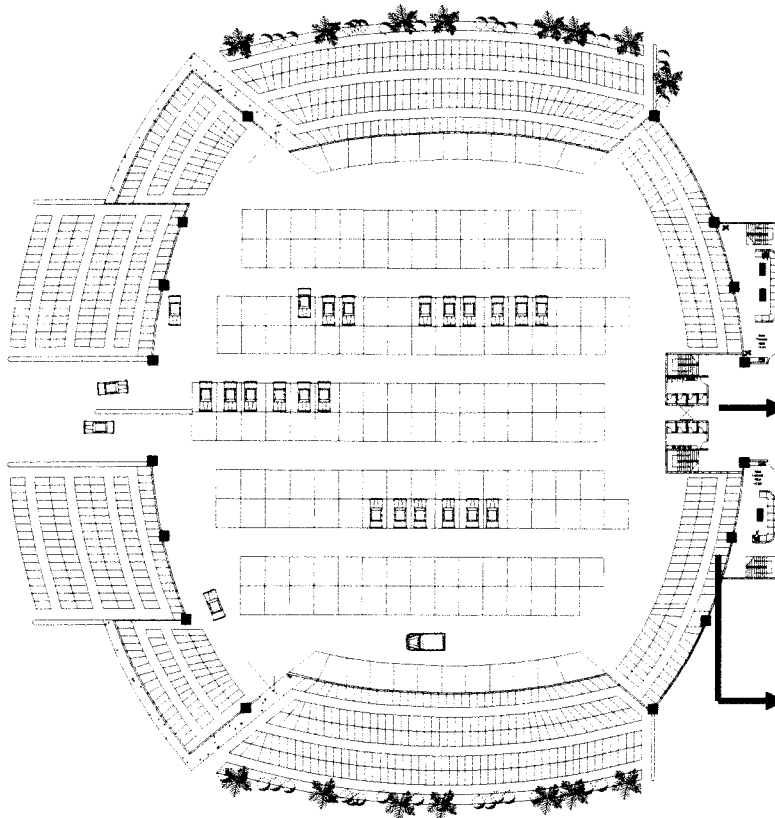
Bagian tengah bangunan tetap  
masuk site utama baik saat  
pun saat hari-hari biasa. Jalur  
m satu jalur untuk masuk site.

Jalur masuk ini diperuntukkan kendaraan  
yang berkepentingan untuk mobil derek  
jetski dan kendaraan-kendaraan untuk  
keperluanpesanan khusus seperti katering,  
dsb.



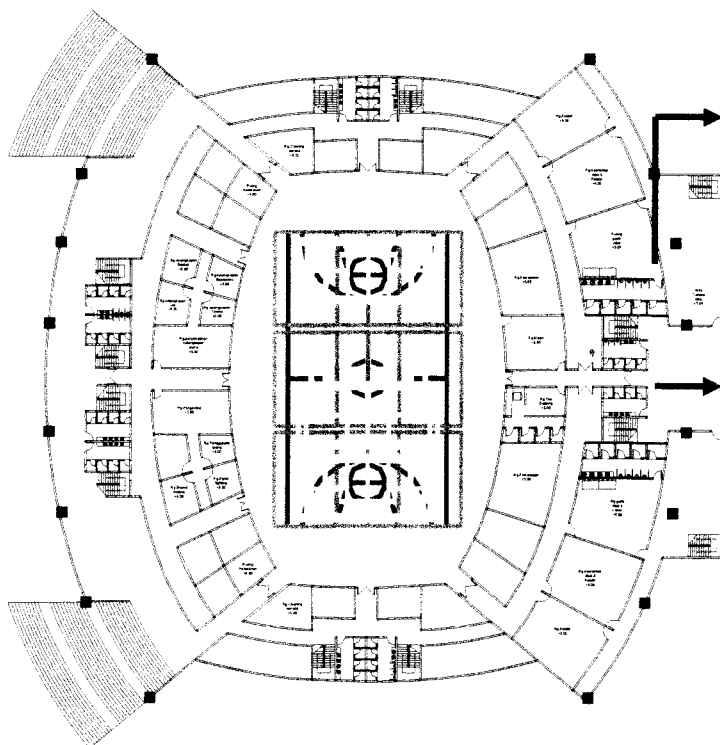
# SISTEM FLEKSIBILITAS KEGIATAN

## AKSES MASUK ARENA DAN TRIBUN



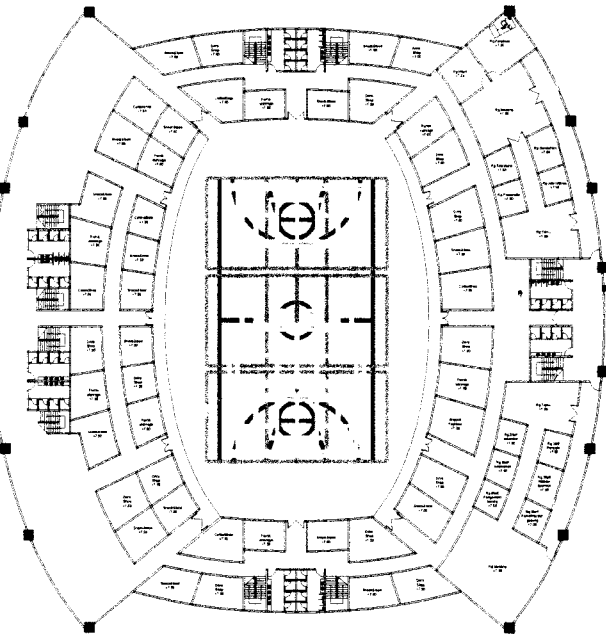
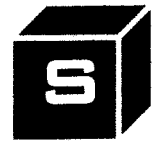
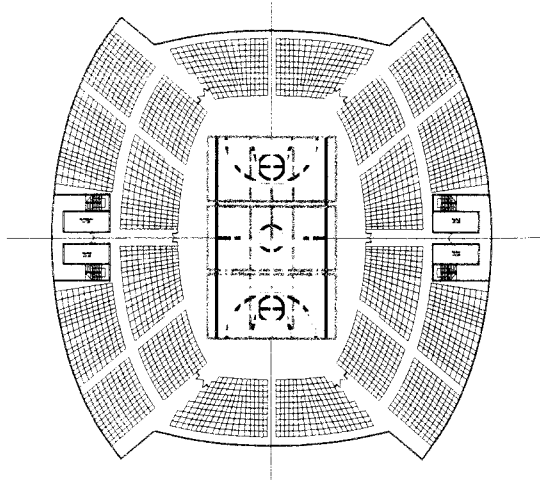
Tangga untuk akses pengunjung ke area tribun.

Pada area lantai 1, terdapaet ruang transisi untu atlet maupun tamu-tamu kehormatan saat even pertandingan diadakan. Guna menjaga keamanan sehingga ruang ini memiliki akses langsung ke ruang privat yang ada. Ruang ini hanya diperuntukkan untuk orang-orang yang berkepentingan seperti pers dan karyawan Sport centre tentunya yang memakai kartu tanda pengenal.

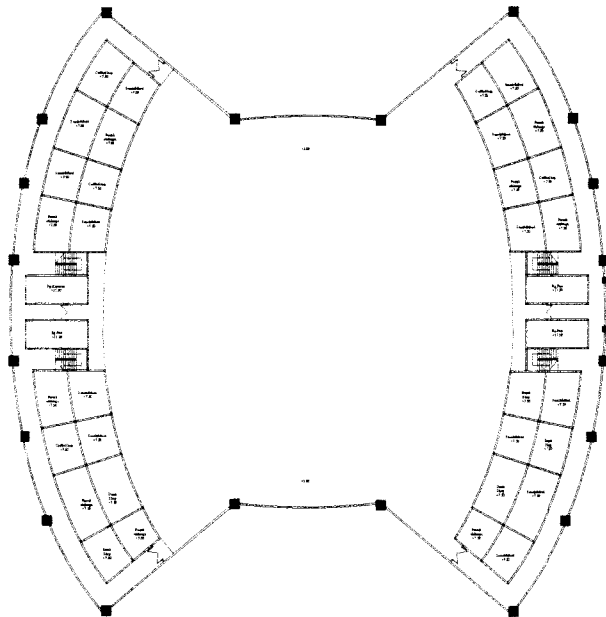
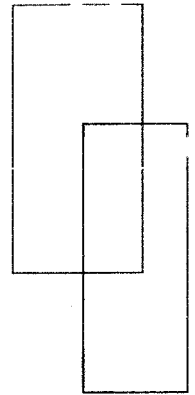


Lantai 2 untuk area transisi, atlet dapat langsung memasuki ruang ganti atlet.

Jalur masuk pintu ini khusus diperuntukkan untuk karyawan dan orang yang berkepentingan untuk memasuki arena, saat ada even. Sedangkan untuk penonton dapat masuk melalui lantai yang berada satu lantai diatas, sehingga saat peretandingan petugas keamanan dikerahkan untu kmengatur jalur ini karena hanya untuk karyawan yang menggunakan tanda pengenal.

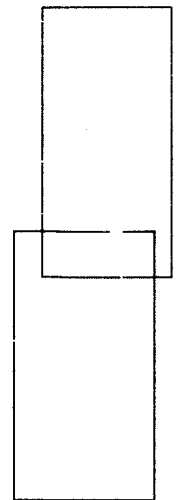


Tangga dan pintu masuk ini dapat diakses oleh penonton saat even pertandingan maupun latihan. Petugas juga dapat melalui tangga ini yang akan berkepentingan menuju ruang pengelola.



Ruang Pers dan reporter

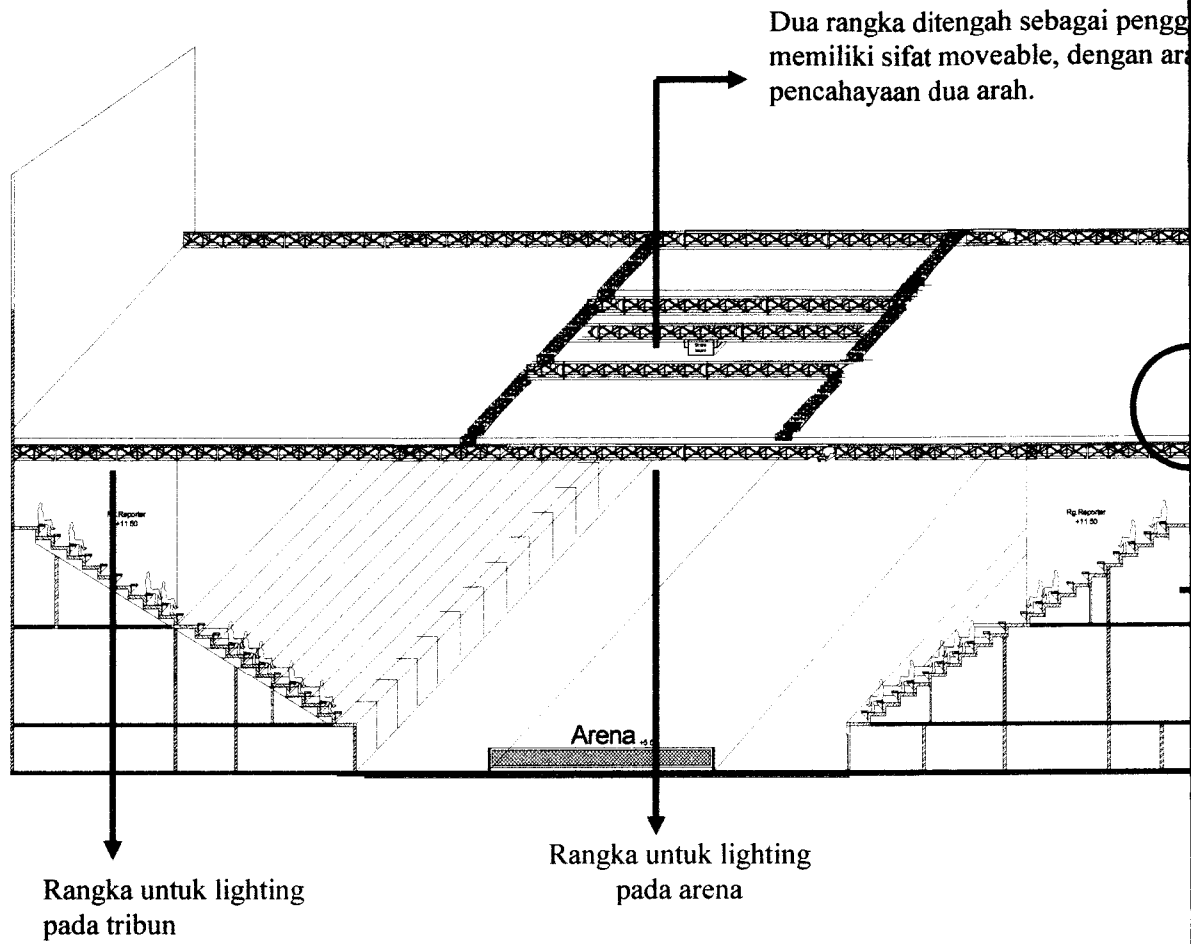
Pintu masuk untuk penonton ke tribun tahap dua.



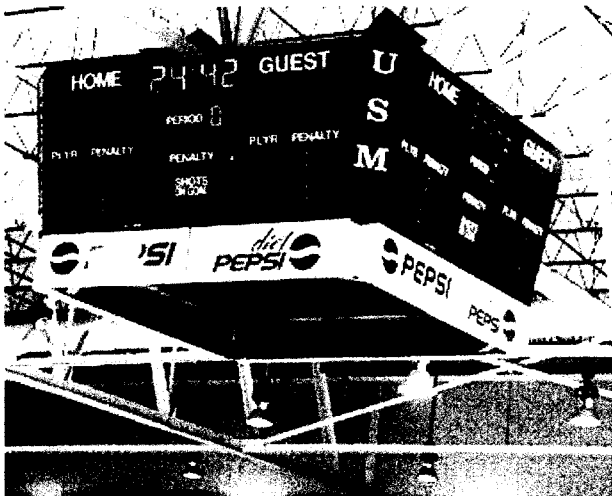


# SISTEM FLEKSIBILITAS KELENGKAPAN ARENA

## LIGHTING

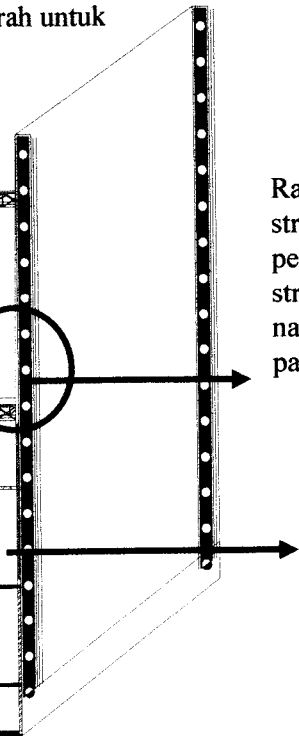


## Papan Angka



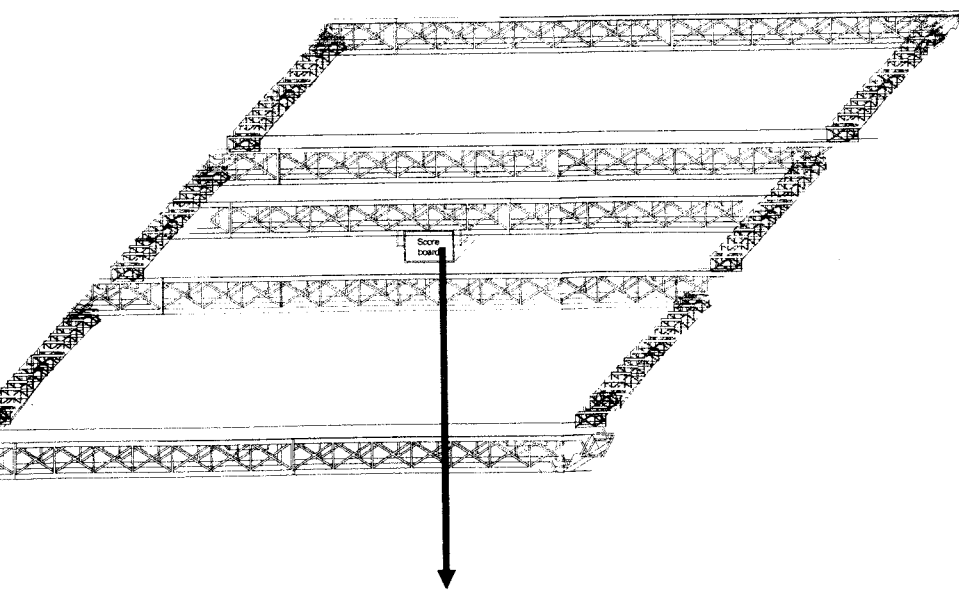
Untuk menggunakan score board menggunakan sistem digital dengan empat layar penunjuk angka agar dapat dilihat ke berbagai sisi ruang dari arah tribun maupun ruang reporter dan wasit.

gantungan lighting  
arah untuk

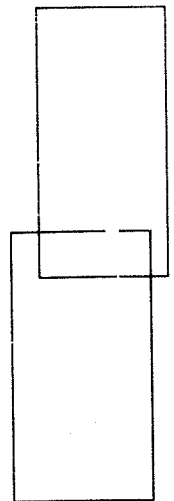
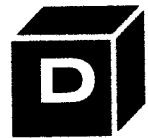
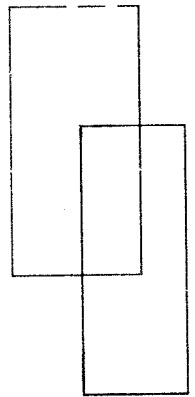


Rangka tidak digantung pada struktur tetapi di klep pada perkuatan dinding, karena struktur pneumatis yang nantinya akan di maksimalkan pada tinggi langit atau atap.

Tribun Penonton



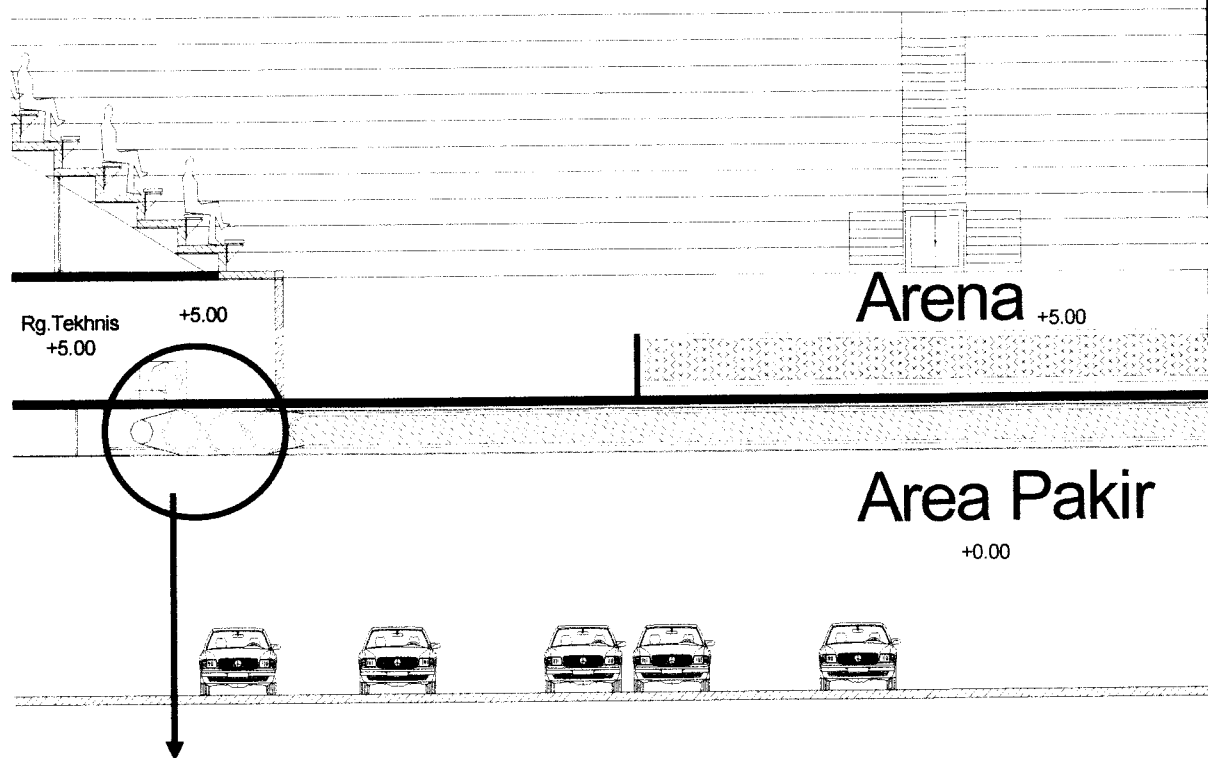
Perletakkan papan angka



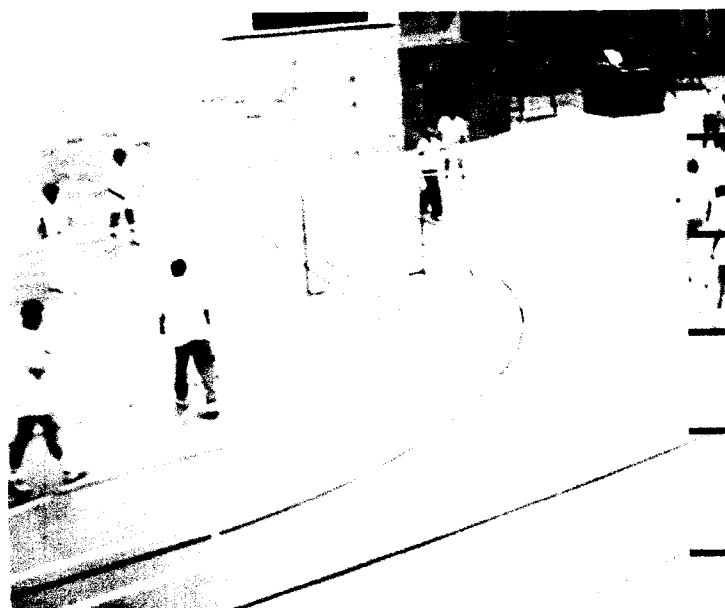
**SISTEM FLEKSIBILITAS**

# SISTEM FLEKSIBILITAS KELENGKAPAN ARENA

## GARIS LAPANGAN PADA ARENA



Arena dengan ketebalan dua inci bersifat elastis dan tidak licin, dengan pergantian untuk tiap Garis lapangannya menggunakan sistem penggulung arena yang berada dibawah tribun.



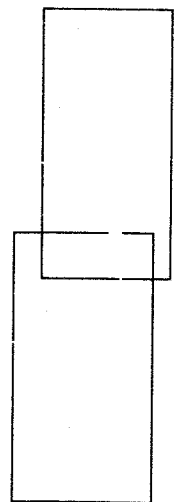
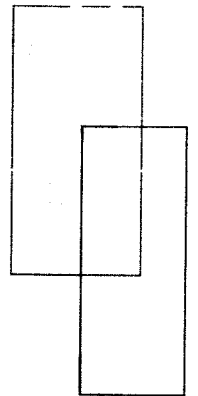
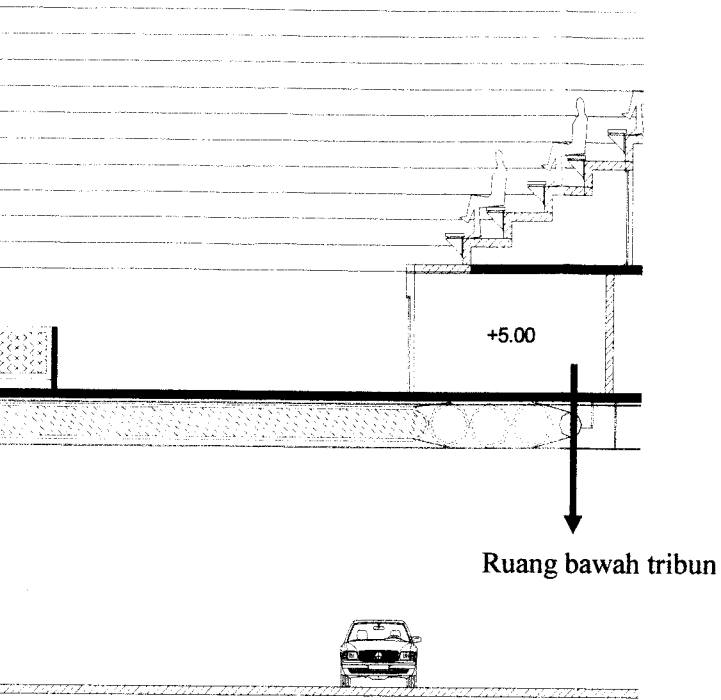
Tahan terhadap getaran dan

Tahan lama, mudah dalam p

Memiliki daya serap tinggi s  
tidak licin.

Memiliki ketebalan 2inci

Batas arena untuk di gulung



n baik untuk pemantulan bola.

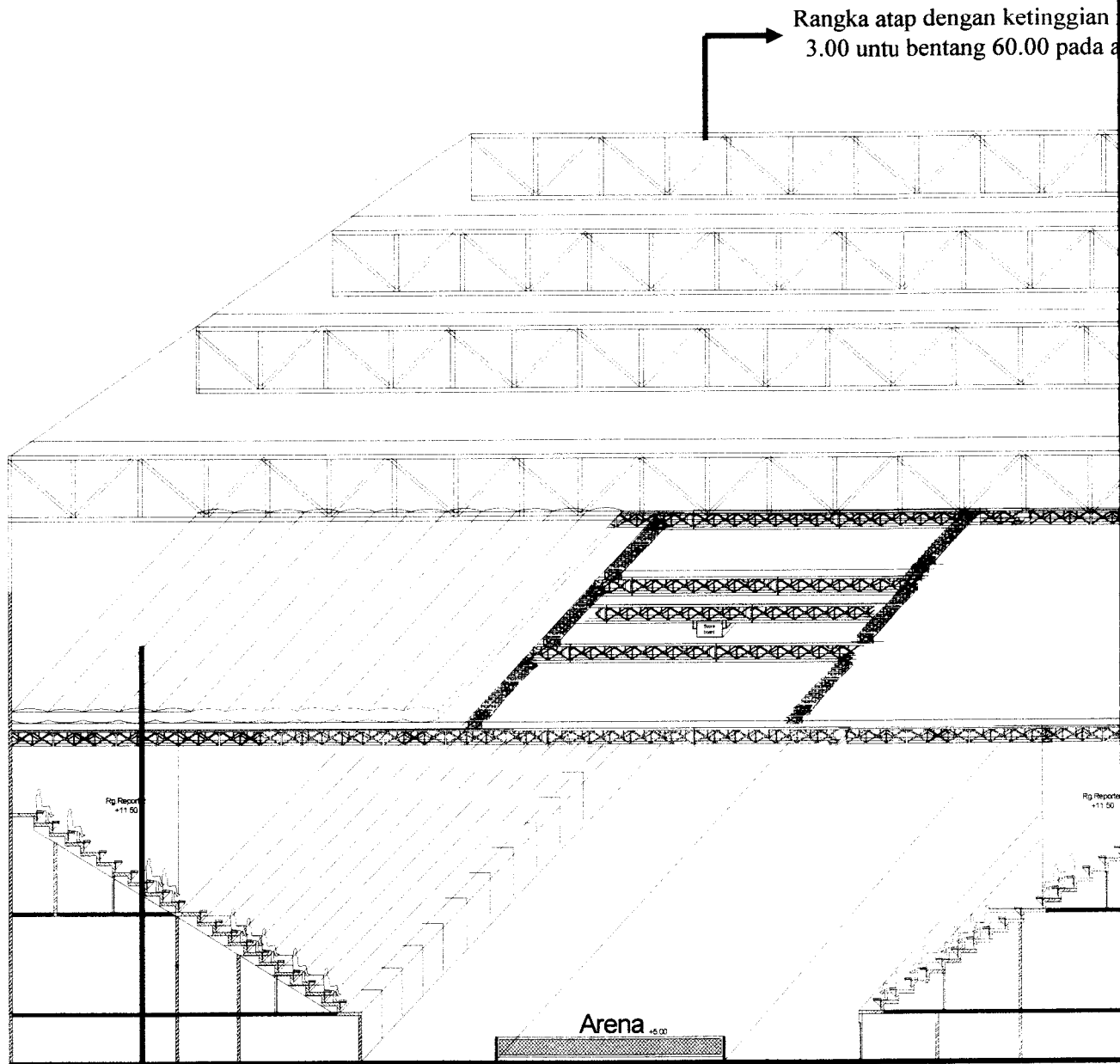
perawatan

saat terdapat air pada arena, sehingga

g dibawah permukaan lantai

# SISTEM FLEKSIBILITAS STRUKTUR

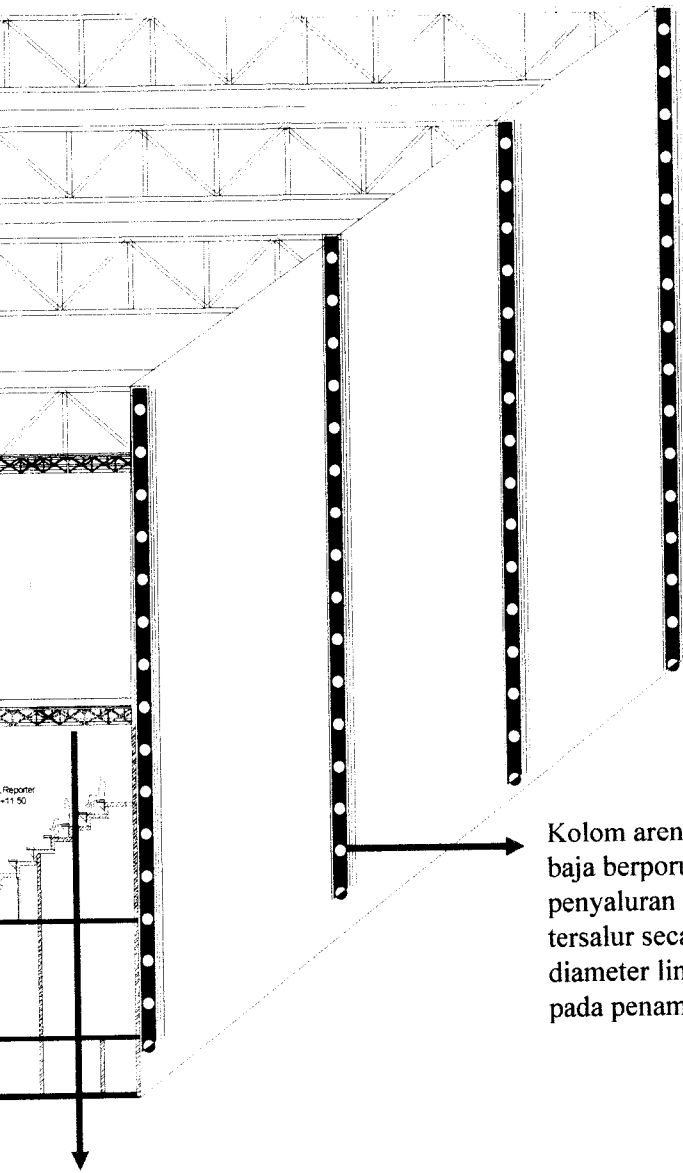
## STRUKTUR PNEUMATIC



Peletakkan struktur Pneumatic berada diatas rangka lighting saat diturunkan dan akan dinaikkan keatas kembali sejajar dengan tinggi rangka pada struktur atap

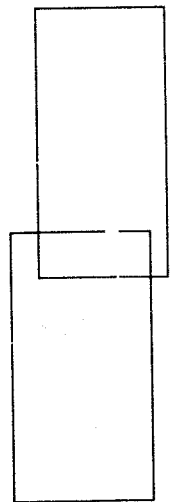
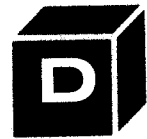
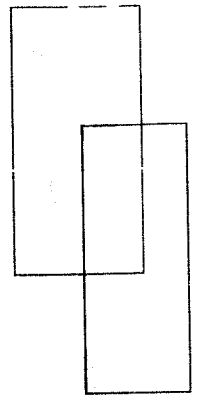
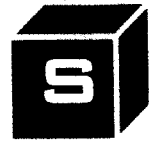
Rangka li  
terakhi

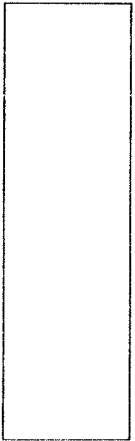
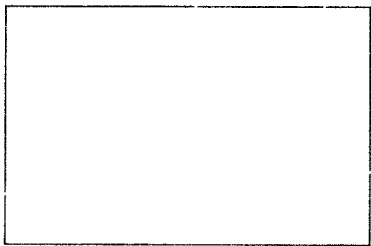
n rangka  
a arene.



Kolom arena menggunakan  
baja berporus karena  
penyaluran beban akan  
tersalur secara merata melalui  
diameter lingkaran yang ada  
pada penampang baja.

a lighting berada diatas tribun  
akhir dengan ketinggian 3.00

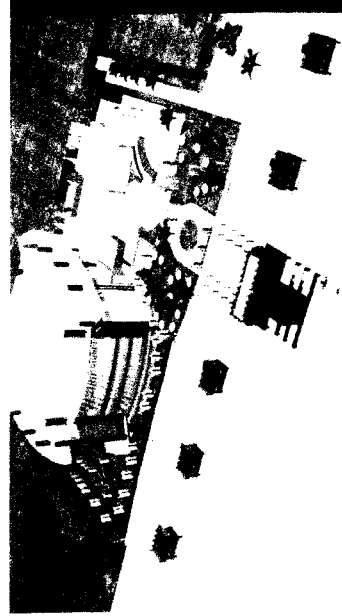




## DESIGN REPORT

S.P.O.R.T C.E.N.T.R.E D.I P.A.N.T.A.I M.E.L.A.W.A.I B.A.L.I.K.P.A.P.A.N

115 berada di kawasan yang memiliki potensi pariwisata sebagai aset kota, untuk para warga berekreasi

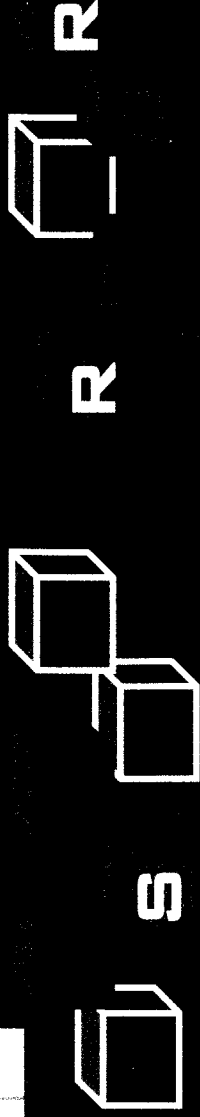


Massa bangunan ini menwadahi kegiatan olahraga rekreatif seperti bilyard, skateboard, inlineskate, fitness, dan renang.

Letak site yang berada ditengah-tengah kota, bertujuan untuk mengajak warga senantiasanya hidup sehat, dapat dilakukan dengan solusi menyenangkan. Mengingat kegiatan dipertakaan yang senantiasanya ramai dengan segala aktivitas, dengan ini akses yang mudah sehingga warga dapat sesering mungkin melakukan olahraga ditengah aktivitas yang padat dan diharapkan olah raga saat ini dapat dijadikan sebagai kebutuhan dan sebagai gaya hidup yang baik untuk warga perkotaan

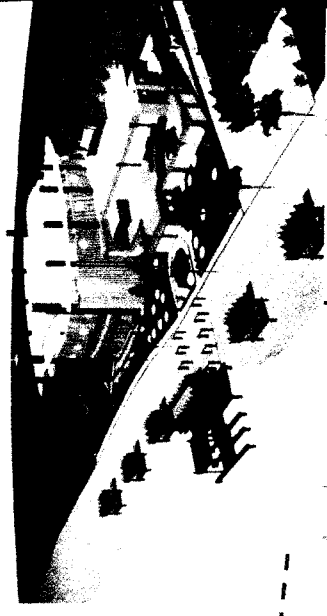
Massa bangunan yang berfungsi sebagai gedung olahraga ini memiliki kapasitas untuk 3000 orang pada arena basket, badminton, tennis, dan volley.

# S I T U A S I





*pada tapak Jalur masuk utama berada ditengah, sedangkan jalur masuk kanan untuk kendaraan yang berkepetingan dan jalur kiri untuk keluarnya kendaraan*



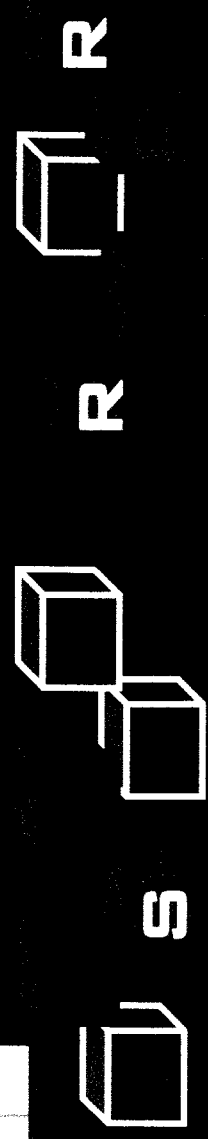
# S I T E P L A N

*Peneataan site memiliki konsep taman pantai yang bertujuan untuk mengumpulkan massa dengan kegiatan positif yaitu berolahraga sebagai permainan fisik yang mengasikkan, tentunya pantai menjadi background yang mendukung kesehatan psikis*

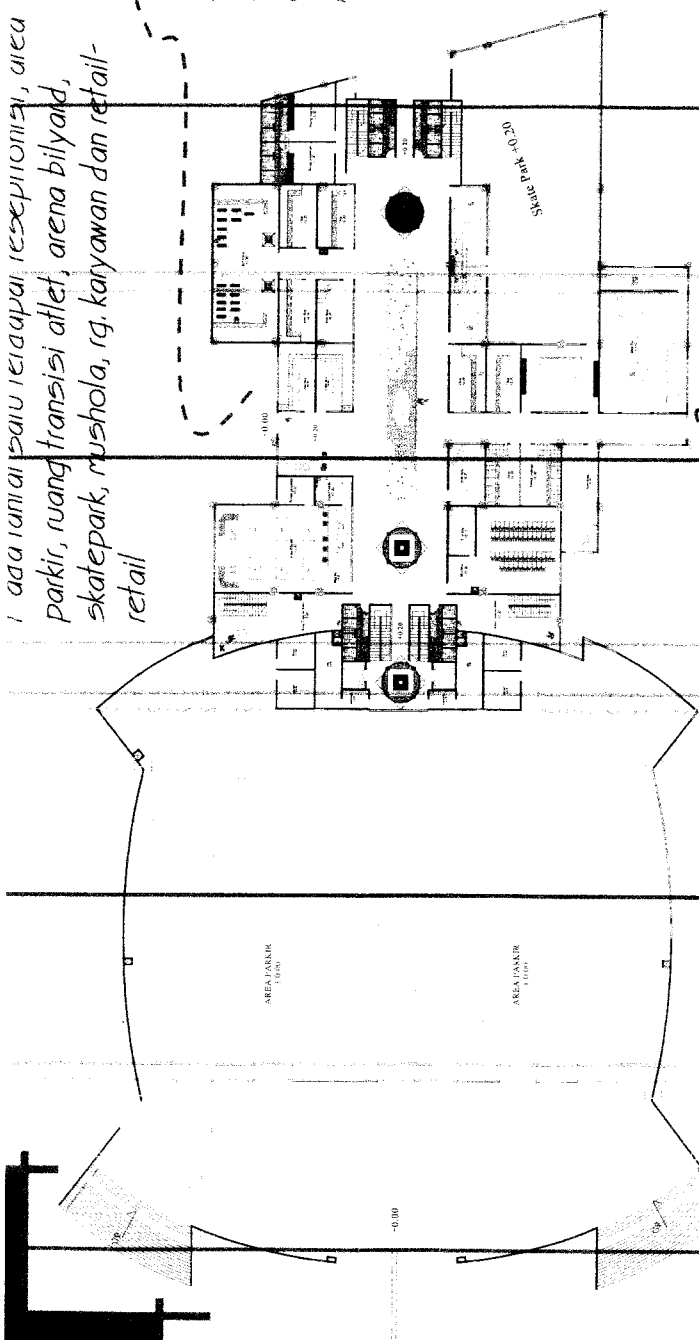
*Peneataan site pada bagian belakang bangunan merupakan tempat makan outdoor yang berada pada tepi pantai*

*Untuk parkir motor outdoor untuk para pengunjung, bertujuan untuk menggantikan lokasi parkir massal saat ada pertandingan. Sedangkan parkir motor indoor untuk para karyawan*

*Parkir mobil indoor berjumlah 100 buah, parkir motor indoor 150, dan untuk motor outdoor 980*

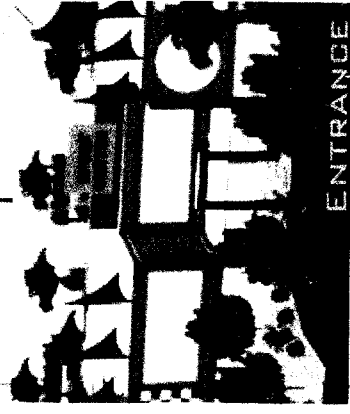


# D E N A H   S A T U



Area parkir satu terdapat resepsionis, area parkir, ruang transisi atlet, arena bilyard, skatepark, ruschola, rg. karyawan dan retail-retail

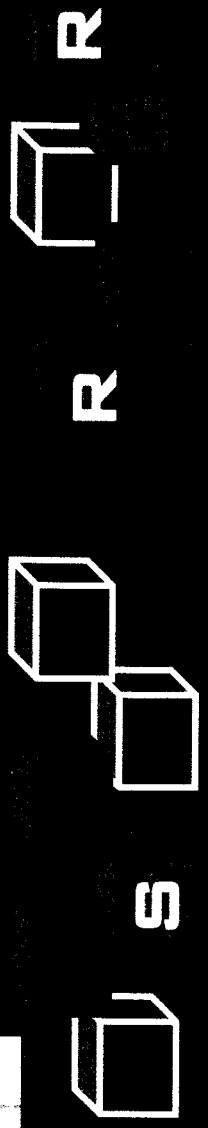
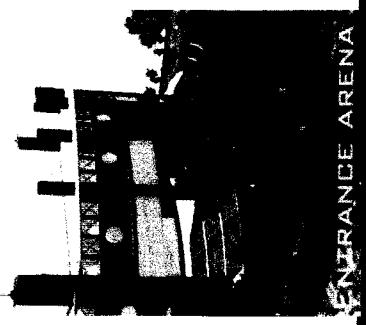
Entrance bangunan, dapat langsung ditemui tempat resepsionis pada bangunan bagian depan sebagai tempat penerimaan bagi pengunjung



Tangga masuk pada arena, berada dilantai satu dan dapat langsung diakses dari area parkir, dengan lebar tangga 15.00 untuk dapat memberikan kenyamanan bagi para pengunjung agar tidak berdesakan saat memasuki area tribun

Pintu bagian belakang bangunan sebagai akses menuju balairung yang berada ditepi pantai dan tempat makan outdoor

Ruang -- ruang yang berada dilantai satu merupakan ruang penunjang pada bangunan Sportcenter



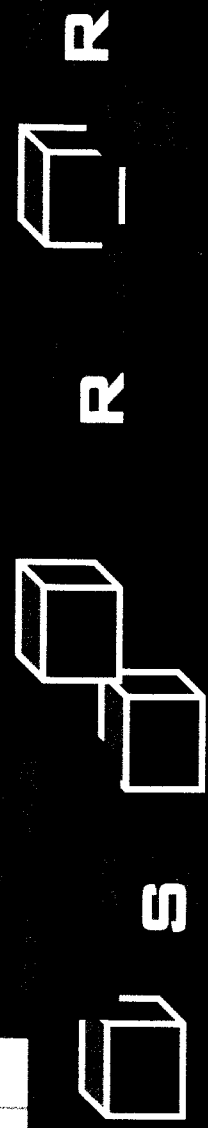
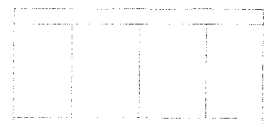
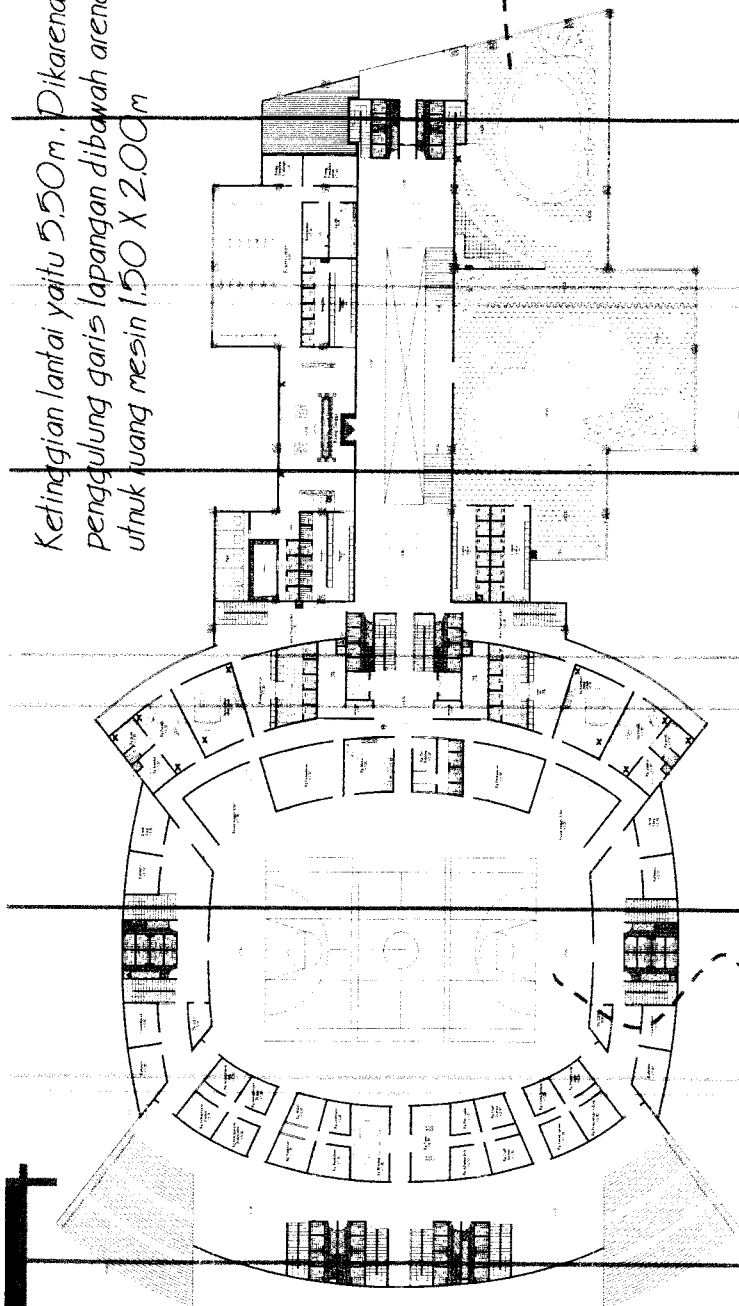
Ketinggian lantai yaitu 5,50 m. Dikarenakan diperlukan ruang untuk pengalung garis lapangan arena yang memerlukan lebar untuk ruang mesin 1,50 X 2,00 m

Pada lantai dua terdapat ruang-ruang seperti ruang spa, fitness, kolam renang dan ruang pendukung pada arena.

Pada lantai ini merupakan top floor bagi bangunan sport center yang mewadahi olahraga rekreatif. Pada top floor terdapat kolam renang yang membuka view kearah pantai dan didukung oleh open bar sebagai pelengkap suasana

Ruang lantai dua merupakan entrance kearena yang diperuntukkan untuk orang yang berkepentingan memasuki arena seperti atlet, pelatih, dll

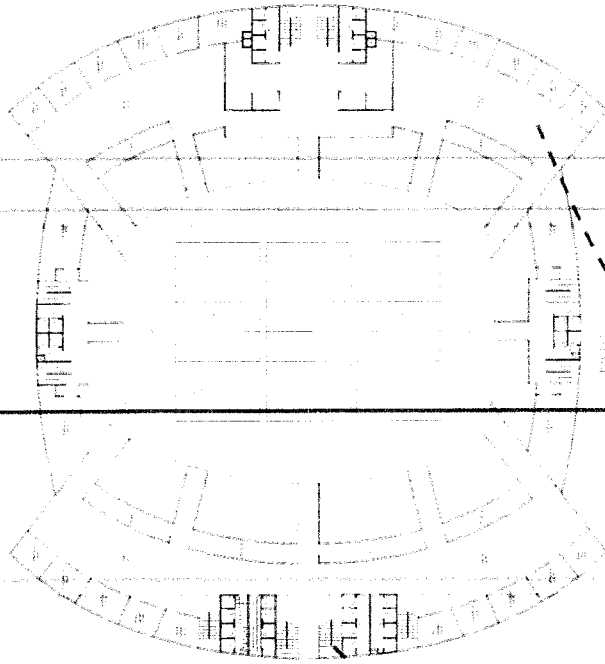
- Basket
- Badminton
- ▣ Volley
- Tennis



# D E N A H   D U A

TAMPAK DEPAN

LANTAI TIGA



Tangga untuk menuju lantai berikutnya terdapat 10 akses tangga yang tersebar pada sekeliling bangunan arena

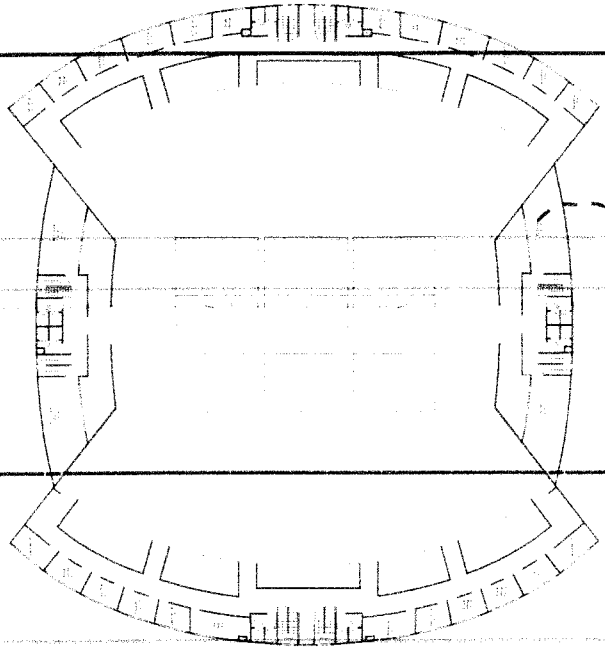
Terdapat 10 lavatory disisi arena, diantaranya terdapat 4 lavatory wanita. Karena menurut perbandingan penonton laki-laki merupakan 90% dari keseluruhan pengunjung pertandingan olahraga.

Dengan rincian kamar mandi untuk wanita 39 buah untuk pria 52 dan urinoir 30 buah

Plaza sebagai area yang cukup luas dan terbuka untuk berkumpulnya massa.

Disekeliling plaza terdapat retail-retail sebagai fasilitas penunjang

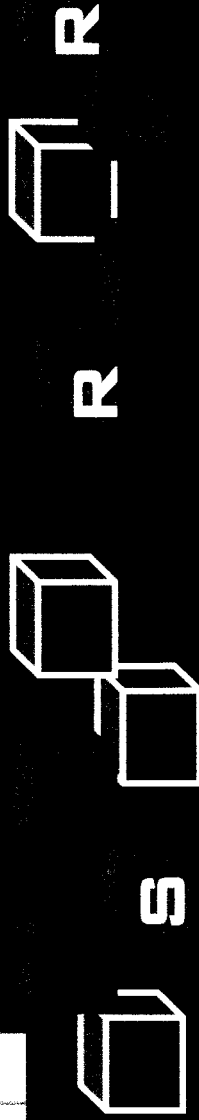
LANTAI EMPAT



Lantai ini merupakan lantai teratas dari arena, sehingga jumlah lavatory tidak sebanyak lantai - lantai dibawahnya.

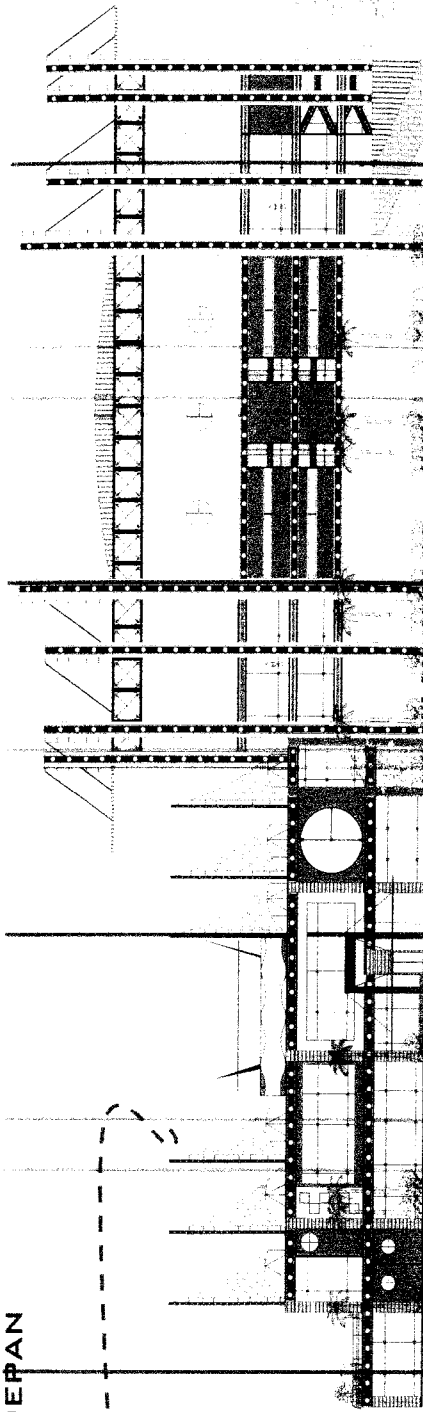
Pada lantai ini akan tampak ruang reporter dan pers yang berada pada deretan terakhir tribun VIP, agar dapat leluasa dalam jarak pandang peliputan atau penyiaran

DEZAI TIGA



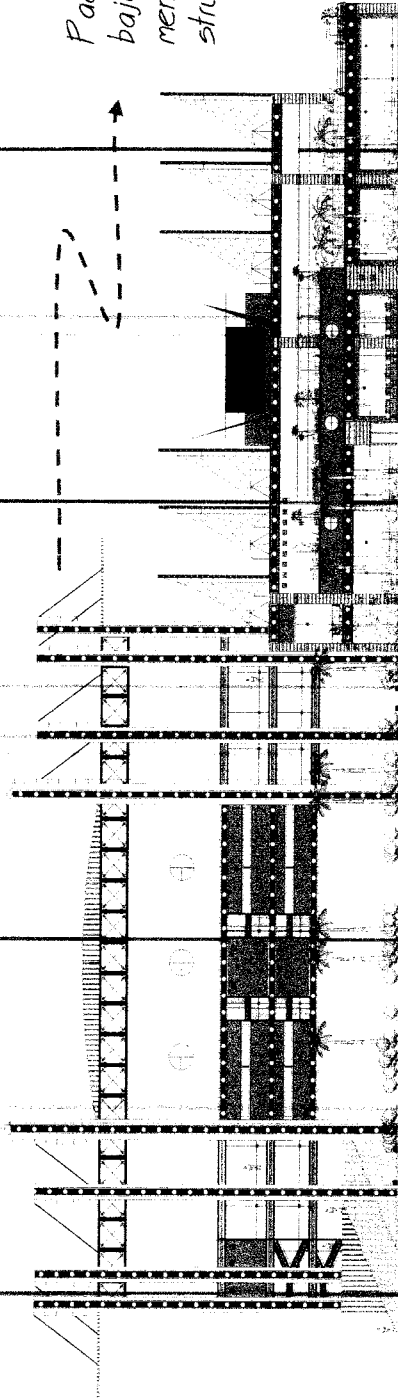
TAMPAK DEPAN

Konsep bangunan yang mengadopsi bentuk kapal, sehingga memberikan unsur tiang, tali dan jaring layar yang berkibar pada bangunan



Unsur warna biru, putih, hitam, dan silver pada baja menjadikan bangunan memiliki keharmonisan warna dengan habitat pantai sebagai background.

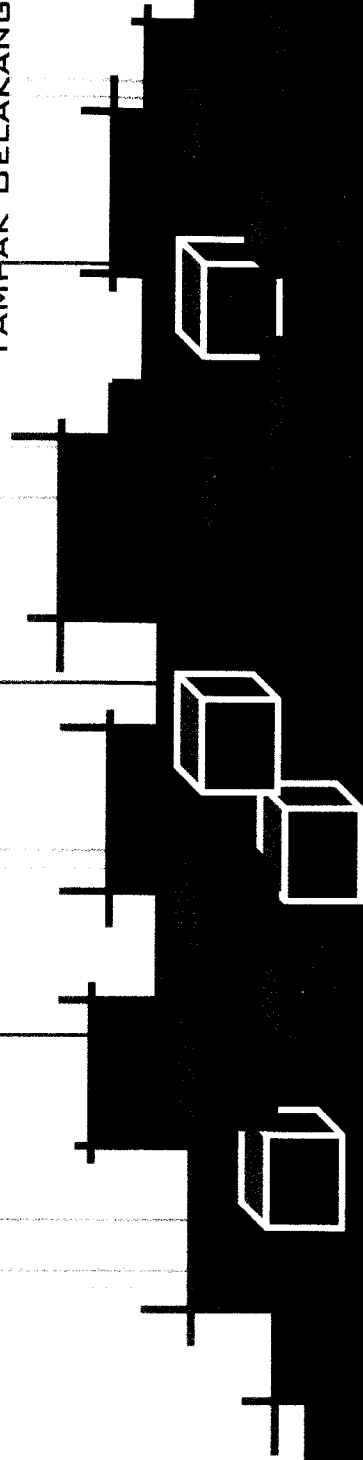
Sedangkan entrance memiliki warna merah sebagai penanda pintu masuk utama



Pada struktur layar yang ditarik dengan tali baja, memakai bahan membran jaring untuk meneruskan angin dan tidak membebani struktur bangunan

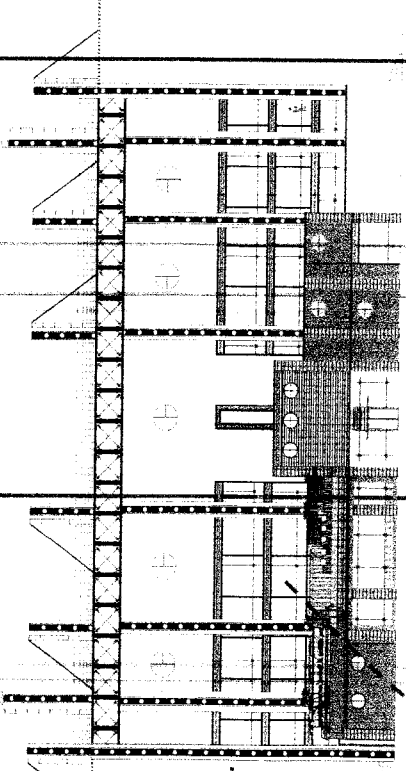
Sedangkan untuk struktur baja menggunakan baja galvaniz yang dilapisi dengan anti karat " coating "

TAMPAK BELAKANG



TAMPAK DEPAN

TAMPAK KIRI

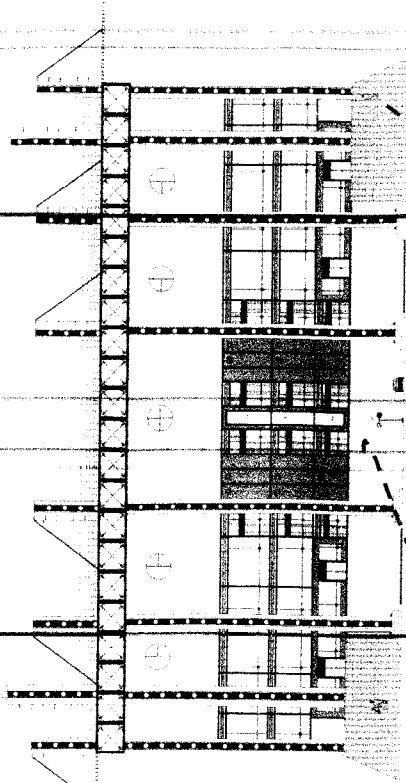


Koran renang terlihat pada sisi bangunan, yang merupakan bagian dari Olahraga rekreatif

Jajaran bukaan pada retail - retail terlihat pada tampak kiri bangunan atau tampak belakang bangunan arena

Pemakaian bahan - bahan dengan unsur paja, membentuk citra bangunan yang kokoh dan memiliki bahan berteknologi tinggi

TAMPAK KANAN

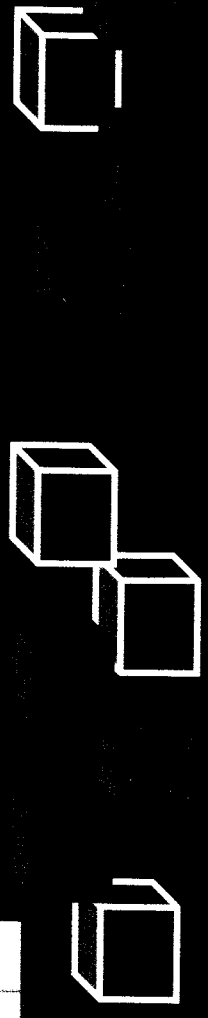


Jalur masuk dan keluar kendaraan untuk parkir indoor.

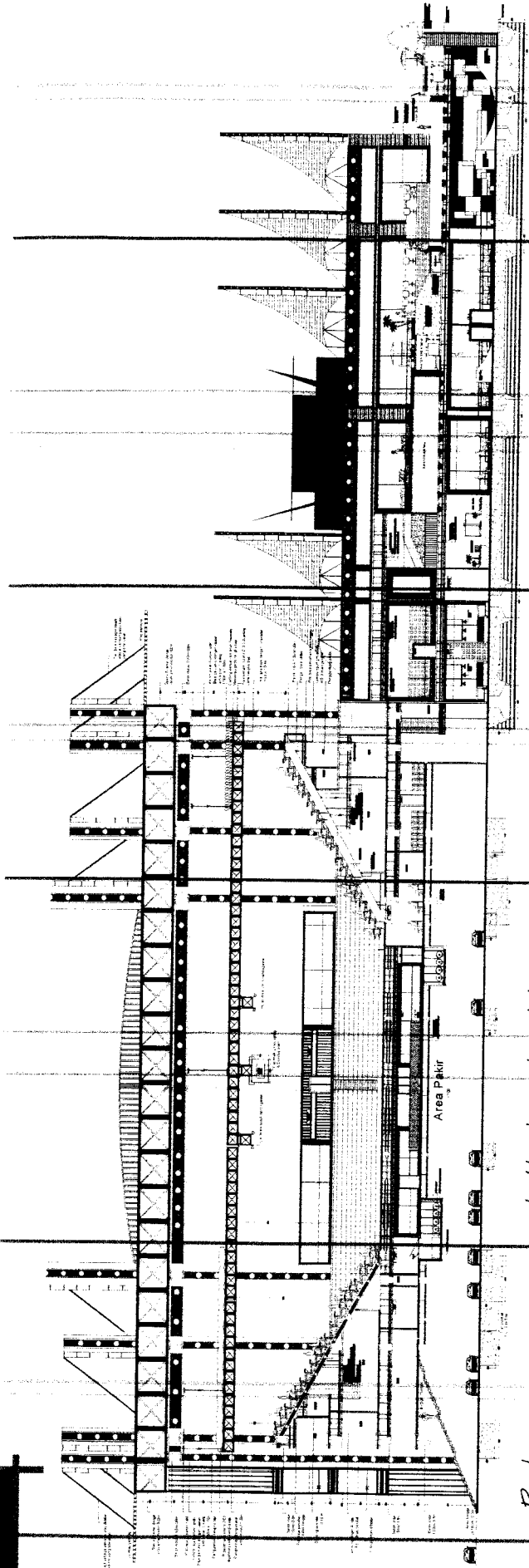
Tangga masuk ke bangunan berjumlah dua buah terdapat pada sisi - sisi bangunan

Tampak kanan bangunan yang merupakan tampak depan bangunan arena ini memiliki bukaan yang mengadopsi dari bukaan pada bilik kapal

TAMPAK KIRI



# POTONGAN



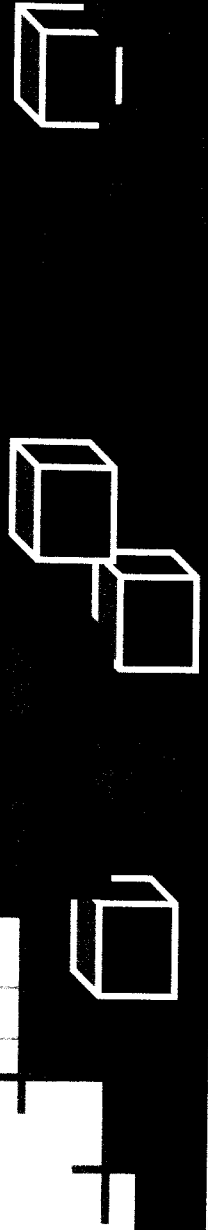
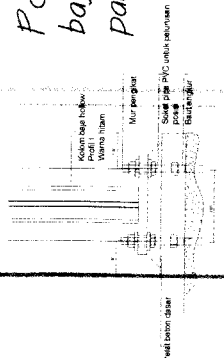
Pada arena, penggunaan struktur baja diperlukan karena bentang ruang yang sangat lebar yaitu 30.00-61.00m. Sehingga efisiensi penggunaan struktur baja dipergunakan

Sistem fleksibilitas ceiling menggunakan struktur P neumatis, yaitu sekat langit-langit yang menggunakan tekanan angin sebagai kekuatan Tujuan penggunaan struktur tersebut adalah untuk menekan volume dalam ruang saat dijalankan sistem penghawaan buatan pada olahraga badminton

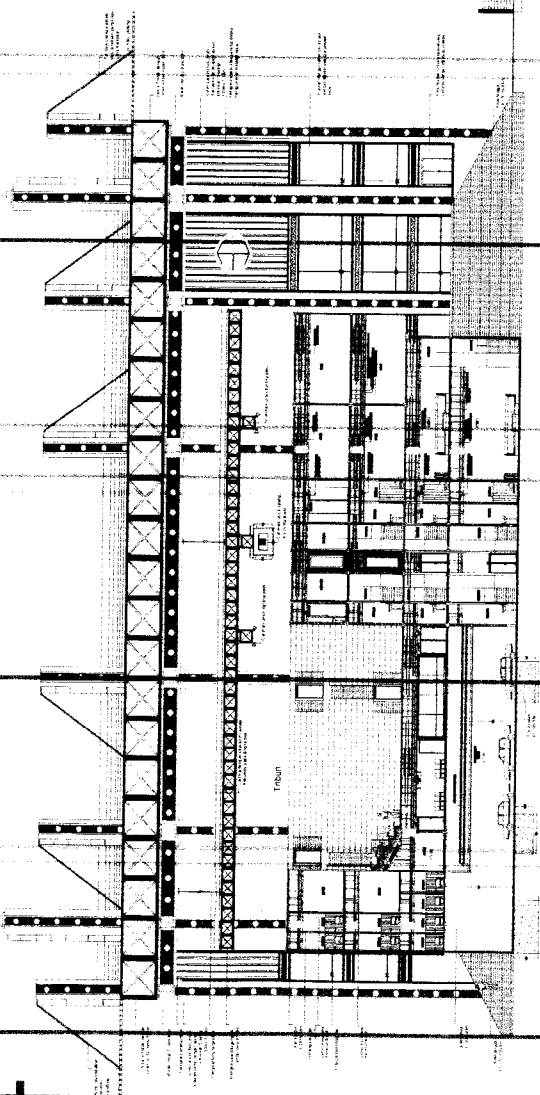
Fondasi untuk struktur baja yang terdapat pada arena

Pada bangunan yang mewadahi fungsi olahraga rekreatif menggunakan struktur perkuatan beton karena jarak bentangan masih memungkinkan Penggunaan dilatasi antar bangunan terdapat pada bagian tengah pertemuan antara penggunaan sistem struktur baja dan beton

Penting pada bangunan ini memiliki jarak 6.00-10.00m bentangan



Sistem fleksibilitas pada arena bertujuan untuk dapat membentuk karakter satu ruang sesuai dengan standar-standart ketentuan yang berbeda-beda



Pada sistem garis lapangan, menggunakan lapisan lantai elastis yang dapat digulung dan di pakai sesuai kebutuhan. Dengan sistem tersebut, maka disisi bawah lantai arena terdapat mesin pengguling yang dapat dioperasikan dari ruang teknis pengguling arena yang ada disisi arena.

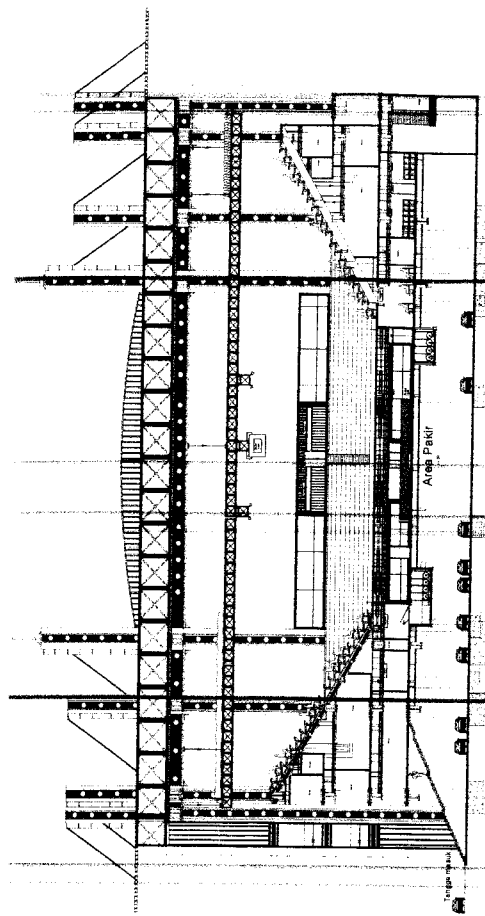
Sedangkan sistem pencahayaan pada arena yang diperlukan baik saat pertandingan ataupun saat latihan, yaitu dengan penggunaan catwalk yang moveable pada arena sehingga pencahayaan ruangan dapat ditentukan sesuai keperluan.

Pondasi pancang pada balairung menggunakan kayu besi kalimantan

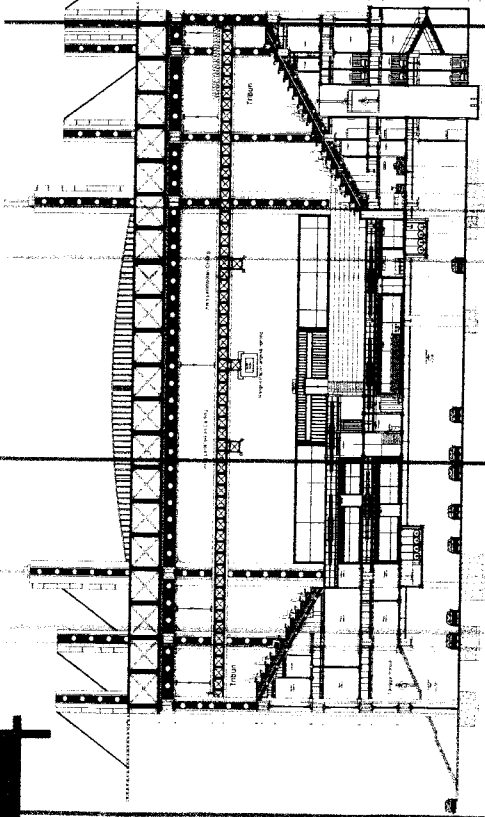
Pondasi pada anjungan menggunakan pondasi beton yang ditenggelamkan ke dasar pasir sampai batas 30cm diatas batas plat pondasi



# PHOTOZAN



Arena memiliki penghawaan buatan yang disalurkan melalui outlet dibawah tribun



Pada ruang teratas tribun terdapat ruang peliputan dan penyiaran

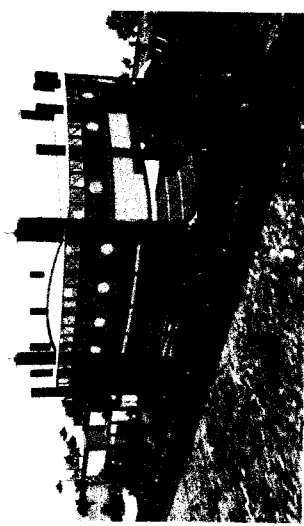
Penekanan volume ruang oleh struktur pneumatis, dapat menekan penurunan volume ruang hingga 500 dibawah atap

Penggunaan modul spaceframe pada arena dengan jarak 3,00 antar modulnya

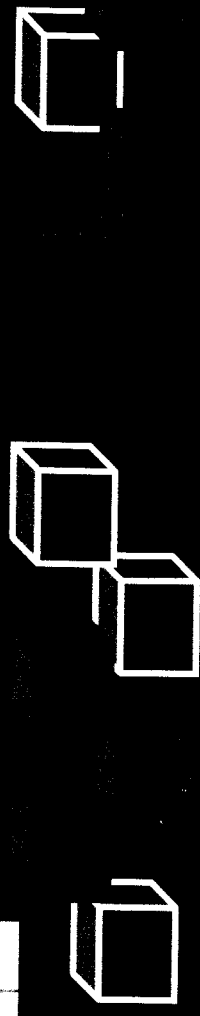
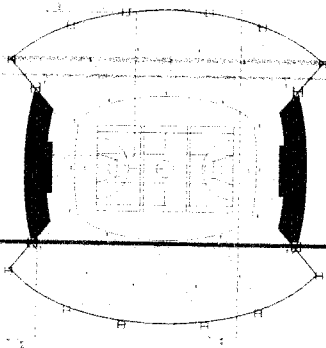
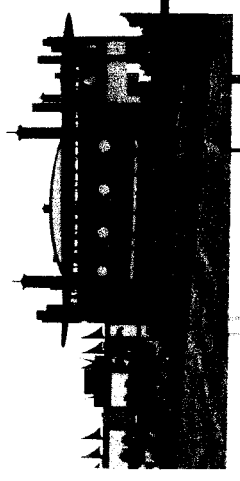
Sedangkan penggunaan kolom penyangga memiliki dimensi 2,00 X 2,00 untuk bentang 6,00

1,50 X 1,00 untuk bentang 3,00

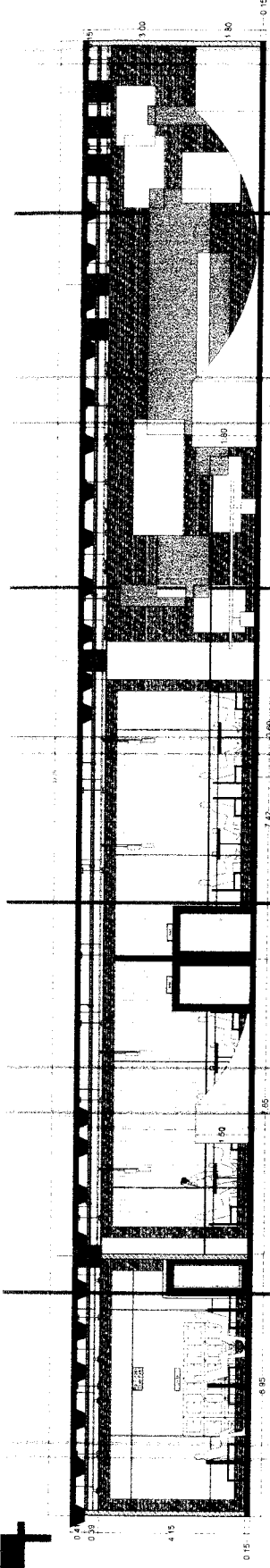
1,00 X 1,00 untuk bentang 1,50 - 2,00



BANGUNAN ARENA

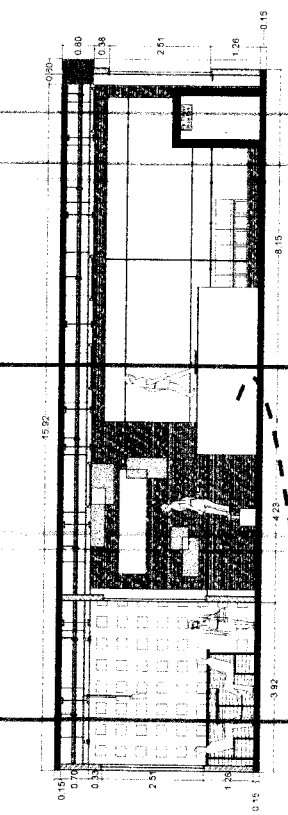


# POTONGAN

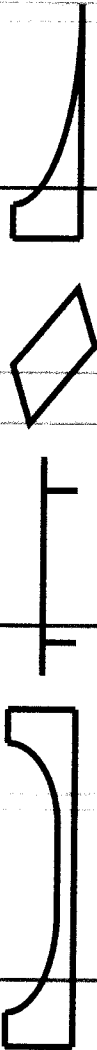


*Pada skatepark memiliki luas arena ± 20.000 m<sup>2</sup>. Dengan area retail sebagai penunjang kegiatan olahraga ini seperti drink shop dan sebagainya*

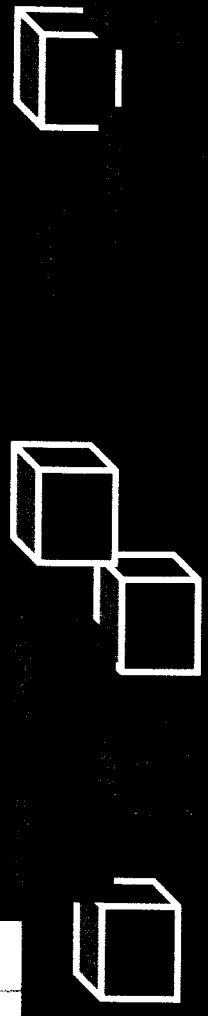
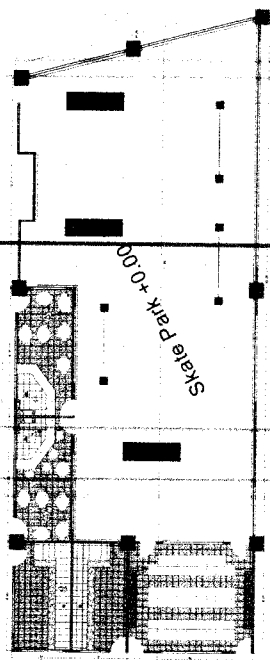
*Kelengkapan ruang pada Skate park terdapat locker, ruang tunggu, retail untuk foodcourt dan tempat persiapan bagi para pemain*

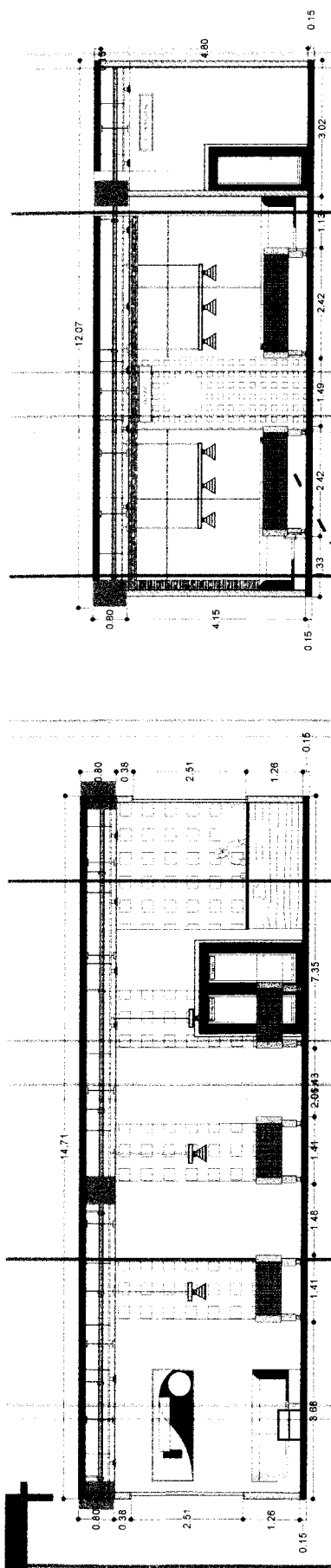


*Terdapat papan rintangan seperti ;*



*Vert Ramp, Grid Rail, Flat Fun Box, Transition Ramp*

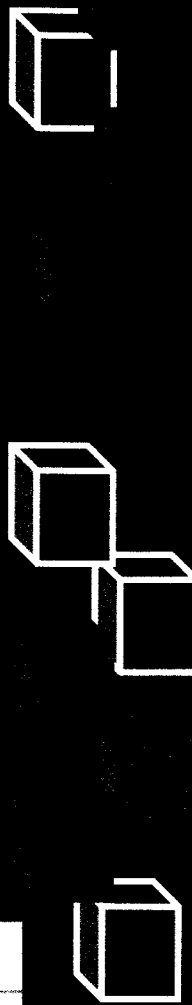
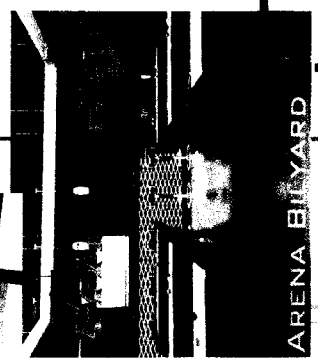
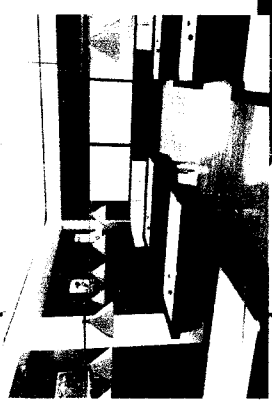




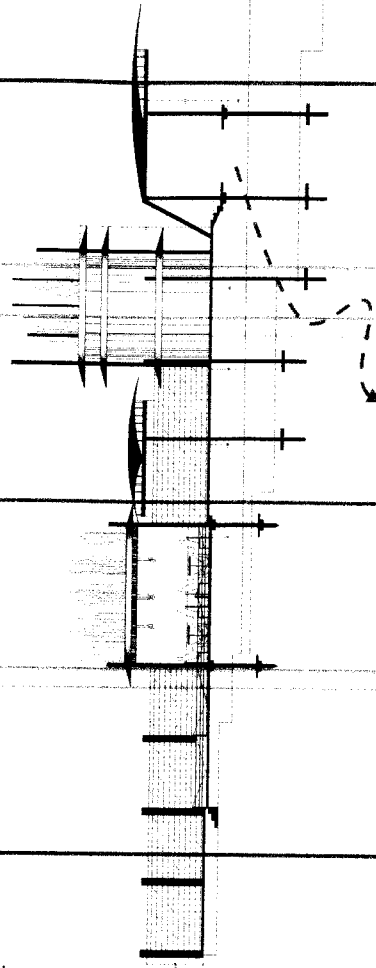
Meja bilyard dengan tipe 7ft, dapat digunakan untuk permainan 889 bola Yang ukuran mejanya 2.30 X 1.50 m dan jarak antar meja 3.00m

Kelengkapan ruang bilyard terdapat minibar, pantry, perlengkapan, tempat duduk dan rak stick pada salahsatu sudut ruang

Penggunaan lampu gantung hingga jarak dari meja hanya 1.50m karena permainan ini membutuhkan pandangan yang terfokus pada bola dengan sudut jatuh bayangan



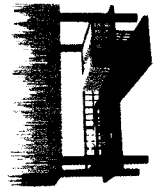
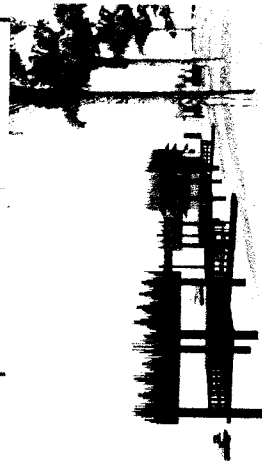
Anjungan jet ski memiliki kelengkapan ruang seperti  
rg bilas, rg ganti, rg perlengkapan, rg persiapan, rg  
mencucupar, rg pengawas, dan rg pengisian bahan  
bakar untuk jetski dan boat ukuran kecil



Tempat pengisian bahan bakar  
pada anjungan

Balairung tempat bersantai  
bagi para pengunjung yang  
ingin menyantap makanan sambil  
melihat pantai dari dekat.  
Terdapat 7 balairung yang  
masing-masing berukuran  
6.00 X 9.00 dengan pantry  
dan minibar

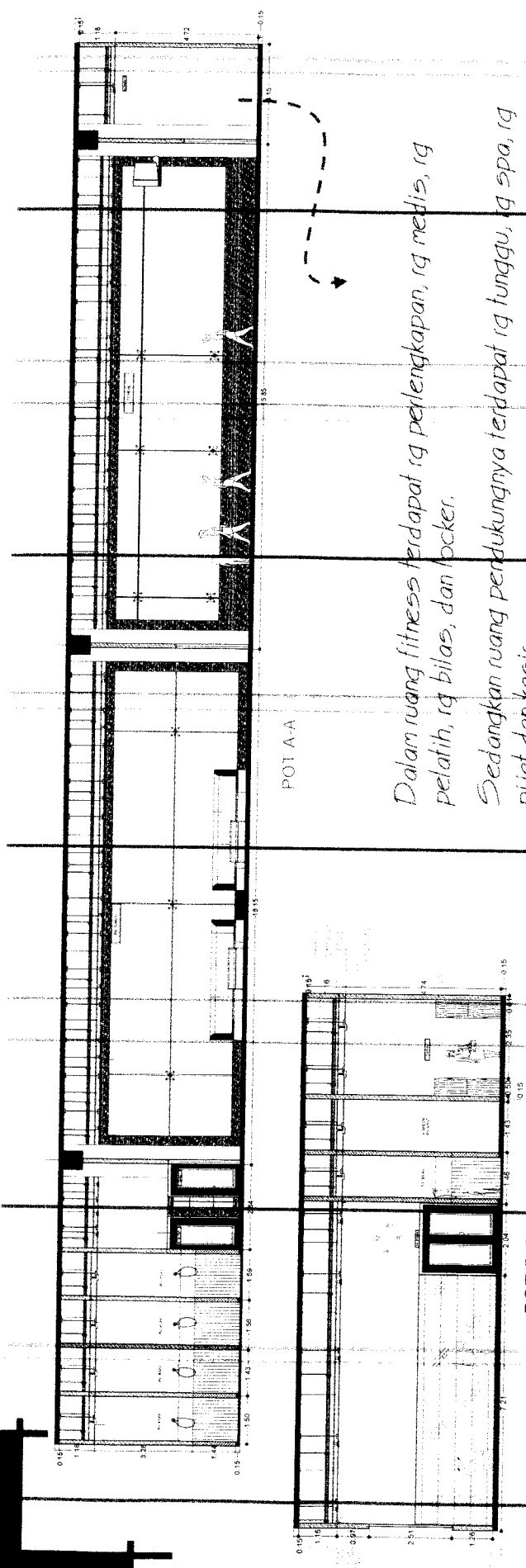
Sistem sanitasi air kotor pada  
kamar mandi apung, menggunakan  
sistem biotoilet yang dapat  
mengubah limbah menjadi cairan  
yang kemudian dapat dialirkan  
langsung ke air



BALAIRUNG & ANJUNGAN

POTOGAN

# POTONGAN AREZA

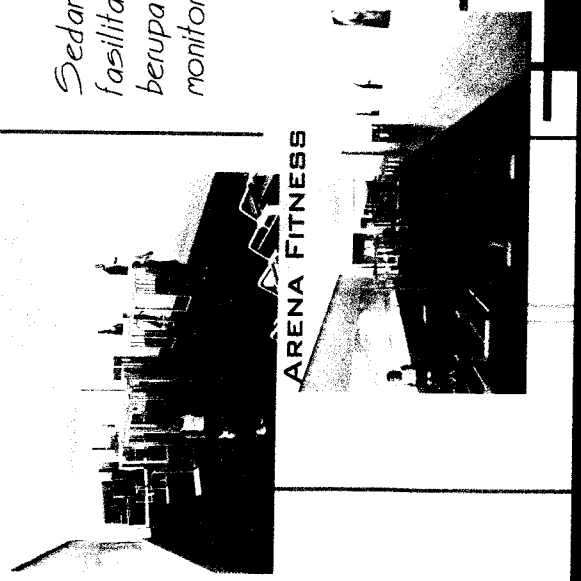
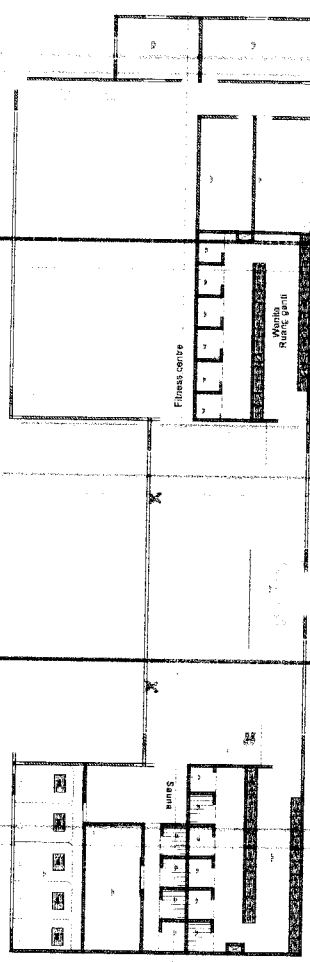


*Dalam ruang fitness terdapat rg perlengkapan, rg medis, rg pelatih, rg bilas, dan locker.*

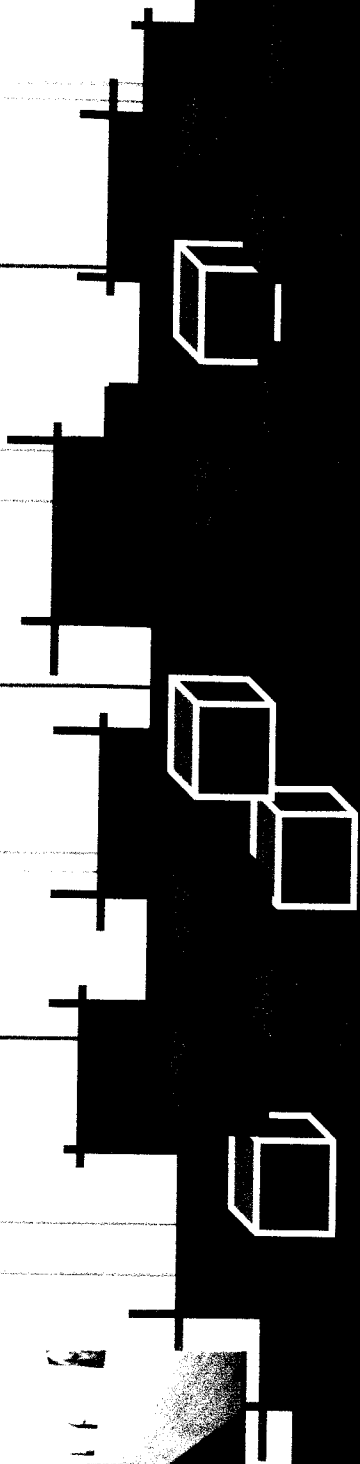
*Sedangkan ruang pendukungnya terdapat rg tunggu, rg spa, rg pijat dan kasir*

*Penutup lantai pada ruang fitness berupa parquet pada area bebas, sedangkan pada perletakan alat-alat berat dilapisi karpet agar tidak merusak lantai*

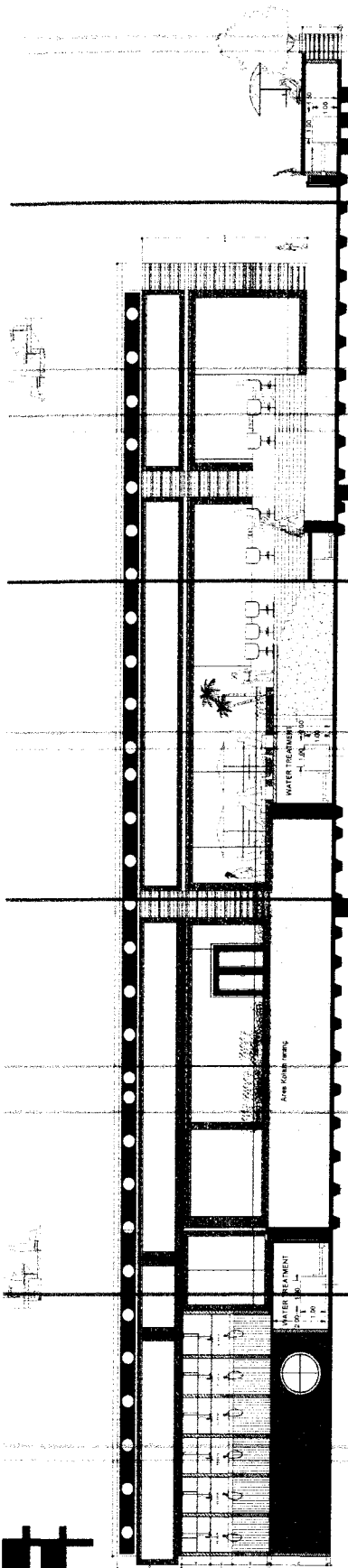
*Sedangkan untuk perlengkapan fasilitas pada ruang fitness berupa alat-alat fitness, monitor, dan cermin besar*



ARENA FITNESS



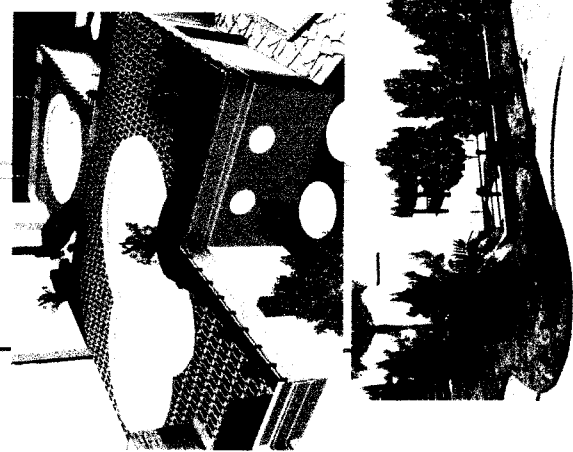
# PHOTOGRAPH



*Kelengkapan ruang pada area kolam renang seperti ruang bilas, rg ganti, locker, dan sebagai penunjang terdapat openbar*

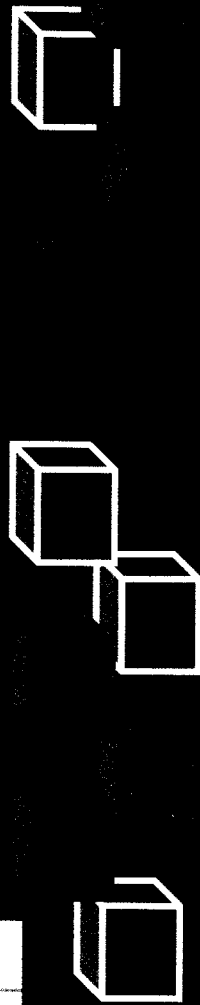
*Terdapat dua kolam renang yang diperuntukkan untuk dewasa dan pemuda*

*Terdapat dua buah water treatment yang diletakkan pada sisi-sisi kolam untuk penyaringan air kotor dan penyuluran kembali air bersih yang telah disaring dan diberi disinfected*



*Arah pandang terbuka kearah pantai dengan pemandangan sunset saat sore hari*

SWIMMING POOL



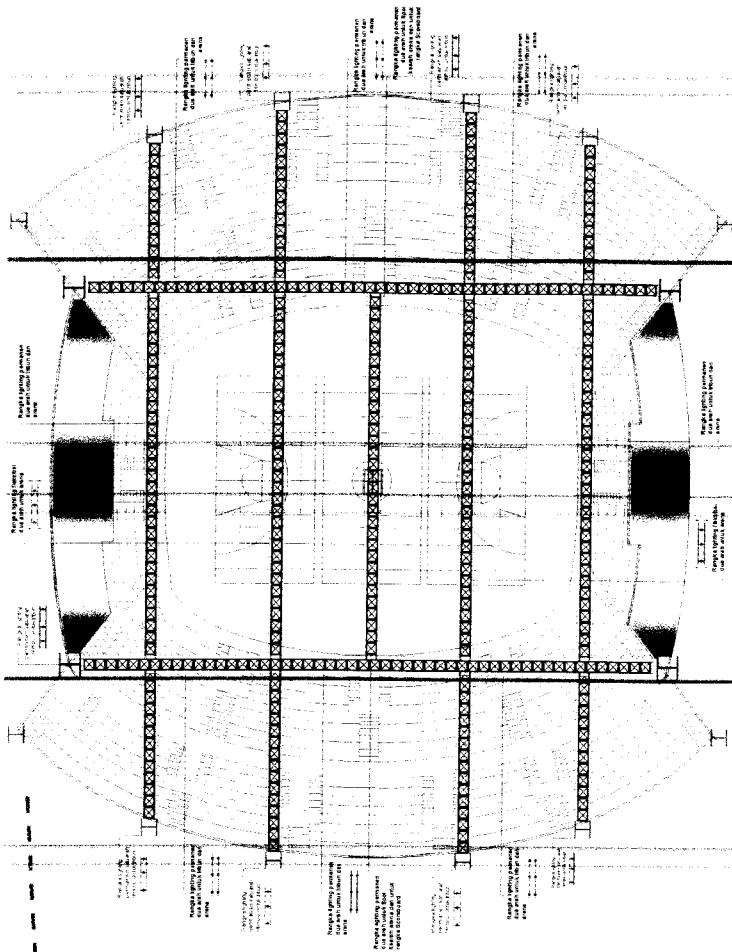
# F L E X I B I L I T A S A L I G H T I N G A R E N A

Rencana lighting yang beresja pada arena sesuai penggunaannya, menggunakan catwalk yang bersifat moveable dan permanent, tergantung dengan kebutuhan untuk penyinaran untuk arena atau pada tribun.

Catwalk juga berfungsi sebagai penggantung scoreboard yang diletakkan pada tengah arena dengan 4 sisi layar yang menghadap pada tribun.

Rangka lighting dikaitkan dengan penggantung pada spaceframe. Pengait diletakkan pada ujung-ujung rangka dan posisi pertengahan.

Ruang antara Spaceframe dan catwalk adalah 5,00m. Sedangkan ukuran modul catwalk adalah 1,00X1,00m.



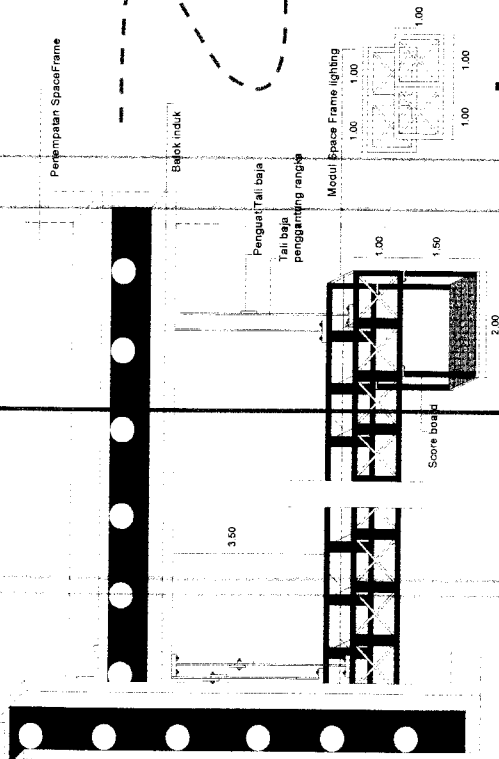
Pemindahan SpaceFrame

Balok induk

Pengikat Tali baja penggantung rangka

Modul Space Frame lighting

Score board



1,00 1,00 1,00 1,00

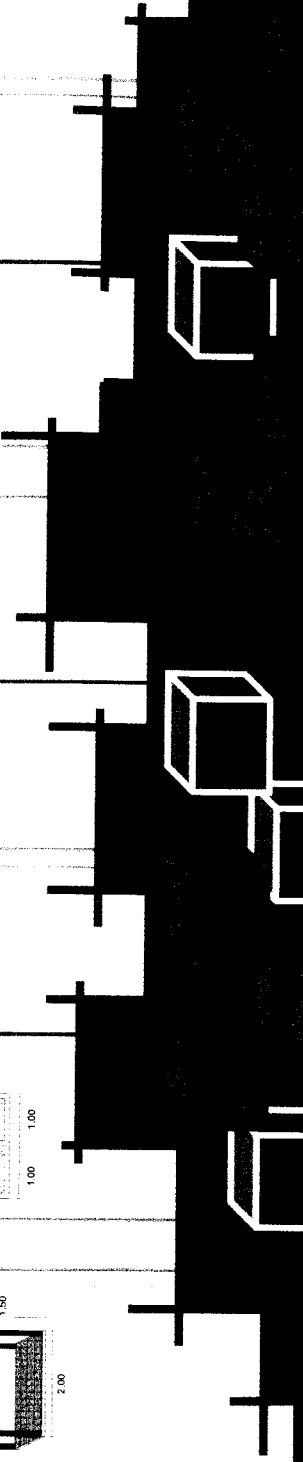
1,00 1,00

3,50

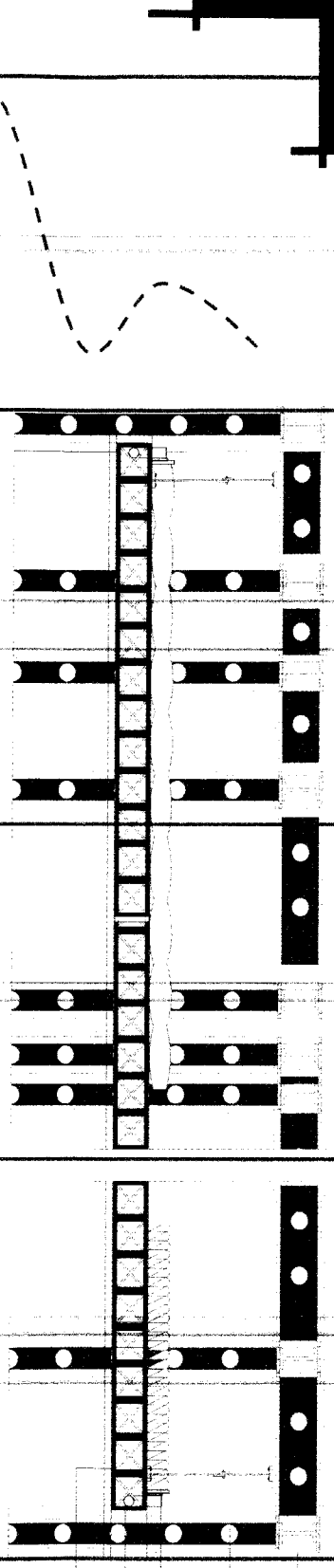
1,00

1,50

2,00



# CEILING AREA FLEKSI-BILITAS



Pengantung untuk catwalk dikaitkan pada struktur spaceframe. Struktur pneumatis menumpu rangan pada rangka catwalk dengan pipa udara yang diletakkan pada ruang atau rangka diantara rangka

Pengantung rangka baja pada bagian tepi dan tengah

Cara kerja struktur pneumatis, melalui pipa disalurkan tekanan udara sehingga masuk kedalam selubung pneumatis yang kemudian akan megang karena tekanan udara akan mendorong sampai pertengahan ruang, sehingga akan tertutup 5,00m ruang diatas rangka lighting. Dan diharapkan dapat menciptakan kondisi ruang yang nyaman dan sesuai dengan ketertarikan, dalam hal ini mengendai penghawaan dalam arena

Ceiling dengan struktur Pneumatis Menumpu pada rangka baja  
Pipa pengisi udara Ø 0.3 digantung pada rangka baja

Rangka baja dengan jarak antar modul 1,00m

Barak induk 1,00m x 0,8m  
Kolom baja Hollow, profil I  
Baja galvaniz dengan lapisan anti karat, Coating 1,50m x 1,50m  
Ceiling dengan struktur Pneumatis  
Pipa pengisi udara Ø 0.3 digantung pada rangka baja  
Rangka baja dengan jarak antar modul 1,00m

Struktur ceiling yang memiliki sifat fleksibel ini akan bekerja saat ruang dikenhendaki menggunakan penghawaan buatan

